



Letzte Ausgabe 2026 - Mai

Inhalt

Letzte Ausgabe des Newsletters, wie läuft es aus und Urlaub!.....	8
FlashSales / Whatsapp Gruppe / Bestellungen	8
Selbstverteidigungsworkshops:.....	9
Restbestände	9
Vorbestellungen:	11
A war of Whispers Expansion of Influence – Erweiterung	12
Adorablins.....	12
ALLEGRA	12
ARIDNYK	12
Arkham Horror Investigator Deck Tome Mystic (Red,Green, Blue, purple, Gray).....	13
Arkham Horror: Center Game Mat.....	13
Arkham Horror: Chaos Tokens + Token Bag.....	13
Arkham Horror: Deck Tome - New Edition (Red, Blue, Green, Purple, Gray, orange)	14
Arkham Horror: Game Mat - Blood Ward	14
Arkham Horror: Game Mat - Truth is Out There	14
Arkham Horror: Game Night Chest.....	15
Arkham Horror: Shiny Game Mat – Elokoss	15
Azul Kids	15
Badflix.....	15
Bandido – Alcatraz	16
Café Barista: To-Go	16
Carcassonne Labyrinth 32,00 € 28,80 €.....	16
Chamälio	16
Circadia	16
Codenames Pictures: Niedliche Viecher.....	16
Codenames XXL DEUTSCH NEUAUFLAGE	16
Codenames: Märchen Erweiterungspack.....	17
Codenames: Sci-Fi Erweiterungspack Fix6.....	17
Compile - Spielmatte (Gold Edition)	17
Compile (Gold Edition)	17
Compile (Gold Edition) - Assimilation * Einheit * Vielfalt [Erweiterung]	17
Cthulhu Death May Die - Ithaqua der Windläufer	17



Cthulhu Death May Die - Staffel 4	17
Cthulhu Death May Die (Staffel 1).....	18
Cthulhu Death May Die –Schwarze Ziege der Wälder	18
Cthulhu Death May Die: Furcht vor dem Unbekannten.....	18
DaDaDa	18
Das Kaktusspiel	19
Deep Regrets Even Deeper Regrets – Erweiterung	19
Deep Rock Galactic (en)	19
Deep Rock Galactic Biome - Expansion (en)	19
Deep Rock Galactic Bulk Detonator - Expansion (en)	20
Deep Rock Galactic Goo from Above - Expansion (en)	20
Deep Rock Galactic Korlok Tyrant-Weed - Expansion (en)	20
Deep Rock Galactic Space Rig - Expansion (en)	21
Deep Rock Galactic Deluxe Edition (en)	21
Der Herr der Ringe: Die Entscheidung.....	21
Der Herr der Ringe: Die Entscheidung.....	22
Der Whitehall-Mord	22
Die fiesen 7	22
Die Macher	22
Die Waldlande Mysteriöse Sümpfe – Erweiterung.....	23
Dinogenics - Park Manager Edition	23
Duell um Cardia - Wächter der Wildnis	23
Duell um Cardia- Playmat	23
Duo Rätsel.....	23
Dustbiters	24
Dying Ligth.....	24
Emberleaf	24
Emberleaf Hero Pack 1 – Erweiterung.....	24
Emberleaf Hero Pack 2 – Erweiterung.....	24
Emberleaf Hero Pack 3 – Erweiterung.....	24
Emberleaf Trophies & Bonuses – Erweiterung	25
Faraway Unter den Sternen – Erweiterung	25
FLIP 7 Voll Fies.....	26
Fourth Wing – REALTALK	26
Fromage	26

Gestern wirst du mich töten	27
Gretchens Garten	27
GROLL	27
GROLL: Paldeyn Fraktion [Erweiterung]	27
GROLL: Venna Fraktion [Erweiterung]	27
Gunsen: Der Kampf um Toshi Ranbo	27
Harmonies – Im Takt der Natur	28
Helden gesucht.....	28
Heroes of Might and Magic III: The Board Game Buchten	28
Heroes of Might and Magic III: The Board Game Inferno.....	28
Heroes of Might and Magic III: The Board Game Konflux	29
Heroes of Might and Magic III: The Board Game Schlachtfeld Erweiterung deutsch	29
Heroes of Might and Magic III: The Board Game Seeschlachten.....	29
Heroes of Might and Magic III: The Board Game Stretch Goals -Fraktionseinheiten.....	30
Heroes of Might and Magic III: The Board Game Burg	30
Heroes of Might and Magic III: The Board Game: Core Game (Deutsch)	30
Hitster: Flying Mic.....	30
Hitster: Wacken	31
Hoplomachus: Victorum.....	31
Hop'n'Roll	31
Ikebana.....	31
Ion Core (inkl. Verbesserungszielen)	32
Ion Core 5 Spieler – Erweiterung	32
Ion Core Miniaturensset – Zubehör	32
Isle Tiles.....	32
John Company	32
Kado.....	33
Kalypso	33
Karak II Chaos – Erweiterung	34
KEINE AHNUNG?!	34
Krakel-Orakel – Erweiterung.....	34
Krakel-Orakel – Ü18 [Erweiterung]	34
Labyrinth Chronicles	34
Line of Fire: Mond in Asche	34
Lords of Waterdeep – Misstaten in Schädelhafen	35



Lords of Waterdeep (DE!)	35
Marvel Champions: Das Kartenspiel – Fear No Evil	35
Match My Beat Original	35
Mime Master	35
Mindbug Beyonder (Deluxe Box)	36
Minecart Town.....	36
Mischwald Dartmoor Exmoor – Erweiterung.....	36
Molly House.....	37
Monopoly – Hundebabys.....	37
Moonlight: Im Land der Wölfe.....	37
Mordred.....	37
Mordred – Alte Feinde.....	38
Mutter Natur.....	38
My Murder Mystery: Das letzte Protokoll.....	38
Mythologies	38
Nemesis Retaliation – Verstärkungseinheit	39
Nemesis: Retaliation	39
Nemesis: Retaliation – Blutfresser.....	39
Nemesis: Retaliation – Stretch Goals	40
Nemesis: Retaliation – Xyrianer.....	40
Next station Berlin	40
Nippon: Zaibatsu (Emperors Deluxe-Edition)	40
Paleolino	41
Panda Gang	41
Panda Royal	41
Panda Royale – Erweiterung	41
Patata!	41
Pax Viking	42
Pirate King	42
Pixel Pics.....	42
Prüfung des Waldes	42
Qu`arz: Core Game.....	43
Raising Chicago	43
Reisebingo.....	43
Revenant	43



Revenant – Vernunft und Vertrauen [Erweiterung].....	44
Rise of Babel.....	44
Rise of Babel Fall of Man – Erweiterung	44
Rise of Babel Innovations – Erweiterung	44
Rise of Babel Ropes and Rollers – Erweiterung.....	44
Rock Hard: 1977	44
Roxane - Deutsche Ausgabe	45
Sensu.....	45
SETI: Raumfahrtorganisationen Erweiterung DEUTSCH	45
Smart 10: Themenfragen True Crime	45
Smash Burger.....	45
Splendor Duel - Die Juwelenfälscher	46
Spooky Bar.....	46
Spyworld DEUTSCH.....	46
Star Wars: The Deckbuilding Game – Rebellen & Imperium Verstärkungen	46
Story in a Box: Havenas größte Helden	46
Tal der Gnome	47
Tea Garden Puerh – Erweiterung	47
Terrorscape - Acryl Tokens für Grauensvolle Fäulnis	47
The Dead Keep – Goblin Chaos (Deluxe)	47
The Dead Keep (Deluxe)	48
The Elder Scrolls: Betrayal of the Second Era	48
The Elder Scrolls: Betrayal of the Second Era: Valenwald [Erweiterung]	48
The Mandalorian™: Adventures – Das ist der Weg	49
The Queens Dilemma DEUTSCH	49
Tipperary	50
Too Many Bones – Dart.....	50
Top It.....	50
Turbo-Flitzpiepen 2000	50
Vantage	51
Very Dead Dinos – T-Rex	51
Widerstand - Oranje wird siegen	51
Wie gut kennst du deine Familie?.....	52
Wine & Cheese	52
Wolfsmond.....	52



Wonky Doodles	52
World Order	53
Wort Boxen.....	53
Wuselige Wiesen (frosted)	53
Yubibo.....	54
Zombicide 2. Edition – PariZ.....	54
Sonderaktion, Begrenzter Vorrat	54
Alicematic Heroes (de)	55
Imperial Miners	55
Imperial Miners: Azteken und Sonderlinge [Erweiterung]	55
Munchkins & Mazes	55
Welcome to new Las Vegas	55
Evacuation	56
Pan's Island	56
Kingdomino Origins	56
Who the F*ck?	57
Detective – Erste Fälle	57
A Battle through History – Das Sabaton Brettspiel	57
Juicy Fruits	57
Juicy Fruits: Mystic Island [Erweiterung]	58
Lumicora.....	58
Witness – Dem Chamäleon auf der Spur	58
Witness – Der Schatz des Othesis.....	58
Witness – Der Sigma-Club	59
Roaring 20s	59
Bubble Trouble	59
Snack Happens.....	59
Pandoria	59
e-Mission *Kennerspiel des Jahres 2024*	60
Crystalla	60
Monsterrolle.....	60
Hot and Cold	60
Wordsmith	60
Tolerance (de)	60
Android: Mainframe	61



Cerberus	61
Pocket Detective - Die Bombe tickt	61
Spielmatte Ozean (90 x 90 cm).....	61
Spielmatte Mars (90 x 90 cm)	61
Spielmatte Planeten (90 x 90 cm)	61
Spielmatte Mond (90 x 90 cm)	62
Spielmatte Dungeon Opferraum (90x90cm)	62
Spielmatte Lager (90 x 90 cm)	62
Spielmatte See (90 x 90 cm)	62
Spielmatte Dungeon (90x90cm)	62
Bücher der Zeit	62
Urland	62
My little Scythe – Big Box	63
Abyss (2. Auflage).....	63
Raising Robots.....	63
Geisterei	63
Kataloge	63
Spieltreffs/ Termine	64
Regelmäßige Termine.....	64
Einmalige Termine.....	66



Letzte Ausgabe des Newsletters, wie läuft es aus und Urlaub!

Dies ist die letzte Ausgabe meines Newsletters.

Leider will keiner meine Arbeit fortführen. Mein Shop läuft daher aus.

Über den Mailingkanal werde ich daher nur noch über meine Spiele-Termine informieren.

Primär möchte ich in Zukunft Spiele – Wochenenden oder Spiele-Reisen organisieren und Selbstverteidigungsworkshops geben. Gerne **unterstütze** ich auch Schulen, Vereine, Firmen etc. die Spielewochenenden oder auch einen Selbstverteidigungsworkshop als Teambildenden Maßnahmen oder Schutz für Ihre Mitarbeiter / Mitglieder organisieren wollen. Mit Spesen auch in ganz Deutschland. Mich einfach ansprechen.

Wer darüber nicht informiert werden will, schicke mir bitte eine kurze Mailantwort, so dass ich ihn aus dem Verteiler nehmen kann.

Wie geht es weiter:

Vom 13.5. – 8.6.26 bin ich in Urlaub. Zu der Zeit bitte Bestellungen nur als Mail oder PN. Am liebsten erst danach! Lieferbare Artikel werden mir erst nach meinen Urlaub geliefert!

Bis zum **20.6.26** nehme ich noch Bestellungen an, die offiziell im September/Okttober noch geliefert werden. Danach **nur noch Bestellungen von noch offenen Lieferungen** um ggf. die 80,- € zu füllen, um portofrei zu werden **oder direkte Lieferungen! Damit meine ich Lieferungen, die direkt lieferbar wären!**

Die WhatsApp Gruppe bleibt bestehen und soll sich ruhig vergrößern. In der WhatsApp-Gruppe haben sich Freundschaften, Viel Informationsaustausch und allgemeine Interessen gebildet. Auch sollen sich alle weiterhin über Spiele und Termine austauschen.

Der Link auch zum Weitergeben:

<https://chat.whatsapp.com/LJu2waRdM7M5e5NCq9yrli>

FlashSales / Whatsapp Gruppe / Bestellungen

Bestellungen / Anfragen bitte immer als Mail:

willi@willis-sport-fun.de oder als

WhatsApp

Auf <https://chat.whatsapp.com/LJu2waRdM7M5e5NCq9yrli> haben wir eine **Spiele-Community mit über 360 Mitglieder.**

Wie laufen diese "Flashsales" ab (Für alle Neuen)

Ich kriege die Angebote und muss dann immer am gleichen Tag bestellen!

Wer Interesse hat, klickt in der Umfrage das / da an.

Keine Mail schicken. „Wen es zustande kommt. Hier deutlich machen!

Sollte genug zustande kommen informiere ich euch. Ggf. beim ersten Mal mir eine PN schicken mit euren Daten, damit ich eure Zuordnung von der Telefonnummer zu der Person machen kann.

Wenn die Ware dann ankommt, erhaltet Ihr eine Nachricht.

Zahlung erst wenn ich die Rechnung gemacht habe und die Ware schicken kann.

Sollte es nicht zustande kommen, kann ich evtl. ein Alternativangebot machen, dass ihr annehmen oder ablehnen könnt.



Diese Community ist ausgebaut derzeit mit den Untergruppen:

- Bemalen
- 3-D Druck
- Tauschbörse
- Spieletreffs (diverse Regionen, kann problemlos ergänzt werden. Einfach eine PN!)
-

Selbstverteidigungsworkshops:

Im Haus der Familie in Münster, Lüdinghausen und der VHS Senden gebe ich auch Selbstverteidigungsworkshops. Schwerpunkte:

Eltern / Kind

Frauen

ü50

Allgemein

Was tun bei Messserangriffen

Bei Interesse über folgende Links anmelden:

<https://www.haus-der-familie-muenster.de/suche/?N=hollendung>

<https://www.fbs-luedinghausen.de/suche/?search=true&needle=hollendung&S%5B%5D=4&Fonline=true>

[https://vhs-](https://vhs-luedinghausen.de/Suche?cmxelementid=web4e15b88472a73&seite=&Suche=1&Suchbegriffe=hollendung)

[luedinghausen.de/Suche?cmxelementid=web4e15b88472a73&seite=&Suche=1&Suchbegriffe=hollendung](https://vhs-luedinghausen.de/Suche?cmxelementid=web4e15b88472a73&seite=&Suche=1&Suchbegriffe=hollendung)
&Vormittag=1&Nachmittag=1&Abend=1&Montag=1&Dienstag=1&Mittwoch=1&Donnerstag=1&Freitag=1&Samstag=1&Sonntag=1

Derzeit gebe ich für Schulen, Vereine, Firmen und Rettungsdienste Selbstverteidigungskurse. Wer Interesse hat und so etwas organisieren will, kann sich gerne bei mir melden.

Restbestände

Es gibt noch ein paar Spiele neu und OVP die Ihr noch haben könnt oder einfach für die Messe in meinen Bestand gehen.

Das sind:

AI Space Puzzle 15,- 13,50

All-Star Draft UVP 29,99 15,-

APEX Legends 105,00 € 94,50 €

Arche Nova 60,00 € 54,00 €

Arkwright: Das Kartenspiel UVP 29,99 14,-

Auf den Wegen von Darwin – Korrespondenzen 19,00 € 17,10 €

Bohemians 33,00 € 29,70 €

Burst 13,- 11,70

Champions of Midgard inkl. Promo Paket 1, 2 und promo Grundspiel + Die unheilvollen Berge Statt 135,- nur 79,- kompl.

Compile - Gleichgültigkeit * Hass * Liebe [Erweiterung] 7,50 € 6,75 €



Willis Sport und Fun,
Inh. Willi Hollendung
Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen
Espelstr. 16 B, 48308 Senden
www.willis-sport-fun.de email: willi@willis-sport-fun.de

Critter Kitchen 27,-
Daimyo 49,00 € 44,10 €
Das verrückte Haus 10,-
Deep Regrets - Tentakel Debakel Erw. 7,50 € 6,75 €
Dice Throne Adventures 112,00 € 100,80 €
Dice Throne Deadpool 45,00 € 40,50 €
Djinn 29,-
Dorfromantik - Die Mühle 5,00 € 4,50 €
Dungeon & Dragons - Dragon Delves EN 49,99 44,-
Ein Wundervolles Königreich 34,00 € 30,60 €
Exit Kids 12,-
Forgeflame mit beiden Erweiterungen für 80,10€
Flash Point - Legacy of Flame 67,00 € 60,00 €
Geisterei UVP: 27,49 11,-
Goblin Coaster 29,00 € 26,10 €
Hitster: Battle of the Generations 30,- 27,-
Influentia 15,00 € 13,50 €
Ink 42,00 € 37,80 €
Kidds Kubb 18,00 € 16,20 €
Kintsugi 15,00 € 13,50 €
Lumen 16,00 € 14,40 €
Mandragora 8,-
Manitoba VB 16,-
Marvel Zombies - Ein Zombicide - Spiel 67,-
Mesos 15,-
Minecraft Cave Adventure 30,00 € 27,00 €
My Murder Mystery - A dead Monkey EN 15,-€ 8,- €
My Murder Mystery - The final Protocol EN 15,-€ 8,- €
Nova Luna 22,- 19,-
Pampero 60,-
Pixies Blütenpracht 7,00 € 6,30 €
Porto 30,00 € 27,00 €
Railroad Tiles Country Side EN 32,00 € 27,- €
Ready Set Bet 36,00 € 32,40 €
Scythe Expeditions 69,00 € 62,10 €
Severton 50,- 45,-
Sidekick 100+ XL 16,00 € 14,40 €
Simsala Hopp UVP 24,99 10,-
Skybridge 49,00 € 44,10 €
Skyrise | Standard Edition 65,00 € 58,50 €
Star wars: Battle of Hoth 53,00 € 47,70 €
Star Wars: Bounty Hunters 24,00 € 21,60 €
Terminus 54,00 € 46,60 €
Terra Pyramides 45,00 € 40,50 €
The Dark Quarter 75,00 € 67,50 €
The Few and Cursed: Eine Handvoll Verdammte 71,- 63,90
Vale of Eternity Erweiterung "Flüche" 20,- nur 18,-
Witchcraft 23,00 € 20,70 €



Willis Sport und Fun,
Inh. Willi Hollendung
Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen
Espelstr. 16 B, 48308 Senden
www.willis-sport-fun.de email: willi@willis-sport-fun.de

Witness – Dem Chamäleon auf der Spur statt 16,- nur 8,-
Witness – Der Schatz des Othesis statt 16,- nur 8,-
Witness – Der Sigma-Club statt 16,- nur 8,-
Wizzard 13,-

Gebrauchte Spiele/ Vorführspiele:

Baumeister 5,-
Caral DeLuxe-Edition Vorführspiel 30,-
Ehre der Samurais 5,-
Excavation Earth VB 15,-
Four Dragons 5,-
Hellas 6,-
Jonny Controlletti 3,-
Lost Cities 6,-
Queen of 12 5,-
Sieder von Catan - Kartenspiel 8,-
Stop it 4,-
Spontan 5,-
Uno Zero VB 5,-
Vampire Venetetta 12,-
Wings of War 10,-

Meine derzeit geplanten Spielewochenenden. Im Kalender vermerken.

26.-27.9.2026 Lokale Spielemesse im La Vie, Dieckmannstraße 127, 48161 Münster,
Schnuppern in Rollenspiele. (Flohmarkt Voranmeldung erforderlich!)
Allgemeine Infos: <https://www.willis-sport-fun.de/events>
Detaillierte Infos: <https://willis-sport-fun.de/26-27-9-2026-la-vie-1000-1800/>
Eintritt: 5,- Familie: 10,- inkl. 1 Los

Vorbestellungen:



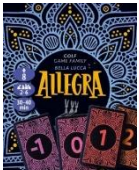
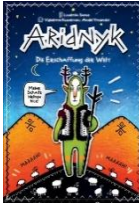
Wie laufen diese Vorbestellungen ab (Für alle Neuen)




Ihr bestellt die Artikel. Eure Daten nicht vergessen! Damit **verpflichtet** ihr euch für die Abnahme des Artikels zu dem Preis mit Vorbestellerrabatt. (d.h. Verzicht auf Storno! Wenn es geht, mach ich es beim Verlag. Aber bei etlichen kann ich es selber nicht mehr stornieren und will nicht darauf sitzen bleiben!). Dafür erhältst du das Spiel bei Erscheinung (Retail Termin) mit den 10% Vorbestellerrabatt. Wenn die Ware dann ankommt, erhaltet Ihr eine Nachricht. Zahlung erst wenn ich die Rechnung gemacht habe **und** die Ware schicken kann.

Bestellungen per Email an

Willi@willis-sport-fun.de






oder per **WhatsApp** 0170 9963705

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>A war of Whispers Expansion of Influence – Erweiterung</p>  <p>Nicht finale Abbildung</p> <p>Eine neue Bedrohung kommt aus Richtung Meer. Der Orca-Klan greift mit List, Kraft und Unberechenbarkeit an. Wenn er schlagartig angreift, welches Reich wird dann standhalten? Doch aus dem Meer erhebt sich nicht die einzige Macht. Auch in der Dunkelheit regt sich Bewegung. Die Spatzen im Schatten – klein und unscheinbar – wurden lange übersehen. Sie fliegen nicht in Formation oder kämpfen mit Zähnen und Klauen, doch manchmal genügt ein einziger Spatz, um die Waage der Macht zum Kippen zu bringen.</p> <p>A War of Whispers: Expansion of Influence ist die neue Erweiterung von A War of Whispers – Die Mächte der Manipulation – einem gehobenen Familienspiel mit Area-Control- und Arbeitereinsetzelementen für 2–5 Anführer von Geheimbünden ab 14 Jahren von Spieleautor Jeremy Stoltzfus. Die Illustrationen zeichnet Tomasz Jedruszek.</p> <p>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! A war of Whispers Expansion of Influence - Erweiterung, ein Spiel für 2 bis 5 Spieler im Alter von 14</p>	5/26	40,-	36,-
<p>Adorablins</p>  <p>Adorablins ist ein kreatives Erzählspiel, in dem ihr gemeinsam fantasievolle Geschichten entwickelt und immer wieder neu gestaltet. Erschafft zusammen kleine Abenteuer voller niedlicher Figuren und überraschender Wendungen. Eine Partie kann kurz und knackig sein oder sich zu einer längeren Geschichte entwickeln – ganz so, wie es gerade passt. Das einfache Regelwerk macht den Einstieg besonders leicht und eignet sich ideal für Kinder, Familien und Erzählspiel-Neulinge. Ohne komplizierte Abläufe steht von Anfang an die Kreativität im Mittelpunkt. Jede Runde wächst die Geschichte weiter und kann flexibel an eure Spielzeit angepasst werden. Dank des handlichen Formats ist Adorablins perfekt für unterwegs. Die kleine Dose passt problemlos in die Hosentasche und macht das Spiel zu einem idealen Begleiter auf Reisen, in den Ferien oder für spontane Spielrunden zwischendurch. Erfindet, spinn weiter und lasst eurer Fantasie freien Lauf – jedes Abenteuer beginnt mit einer Idee.</p>  <p>Adorablins, ein Spiel für 2 bis 5 Spieler im Alter von 8</p>	5/26	16,-	14,40
<p>ALLEGRA</p>  <p>Allegra ist ein semi-kooperatives Kartenablagerspiel aus der Spielefamilie, die unter dem Namen "Golf" bekannt ist. Ziel des Spiels ist es, die Summe der eigenen Kartenwerte möglichst niedrig zu halten. Vor jedem Spieler liegt ein Kartenraster aus verdeckten und offenen Karten, das sich im Laufe der Partie ständig verändert. Durch geschicktes Aufdecken, Tauschen und Entfernen von Karten versuchen die Spieler, hohe Werte loszuwerden und günstige Kombinationen zu bilden.</p> <p>Eine besondere Rolle spielt dabei die Interaktion: Nicht nur die eigenen Karten stehen im Fokus, sondern auch ein Teil der Auslage des linken Mitspielers. Dadurch entsteht eine ungewöhnliche Spielsituation, in der Aufmerksamkeit, taktisches Denken und ein gutes Gespür für den richtigen Moment gefragt sind. Der namensgebende „Allegra“-Moment erlaubt es den Spielern zudem, aktiv ins Spielgeschehen einzugreifen und aufgedeckte Karten gezielt zu nutzen oder zu blockieren. Dank leicht verständlicher Regeln ist Allegra schnell erlernt, bietet aber gleichzeitig genug Tiefe, um auch erfahrene Spieler zu fordern. Die überschaubare Spieldauer sorgt für einen flüssigen Ablauf und einen hohen Wiederspielreiz. Allegra verbindet Glück und Strategie auf gelungene Weise und schafft eine lebendige Atmosphäre voller Spannung, Schadenfreude und überraschender Wendungen – ein Kartenspiel, das immer wieder gerne auf den Tisch kommt.</p>	05/26	16,-	14,40
<p>ARIDNYK</p>  <p>Aridnyk ist ein atmosphärisches Familien- und Kennerspiel für 1–4 Spieler, das in der mystischen Welt der ukrainischen Karpaten spielt. Die Spieler schlüpfen in die Rolle von Hirten, bauen das Spielfeld durch taktisches Plättchenlegen selbst auf und sammeln Schafe. Während des Spiels handeln sie mit fünf legendären Geistern, setzen magische Ausrüstungen ein und erfüllen Aufträge. Die vereinfachte Familienspiel-Variante ermöglicht einen schnellen Einstieg auch für jüngere Spieler. Im kooperativen Geschichtsmodus erleben Spieler spannende Sagen der Karpaten. Die asymmetrische Charaktervariante sorgt für maximale Spieltiefe. Dazu kommt ein unverwechselbares Artwork im ukrainischen Folklorestil.</p> <p>Spielinfo: ab 10 Jahren, Spieldauer: ca. 60 Min., Spieleranzahl: 1–4, Modi: Kompetitiv, Kooperativ, Solo, Asymmetrisch</p>	7/26	35,-	31,50






Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Arkham Horror Investigator Deck Tome Mystic (Red, Green, Blue, purple, Gray)</p>  <p>Farbe unbedingt angeben! Gamegenic präsentiert die erste offiziell lizenzierte Premium-Deck Box, die speziell für die Bedürfnisse von Arkham Horror: Das Kartenspiel entwickelt wurde. Der exklusive Arkham Horror Investigator Deck Tome, hat die perfekte Größe für ein komplettes Ermittlerdeck, auch wenn die Karten gesleeved sind. Kleine Einkerbungen an der Unterseite ermöglichen einen bequemen Zugriff bis hin zur letzten Karte. Ohne die Schachtel öffnen zu müssen, kannst du das Ermittlerdeck auf den ersten Blick durch die Aussparungen das Porträt, die Klasse, den Namen und die Eigenschaft des Decks sehen. Jede Schachtel enthält einen farblich passende Kartentrenner. Der Arkham Horror Investigator Deck Tome ist erhältlich in 6 verschiedenen Farben, eine einzigartige Farbe für jede Ermittlerklasse (Wächter, Sucher, Schurke, Mystiker, Überlebender, Neutral). Eder Tomb passt auch perfekt in die Dungeon 1100+, Dungeon S 550+, und Games' Lair 600+.</p>	04/26	19,-	17,10
<p>Arkham Horror: Center Game Mat</p>  <p>Unsere extragroße, vollfarbig bedruckte Center Game Mat ist das perfekte Accessoire für jede Runde Arkham Horror: Das Kartenspiel. Die Matte verfügt über eine weiche Polsterung, flach genähte Kanten und eine ultrafeine Oberfläche für reibungsloses Spielvergnügen. Das atemberaubende Design fängt die Atmosphäre des Spiels perfekt ein und bietet gleichzeitig Kartenbereiche für einen schnellen Überblick über das Spiel. Die rutschfeste Rückseite und das extragroße Format bieten reichlich Platz für Karten und Zubehör und sind perfekt für bis zu 4 Spieler geeignet. Die Center Game Mat ist ideal für alle begeisterten Fans von Arkham Horror: Das Kartenspiel, die ihre Spielabende aufwerten und in die Schrecken des Spiels eintauchen möchten! Breite (mm) 70, Höhe (mm) 740</p>	04/26	28,-	25,20
<p>Arkham Horror: Chaos Tokens + Token Bag</p>  <p>Die Chaos-Token und der Token-Beutel sind das perfekte All-in-One-Produkt für jede Runde Arkham Horror: Das Kartenspiel! Dieses Set enthält die 44 Chaos-Token aus dem Spiel in einer verbesserten Premium-Acrylversion sowie eine hochwertiger Beutel. Der mitgelieferte Beutel ist eine echte Innovation: Dank seines zylindrischen Designs ermöglicht er ein verdecktes Ziehen der Token. Die Spieler können Token entnehmen, ohne dass andere Spieler in den Beutel sehen können. Durch seinen flachen Boden steht der Beutel aufrecht und die Öffnung lässt sich mit Kordeln sicher verschließen. Hochwertiges Soft-Touch-Material und das farbige Arkham Horror-Logo aus Folie runden den zeitlosen Look ab.</p>	4/26	25,-	22,50

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Arkham Horror: Deck Tome - New Edition (Red, Blue, Green, Purple, Gray, orange) Gewünschte Farbe bitte angeben!</p>   <p>Der exklusive Arkham Horror Investigator Deck Tome, hat die perfekte Größe für ein komplettes Ermittlerdeck, auch wenn die Karten gesleeved sind. Kleine Einkerbungen an der Unterseite ermöglichen einen bequemen Zugriff bis hin zur letzten Karte. Ohne die Schachtel öffnen zu müssen, kannst du das Ermittlerdeck auf den ersten Blick durch die Aussparungen das Porträt, die Klasse, den Namen und die Eigenschaft des Decks sehen. Jede Schachtel enthält einen farblich passende Kartentrenner. Der Arkham Horror Investigator Deck Tome ist erhältlich in 6 verschiedenen Farben, eine einzigartige Farbe für jede Ermittlerklasse (Wächter, Sucher, Schurke, Mystiker, Überlebender, Neutral).</p>	04/26	19,-	17,10
<p>Arkham Horror: Game Mat - Blood Ward</p>  <p>Diese hochwertige, vollfarbig bedruckte und offiziell lizenzierte Spielmatte für Arkham Horror: Das Kartenspiel ist ein unverzichtbares Accessoire für jeden begeisterten Fan. Mit zwei atemberaubenden Designs bringt die Spielmatte die Atmosphäre der legendären Welt von Arkham Horror direkt auf den Spieltisch! Diese weich gepolsterte Spielmatte ist 2 mm dick und schützt Ihre Karten und Spielkomponenten vor rauen oder schmutzigen Oberflächen. Die Matte verfügt über eine ultrafeine Oberfläche und eine rutschfeste Rückseite, die sie während des Spiels sicher an ihrem Platz hält. Das faszinierende Design, das angenehme Gefühl und das weiche Material sind perfekt für ein verbessertes Spielerlebnis oder Ihren Schreibtisch zu Hause. Die Spielmatte eignet sich perfekt für eine Vielzahl von Spielen, TCGs und LCGs, insbesondere für alle begeisterten Fans von Arkham Horror: Das Kartenspiel Breite (mm) 55, Höhe (mm) 354</p>	04/26	20,-	18,-
<p>Arkham Horror: Game Mat - Truth is Out There</p>  <p>Diese hochwertige, vollfarbig bedruckte und offiziell lizenzierte Spielmatte für Arkham Horror: Das Kartenspiel ist ein unverzichtbares Accessoire für jeden begeisterten Fan. Mit zwei atemberaubenden Designs bringt die Spielmatte die Atmosphäre der legendären Welt von Arkham Horror direkt auf den Spieltisch! Diese weich gepolsterte Spielmatte ist 2 mm dick und schützt Ihre Karten und Spielkomponenten vor rauen oder schmutzigen Oberflächen. Die Matte verfügt über eine ultrafeine Oberfläche und eine rutschfeste Rückseite, die sie während des Spiels sicher an ihrem Platz hält. Das faszinierende Design, das angenehme Gefühl und das weiche Material sind perfekt für ein verbessertes Spielerlebnis oder Ihren Schreibtisch zu Hause. Die Spielmatte eignet sich perfekt für eine Vielzahl von Spielen, TCGs und LCGs, insbesondere für alle begeisterten Fans von Arkham Horror: Das Kartenspiel Breite (mm) 55, Höhe (mm) 354</p>	04/26	20,-	18,-

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Arkham Horror: Game Night Chest</p>  <p>Wir präsentieren die Aufbewahrungslösung, von der jeder Spieler träumt! Die Game Night Chest ist eine unverzichtbare Premium-Aufbewahrungslösung für jeden Fan von Arkham Horror: Das Kartenspiel. Sie wurde speziell für passionierte Spieler entwickelt und bietet zahlreiche Funktionen, die eure Spieleabende mühelos und unvergesslich machen:</p> <p>Geräumiger oberer Bereich: Ordnen Sie 4 Ermittlerdeck-Bücher, über 500 Karten mit Hüllen, den Token-Beutel und vieles mehr Unteres Fach: Spezieller Platz für Regelbücher und Kampagnenhandbücher Bonus-Feature: Enthält eine exklusive schwarze Ausgabe unseres Token Silo XL für die flexible Organisation von Spielmarken und kleinen Spielkomponenten Ausgestattet mit dem konvertierbaren System von Gamegenie ist der magnetische Deckel abnehmbar und lässt sich sicher am Boden befestigen, wodurch Sie Platz auf dem Tisch gewinnen und Ihr Setup übersichtlich bleibt. Vereinfacht euer Setup, optimiert eure Spielsitzungen und taucht ein in den Nervenkitzel von Arkham Horror wie nie zuvor!</p>	04/26	78,-	70,20
<p>Arkham Horror: Shiny Game Mat – Elokoss</p>  <p>Diese hochwertige, vollfarbig bedruckte und offiziell lizenzierte Spielmatte für Arkham Horror: Das Kartenspiel ist ein unverzichtbares Accessoire für jeden begeisterten Fan. Mit atemberaubenden shiny Design bringt die Spielmatte die Atmosphäre der legendären Welt von Arkham Horror direkt auf den Spieltisch! Diese weich gepolsterte Spielmatte ist 2 mm dick und schützt Ihre Karten und Spielkomponenten vor rauen oder schmutzigen Oberflächen. Die Matte verfügt über eine ultrafeine Oberfläche und eine rutschfeste Rückseite, die sie während des Spiels sicher an ihrem Platz hält. Das faszinierende Design, das angenehme Gefühl und das weiche Material sind perfekt für ein verbessertes Spielerlebnis oder Ihren Schreibtisch zu Hause. Die Spielmatte eignet sich perfekt für eine Vielzahl von Spielen, TCGs und LCGs, insbesondere für alle begeisterten Fans von Arkham Horror: Das Kartenspiel</p> <p>Breite (mm) 55, Höhe (mm) 354</p>	04/26	22,-	19,80
<p>Azul Kids</p>  <p><i>Kommt rein in unsere kleine Mosaik-Werkstatt! Setzt euch und sucht euch ein Mosaik aus, das ihr erschaffen wollt.</i></p> <p>Mit Azul Kids: Mein buntes Mosaik bekommt der moderne Klassiker Azul endlich eine kindgerechte Umsetzung! Wählt in eurem Zug alle Mosaiksteine derselben Farbe aus den Schalen in der Schachtel aus und legt sie auf euer Mosaik, um eure Kunstwerke zu gestalten. Wählt eure Steine sorgfältig aus, denn alle übrig gebliebenen Steine, die nicht auf dem eigenen Mosaik platziert werden können, werden an den Nachbarn weitergegeben. Seid aufmerksam, wählt die richtigen Steine aus und werdet der Erste, der sein wunderschönes Mosaik fertigstellt, um das Spiel zu gewinnen!</p> <p>Azul Kids bietet spannenden Spielspaß für Kinder ab 5 Jahren und die ganze Familie! Die bekannten Mechanismen aus <i>Azul</i> bleiben erhalten, während die farbenfrohe Gestaltung die Kids sofort in ihren Bann zieht und im Handumdrehen zu begeisterten Mosaikkünstlern macht.</p> 	8/26	26,-	23,40
<p>Badflix</p>  <p>Badflix ist das rasante Würfelspiel für 2–4 Spieler, in dem ihr in die Rolle schräger Horror-Bösewichte schlüpft, die den Streaming-Dienst Badflix nutzen, um sich in Wohnzimmer einzuschleichen und Filmfans den Schrecken ihres Lebens zu bereiten. Die Spieler liefern sich ein Wettrennen durch verfluchte Horrorfilme und versuchen, Seelen zu sammeln, indem sie den Bildschirm am Ende jeder Filmreihe erreichen. Der erste Spieler, der 3 Seelen (oder 5 in einem längeren Spiel) gesammelt hat, löst die letzte Runde aus. In ihrem Zug würfeln die Spieler und kombinieren die Ergebnisse, um ihre Fortschrittsmarker auf den Filmreihen vorwärts zu bewegen. Werden alle Würfel effizient eingesetzt, können die Spieler weiterwürfeln und so weiterkommen – und dabei alles riskieren, um größere Belohnungen zu erhalten. Nicht verwendete Würfel oder Fehlkombinationen können den Zug jedoch beenden oder sogar den Fortschritt zurücksetzen. Das Erreichen eines Bildschirms bringt eine Seele ein und setzt den entsprechenden Film für alle Gegner zurück. Risiko, Timing und clevere Kombos sind der Schlüssel zum Erfolg. Optionale „Gelöschte Szenen“ bringen unvorhersehbare Effekte ins Spiel, die für zusätzliches Chaos und Spannung sorgen.</p> <p>Badflix, ein Spiel für 1 bis 5 Spieler im Alter von 8</p>	5/26	32,-	28,80






Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Bandido – Alcatraz Seit 10 Jahren trickst Bandido alle aus und wurde zu einer wahren Legende. Jetzt ist es Zeit, sein Jubiläum zu feiern! Helft Bandido, aus dem legendären Gefängnis Alcatraz zu entkommen. Baut Tunnel, sammelt die passende Ausrüstung und versucht, das eindringende Wasser zu stoppen. Wenn die Tunnel überflutet sind, gibt es kein Entkommen mehr! Arbeitet zusammen und haltet einen Fluchtweg offen, um aus dem Gefängnis zu entkommen.</p>	05/26	13,-	11,70
 <p>Café Barista: To-Go Im Familienspiel <i>Café Barista: To-Go</i> zählen Schnelligkeit und Präzision. Schnappt euch Zutaten, bevor sie ausgehen, erfüllt schnell eure Bestellungen und sorgt für eine zufriedene Kundschaft. Dieses Echtzeit-Kartenspiel fordert euer Können heraus. Sammelt die richtigen Zutaten, bevor sich eure Bestellungen stapeln, und bereitet die Getränke genau wie im Rezept zu. <i>Café Barista: To-Go</i> ist der rasante Ableger von <i>Café Barista</i>. Es überträgt den ursprünglichen Charme in ein schnelles und spannendes Kartenspiel.</p>	4/26	14,-	12,60
 <p>Carcassonne Labyrinth 32,00 € 28,80 € Zwei beliebte Spieleklassiker mal anders - <i>Carcassonne Labyrinth</i> vereint das Beste aus zwei Welten. Seit 40 Jahren begeistert das verrückte Labyrinth Familien weltweit – und seit 25 Jahren ist Carcassonne ein internationaler Spielehit. Nun treffen sich beide Klassiker in einer völlig neuen Spielweise. Wer am cleversten schiebt und gleichzeitig am geschicktesten baut, gewinnt diese kreative Neuinterpretation zweier zeitloser Familienspiele. Carcassonne Labyrinth, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 8</p>	09/26	34,-	30,60
<p>Chamälio</p>	8/26	17,-	15,30
 <p>Circadia Du bist ein Führer der Traumwege und hast die Aufgabe, den geflügelten Bären des wilden Waldes, den verwurzelten Axolotl des unruhigen Flusses und die Wolkengans des hohen Nebels zurück in ihre Gebiete zu bringen. Indem du die Kräfte der Geistwesen zu harmonischen Zusammenkünften verwebst, stellst du ihre Verbindung zu den Lebensräumen wieder her. Doch nur der Führer, der Circadia am meisten ins Gleichgewicht bringt, wird als Hüter des ewigen Kreislaufs in Erinnerung bleiben. Circadia ist ein taktisches Kartenspiel, in dem die Spieler als Führer der Traumwege Geistwesen (Bär, Axolotl und Gans) sammeln und zu passenden Lebensräumen zurückführen. Dazu spielen sie Geistwesen-Karten in bis zu drei Sets aus, erweitern diese mit aufsteigenden Werten und lösen mit fertigen Sets Habitat-Karten aus. Jede Habitat-Karte bringt Gleichgewichtspunkte – sobald ein Spieler 15 Punkte erreicht, endet die Partie nach einer letzten Runde, und wer dann die meisten Punkte hat, gewinnt.</p>	7/26	16,-	14,40
 <p>Codenames Pictures: Niedliche Viecher Blättern Sie durch das Fotoalbum einer Froschfamilie, tanzen Sie Steptanz mit einem Bärtierchen oder nehmen Sie an einem Abendessen einer Bienenfamilie teil – und das alles, ohne Ihren Spieltisch zu verlassen, mit dem Bildpack Niedliche Viecher. Lasst eurer Fantasie freien Lauf mit dem Erweiterungsset Niedliche Viecher für Codenames: Pictures. Es enthält 40 thematisch abgestimmte Bilder.</p>	Q2/26	8,-	7,20
 <p>Codenames XXL DEUTSCH NEUAUFLAGE CODENAMES, das beliebte Wortspiel und Spiel des Jahres 2016, von Vlaada Chvátil jetzt als Neuauflage und in extra groß! CODENAMES XXL ist ideal für große Spielrunden und Spieler mit Sehbeeinträchtigungen. Die neue Edition kommt in einer kompakteren Box, bietet aber gleichzeitig noch größere Schrift auf den Wortkarten. Die überarbeitete, übersichtlichere Regelstruktur macht den Einstieg einfacher als je zuvor. So wird CODENAMES XXL noch zugänglicher. Überarbeitete Wortliste für ein verbessertes Spielgefühl • Plus 28 neue „GROSSE“ Begriffe • Neue Illustrationen und optimiertes Inlay • Gestraffte Spielanleitung für noch einfacheren Einstieg • Noch größere Schrift – ideal für große Gruppen und bessere Lesbarkeit</p>	4/26	35,-	31,50




Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Codenames: Märchen Erweiterungspack Es war einmal, da wanderten Rotkäppchen und Captain Hook nach Oz ... Findet heraus, wie die Geschichte im Codenames Märchen-Paket weitergeht! Findet euer glückliches Ende im Codenames Erweiterungspack: Märchen für Codenames oder Codenames: Duett. Es enthält 50 themenbezogene Wörter, 3 neue Agenten und 4 themenbezogene Bilder.</p>	Q2/26	8,-	7,20
 <p>Codenames: Sci-Fi Erweiterungspack Fix6 Was passiert, wenn ein verrückter Wissenschaftler auf einem Sandwurm in einen Asteroidengürtel reitet? Entdeckt die Welt der möglichen Ergebnisse im Codenames Sci-Fi-Paket! Dieses Erweiterungspack für Codenames und Codenames: Duett entführt euch in ein Universum voller neuer Begriffe und interstellarer Assoziationen - perfekt für alle, die von fernen Galaxien träumen. Es enthält ein themenbezogenes Set mit 50 Wörtern sowie 3 neue Agenten und 4 themenbezogene Bilder.</p>	Q2/26	8,-	7,20
<p>Compile - Spielmatte (Gold Edition)</p>		20,-	18,-
 <p>Compile (Gold Edition)</p>	04/26	20,-	18,-
<p>Compile (Gold Edition) - Assimilation * Einheit * Vielfalt [Erweiterung]</p>	04/26	8,-	7,20
 <p>Cthulhu Death May Die – Ithaqua der Windläufer, der Große Alte, erweitert das Spiel und bringt neue Herausforderungen, denen du dich stellen kannst. Wie die anderen Sets kann Ithaqua zu jeder Staffel hinzugefügt werden und bietet euch Abwechslung und neue Möglichkeiten. Er kommt auch mit seinen beiden Begleitern. Kannst du als Ermittler seinen Plänen Einhalt gebieten? Diese Erweiterung erfordert eines der folgenden Grundspiele zum Spielen, entweder <i>Cthulhu Death May Die</i> oder <i>Cthulhu Death May Die: Furcht vor dem Unbekannten</i>.</p>	8/26	35,-	31,50
 <p>Cthulhu Death May Die - Staffel 4 <i>Cthulhu Death May Die – Staffel 4</i> bringt eine Menge neuer Inhalte in das Spiel. Es enthält einen neuen Großen Alten, Nyarlathotep, in zwei Formen. Außerdem gibt es sechs neue Ermittler, die es mit ihm aufnehmen können. Du wirst alle Hände voll zu tun haben, dich in 6 neuen Szenarien dem Schrecken zu stellen und dem Wahnsinn zu entkommen. Diese Erweiterung erfordert eines der folgenden Grundspiele zum Spielen, entweder <i>Cthulhu Death May Die</i> oder <i>Cthulhu: Death May Die: Furcht vor dem Unbekannten</i>.</p> 	8/26	122,-	109,80







Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Cthulhu Death May Die (Staffel 1)</p>  <p>Ein uralter apokalyptischer Kult steht kurz davor, einen Großen Alten in unsere Welt zu beschwören. Seine verheerende Ankunft ist nah! Ist dies das Ende? Cthulhu: Death May Die ist ein spannungsgeladenes, kooperatives Brettspiel für 1 bis 5 Spieler. Die Spieler geben sich dem Wahnsinn hin und arbeiten zusammen, um die Schrecken jenseits von Raum und Zeit zu besiegen. Sie enthüllen die Geheimnisse und Mysterien der sechs enthaltenen Geschichten, indem sie die einzigartigen Fertigkeiten und Psychosen ihrer Charaktere nutzen und die scheußlichen Monster des Cthulhu-Mythos bekämpfen.</p> 	05/26	126,-	113,40
<p>Cthulhu Death May Die –Schwarze Ziege der Wälder</p>  <p>Diese Großer-Alter-Box beinhaltet die Schwarze Ziege der Wälder mit den Tausend Jungen für Cthulhu: Death May Die. Dieser mächtige Große Alte ist mit jeder Episode kompatibel. Die Schwarze Ziege nutzt ihre zahlreichen Dunklen Jungen, um die Ermittler zu überwältigen und die Welt zu verschlingen! Diese Erweiterung erfordert eines der folgenden Grundspiele zum Spielen, entweder Cthulhu Death May Die oder Cthulhu Death May Die: Furcht vor dem Unbekannten.</p> 	5/26	28,-	25,20
<p>Cthulhu Death May Die: Furcht vor dem Unbekannten</p>  <p><i>Kreaturen jenseits der Vorstellungskraft – größer noch als Alpträume. Allein ihre Anwesenheit reicht aus, um die Welt untergehen zu lassen. Nur diejenigen, die vom Wahnsinn getrieben sind, haben eine Chance, sie aufzuhalten.</i></p> <p>Cthulhu Death May Die: Furcht vor dem Unbekannten ist ein actiongeladenes kooperatives Brettspiel für 1 bis 5 Spieler. Der Preis für die Rettung der Realität vor den Großen Alten aus Raum und Zeit ist der Verstand oder vielleicht noch mehr. Aber der Preis wird es wert sein, du wirst ihn zahlen, oder ...!?</p> <p>Dies ist ein eigenständiges Grundspiel mit neuem Material und Mechaniken, welches voll kompatibel mit allen Boxen und Erweiterung des Cthulhu Death May Die-Universums ist.</p> 	8/26	122,-	109,80
<p>DaDaDa</p>  <p>Erfinde deine eigene Sprache – und bring alle dazu, sie zu verstehen! Mit DaDaDa tauchst du in ein herrlich kreatives Partyspiel ein, in dem ihr gemeinsam eine komplett neue Fantasie-Sprache entwickelt. Alles beginnt ganz einfach: Du deckst eine Soundkarte auf, zum Beispiel „PU“, dann eine Bildkarte – und entscheidest, dass dieses Bild ab jetzt „PU“ heißt. Ganz offiziell. Ganz ernst. (Naja... fast.) Der nächste Spieler deckt ein weiteres Bild auf. Findet ihr, dass „PU“ auch dafür passt? Dann wird die Karte zu „PU“ gelegt und laut bestätigt: „PU!“</p> <p>Wenn nicht, wird eine neue Soundkarte aufgedeckt, zum Beispiel „PEH“, und das Bild bekommt einen neuen Namen: „PEH!“</p> <p>So baut ihr nach und nach euer eigenes kleines Wörterbuch aus Sounds und Bildern auf. Sobald ihr genug Begriffe gesammelt habt, werden weitere Bilder ausgelegt – diesmal ohne Namen. Jetzt wird's spannend: Du wählst heimlich ein Bild aus und „sagst“ es nur mit den Lauten eurer neuen Sprache, zum Beispiel: „PU-PEH-PEH!“</p> <p>Können die anderen erraten, welches Bild du meinst?</p> <p>DaDaDa ist schnell, witzig und überraschend clever – perfekt für alle, die Lust auf Impro, Assoziationen und gemeinsames Chaos haben.</p> <p>Und das Beste: Bei jeder Partie erfindet ihr eine neue Sprache!</p> <p>DaDaDa, ein Spiel für 2 bis 99 Spieler im Alter von 8</p>	4/26	21,-	18,90

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Das Kaktuspiel Guten Freunden schenkt man einen Kaktus ... In diesem witzigen Kartenspiel müsst ihr eigentlich nur je 3 Karten von einem der Charakter-Kakteen sammeln und als Set ausspielen, um zu punkten. Doch die lieben Nachbarn sorgen mit fiesen Aktionskarten dafür, dass der Weg dahin stachelig ist: Karten oder sogar Punkte werden oft schneller geraubt als gewonnen! Eine Karte erlaubt sogar den Blick in die Hand eines anderen, um dort gezielt eine Karte zu stehlen. Wohl dem, der solchen Schaden abwenden kann, indem er schnell eine rote STOP-Karte zückt.</p>	8/26	20,-	18,-
 <p>Deep Regrets Even Deeper Regrets – Erweiterung Die Salzige See ist euch zu lau? Dann wagt euch mit Deep Regrets: Even Deeper Regrets auf die Flüsse und Buchten des Festlands, wo das Fischen durch neue Spielmechaniken ein noch waghalsigeres Unterfangen ist. Macht euer Magen alles mit, was euch dort erwartet? In dieser großen Erweiterung zu Deep Regrets warten auf euch jede Menge Abwechslung durch neue Fisch-, Ausrüstungs- und Vorräte-Karten. Außerdem kommen mit dem Festland, Sternmarkern, Haustieren und mehr viele neue Mechaniken dazu, die Deep Regrets noch furchterregender machen. Grundspiel Deep Regrets benötigt. Deep Regrets Even Deeper Regrets - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 5 Spieler im Alter von 12</p> 	06/26	33,-	29,70
 <p>Deep Rock Galactic (en) In Deep Rock Galactic: The Board Game, einer offiziellen Brettspiel-Adaption des beliebten Computerspiels, schlüpfst du gemeinsam mit bis zu drei Mitspielern in die Rollen von Zwergbergleuten im Weltraum: dem Späher, dem Ingenieur, dem Schützen und dem Bohrer. Ihr müsst zusammenarbeiten, um kostbare Mineralien tief unter der Oberfläche eines feindlichen Planeten abzubauen, wo euch einheimische insektenartige Raubtiere – die Glyphiden – erwarten und ihre Höhlen aggressiv gegen Eindringlinge verteidigen. Wird dein Team die vom Unternehmen vorgegebene Mineralienquote erfüllen oder endet ihr alle als Mahlzeit für die Glyphiden? Du bewegst dich über das Spielfeld, wirfst Würfel, um gegen Monster zu kämpfen und seltene Mineralien abzubauen, damit ihr rechtzeitig mit der erforderlichen Menge an Mineralien entkommen könnt, um die aktuelle Mission zu gewinnen.</p> <p>ACHTUNG: Das Spiel ist komplett Englisch. Deep Rock Galactic (en), ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 12</p>	12/25	70,-	63,-
 <p>Deep Rock Galactic Biome - Expansion (en) Hört zu und schärfst eure Spitzhacken, Bergleute! Eine ganz neue Region unter der Oberfläche von Hoxxes IV wurde entdeckt – mit vier neuen Biomen, die es zu erkunden gilt. Sie sind voller wertvoller Mineralien, aber auch mit neuen Umweltgefahren, biologischen Bedrohungen und einer Menge neuer Kreaturen. Schon deine Munition, und sei bereit, gegen das größte Wesen zu kämpfen, das du je gesehen hast: den furchterregenden Dreadnought, der sogar noch größer ist als der hässliche Oppressor. Hoxxes IV wird seine Schätze nicht einfach hergeben, also mach dich bereit, dich deinen Weg durch eisige Höhlen, glühende Felsen, schleimige Grotten und wundersame, leuchtende Dschungel der Unterwelt zu hacken, zu schlagen, zu schießen und zu stampfen.</p> <p>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! ACHTUNG: Das Spiel ist komplett Englisch. Deep Rock Galactic Biome - Expansion (en), ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 12</p> 	12/25	83,-	74,50

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Deep Rock Galactic Bulk Detonator - Expansion (en)</p> <p>Das ist der große Boomer! Der Bulk Detonator ist wie eine riesige Version des Glyphid Exploders. Er ist eines der – wenn nicht sogar das – größte Wesen, das du im Höhlensystem finden kannst. Sein ganzer Körper ist zu einem knorrigen, klumpigen Haufen verformt, und sein Maul ist entstellt, mit vielen Fangzähnen, die in alle möglichen Richtungen abstehen. Er ist gut geschützt und kann mit seinem tödlichen Stomp erheblichen Schaden anrichten. Aber am verheerendsten ist er, wenn er stirbt – dann explodiert er und reißt dabei sich selbst und den größten Teil der Höhle, in der er sich befindet, mit in die Luft! ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! ACHTUNG: Das Spiel ist komplett Englisch. Deep Rock Galactic Bulk Detonator - Expansion (en), ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 12</p> 	12/25	32,-	28,80
 <p>Deep Rock Galactic Goo from Above - Expansion (en)</p> <p>Die Miniaturenerweiterung enthält 5 einzigartige Miniaturen: 3 Goo Bomber und 2 Menace Miniaturen. Der Glyphid Menace gräbt sich in Ritzen und Spalten ein, versteckt sich vor deinen Blicken und taucht nur auf, um blitzschnell zerstörerische Salven aus ätzendem Schleim auf die Bergbau-Zwerge zu feuern. Du solltest ihm mit äußerster Vorsicht begegnen. Der Goo Bomber ist im Grunde ein aufgetriebener, grotesker Sack voller fliegendem Schleim. Sein einziges Ziel ist es, stinkende Zwerge in klebrigem Schleim einzufangen. Aber keine Sorge, du kannst sie abschießen. Ziel einfach auf die freiliegenden Schleimsäcke an ihren Seiten, aber pass auf, dass du nicht direkt unter ihnen stehst, wenn du das tust. ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! ACHTUNG: Das Spiel ist komplett Englisch. Deep Rock Galactic Goo from Above - Expansion (en), ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 12</p> 	12/25	32,-	28,80
 <p>Deep Rock Galactic Korlok Tyrant-Weed - Expansion (en)</p> <p>Das Korlok Tyrant Weed ist eine abscheuliche Ansammlung fast fühlender Pflanzen, die zusammen wie ein Wesen agieren. Frühere Einsätze haben versucht – und sind gescheitert –, diese böse Pflanze zu töten. Alles, was übrig geblieben ist, sind ihre Ausrüstungen – der Zwerg, der das Tyrant Weed erledigt, kann alles einsammeln. Benötigt Deep Rock Galactic – Basisspiel. Kompatibel mit allen Erweiterungen. Deep Rock Galactic Korlok Tyrant-Weed - Expansion (en), ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 12</p> 	12/25	32,-	28,80

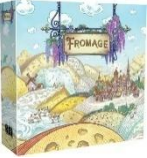
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Deep Rock Galactic Space Rig - Expansion (en)</p> <p>Mach dich bereit für neue Upgrades und eine Reihe neuer Missionen, die als Aufträge miteinander verbunden sind. Auf der orbitalen Raumstation, bekannt als die Space Rig, kannst du dich auf neue Missionen vorbereiten, indem du die Abyss-Bar besuchst und die Details der neuen Missionstypen studierst. Neue Herausforderungen in Form von Anomalien und Warnungen werden die Missionen zunehmend schwieriger machen, aber keine Sorge, deine Zwerge werden sich ebenfalls weiterentwickeln und mit der neuesten und besten Ausrüstung ausgestattet. Mach dich bereit, zwei neue Missionstypen anzugehen: Die Drilldozer-Begleitmission und die Liquid-Morkite-Extraktionsmission. ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! ACHTUNG: Das Spiel ist komplett Englisch. Deep Rock Galactic Space Rig - Expansion (en), ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 12</p> 	12/25	83,-	74,70
 <p>Deep Rock Galactic Deluxe Edition (en)</p> <p>n Deep Rock Galactic: The Board Game, einer offiziellen Brettspiel-Adaption des beliebten Computerspiels, schlüpfst du gemeinsam mit bis zu drei Mitspielern in die Rollen von Zwergbergleuten im Weltraum: dem Späher, dem Ingenieur, dem Schützen und dem Bohrer. Ihr müsst zusammenarbeiten, um kostbare Mineralien tief unter der Oberfläche eines feindlichen Planeten abzubauen, wo euch einheimische insektenartige Raubtiere – die Glyphiden – erwarten und ihre Höhlen aggressiv gegen Eindringlinge verteidigen. Wird dein Team die vom Unternehmen vorgegebene Mineralienquote erfüllen oder endet ihr alle als Mahlzeit für die Glyphiden? Du bewegst dich über das Spielfeld, wirfst Würfel, um gegen Monster zu kämpfen und seltene Mineralien abzubauen, damit ihr rechtzeitig mit der erforderlichen Menge an Mineralien entkommen könnt, um die aktuelle Mission zu gewinnen. Deluxe – 2. Edition Ein Koop-Höhlenabenteuer für 1-4 Spieler, basierend auf dem beliebten Videospiel Deep Rock Galactic. Die große Box mit allem, was du dir nur wünschen kannst! Die Deluxe Edition enthält insgesamt 49 Miniaturen: 4 Zwerg-Miniaturen, 38 Glyphid-Miniaturen und 7 Stalagmiten-Miniaturen. Die Glyphiden sind furchteinflößend und bereit, dich und deine Mitspieler zu zerreißen und auszuschalten! Mach dich bereit... ACHTUNG: Das Spiel ist komplett Englisch. Deep Rock Galactic Deluxe Edition (en), ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 12</p> 	12/25	125,-	112,50
 <p>Der Herr der Ringe: Die Entscheidung</p> <p>Die letzte große Auseinandersetzung um das Schicksal Mittelirdes steht bevor. Während der dunkle Herrscher Sauron seine Streitmacht sammelt, versucht die Gemeinschaft des Rings, den Einen Ring unbemerkt zum Schicksalsberg zu bringen. In Der Herr der Ringe: Die Entscheidung übernimmst du entweder die Kontrolle über Frodo und seine Gefährten oder über Saurons unheilvolle Diener. Jede Bewegung entlang der Frontlinie kann die Partie entscheiden – gelingt es dir, den Ringträger nach Mordor zu führen oder die Hoffnungen des Westens zu zerschlagen? Spielmaterial: 1 Spielplan, 10 Gefährten-Charakterplättchen, 10 Sauron-Charakterplättchen, 9 Aufsteller für Charaktere der Gefährten, 9 Aufsteller für Charaktere Saurons, 9 Gefährten-Standfüße, 9 Sauron-Standfüße, 9 Gefährten-Kampfkarten, 9 Sauron-Kampfkarten, 8 Gefährten-Spezialkarten, 8 Sauron-Spezialkarten, 9 Gefährten-Rekrutierungskarten, 9 Sauron-Rekrutierungskarten und 2 Übersichtsbögen (doppelseitig) Der Herr der Ringe: Die Entscheidung, ein Spiel für 2 Spieler im Alter von 14</p> 	10/26	41,-	36,90

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Der Herr der Ringe: Die Entscheidung</p>  <p>Die letzte große Auseinandersetzung um das Schicksal Mittelirdes steht bevor. Während der dunkle Herrscher Sauron seine Streitmacht sammelt, versucht die Gemeinschaft des Rings, den Einen Ring unbemerkt zum Schicksalsberg zu bringen. In Der Herr der Ringe: Die Entscheidung übernimmst du entweder die Kontrolle über Frodo und seine Gefährten oder über Saurons unheilvolle Diener. Jede Bewegung entlang der Frontlinie kann die Partie entscheiden – gelingt es dir, den Ringträger nach Mordor zu führen oder die Hoffnungen des Westens zu zerschlagen?</p>	10/26	45,-	40,50
<p>Der Whitehall-Mord</p>  <p>Oktober 1888: Während des Baus der Zentrale der Metropolitan Police in der Nähe von Whitehall, die später als Scotland Yard bekannt wurde, werden die Überreste eines Körpers gefunden. Bereits im September wurde am schlammigen Ufer der Themse ein abgetrennter Arm entdeckt. Wieder schleicht ein Mörder durch die Straßen Londons und findet Vergnügen daran, die Körperteile einer armen Frau in Whitehall zu verteilen, wie bei einer makabren Schnitzeljagd. Gerüchte vermuten erneut Jack the Ripper hinter diesem abscheulichen Mord. Doch die wahre Identität des Mörders und seines unglücklichen Opfers bleibt ein Rätsel: das Whitehall - Mysterium.</p> <p>Der Whitehall Mord ist ein raffiniertes Deduktions - und Bluffspiel für 2 bis 4 Spieler ab 13 Jahren, das im London zu Zeiten von Jack the Ripper spielt. Drei Londoner Ermittler sind einem weiteren gefährlichen Mörder dicht auf den Fersen, der den Gräueltaten von Whitechapel nachzueifern scheint! Im engen Netzwerk der Straßen, Alleen und Wasserwege beginnt die Jagd nach dem mysteriösen Killer.</p>	6/26	30,-	27,-
<p>Die fiesen 7</p>  <p>schnell, laut, chaotisch – und garantiert ein Lacherfolg am Tisch: DIE FIESEN 7 ist das hochinteraktive Kartenspiel, bei dem Aufmerksamkeit, Reaktionsvermögen und „fiese“ Kreativität über Sieg oder Niederlage entscheiden. Zählen, schweigen, räuspern, Geräusche erfinden - und bloß nicht den Faden verlieren!</p> <p>Die Fiesen 7 ist ein schnelles, hochinteraktives Kartenspiel, bei dem es auf Aufmerksamkeit und das richtige Timing ankommt – große Emotionen und jede Menge Spaß am Tisch garantiert.</p> <p>Einfacher Einstieg, kurze Spieldauer. Dank der klaren, leicht verständlichen Regeln ist Die Fiesen 7 sofort zugänglich für alle Zielgruppen. Gleichzeitig sorgt das hohe Maß an Interaktion dafür, dass alle durchgehend involviert bleiben.</p> <p>Der humorvolle Illustrationsstil von Rolf Vogt transportiert den Charakter des Spiels perfekt und sorgt für hohen Wiedererkennungswert im Regal.</p> <p>Empfohlen von der Jury Spiel des Jahres 2016.</p> <p>Mit über 100.000 verkauften Exemplaren war Die Fiesen 7 bereits ein großer Erfolg unter dem Label Drei Hasen in der Abendsonne – und kommt nun bei HeidelBÄR Games zurück.</p>	6/26	11,50	10,35
<p>Die Macher</p>  <p>In Die Macher ringen bis zu fünf Personen um die politische Macht in der Bundesrepublik Deutschland. Als Parteienkammer organisierst du den Wahlkampf deiner Partei über mehrere Landtagswahlen. Du passt dein Parteiprogramm an Trends an, setzt dein Schattenkabinett geschickt ein und beeinflusst die Medien. Mit kluger Strategie gewinnst du Wahlen und sicherst dir wichtige Mandate.</p> <p>Die Macher ist ein abwechslungsreiches und spannendes Spiel, das drei bis fünf Personen durch vier Landtagswahlen führt.</p> <p>Für alle, die noch tiefer in den Wahlkampf einsteigen möchten, ist auch eine Variante mit sieben Landtagswahlen enthalten.</p> <p>Die Macher erschien zuerst 1986 und erwarb rasch einen legendären Ruf. Es war das erste Spiel, das in die Onlinedatenbank BoardGameGeek.com aufgenommen wurde. Als drittes veröffentlichtes Spiel von Karl-Heinz Schmiel liegt es nun in einer korrigierten Neuauflage vor, die auf der 2019 vom Autor grundlegend überarbeiteten Version basiert.</p> <p>Die Macher, ein Spiel für 3 bis 5 Spieler im Alter von 12</p> 	5/26	68,-	61,20




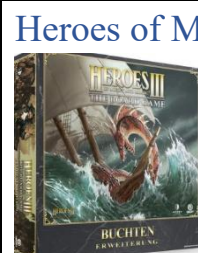
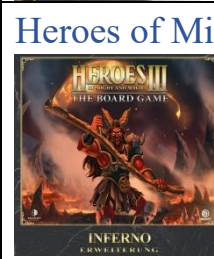

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Die Waldlande Mysteriöse Sümpfe – Erweiterung</p>  <p>Mit dieser Erweiterung für Die Waldlande geht es in den wilden Sumpf! Wählt einen neuen Helden, neue Szenarien und den reißenden Fluss. Und damit eure Füße nicht nass werden, gibt es sogar ein Boot dazu - ein kleines zwar, aber für eure Helden sollte es reichen! Die Waldlande: Wildscale Swamps ist eine Erweiterung für das erfolgreiche kooperative Spiel Die Waldlande. Zum Spielen benötigt ihr das Grundspiel. Die Waldlande Wildscale Swamps - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 10</p>	6/26	35,-	31,50
<p>Dinogenics - Park Manager Edition</p>  <p>DINDGENICS ist ein thematisches Worker-Placement-Spiel. bei dem 1 bis 5 Personen den erfolgreichsten Dinosaurierpark errichten wollen. Beim Parkaufbau im Sandbox-Stil entscheidest du selbst, wie du deinen Park anlegen möchtest und mit welchen Freizeiteinrichtungen, um damit dann Punkte zu sammeln. Dinogenics - Park Manager Edition, ein Spiel für 1 bis 5 Spieler im Alter von 14</p>	6/26	160,-	144,-
<p>Duell um Cardia - Wächter der Wildnis</p>  <p>Der Konflikt um Cardia hat mythische Wächter erweckt! Doch jedes Wesen verleiht seine Macht nur einer der Fraktionen. Schaffst du es, sie zu deinem Vorteil zu nutzen? Die Erweiterung Wächter der Wildnis für das Kennerspiel Duell um Cardia führt den neuen Kartentyp Wächter ein. Zusammen mit fünf neuen Schauplatz-Karten bieten sie noch mehr Variabilität und Kombinationsmöglichkeiten für euer episches Duell. Cardia ist ein Duellspiel für zwei Personen, bei dem ihr mit identischen Decks aus 16 Karten gegeneinander antretet. Jede Runde spielt ihr zwei Karten gegeneinander aus. Die Karte mit dem höheren Einfluss erhält ein Siegel, aber nur die niedrigere Karte aktiviert ihre einzigartige Fähigkeit. Gespielte Karten bleiben liegen und können durch Fähigkeiten beeinflusst werden. Wer zuerst fünf Siegel auf den eigenen Karten gesammelt hat, gewinnt das Spiel. Aber Vorsicht – gewonnene Siegel können im Verlauf der Partie die Seiten wechseln. Zum Spielen wird ein Grundspiel benötigt.</p> 	4/26	6,50	5,85
<p>Duell um Cardia- Playmat</p>  <p>Wertet euren epischen Kampf um die fünf Siegelringe auf mit dieser wunderschönen Playmat für das Kennerspiel Duell um Cardia! Diese Spielmatte wurde in Kooperation mit den Experten Kraken Wargames aus Gelsenkirchen entwickelt, damit nicht nur eure Duelle, sondern auch die Optik am Spieltisch zum Erlebnis wird. Cardia ist ein Duellspiel für zwei Personen, bei dem ihr mit identischen Decks aus 16 Karten gegeneinander antretet. Jede Runde spielt ihr zwei Karten gegeneinander aus. Die Karte mit dem höheren Einfluss erhält ein Siegel, aber nur die niedrigere Karte aktiviert ihre einzigartige Fähigkeit. Gespielte Karten bleiben liegen und können durch Fähigkeiten beeinflusst werden. Wer zuerst fünf Siegel auf den eigenen Karten gesammelt hat, gewinnt das Spiel. Aber Vorsicht – gewonnene Siegel können im Verlauf der Partie die Seiten wechseln. Zum Spielen wird ein Grundspiel benötigt.</p>	4/26	29,-	26,10
<p>Duo Rätsel</p>  <p>50 Alltagsrätsel zum Knacken mit Freund:innen. Wer klaut die Snacks oder versteckt die Socken? 50 spielerische Fälle mit zwei Geheimkarten – je eine pro Spieler:in. Gebt euch Hinweise, ohne eure Karten zu zeigen, kombiniert clever und knackt die Fälle gemeinsam!</p>	8/26	21,-	18,90





Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Dustbiters Dustbiters ist schnell zu erlernen und leicht zu verstehen. Es gibt nur sehr wenige Regeln, aber unendlich viele kreative Möglichkeiten, sich aus einer schwierigen Situation zu befreien. Autos sind *alles*. Es gibt keine Spielsteine, keine Mathematik, keine Würfel. Nur Autos. Jedes Auto ist einzigartig und beeinflusst seine Umgebung auf unterschiedliche und überraschende Weise. Während deines Zuges hast du 3 Aktionen, die du auf verschiedene Weise einsetzen kannst. Um zu gewinnen, musst du deine Autos geschickt einsetzen, um deinen Gegner zu zerstören - oder ihn auszustechen. Aber vergiss nicht: am Ende jedes Zuges zerstört der Staubsturm das Auto, das sich am Ende des Konvois befindet! Dustbiters, ein Spiel für 2 Spieler im Alter von 10</p> 	5/26	15,50	13,95
<p>Dying Ligth</p>   <p><i>In der zweiten Hälfte des 21. Jahrhunderts stand die Welt am Rande des Zusammenbruchs, nachdem eine virale Pandemie die Stadt Harran im Mittleren Osten völlig verwüstet hat. Die Krankheit war nicht wirklich tödlich – es hat die infizierten Menschen vielmehr in Monster verwandelt, statt sie einfach nur umzubringen. Als schließlich ein Impfstoff entwickelt wurde und man davon ausging, dass sich die Situation endlich wieder entspannte, brach eine Mutation des Virus aus, die sich über den gesamten Planeten ausbreitete. Damit war das Ende der Hoffnung auf jegliche Normalität angebrochen.</i></p> <p>Dying Light ist eine Brettspielumsetzung der gleichnamigen, erfolgreichen Computerspiel-Serie. In dem postapokalyptischen Dungeoncrawler übernehmen die Spieler die Rolle von Kurieren einer der im Spiel vorhandenen Organisationen und müssen Missionen erfüllen. Dabei setzen sie ihre Fähigkeiten ein, die sich im Laufe des Spiels weiterentwickeln, die ihnen auch in späteren Missionen erhalten bleiben. Das Spiel zeichnet sich durch eine sehr gute Umsetzung der zentralen Spielmechaniken des Computerspiels aus, wie z.B. Parkour, Tag-Nacht-Zyklus, Jagden usw.</p> <p>Das Spiel wird ca. in der 2. Jahreshälfte 2025 erscheinen. Neben dem Grundspiel wird es auch einige interessante Erweiterungen und Module geben die das Spiel noch abwechslungsreicher machen.</p>	Mitte 2026	75,-	68,50
 <p>Emberleaf Schlüpft in die Rolle eines mutigen Emberlings, der seine zerstörte Heimat tief im ältesten Wald der Welt wiederaufbauen will. Erforscht das Land, sammelt Ressourcen, baut Dörfer und rekrutiert Helden mit einzigartigen Fähigkeiten.</p>  <p>Emberleaf, ein Spiel für 1 bis 5 Spieler im Alter von 14</p>	10/26	59,-	53,10
 <p>Emberleaf Hero Pack 1 – Erweiterung bringt spezielle Gefallen rein, die ganz neue Strategien eröffnen. Emberleaf Hero Pack 1 – Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 5 Spieler im Alter von 14</p>	10/26	13,-	11,70
 <p>Emberleaf Hero Pack 2 – Erweiterung Bringt eine Reihe neuer Ziele und saisonale Gefallen ins Spiel. Emberleaf Hero Pack 2 – Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 5 Spieler im Alter von 14</p>	10/26	13,-	11,70
 <p>Emberleaf Hero Pack 3 – Erweiterung Bringt eine Reihe neuer Ziele und saisonale Gefallen ins Spiel. Emberleaf Hero Pack 2 – Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 5 Spieler im Alter von 14</p>	10/26	13,-	11,70

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Emberleaf Trophies & Bonuses – Erweiterung</p> <p>Mit Trophies & Bonuses erhält Emberleaf noch mehr Vielfalt und Wiederspielwert! Wählt aus 15 einzigartigen Trophäen und 18 doppelseitigen Bonus-Plättchen, die jede Partie zu einem neuen Erlebnis machen. Dazu kommen 24 neue Gefälligkeiten mit spannenden Zielen – für alle, die ihre Strategien weiter vertiefen und den Wald immer wieder neu entdecken möchten.</p> <p>Emberleaf Trophies & Bonuses - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 5 Spieler im Alter von 14</p>	18/26	25,-	22,50
 <p>Faraway Unter den Sternen – Erweiterung</p> <p>Ein Flimmern am nächtlichen Himmel kündigt die Ankunft von Kometen an. In dieser zweiten Erweiterung für Faraway bereichern 15 neue Regionen-Karten das Spiel und zeigen jeweils einen Kometen unter dem Sternenhimmel. Kometen-Karten bleiben offen sichtbar liegen und beeinflussen weitere Karten mit gleicher Endziffer, die am Ende ebenfalls nicht verdeckt werden. So entstehen neue taktische Möglichkeiten, denn die Symbole auf diesen Karten zählen bei der Schlusswertung mit. Zusätzlich bringen die Kometen-Karten frische Wertungsbedingungen ins Spiel. Diese Erweiterung fügt sich direkt ins Grundspiel ein. Ein Muss für Fans von Faraway. Für Spielerinnen und Spieler ab</p> <p>zahn Jahren.</p> <p>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</p> <p>Faraway Unter den Sternen - Erweiterung, ein Spiel für 2 bis 6 Spieler im Alter von 10</p>	05/26	6,-	5,40
<p>First Giants</p>  <p>Dinosaurier, Flugechsen und andere Urzeitriesen sind die Stars deines Museums Bei First Giants schlüpfst du in die Rolle von Paläontologen und sammelst beeindruckende Fossilien für dein Museum. Entscheidet, welche Funde ihr erforschen wollt, und nutzt ihre Effekte, bevor ihr sie eurer Sammlung hinzufügt. Ihr müsst gut abwägen, wann ihr eure Fossilien der Öffentlichkeit präsentiert, denn ab dann profitiert ihr nicht mehr von ihren Effekten. Wartet jedoch nicht zu lange, sonst wird euch ein anderes Museum die Show stehlen!</p> <p>First Giants, ein Spiel für 2 bis 5 Spieler im Alter von 10</p> 	05/26	33,-	29,70


Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>FLIP 7 Voll Fies Jetzt wird es ernst! Flip 7 zeigt sich von seiner erbarmungslosen Seite und streicht jede Second Chance. Reihum Karten sammeln, während das Risiko mit jedem Zug wächst - wer doppelt zieht, fliegt raus. Neue, interaktive Aktionskarten lösen fiese Effekte aus, während Maluskarten für Minuspunkte sorgen. Und als wäre das nicht genug gibt es jetzt auch noch 13 mal die 13 im Kartenset! Nervenkitzel, Schadenfreude und eskalierende Stimmung garantiert! Die Frage bleibt: Stopp oder noch eine? Schnelles, eigenständiges und fieses Kartenspiel mit kurzen Regeln für alle, die von HIP 7 nicht genug bekommen können! Flip 7 verschärft! Eigenständige, noch schonungslosere Variante des Top-Sellers voller Nervenkitzel! Noch mehr Risiko: keine Second Chances mehr, dafür drohen Minuspunkte sowie 13 mal die 13 — Die Frage stellt sich mehr denn je: Stopp oder noch eine? Noch mehr Interaktion: neue Aktionskarten für noch fiesere und spannende Runden! Bei diesem Artikel handelt es sich um ein Eigenständiges Spiel. FLIP 7 Voll Fies, ein Spiel für 2 bis 28 Spieler im Alter von 8</p>	8/26	16,-	14,40
 <p>Fourth Wing – REALTALK Wer hat das Zeug zum Drachenreiter – und wer schlüpft lieber in die Rolle des Schriftgelehrten? In diesem kooperativen Kommunikationsspiel stellen drei bis sechs Spielerinnen und Spieler ab 16 Jahren einander spannende ‚Wer-würde-am-ehesten‘-Fragen aus der faszinierenden Fourth Wing-Welt und diskutieren gemeinsam ihre Antworten. 180 wunderschön gestaltete Karten mit stimmungsvollen Illustrationen zur Fourth Wing-Welt laden zu lebhaften Gesprächen über die Themen des Bestseller-Romans ein. Mit seinem veredelten Cover fügt sich das Spiel perfekt zwischen die Lieblingsromane im Bücherregal ein. Ein ideales Kommunikationsspiel für Fans der New-Adult-Buchreihe Fourth Wing, die ein geselliges und fantasievolles Spielerlebnis suchen.</p>	06/26	15,-	13,50
 <p>Fromage Fromage ist ein simultanes Worker-Placement-Kennerspiel, bei dem ihr Hart-, Weich- oder Blauschimmelkäse herstellt und Ressourcen aus dem Quadranten des Spielbretts sammelt, der euch gerade zugewandt ist. Sobald alle Spieler ihre Arbeiter platziert haben, dreht sich das Spielbrett, wodurch der hergestellte Käse reift und jeder von euch einen neuen Quadranten mit anderen Einsatz- und Punktemöglichkeiten erhält. Lasst ihr euren Käse schneller reifen und bekommt ihn schon nach einem Zug zurück oder produziert ihr hochwertigeren, länger gereiften Käse, aber müsst dabei bis zu drei Züge lang auf euren Arbeiter verzichten? Nebenbei könnt ihr eure asymmetrischen Spielertableaus ausbauen und Aufträge von Kunden erfüllen, um noch erfolgreicher zu werden. Ob im Bistro, beim Festival, im Käseladen oder beim Export in die verschiedenen Städte Frankreichs – sichert euch mit euren Käsesorten die meisten Prestige-Punkte und werdet zum angesehensten Käser Frankreichs! Da alle Spieler gleichzeitig an der Reihe sind, verdichtet Fromage das Spielgefühl eines hochstrategischen Eurogames auf nur 40 Minuten. Außergewöhnliches Spielmaterial: Drehbares Lazy-Susan-Spielbrett, asymmetrische Spielertableaus und Holzkomponenten. Modulare Fähigkeiten-Plättchen für einen variablen Aufbau nach Belieben.</p>	46/26	53,00 €	47,70 €


Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Gestern wirst du mich töten</p> <p>Du hast das Zeitreisen erfunden, doch plötzlich taucht ein Plagiator auf und behauptet das Gleiche von sich. Was wie ein einfaches Spiel begann, ist nun ein knallharter Kampf auf Leben und Tod. Wer von euch beiden wird diesen Kampf überleben und damit die Erfindung der Zeitreise am Ende für sich proklamieren können? Es gibt gute und schlechte Nachrichten.</p> <p>Die Gute: Du hast eine Zeitmaschine erfunden! Die Schlechte: Jemand will dich ermorden und deine Erfindung stehlen. Die noch Schlechtere: Diese Person sitzt dir gerade gegenüber: deine liebste Nemesis. Und die Allerschlechteste: Vielleicht wirst du selbst den Mord begangen haben ...</p> <p>Also: Bist du das größte Genie aller Zeiten oder das mörderische Monster? Spielt ein verzwicktes Duell durch Vergangenheit, Gegenwart und Zukunft. Plant clever, reist vorwärts und rückwärts in mehreren Kapiteln und findet heraus, wer von euch das Monster ist. (Spoiler : Es ist die Person dir gegenüber. Nichts für ungut.) Nachdem ihr die Partie aufgebaut habt, spielt ihr immer abwechselnd. Wer zuerst nur noch in einer Zeit (Vergangenheit, Gegenwart oder Zukunft) existiert, verliert.</p> <p>Gestern wirst du mich töten, ein Spiel für 2 Spieler im Alter von 10</p> 	6/25	56,-	50,40
 <p>Gretchens Garten</p> <p><i>Gretchens Garten</i> ist ein charmantes Familienspiel für 2–4 Spieler:innen ab 10 Jahren, bei dem ihr über 12 Runden eure ganz persönliche Sukkulenten-Sammlung aufbaut. Mit jedem Zug entscheidet ihr, ob ihr neue Pflanzen kauft, euren Bestand pflegt, Sukkulenten zum Blühen bringt – oder euch frech einen Steckling von einer anderen Sammlung mopst.</p> <p>Wetterkapriolen, Topfgrößen und die limitierte Anzahl an Blüten sorgen für taktische Kniffe, während die klaren Regeln für einen einfachen Einstieg sorgen. Die farbenfrohe Ausstattung und die kreative Mechanik machen das Spiel zu einem echten Wohlfühl-Erlebnis – auch für Spieler:innen ohne grünen Daumen. Freut euch auf ein entspanntes, interaktives Set-Collection-Spiel, in dem Timing, Taktik und Blätter zählen.</p> 	4/26	37,-	33,30
 <p>GROLL</p> <p><i>Glaubst du, du hast das Zeug dazu, diesen gottverlassenen Felsen zu beherrschen? Das haben schon unzählige vor dir gedacht. Auf der Halbinsel Tzorn gibt es keinen Frieden und keine Diplomatie. Willkommen auf einem Schlachtfeld, das von uraltem GROLL gezeichnet ist.</i></p> <p>GROLL ist ein Area-Control-Spiel von Manny Trembley für 1 bis 4 Spieler ab 10 Jahren, das dich in ein kurzweiliges Feuerwerk aus Taktik und Konfrontation wirft.</p> <p>Übernimm das Kommando über eine von fünf asymmetrischen Fraktionen und setze deine Elite-Einheiten und Fraktionsfähigkeiten geschickt ein. Dein Ziel? Die Vorherrschaft. Dein Weg dorthin? Die perfekte Mischung aus Planung, Aggression und Timing.</p> <p>Das Herzstück von GROLL ist unverfälschte Asymmetrie. Das heißt: Erkenne deinen eigenen unfairen Vorteil und spiel ihn gnadenlos aus! Jede Fraktion spielt sich unterschiedlich: mit einzigartigen Elite-Einheiten, Manövern und abgefahrenen Spezialfähigkeiten.</p>	4/26	69,-	62,10
<p>GROLL: Paldeyn Fraktion [Erweiterung]</p>	4/26	26,-	23,40
<p>GROLL: Venna Fraktion [Erweiterung]</p>	4/26	26,-	23,40
 <p>Gunsen: Der Kampf um Toshi Ranbo</p> <p>In <i>Gunsen: Der Kampf um Toshi Ranbo</i> ringen die sieben Großen Klane Rokugans um die legendäre Grenzfestung Toshi Ranbo - und damit um Ruhm, Ehre und Vergeltung.</p> <p>In diesem packenden Kennerspiel führt ihr einen der sieben Großen Klane, jeder mit einzigartigen Fähigkeiten und geheimen Zielen. Im Wettstreit darum, zuerst sieben Erfolge zu erzielen, rekrutiert ihr legendäre Samurai und sichert euch die besten Karten, um euer Militär und euer Reich zu erweitern - bis zur Eroberung von Toshi Ranbo. Clevere Taktiken und strategische Planung entscheiden, wer diesen epischen Kampf um die Vorherrschaft im Smaragdgrünen Reich gewinnt.</p> 	8/26	64,-	57,60





Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Harmonies – Im Takt der Natur Die Erweiterung <i>Im Takt der Natur</i> zu <i>Harmonies</i> enthält 10 neue Tierkarten. Die Tierkarten enthalten Lebensraummuster mit drei unterschiedlichen Lebensräumen. In <i>Harmonies</i> baut ihr Landschaften, indem ihr bunte Spielsteine legt, und schafft so Lebensräume für Tiere. Dabei gilt es, sehr genau auf die Bedingungen der Lebensräume zu achten, um möglichst viele Tiere in euren Welten anzusiedeln und Punkte zu erhalten. Zum Spielen der Erweiterung wird ein Grundspiel benötigt.</p>	6/26	7,-	6,30
 <p>Helden gesucht In dem Familienspiel <i>Helden gesucht</i> stellt ihr ein Team aus gewieften Helden zusammen, lass sie in den Turm des Zauberers schleichen und schnappt euch seine Schätze. Doch aufgepasst! Neben ihrem Geschick solltest du auch die Lautstärke deiner Heldinnen und Helden im Auge behalten. Denn schlägt der Lärmpegel zu arg aus, weckt ihr den Zauberer auf. Und das kann ganz schön heiter werden... Zu Beginn jeder Runde deckt ihr das erste bzw. nächste Stockwerk des Turms auf und erhaltet vier Heldenkarten auf die Hand, von denen ihr nur einen Teil anschauen dürft. Nun gilt es zu entscheiden, wer mitkommt. Eine Karte aus der Hand, eine aus dem Markt oder doch lieber aufs eigene Glück pochen und vom Nachziehstapel rekrutieren? Vom Barden bis zur Druidin bringen alle ihre Stärken mit ins Spiel - aber auch ihre Geräusche! Doch selbst die Lautesten können ganz leise sein, wenn sie nur den richtigen Partner an ihrer Seite haben. Habt ihr euer Dreamteam gefunden, lasst ihr den Zauberer weiterschummern und geht am Ende mit den meisten Schätzen und damit dem Sieg nach Hause. Helden gesucht, ein Spiel für 3 bis 8 Spieler im Alter von 10</p> 	4/26	16,-	14,40
 <p>Heroes of Might and Magic III: The Board Game Buchten Abenteuer, Gold und Ruhm erwarten Sie – segeln Sie mit uns? Ein einziger Blick, ein falsches Wort, eine unüberlegte Entscheidung ... All diese Dinge können den Lauf unseres Schicksals drastisch verändern. Mit seiner Entscheidung, einer Frau zu helfen, hat Jeremy sein Schicksal und das seiner Crew für immer verändert. Jetzt müssen sie sich mit wenig mehr als Glück als Wegweiser durch tückische Gewässer navigieren. Wird das Schicksal Jeremy erneut hold sein, oder hat er sich endgültig übernommen? Vielleicht gehören solche Risiken für einen Piraten einfach dazu ...</p>	6/26	48,-	43,20
 <p>Heroes of Might and Magic III: The Board Game Inferno Der Marsch der Höllearmeen Dämonische Legionen versammeln sich, das Leuchten ihrer feurigen Augen wird heller, während sie ihren bössartigen Blick in eine Richtung richten. Mit immer weniger Geduld beobachten und warten sie ... auf deinen nächsten Befehl. Darauf, dass die Höllenhörner verkünden, dass die Hölle los ist! Übernimm die Kontrolle über die Inferno-Fraktion, die alle ihre Gegner besiegen und über die Asche ihrer Feinde herrschen will. Wenn Armeen von Dämonen aus den Tiefen der Hölle hervormarschieren, bebt der Boden unter ihren Hufen. Erweitere dein Spiel mit einer weiteren Fraktion, einem vierten Spieler, und genieße strategische 2-gegen-2-Allianzen! Verbessere deine Statistikkarten mit einer einzigartigen Mechanik, die zusammen mit neuen Kartenorten eingeführt wurde. Erkunde die verbrannten Länder, in denen Unholde und Feinde umherstreifen, aber hüte dich vor den berüchtigten Erzdämonen, deren Absichten nie klar sind.</p> 	6/26	48,-	43,20

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Heroes of Might and Magic III: The Board Game Konflux</p>  <p>Entfesse die Wut der Elemente! Die Conflux, wo Elementarmagier und Planeswalker herrschen, unterliegt Gesetzen, die unser Verständnis übersteigen. Es ist ein Reich voller unterdrückter Geister, schwer fassbarer Phönixe und Kreaturen, die vollständig aus Elementarkräften bestehen. Begleite Tarnum auf seiner Reise, um die zerstörerischen Pläne der Elementarherren zu vereiteln, während er sich auf seinem Weg zum Zauberer mit seinen eigenen Vorurteilen gegenüber Magie auseinandersetzt.</p> 	6/26	48,-	43,20
<p>Heroes of Might and Magic III: The Board Game Schlachtfeld Erweiterung deutsch</p>  <p>Bringt eure Schlachten auf ein neues Level! Kämpft auf einem hexagonalen Kampffeld und verbessert euer Spielerlebnis, indem ihr eure Miniaturarmee über das Schlachtfeld befehligt. Nutzt Hindernisse, um euch einen Vorteil gegenüber euren Gegnern zu verschaffen, und stellt euer strategisches Genie auf die Probe, um zu sehen, ob ihr eure Gegner überlisten könnt! Das Regelwerk bietet Ihnen zwei völlig neue Modi – Abenteuer und Scharmützel –, die Sie direkt in die Schlacht in einem 1-gegen-1-Spiel führen. Der erste ersetzt Kartenteile durch Abenteuerkarten, während der andere einige neue Regeln hinzufügt, mit denen Sie sich ausschließlich auf den Kampf konzentrieren können. Beide Modi verwenden die Grundregeln aus dem Hauptregelwerk. Begeben Sie sich auf ein spannendes Abenteuer wie nie zuvor! Lassen Sie sich von den Karten des Abenteuermodus auf eine neue Reise durch die klassischen Schauplätze entführen. Entwickeln Sie Strategien, stärken Sie Ihre Streitkräfte und wagen Sie sich in gefährliche Schlachten, um Ihr Können in einem Reich mit unendlichem Potenzial unter Beweis zu stellen. Setzen Sie Ihre Macht ein und entfesseln Sie Ihre Magie, um die Feinde zu besiegen, die es wagen, sich Ihnen in den Weg zu stellen!</p> 	6/26	34,-	30,60
<p>Heroes of Might and Magic III: The Board Game Seeschlachten</p>  <p>Trotze dem Sturm und lass dich vom Meer auf die Probe stellen! Das Meer ist sowohl eine gnadenlose Geliebte als auch ein unparteiischer Richter. Es behält seine Segnungen und Flüche für sich. Es bevorzugt niemanden – weder entflozene Wilde, die nach Freiheit suchen, noch Plünderer, die Inseln ihrer Reichtümer berauben, noch Reisende, die sich in die dunkelsten Sümpfe wagen. Wähle deinen Weg und gestalte ihn mit deinen Taten. Wirst du der Held oder der Bösewicht sein? Dem Meer ist das egal, aber es wird über dich richten.</p> 	6/26	54,-	48,60

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Heroes of Might and Magic III: The Board Game Stretch Goals -Fraktionseinheiten</p>  <p>Ohne Königin Catherines treue Soldaten und die Greifen und Erzengel, die sie unter ihrem Banner versammelt hat, wäre die Wiederherstellung Erathias nicht möglich gewesen. Es sind die Vampire, Lichs und Geisterdrachen, die es den Nekromanten ermöglichen, immer wieder aufzuerstehen und unermüdlich zu versuchen, die Welt unter dem Mantel der Dunkelheit zu begraben. Nighons Armeen sind berühmt und gefürchtet für die abscheulichen Minotauren und Bösen Augen – die verdorbenen Schöpfungen des wahnsinnigen Agar –, die in ihren Reihen wüten, und für die Schwarzen Drachen, die sowohl den Himmel als auch die Unterwelt beherrschen. Wagst du es, diese Kreaturen zu zähmen?</p> 	6/26	49,-	44,10
<p>Heroes of Might and Magic III: The Board Game Burg</p>  <p>Für Ehre, für Blut, für den Sieg! Krewlod. Ein Land der Barbaren, wo der Boden rau ist und die Luft von Schlachtrufen widerhallt. Doch genau hier kann wahre Unsterblichkeit erlangt werden – in glorreichen Siegen und Liedern, die über Generationen hinweg nachhallen! Crag Hack und Yog, zwei wilde Barbaren aus dieser Gegend, schließen sich mit einem gemeinsamen Ziel zusammen: die bössartigen Nekromanten zu vernichten, die in Erathia Chaos anrichten, und den Frieden in diesen unruhigen Ländern wiederherzustellen.</p> 	6/26	48,-	43,20
<p>Heroes of Might and Magic III: The Board Game: Core Game (Deutsch)</p>  <p>Heroes of Might & Magic III®: Das Brettspiel ist ein abenteuerliches Strategiespiel für 1–3 Spieler, das in einem kultigen Fantasy-Universum spielt. Das Spiel umfasst kompetitive, kooperative und Solo-Szenarien, in denen Sie kämpfen und auf Entdeckungsreise gehen können. Die Abenteuerkarten werden durch Kacheln dargestellt, wobei jede Kachel in sieben sechseckige Felder unterteilt ist.</p> <p>Spielen Sie eine Reihe abwechslungsreicher Szenarien mit einzigartigen Bedingungen für glorreiche Siege, erkunden Sie die Abenteuerkarte, um die klassischen Schauplätze zu besuchen, und besiegen Sie Ihre Feinde in epischen Schlachten mit doppelseitigen Karten, die die ikonischen Einheiten des Originalspiels darstellen.</p> 	6/26	84,-	75,60
<p>Hitster: Flying Mic</p>  <p>hitster Flying Mic ist das energiegeladene Partyspiel, das Musik, Gedächtnis und schnelle Reflexe vereint! Mit der kostenlosen App scannt der DJ eine Karte und die Musik startet. Sobald jemand den Song erkennt, drückt er den Mikrofonknopf – das Mikrophon springt in die Luft! Schnapp es dir, stelle dich einer von vier zufälligen Herausforderungen (errate Titel, Künstler, Solo/Gruppe oder summe die Melodie) und versuche, die Karte für dein Team zu gewinnen. Das erste Team, das 8 Songs gesammelt und richtig in seiner Timeline platziert hat, gewinnt das Spiel.</p>	9/26	40,00 €	36,00 €


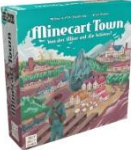



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Hitster: Wacken</p> <p>HITSTER feiert die Premiere einer ganz besonderen Edition: Mit HITSTER – WACKEN zieht das Kultspiel mitten in die Welt von Rock und Metal ein. Diese Ausgabe steht ganz im Zeichen ikonischer Songs, unvergesslicher Hymnen und prägender Momente der Szene.</p> <p>Das bewährte Spielprinzip bleibt erhalten: Ein Song startet, du erkennst ihn und versuchst, ihn korrekt in deine Timeline einzuordnen. Doch hier geht es um harte Riffs, große Refrains und Musikgeschichte, die Generationen von Fans geprägt hat.</p> <p>Ob Headbängen, Mitsingen oder nostalgische Festivalmomente – jede Runde lebt von Tempo, Emotion und deinem Gespür für die richtige Reihenfolge. Wer Rock- und Metal-Wissen mitbringt und ein gutes Timing hat, verschafft sich den entscheidenden Vorteil.</p> <p>HITSTER – WACKEN richtet sich gezielt an Musikfans, die ihre Leidenschaft für Rock und Metal auch abseits der Bühne gemeinsam feiern wollen. Perfekt für Partys, Spieleabende und alle, die Festivalfeeling nach Hause holen möchten.</p> <p>Dreh auf, hör genau hin – und bring deine Timeline zum Beben.</p> <p>Hitster: Wacken, ein Spiel für 2 bis 10 Spieler im Alter von 16</p>		27,00 €	24,30 €
<p>Hoplomachus: Victorum</p>  <p>Der erzürnte Unterweltgott Pluto droht der Menschheit mit der Vernichtung der Welt. Ihr Schicksal liegt nun in den Händen derer, die sich im blutigen Staub der Gladiatorenarenen messen. Denn nur der Beste wird Pluto Einhalt gebieten können. Als Held ziehst du durch die Lande, stellst dich erbarmungslosen Gegnern und erstreitest dir ewigen Ruhm – oder wirst dabei untergehen.</p> <p>Eine epische Solo-Kampagnen-Erfahrung</p> <p>Hoplomachus: Victorum ist ein Solo-Strategiespiel, das packende taktische Kämpfe mit einer epischen Kampagne verbindet. Als einer von acht Champions reist du durch eine antike Fantasy-Welt, stellst dich Prüfungen, sammelst Verbündete und kämpfst dich zu einem von acht mächtigen Endgegnern vor.</p> <p>Die taktischen Kämpfe auf Hex-Feldern sind das Herzstück des Spiels. Positionierung, Timing und der clevere Einsatz von Fähigkeiten entscheiden über Sieg oder Niederlage. Das Kampagnen-Gameplay verläuft über vier Akte, in denen du deinen Champion verbesserst und Entscheidungen triffst, die den Verlauf deiner Reise bestimmen. Das macht jede Kampagne zu einer einzigartigen Erfahrung.</p> <p>Wie gewohnt bei Titeln unseres Partnerverlags Chip Theory Games überzeugt Hoplomachus: Victorum mit überlegener Materialqualität: Pokerchips, bedruckte Neoprenmatten und co. sorgen schon ohne Premium-Zubehör für ein immersives Spielerlebnis.</p> <p>Hoplomachus: Victorum ist die perfekte Wahl für Solo-Spieler, die weder beim Gameplay, noch bei der Materialqualität Kompromisse eingehen wollen – episch, herausfordernd und einzigartig.</p> <p>Kein Rabatt möglich!</p>	Q2/26	159,-	159,-
 <p>Hop'n'Roll</p> <p>Hop 'n' Roll ein kurzweiliges Roll and Write für die ganze Familie! Die Spielfiguren neben einem Würfel platzieren und dann die Zahl geschickt auf dem Spielzettel eintragen. Ganz so simpel ist es allerdings nicht, denn dort gibt es verschiedene Farbbereiche – jede Farbe hat andere Regeln! Mit bis zu 6 Personen bietet HOP 'N' ROLL eine spannende Mischung aus Glück und Taktik. Zwei unterschiedliche Spielzettel garantieren Abwechslung!!</p>	05/26	18,-	16,20
 <p>Ikebana</p> <p>IKEBANA ist eine jahrhundertalte japanische Kunst, bei der es um die Anordnung von Blumen und Pflanzen innerhalb eines Gestecks geht. Dabei soll eine Harmonie von Farbe, Größe und Raum entstehen, der die Natur in den Lebensraum der Menschen bringt.</p> <p>Nur wer die Blumen richtig anordnet und dabei möglichst viele Vorgaben erfüllt, wird Meister in dieser Kunstform und Ruhm und Ehre erlangen.</p>	08/26	19,-	17,10


Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Ion Core (inkl. Verbesserungszielen)</p>  <p>Nicht finale Abbildung</p> <p>Ion Core ist ein thematisches Sandboxspiel im Kennerbereich für 1-4 Kapitäne ab 12 Jahren von dem Spieleautor Chris G. Sifonios, das in einer postapokalyptischen, dystopischen Meereswelt spielt. Bei Ion Core wollt ihr der ruhmreichste Kapitän werden, indem ihr Wracks auf dem Meeresboden plündert, gefährliche Kreaturen jagt und in Städten handelt. Um dies zu erreichen, müsst ihr eure Mannschaft vergrößern und euer Schiff verbessern. Ihr seid jedoch nicht alleine auf den Meeren unterwegs. Feindliche Schiffe und ein mysteriöser, unerbittlicher Gegner verfolgen jeden eurer Schritte. Plant eure Schritte gut, geht Risiken ein und erkämpft euch die totale Kontrolle!</p> <p>Ion Core (inkl. Verbesserungszielen), ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 12</p> 	7/26	102,-	91,80
<p>Ion Core 5 Spieler – Erweiterung</p>  <p>Ion Core ist ein thematisches Sandboxspiel im Kennerbereich für 1-4 Kapitäne ab 12 Jahren von dem Spieleautor Chris G. Sifonios, das in einer postapokalyptischen, dystopischen Meereswelt spielt. Vasco ist ein abtrünniger Schiffskapitän, der einen völlig einzigartigen Spielstil in Ion Core einbringt. Im Gegensatz zu den anderen Charakteren ist Vasco nicht an eine Fraktion gebunden – er ist ein Unternehmer mit einer eigenen Agenda.</p> <p>Ion Core 5 Spieler - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 5 Spieler im Alter von 12</p>	7/26	34,-	30,60
<p>Ion Core Miniaturensset – Zubehör</p>  <p>Ion Core ist ein thematisches Sandboxspiel im Kennerbereich für 1-4 Kapitäne ab 12 Jahren von dem Spieleautor Chris G. Sifonios, das in einer postapokalyptischen, dystopischen Meereswelt spielt. Mit dieser Erweiterung verbessert ihr euer Spiel mit unseren 8 Monster- & 4 Portalminiaturen! Dabei verwandelt Ion Core in ein noch intensiveres und visuell beeindruckendes Erlebnis.</p> <p>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</p> <p>Ion Core Miniaturensset - Zubehör, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 12</p>	7/26	34,-	30,60
<p>Isle Tiles</p>  <p>Isle Tiles ist ein dynamisches Legespiel in dem ihr zwar gemeinsam eine Insel erschafft, doch stets die besten Gebiete selbst besitzen wollt. Dabei geht es schnell in die Höhe, denn je höher ein Gebiet ist, desto mehr Punkte bringt es beim Ende des Spieles ein ... zumindest wenn das Gebiet dann noch euch gehört. Die einfachen Regeln lassen euch direkt losspielen, aber jeder Zug stellt euch wieder vor neue Entscheidungen.</p>	5/26	35,-	31,50
<p>John Company</p>  <p>Vetternwirtschaft und Bürokratie in der British East India Company Deine Familie ist tief mit der „East India Company“ verbunden. Einige deiner Neffen dienen in der „Army of Bombay“ unter der Aufsicht deines ältesten Sohns. Nachdem er einige Gefälligkeiten einlösen konnte, hat dein Jüngster einen Posten im Parlament bekommen. Nun bedroht ein neuer Skandal den angeschlagenen Vorsitzenden. Dies ist der Moment, die Kontrolle über die Company zu übernehmen.</p> <p>ein interaktives historisches Spiel über den Aufstieg und Fall der British East Company. ein Wirtschaftsspiel mit einer wichtigen Wendung: Ihr alle lenkt die Geschicke einer einzigen, sich ausdehnenden Unternehmung. Ihr müsst ihre ausufernde Bürokratie steuern und mit den Konsequenzen ihres Handelns in Indien rechnen. Neuaufgabe denkt das Spiel neu und verknüpft wunderschöne Materialien und verbessertes Gameplay mit neuen strategischen Herausforderungen. John Company bündelt mehr als ein Jahrzehnt Recherchen über die „East India Company“ und zeichnet ein kompromissloses Bild der Personen, die die Grundlagen des British Empires legten.</p>		121,-	108,90

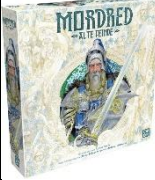
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Kado</p>  <p>Es ist der Gedanke, der zählt ... oder nicht?! Zum Geburtstag, zu Weihnachten oder einfach nur so - wer bekommt nicht gerne Geschenke? Bei Kado bietet ihr euren Mitspielenden Geschenke in Form von Karten an. Zunächst gut verpackt (mit der Rückseite nach oben), sodass niemand den Inhalt sehen kann. Niemand? Nein, der Geschenkgeber weiß ganz genau, wer welches Geschenk bekommen hat. Zum Glück dürft ihr Zweifel an der Gutmütigkeit des Geschenkgebenden anmelden. Erratet ihr das Geschenk und die Geschenkbandfarbe der Karte, die euch angeboten worden ist, bekommt ihr zusätzliche Punkte, habt ihr nur einen Teil erraten, werden immerhin die Karten getauscht. Aber wehe, es ist doch ein kaputter Teddy, dann werden schnell mal Freundschaften gekündigt oder nur noch leere Pralinendosen zurück geschickt. Am Ende des Zuges dürft ihr eure Geschenke schließlich in euer Kartenraster einbauen. Kado ist ein interaktives Kartenspiel, bei dem ihr nach 12 Zügen die punktetragigste Auslage besitzen wollt – dabei sind Karten mit gleichfarbigen Geschenkbandern in Spalten anzuordnen und mit gleichen Geschenktypen in Reihen. Denn nur mit z.B. vielen Sockenpaaren bekommt ihr viele Punkte. Kado, ein Spiel für 2 bis 5 Spieler im Alter von 8</p> 	5/26	11,-	9,90
<p>Kalypso</p>  <p>Kalypso ist ein spannendes Plättchen-Legespiel, in dem du überlebensfähige Siedlungen auf den Wellen errichtest – in einer Welt, die vom Meer verschlungen wurde. Mit der Erdoberfläche unter steigenden Fluten verloren, musst du als Überlebender alles retten, was du kannst, um Stürme zu überstehen, Mangel zu trotzen und dich an die sich ständig verändernde Ozeanlandschaft anzupassen. In jeder Runde wählst du Plättchen, erweiterst deine Siedlung und verwaltet Ressourcen, platziert Gebäude und führt Überlebende über Plattformen aus rostigem Metall und Treibholz. Kluges Platzieren eröffnet neue Möglichkeiten, während Wetterereignisse und gemeinsame Ziele dich dazu bringen, entweder mit anderen zu kooperieren oder um wertvolle Vorräte zu konkurrieren. Spiele allein, kooperativ oder gegeneinander. Mit modularen Zielen und steigendem Schwierigkeitsgrad bietet Kalypso jedes Mal neue Herausforderungen, sobald du die Segel setzt. Kalypso, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 14</p>	7/26	52,-	46,80
<p>Karak 2 Minimus – Promo</p>  <p>Der Minimus-Wanderer bringt einen einzigartigen Stil ins Spiel – er errichtet Schreine statt Städte und erhält nach deren Fertigstellung die Stärke, sich dem Dunklen General persönlich zu stellen. Das Promo-Paket enthält: 1 Heldenkarte, 1 Heldenfigur aus Pappe, 6 Schrein-Spielsteine. Karak 2 Minimus - Promo, ein Spiel für 2 bis 5 Spieler im Alter von 10</p>	09/26	2,50	2,25

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Karak II Chaos – Erweiterung Das familienfreundliche Fantasy-Abenteuer Karak begeistert weltweit und hat sich bereits über 450.000 Mal verkauft. Mit Karak 2: Chaos erscheint nun die bislang größte Erweiterung für eines der Karak-Spiele. Sie bringt zehn neue Gebäudetypen, fünf Eliteeinheiten, zwei neue Helden, alternative Bosse, kaufbare Gegenstände sowie umherziehende Kriegshorden, die die Landschaft unsicher machen und die Städte der Spieler bedrohen.</p>	08/26	19,50	17,55
 <p>KEINE AHNUNG?! Ihr wollt spielen, wisst aber nicht was? Das muss nicht sein. Glück, Taktik und ein bisschen Merkfähigkeit – und fertig ist das Spiel, das immer geht! Schnell auf dem Tisch, einfach zu verstehen und ruckzuck gespielt! So wird aus „Keine Ahnung“ ganz schnell Spielspaß für alle!</p> 	04/26	14,-	12,60
<p>Krakel-Orakel – Erweiterung</p>  <p>Das Erweiterungs-Set zum beliebten Zeichenspiel: Es kann weiter gekrakelt werden! Mehr Abwechslung mit 260 neuen Begriffen! Einfach in die bisherigen Karten einmischen – oder nur mit den neuen Begriffen spielen. Und falls ihr schon ein paar Stifte leergekrakelt habt, keine Sorge: wir legen noch 4 Ersatzstifte dazu! ACHTUNG: Grundspiel „Krakel-Orakel“ wird benötigt!</p>	5/26	13,-	11,70
<p>Krakel-Orakel – Ü18 [Erweiterung]</p>  <p>Mehr Abwechslung mit 260 nicht jugendfreien Begriffen! Einfach in die bisherigen Karten einmischen – oder nur mit den neuen Begriffen spielen. Und falls euren Stiften schon der Saft ausgeht, keine Sorge: wir legen noch 4 Ersatzstifte dazu. ACHTUNG: Grundspiel „Krakel-Orakel“ wird benötigt!</p>	5/26	13,-	11,70
<p>Labyrinth Chronicles</p>  <p>Für alle Fans des beliebten Ravensburger Gesellschaftsspiels „Das verrückte Labyrinth“ kommt nun die ultimative Ausgabe. Erlebt gemeinsam eine Geschichte und erkundet die Tiefen des Labyrinths. Wie beim Klassiker müsst ihr im Team Gegenstände finden, die ihr durch geschicktes Verschieben der Labyrinth-teile und cleveres Ziehen der Spielfigur erreicht. Das witzige Spiel ist perfekt für 2-4 Spieler und sorgt für jede Menge Spaß. Natürlich könnt ihr auch gegeneinander das klassische Labyrinth und das Labyrinth der Meister mit dem Material spielen.</p> <p>Labyrinth Chronicles, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 9</p>	8/26	145,-	130,50
<p>Line of Fire: Mond in Asche</p>  <p>Die Oberfläche ist erfüllt von vulkanischer Asche und nun auch von Metallsplintern, wenn gewaltige Kampfroboter aufeinandertreffen. Übernimm die Kontrolle und stürze dich auf den tückischen Lavaebenen ins Gefecht! Der Aufstand auf Kallisto hat die Schwächen des Konsortiums aufgedeckt. Es hat als Lunares Abbaukonsortium auf Kallisto angefangen und versucht jetzt, auch auf einem anderen Jupitermond das Wirtschaftssystem zu beherrschen. Die intensive Strahlung und die Gezeitenkräfte auf IO machen das sehr schwer. Aber diese Probleme sind auch ein Teil der Verlockung von IO : Fast unbegrenzte Energievorräte! Um das Risiko im Griff zu behalten, nutzt das LAK für die Arbeiten ferngesteuerte Fahrzeuge (ROVs) aber deren Programme haben Sicherheitstücken, die sie angreifbar machen. Und das weiß POSIWID, eine Gruppe von kriminellen Hackern. Sie haben bereits einen Teil der ROVs unter deren Kontrolle gebracht und setzen sie jetzt gegen ihre Besitzer ein. Der Kampf um IO hat begonnen. Befehle deine Roboter, verstärke sie und setze sie taktisch klug ein. Beide Seiten nutzen ferngesteuerte Fahrzeuge (REMOTELY OPERATED VEHICLE, ROV), um anzugreifen, Ziele zu kontrollieren und IO zu beherrschen. Um zu siegen, musst du Ziele im Wert von 8 Punkten kontrollieren ODER alle Geländestreifen müssen frei von gegnerischen MOSSFahrzeugen sein. Basierend auf der preisgekrönten Undaunted- Reihe bietet dieses eigenständige Kartenspiel ein völlig neues Erlebnis des erbitterten Stellungkampfes!</p>  <p>Line of Fire: Mond in Asche, ein Spiel für 2 Spieler im Alter von 12 bis</p>	7/26	31,-	27,90

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Lords of Waterdeep – Missetaten in Schädelhafen</p>  <p>Lords of Waterdeep – Missetaten in Schädelhafen ist eine Erweiterung zum beliebten Worker-Placement-Spiel Lords of Waterdeep und erweitert das Grundspiel um zwei vollständige Module: Unterberg und Schädelhafen. Beide Module bringen neue Spielpläne, zusätzliche Lords, Gebäude, Intrigen- und Questkarten ins Spiel und eröffnen neue strategische Möglichkeiten. Während Unterberg größere Quests und stärkere Belohnungen bietet, führt Schädelhafen die neue Mechanik der Korruption ein: Mächtige Aktionen bringen kurzfristige Vorteile, können am Ende aber wertvolle Punkte kosten. Die Erweiterung kann flexibel gespielt werden, mit einem oder beiden Modulen gleichzeitig und erhöht zudem die Spieleranzahl auf bis zu 6 Personen.</p> <p>Für alle, die mehr Tiefe, mehr Interaktion und neue taktische Entscheidungen suchen, ist Missetaten in Schädelhafen die perfekte Ergänzung.</p> <p>Zum Spielen wird das Grundspiel Lords of Waterdeep benötigt.</p> <p>Erstmals vollständig auf Deutsch erhältlich.</p> <p>Lords of Waterdeep – Missetaten in Schädelhafen, ein Spiel für 2 bis 6 Spieler im Alter von 12</p>	6/25	42,-	37,80
<p>Lords of Waterdeep (DE!)</p>  <p>Lords of Waterdeep ist ein strategisches Worker-Placement-Spiel für 2–5 Spieler ab 14 Jahren, angesiedelt im beliebten Dungeons & Dragons-Universum. Als geheime Lords der Stadt steuert ihr eure Agenten, um Ressourcen zu sammeln, Abenteurer anzuheuern und Quests zu erfüllen, die euch Ruhm und Einfluss bringen.</p> <p>Jede Runde platziert ihr eure Agenten auf verschiedenen Orten der Stadt, um Aktionen auszuführen: Abenteurer rekrutieren, Gold verdienen, Intrigen ausspielen oder neue Gebäude errichten, die zusätzliche Aktionsmöglichkeiten für alle schaffen.</p> <p>Geheime Zielkarten verleihen jedem Spiel eine individuelle Strategie und sorgen für hohe Wiederspielbarkeit. Nach mehreren Runden gewinnt, wer durch geschicktes Ressourcenmanagement, kluge Planung und taktisches Timing den größten Einfluss auf die Stadt aufgebaut hat.</p> <p>Erstmals vollständig auf Deutsch erhältlich.</p> <p>Lords of Waterdeep (de), ein Spiel für 2 bis 5 Spieler im Alter von 12</p>	6/25	57,-	51,30
<p>Marvel Champions: Das Kartenspiel – Fear No Evil</p>  <p>Diese riesige Erweiterung mit 276 Karten für Marvel Champions: Das Kartenspiel entführt euch in die Straßen von New York City, wo eine koordinierte Welle des Verbrechens die Bürger in Angst und Schrecken versetzt – und nur die mutigen Defenders können die Stadt noch retten!</p> <p>Fear No Evil enthält sechs Schurken und sechs Szenarien. In den ersten fünf Szenarien kämpft ihr euch durch die New Yorker Unterwelt, wobei ihr Schurken und Szenarien beliebig mixen könnt. Im finalen sechsten Szenario steht ihr schließlich dem Mann gegenüber, der hinter den Kulissen die Fäden zieht. Könnt ihr das Blatt wenden und den Kingpin seiner gerechten Strafe zuführen?</p>	7/26	46,-	41,40
<p>Match My Beat Original</p>  <p>Wir alle haben im Leben schon verrückte Situationen erlebt, oder? Was wäre, wenn der Beat perfekt dazu passen würde? Match My Beat ist das ultimative Musik-Partyspiel, bei dem Kultsongs in urkomische Situationen geraten! Einfach eine Playlist scannen, auf Shuffle drücken, die lustigste Situationskarte als Reaktion auf die Musik spielen und los gehts! Match My Beat – Kultsongs treffen auf ironische Situationen</p>	5/26	27,-	24,30
<p>Mime Master</p>  <p>Pantomime mal ganz anders: DU gibst Anweisungen, wie sich alle anderen bewegen, positionieren und gestikulieren sollen. Umso präziser deine Ansagen, desto eher schafft es jemand, den gesuchten Begriff zu erraten. Dabei gewinnt die Runde also, wer am schnellsten auf das gesuchte Wort kommt und nicht, wer die schönsten Bewegungen vollführt, denn Abschauen ist ausdrücklich erlaubt!</p> <p>Mime Master, ein Spiel für 3 bis 20 Spieler im Alter von 8</p>	05/26	15,-	13,50

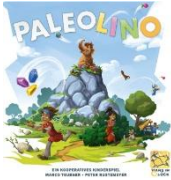




Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Mindbug Beyonder (Deluxe Box)</p>  <p>Übertrifft alle Erwartungen und sichere dir die ultimative Deluxe-Version der beiden neuen Sets Beyond Evolution und Beyond Eternity, vereint in einer großzügigen Aufbewahrungsbox. Diese Deluxe-Box enthält: Beyond Evolution Set (Magnetische Deluxe-Box) Beyond Eternity Set (Magnetische Deluxe-Box) 104 neue Karten für spannende Spielvariationen 4 Spielhilfekarten für einen reibungslosen Ablauf 12 hochwertige Lebenspunkte-Token für ein intensiveres Spielerlebnis 8 Foil-Mindbugs als besondere Sammlerstücke Große Deluxe-Aufbewahrungsbox für stilvolle und praktische Lagerung</p> <p>2 funktionale Spielmatten mit Earl B Bug und Captain Tentacles Limitierte Verfügbarkeit: Dieses exklusive Set stammt aus Restbeständen der Mindbug-Beyond-Crowdfunding-Kampagne und enthält Produkte, die anderswo nicht mehr erhältlich sind. Greif jetzt zu, bevor der Vorrat vergriffen ist! Tauche ein in die Welt von Mindbug und erlebe ein unvergleichliches Spielerlebnis mit dieser einzigartigen Deluxe-Edition. Mindbug Beyonder (Deluxe Box), ein Spiel für 2 Spieler im Alter von 10</p>	5/26	99,-	
<p>Minecart Town</p>  <p>Von der Mine auf die Schiene! Erschaff in dem Plättchenlegespiel <i>Minecart Town</i> eure ganz eigene Stadt aus Schienen! Endlich habt ihr das verheißungsvolle neue Land erreicht – ein sicherer Ort, voller fruchtbarer Böden und reich an natürlichen Ressourcen. Wer von euch erschafft hier die schönste und profitabelste Stadt? Legt Stadtplättchen, produziert Ressourcen, baut Bahnstrecken und schafft damit effiziente Lieferketten, um Siegpunkte zu erhalten. Plant euren Ressourceneinsatz und den Bau benötigter Stadtplättchen klug, um am Ende die erfolgreichste Stadt euer Eigenen nennen zu können!</p> 	6/26	33,-	29,70
<p>Mischwald Dartmoor Exmoor – Erweiterung</p>  <p>Mit Mischwald: Dartmoor – Exmoor erhält Mischwald: Dartmoor seine erste offizielle Erweiterung, die ebenfalls in Devon, jedoch weiter nördlich im Exmoor Nationalpark angesiedelt ist. 55 wunderschön illustrierte Karten widmen sich der einzigartigen Flora und Fauna eines weiteren (schützenswerten) Feuchtgebietes in Großbritannien. Die Spezies fügen sich nahtlos in das Grundspiel ein und bringen wieder neue Herausforderungen und Effekte.</p> <p>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! Mischwald Dartmoor Exmoor - Erweiterung, ein Spiel für 2 bis 5 Spieler im Alter von 10</p> 	6/26	12,50	11,25




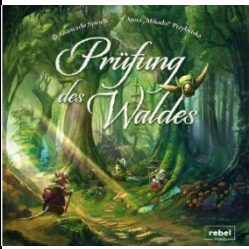
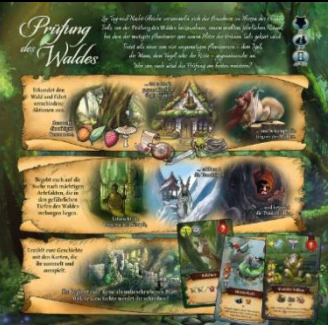
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Molly House</p>  <p><i>London, 1723. Hinter den Fassaden der Stadt pulsiert ein verborgenes Leben aus Sehnsucht, Feier, Gemeinschaft und Gefahr. In Molly House bewegt ihr euch durch die Straßen, versteckt eure wahren Wünsche vor den moralischen Wächtern der Gesellschaft und sucht zugleich nach Orten, an denen ihr frei sein könnt. Doch jede Freude hat ihren Preis: Wer zu offen spielt, zieht Aufmerksamkeit auf sich, und wer zu vorsichtig ist, verliert vielleicht die Chance auf ein unvergessliches Fest.</i></p> <p>Molly House ist ein strategisches, kartengetriebenes Spiel für 1–5 Spieler ab 14 Jahren mit einer Spieldauer von 60–120 Minuten. Ihr übernehmt die Rollen der sogenannten Mollies in der queeren Community des frühen 18. Jahrhunderts in London und versucht, Freude, Ruf und Zusammenhalt zu stärken, während euch die Society for the Reformation of Manners im Nacken sitzt.</p> <p>Im Spiel plant ihr gemeinsam, haltet eure Handkarten offen im Gespräch ab, aber schützt zugleich eure Absichten. Diese besondere soziale Dynamik macht Molly House zu einem Spiel über Andeutung, Timing und das richtige Maß an Offenheit: zu viel Transparenz kann euch schaden, zu wenig erschwert das gemeinsame Vorankommen. Dazu kommen asymmetrische Herausforderungen, ein Solo-Modus und eine dichte, historisch geprägte Atmosphäre.</p> 	4/26	74,-	66,60
<p>Monopoly – Hundebabys</p>  <p>2-6 Spieler ab 8 Jahre, 60-120 Min.</p> 	4/26	45,-	40,50
<p>Moonlight: Im Land der Wölfe</p>  <p>Moonlight ist ein interaktives und taktisches Kartenspiel für zwei Personen. Spiele Karten in die gemeinsame Auslage: Höhere Zahlen können gegnerische Wölfe überdecken – also taktiere, bluffe und nutze jede Gelegenheit zu deinem Vorteil. Sind deine Wölfe in einer Reihe stärker als die gegnerischen, gewinnst du diese Reihe und kommst dem Sieg ein Stück näher. Gleichzeitig kannst du einsame Wölfe in dein Rudel holen und es mit besonderen Fähigkeiten stärken. Die Regeln sind leicht zu lernen, doch den Sieg zu erringen ist ganz schön herausfordernd – genau das macht Moonlight spannend und fesselnd.</p> <p>Moonlight: Im Land der Wölfe, ein Spiel für 2 Spieler im Alter von 10</p> 	07/26	16,-	14,40
<p>Mordred</p>  <p><i>Mordred wollte den Thron seines Vaters Artus für sich beanspruchen und ist auf der Suche nach Verbündeten in die Feenwelt gereist. Doch der Zauber, den er dort gelernt hat, hat beide Welten miteinander verschmolzen und ins Chaos gestürzt. Jetzt ist Artus verschwunden und die mächtigsten Fraktionen des Landes kämpfen um die Vorherrschaft.</i></p> <p>In Mordred kontrolliert ihr eine von vier einzigartigen Fraktionen, um die Gunst der großen Anführer Britanniens zu gewinnen und über das Land zu herrschen. Die Welt versinkt im Chaos, nachdem Mordred, seines Zeichens Sohn von König Artus und selbsternannter Thronanwärter, sie durch einen Zauber mit der Feenwelt verschmolzen hat. Ihr müsst in diesem asynchronen Strategiespiel gewaltige Bestien bekämpfen, die einzigartigen Fähigkeiten eurer Fraktion und eure knappen Ressourcen gut nutzen, um die Vorherrschaft am Hofe Camelots zu erlangen. Nehmt Gebiete ein, erhöht euren Einfluss, kämpft geschickt in den Schlachten, um weniger Verluste zu haben und das Land zu erobern. Aber vergesst dabei nicht eure vielleicht wichtigste Ressource: die Zeit.</p> 	8/26	115,-	103,50





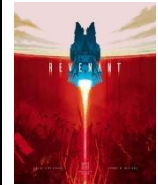
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Mordred – Alte Feinde</p>  <p><i>Mordred – Alte Feinde</i> erweitert das strategische Brettspiel um zwei neue spielbare Fraktionen: die seefahrenden Hobs und das riesige Hügelvolk. Mit dem zusätzlichen Spielplan „Gallische Küste“ können nun bis zu fünf Spieler in den Kampf um Britannien eingreifen. Neue Anführer wie der wiederauferstandene Uther Pendragon sowie legendäre Monster bringen frischen Wind und zusätzliche Herausforderungen ins Spiel. Diese Erweiterung vertieft das Spielerlebnis und bietet neue strategische Möglichkeiten für erfahrene <i>Mordred</i>-Spieler. Zum Spielen wird das Grundspiel <i>Mordred</i> benötigt.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Die Erweiterung Mordred – Alte Feinde fügt dem Spiel zwei neue Fraktionen hinzu: die Hobs und das Hügelvolk. • Mit dem zusätzlichen Spielplan „Gallische Küste“ können nun bis zu fünf Spieler teilnehmen. • Neue legendäre Monster bringen zusätzliche Herausforderungen. • Der wiederauferstandene Uther Pendragon verändert das Machtgefüge und bietet neue strategische Optionen. • Die Erweiterung vertieft das Spielerlebnis und bietet neue taktische Möglichkeiten für erfahrene Spieler. 	8/26	64,-	57,50
<p>Mutter Natur</p>  <p>Gemeinsam nehmt ihr die schöpferische Rolle von Mutter Natur ein. Eure Aufgabe ist es, ein lebendiges Netzwerk zu erschaffen, das die Natur von den kleinsten Gräsern bis hin zum großen Raubtier umfasst. Dabei ist eure Kommunikation limitiert. Ihr müsst dennoch verstehen, was andere brauchen, damit alle zum richtigen Zeitpunkt passende Karten ausspielen können. Nutzt ihr eine Symbiose als Aktion, könnt ihr einzelne Handkarten zeigen oder tauschen. Nicht passende Karten kommen auf den Ablagestapel. Gelingt es euch am Ende, den Steinadler anzulegen ohne zu viele Karten abzuwerfen? Vielfältige Varianten bieten euch immer neue Herausforderungen.</p>	08/26	12,-	10,80
<p>My Murder Mystery: Das letzte Protokoll</p>  <p>Ein Verbrechen wurde begangen und jemand von euch ist für die Tat verantwortlich! <i>My Murder Mystery: Das letzte Protokoll</i> ist ein Storytelling-Rollenspiel, inspiriert von klassischen Krimidinnern. Schlüpft in die Rollen der Charaktere und verfolgt deren persönliche Ziele! Entlockt den anderen ihre Geheimnisse – und seid bereit, eure eigenen durch Lügen zu verschleiern. Jeder Fall lässt euch in eine einzigartige Geschichte eintauchen. Im ersten Fall <i>Das letzte Protokoll</i> müsst ihr den Mord an Olivia Clubberfunk, der visionären Gründerin eines Tech-Konzerns, aufklären.</p>	03/26	17,-	15,30
<p>Mythologies</p>  <p>In <i>Mythologies</i> führt jeder Spieler eine junge Stadt, deren Glaube von den großen Mythologien der Welt geprägt wird. Aus den Legenden verschiedener Kulturen ruft ihr mächtige Gottheiten und sagenhafte Kreaturen an, um euer eigenes Pantheon zu formen und ihre Gunst zu gewinnen. Doch nicht nur die Wahl der Wesen zählt, sondern auch ihr Platz im Pantheon. Zwischen himmlischer, irdischer und Abgrundebene entstehen mächtige Kombinationen, Opfer und Prüfungen. Nur wer die richtigen Wesen im richtigen Moment auswählt und klug im eigenen Tableau einsetzt, wird am Ende die meiste Gunst erringen. <i>Mythologies</i> ist ein taktisches Familienspiel rund um den Aufbau eines eigenen Pantheons. Die Spieler übernehmen die Rolle junger Städte, deren Glaube von den Mythologien großer Weltzivilisationen geprägt wird. Aus einem gemeinsamen Heiligtum drahten sie Gottheiten und legendäre Kreaturen, platzieren sie im eigenen Pantheon und sammeln über clevere Effekte, Edelsteine und Gunst. Besonders reizvoll ist die Kombination aus offener Kartenauswahl, Positionierung und Timing: Je nachdem, in welcher Ebene (Reihe) oder Spalte eine Karte ins Pantheon gelegt wird, verändert sich ihre Belohnung und ihr Zusammenspiel mit den übrigen Karten. Nach vier Runden gewinnt, wer die meiste Gunst der Mythologien auf sich vereinen konnte.</p>	10/26	35,-	31,50

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Nemesis Retaliation – Verstärkungseinheit</p>  <p>Mit der Verstärkungseinheit-Erweiterung für <i>Nemesis: Retaliation</i> erhaltet ihr zwei spannende neue Charaktere: den Drohnenpiloten und den Scharfschützen. Der Drohnenpilot ist für den Betrieb und die Steuerung unbemannter Flugzeuge verantwortlich, die Überwachungs-, Aufklärungs-, Angriffs- oder Unterstützungsaufgaben ausführen. Er ist äußerst versiert im Umgang mit Hard- und Software sowie in der Analyse von Daten und Bildern aus der Drohne. Der Scharfschütze ist seit vielen Jahren Teil der Streitkräfte, daher ist dies eine naheliegende Wahl als neues potenzielles Teammitglied. Natürlich ist eine beengte Umgebung nicht der ideale Ort für einen Spezialisten dieser Art. Dennoch kann ein Soldat mit ruhiger Hand und Adleraugen sehr nützlich sein, insbesondere mit seinem geliebten Scharfschützengewehr. Charakter-Erweiterung für <i>Nemesis: Retaliation</i> Der Drohnenpilot steuert praktische, unbemannte Flugzeuge, während der Scharfschütze mit ruhiger Hand und präzisiertem Scharfschützengewehr punktet. 20 neue Aktionskarten bringen frische taktische Möglichkeiten und interessante Aspekte ins Spiel. Enthält 3 detaillierte Miniaturen sowie diverse Karten und Token</p> 	Q2/26	37,-	33,30
<p>Nemesis: Retaliation</p>  <p><i>Unser Ziel ist eine nicht kartografierte Anlage, deren Wände gegen externe Scans abgeschirmt sind. Wir sind auf uns allein gestellt, und es scheint, als wären wir jetzt die Eindringlinge ... Überall Anzeichen von Feuergefechten, doch weit und breit keine Leichen. Ein erstes Signal erscheint auf unserem Bewegungsscanner. Dann ein weiteres. Und noch mehr ... Ich stelle mein Sturmgewehr auf Dauerfeuer und warte darauf, dass die Hölle losbricht. Wir haben uns gut vorbereitet. Genau wie sie.</i></p> <p>Nemesis: Retaliation ist der dritte Teil der gefeierten <i>Nemesis</i>-Reihe und bietet das, worauf wir alle gewartet haben – Vergeltung! Schlüpf mit 1–5 Personen in die Rollen von kampferprobten Marines und taucht ein in das filmreife Sci-Fi-Horror-Erlebnis, für das die Reihe bekannt ist – jetzt mit einer Vielzahl neuer Mechanismen. Ihr werdet sie brauchen, um die außerirdische Horde zu überleben ... oder den Verräter eurer Kameraden. Ihr übernehmt jeweils die Rolle eines Mitglieds einer Militäreinheit. Ausgestattet mit der nötigen Kampferfahrung und Ausrüstung erlebt ihr eine spannende Geschichte. An einem Ort, der von Xenos überrannt wurde, verfolgt ihr eine Mission – aber auch eure ganz eigenen, privaten Ziele. Und am Ende müsst ihr vor allem eins: überleben. Habt ihr, was es braucht, um dem ultimativen Grauen zu trotzen?</p>	Q2/2026	202,-	181,80
<p>Nemesis: Retaliation – Blutfresser</p>  <p>Die Erweiterung Blutfresser führt eine neue, gerissene Feindrassie in <i>Nemesis: Retaliation</i> ein, die euer Science-Fiction-Horror-Erlebnis noch intensiver macht. Begegnet dem unheilvollen König der Blutfresser, seinen lebensraubenden Blutgeistern und riesigen Horden von Ghulen. Mit Mechaniken wie Infektionen, die versteckte Verräter hervorbringen können, und den neuen Blutgaben, die risikoreiche, aber auch lohnende Fähigkeiten bieten, sorgt diese Erweiterung für Paranoia und Spannung in jeder Mission. Seid ihr bereit, den Ansturm der Blutfresser zu überleben, oder werdet ihr ihrer alpträumenhaften Macht zum Opfer fallen?</p> 	Q2/26	99,-	89,10

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Nemesis: Retaliation – Stretch Goals</p>  <p><i>Nemesis: Retaliation – Stretch Goals</i> erweitert euer Spielerlebnis mit drei neuen Erweiterungen für <i>Nemesis: Retaliation</i>! Kämpft gegen den Neobrut-Kult – eine Spezies intelligenter Maschinen, die Menschen jagen und für ihr Wachstum einverleiben. Erlebt die variable Geschichte der Insiderin mit immersivem Storytelling. Entdeckt die Söldner-Erweiterung, um die legendären Charaktere früherer <i>Nemesis</i>-Spiele auch in <i>Retaliation</i> zu spielen!</p> <ul style="list-style-type: none"> • Gesammelte Stretch Goals der Gamefound-Kampagne von <i>Nemesis: Retaliation</i> <ul style="list-style-type: none"> • Neuer, herausfordernder Gegnertyp mit dem Neobrut-Kult • NPC der Insiderin sorgt für spannende Story-Wendungen in der Partie • Söldner-Erweiterung bringt 12 beliebte Crewmitglieder aus den Originalspielen <i>Nemesis</i> und <i>Nemesis: Lockdown</i> ins <i>Retaliation</i>-Universum • Enthält über 50 Miniaturen sowie hunderte Karten und Token um das Spielerlebnis noch epischer zu machen 	Q2/2026	115,-	103,50
<p>Nemesis: Retaliation – Xyrianer</p>  <p>Die Erweiterung <i>Xyrianer</i> führt eine neue, gerissene Feindrasse als dritte Partei in <i>Nemesis: Retaliation</i> ein, die euer Science-Fiction-Horror-Erlebnis noch intensiver macht. Mit fortschrittlichen Tarn- und Mimikry-Mechaniken verwischen die Xyrianer die Grenze zwischen Verbündeten und Gegnern. Ihre einzigartige Fähigkeit, Ereignisse zu manipulieren, Strukturen zu sabotieren und unvorhersehbare Begegnungen auszulösen, sorgt für Spannung und Aufregung in jeder Partie. Bereitet euch auf strategische Herausforderungen, überraschende Wendungen und die ultimative Überlebensprobe vor, wenn ihr euch diesen mysteriösen Eindringlingen stellt!</p> 	Q2/26	37,-	33,30
<p>Next station Berlin</p>	7/26	19,-	17,10
<p>Nippon: Zaibatsu (Emperors Deluxe-Edition)</p>  <p>Dies ist eine Neuauflage von Nippon, einem rasanten Wirtschaftsspiel mit Gebietsmehrheit. Die Spieler kontrollieren „Zaibatsu“: riesige Konglomerate aus miteinander verbundenen Unternehmen, die die japanische Wirtschaft in der Zeit der industriellen Revolution antreiben. Während des Spiels investieren die Spieler in neue Industrien, bauen Fabriken und Eisenbahnen und produzieren Waren, um die lokalen Märkte zu sättigen und Verträge zu erfüllen – alles, um ihren Einfluss und ihre Macht zu vergrößern und Herrscher des neuen, modernisierten Landes zu werden. Die Spieler können ihren Spielstil und ihre Gewinnstrategie frei wählen: Sie entscheiden, wofür sie Siegpunkte sammeln, kontrollieren das Tempo des Spiels mit Einkommensrunden und liefern sich ein Wettrennen um die vorteilhaftesten Fabriken, Märkte und Boni.</p> <p>Alle Kernmechanismen des Originals „Nippon“ sind vorhanden, aber die Komponenten, die Grafik und das Design wurden verbessert und viele Spielfunktionen überarbeitet, um das Spiel an moderne Trends anzupassen. „Nippon: Zaibatsu“ bietet neue Ressourcentypen, Schiffe wurden mit neuen Iwakura-Missionsregeln grundlegend überarbeitet, Fabriken sind viel variabler, Konsolidierungsrunden bieten den Spielern neue Belohnungen und vieles mehr. Außerdem verfügt das Spiel nun über einen automatisierten Solo-Modus. 1-4 Spieler, 60-120 Minuten, ab 14 Jahren. Diese Edition enthält u. a. heißgeprägte Holzteile, einen edlen Stoffbeutel und exklusive Kunststoff-Organizer – alles nur in der Emperors Deluxe-Edition enthalten.</p>	3/26	95,-	85,50



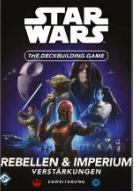

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Paleolino</p>  <p>Im kooperativen Kinderspiel <i>Paleolino</i> können schon Kinder in die spannende Welt von <i>Paleo</i> eintauchen, dem Kennerspiel des Jahres 2021. Euer Dorfplatz hat zu Beginn des Spiels 10 freie Bauplätze. Baut dort gemeinsam 10 Erfindungen, bevor Lino, das Mammut, sich schlafen legt und das Spiel zu Ende ist. Schüttelt dafür die Materialien Holz, Stein, Beeren und Kristall aus dem Faustkeil und lasst sie den 3D-Berg hinunterrollen. Es klappert und scheppert ... Merkt euch, in welcher Schublade eure Chips gelandet sind. Sammelt sie ein und gebt sie ab, um eine passende Erfindung zu bauen. Schafft ihr es zusammen, alle 10 Bauplätze im Dorf zu füllen, bevor Lino zu müde ist, gewinnt ihr das Spiel!</p>	7/26	33,-	29,70
<p>Panda Gang</p>  <p>Sucht, vergleicht und schnappt euch die Pandas! Der Würfel gibt in jeder Runde vor, welche Bedingung gerade gefragt ist: Soll der Panda möglichst klein, groß, leicht oder schwer sein bzw. sein Bambusstab kurz oder lang? Ihr spielt gleichzeitig und nehmt jeweils eine Panda-Karte aus der Kartenauslage, die euch passend erscheint. Danach dreht ihr eure Karten um und vergleicht die Angaben auf den Rückseiten miteinander. Wer die Bedingung tatsächlich bestmöglich erfüllt hat, behält seine Karte als Punkt. Ihr spielt so lange, bis jemand sich eine bestimmte Anzahl Panda-Karten schnappen konnte.</p>	7/26	13,-	11,70
<p>Panda Royal</p>  <p>Ein energiegeladener Mix aus Taktik und Zocken! In 10 spannenden und kurzweiligen Runden wählt ihr Würfel aus, um möglichst viele Punkte zu sichern. Jede Würfelfarbe bietet dabei einzigartige Fähigkeiten. Also wählt mit Bedacht, denn nur wer klug auswählt, clever plant und das nötige Quäntchen Glück hat, kann gewinnen. Panda Royale, ein Spiel für 2 bis 10 Spieler im Alter von 8</p>	5/26	37,-	33,30
<p>Panda Royale – Erweiterung</p>  <p>Drei neue Panda-Clans sorgen für neue Impulse und spannende Möglichkeiten am Spieltisch. Die Würfelsets können einzeln oder gemeinsam mit dem Grundspiel kombiniert werden. Das heißt: Mehr taktische Tiefe, überraschende Wendungen und ein völlig neues Spielerlebnis – zweite Chancen inklusive! Denn die „Unterstützer- Pandas“ ermöglichen ein erneutes Würfeln, während die „Wilden Pandas“ echte Alleskönner sind und die Farbe eines anderen Würfels annehmen. Die „Weisen Pandas“ müssen besonders erkämpft werden und haben dann besonders hohe Werte. Insgesamt 24 neue Würfel in einem weiteren Beutel, sowie die Spielanleitung sind im Erweiterungsset erhalten. ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! Panda Royale - Erweiterung, ein Spiel für 2 bis 10 Spieler im Alter von 8</p>	6/26	17,-	15,30
<p>Patata!</p>  <p>Eine heiße Kartoffel geht um! Du solltest sie möglichst flott weiter geben... Hierfür musst du natürlich zuerst auf eine zumindest einigermaßen gute Antwort kommen, die zum Thema der gezogenen Karte passt. Zögerst du zu lange oder ist deine Behauptung zu abwegig, könnten dich das die anderen spüren lassen...</p> <ul style="list-style-type: none"> • Simple Regeln, macht süchtig und voller Lacher. • Alle machen mit, weil alle alles beantworten können. <ul style="list-style-type: none"> • Jede Gruppe kann in ihrem Tempo spielen. <p>3-Schritt-Anleitung</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Zieht eine Karte und lest sie laut vor. 2. Findet eine Antwort und gebt die Kartoffel weiter. 3. Warst du zu langsam, erhältst du Minuspunkte. 	6/26	20,-	18,-

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Pax Viking Erkunde Regionen und schare mächtige Verbündete um dich, um der erste König von Schweden zu werden! Ihr seid alle ein Jarl - ein Anführer in der nordischen Kultur und eure Familien sind im Laufe der Jahrhunderte gewachsen und mächtig geworden. Endlich ist ein entscheidender Punkt in der Geschichte gekommen; eine Gelegenheit, um die vielen verschiedenen Reiche unter der Herrschaft eines Königs zu vereinen. Dafür müsst ihr neue Handelswege und Regionen im Osten entdecken und erschließen. Außerdem könnt ihr euch die Hilfe der Götter holen und mächtige Verbündete im Westen finden, die euch helfen. All dies, um genug Einfluss und Macht zu erhalten, damit ihr euer größtes Ziel erreicht - der erste König von Schweden zu werden! Pax Viking ist ein historisches Strategiespiel im Kennerbereich für 1-6 Jarle ab 14 Jahren von dem Spieleautor Jon Manker, welches in der Wikingerzeit angesiedelt ist. Die Illustrationen zeichnet Madeleine Fjäll. Übrigens: Ihr könnt Pax Viking mit Vendel to Viking zu einer Kampagne zusammenschließen und so die Geschichte der Wikinger von ihren Anfängen bis zum ersten König erleben.</p> 	8/26	65,-	58,50
<p>Pirate King</p>	6/26	16,-	14,40
 <p>Pixel Pics 8 Bilder mit nur 16 Farbwürfel darstellen - wie ist das möglich? Bei Pixel Pics legst du pixelartige Bilder als Mosaik in ein Raster. Nutze deine Vorstellungskraft und platziere die Elemente so, dass sich die Bilder auch Pixel teilen können. Dadurch gewinnst du Platz für neue clevere Kombinationen. Lass dich überraschen, wie viele Bilder gleichzeitig dargestellt werden können. 42 Aufgaben mit steigendem Schwierigkeitsgrad, z. B. Farb- und Formvarianten, warten darauf, von Kombi-Künstlern gelöst zu werden.</p>	08/26	15,-	13,50
<p>Prüfung des Waldes</p>  <p>Im wunderschönen Kennerspiel Prüfung des Waldes tretet ihr als konkurrierende Abenteurer bei einem jährlichen Ritual an, um zum neuen Hüter des Grünen Tals gekürt zu werden. Dafür erkundet ihr den Wald, um an verschiedenen Orten Ressourcen zu sammeln und sie gegen nützliche Gegenstände einzutauschen sowie gegen Gegner zu kämpfen. Habt ihr euch gut genug ausgestattet, könnt ihr euch in den Tiefen des Waldes auf waghalsige Abenteuer begeben, um die mächtigsten Artefakte zu finden. Nur wer die wertvollsten Schätze nach Hause bringt, kann man Ende als glorreichster Abenteurer in die Geschichte eingehen. Prüfung des Waldes besticht durch eine atemberaubende Optik und Tischpräsenz, kombiniert mit einem abwechslungsreichen Mix von Spielmechaniken. Der kartengesteuerte Aktionsmechanismus lässt euch in jeder Partie einen neuen Weg einschlagen. So erzählt jedes Spiel seine ganz eigene Geschichte von tierischen Helden und Bösewichten auf ihren epischen Abenteuern.</p> 	7/26	53,-	47,70




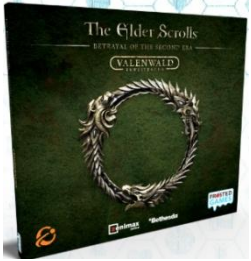
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Qu`arz: Core Game Qu`arz – Fight for the Crystal Idol ist ein hochinteraktives und kompetitives Brettspiel für 2 bis 4 Spieler. Schließe dich einem Mob aus Monstern an und tritt in einem Turnier um das Kristall-Idol an. Erlebe epische Kämpfe zwischen verschiedenen Monstern – jedes mit einzigartigen Fähigkeiten – und passe deine Strategien an, um in diesem Capture-the-Flag-Brettspiel den Sieg zu erringen! Dein Ziel ist es, die anderen Mobs mit Hilfe deiner gewählten Monster auszumanoevrieren und das Kristall-Idol vom Altar in dein Lager zu bringen. Jedes Monster verfügt über unterschiedliche Fähigkeiten, um dieses Ziel zu erreichen.</p> <p>Sobald du das Kristall-Idol in dein Lager bringst, gewinnst du sofort – alle anderen verlieren. Der Kampf um das Kristall-Idol findet einmal im Jahr statt. Verschiedene Monster aus unterschiedlichen Mobs nehmen daran teil. Das Ziel des Wettkampfs ist es, für die Akademie ausgewählt zu werden und ein Gefolgsmann des großen Qu`arz zu werden – des allmächtigen außerirdischen Wesens, das die Welt für immer verändert hat. Um dies zu erreichen, musst du beweisen, dass dein Mob einzigartig und würdig ist, neue Jünger des Kristalls zu werden. Nachdem du deinen Monsternob gewählt hast, übernimmst du die Kontrolle über 3 einzigartige Monster, jedes mit einem eigenen Deck aus Aktionskarten. In deinem Zug führst du zwei Aktionen aus, die du entweder aus den grundlegenden Fähigkeiten, die jedes Monster beherrscht, oder aus den 4 einzigartigen Fähigkeiten aus dem jeweiligen Deck auswählst. Je länger das Spiel dauert, desto stärker können alle Monster werden, da sie eine Fähigkeit „verschlingen“ können, um einen dauerhaften Bonus zu erhalten. Um zu gewinnen, musst du das Kristall-Idol vom Altar in der Mitte der Karte bergen und es in dein Lager bringen – dabei überwindest du Hindernisse und feindliche Monster. Wer das schafft, gewinnt sofort. Da jedoch alle Spieler dasselbe Ziel verfolgen, ist diese Aufgabe schwieriger, als sie zunächst scheint. Besonders die mächtigen Schrein-Fähigkeiten können – wenn sie von einem Monster aktiviert werden – die gesamte Karte drastisch verändern. In Qu`arz musst du daher stets den Zustand des Spielbretts im Blick behalten, um deine eigenen Siegchancen zu maximieren und gleichzeitig den Sieg deiner Gegner zu verhindern. Qu`arz besitzt einen hohen Wiederspielwert, denn nicht nur die Kombination der eingesetzten Monster variiert – auch das modulare Spielbrett wird bei jedem Aufbau neu gestaltet.</p> <p>Qu`arz: Core Game, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 12</p>	07/26	106,-	95,40
<p>Raising Chicago</p>  <p>1854 starben bei einem Ausbruch der Cholera sechs Prozent der Bevölkerung Chicagos. Damit so etwas nie wieder passieren konnte, entwarf der Ingenieur Ellis S. Chesbrough einen Plan für die Installation eines stadtweiten Abwassersystems. Es gab nur einen Haken: Die ganze Stadt musste dafür angehoben werden!</p> <p>Schlüpfe in diesem Kennerspiel für 2 - 4 Personen von Matt Wolfe in die Rolle von einem der vier Unternehmen, die Chicago anheben sollen. Sammle am effektivsten Ressourcen, ersteigere die lukrativsten Projekte und erlange so mehr Ansehen als die Konkurrenz.</p>  <p>Raising Chicago (de), ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 12</p>	5/26	67,-	60,30
 <p>Reisebingo So läuft's: Reise-Bingo. Wählt die Seite, die zu eurem Ort passt: JEMAND: Leute an Flughäfen, Bahnhöfen oder im Freien zu beobachten, war noch nie so lustig! ETWAS: Kreativ und ideal für kleinere Räume – im Zug, Auto, Bus...</p>	8/26	15,-	13,50
<p>Revenant</p>  <p>Mit Revenant erwartet euch ein episches, kompetitives Worker-Placement-Strategiespiel im Voidfall-Universum – aber völlig eigenständig und ohne dass ihr das andere Spiel kennen müsst. Ihr übernehmt in der fernen Zukunft die Rolle rivalisierender Admiräle einer belagerten Sternenflotte, deren Auftrag nicht weniger ist als die Rettung der letzten Hoffnung der Menschheit. In einem verzweifelten Wettlauf um Ressourcen, politische Macht und Überleben gilt es, Crew zuzuweisen, Schiffe zu koordinieren, Feinde zu bekämpfen und geschickt Einfluss auf die großen Häuser des gefallen Imperiums zu gewinnen, während der ständige Druck von außen – durch Angriffe der Voidborn – wächst.</p>	6/26	85,-	76,50

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Revenant – Vernunft und Vertrauen [Erweiterung]</p> <p>Vernunft und Vertrauen ist die offizielle Erweiterung für Revenant, das epische Worker-Placement-Strategiespiel im Voidfall-Universum, und bringt zusätzliche Spieltiefe, neue strategische Optionen und erweiterte Interaktionen zwischen den rivalisierenden Admirälen. Während der Grundkonflikt um Einfluss, Ressourcen und die Rettung einer sterbenden Flotte bleibt, eröffnet diese Erweiterung neue Mechaniken und Wege, um eure Machtbasis auszubauen, politische Allianzen zu formen und euch taktisch noch vielfältiger gegen eure Mitspieler zu behaupten.</p>	6/26	28,-	25,20
 <p>Rise of Babel</p> <p>Nicht finale Abbildung</p> <p>Rise of Babel ist ein einzigartiges Eurogame voller Deckbau und Plättchenlegen. Nutzt Elefanten, um Ressourcen zu transportieren. Baut ein Deck aus den besten Karten und wertet eure Lagerhäuser auf, um vielfältige Belohnungen zu erhalten. Erringt Punkte, während ihr um Einfluss wettstreitet!</p> <p>Rise of Babel, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 8</p> 	5/26	65,-	58,50
 <p>Rise of Babel Fall of Man – Erweiterung</p> <p>Die „Fall of Man“-Erweiterung bietet: 5 einzigartige und aufrüstbare Charaktere mit asymmetrischen Fähigkeiten. 30+ Marktkarten, die für mehr Spannung sorgen. Verwirrungsplättchen und Spielerplättchen können verschoben werden, blockieren Gegner und verwirren den Turmbau. Speichert Gold zwischen den Zügen. Erwerbt noch mächtigere Rohstoffplättchen. Erlebe die neue Erweiterung Rise of Babel: Der Untergang der Menschheit!</p> <p>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</p> <p>Rise of Babel Fall of Man - Erweiterung, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 8</p>	5/26	39,-	35,10
 <p>Rise of Babel Innovations – Erweiterung</p> <p>Eine Minierweiterung von Rise of Babel. Innovationen führt 2 neue Mechanismen ein: ein verdecktes Ziel und einen Mechanismus, um Plättchen vom Turm zu verkaufen.</p> <p>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</p> <p>Rise of Babel Innovations - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 8</p>	5/26	16	14,40
 <p>Rise of Babel Ropes and Rollers – Erweiterung</p> <p>Neues Modul für Rise of Babel!</p> <p>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</p> <p>Rise of Babel Ropes and Rollers - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 8</p>	5/26	16	14,40
 <p>Rock Hard: 1977</p> <p>Der Ruhm ist so nah, du kannst ihn fast riechen. Dein ganzes Leben lang hast du davon geträumt, ein Rockstar zu werden. Doch bevor du in einem Stadion voller jubelnder Fans spielen kannst, musst du Songs schreiben, ein Demo aufnehmen, eine Crew anheuern ... Das alles kostet Geld – und die Miete will auch noch bezahlt werden.</p> <p>Im Spiel Rock Hard: 1977 bist du einer von zehn einzigartigen Musikern, die versuchen, in den späten 70er Jahren groß rauszukommen. Aber jeder Anfang ist schwer! Du probst neben deiner Arbeit in stickigen Räumen, trittst mit deiner Band in irgendwelchen kleinen Clubs auf ... und kletterst die Leiter zum Ruhm Schritt für Schritt aufwärts. Aber wie kommst du ganz nach oben? Lässt du deinen Manager die Maschine schmieren? Oder hängst du in den angesagtesten Locations rum und triffst die Macher und Strippenzieher selbst? Vielleicht gehst du auch früh schlafen, um den nächsten Tag voller Energie zu beginnen... Das ist ganz dir überlassen.</p> <p>Was immer du auch tust, eines muss dir klar sein: Wenn andere rocken, musst du härter rocken! Dein Ziel ist zum Greifen nah!</p> <p>ROCK HARD 1977, ein Spiel für 2 bis 5 Spieler im Alter von 14</p> 	5/26	47,-	42,30







Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Roxane - Deutsche Ausgabe</p>  <p>Wer glaubt, dass es in Abenteuern darum geht, sich Monstern zu stellen oder Imperien zu führen, sollte erst einmal versuchen, eine Frau aus dem 16. Jahrhundert zu umwerben. In Roxane sammeln die Cyranos ihre Begierden, beweisen Mut im Duell und dichten die süßesten Verse – in der Hoffnung, Roxanes Herz zu gewinnen. Roxane versetzt 2–4 Spielende in die Rolle junger „Cyranos“, die im Roxane-Garten um die Gunst ihrer Angebeteten wetteifern. Über Textkarten verfassen sie Verse, sammeln Rosen, Briefe und Fechtmarker, erfüllen Roxanes Wünsche und treten – wenn nötig – in Duellen gegeneinander an. Roxanes Bewegung durch den Garten verändert fortwährend ihre Vorlieben für Romantik und Poesie – und damit die Wertung am Spielende.</p>	7/26	40,-	36,-
<p>Sensu</p>  <p>Bei Sensu wollt ihr eure Karten zu traditionellen japanischen Faltfächern arrangieren. Dafür sammelt ihr zunächst Fächer-Karten auf der Hand. Nur wenn ihr Karten mit einem Gesamtwert von genau 15 habt, könnt ihr diese ausspielen. Je nach Kartenkombination dürfen 1 bis 3 Karten eingelöst werden, um einen persönlichen Fächer aufzubauen. Wer zuerst seinen dritten Fächer fertiggestellt und zugeklappt hat, gewinnt das Spiel. In der Variante für Fortgeschrittene kommen weitere Regeln und Komponenten zum Einsatz.</p>	8/26	21,-	18,90
<p>SETI: Raumfahrtorganisationen Erweiterung DEUTSCH</p>  <p>SETI: Raumfahrtorganisationen ist die erste Erweiterung für SETI – Auf der Suche nach außerirdischem Leben, welche mächtige asymmetrische Weltraumagenturen einführt – jede mit einzigartigen Fähigkeiten, strategischen Vorteilen und Startbedingungen, die neu definieren, wie die Suche nach außerirdischem Leben angegangen werden kann. Dazu betreten drei neue außerirdischen Spezies die Galaxis, von denen wieder jede mit ihren eigenen Besonderheiten aufwartet. Zudem wird es über 40 neue Projektkarten geben, die nahtlos in das Basisspiel integriert werden können. SETI: Raumfahrtorganisationen vermehrt die strategischen Möglichkeiten für Vielspieler, die eigene Mission zur Entdeckung von Leben außerhalb der Erde gezielt für sich zu entscheiden.</p> <p>WIE WIRD SETI: RAUMFAHRTORGANISATIONEN GESPIELT? Als Leiterin oder Leiter einer der neuen Raumfahrtorganisationen – von privaten Technologieunternehmen bis hin zu globalen Forschungsnetzwerken – bringen die Spielenden eine eigene Perspektive und spezielle Werkzeuge ein, die kühne neue Strategien und eine lohnende langfristige Planung durch die erste Erweiterung für SETI – Auf der Suche nach außerirdischem Leben ermöglichen. Dank der neuen asymmetrischen Schnellstartkarten, die speziell für die Verwendung mit den Raumfahrtorganisationen entwickelt wurden, können die Spielenden die Eröffnungsrunde überspringen und sich direkt in die Action stürzen. Zusätzlich zu den Raumfahrtorganisationen bietet die neue Erweiterung drei unbekannte außerirdische Spezies, jede mit ihren eigenen einzigartigen Eigenschaften, und über 40 neue Projektkarten, die von realen Initiativen inspiriert sind. Schließlich führt die Erweiterung Signalplättchen ein, eine subtile, aber sinnvolle neue Mechanik, die die Effizienz des Scannens erhöht. SETI: Raumfahrtorganisationen ist die Must-Have-Erweiterung für alle Fans des Basisspiels</p>	7/26	29,50	26,55
<p>Smart 10: Themenfragen True Crime</p>  <p>50 weitere Fragenkarten zum Thema TRUE CRIME</p>	5/26	15,-	13,50
<p>Smash Burger</p>  <p>Stapel den höchsten Burger! Stapel die Zutaten deines Burgers – und smashe die Burger der anderen! Sei die erste Person, die alle Burger auf der Speisekarte vollendet, indem du die Zutaten in der richtigen Reihenfolge stapelst – und gleichzeitig verhinderst, dass andere dir zuvorkommen. Klauen, Verbrennen oder Tauschen von Zutaten ist nicht nur erlaubt, sondern absolut notwendig, um zu gewinnen!</p>	08/26	16,-	14,40



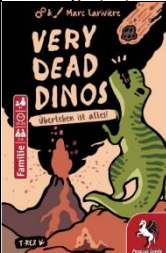
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Splendor Duel - Die Juwelenfälscher Die Erweiterung <i>Die Juwelenfälscher</i> bringen mehr Abwechslung in das beliebte 2-Spieler-Spiel <i>Splendor Duel</i>. Die Fälschkarten eröffnen euch neue Strategien, mit denen ihr listig die Regeln des Spiels zu eurem Vorteil beugen könnt. Nutzt Kristalle statt echter Juwelen und schmiert wichtige Amtsträger, um die königliche Gunst zu gewinnen! Die neuen Königlichen Karten bieten euch mehr Fähigkeiten und Siegmöglichkeiten. Zum Spielen der Erweiterung wird ein Grundspiel <i>Splendor Duel</i> benötigt.</p>	7/26	8,-	7,20
 <p>Spooky Bar In diesem beGEISTernden Kartenspiel spukt es in euren Wirtshäusern! Ihr nutzt das aber zu eurem Vorteil: Ihr lockt die Geister an, fangt sie und verkauft sie als gruselige Souvenirs an eure Gäste. Aber Achtung: Werden es zu viele Geister dann fliehen eure Gäste, ohne zu bezahlen! Da schickt ihr die Geister doch lieber weiter zum Nachbarn ... Wer führt sein Wirtshaus am erfolgreichsten?</p>	8/26	25,-	22,50
 <p>Spyworld DEUTSCH Nach Jahren, in denen du Reichtum angehäuft hast, träumst du davon, die Welt zu beherrschen. Und ganz ehrlich, du hast es dir verdient! Doch deine Rivalen sehen das anders und wollen dir die Show stehlen. Errichte dein Geheimversteck und stelle Fallen auf, um deine Geheimnisse zu wahren und deinen Reichtum vor deinen Mitspielern zu beschützen. Gleichzeitig musst du die Geheimnisse dieser aufdecken und ihre Pläne durchkreuzen, doch sei gewarnt, denn auch ihre Verstecke sind gut geschützt und stecken voller Fallen. Spyworld ist ein Spiel für Familien und größere Gruppen bei dem es darum geht, eine geheime Basis zu errichten und die Weltherrschaft an sich zu reißen.</p>	5/26	25,-	22,50
 <p>Star Wars: The Deckbuilding Game – Rebellen & Imperium Verstärkungen In der Erweiterung <i>Rebellen & Imperium Verstärkungen</i> zu <i>Star Wars™: The Deckbuilding Game</i> spitzt sich der Konflikt zwischen dem Imperium und den Rebellen weiter zu. Schließe Missionen ab, um für dein Deck legendäre Einheiten wie R2-D2 und Raumschiffe wie die Exekutor zu erhalten. Enthält 3 neue Spielvarianten, darunter eine 5-teilige Kampagne. Ein Grundspiel <i>Star Wars: The Deckbuilding Game</i> wird zum Spielen benötigt.</p>	7/26	37,-	33,30
 <p>Story in a Box: Havenas größte Helden <i>Havena schläft nie – besonders nicht, wenn ihre mutigsten Samtpfoten auf Heldensuche gehen! In den nebligen Gassen, auf windschiefen Dächern und unter alten Kaimauern wetteifern die Katzen der Stadt darum, wer zur größten Heldin Havenas gekürt wird.</i> <i>Ob durch das Retten entführter Artgenossen, das heldenhafte Zerdeppern von Blumentöpfen oder gar den nächtlichen Tanz mit einer Mumie – in Havenas größte Helden ist jede Geschichte einzigartig, überraschend und voller katzenhaften Abenteuersinn.</i> Story in a Box: Havenas größte Helden ist ein kooperatives Erzählspiel für die ganze Familie. Gemeinsam erfindet ihr spannende, lustige und abenteuerliche Katzensgeschichten in der Hafenstadt Havena. Eine Person übernimmt die Rolle der Erzählerin und führt die Gruppe mithilfe eines Abenteuerheftes durch die Szenen. Die anderen schlüpfen in die Rollen von Katzenhelden, treffen Entscheidungen, würfeln und erzählen – bis am Ende eine neue, fantasievolle Geschichte entstanden ist. Mit wenigen Regeln, viel Humor und großem Erzählspaß ist dieses Spiel ideal für Familienrunden, Schulen, Bibliotheken oder Fans von erzählerischen Formaten. 3-7 Spieler, ab (Jahre, ca 30 Minuten</p>	8/26	29,-	26,10

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Tal der Gnome</p>  <p>Ist der letzte Schnee dahingeschmolzen und die Erde von Frühjahrsfrische belebt, dann wird der Schleier zwischen den Welten hauchdünn. Jetzt werden die Wiesengnome wieder aktiv und kümmern sich emsig darum, dass alles grünt und gedeiht. Pilze wachsen in magischen Ringen, Blumen sprießen und werden gepflückt, Schätze werden gesammelt – alles, um die kleine, geheime Welt der Gnome ein weiteres Jahr vor den Blicken der Menschen verborgen zu halten.</p> <p>In Tal der Gnome verkörpert ihr ein fleißiges Gnom-Paar. Und ihr habt viel zu tun! Immerhin soll die gemeinsame Wiese erweitert werden, indem ihr Wiesenplättchen mit Blumenpfaden und unterschiedlichen Pilzen legt. Ihr wollt Boni freischalten, Blumentöpfe sammeln und auf dem Markt gewinnbringend eure Pilze gegen Schätze tauschen.</p> <p>Durch geschicktes Anlegen und Taktieren versucht ihr im Laufe des Spiels immer wieder den anderen Gnomen zuvorkommen und die ertragreichsten Blumen- und Pilzringe für euch zu beanspruchen. Im Uhrzeigersinn spielt ihr so lange, bis die Bedingungen für das Spielende erfüllt sind. Wer die meisten Schätze und Punkte gesammelt hat, gewinnt.</p> <p>Tal der Gnome, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 12</p> 	05/26	48,-	43,20
<p>Tea Garden Puerh – Erweiterung</p>  <p>Die Puerh-Erweiterung bereichert das Spiel durch den Hof der Adligen und erweitert deine Möglichkeiten um zwei neue Hauptaktionen – insgesamt stehen dir damit sieben zur Verfügung. Zusätzlich sorgen die speziellen Kaiserlichen Dekrete für noch mehr Komplexität und eröffnen dir neue strategische Optionen.</p> <p>Als erste neue Aktion kannst du den Hof besuchen, wofür du die neuen Hofstaat-Meeple verwendest. Die Hallen des Hofes bringen dir nicht nur sofortige Boni, sondern auch Punkte am Ende der Runde, wenn du dort die Mehrheit besitzt.</p> <p>Die zweite neue Aktion ist der Puer-Markt. Hier kannst du Teile miteinander verbinden, um Boni zu erhalten – nicht nur durch neu hinzugefügte Elemente, sondern auch durch bereits ausliegende. Vorausschauende Planung ist daher besonders wichtig. Zusätzlich bringen abgeschlossene Puer-Elemente auch am Spielende wertvolle Punkte.</p> <p>Beachte, dass der Komplexitätsgrad von Tea Garden mit dieser Erweiterung deutlich ansteigt und sich auch die Spieldauer etwas verlängert. Die Puer-Erweiterung enthält außerdem Komponenten für ein Solospiel.</p> <p>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</p> <p>Tea Garden Puerh - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 12</p>	07/26	28,-	25,20
<p>Terrorscape - Acryl Tokens für Grauenvolle Fäulnis</p>  <p>Terrorscape - Acryl Tokens für Grauenvolle Fäulnis ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</p> <p>For Return Backers</p>	4/26	9,50	9,50 Leider kein Rabatt
<p>The Dead Keep – Goblin Chaos (Deluxe)</p>  <p>Goblin Chaos (Deluxe) ist eine Erweiterung von The Dead Keep und kommt mit aufregenden neuen Elementen für deine Abenteurer! Lerne die neuen Goblin- Abenteurer mit ihren einzigartigen Fertigkeiten und Fähigkeiten kennen. Nehmt euch in Acht vor den Untoten Goblins und ihrem General, die durch die Korridore der Feste umherwandern. 10 neue Missionen und Zielkarten bringen neue Herausforderungen und Zufallselemente, die euch jedes Mal ein dynamisches und aufregendes Spielerlebnis bescheren.</p> <p>Die limitierte Edition ist komplett mit exklusiven Hartplastik-Miniaturen ausgestattet.</p> <p>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</p> <p>The Dead Keep Goblin Chaos (Deluxe) - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 6 Spieler im Alter von 14 bis 100 Jahren.</p> 	3/26	53,00	47,50 €

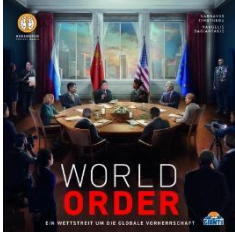


Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>The Dead Keep (Deluxe)</p>  <p>The Dead Keep (Deluxe) ist ein kooperatives Dungeon-Crawler-Kennerspiel, in dem ein bis sechs Spieler durch die Dead Keep ziehen und den Gegnerhorden gegenüberstehen, die vom Spiel selbst kontrolliert werden. Ihr kontrolliert Abenteurer in einer dunklen, uralten Stadt, die von Monstern und Untoten bewacht wird. In den Szenarien müsst ihr nicht nur die Siegbedingungen erfüllen, sondern wollt auch natürlich auch möglichst viele Schätze zu plündern.</p> <p>Die limitierte Edition ist komplett mit exklusiven Hartplastik-Miniaturen ausgestattet.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kooperativer Dungeon-Crawler mit stimmungsvollen Illustrationen von Paul Bonner • Über 100 hochdetaillierte Miniaturen • 5 unterschiedliche Charakterklassen mit einzigartigen Eigenschaften • Limitierte Version: diese Ausgabe wird nicht nachproduziert 	3/26	167,00	150,30 €
<p>The Elder Scrolls: Betrayal of the Second Era</p>  <p>Tamriel liegt in Trümmern. Intrigen zerreißen die Provinzen, und in jedem Schatten lauert Verrat. Doch gerade jetzt braucht das Land wahre Helden – jene, die ihr Schicksal selbst in die Hand nehmen. Wirst du als stolzer Nord deine Gegner mit eisigem Stahl niederstrecken, als Argonier lautlos durch Schwarzmarsch schleichen oder als Hochelfin mächtige Zauber entfesseln?</p> <p>The Elder Scrolls: Betrayal of the Second Era ist ein episches, kampagnenbasiertes Abenteuer-</p> <p>Brettspiel für 1-4 Personen, in dem du in drei packenden Partien die mysteriöse Deslandra aufhalten musst, bevor sie ganz Tamriel ins Chaos stürzt.</p> <p>Dazu bereist du unterschiedliche Provinzen Tamriels, um herausfordernde Gildenquests zu meistern. Du wirst magische Artefakte entdecken, Banditen ausschalten und verwunschene Orte erkunden – jede Entscheidung treibt die Geschichte voran und enthüllt mehr über Deslandras Pläne.</p> <p>Kein Rabatt möglich!</p> <p>The Elder Scrolls: Betrayal of the Second Era, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 14</p>	5/26	238,-	238,-
<p>The Elder Scrolls: Betrayal of the Second Era: Valenwald [Erweiterung]</p>  <p>Tauche noch tiefer in die Welt von The Elder Scrolls: Betrayal of the Second Era ein – mit der Valenwald-Erweiterung! Diese Erweiterung öffnet dir die mystische Provinz Valenwald, Heimat der Waldelfen, mit:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Einer Provinzgazette für Valenwald • Neuen, spannenden Quests für alle Gilden, die dich tiefer in die Geheimnisse Valenwalds führen • Speziellen Gegnern und Begegnungen, die das einzigartige Flair der Provinz widerspiegeln • Provinz-spezifischen Karten für Provinzbegegnungen und Gewölbe- <p>Erkundung</p> <p>Aber Valenwald bereichert auch jedes andere Abenteuer, unabhängig von deinem Aufenthaltsort:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Neue allgemeine Feinde und Ausrüstung bringen frischen Wind in jedes Spiel • Drei zusätzliche Klassen erweitern deine taktischen Möglichkeiten • Drei neue Fertigkeitlinien eröffnen völlig neue strategische Wege • Eine doppelseitige Kampfmatte mit stimmungsvoller Gestaltung für Abenteuer in dichten Wäldern oder geheimnisvollen Pilzgebieten <p>Alle Inhalte lassen sich nahtlos mit dem Grundspiel kombinieren – entdecke neue Herausforderungen und schreibe deine eigene Geschichte im geheimnisvollen Valenwald!</p>	5/26	54,-	54,-

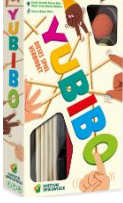

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>The Mandalorian™: Adventures – Das ist der Weg</p>  <p><i>Um sich zu rehabilitieren, begibt sich der Mandalorianer auf eine Reise, die ihn zurück zur Heimatwelt seines Volkes führt. Doch im Verborgenen lauern Gefahren ...</i></p> <p>Mit der Erweiterung Das ist der Weg gehen die Abenteuer des Mandalorianers im kooperativen Kennerspiel <i>The Mandalorian™: Adventures</i> weiter! Erlebt die aufregendsten Momente aus Staffel 3 der TV-Serie und begleitet Din Djarin und seine Gefährten bei der Rückeroberung ihrer Heimatwelt. Der finstere Moff Gideon wird es euch jedoch nicht leicht machen.</p> <p>Mehr Charaktere, Gegner, Kartentypen und Mechanismen bieten euch neue Strategien, die es zu entdecken und neue Herausforderungen, die es zu meistern gilt. Arbeitet zusammen, bekämpft Gegner und trifft schwierige Entscheidungen, um das Missionsziel zu erfüllen. Entdeckt mit jeder Partie neue Regeln, Spielmaterialien und Varianten!</p> <p>Kein eigenständiges Grundspiel. Zum Spielen wird das Grundspiel <i>The Mandalorian: Adventures</i> benötigt.</p> <p>Mehr Informationen zum Spiel findet ihr auf: unexpectedgames.com/themandalorian-de</p> 	9/26	43,-	38,70
<p>The Queens Dilemma DEUTSCH</p>  <p>The Queen's Dilemma ist die Fortsetzung von <i>The King's Dilemma</i>, dem preisgekrönten (und für das Kennerspiel des Jahres nominierten) interaktiven narrativen Legacy-Spiel.</p> <p><i>The Queen's Dilemma</i> spielt hundert Jahre nach den dramatischen Ereignissen des ersten Spiels und baut auf dem revolutionären Dilemma-Kartensystem auf. Es bietet eine brandneue Geschichte, verbessert die bestehenden Legacy-Mechanismen und fügt viele neue exklusive Funktionen hinzu. Mit dem enthaltenen Age of Disorder Pack enthält das Spiel eine Erweiterung, die den Übergang von <i>The King's Dilemma</i> zu <i>The Queen's Dilemma</i> spielerisch erzählt und euch erste wichtige Entscheidungen abverlangt.</p> <p>Nehmt euren Platz im Rat der Königin ein und wählt aus sechs einzigartigen Charakteren eure eigene Rolle aus. Ihr erlebt die Geschichte aus deren Perspektive, sei es als gerissener Meister der Täuschung, als wild entschlossener Militärführer, als gieriger Kaufmann, als Philosoph, der sich für den Fortschritt einsetzt, als Aristokrat mit einer Vorliebe für Okkultismus oder als skrupelloser Lord, der in kriminelle Aktivitäten verwickelt ist.</p> <p>Entwickelt euren Charakter mit exklusiven persönlichen Fähigkeiten. Jeder Charakter verfügt über Herzogtümer oder Grafschaften unter seiner direkten Kontrolle sowie über eine Reihe geheimer persönlicher Ziele und verzweigter Erzählstränge, die seine Geschichte und seine zukünftigen Ziele bestimmen – die sich möglicherweise mit dem Schicksal des gesamten Königreichs verflechten.</p> <ul style="list-style-type: none"> x Verzweigte Erzählung: Gestalte eine einzigartige Geschichte durch die Entscheidungen deines Rates. x Spiele Deinen eigenen Charakter: Wähle aus sechs Adligen, von denen jeder persönliche Ziele und geheime Handlungsstränge hat. x Ein sich entwickelndes Legacy-System: Vergangene Entscheidungen hinterlassen bleibende Spuren in zukünftigen Ereignissen. x Gebietsverwaltung: Baut, erweitert und regiert Eure Ländereien. <p>x Freischaltbares Spielmaterial: Schaltet geheime Legacy-Inhalte frei, die die Kampagne verändern</p> <p>In einer Partie <i>The Queen's Dilemma</i> wendet ihr mit einer Reihe einzigartiger Dilemma-Karten konfrontiert, die jeweils eine wichtige Entscheidung für den Rat enthalten. Es gibt immer zwei Möglichkeiten, die Frage der Dilemma-Karte zu beantworten und zu lösen. In spannungsgeladenen Abstimmungen entscheiden die Spieler, welchen Weg sie einschlagen wollen, indem sie ihre Macht einsetzen, um ihr gewünschtes Ergebnis durchzusetzen, Ressourcen austauschen, um andere Spieler zu bestechen und auf ihre Seite zu ziehen, und Vereinbarungen treffen, um ihre Agenda voranzutreiben.</p> <p>Inhalt: Dieses Set enthält das</p> <ul style="list-style-type: none"> - Grundspiel <i>The Queen's Dilemma</i> - <i>The Queen's Dilemma</i> Recharge Pack (Hiermit kann das Spiel zurückgesetzt werden, um die Geschichte neu zu spielen)   	08/26	139,-	125,10

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Tipperary</p>  <p><i>Die Grafschaft Tipperary in Irland: Ihr lebt in einer kleinen Stadt inmitten von saftig grünen Wiesen, weitläufigen Mooren und eindrucksvollen Hügeln. Im Umland findet ihr mystische Steinkreise und mittelalterliche Ruinen, erschließt neue Weideflächen für eure Schafherden und produziert Whiskey in traditionellen Destillieren.</i></p> <p>ipperary ist ein familienfreundliches Plättchen-Legespiel mit irischem Thema. Durch geschicktes Platzieren eurer Plättchen versucht ihr, euch eine möglichst wertvolle Landschaft zusammenzupuzzeln. Doch Obacht – allein der magische Steinkreis entscheidet, aus welchen Teilen ihr wählen dürft. Das macht es nicht leicht, die größte Schafweide oder die besten Getreidefelder für eure Destillerie anzulegen. Am Spielende zeigt sich, wer geschickt genug taktiert hat, um die erfolgreichste Gemeinde in Tipperary zu haben.</p> 	6/26	39,-	35,10
<p>Too Many Bones – Dart</p>  <p>Erweitere dein Too Many Bones-Erlebnis durch Dart, die Fernkämpferin mit ihrem Reitschwein! Dart ist der erste doppelseitige Gearloc überhaupt! Durch die Verwendung von dickerem Neopren kannst du buchstäblich zwischen ihrer kontrollierteren Standardseite und ihrer außer Kontrolle geratenen „gefährlichen“ Seite hin- und herwechseln! Mit ihrem Begleiter und zahlreichen Giften, die sie auf Fieslinge werfen kann, gibt dir Dart mächtige Optionen, um die Gegner zu beeinflussen und viele Gegner gleichzeitig zu attackieren. Dart wird mit einem eigenen Satz von 21 wunderschönen, individuell gestalteten Würfeln, zwei Chips (Dart und Begleittier), einem verschließbaren Würfelhalter und einer doppelseitigen, kantengenähten Neoprenmatte geliefert. Achtung: Dies ist eine Erweiterung. Du brauchst das Grundspiel Too Many Bones oder Too Many Bones – Aus der Tiefe, um sie spielen zu können.</p>	Q2/26	34,-	30,60
<p>Top It</p>  <p>Eure Aufgabe bei Top it ist es, passende Begriffe zu bestimmten Themen zu finden. Diese müssen mit einem der im 3x3-Raster ausliegenden Buchstaben beginnen. Pro Begriff dürft ihr einen eurer Kegel auf das entsprechende Buchstabenplättchen stellen. Ihr spielt gleichzeitig und könnt eure Kegel auch „on top“ anderer Kegel setzen, also obendrauf stapeln, wenn ihr einen anderen Begriff mit demselben Anfangsbuchstaben nennen könnt. Für jeden platzierten Kegel bekommt ihr 1 Punkt. Nur der oberste Kegel einer Farbe kann aber eine wertvolle 3er-Reihe bilden. Wer von euch zuerst 50 Punkte erreicht, ist top und gewinnt das Spiel.</p>	08/26	25,-	22,50
<p>Turbo-Flitzpiepen 2000</p>  <p>Turbo-Flitzpiepen 2000 ist ein völlig chaotisches Rennspiel! Wähle aus einem großen Pool an absurden Charakteren und stelle so dein Team zusammen. Würfle und bewege deine Flitzpiepe um so viele Felder. Aber schnell dich an: Jede Flitzpiepe hat eine abgefahrene Superkraft, mit der du die Regeln des Spiels brechen kannst. Nach vier abwechselnden Rennen auf dem Ruhigen Rasen und in den Wilden Wäldern ist's vorbei. Wer dann die meisten Punkte hat, gewinnt den großen Preis von Absurdistan!</p> 	08/26	33,-	29,70

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Vantage Vantage ist ein kooperatives Abenteuerspiel, in dem ihr an verschiedenen Orten verstreut auf einem unbekanntem Planeten strandet, den ihr in euren Spieldurchläufen erkunden könnt. Die riesige Spielwelt besteht aus fast 800 vernetzten Ortskarten und mehr als 900 weiteren Karten, die es zu entdecken gilt. In Vantage beginnt ihr jeden Spieldurchlauf an Bord eines Raumschiffs, das auf einen unerforschten Planeten zusteuert. Ziel ist es, dort 1 von 21 möglichen Missionen zu erfüllen. Ihr alle wählt je 1 von 6 einzigartigen Charakteren und steigt in individuelle Rettungskapseln. Jede davon landet an einem anderen der 126 möglichen Startorte. Jeder Charakter sieht ausschließlich die eigene Umgebung. Ihr haltet zwar mit den anderen Kontakt und könnt euch gegenseitig unterstützen, aber die Bruchlandung hat eure Rettungskapseln weit verstreut. Wie ihr den Planeten erforscht, erkundet und damit interagiert, bleibt ganz euch überlassen. Jede Handlung und Errungenschaft kann euch in Vantage einem Missionssieg, Schicksalssieg oder epischen Sieg (Erfüllung der Mission und eines Schicksals) näher bringen. Vantage ist kein Kampagnenspiel. Jede Partie ist eine eigenständige Erfahrung. Ihr bringt in zukünftigen Sitzungen nur das mit, was ihr zuvor über die (immer gleiche) Welt gelernt habt. Vantage (de), ein Spiel für 1 bis 6 Spieler im Alter von 14</p> 	09/2026	102,-	91,80
 <p>Very Dead Dinosaurs – T-Rex In einem Land, lange vor unserer Zeit gab es einst viele verschiedene Dinos mit unterschiedlichen Fähigkeiten. Doch sie hatten es nie einfach, ein Desaster jagte das andere und um die eigene Haut zu retten, muss man eben manchmal über Dino-Leichen gehen. In Very Dead Dinosaurs werden die Spielenden zu Dinos. Ihr Ziel: in einer Welt voller Desaster möglichst lange überleben. Die jeweiligen Desaster-Karten mit Werten von 1-11 stellen die Dinos vor bestimmte Herausforderungen, auf die sie unterschiedlich gut vorbereitet sind. Daher hat jede*r die Möglichkeit, die eigene, zufällig zugeteilte Desaster-Karte zu tauschen – entweder mit der aufgedeckten Karte im Fluss oder mit dem Dino zur Linken. Anschließend decken alle gleichzeitig ihre Desaster-Karten auf und die Karten werden verglichen: Die Person mit dem niedrigsten Wert verliert ein Leben. Effekte auf Dino- und Desaster-Karten können dies aber manipulieren und vielleicht sogar einen anderen Dino ins Verderben stürzen ... Sobald eine Person drei Leben verloren hat, endet die Partie: Die anderen Dinos überleben und dürfen sich über ihren Sieg freuen! Very Dead Dinosaurs (Brachio) und Very Dead Dinosaurs (T-Rex) beinhalten unterschiedliche Kartensets, spielen sich aber nach denselben Regeln. Beide Titel sind miteinander kompatibel.</p>	5/26	9,50	8,55
<p>Widerstand - Oranje wird siegen</p>  <p>Es ist der Beginn des Jahres 1943. Die eindringenden Nazi-Truppen sind immer gefährlicher geworden und haben dich und andere niederländische Bürger der Unterdrückung ausgesetzt. Sie durchsuchen ständig eure Häuser, nehmen euch die Freiheit und schicken deine Familie, Freunde und Bekannte nach Deutschland. Ihre Schicksale sind unklar, aber du ahnst das Schlimmste. Du hast genug! Du bist entschlossen etwas an dieser Situation zu ändern, und du wirst um jeden Preis Widerstand leisten. Selbst wenn es den Tod bedeutet, es muss sich etwas ändern. Es ist klar, dass du das nicht allein tun kannst. Du hast andere gesucht, die deine Ansicht teilen. Gemeinsam werdet ihr den Widerstand formen und helfen, die Niederlande zu befreien. Widerstand: Oranje wird siegen! ist ein kooperatives Spiel, bei dem ihr die Rollen echter Mitglieder des niederländischen Widerstands in den letzten Jahren des Zweiten Weltkriegs übernehmt. Das Spiel ist szenariobasiert, wobei sich jedes Szenario auf eine der Aufgaben konzentriert, an denen der Widerstand arbeitete. Beim Aufbau wählt ihr ein bestimmtes Szenario aus, das eigene Ziele und Sonderregeln hat. Diese Ziele können den Ausbau eines Netzwerks, die Sicherheit der Menschen oder das Transportieren wichtiger Gegenstände beinhalten. Um zu gewinnen, müssen alle Szenarioziele erreicht werden. Es gibt 4 Schwierigkeitsstufen (leicht, normal, schwer, extrem), die bestimmen, wie ihr das Spiel aufbaut. Während der Partie müsst ihr sicherstellen, dass euer Alibi gut ist, die Moral hoch bleibt und dass ihr jeden Ort sicherhaltet, damit es keine Durchsuchungen gibt. Das ist nicht einfach, denn die Besatzer kontrollieren viele Straßen und sind unterwegs um herauszufinden, wer die Widerstandsmitglieder sind. Widerstand: Oranje wird siegen!, ein Spiel für 1 bis 5 Spieler im Alter von 14</p>	5/26	65,-	58,50

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Wie gut kennst du deine Familie?</p>  <p>„Wie gut kennst du deine Familie?“ Das findest du heraus, wenn du gemeinsam mit deiner Familie dieses kinderleichte und lustige Kartenspiel spielst! Beantwortet lustige Wissensfragen über die anderen und ihr werdet sehen, wer sich wirklich am besten kennt! Schafft witzige Familienerinnerungen, indem ihr zusammen alberne Herausforderungen meistert. Wer wird wohl zuerst 15 Spielkarten sammeln? „Wie gut kennst du deine Familie?“ lässt sich kinderleicht erlernen und spielen. Es gibt zwei Spielkarten-Sets: Wissen und Aufgaben. Ziehe eine Wissenskarte und lies die Frage über dich laut vor. Wer zuerst die Antwort errät, an die du denkst, gewinnt die Karte! Auf den Aufgabenkarten findest du lustige Herausforderungen und Aufgaben zum gemeinsamen Spielen. Meistere die Herausforderung und ergattere eine weitere Karte! Lacht euch gemeinsam schlapp und lernt ganz neue Dinge übereinander! Pure Unterhaltung für alle Familienmitglieder. „Wie gut kennst du deine Familie?“ ist nicht nur perfekt für einen Spieleabend mit der Familie, sondern eignet sich auch hervorragend als Partyspiel. Dank der 200 verschiedenen Karten in der Box könnt ihr einiges über eure Mitspieler lernen und zahlreiche lustige Herausforderungen meistern.</p>	?/26	23,-	20,70
<p>Wine & Cheese</p>  <p>Im wunderschönen Burgund führen zwei Spielende jeweils einen traditionsreichen Hof, auf dem gleichermaßen Wein und Käse hergestellt werden. Und auch wenn sie sich nachbarschaftlich die Weinberge, Weiden und Arbeitskräfte teilen, stehen sie doch im direkten Wettstreit miteinander. Über zwei Jahre hinweg müssen sie jeweils beweisen, dass sie die anspruchsvollen Aufgaben der Wein- und Käseherstellung meistern können. So ist beim Heranschaffen der Zutaten viel Geschick gefragt, wenn im Frühling die Arbeitskräfte paarweise zu den Parzellen entsandt und im Herbst von dort zurückgebracht werden. Auch ist gutes Timing vonnöten, um Wein und Käse nicht nur bestmöglich herzustellen und reifen zu lassen, sondern auch im richtigen Moment zu verkaufen. Wer gewinnen will, muss aber vor allem darauf achten, ein Gleichgewicht zwischen den Warenarten Wein und Käse zu halten. Denn am Ende der zwei Jahre zählt für jeden Hof nur die Warenart, die weniger Münzen eingebracht hat.</p> 	05/26	30,-	27,-
<p>Wolfsmond</p>  	6/26	15,-	13,50
<p>Wonky Doodles</p>  <p>Total wackelige und wilde Skizzen entstehen... Erratet ihr trotzdem, was gezeichnet wird? Dafür habt ihr 30 Sekunden Zeit. Macht schnell, bevor das andere Team einen Rateversuch bekommt! Ein chaotischer, kreativer und witziger Spaß für alle, die beim Spieleabend gerne lachen. Worauf wartet ihr also noch? Schnappt euch den Wonky Doodler und fang an zu zeichnen in diesem lustigen Kritzelpartyspiel!</p>	08/26	30,-	27,-





Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>World Order</p>  <p>Willkommen bei World Order, einem Deckbau- und Area-Control-Spiel, das internationale Beziehungen simuliert! Schlüpfte in die Rolle der Vereinigten Staaten von Amerika, der Volksrepublik China, der Russischen Föderation oder der Europäischen Union und erobere die Weltherrschaft.</p> <p>Wir schreiben das Jahr 2010, und die Welt befindet sich in einem drastischen Wandel. Während der einst unangefochtene Einfluss der Vereinigten Staaten zu schwinden beginnt, betreten andere Großmächte eifrig die Bühne und sind bereit, ihr Stück vom geopolitischen Kuchen zu beanspruchen. Im Osten steigt Peking zu einem globalen Machtzentrum auf. Gleichzeitig ist Moskau in ein kompliziertes Schachspiel mit Washington verwickelt und bereit, jeden seiner Züge zu kontern. Und inmitten dieser stürmischen Gewässer versucht die Europäische Union, ihre Identität und Rolle auf der internationalen Bühne zu finden.</p> <p>Die Welt befindet sich in einem drastischen Umbruch, während die Macht auf globaler Ebene neu verteilt wird - aber wer wird in dieser sich rasch verändernden Weltordnung die Führung übernehmen? Das Brettspiel World Order simuliert die modernen internationalen Beziehungen, wobei die Spieler die Kontrolle über eine der vier dominierenden Weltmächte der 2010er Jahre übernehmen: die Vereinigten Staaten von Amerika, die Volksrepublik China, die Russische Föderation und die Europäische Union. Setzt eure diplomatische Macht, wirtschaftliche Stärke und militärische Macht ein, um euren Einfluss auf der ganzen Welt auszuweiten. Bildet regionale Allianzen, lockt andere Nationen durch clevere wirtschaftliche Abhängigkeiten oder werdet zum militärischen Moloch, mit dem sich niemand anzulegen wagt.</p> <p>World Order verbindet akademische Theorien mit spannendem Gameplay und schafft so ein noch nie dagewesenes Erlebnis internationaler Beziehungen! Nehmen Sie am Kampf teil und zeigen Sie den anderen Mächten, dass eine neue Ära angebrochen ist!</p> <p>Hinweis: Diese Version enthält NICHT die Verbesserungsziele aus der Kickstarter-Kampagne!</p> <p>World Order, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 14</p> 	05/26	87,-	78,80
 <p>Wort Boxen</p> <p>So läuft's: Teilt euch in zwei Teams auf und legt los. DUELL: Beide Teams nennen abwechselnd so viele Begriffe wie möglich innerhalb der angegebenen Kategorie. PUNKTE: Dreht die Karte um! Das Gewinnerteam des Duells versucht, einen Punkt zu erzielen, indem es die Frage über ein Mitglied des anderen Teams richtig beantwortet.</p>	08/26	15,-	13,50
<p>Wuselige Wiesen (frosted)</p>  <p>Wenn wir durch die Natur spazieren, sehen wir oft nur das große Ganze. Doch das wahre Spektakel findet direkt unter unseren Füßen statt – wir müssen nur genau hinsehen!</p> <p>Wuselige Wiesen ist ein entspanntes, aber kniffliges Puzzle-Spiel von Brett J. Gilbert und Trevor Benjamin für 2 bis 4 Personen ab 8 Jahren. In rund 30 Minuten wetteifert ihr darum, die farbenfrohesten und blühendsten Wiesenlandschaften zu erschaffen, um Bienen, Kolibris und andere fantastische wuselige Wesen anzulocken.</p> <p>Wer an der Reihe ist, wählt genau ein Plättchen aus der offenen Auslage und puzzelt es an den eigenen Garten an. Euer primäres Ziel ist es dabei, zusammenhängende Flächen der gleichen Landschaftsart zu bilden.</p> <p>Sobald ihr Gebiete geschickt miteinander verbindet und groß genug macht, beginnt euer Garten zu leben!</p> <p>Erschafft ihr eine Fläche aus mindestens drei gleichen Landschaftsfeldern, zieht dieses sofort kleine Holz-Bienen an. Gelingt euch das auf einem ganzen Plättchen, flattern majestätische Kolibris herbei. Jedes Tier bringt euch am Spielende wertvolle Punkte!</p> <p>Zusätzlich zu den Tieren geben euch Karten vor, welche Muster und Kombinationen besonders lukrativ sind. So gleicht keine Partie der anderen und ihr müsst immer wieder neu abwägen, welches Plättchen das beste für eure aktuelle Wiese ist.</p> <p>Mit seinen extrem zugänglichen Regeln ist Wuselige Wiesen in Minuten erklärt, bietet durch die räumlichen Puzzle-Entscheidungen aber genau die Sorte belohnender taktischer Tiefe, die auch erfahrenere Brettspieler:innen schätzen!</p> <p>Wuselige Wiesen ist ein zugängliches und wunderschön gestaltetes Plättchenlegespiel für 2 bis 4 Personen ab 8 Jahren vom Erfolgs-Duo Brett J. Gilbert und Trevor Benjamin, in dem ihr euren eigenen Garten anlegt und versucht, durch cleveres Platzieren von Lebensräumen die meisten wuseligen Wiesenbewohner anzulocken.</p> <p>Wuselige Wiesen, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 8</p> 	6/26	30,-	27,-

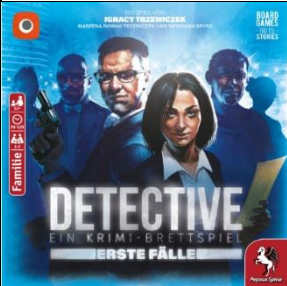

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Yubibo YUBIBO ist ein kooperatives Geschicklichkeitsspiel, das ihr nur mit euren Fingern, Stäbchen und Bällen spielen könnt. Wenn du am Zug bist, ziehst du eine Karte. Sie zeigt dir, mit welchem Finger deiner Mitspieler du das nächste Stäbchen verbinden musst! Könnt ihr alle Stäbchen hochhalten, ohne dass sie auf den Tisch fallen, und damit der Schwerkraft trotzen? Ihr könnt die Herausforderung erhöhen, indem ihr versucht, Bälle auf die Stäbchen zu legen. Nur wenn ihr euch gut absprecht und alles in Balance haltet, schafft ihr das gemeinsam!</p>	8/26	25,-	22,50
<p>Zombicide 2. Edition – PariZ</p>  <p><i>Paris, Frankreich. Die Stadt der Liebe, der Lichter und ... der Zombies? Während der Feierlichkeiten zum französischen Nationalfeiertag sind aus irgendeinem Grund die Toten wiederauferstanden. Dan gibt es da noch eine alte Legende, einen Geheimnisvollen Gelehrten, der vielleicht eine Antwort auf den Zombie-Ausbruch hat, und einen exzentrischen Milliardär, der im Weltuntergang eine Gelegenheit sieht.</i> <i>PariZ ist eine neue Kampagnenerweiterung für Zombicide 2. Edition mit 6 neuen Überlebenden und einem neuen Aufgebot an Pariser Zombies. Die Geschichte spielt in Paris und entwickelt sich über 10 Missionen hinweg, die mit jeder Entscheidung, die ihr trifft, neue Herausforderungen und Chancen bieten. Wagt euch in die Katakomben, wo es von Untoten nur so wimmelt, trifft wichtige Entscheidungen über die Zielkarten, entdeckt neue Waffen und Spielmechaniken und bringt das Licht zurück in die Stadt der Zombies.</i> <i>Zum Spielen der Erweiterung wird das Grundspiel Zombicide 2. Edition benötigt.</i></p>	6/26	64	57,60

Sonderaktion, Begrenzter Vorrat

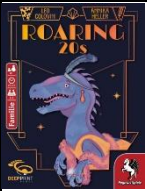
Diese Aktionsware wurden in der Whatsapp – Gruppe bereits zum Startdatum veröffentlicht.
Es ist nicht sicher, ob diese zu diesem Zeitpunkt noch verfügbar ist.
Ich melde mich bei den Bestellern, wenn die Ware bereits zu den Konditionen ausverkauft ist.


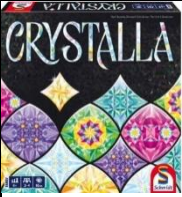

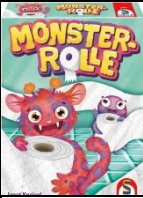


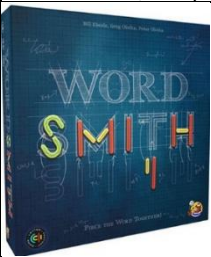
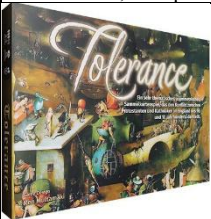
Titel	Listenpreis	Nach Rabatt
<p>Alicematic Heroes (de)</p>  <p>Verstärke dein Königreich und vergrößere dein Territorium in diesem unbarmherzigen Kampf um die Zukunft des Wunderlands! Nach dem Sieg über das Nichts, hat die Herzkönigin Euch dazu beauftragt, die allzu vielen Alices zu bändigen und den Wiederaufbau des Wunderlands zu beaufsichtigen. Ihr müsst die fünf kritischen Aspekte Eures Königreichs verstärken und diese dann nutzen, um Territorien zu erobern. Aber welche Aspekte werdet Ihr zuerst verstärken? Militärische Macht, um stärkere Territorien zu übernehmen? Mobilität, um Eure Reichweite zu erhöhen? Oder Bevölkerung, um Eure Handkarten zu erneuern – und möglicherweise eine mächtige Alice für Eure Zwecke zu rekrutieren?</p> <p>Alicematic Heroes (de), ein Spiel für 3 bis 5 Spieler im Alter von 12</p> 	35,-	20,-
<p>Imperial Miners</p>  <p>Vor langer Zeit befanden sich die Reiche in einem Wettstreit um Territorien, Ressourcen und Macht. Nun haben Späher verkündet, dass eine neue Welt mit einer Fülle an Schätzen von bereits vergessenen Zivilisationen aber auch mit einigen furchteinflößenden Monstern direkt unter der Oberfläche entdeckt wurde. Imperial Miners ist ein leicht zugängliches Engine-Building-Kartenspiel für ein bis fünf Spielende. Mithilfe eines cleveren Kartenaktivierungssystems versuchen sie, die ertragreichste Miene des Landes auszuheben. Dazu spielen sie Karten in ihr persönliches Tableau. An der Oberfläche beginnend entwickelt sich die Miene Karte um Karte nach unten. Jedes Mal, wenn eine Karte der Mine hinzugefügt wird, aktiviert sie sich selbst und alle darüber liegenden Karten und belohnt die Spielenden mit Kettenreaktionen. Sechs verschiedene Völker bieten unterschiedlichste Strategien. Während die Spielenden ihre Minen entwickeln, kommen sie auch auf den Fortschrittstafeln voran und erhalten so im Laufe des Spiels zusätzliche Boni.</p> <p>Imperial Miners ist ein eigenständiges Spiel im <i>Imperial Settlers</i>-Universum.</p> 	20,-	13,-
<p>Imperial Miners: Azteken und Sonderlinge [Erweiterung]</p>  <p>Getrieben von alten Legenden haben die Imperien wieder mit dem Graben begonnen und siehe da, in den Tiefen warten zwei unbekannte Völker auf sie: Die Sonderlinge und die Azteken. Während die Azteken versteckt im Untergrund leben und ihr uraltes Wissen über Vergangenheit und Zukunft nutzen, haben sich die Sonderlinge aus anderen Gründen in die Tiefen zurückgezogen. Sie sind Vertriebene, die sich nur nachts an die Oberfläche wagen und mit den Mondphasen an Stärke gewinnen. Neben den beiden neuen Völkern, Erinnerungskarten und Sonne/Mond-Plättchen wird <i>Imperial Miners</i> mit Azteken und Sonderlinge außerdem durch neue Mienenkarten erweitert.</p>	8,-	6,-
<p>Munchkins & Mazes</p>  <p>Ein neuer, eigenständiger <i>Munchkin</i>-Teil für alle Fans des Kultklassikers und solche, die es werden sollen. Munchkins & Mazes ist das bislang elfbezüglichste, äh selbstbezüglichste, <i>Munchkin</i>-Spiel. Während einigen Lieblingskarten ein neues Update verpasst wurde, enthält der Teil auch jede Menge neue Karten, die jeden zufriedenstellen werden, der jemals mit einem 20seitigen Würfel gewürfelt hat. Karten, die vom beliebtesten Rollenspiel aller Zeiten, den neuesten Live Streaming-Hits, generell dem Spielehobby und sogar von <i>Munchkin</i> selbst beeinflusst wurden!</p>	18,-	10,-
<p>Welcome to new Las Vegas</p>  <p>Raus aus der Reihenhaussiedlung und rein ins Nachtleben. Neuen Bauprojekte warten auf die Spielenden: riesige Casinos, luxuriöse Hotels und der gepflegteste Golfplatz des Landes – willkommen in New Las Vegas!</p> <p>In diesem Flip&Write-Spiel haben alle die gleichen Vorgaben. Einzig die Entscheidungen der Spielenden bestimmen, wessen Stadt am Ende die meisten Touristen anzieht und das große Geld macht. Welcome to New Las Vegas ist der dritte Teil der <i>Welcome-to</i>-Reihe und das anspruchsvollste der drei Spiele.</p> 	15,-	11,-


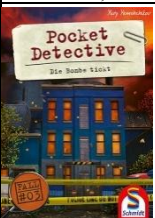
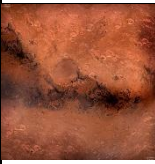
Titel	Listenpreis	Nach Rabatt
 <h3 data-bbox="347 398 528 434">Evacuation</h3> <p data-bbox="347 443 1123 568">Die Sonne dehnt sich aus und wird schon in wenigen Jahren alles Leben auf der Erde verflühen. Doch es gibt Hoffnung: Ein Planet, reich an Pflanzen, Nahrung und Sauerstoff, liegt nur wenige Lichtjahre entfernt und die Raumfahrt ist endlich weit genug fortgeschritten, dass die Menschheit dorthin umsiedeln kann. Doch es bleibt nur wenig Zeit, die Erde zu evakuieren und eine neue blühende Zivilisation zu errichten. Es gilt, die besten Siedlungsplätze und reichhaltigsten Rohstoffvorkommen in der neuen Welt zu erschließen.</p> <p data-bbox="108 591 1123 712">Eine Partie Evacuation beginnt mit einer voll funktionsfähigen Wirtschaft in der Alten Welt, die genau wie die Bevölkerung im Laufe des Spiels von dort in die Neue Welt evakuiert werden muss. Doch je mehr Produktionsstätten evakuiert werden, desto geringer wird das Einkommen auf der Alten Welt. Da das Mischen von Ressourcen der beiden Welten nicht erlaubt ist, müssen die Spielenden gut Vorausplanen, um genug Ressourcen für die nächsten Aktionen zu haben.</p> <p data-bbox="108 712 1123 831">Nachdem sie ihr Einkommen erhalten und die Bevölkerung ernährt haben, führen die Spielenden reihum Aktionen aus. Dabei ist nicht nur die Aktion selbst relevant, sondern auch die Machtpunkte, die dabei entstehen, denn diese bringen am Rundenende Fortschritt. Wer zuerst die Produktion aller Ressourcen auf der Neuen Welt auf Stufe 8 oder mehr steigern konnte und mindestens drei Stadien auf dem neuen Planeten hat, gewinnt. Ein Punktemodus und verschiedene Varianten bzw. Module bringen zusätzliche Herausforderungen und Varianz ins Spiel.</p>	64,-	33,-
 <h3 data-bbox="316 840 512 875">Pan's Island</h3> <p data-bbox="316 884 1123 1010">In Pan's Island reisen die Spielenden ins Nimmerland und schlüpfen in die Rollen von Peter Pan, Tinker Bell, Wendy, Lily, John und Michael. Gemeinsam müssen sie die Verlorenen Kinder finden und retten, die Captain Hook entführt hat. Dazu versuchen sie, die Visionen zu verstehen, die sie empfangen. Doch der niederträchtige Captain Hook setzt alles daran, diese Pläne zu durchkreuzen und lauert den mutigen Abenteurer*innen hinter jeder Ecke auf.</p> <p data-bbox="316 1010 1086 1032">Werden sie es schaffen, insgesamt vier Verlorene Kinder zu finden, bevor der gefürchtete Pirat die Gruppe zum fünften Mal aufspürt?</p> <p data-bbox="108 1055 1123 1301">Obwohl alle Spielenden bei Pan's Island ein Team bilden und auf ein gemeinsames Ziel hinarbeiten, haben sie nicht die gleichen Informationen: Jede*r kennt den Aufenthaltsort eines Kindes, kann diesen aber nicht verraten. Stattdessen erhält die Person zur Rechten verschlüsselte Hinweise, mit deren Hilfe sie das Kind selbst finden muss. In jeder Runde wählen die Spielenden dazu Visionskarten (Entfernungs- oder Richtungsvisionskarten) und schätzen gleichzeitig die Gefahr durch Captain Hook ein, die sich aus den Hinweisen auf den Visionskarten ergeben könnte. Schließlich führen dann alle reihum einen Zug aus, in dem sie sich auf dem Spielplan bewegen, ein Lager aufschlagen und/oder nach den Verlorenen Kindern suchen können. All das findet dabei direkt auf dem folierten Spielplan mithilfe von Bewegungs- und Erkundungsschablonen statt. Ihre Bewegung markieren die Spielenden mithilfe abwischbarer Stifte und ihre Position durch eine eigene Figur. Ein Abenteuer-Modus sowie einzigartige Fähigkeiten der Held*innen sorgen für zusätzliche Herausforderungen.</p>	42,-	9,-
 <h3 data-bbox="316 1310 639 1346">Kingdomino Origins</h3> <p data-bbox="316 1355 1123 1451">Als Oberhäupter eines steinzeitlichen Stammes bauen die Spielenden in Kingdomino Origins ihr Stammesgebiet aus, um zum angesehensten Oberhaupt zu werden. Dazu müssen sie nicht nur jagen und Ressourcen sammeln, sondern auch die glühend heiße Lava von Vulkanen nutzen, um ihrem Stamm das lebenswichtige Feuer zu bringen.</p> <p data-bbox="316 1451 1123 1503">Bei Kingdomino Origins erwarten die Spielenden drei Spielmodi: Der Feuer-Modus führt in das <i>Kingdomino</i>-Spielprinzip ein, bei dem in jeder Runde ein Dominostein mit zwei</p> <p data-bbox="108 1503 826 1796">Landschaften in das eigene Stammesgebiet eingebaut werden muss. Doch nur wer es schafft, die feuerspuckenden Vulkane sinnvoll zu platzieren und so Feuer in den Gebieten zu entzünden, erhält die begehrten Prestigepunkte. Mehr Herausforderung und Abwechslung versprechen der Totem-Modus, mit dem Ressourcen ins Spiel kommen, sowie der Höhlen-Modus. Die Spielenden können nun Höhlenmenschen für ihren Stamm gewinnen, die zusätzliche Prestigepunkte am Spielende bringen, wenn sie geschickt im Stammesgebiet angesiedelt wurden. Nach <i>Kingdomino</i> (Spiel des Jahres 2017), <i>Kingdomino: Zeitalter der Giganten</i>, <i>Queendomino</i> und der Kindervariante <i>Dragomino</i> (Kinderspiel des Jahres 2021), führt Bruno Cathala mit Kingdomino Origins seine vielfach ausgezeichnete <i>Kingdomino</i>-Reihe fort und schlägt dabei sowohl thematisch als auch mechanisch neue Wege ein.</p> 	33,-	20,-







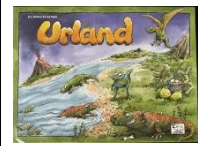
Titel	Listenpreis	Nach Rabatt
 <p>Who the F*ck? Willkommen in der Welt der Wuselis – den WUNDERlichen und SELtsamen Figuren! Die Wuselis sind die Antworten auf allerhand kuriose Fragen wie „Wer wäre eine bequeme Sitzgelegenheit?“ oder „Wer leuchtet nachts?“. In Who the F*ck? stimmt jede*r für jede Frage heimlich ab, welches Wuseli wohl am besten als Antwort passt. Hat sich die Spielgruppe mehrheitlich für dasselbe Wuseli entschieden, hat sie die Runde gewonnen und das erwählte Wuseli wird zum Wunder-Wuseli und steht im Finale. Ansonsten ist die Runde verloren und ein Wellenlängemarker muss abgegeben werden. Sobald sechs Finalist*innen feststehen, folgt die glamouröse Wahl zum Wunder-Wuseli! Die Gruppe gewinnt gemeinsam, wenn sie einstimmig das Wunder-Wuseli gewählt hat. Wenn ihr dagegen vorher alle Wellenlängemarker ausgehen, hat sie verloren.</p> 	25,-	14,-
 <p>Detective – Erste Fälle Detective - Erste Fälle ist ein vollständig kooperatives, alle Sinne umfassendes Krimi-Brettspiel, bei dem 1 bis 5 Personen in die Rolle von Ermittler*innen schlüpfen, die versuchen, ein Verbrechen aufzuklären. Jeder der drei eigenständigen Fälle, die in jeweils etwa 90 Minuten gespielt werden können, fordert die Spielenden mit unterschiedlichen Settings heraus. Detective - Erste Fälle ist die einsteigsfreundliche, familiengerechte Variante des preisgekrönten <i>Detective</i>. Drei neue Fälle machen das Spiel jedoch auch für Spielende interessant, die bereits <i>Detective</i> gespielt haben. Die Spielenden übernehmen erneut den Job von echten Detektiv*innen in einem modernen Setting und lösen mysteriöse Verbrechen als professionelle Ermittler*innen. Dazu sollten sie alle ihnen zur Verfügung stehenden Mittel nutzen, um die Verbrechen aufzuklären. Sie sollten alle Fakten überprüfen, Hinweise untersuchen und mit ihren Mitspielenden diskutieren. Achtung: Zum Spielen wird ein Internetzugang und die Webseite der Antares-Datenbank benötigt.</p>		13,-
<p>A Battle through History – Das Sabaton Brettspiel In A Battle Through History schlüpfen die Spielenden in die Rollen zeitreisender Geschichtenerzähler („Sabaton“). Dazu können sie sich zu Beginn jeder Partie ihren Lieblingscharakter der Heavy Metal Band Sabaton auswählen - verkörpert durch detaillierte Miniaturen der fünf Musiker. Auf ihren Reisen durch historische Epochen erleben sie epische (und oft unwahrscheinliche) Kämpfe an der Seite legendärer Truppen und Held*innen nach. Dabei können sich die Spielenden „der Geschichte“ stellen (repräsentiert durch Karten auf dem Spielbrett) oder ihre Gegner*innen herausfordern indem sie Bogenschützen, Panzer, Flugzeuge, Wikinger und alle möglichen anderen Truppen einsetzen, die sie bei ihren Reisen durch die Epochen „erobern“ konnten. Darüber hinaus erweitern die Sabaton ihr Wissen indem sie wertvolle Relikte sammeln und so Punkte erhalten, die zum Spielsieg nötig sind. Wer die meisten Einheiten, Held*innen und Relikte während der Reisen durch die Epochen einsammeln konnte, gewinnt das Spiel und kann diese Heldentaten besingen! Seid ihr bereit, echte Sabaton zu sein?</p> 	50,-	24,-
 <p>Juicy Fruits Bei Juicy Fruits züchten die Spielenden schmackhafte Früchte auf ihrem eigenen kleinen Inselparadies. Ihr Ziel ist es dabei, mehr Punkte als die anderen zu machen, indem sie Schiffe mit Obst beliefern und touristische Gewerbe auf ihrer Insel ansiedeln. Clevere Planung und gutes Timing sind wichtig, da das Beliefern von Schiffen zwar wertvollen Platz schafft, aber den Mitspielenden auch die Chance gibt, die besten Gewerbe wegzuschnappen. In jeder Runde verschieben die Spielenden bei Juicy Fruits ein Ernteplättchen und erhalten so viele Früchte einer Sorte, wie sie es freie Felder weit geschoben haben. Danach können sie eines der ankermnden Schiffe beliefern oder ein Gewerbeplättchen erwerben. Später im Spiel können auch diese verschoben werden, um ihre Sonderfunktion zu aktivieren. Das ebenfalls enthaltene Modul "Saftfabrik" bietet zusätzliche Varianz für erfahrene Spielende. Juicy Fruits wurde 2021 als Generationenspiel ausgezeichnet.</p> 	28,-	10,-

Titel	Listenpreis	Nach Rabatt
 <p>Juicy Fruits: Mystic Island [Erweiterung] Unweit des Fruchteparadies aus <i>Juicy Fruits</i> haben die Spielenden eine geheimnisvolle Insel entdeckt, die sie nun mithilfe ihrer Erkundungsfigur erforschen. Wer ein gutes Timing besitzt, um die eigenen Figuren über die Insel zu bewegen, kann zusätzliche Punkte einsammeln. Juicy Fruits: Mystic Island enthält drei Module für <i>Juicy Fruits</i>: Das Mystic-Island-Modul, das Felsbrocken-Modul und neue Gewerbepflichtchen.</p>		9,-
 <p>Lumicora In den Ozeanen rund um den Äquator erstrahlt ein wunderschöner Lebensraum in leuchtenden Farben. Korallenriffe sind Unterwasserökosysteme und beherbergen viele Arten. In Folge der globalen Erwärmung gehen die Riffe in den letzten Jahrzehnten jedoch massiv zurück und es ist an uns, sie zu schützen, um sie am Leben zu erhalten! In Lumicora sammeln die Spielenden Korallenplättchen, sogenannte Luminos, in verschiedenen Farben und bauen ein neues Riff auf, das sich in alle Richtungen ausdehnt. Sie müssen ihre Luminos clever übereinander bauen und so einen Lebensraum für die Meerestiere, die im Riff leben, erschaffen und zugleich darauf achten, dass sie immer über ausreichend Kalkstein als Basis für das Riff verfügen. Eine Partie geht über zehn Runden und am Ende jeder Runde haben die Spielenden die Möglichkeit, für eine von vier Korallenarten zu punkten. Lumicora ist ein faszinierendes, dreidimensionales Legespiel, in dem es um clevere Planung und gutes Timing geht. Alternative Rückseiten mit neuen Herausforderungen sorgen für einen hohen Wiederspielwert.</p> 	33,-	17,-
 <p>Witness – Dem Chamäleon auf der Spur In der überarbeiteten Neuauflage von <i>Witness</i> bekämpfen genau vier Personen als Mitglieder der Geheimorganisation „Witness Agency“ gemeinsam das Verbrechen! Ein Prolog führt in den Fall ein, danach erhält jedes Teammitglied eigene, geheime Indizien. In den vier Flüsterrunden werden diese – in Pfeilrichtung der Flüsterkarte – an eine andere Person weitergegeben. In der ersten Runde werden nur die eigenen Indizien weitergeflüstert, ab der nächsten Runde dann auch die, die die Spielenden in der vorherigen Runde erhalten haben. Nach der vierten Flüsterrunde beantworten die Spielenden geheim drei Fragen zum Fall. Wer gut zugehört hat und die Fragen richtig beantwortet hat, bekommt bei der Auflösung wertvolle Punkte. Dem Chamäleon auf der Spur enthält ein Abenteuer mit 8 einzelnen Fällen mit durchgehender Story: Eine revolutionäre Erfindung im Kampf gegen den Klimawandel zieht auch das Interesse von Spionen und Verbrechern vieler Länder auf sich, die die streng geheimen Pläne dieser Erfindung stehlen wollen. Die Spielgruppe soll dies verhindern und muss dazu der Spur des „Chamäleons“ folgen, ihrem ewigen Widersacher...</p> 	16,-	8,-
 <p>Witness – Der Schatz des Othesis In der überarbeiteten Neuauflage von <i>Witness</i> bekämpfen genau vier Personen als Mitglieder der Geheimorganisation „Witness Agency“ gemeinsam das Verbrechen! Ein Prolog führt in den Fall ein, danach erhält jedes Teammitglied eigene, geheime Indizien. In den vier Flüsterrunden werden diese – in Pfeilrichtung der Flüsterkarte – an eine andere Person weitergegeben. In der ersten Runde werden nur die eigenen Indizien weitergeflüstert, ab der nächsten Runde dann auch die, die die Spielenden in der vorherigen Runde erhalten haben. Nach der vierten Flüsterrunde beantworten die Spielenden geheim drei Fragen zum Fall. Wer gut zugehört hat und die Fragen richtig beantwortet hat, bekommt bei der Auflösung wertvolle Punkte. Der Schatz des Othesis enthält ein Abenteuer mit 8 einzelnen Fällen mit durchgehender Story: Ein berühmter Archäologe wird ermordet. In seinem Safe finden die Spielenden Hinweise auf den wertvollen Schatz des Othesis, tief vergraben in einem verschollenen Tempel. Auf ihrer Expedition durch die Wüste Ägyptens treffen sie auf eine Verbrecherbande – angeführt von ihrem ewigen Widersacher, dem „Chamäleon“ ...</p> 	16,-	8,-

Titel	Listenpreis	Nach Rabatt
 <p>Witness – Der Sigma-Club</p> <p>In der überarbeiteten Neuauflage von <i>Witness</i> bekämpfen genau vier Personen als Mitglieder der Geheimorganisation „Witness Agency“ gemeinsam das Verbrechen! Ein Prolog führt in den Fall ein, danach erhält jedes Teammitglied eigene, geheime Indizien. In den vier Flüsterrunden werden diese – in Pfeilrichtung der Flüsterkarte – an eine andere Person weitergegeben. In der ersten Runde werden nur die eigenen Indizien weitergeflüstert, ab der nächsten Runde dann auch die, die die Spielenden in der vorherigen Runde erhalten haben. Nach der vierten Flüsterrunde beantworten die Spielenden geheim drei Fragen zum Fall. Wer gut zugehört hat und die Fragen richtig beantwortet hat, bekommt bei der Auflösung wertvolle Punkte.</p> <p>Der Sigma-Club enthält ein Abenteuer mit 8 einzelnen Fällen mit durchgehender Story: Eine Universität im schweizerischen Lugano steht im Verdacht, an verbrecherischen Aktivitäten beteiligt zu sein. Als ein Student ermordet wird, führen die Ermittlungen nach Italien: Offenbar hat die Mafia ihre Finger im Spiel. Und dann überschlagen sich plötzlich die Ereignisse ...</p> 	16,-	8,-
 <p>Roaring 20s</p> <p>Willkommen in den Goldenen 20ern! In Roaring 20s bieten die Spielenden auf die angesagtesten Dinos für ihre glanzvolle Party – entweder mit den richtigen Snacks oder glänzenden Klunkern. Wer clever bietet, manchmal im richtigen Moment passt und am Ende die wertvollsten Gäste hat, wird zum Partydino gekürt!</p> <p>In jeder Runde haben die Spielenden die Wahl: auf einen Dino bieten oder passen. Da jeder Dino andere Vorlieben hat, werden entweder die richtigen Snacks benötigt, um ihn zu überzeugen, oder Edelsteine, um ihn zu bestechen. Das höchste Gebot gewinnt den Dino für sich, die anderen bieten weiter auf die nächsten potentiellen Gäste. Zum ultimativen prähistorischen Partytier wird gekürt, wer über die Dinos, Paare, Drillinge oder Reihen die meisten Punkte erreicht.</p> 	10,-	6,-
 <p>Bubble Trouble</p> <p>Die Meerestiere spielen Verstecken im Korallenriff. Ganz in der Nähe befindet sich eine Schlucht, in der der gefürchtete Hai sein Unwesen treibt. Oh nein, das neugierige Seepferdchen schwimmt in Richtung Hai-Schlucht! Helft ihm und bringt es mit den Blubberblasen der Blubber-Anemone zurück zum Riff!</p> <p>In Bubble Trouble spielen alle gemeinsam und versuchen, möglichst viele Meerestiere zurück zum Riff zu bringen. Hierfür müssen geschickt die Blubberblasen vom Riff aus so geworfen werden, dass sie auf den Tieren landen. Alle so getroffenen Tiere bewegen sich einen Schritt Richtung Riff. Alle nicht getroffenen Tiere schwimmen hingegen weiter Richtung Hai. Sind keine Tiere mehr auf dem Spielfeld, endet das Spiel und es gibt Punkte für alle geretteten Tiere.</p> <p>Bubble Trouble ist ein lustiges Geschicklichkeitsspiel, das auf dem Fußboden gespielt wird. Besonders spannend wird es, wenn dabei ein Zeitlimit gilt.</p> 	20,-	12,-
 <p>Snack Happens</p> <p>Endlich sind die Menschen weg und die Tiere haben sturmfrei. Zeit, um den Kühlschrank zu plündern! Nach und nach bringen sie die leckeren Snacks wie Melone, Kuchen und auch Paprika in ihr Versteck. Doch wer füllt sein Versteck am schnellsten?</p> <p>In Snack Happens schlüpfen die Spielenden in die Rollen von Katze, Maus, Hund und Papagei, deren Ziel es ist, ihr Geheimversteck möglichst voll zu füllen. Dazu wirft die aktive Person hölzerne Chips möglichst zielsicher in das Schachtelunterteil, das den Kühlschrank darstellt. Danach darf sie – je nachdem, wo die Chips gelandet sind – eine Aktion wählen und ausführen. Alle anderen Mitspielenden dürfen dann reihum ebenfalls eine der mit Chips bedeckten Aktionen wählen und ausführen. Danach beginnt die nächste Runde, indem die nächste Person im Uhrzeigersinn die Chips erneut in den Kühlschrank wirft. Die Sonderaktionen Snack Box und Mixer sorgen für zusätzliche Aufregung in dem turbulenten Kinderspiel.</p> 	18,-	11,-
 <p>Pandoria</p> <p>Pandoria ist ein Plättchenlege- und Arbeitereinsatzspiel im Fantasyuniversum. 5 verschiedene Völker wetteifern um benötigte Rohstoffe, zu erwirtschaften. Das schmale Regelwerk und die enthaltenen Regelvarianten sorgen für lang anhaltenden Spielspaß. Die überarbeitete Neuauflage beinhaltet nun einen doppelseitigen Spielplan, sowie neu gestaltete und angepasste Charaktere.</p>	40,-	26,-

Titel	Listenpreis	Nach Rabatt
 <p>e-Mission *Kennerspiel des Jahres 2024* Bei diesem kooperativen Kennerspiel schlüpfen die Spieler in die Rolle von Großnationen und versuchen gemeinsam das große Ziel zu schaffen: Die weltweiten Emissionen auf Null zu reduzieren, um damit die Erderwärmung zu stoppen! Ein hochaktuelles Thema, brillant umgesetzt mit einem eingängigen Kartenmechanismus und sehr starkem Bezug zur Realität. Das Spiel wird ganz ohne Kunststoff und CO2-Neutral in Deutschland produziert.</p>	80,-	52,-
 <p>Crystalla Willkommen in der funkelnden Welt von CRYSTALLA! In diesem Legespiel dreht sich alles um sieben besondere Kristalle, die du zu einem funkelnden Kunstwerk zusammenlegst. Lege deine Spielsteine klug auf die richtigen Stapel, um dir passende Kristallkarten zu ergattern. Doch Vorsicht! Du bist nicht allein: Andere streben ebenfalls nach den Schätzen und sind bereit, dir in die Quere zu kommen. Setze die zusätzlichen Kristallstücke klug ein, um die Pläne der anderen zu durchkreuzen oder dein Kunstwerk zu verschönern. Wer erschafft das punkteträchtigste Kunstwerk?</p> 	27,-	18,-
 <p>Monsterrolle Welches kleine Badmonster kann den längsten Streifen von seiner Klopapierrolle abrollen? Legt eure Klopapier-Karten geschickt an, bildet möglichst lange Kartenreihen und sammelt so Punkte. Behaltet aber auch die Karten der anderen im Blick. Vielleicht könnt ihr hier ja an der ein oder anderen Stelle stören und den Klopapierstreifen zerreißen. Wer am Ende die meisten Punkte hat, gewinnt.</p>	11,-	7,-
 <p>Hot and Cold Hot and Cold ist das heiße Partyspiel auf dünnem Eis! Gib deinem Teampartner unter Zeitdruck clevere Hinweise, ohne dir die Finger zu verbrennen ... Denn sind deine Hinweise zu eindeutig, schnappen dir die anderen Spieler deine Punkte weg! Du und dein Partner haben ein gemeinsames Geheimwort. Abwechselnd zieht ihr eine Temperaturkarte. Hot/ Warm / Cold und gebt in Bezug auf euer Geheimwort einen Hinweis auf die Temperatur. Euer Partner muss unter Zeitdruck möglichst viele Temperaturkarten richtig erraten. Hot and Cold, ein Spiel für 3 bis 8 Spieler im Alter von 8</p> 	17,-	11,-
 <p>Wordsmith In Wordsmith baut ihr Wörter um die Wette. Doch statt Buchstaben habt ihr dazu nur Buchstabenteile in vier verschiedenen Formen zur Verfügung. Dieser schnelle Wortbauspaß für 1 bis 4 Spieler ist ein echter Brain-Teaser! Alle bauen gleichzeitig aus ihren Teilen Wörter. Ein spannender Wettstreit beginnt, denn kein Wort darf zweimal gewertet werden. Welches Wort wirst du mit deinen Teilen bauen? Lange Wörter geben die meisten Punkte, doch du willst auch so viele Wörter wie möglich bauen, bevor die Runde endet. Und natürlich gibt es einen kleinen Twist: Du musst die Buchstabenteile abwerfen, die du für dein Wort nicht benötigst. Aber nur wer wenige Teile abwirft bekommt am Ende auch Bonuspunkte. Die Idee zu diesem ?Letter Factory Game? stammt von den Spieleautoren Bill Eberle, Jack Kittredge, Greg Olotka und Peter Olotka, die für Spiele wie Cosmic Encounter, Dune, Hoax und mehr bekannt sind. Das Spiel funktioniert auch als Solovariante und wer will, kann mit Spezialregeln für fortgeschrittene Spieler spielen. Wordsmith spielt man mit halbtransparenten Kunststoffteilen, die besonders gut in der Hand liegen und zum Spielen im besten Sinne animieren. Durch einen besonderen Kunststoffeinsatz wird die Spielschachtel Teil des Spiels. So können die Teile einfach aus der Schachtel gegriffen werden und jeder hat einen eigenen Würfelbereich in seiner Ecke der Spielschachtel. Wordsmith, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 10</p>	30,-	12,-
 <p>Tolerance (de) Im 16. Jahrhundert löste sich England aus den Fesseln der päpstlichen Autorität. Im Gegensatz zu vielen anderen Ländern, die eine Reformation erlebten, wurde diese in England von den Königen vorangetrieben, die mehr Reichtum und Autorität über ihre eigenen privaten Angelegenheiten anstrebten. Die Beseitigung des päpstlichen Jochs war ein wichtiger Teil dieser Bestrebungen. Diese Zeit brachte auch vielen kreativen Köpfen in ganz Europa die Erleuchtung und der technische und wissenschaftliche Fortschritt erblühte, gefolgt von einer toleranteren theologischen Atmosphäre. Tolerance (de), ein Spiel für 3 bis 5 Spieler im Alter von 14</p>	30,-	20,-

Titel	Listenpreis	Nach Rabatt
 <p>Android: Mainframe Android: Mainframe ist ein schnelles Strategiespiel im Android-Universum für zwei bis vier Spieler. Während einer Partie Mainframe übernehmen die Spieler die Rollen von Runnern, Mitgliedern einer kriminellen Subkultur, die den Cyberspace auf der Suche nach Ruhm und Profit infiltrieren. Dabei decken sie die skrupellosen Machenschaften der schattenhaften Megakonzerne auf. Führt Programme aus, platziert Zugangspunkte und Partitionen und übernehmt die Kontrolle über den Mainframe! Android: Mainframe, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 14</p> 	34,-	13,-
 <p>Cerberus Diese Jagd geht auch nach deinem Tod weiter! Dieses Abenteuer könnte dein letztes sein: Mit dem dreiköpfigen Hund Cerberus auf den Fersen versuchst du, aus der Unterwelt zu entfliehen. Finde eine Barke, die dich über den Fluss Styx zurück in die Welt der Lebenden trägt und hoffe, dass die Anderen nicht ohne dich ablegen! 3 bis 7 Abenteurer ab 10 Jahren fliehen gemeinsam vor Cerberus und versuchen das rettende Boot zu erreichen. Dazu spielt ihr zweigeteilte Karten, die euch entweder mit anderen Spielern zusammenarbeiten, oder diese behindern lassen. Wenn ihr zusammenarbeitet, kommt ihr auf jeden Fall schneller voran und erreicht schneller die rettende Barke - aber diese hat nicht genug Plätze für alle! Überlegt euch also gut, mit wem ihr zusammenarbeitet und wann ihr jemanden Cerberus zum Fraß vorwerft, denn ihr könnt nicht alle gewinnen: Früher oder später müsst ihr jemanden opfern. Aber aufgepasst: Spieler, die von Cerberus gefressen werden, geben ihm ihre Macht und wechseln die Seiten! Diese Spieler können immer noch gewinnen, falls sie es schaffen, alle anderen Spieler am Fliehen zu hindern. Cerberus, ein Spiel für 3 bis 7 Spieler im Alter von 10</p> 	40,-	27,-
 <p>Pocket Detective - Die Bombe tickt Ein einziges Kartenpack erzählt eine komplette Kriminalgeschichte. In diesem Fall schlüpfen die Spieler in die Rolle der Ermittler: Noch ist es ruhig in der malerischen Kleinstadt am Rande der Berge. Doch das könnte sich bald ändern. In der Fabrik am Rande der Stadt wurde eine Bombe gefunden. Bisher ahnt niemand, was sich dort zusammenbraut. Eine Explosion in der Fabrik wäre sicherlich ein Schock. Doch es könnte noch viel schlimmer kommen. Denn kaum einer der Einwohner hat sich je ernsthaft gefragt, was in dieser Fabrik eigentlich hergestellt wird. Findet ihr den Täter? Könnt ihr sein wahres Motiv aufdecken? Gelingt es euch, die Stadt vor einer Katastrophe zu bewahren? Ihr könnt in diesem Fall in die Rolle von Polizisten, Journalisten oder Ingenieuren schlüpfen. Jede Rolle erlaubt unterschiedliche Lösungen und erlaubt euch das Spiel mehrfach zu spielen. Doch auch wenn ihr mehrere Chancen habt: Die Stadt hat nur eine! Pocket Detective - Die Bombe tickt (Fall 3), ein Spiel für 1 bis 6 Spieler im Alter von 12</p>	15,-	9,-
 <p>Spielmatte Ozean (90 x 90 cm) Egal um welches Tabletop-Spiel es sich handelt, die Spielmatte ist immer von großer Bedeutung. Diese Spielmatte ist 90 x 90 cm groß und aus hochwertigem PVC gefertigt. Diese stimmungsvolle PVC-Plane kommt ohne Rasterung und eignet sich dafür für alle gängigen Basisgrößen. Material: Hochwertige PVC-Plane (wetterfest, B1 zertifiziert - schwer entflammbar nach DIN 4102). Der Artikel wird gerollt geliefert. Perfekte-Bilderrahmen.de für passende Rahmen</p>		22,-
 <p>Spielmatte Mars (90 x 90 cm) Egal um welches Tabletop-Spiel es sich handelt, die Spielmatte ist immer von großer Bedeutung. Diese Spielmatte ist 90 x 90 cm groß und aus hochwertigem PVC gefertigt. Diese stimmungsvolle PVC-Plane kommt ohne Rasterung und eignet sich dafür für alle gängigen Basisgrößen. Mit dem passenden Rahmen kannst du der Spielmatte optisch noch den letzten Schliff geben. Der Rahmen ist nicht im Lieferumfang enthalten, kann aber maßgefertigt auf Perfekte-Bilderrahmen.de bestellt werden. Material: Hochwertige PVC-Plane (wetterfest, B1 zertifiziert - schwer entflammbar nach DIN 4102) Perfekte-Bilderrahmen.de für passende Rahmen</p>		22,-
 <p>Spielmatte Planeten (90 x 90 cm) Beschreibung wie oben. ACHTUNG: Das im Foto gezeigte Spielmaterial ist nicht im Lieferumfang enthalten.</p>		22,-

Titel	Listenpreis	Nach Rabatt
 <p>Spielmatte Mond (90 x 90 cm) Beschreibung wie oben</p>		22,-
 <p>Spielmatte Dungeon Opferraum (90x90cm) Beschreibung wie oben</p>		22,-
 <p>Spielmatte Lager (90 x 90 cm) Beschreibung wie oben</p>		22,-
 <p>Spielmatte See (90 x 90 cm) Beschreibung wie oben</p>		22,-
 <p>Spielmatte Dungeon (90x90cm) Beschreibung wie oben</p>		22,-
 <p>Bücher der Zeit Seit Jahrtausenden wird die Geschichte der Menschheit überliefert. Unsere technologischen Errungenschaften, geografischen Entdeckungen und das Streben nach Fortschritt ziehen sich wie ein roter Faden durch unsere Geschichtsbücher. Books of Time gibt dem Tableau-Bau eine einzigartige und aufregende Wendung, indem es dir erlaubt, drei große Bücher zu konstruieren, jedes mit einer eigenen Reihe von Spezialfähigkeiten, die du bestimmst, und so unglaubliche Kombinationen zu schaffst. Die Geschichte einer Zivilisation liegt nun wirklich in deiner Hand. Es gibt drei Arten von Seiten in den Spielerbüchern: Handel, Wissenschaft und Industrie. Während des Spiels fügst du diesen Büchern Seiten hinzu, um mächtige Aktionskombinationen zu schaffen, die du aktivieren kannst. Du musst deine Ressourcen effizient verwalten, um die Bücher so zu erstellen, dass du deine persönlichen Ziele erfüllen und die meisten Punkte bekommst. Bücher der Zeit, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 12</p>	55,-	20,-
<p>Urland</p>  <p>"Die Ichtyostega, kurz "Ichtos" genannt, stehen im Mittelpunkt von Urland. Diese Urviecher sind damals die gewesen, die den "Schritt" aus dem Wasser ans Land gewagt haben. Jeder Spieler übernimmt eine Farbe der Ichtos und versucht diese, auf der Entwicklungstabelle am weitesten nach vorne zu bringen. Anfangs werden auf dem in unterschiedliche Teile dividiertem Urland (inklusive Ozean) jeweils drei der verschiedenfarbigen Ichtos in jedes Wassergebiet gesetzt. Noch vor Beginn des Spiels bricht einer der Vulkane aus, die auf jedem Landfeld existieren, und verbindet damit zwei nebeneinander liegende Landmassen. Nun setzt jeder Spieler jeweils ein Ichtos in zufällig bestimmte Landgebiete, sodass auch auf dem Land schon ein reges Treiben herrscht. [...]An mehreren Punkten der Evolutionsleiste dürfen Mutationen erworben werden. Diese bieten zusätzliche Optionen bei den Zügen. Urland ist ein sehr stimmiges, schön gestaltetes Taktikspiel, das trotz relativ leichter Regeln einen enormen Tiefgang aufweist. Auf der Leiste hinten platzierte Spieler haben gute Chancen, zu den anderen Spielern aufzuschließen. Etwas merkwürdig ist die Zuschauerrolle des Kiebitz. Der Umweltspieler hingegen kennt zwei Landchips, die in den folgenden Runden gewertet werden und kann die Aktionen darauf ausrichten. Hier liegt eine wichtige taktische Komponente des Spiels. Urland ist ein klarer Tipp, der zwar zu dritt gut spielbar ist, aber in voller Besetzung erst richtig Spaß macht." www.reich-der-spiele.de Urland, ein Spiel für 3 bis 5 Spieler im Alter von 12</p>	23,-	10,-

Titel	Listenpreis	Nach Rabatt
<p>My little Scythe – Big Box</p>  <p>Das Königreich Pomme ist das Kronjuwel der 7 Tierkönigreiche und heiß begehrt als Quelle knackiger roter Äpfel und magischer Edelsteine. Jedes Jahr entsenden die 7 Tierkönigreiche jeweils 2 ihrer vielversprechendsten Entdeckergeschwister, um am Ernteturnier teilzunehmen. Das erste Paar, das 4 Trophäen gewinnt, wird zum neuen Regentenpaar von Pomme gekrönt. Das ist eine lange Tradition, um die Macht über dieses geheiligte Land zu teilen. Doch das 3000. Ernteturnier beginnt mit einer kolossalen Überraschung: Das legendäre Luftschiff, das die Königreiche von Pomme einst gemeinsam gebaut hatten, kehrt zurück! Als es landet, können die Tiere ihren Augen kaum trauen: Die verloren geglaubten Entdecker des Fuchs- und Eulenkönigreiches steigen herab, um endlich wieder am Erntefest teilzunehmen! Das wird gewiss der spektakulärste Wettbewerb aller Zeiten! Sichere dir die My Little Scythe Big Box! 1 bis 6 wagetüchtige Entdecker ab 8 Jahren wetteifern in "My Little Scythe" um Trophäen. Dazu liefert ihr euch Kuchenschlachten um leckere Äpfel und magische Edelsteine, helfe einander, backt Kuchen und vieles mehr! Die Autoren des Spiels sind Hoby Chou und seine Tochter Vienna. Gemeinsam haben sie ein sehr zugängliches Spiel geschaffen, das der ideale Einstieg in komplexere Kennerspiele ist. Die Erweiterung "Kommt ein Kuchen geflogen ..." bereichert "My Little Scythe" um ein Luftschiff, Fraktionsfähigkeiten, zwei neue Fraktionen, zusätzliche Verbesserungen und Abenteuerkarten. So bietet sie noch mehr Abwechslung und neue strategische Möglichkeiten!</p> <p>My little Scythe - "Big Box", ein Spiel für 1 bis 6 Spieler im Alter von 8</p> 	75,-	43,-
 <p>Abyss (2. Auflage)</p> <p>Seit vielen Jahrhunderten regieren die Kreaturen des Meeres furchtlos die Tiefen der Ozeane. Das Königreich Abyss wird von sämtlichen verbündeten Völkern anerkannt, denn alle schätzen den Schutz, den es ihnen vor den schrecklichen Tiefseemonstern bietet. Doch in Kürze wird der Thron verwaist sein ...</p> <p>Warum solltest du nicht versuchen, ihn für dich zu beanspruchen?</p> <p>Abyss ist ein kartenbasiertes Taktikspiel für 2 bis 4 Personen ab 14 Jahren. Die beiden Autoren Bruno Cathala und Charles Chevalier reißen dich mit Hilfe der beeindruckenden Illustrationen von Xavier Collette in die finsternen Tiefen der Ozeane.</p> <p>Abyss (2. Auflage), ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 14</p> 	50,-	39,-
<p>Raising Robots</p>  <p>Ihr schlüpf in diesem herausfordernden Spiel in die Rolle von Erfindern/-innen. Baut und wertet Roboter mit Mikrochips, Batterien und Klebeband auf! Eure Roboter helfen euch, eure Fertigkeiten beim Designen, Herstellen und Recyceln zu verbessern. Durch eure Kartenauslage werdet ihr in der Welt der Robotik mit guten Schulnoten und Ansehen belohnt. Doch eure Entscheidung beeinflusst auch den Erfolg der anderen, handelt also mit Bedacht!</p> <p>Von den Autoren Brett Sobol und Seth Van Orden, die unter anderem durch „The Reckoners“ und „Stock-pile“ bekannt sind. Die amerikanischen Brettspieltester „The Dice Tower“ zeichneten „Raising Robots“ mit dem „Seal of Excellence“ aus.</p> <p>Raising Robots, ein Spiel für 1 bis 6 Spieler im Alter von 14</p> 	60,-	48,-
 <p>Geisterei</p> <p>Eins, zwei, drei, verschwindet das Ei Mit Hilfe des magischen Mantels heben die Spieler das Ei mit einer geschickten Handbewegung auf und tragen es zurück in die Burg. Aber das geht nicht so leicht! Denn je nach Würfelergbnis müssen sie dazu unter einem anderen Spieler hindurch krabbeln, auf Zehenspitzen balancieren oder auch einmal um den Tisch laufen.</p> <p>Geisterei, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 5</p>	28,-	11,-

Kataloge

Asmodee - Katalog 2025

<https://asmodee-resources.azureedge.net/media/germanyprod/Broschueren/asmodee-neuheiten-1-halbjahr-2025.pdf>



Neuheiten 2. Hj 2025

<https://asmodee-resources.azureedge.net/media/germanyprod/Broschueren/asmodee-neuheiten-2-halbjahr-2025.pdf>

Print & Play

https://print-and-play.asmodee.fun/de?_sc=NzA4MDEyMiM5MjEwNDg4&utm_campaign=print--play-winter-24&utm_medium=email&utm_source=brevo

Ausdrucken und spielen!

Katalog von Hutter (Huch & co)

<https://hutter-trade.com/blaetterkatalog/?catalog=Gesamtkatalog2026>

Piatnik:

Spiele: <https://piatnik.com/katalog#cat0/>

Spielkarten: <https://piatnik.com/katalog#cat0/>

Kendi

<https://kendigmbh.de/spiele/>

Spietreffs/ Termine

Wir wollen ja nur spielen. Von den Spietreff, von denen ich höre, werde ich hier informieren. Gerne Infos weitergeben!

Dieses wird auf <https://sportfun.live-website.com/spietreffs/> gepflegt! Bekannte Termine einfach zumailen.

Regelmäßige Termine

Altenberge	Jeder 1. Montag (19:00-22:00) und jeder 3. Sonntag (14:00 – 18:00) im Monat, Heimatverein Altenberge, Friedhofstr. 9, 48341 Altenberge. Flyer für die Spieltermine https://www.heimatverein-altenberge.de/
Berlin	https://team-spielwiese.de Kopernikusstraße 24, 10245 Berlin Freitag 18:00–00:00 Samstag 15:00–00:00 Montag 18:00-23:00 https://brettspielplatz.berlin Waldstraße 50, 10551 Berlin Wochentags: 16 - 24 Uhr Wochenende: 14 - 24 Uhr https://funtainmentberlin.de Frankfurter Allee 79-83, 10247 Berlin Freitag 12:00–21:00 Samstag 10:00–18:00

	<p>Sonntag Geschlossen Montag 12:00–20:00 Dienstag 12:00–20:00 Mittwoch 12:00–20:00 Donnerstag 12:00–20:00 https://talesuntold.de/ Am Comeniuspl. 1, 10243 Berlin DI - SO / 10 - 23 Uhr https://panke-spieler.jimdofree.com/ Schönholzer Str. 10, 13187 Berlin Wir treffen uns jeden Sonntag einer geraden Kalenderwoche. Juli/August ist Sommerpause.</p>
Bremen	Verschiedene Termine https://www.highlander-bremen.de/
Dülmen	Brettspielgefährten Dülmen https://www.brettspielgefaherten-duelmen.de/ Diverse Termine Anmeldung über die Webseite.
Düsseldorf	Jeden Montag, 20 Uhr: Restaurant "Lu Fung" (Fichtenstraße 8) Jeden Donnerstag, 20 Uhr: Lokal "BrauArt" (Emmastraße 25) Einen Samstag im Monat, 14 Uhr: Bürgerhaus Salzmannbau (Himmelgeister Straße 107h) An Feiertagen beginnen die Veranstaltungen teilweise früher. * von: https://www.brettspielen-duesseldorf.de/
Emlichheim	Ersten Freitag im Monat. Der Grafschafter Brettspieltreff trifft sich jeden ersten Freitag im Monat in 49847 Emlichheim, im Gebäude des Jugendhauses @21.
Greven-Reckenfeld	Jeden 2. Samstag im Monat um 19:00 Uhr. Bürgerhaus Reckenfeld Emsdettener Landstraße 2, 48268 Greven-Reckenfeld 2026 findet der Spieleabend an folgenden Terminen statt: <ul style="list-style-type: none"> • 10.01.2026 • 14.02.2026 • 14.03.2026 (Spieletag ab 11:00 Uhr!) • 25.04.2026 (Achtung, verändertes Datum) • 13.06.2026 • 11.07.2026 • 08.08.2026 • 12.09.2026 • 07.11.2026 (Spieletag ab 11:00 Uhr!) • 12.12.2026
Hamm	Letzten Samstag im Monat im Ju&St Rhynern, Unnaer str. 14a, 59069 Hamm ab 14:00 – mindestens 18:00 Infos: Michael Eckert, 01511/8244729 Mail: michael.eckert@stadt.hamm.de
Kerpen-Sindorf	Spieletreff im Juze Kerpen Sindorf Jeden Dienstag 18 – 21 Uhr Hüttenstr. 88, 50170 Kerpen-Sindorf
Lüdinghausen	Freier Spieletreffen im Lüdinghausen Letzter Samstag im Monat ab 19:00

	Infos und Anmeldung: spielegruppe.lh@gmail.com
Marl	1 * Monatlich. http://www.marlspielt.de Alle 2 Wochen Samstags in den ungeraden Kalenderwochen Ab 17:00. Würfelwesen, hagenbusch Marl, Rappaportstr. 12, 45770 Marl, Kanal https://whatsapp.com/channel/0029Vb62pfrAojYtxGfFDr19
Münster	Montags ab 18:00 in der Spielkultur Frauenstr.
Rheine	Jeden 3. Freitag im Monat ab 19:00, Haus der Vereine, Scharnhorststr. 101, https://www.brettspieletreff-lingen.de info@brettspieletreff-lingen.de Freitag, 19. September 2025, Freitag, 17. Oktober 2025, Freitag, 21. November 2025, Freitag, 19. Dezember 2025 16.2.26, 20.2.26, 20.3.26, 17.4.26, 15.5.26 ab 15:00, 19.6.26, 17.7.26, 21.8.26, 18.9.26, 16.10.26, , 20.11.26, 18.12.26
Senden Bösensell	13.3., 10.4., 8.5., 12.6., 10.7., 14.8., 18.9., 9.10., 6.11., 11.12. Spieletreff bei Willis – Sport & Fun in 48308 Senden -Bösensell, Espelstr. 16 B ab 19:00 Uhr https://chat.whatsapp.com/Jp1UYTheKOV1hOGw9eThFp

Einmalige Termine

Wegen vielen Terminen wird auf <https://sportfun.live-website.com/spieletreffs/> gepflegt!

07. – 10. 5. 2026	Die Fährreise in die Welt der Spiele. Begleite uns auf der 4-tägigen Abenteuer-Brettspiel-Reise über die sommerliche Ostsee nach Helsinki und wieder zurück. 07. – 10. Mai 2026 (Do. – So.) Sei Teil unser Brettspiel-Community und lass Dich auf den gemütlichen Decks von Spiele-Experten, Spiele-Erfindern und Spiele-Erklärern in die Welt der Brettspiele entführen. Lerne neue Spiele, Spielpartner und Freunde kennen, während draußen die sommerliche, ruhige Ostsee vorbeizieht. In Helsinki, der Brettspiel-Metropole des Nordens, hast Du die Möglichkeit, Deine persönliche Ludothek um das ein oder andere Spiel zu erweitern oder einfach Zeit zu bummeln und Land und Leute zu erleben. Egal ob Einsteiger oder Vielspieler – Wir freuen uns sehr, Dich an Bord begrüßen zu können! https://boardgame-cruise.de/finnland/
8.5.26	Compile Gold Pre-Release-Party & Pegasus Spiele Tag 18:00 Willis's Sport & Fun, Espelstr. 16 B, 48308 Senden
22. - 25.05.2026	Spielewochenende in Herzogenrath. Eine Anmeldung über seminar@nbh.de ist notwendig.

	Freitag 17 Uhr bis Sonntag bzw. Montag um 16 Uhr Adresse: Nell-Breuning-Haus, Wiesenstr. 17, 52134 Herzogenrath
20-21.6.2026	Spiel-Doch in Friedrichshafen Messe Halle 2, Foyer West www.spieldoch-messe.com
25.07. - 02.08.2026	Spielewoche im Harz. Weitere Info: Dany Kemmler < dani@dani.de >, < info@nfj-bs.de >
26.-27.9.2026	Spielewochenende im La Vie, Dieckmannstraße 127, 48161 Münster, mit Flohmarkt *1, Schnuppern in Rollenspiele. Flohmarkt Voranmeldung erforderlich! Eintritt: 5,- Familie: 10,- inkl. 1 Los Organistaion: Willi's Sport & Fun Email: willi@willis-sport-fun.de
22,-25.10.2026	Spiel26 in Essen Mehr muss man nicht sagen 😊

*1: Die Flohmärkte bei Willi's Sport & Fun laufen wie folgt ab:

Ablauf:

1. Der Verkäufer beantragt vorab einen / mehrere Tische per Mail (willi@willis-sport-fun.de) oder WhatsApp (0170 9963705) bei Willi's Sport & Fun. Dabei gibt er seinen Namen, Anschrift, Email und oder WhatsApp Telefonnummer an. Der Tisch (ca. 0,5 x 1 Meter) mietet er für 10,- € pro Messetag. Der Eintritt zur Veranstaltung kommt zusätzlich. Für Evtl. Steuererklärung ist der Verkäufer verantwortlich.
2. Der Verkäufer ist für die Vollständig der Ware verantwortlich. Ebenfalls definiert er, dass die Ware sein Eigentum ist!
3. Willi's Sport und Fun ist nicht haftbar für eventuelle Beschädigungen, Verlust, etc..
4. Am Ende der Veranstaltung nimmt der Verkäufer seine nicht verkaufte Ware wieder zurück.
5. Sollte die Ware nach der Veranstaltung nicht abgeholt wurden sein, ist der Verkäufer damit einverstanden, das Willi's Sport und Fun mit der restlichen, nicht verkaufte Ware nach eigenen Gutdünken verfährt.
6. Sollte der Verkäufer die Ware als Paket gesendet haben, kann er einen Rückschein für DHL innerhalb einer Woche zusenden, damit die restliche Ware zurückgeschickt wird. Für das Handling mit Paketen darf Willi's Sport und Fun 5,-€ in Rechnung stellen und auch vom Erlös abziehen.