

Ausgabe 2026 - April

Inhalt

Änderung in Versandkosten, Rabatten und Shop	7
FlashSales / Whatsapp Gruppe / Bestellungen	8
Wie geht es weiter und Urlaub!	9
Selbstverteidigungswshops:.....	9
Restbestände	10
Meine derzeit geplanten Spielewochenenden. Im Kalender vermerken.....	11
Vorbestellungen:	12
7 Wonders Dice	13
A war of Whispers Expansion of Influence – Erweiterung	13
Adorablins	13
ALLEGRA	14
Arkham Horror Investigator Deck Tome Mystic (Red,Green, Blue, purple, Gray)	14
Arkham Horror: Center Game Mat.....	14
Arkham Horror: Chaos Tokens + Token Bag.....	15
Arkham Horror: Das Kartenspiel – André Patel (Ermittlerdeck)	15
Arkham Horror: Das Kartenspiel – Carolyn Fern (Ermittlerdeck).....	15
Arkham Horror: Das Kartenspiel – Marie Lambeau (Ermittlerdeck).....	16
Arkham Horror: Das Kartenspiel – Miguel de la Cruz (Ermittlerdeck)	16
Arkham Horror: Das Kartenspiel – Tommy Muldoon (Ermittlerdeck).....	16
Arkham Horror: Deck Tome - New Edition (Red, Blue, Green, Purple, Gray, orange)	16
Arkham Horror: Encounter Art Sleeves	17
Arkham Horror: Game Mat - Blood Ward	17
Arkham Horror: Game Mat - Truth is Out There	17
Arkham Horror: Game Night Chest.....	17
Arkham Horror: Shiny Game Mat – Elokoss	18
Badflix.....	18
Bandido – Alcatraz	18
Beast Selfie	18
Café Barista: To-Go.....	18
Captain Flip – Isla Bomba	19
Carcassonne Labyrinth 32,00 € 28,80 €.....	19
Chamälio.....	19



Chartbreak.....	19
Codenames Pictures: Niedliche Viecher.....	19
Codenames XXL DEUTSCH NEUAUFLAGE	19
Codenames: Märchen Erweiterungspack.....	20
Codenames: Sci-Fi Erweiterungspack Fix6.....	20
Colour Up.....	20
Compile.....	20
Compile - Gleichgültigkeit * Hass * Liebe [Erweiterung]	20
Compile - Spielmatte (Gold Edition)	20
Compile (Gold Edition)	20
Compile (Gold Edition) - Assimilation * Einheit * Vielfalt [Erweiterung]	20
Compile Playmat	21
Confusing Lands	21
Confusing Lands Neue Karten 1 – Erweiterung	21
Crazy Coconuts	21
Crazy Coconuts.....	21
Crazy Sherlock – Irrlichter 1.....	21
Cthulhu Death May Die - Ithaqua der Windläufer	21
Cthulhu Death May Die - Staffel 4	22
Cthulhu Death May Die (Staffel 1).....	22
Cthulhu Death May Die –Schwarze Ziege der Wälder	22
Cthulhu Death May Die: Furcht vor dem Unbekannten.....	22
Cthulhu: Death May Die - Staffel 2.....	23
Cubeez.....	23
DaDaDa.....	23
Danger: Magisches Chaos.....	23
Das Kaktusspiel	24
Deep Regrets Even Deeper Regrets – Erweiterung	24
Deep Rock Galactic (en)	24
Deep Rock Galactic Biome - Expansion (en)	24
Deep Rock Galactic Bulk Detonator - Expansion (en)	25
Deep Rock Galactic Goo from Above - Expansion (en)	25
Deep Rock Galactic Korlok Tyrant-Weed - Expansion (en)	25
Deep Rock Galactic Space Rig - Expansion (en)	26
Deep Rock Galactic Deluxe Edition (en)	26



Der Herr der Ringe: Die Entscheidung.....	26
Dice Throne Adventure Unchained – Erweiterung.....	27
Die fiesen 7	27
Die Sümpfe von Feya.....	27
Die Waldlande Mysteriöse Sümpfe – Erweiterung.....	28
Dinogenics - Park Manager Edition	28
Dinogenics Spielfiguren (bedruckt)	28
Dobble One Piece	28
Drillers	29
Duell um Cardia.....	29
Duell um Cardia - Wächter der Wildnis	29
Duell um Cardia- Playmat	30
Dungeons & Dragons Starter Set: Heroes of the Borderlands DEUTSCH	30
Duo Rätsel.....	30
Dustbiters	30
Dying Ligth.....	31
Echos der Zeit von Feuerland	31
Emberleaf	31
Emberleaf Hero Pack 1 – Erweiterung.....	31
Emberleaf Hero Pack 2 – Erweiterung.....	32
Emberleaf Hero Pack 3 – Erweiterung.....	32
Emberleaf Trophies & Bonuses – Erweiterung	32
Fantasy Ink.....	32
Faraway Unter den Sternen – Erweiterung	32
Forgeflame - Kobold und Totem Minatur-Set	33
Fourth Wing – REALTALK	33
Fromage	33
Frosted Blooms	33
Gestern wirst du mich töten	34
Grabräuber Kartenspiel Preisbindung.....	34
Gretchens Garten	34
GROLL	34
GROLL: Paldeyn Fraktion [Erweiterung]	34
GROLL: Venna Fraktion [Erweiterung]	34
HEAT – Legenden	35

Helden gesucht.....	35
Heroes of Might and Magic III: The Board Game Buchten	35
Heroes of Might and Magic III: The Board Game Inferno.....	35
Heroes of Might and Magic III: The Board Game Konflux	36
Heroes of Might and Magic III: The Board Game Schlachtfeld Erweiterung deutsch	36
Heroes of Might and Magic III: The Board Game Seeschlachten.....	36
Heroes of Might and Magic III: The Board Game Stretch Goals -Fraktionseinheiten.....	37
Heroes of Might and Magic III: The Board Game Burg	37
Heroes of Might and Magic III: The Board Game: Core Game (Deutsch)	37
Hitster: Flying Mic.....	37
Hitster: Wacken	37
Hoplomachus: Victorium.....	38
Hop'n'Roll	38
Ihr seid die Jury: Die Welle des Schweigens	38
Ikebana	38
Inis Nemed - Erweiterung (inkl. Kartenhüllenset).....	39
Ion Core (inkl. Verbesserungszielen)	39
Ion Core 5 Spieler – Erweiterung	39
Ion Core Miniaturensset – Zubehör	39
Isle Tiles.....	40
Kalypso	40
Karak II Chaos – Erweiterung	41
KEINE AHNUNG?!	41
Labyrinth Chronicles	41
Leaders	41
Line of Fire: Mond in Asche	41
Lying Pirates - Retail version - EN/FR/DE/IT/SP.....	42
Lying Pirates Cities of Greed Expansion - EN/FR/DE/IT/SP	42
Lying Pirates: The Race for the Pirate Throne Deluxe Big Box - EN/FR/DE/IT/SP.....	42
March of the Ants (Evolved Edition)	43
March of the Ants Räuber und Beute - Erweiterung	43
March of the Ants Winzige Riesen – Erweiterung.....	43
Mariposas.....	44
Mime Master.....	44
Minecart Town.....	44

Mischwald Dartmoor Exmoor – Erweiterung.....	44
Mistborn: Das Deckbauspiel	45
Moonlight: Im Land der Wölfe.....	45
Mordred.....	45
Mordred – Alte Feinde.....	46
Mutter Natur.....	46
My Murder Mystery: Das letzte Protokoll.....	46
Nemesis Retaliation – Verstärkungseinheit.....	46
Nemesis: Retaliation.....	47
Nemesis: Retaliation – Blutfresser.....	47
Nemesis: Retaliation – Stretch Goals	47
Nemesis: Retaliation – Xyrianer.....	47
Next station Berlin.....	48
Nippon Zaibatsu - Spielgeldmünzen aus Metall	48
Nippon Zaibatsu – Spielmatte	48
Nippon: Zaibatsu (Emperors Deluxe-Edition)	48
Nukleum Gibraltar – Erweiterung.....	49
Paleolino.....	49
Panda Gang	49
Panda Spin.....	49
Patata!.....	50
Pax Viking.....	50
Pirate King.....	50
Pixel Pics.....	50
Prüfung des Waldes.....	50
Punktgalaxie.....	51
Qu`arz: Core Game.....	51
Red7: Siege oder Fliege!.....	51
Reisebingo.....	51
Rise of Babel.....	51
Rise of Babel Fall of Man – Erweiterung	52
Rise of Babel Innovations – Erweiterung	52
Rise of Babel Ropes and Rollers – Erweiterung.....	52
Sea Salt & Paper Extra Pepper – Erweiterung.....	52
Sensu.....	52

SETI: Raumfahrtorganisationen Erweiterung DEUTSCH	53
Smash Burger.....	53
SNEAKY	53
Splendor Duel - Die Juwelenfälscher	53
Spooky Bar.....	53
Spooky Tower.....	54
Spyworld	54
Stars of Ilumeia	54
Story in a Box: Havenas größte Helden	54
Tea Garden Puerh – Erweiterung	54
Teburu: LED-Ring	55
Teburu: Milan Uprising (Vampire: The Masquerade) – 2W10 Würfelset	55
Teburu: Milan Uprising (Vampire: The Masquerade) – Allies & Ghouls.....	55
Teburu: Milan Uprising (Vampire: The Masquerade) – Faction Control Miniatures	55
Teburu: Milan Uprising (Vampire: The Masquerade) – Mystical Milan [Erweiterung].....	55
Teburu: Milan Uprising (Vampire: The Masquerade) – Playable Characters.....	55
Teburu: Milan Uprising (Vampire: The Masquerade) – Prospero, Prince of Milan Miniature.....	55
Teburu: Milan Uprising (Vampire: The Masquerade) – Prospero’s Legacy [Erweiterung]	56
Teburu: Milan Uprising (Vampire: The Masquerade) – The Unending Dream.....	56
Teburu: The Bad Karmas and the Curse of Cthulhu: Volume 4.....	56
Teburu: The Bad Karmas and the Curse of Cthulhu: Volume 5 [Erweiterung]	57
Teburu: The Bad Karmas and the Curse of the Zodiac: The Dark Ages Heroes.....	57
Teburu: The Bad Karmas and the Curse of the Zodiac: The New World Heroes	57
Teburu: The Bad Karmas and the Curse of the Zodiac: The Zodiac Apocalypse Heroes [Erweiterung] ...	57
Teburu: The Bad Karmas and the Curse of the Zodiac: Volume 2	57
Teburu: The Bad Karmas and the Curse of the Zodiac: Volume 3 [Erweiterung]	58
Terra Mystica: Fan Völker.....	58
The Dark Quarter Erfahrungsmarker aus Metall – Zusatzmaterial.....	58
The Dead Keep – Goblin Chaos (Deluxe)	58
The Dead Keep (Deluxe)	58
The Elder Scrolls: Betrayal of the Second Era	59
The Elder Scrolls: Betrayal of the Second Era: Valenwald [Erweiterung]	59
The Queens Dilemma DEUTSCH	60
Thunder Road: Vendetta – Carnival of Chaos – EN	60
Tír na nÓg	61



Too Many Bones - 40 Wellen in Daelore	61
Too Many Bones – Aus der Tiefe.....	61
Too Many Bones – Dart.....	62
Too Many Bones – Laborratten	62
Top It.....	62
Trismegistus - New Edition	62
Trismegistus Familiars – Erweiterung	63
Trismegistus Roll and Write.....	63
Turbo-Flitzpiepen 2000	63
Valheim	63
Valheim – Spielmatte	64
Valheim – Würfelset	64
Valheim (Deluxe Edition)	64
Valheim Holzhütten – Würfelturm	64
Valheim Inneneinrichtung - Deluxe Upgrade	64
Vantage	65
Very Dead Dinos – T-Rex	65
Widerstand - Oranje wird siegen	65
Wie gut kennst du deine Familie?.....	66
Wine & Cheese	66
Wolfsmond.....	66
Wonky Doodles	66
World Order	67
Wort Boxen.....	67
Yubibo.....	67
Zombicide 2. Edition – PariZ.....	68
ZONA: Das Geheimnis von Tschernobyl.....	68
ZONA: Das Geheimnis von Tschernobyl Wunsch oder Wirklichkeit – Erweiterung.....	69
Zug um Zug: Polarlichter.....	69
Kataloge	69
Spieltreffs/ Termine	70
Regelmäßige Termine.....	70
Einmalige Termine.....	72

Änderung in Versandkosten, Rabatten und Shop



Willis Sport und Fun,
Inh. Willi Hollendung
Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen
Espelstr. 16 B, 48308 Senden
www.willis-sport-fun.de email: willi@willis-sport-fun.de

Ich versuche die Teuerungen beim Versand noch zu puffern.

Derzeit übernehme ich ab 80,- € Warenwert das Porto, sonst muss ich 5,- € berechnen.

NEU ab 17.7.25:

Spiele die ich mehr als Service mache, werden nicht mehr in den 80,- € eingerechnet.

Das sind

- Schwerkraft Verlag
- Kostenpflichtige Exklusive Promos / Erweiterungen, die ich ohne Rabatte von den Verlagen erhalte und 1:1 als Service weitergebe.

Auf Vorbestellungen gebe ich weiterhin 10% Rabatt!

Siehe Vorbestellungen:

FlashSales / Whatsapp Gruppe / Bestellungen

Bestellungen / Anfragen bitte immer als Mail:

willi@willis-sport-fun.de oder als

WhatsApp

Auf <https://chat.whatsapp.com/LJu2waRdM7M5e5NCq9yrli> haben wir eine Spiele-Community mit über 300 Mitglieder.

Wie laufen diese "Flashsales" ab (Für alle Neuen)

Ich kriege die Angebote und muss dann immer am gleichen Tag bestellen!

Wer Interesse hat, klickt in der Umfrage das / da an.

Keine Mail schicken. „Wen es zustande kommt. Hier deutlich machen!

Sollte genug zustande kommen informiere ich euch. Ggf. beim ersten mal mir eine PN schicken mit euren Daten, damit ich eure Zuordnung von der Telefonnummer zu der Person machen kann.

Wenn die Ware dann ankommt, erhaltet Ihr eine Nachricht.

Zahlung erst wenn ich die Rechnung gemacht habe und die Ware schicken kann.

Sollte es nicht zustande kommen, kann ich evtl. ein Alternativangebot machen, dass ihr annehmen oder ablehnen könnt.

Auf <https://chat.whatsapp.com/LJu2waRdM7M5e5NCq9yrli> informiere ich und unsere Mitglieder direkt über Neuigkeiten. Und lerne viel von den Mitgliedern dieser Community, die auch gerne Fragen beantworten.

Ich weiß, dass ich nicht alles weiß. Aber wir haben hier bereits ein großes Schwarmwissen. Der Link darf an alle Spieleinteressierten weitergegeben werden. Wegen Chatroboter muss der Betritt von einen der 4 Admins genehmigt werden. Es kann daher etwas dauern :-). Im Gruppeninfo ist er auch noch mal kopiert und kann zum Einladen dort jederzeit einfach kopiert werden!

Trolle (bisher hatten wir keinen), erlaube ich mir einfach zu sperren!

Diese Community ist ausgebaut derzeit mit den Untergruppen:

- Bemalen
- 3-D Druck



Willis Sport und Fun,
Inh. Willi Hollendung
Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen
Espelstr. 16 B, 48308 Senden
www.willis-sport-fun.de email: willi@willis-sport-fun.de

- Tauschbörse
- Spielereffs (diverse Regionen, kann problemlos ergänzt werden. Einfach eine PN!)
-

Wie geht es weiter und Urlaub!

Vom 13.5. – 8.6.26 bin ich in Urlaub. Zu der Zeit bitte Bestellungen nur als Mail oder PN. Am liebsten erst danach!

Bis zum **20.6.** nehme ich noch Bestellungen an, die offiziell im August/September noch geliefert werden. Danach **nur noch Bestellungen von noch offenen Lieferungen** um ggf. die 80,- € zu füllen, um Portofrei zu werden.

Primär möchte ich in Zukunft Spiele – Wochenenden oder Spiele-Reisen organisieren und Selbstverteidigungsworkshops geben. Daher führe ich keinen Lagerbestand mehr und bestelle nur noch. **Leider hat sich kein Freiwilliger gefunden, der das übernimmt. 10-20 Stunden Arbeit die Woche waren den Interessenten zu viel.**

Die WhatsApp Gruppe bleibt bestehen. In der WhatsApp-Gruppe haben sich Freundschaften und allgemeine Interessen gebildet. Auch sollen sich alle weiterhin über Spiele und Termine austauschen.

<https://chat.whatsapp.com/LJu2waRdM7M5e5NCq9yrli>

sollte sich doch noch ein Nachfolger finden, so kann er / sie / divers den Vertrieb übernehmen und mir für die Jahre lange Vorarbeit ein angemessen hohes Trinkgeld geben:

Der Newsletter könnte vielleicht in kooperativer Arbeit weiter bestehen. Da könnte ich mir ein freigegebenes Onlineverzeichnis vorstellen.

Selbstverteidigungsworkshops:

Im Haus der Familie in Münster, Lüdinghausen und der VHS Senden gebe ich auch Selbstverteidigungsworkshops. Schwerpunkte:

Eltern / Kind

Frauen

ü50

Allgemein

Was tun bei Messserangriffen

Bei Interesse über folgende Links anmelden:

<https://www.haus-der-familie-muenster.de/suche/?N=hollendung>

<https://www.fbs-luedinghausen.de/suche/?search=true&needle=hollendung&S%5B%5D=4&Fonline=true>

[https://vhs-](https://vhs-luedinghausen.de/Suche?cmxelementid=web4e15b88472a73&seite=&Suche=1&Suchbegriffe=hollendung)

[luedinghausen.de/Suche?cmxelementid=web4e15b88472a73&seite=&Suche=1&Suchbegriffe=hollendung](https://vhs-luedinghausen.de/Suche?cmxelementid=web4e15b88472a73&seite=&Suche=1&Suchbegriffe=hollendung)
&Vormittag=1&Nachmittag=1&Abend=1&Montag=1&Dienstag=1&Mittwoch=1&Donnerstag=1&Freitag=1&Samstag=1&Sonntag=1



Derzeit gebe ich für Schulen, Vereine, Firmen und Rettungsdienste Selbstverteidigungskurse. Wer Interesse hat und so etwas organisieren will, kann sich gerne bei mir melden.

Restbestände

Es gibt noch ein paar Spiele neu und OVP die Ihr noch haben könnt oder einfach für die Messe in meinen Bestand gehen.

Das sind:

AI Space Puzzle 15,- 13,50
All-Star Draft UVP 29,99 15,-
APEX Legends 105,00 € 94,50 €
Arche Nova 60,00 € 54,00 €
Arkwright: Das Kartenspiel UVP 29,99 14,-
Astrobienen: Ausbau des Bienenstocks 24,50 € 22,05 €
Bohemians 33,00 € 29,70 €
Burst 13,- 11,70
Critter Kitchen 27,-
Crono Cops - Da Vincis Unviversal Dilema 6,-
Crono Cops - Da Vincis Einsteins Relativitäts-Krise 6,-
Crono Cops - Da Vincis Jule Vernes Parallelwelt-Paradoxum 6,-
Daimyo 49,00 € 44,10 €
Das verrückte Haus 10,-
Deep Regrets - Tentakel Debakel Erw. 7,50 € 6,75 €
Dice Throne Adventures 112,00 € 100,80 €
Djinn 29,-
Dungeon & Dragons - Dragon Delves EN 49,99 44,-
Ein Wundervolles Königreich 34,00 € 30,60 €
Exit Kids 12,-
Forgeflame mit beiden Erweiterungen für 80,10€
Geisterei UVP: 27,49 11,-
Goblin Coaster 29,00 € 26,10 €
Hitster Celebrations 38,00 € 34,20 €
Influentia 15,00 € 13,50 €
Ink 42,00 € 37,80 €
Kidds Kubb 18,00 € 16,20 €
Kintsugi 15,00 € 13,50 €
Lumen 16,00 € 14,40 €
Mandragora 8,-
Manitoba VB 16,-
Mesos 15,-
Minecraft Cave Adventure 30,00 € 27,00 €
My Murder Mystery - A dead Monkey EN 15,-€ 10,- €
My Murder Mystery - The final Protocol EN 15,-€ 10,- €
Nova Luna 22,- 19,-
Pampero 80,-
Porto 30,00 € 27,00 €
Railroad Tiles DE 32,00 € 28,80 €



Willis Sport und Fun,
Inh. Willi Hollendung
Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen
Espelstr. 16 B, 48308 Senden
www.willis-sport-fun.de email: willi@willis-sport-fun.de

Railroad Tiles EN	32,00 €	27,- €
Ready Set Bet	36,00 €	32,40 €
Scythe Expeditions	69,00 €	62,10 €
Severton	50,-	45,-
Sidekick 100+ XL	16,00 €	14,40 €
Simsala Hopp UVP	24,99	10,-
Skybridge	49,00 €	44,10 €
Skyrise Standard Edition	65,00 €	58,50 €
Slay the Spire	116,00 €	104,40 €
Survive the Island – Monster Pack	14,00 €	12,60 €
Star wars: Battle of Hoth	53,00 €	47,70 €
Star Wars: Bounty Hunters	24,00 €	21,60 €
Terminus	54,00 €	46,60 €
Terra Pyramides	45,00 €	40,50 €
Terrorscape - Tierische Instinkte	29,-	26,10
The Dark Quarter	75,00 €	67,50 €
The Few and Cursed: Eine Handvoll Verdammte	71,-	63,90
Too many Bones	147,00 €	132,30 €
Vale of Eternity Erweiterung "Flüche"	20,-	nur 18,-
Witchcraft	23,00 €	20,70 €
Wizzard	13,-	
Woodcraft	68,00 €	61,20 €

Gebrauchte Spiele/ Vorführspiele:

Baumeister 6,-
Caral DeLuxe-Edition Vorführspiel 35,-
Ehre der Samurais 6,-
Excavation Earth VB 16,-
Four Dragons 5,-
Hellas 8,-
Jonny Controlletti 4,-
Lost Cities 8,-
Patchwork Express 2 10,-
Queen of 12 6,-
Sieder von Catan - Kartenspiel 10,-
Stop it 4,-
Spontan 6,-
Uno Zero VB 6,-
Vampire Venetetta 16,-
Wings of War 10,-

Meine derzeit geplanten Spielewochenenden. Im Kalender vermerken.

26.-27.9.2026

Lokale Spielmesse im La Vie, Dieckmannstraße 127, 48161
Münster, mit Flohmarkt *1, Schnuppern in Rollenspiele.
Flohmarkt Voranmeldung erforderlich!



Willis Sport und Fun,
Inh. Willi Hollendung
Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen
Espelstr. 16 B, 48308 Senden
www.willis-sport-fun.de email: willi@willis-sport-fun.de

Allgemeine Infos: <https://www.willis-sport-fun.de/events>
Detaillierte Infos: <https://willis-sport-fun.de/26-27-9-2026-lavie-1000-1800/>
Eintritt: 5,- Familie: 10,- inkl. 1 Los

Vorbestellungen:

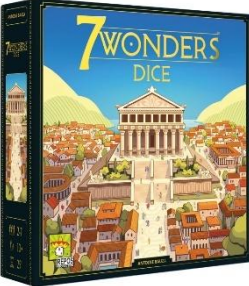




Wie laufen diese Vorbestellungen ab (Für alle Neuen)

Ihr bestellt die Artikel. Eure Daten nicht vergessen! Damit **verpflichtet** ihr euch für die Abnahme des Artikels zu dem Preis mit Vorbestellerrabatt. (d.h. Verzicht auf Storno! Wenn es geht, mach ich es beim Verlag. Aber bei etlichen kann ich es selber nicht mehr stornieren und will nicht darauf sitzen bleiben!). Dafür erhältst du das Spiel bei Erscheinung (Retail Termin) mit den 10% Vorbestellerrabatt. Wenn die Ware dann ankommt, erhaltet Ihr eine Nachricht. Zahlung erst wenn ich die Rechnung gemacht habe **und** die Ware schicken kann.


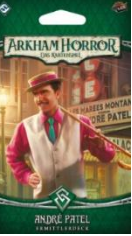

Bestellungen per Email an

Willi@willis-sport-fun.de

oder per **WhatsApp** 0170 9963705

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>7 Wonders Dice</p>  <p>7 Wonders Dice ist die dynamische Würfelspiel-Variante des beliebten Kennerspiels 7 Wonders. Anstelle von Karten nutzt du Würfel, um deine antike Metropole strategisch weiterzuentwickeln. In jeder Runde wählt ihr gleichzeitig Würfel aus dem zentralen Forum und nutzt deren Symbole, um Gebäude in eurer Stadt zu errichten, Ressourcen zu sammeln, militärische Macht aufzubauen oder wissenschaftliche Fortschritte zu erzielen. Dabei musst du deine Nachbarstädte stets im Auge behalten, denn ihre Entwicklung beeinflusst deine Entscheidungen – und militärische Konflikte sind vorprogrammiert. Dank sieben individueller Spieltableaus und verschiedener Wege Siegpunkte zu machen, gleicht keine Partie der anderen. Wer sein Weltwunder vollendet, taktisch die richtigen Gebäude baut und clever mit Rohstoffen und Gold umgeht, sichert sich die meisten Siegpunkte – und damit den Sieg.</p> <ul style="list-style-type: none"> Die Würfelspiel-Adaption von 7 Wonders Kombiniert Würfelwahl, Ressourcenmanagement und Interaktion mit den Nachbarstädten Bis zu sieben Personen bauen gleichzeitig an ihren Städten – ganz ohne Wartezeit 7 verschieden Tableaus bieten jede Menge taktischer Herausforderungen und einen hohen Wiederspielwert 		33,-	29,70
<p>A war of Whispers Expansion of Influence – Erweiterung</p>  <p>Nicht finale Abbildung</p> <p>Eine neue Bedrohung kommt aus Richtung Meer. Der Orca-Klan greift mit List, Kraft und Unberechenbarkeit an. Wenn er schlagartig angreift, welches Reich wird dann standhalten? Doch aus dem Meer erhebt sich nicht die einzige Macht. Auch in der Dunkelheit regt sich Bewegung. Die Spatzen im Schatten – klein und unscheinbar – wurden lange übersehen. Sie fliegen nicht in Formation oder kämpfen mit Zähnen und Klauen, doch manchmal genügt ein einziger Spatz, um die Waage der Macht zum Kippen zu bringen.</p> <p>A War of Whispers: Expansion of Influence ist die neue Erweiterung von A War of Whispers – Die Mächte der Manipulation – einem gehobenen Familienspiel mit Area-Control- und Arbeitereinsetzelementen für 2–5 Anführer von Geheimbünden ab 14 Jahren von Spieleautor Jeremy Stoltzfus. Die Illustrationen zeichnet Tomasz Jedruszek.</p> <p>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</p> <p>A war of Whispers Expansion of Influence - Erweiterung, ein Spiel für 2 bis 5 Spieler im Alter von 14</p>	5/26	40,-	36,-
<p>Adorablins</p>  <p>Adorablins ist ein kreatives Erzählspiel, in dem ihr gemeinsam fantasievolle Geschichten entwickelt und immer wieder neu gestaltet. Erschafft zusammen kleine Abenteuer voller niedlicher Figuren und überraschender Wendungen. Eine Partie kann kurz und knackig sein oder sich zu einer längeren Geschichte entwickeln – ganz so, wie es gerade passt. Das einfache Regelwerk macht den Einstieg besonders leicht und eignet sich ideal für Kinder, Familien und Erzählspiel-Neulinge. Ohne komplizierte Abläufe steht von Anfang an die Kreativität im Mittelpunkt. Jede Runde wächst die Geschichte weiter und kann flexibel an eure Spielzeit angepasst werden. Dank des handlichen Formats ist Adorablins perfekt für unterwegs. Die kleine Dose passt problemlos in die Hosentasche und macht das Spiel zu einem idealen Begleiter auf Reisen, in den Ferien oder für spontane Spielrunden zwischendurch. Erfindet, spinn weiter und lasst eurer Fantasie freien Lauf – jedes Abenteuer beginnt mit einer Idee.</p>  <p>Adorablins, ein Spiel für 2 bis 5 Spieler im Alter von 8</p>	4/26	16,-	14,40





Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>ALLEGRA</p>  <p>Allegra ist ein semi-kooperatives Kartenablagenspiel aus der Spielefamilie, die unter dem Namen "Golf" bekannt ist. Ziel des Spiels ist es, die Summe der eigenen Kartenwerte möglichst niedrig zu halten. Vor jedem Spieler liegt ein Kartenraster aus verdeckten und offenen Karten, das sich im Laufe der Partie ständig verändert. Durch geschicktes Aufdecken, Tauschen und Entfernen von Karten versuchen die Spieler, hohe Werte loszuwerden und günstige Kombinationen zu bilden. Eine besondere Rolle spielt dabei die Interaktion: Nicht nur die eigenen Karten stehen im Fokus, sondern auch ein Teil der Auslage des linken Mitspielers. Dadurch entsteht eine ungewöhnliche Spielsituation, in der Aufmerksamkeit, taktisches Denken und ein gutes Gespür für den richtigen Moment gefragt sind. Der namensgebende „Allegra“-Moment erlaubt es den Spielern zudem, aktiv ins Spielgeschehen einzugreifen und aufgedeckte Karten gezielt zu nutzen oder zu blockieren. Dank leicht verständlicher Regeln ist Allegra schnell erlernt, bietet aber gleichzeitig genug Tiefe, um auch erfahrene Spieler zu fordern. Die überschaubare Spieldauer sorgt für einen flüssigen Ablauf und einen hohen Wiederpielreiz. Allegra verbindet Glück und Strategie auf gelungene Weise und schafft eine lebendige Atmosphäre voller Spannung, Schadenfreude und überraschender Wendungen – ein Kartenspiel, das immer wieder gerne auf den Tisch kommt.</p>	05/26	16,-	14,40
<p>Arkham Horror Investigator Deck Tome Mystic (Red, Green, Blue, purple, Gray)</p>  <p>Farbe unbedingt angeben! Gamegenic präsentiert die erste offiziell lizenzierte Premium-Deck Box, die speziell für die Bedürfnisse von Arkham Horror: Das Kartenspiel entwickelt wurde. Der exklusive Arkham Horror Investigator Deck Tome, hat die perfekte Größe für ein komplettes Ermittlerdeck, auch wenn die Karten gesleeved sind. Kleine Einkerbungen an der Unterseite ermöglichen einen bequemen Zugriff bis hin zur letzten Karte. Ohne die Schachtel öffnen zu müssen, kannst du das Ermittlerdeck auf den ersten Blick durch die Aussparungen das Porträt, die Klasse, den Namen und die Eigenschaft des Decks sehen. Jede Schachtel enthält einen farblich passende Kartentrenner. Der Arkham Horror Investigator Deck Tome ist erhältlich in 6 verschiedenen Farben, eine einzigartige Farbe für jede Ermittlerklasse (Wächter, Sucher, Schurke, Mystiker, Überlebender, Neutral). Eder Tomb passt auch perfekt in die Dungeon 1100+, Dungeon S 550+, und Games' Lair 600+.</p>	04/26	19,-	17,10
<p>Arkham Horror: Center Game Mat</p>  <p>Unsere extragroße, vollfarbig bedruckte Center Game Mat ist das perfekte Accessoire für jede Runde Arkham Horror: Das Kartenspiel. Die Matte verfügt über eine weiche Polsterung, flach genähte Kanten und eine ultrafeine Oberfläche für reibungsloses Spielvergnügen. Das atemberaubende Design fängt die Atmosphäre des Spiels perfekt ein und bietet gleichzeitig Kartenbereiche für einen schnellen Überblick über das Spiel. Die rutschfeste Rückseite und das extragroße Format bieten reichlich Platz für Karten und Zubehör und sind perfekt für bis zu 4 Spieler geeignet. Die Center Game Mat ist ideal für alle begeisterten Fans von Arkham Horror: Das Kartenspiel, die ihre Spielabende aufwerten und in die Schrecken des Spiels eintauchen möchten!</p> <p>Breite (mm) 70, Höhe (mm) 740</p>	04/26	28,-	25,20

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Arkham Horror: Chaos Tokens + Token Bag</p>  <p>Die Chaos-Token und der Token-Beutel sind das perfekte All-in-One-Produkt für jede Runde Arkham Horror: Das Kartenspiel! Dieses Set enthält die 44 Chaos-Token aus dem Spiel in einer verbesserten Premium-Acrylversion sowie eine hochwertiger Beutel. Der mitgelieferte Beutel ist eine echte Innovation: Dank seines zylindrischen Designs ermöglicht er ein verdecktes Ziehen der Token. Die Spieler können Token entnehmen, ohne dass andere Spieler in den Beutel sehen können. Durch seinen flachen Boden steht der Beutel aufrecht und die Öffnung lässt sich mit Kordeln sicher verschließen. Hochwertiges Soft-Touch-Material und das farbige Arkham Horror-Logo aus Folie runden den zeitlosen Look ab.</p>	4/26	25,-	22,50
<p>Arkham Horror: Das Kartenspiel – André Patel (Ermittlerdeck)</p>  <p>Diese Erweiterung für <i>Arkham Horror: Das Kartenspiel</i> enthält das aus 36 Karten bestehende spielfertige Schurkendeck für <i>André Patel</i> sowie 24 Verbesserungen für dieses Ermittlerdeck. Das Deck und die Verbesserungen kommen ohne zusätzliche Spielerkarten aus, können aber wie die Spielerkarten anderer Erweiterungen für Arkham Horror: Das Kartenspiel auch der Kartensammlung hinzugefügt werden. André Patel, der Filmstar: Mit seinem Lächeln und einem Augenzwinkern stiehlt André jedem die Show und begeistert mit zusätzlichen Aktionen und seiner Vielseitigkeit. Jede Szene mit ihm hat das Potenzial zum Blockbuster. Zum Spielen der Erweiterung wird das Grundspiel <i>Arkham Horror: Das Kartenspiel</i> benötigt.</p>	04/26	19,-	17,10
<p>Arkham Horror: Das Kartenspiel – Carolyn Fern (Ermittlerdeck)</p>  <p>Diese Erweiterung für <i>Arkham Horror: Das Kartenspiel</i> enthält das aus 34 Karten bestehende spielfertige Sucherdeck für <i>Carolyn Fern</i> sowie 26 Verbesserungen für dieses Ermittlerdeck. Das Deck und die Verbesserungen kommen ohne zusätzliche Spielerkarten aus, können aber wie die Spielerkarten anderer Erweiterungen für Arkham Horror: Das Kartenspiel auch der Kartensammlung hinzugefügt werden. Carolyn Fern, die Psychologin: Mit ihrem Intellekt und ihrem Verständnis für die menschliche Psyche kann Carolyn nicht nur gut Horror von ihren Ermittlerkollegen heilen, sondern auch die Geheimnisse des Unbekannten lüften. Zum Spielen der Erweiterung wird das Grundspiel <i>Arkham Horror: Das Kartenspiel</i> benötigt.</p>	04/26	19,-	17,10

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Arkham Horror: Das Kartenspiel – Marie Lambeau (Ermittlerdeck)</p>  <p>Diese Erweiterung für <i>Arkham Horror: Das Kartenspiel</i> enthält das aus 34 Karten bestehende spielfertige Mystikerdeck für <i>Marie Lambeau</i> sowie 26 Verbesserungen für dieses Ermittlerdeck. Das Deck und die Verbesserungen kommen ohne zusätzliche Spielerkarten aus, können aber wie die Spielerkarten anderer Erweiterungen für Arkham Horror: Das Kartenspiel auch der Kartensammlung hinzugefügt werden. Marie Lambeau, das Showgirl: Harte Zeiten erfordern noch härtere Entschlossenheit. Marie nutzt die Gaben des dunklen Erbes ihrer Familie, um ihren Schmerz in buchstäbliche Macht zu verwandeln. Zum Spielen der Erweiterung wird das Grundspiel <i>Arkham Horror: Das Kartenspiel</i> benötigt.</p>	04/26	19,-	17,10
<p>Arkham Horror: Das Kartenspiel – Miguel de la Cruz (Ermittlerdeck)</p>  <p>Diese Erweiterung für <i>Arkham Horror: Das Kartenspiel</i> enthält das aus 34 Karten bestehende spielfertige Überlebenderdeck für <i>Miguel de la Cruz</i> sowie 26 Verbesserungen für dieses Ermittlerdeck. Das Deck und die Verbesserungen kommen ohne zusätzliche Spielerkarten aus, können aber wie die Spielerkarten anderer Erweiterungen für Arkham Horror: Das Kartenspiel auch der Kartensammlung hinzugefügt werden. Miguel de la Cruz, der Rancher: Selbst die schrecklichsten Monster können den Fallen eines Jägers zum Opfer fallen. Miguels Fallen sind unübertroffen, sodass er seine Gegner mit Leichtigkeit aufspüren und zur Strecke bringen kann. Zum Spielen der Erweiterung wird das Grundspiel <i>Arkham Horror: Das Kartenspiel</i> benötigt.</p>	04/26	19,-	17,10
<p>Arkham Horror: Das Kartenspiel – Tommy Muldoon (Ermittlerdeck)</p>  <p>Diese Erweiterung für <i>Arkham Horror: Das Kartenspiel</i> enthält das aus 34 Karten bestehende spielfertige Wächterdeck für <i>Tommy Muldoon</i> sowie 26 Verbesserungen für dieses Ermittlerdeck. Das Deck und die Verbesserungen kommen ohne zusätzliche Spielerkarten aus, können aber wie die Spielerkarten anderer Erweiterungen für Arkham Horror: Das Kartenspiel auch der Kartensammlung hinzugefügt werden. Tommy Muldoon, der Polizeibeamte: Tommy setzt Feuerwaffen ein und konzentriert sich darauf, Gegner zu bekämpfen und Unschuldige zu beschützen. Zum Spielen der Erweiterung wird das Grundspiel <i>Arkham Horror: Das Kartenspiel</i> benötigt.</p>	04/26	19,-	17,10
<p>Arkham Horror: Deck Tome - New Edition (Red, Blue, Green, Purple, Gray, orange) Gewünschte Farbe bitte angeben!</p>   <p>Der exklusive Arkham Horror Investigator Deck Tome, hat die perfekte Größe für ein komplettes Ermittlerdeck, auch wenn die Karten gesleeved sind. Kleine Einkerbungen an der Unterseite ermöglichen einen bequemen Zugriff bis hin zur letzten Karte. Ohne die Schachtel öffnen zu müssen, kannst du das Ermittlerdeck auf den ersten Blick durch die Aussparungen das Porträt, die Klasse, den Namen und die Eigenschaft des Decks sehen. Jede Schachtel enthält einen farblich passende Kartentrenner. Der Arkham Horror Investigator Deck Tome ist erhältlich in 6 verschiedenen Farben, eine einzigartige Farbe für jede Ermittlerklasse (Wächter, Sucher, Schurke, Mystiker, Überlebender, Neutral).</p>	04/26	19,-	17,10









Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Arkham Horror: Encounter Art Sleeves</p>  <p>Diese hochwertigen, vollfarbig bedruckten und offiziell lizenzierten Arkham Horror: The Card Game Sleeves sind ein unverzichtbares Accessoire für jeden Fan des Spiels. Erhältlich in den beiden offiziellen Kartendesigns bieten diese Art Sleeves zuverlässigen Schutz für deine Begegnungs- oder Ermittlerkarten. Die Art Sleeves haben eine matte Rückseite und eine klare Vorderseite, was für ein großartiges Mischgefühl und eine sehr angenehme Haptik sorgt. Sie sind für eine Vielzahl von TCGs und LCGs optimiert und können auch für alle Kartenspiele in Standardgröße verwendet werden. Jede Packung enthält 50 Hüllen.</p>	04/26	8,-	7,20
<p>Arkham Horror: Game Mat - Blood Ward</p>  <p>Diese hochwertige, vollfarbig bedruckte und offiziell lizenzierte Spielmatte für Arkham Horror: Das Kartenspiel ist ein unverzichtbares Accessoire für jeden begeisterten Fan. Mit zwei atemberaubenden Designs bringt die Spielmatte die Atmosphäre der legendären Welt von Arkham Horror direkt auf den Spieltisch! Diese weich gepolsterte Spielmatte ist 2 mm dick und schützt Ihre Karten und Spielkomponenten vor rauen oder schmutzigen Oberflächen. Die Matte verfügt über eine ultrafeine Oberfläche und eine rutschfeste Rückseite, die sie während des Spiels sicher an ihrem Platz hält. Das faszinierende Design, das angenehme Gefühl und das weiche Material sind perfekt für ein verbessertes Spielerlebnis oder Ihren Schreibtisch zu Hause. Die Spielmatte eignet sich perfekt für eine Vielzahl von Spielen, TCGs und LCGs, insbesondere für alle begeisterten Fans von Arkham Horror: Das Kartenspiel</p> <p>Breite (mm) 55, Höhe (mm) 354</p>	04/26	20,-	18,-
<p>Arkham Horror: Game Mat - Truth is Out There</p>  <p>Diese hochwertige, vollfarbig bedruckte und offiziell lizenzierte Spielmatte für Arkham Horror: Das Kartenspiel ist ein unverzichtbares Accessoire für jeden begeisterten Fan. Mit zwei atemberaubenden Designs bringt die Spielmatte die Atmosphäre der legendären Welt von Arkham Horror direkt auf den Spieltisch! Diese weich gepolsterte Spielmatte ist 2 mm dick und schützt Ihre Karten und Spielkomponenten vor rauen oder schmutzigen Oberflächen. Die Matte verfügt über eine ultrafeine Oberfläche und eine rutschfeste Rückseite, die sie während des Spiels sicher an ihrem Platz hält. Das faszinierende Design, das angenehme Gefühl und das weiche Material sind perfekt für ein verbessertes Spielerlebnis oder Ihren Schreibtisch zu Hause. Die Spielmatte eignet sich perfekt für eine Vielzahl von Spielen, TCGs und LCGs, insbesondere für alle begeisterten Fans von Arkham Horror: Das Kartenspiel</p> <p>Breite (mm) 55, Höhe (mm) 354</p>	04/26	20,-	18,-
<p>Arkham Horror: Game Night Chest</p>  <p>Wir präsentieren die Aufbewahrungslösung, von der jeder Spieler träumt! Die Game Night Chest ist eine unverzichtbare Premium-Aufbewahrungslösung für jeden Fan von Arkham Horror: Das Kartenspiel. Sie wurde speziell für passionierte Spieler entwickelt und bietet zahlreiche Funktionen, die eure Spieleabende mühelos und unvergesslich machen:</p> <p>Geräumiger oberer Bereich: Ordnen Sie 4 Ermittlerdeck-Bücher, über 500 Karten mit Hüllen, den Token-Beutel und vieles mehr</p> <p>Unteres Fach: Spezieller Platz für Regelbücher und Kampagnenhandbücher</p> <p>Bonus-Feature: Enthält eine exklusive schwarze Ausgabe unseres Token Silo XL für die flexible Organisation von Spielmarken und kleinen Spielkomponenten</p> <p>Ausgestattet mit dem konvertierbaren System von Gamegenic ist der magnetische Deckel abnehmbar und lässt sich sicher am Boden befestigen, wodurch Sie Platz auf dem Tisch gewinnen und Ihr Setup übersichtlich bleibt.</p> <p>Vereinfacht euer Setup, optimiert eure Spielsitzungen und taucht ein in den Nervenkitzel von Arkham Horror wie nie zuvor!</p>	04/26	78,-	70,20



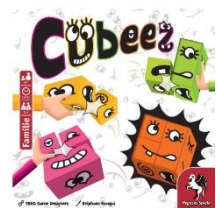




Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Arkham Horror: Shiny Game Mat – Elokoss</p>  <p>Diese hochwertige, vollfarbig bedruckte und offiziell lizenzierte Spielmatte für Arkham Horror: Das Kartenspiel ist ein unverzichtbares Accessoire für jeden begeisterten Fan. Mit atemberaubenden shiny Design bringt die Spielmatte die Atmosphäre der legendären Welt von Arkham Horror direkt auf den Spieltisch! Diese weich gepolsterte Spielmatte ist 2 mm dick und schützt Ihre Karten und Spielkomponenten vor rauen oder schmutzigen Oberflächen. Die Matte verfügt über eine ultrafeine Oberfläche und eine rutschfeste Rückseite, die sie während des Spiels sicher an ihrem Platz hält. Das faszinierende Design, das angenehme Gefühl und das weiche Material sind perfekt für ein verbessertes Spielerlebnis oder Ihren Schreibtisch zu Hause. Die Spielmatte eignet sich perfekt für eine Vielzahl von Spielen, TCGs und LCGs, insbesondere für alle begeisterten Fans von Arkham Horror: Das Kartenspiel</p> <p>Breite (mm) 55, Höhe (mm) 354</p>	04/26	22,-	19,80
<p>Badflix</p>  <p>Badflix ist das rasante Würfelspiel für 2–4 Spieler, in dem ihr in die Rolle schräger Horror-Bösewichte schlüpft, die den Streaming-Dienst Badflix nutzen, um sich in Wohnzimmer einzuschleichen und Filmfans den Schrecken ihres Lebens zu bereiten. Die Spieler liefern sich ein Wettrennen durch verfluchte Horrorfilme und versuchen, Seelen zu sammeln, indem sie den Bildschirm am Ende jeder Filmreihe erreichen. Der erste Spieler, der 3 Seelen (oder 5 in einem längeren Spiel) gesammelt hat, löst die letzte Runde aus. In ihrem Zug würfeln die Spieler und kombinieren die Ergebnisse, um ihre Fortschrittsmarker auf den Filmreihen vorwärts zu bewegen. Werden alle Würfel effizient eingesetzt, können die Spieler weiterwürfeln und so weiterkommen – und dabei alles riskieren, um größere Belohnungen zu erhalten. Nicht verwendete Würfel oder Fehlkombinationen können den Zug jedoch beenden oder sogar den Fortschritt zurücksetzen. Das Erreichen eines Bildschirms bringt eine Seele ein und setzt den entsprechenden Film für alle Gegner zurück. Risiko, Timing und clevere Kombos sind der Schlüssel zum Erfolg. Optionale „Gelöschte Szenen“ bringen unvorhersehbare Effekte ins Spiel, die für zusätzliches Chaos und Spannung sorgen.</p> <p>Badflix, ein Spiel für 1 bis 5 Spieler im Alter von 8</p>	5/26	32,-	28,80
<p>Bandido – Alcatraz</p>  <p>Seit 10 Jahren trickst Bandido alle aus und wurde zu einer wahren Legende. Jetzt ist es Zeit, sein Jubiläum zu feiern! Helft Bandido, aus dem legendären Gefängnis Alcatraz zu entkommen. Baut Tunnel, sammelt die passende Ausrüstung und versucht, das eindringende Wasser zu stoppen. Wenn die Tunnel überflutet sind, gibt es kein Entkommen mehr! Arbeitet zusammen und haltet einen Fluchtweg offen, um aus dem Gefängnis zu entkommen.</p>	05/26	13,-	11,70
<p>Beast Selfie</p>  <p>Partytime - Konfetti fliegt, die Wimpel flattern und alle Tiere feiern mit. Was nicht fehlen darf? Natürlich Erinnerungsfotos: Helft den Tieren dabei, ein perfektes BEAST SELFIE zu schießen! Reihum wählt ihr pro Runde ein Tier aus und platziert es in einer freien Reihe (mit der Rückseite zu euch) in eurem Selfie-Rahmen. Leider ist der Platz begrenzt und Pinguin, Krokodil & Co wollen jeweils ihre Schokoladenseiten zeigen. Sind alle 5 Reihen besetzt, dreht ihr den Selfie-Rahmen um und macht echte Schnapsschüsse mit einer Kamera. Für jedes komplett sichtbare Lieblingsmerkmal eines Tieres bekommt ihr Punkte!</p>	03/26	25,-	22,50
<p>Café Barista: To-Go</p>  <p>Im Familienspiel Café Barista: To-Go zählen Schnelligkeit und Präzision. Schnappt euch Zutaten, bevor sie ausgehen, erfüllt schnell eure Bestellungen und sorgt für eine zufriedene Kundschaft. Dieses Echtzeit-Kartenspiel fordert euer Können heraus. Sammelt die richtigen Zutaten, bevor sich eure Bestellungen stapeln, und bereitet die Getränke genau wie im Rezept zu. Café Barista: To-Go ist der rasante Ableger von Café Barista. Es überträgt den ursprünglichen Charme in ein schnelles und spannendes Kartenspiel.</p>	4/26	14,-	12,60

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Captain Flip – Isla Bomba</p>  <p><i>Setzt die Segel – auf zur Isla Bomba! Besetzt euer U-Boot. Befreit die Crew aus dem Gefängnis. Fallt in die Sternwarte ein und findet den richtigen Kurs zur Isla Bomba. Werdet ihr den Versuchungen widerstehen, die euch auf dieser explosiven, mystischen Insel erwarten?!</i></p> <p>Captain Flip – Isla Bomba ist eine Erweiterung zum kurzweiligen Familienspiel Captain Flip, das zum <i>Spiel des Jahres 2024</i> nominiert wurde. Die Erweiterung beinhaltet 4 neue Abenteuertafeln und 5 neue Schatzkarten für mehr Abwechslung und ein noch explosiveres Spielerlebnis.</p> <p>In Captain Flip ist es als Captains von Piratenschiffen eure Aufgabe, eine bunte Crew anzuheuern und die meisten Münzen zu sammeln. Dabei zieht ihr Plättchen mit Charakteren aus dem Beutel und platziert sie clever auf eurer Abenteuertafel. Ihr seid nicht zufrieden? Dann könnt ihr durch den innovativen Flip-Mechanismus einmalig entscheiden, das Plättchen umzudrehen und einen anderen Charakter zu erhalten.</p> 	4/26	16,-	14,40
<p>Carcassonne Labyrinth 32,00 € 28,80 €</p>  <p>Zwei beliebte Spieleklassiker mal anders - Carcassonne Labyrinth vereint das Beste aus zwei Welten. Seit 40 Jahren begeistert das verrückte Labyrinth Familien weltweit – und seit 25 Jahren ist Carcassonne ein internationaler Spielehit. Nun treffen sich beide Klassiker in einer völlig neuen Spielweise. Wer am cleversten schiebt und gleichzeitig am geschicktesten baut, gewinnt diese kreative Neuinterpretation zweier zeitloser Familienspiele.</p> <p>Carcassonne Labyrinth, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 8</p>	09/26	34,-	30,60
<p>Chamálio</p>	8/26	17,-	15,30
<p>Chartbreak</p>  <p>Das interaktive Musikquiz, bei dem DU die Fragen stellst! In diesem Musikquiz gibt es mächtig auf die Ohren. Erkenne Songs, ordne Bandmitglieder zu, zitiere Songtexte und teste das Wissen deiner Mitspieler:innen in allen Musikrichtungen – von Pop, Rock, Schlager bis K-Pop. Wer kennt sich am besten aus? Wer wird der oder die ultimative Musikexpert:in? Aus jedem Bereich der Musik können die Fragen kommen und für den Quizmaster stellt sich immer dieselbe Frage: Wer kann das beantworten?</p> <p>Hinweis: Einige Fragen nutzen Spotify. Für das Spiel benötigt die Spielgruppe mindestens ein Smartgerät mit Internetzugang. Ein Spotify Premium Account ist nicht zwingend erforderlich, erleichtert aber das Spiel.</p> <p>Eine Person zieht eine Fragenkarte und verteilt die Aufgaben an die Mitspielenden. Wer kennt sich mit den Beatles aus? Wer hört ständig Schlager? Wer erkennt den neuesten K-Pop-Song? Jede richtige Antwort bringt Punkte für den Quizmaster und denjenigen oder diejenige, die richtig geantwortet hat.</p>	04/26	22,-	19,80
<p>Codenames Pictures: Niedliche Viecher</p>  <p>Blättern Sie durch das Fotoalbum einer Froschfamilie, tanzen Sie Steptanz mit einem Bärtierchen oder nehmen Sie an einem Abendessen einer Bienenfamilie teil – und das alles, ohne Ihren Spieltisch zu verlassen, mit dem Bildpack Niedliche Viecher. Lasst eurer Fantasie freien Lauf mit dem Erweiterungsset Niedliche Viecher für Codenames: Pictures. Es enthält 40 thematisch abgestimmte Bilder.</p>	Q2/26	8,-	7,20
<p>Codenames XXL DEUTSCH NEUAUFLAGE</p>  <p>CODENAMES, das beliebte Wortspiel und Spiel des Jahres 2016, von Vlaada Chvátil jetzt als Neuauflage und in extra groß!</p> <p>CODENAMES XXL ist ideal für große Spielrunden und Spieler mit Sehbeeinträchtigungen. Die neue Edition kommt in einer kompakteren Box, bietet aber gleichzeitig noch größere Schrift auf den Wortkarten. Die überarbeitete, übersichtlichere Regelstruktur macht den Einstieg einfacher als je zuvor. So wird CODENAMES XXL noch zugänglicher. Überarbeitete Wortliste für ein verbessertes Spielgefühl</p> <ul style="list-style-type: none"> • Plus 28 neue „GROSSE“ Begriffe • Neue Illustrationen und optimiertes Inlay • Gestraffte Spielanleitung für noch einfacheren Einstieg • Noch größere Schrift – ideal für große Gruppen und bessere Lesbarkeit 	4/26	35,-	31,50

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Codenames: Märchen Erweiterungspack Es war einmal, da wanderten Rotkäppchen und Captain Hook nach Oz ... Findet heraus, wie die Geschichte im Codenames Märchen-Paket weitergeht! Findet euer glückliches Ende im Codenames Erweiterungspack: Märchen für Codenames oder Codenames: Duett. Es enthält 50 themenbezogene Wörter, 3 neue Agenten und 4 themenbezogene Bilder.</p>	Q2/26	8,-	7,20
 <p>Codenames: Sci-Fi Erweiterungspack Fix6 Was passiert, wenn ein verrückter Wissenschaftler auf einem Sandwurm in einen Asteroidengürtel reitet? Entdeckt die Welt der möglichen Ergebnisse im Codenames Sci-Fi-Paket! Dieses Erweiterungspack für Codenames und Codenames: Duett entführt euch in ein Universum voller neuer Begriffe und interstellarer Assoziationen - perfekt für alle, die von fernen Galaxien träumen. Es enthält ein themenbezogenes Set mit 50 Wörtern sowie 3 neue Agenten und 4 themenbezogene Bilder.</p>	Q2/26	8,-	7,20
 <p>Colour Up Ein dreidimensionales Logikpuzzle für die ganze Familie. Unterschiedliche Schwierigkeitsgrade ermöglichen einen leichten Zugang und bieten anhaltende Herausforderungen. Dabei sind alle Spielmaterialien aus Holz gefertigt - ein haptisches Rätsel mit 74 Aufgaben!</p>	4/26	27,-	24,30
 <p>Compile Zwei künstliche Intelligenzen treten im Duell gegeneinander an. Es gilt, Befehlskarten auszuspielen und die Kontrolle zu übernehmen. In dem algorithmischen Kartenspiel Compile schlüpfen zwei Spielende in die Rolle rivalisierender KIs und versuchen die Kontrolle über Befehlsspalten zu erlangen und ihre Protokolle vor der anderen Person zu kompilieren. Zu Beginn jeder Partie wählen die Spielenden je drei der zwölf Protokolle aus, die sich in drei Befehlszeilen gegenüberstehen werden. Den einzelnen Protokollen zugehörig sind Befehlskarten, die zu einem Deck zusammengemischt werden und den persönlichen Nachziehstapel bilden. Wer dran ist, darf ziehen oder Befehlskarten von der Hand zu den zugehörigen Protokollen spielen und die abgebildeten Effekte abhandeln. Wer die Stärken des jeweiligen Protokolls geschickt nutzt und den Schwellenwert überschreitet, darf sein Protokoll kompilieren. Wer zuerst alle drei Protokolle kompiliert, gewinnt die Partie.</p>	2/26	19,-	17,10
 <p>Compile - Gleichgültigkeit * Hass * Liebe [Erweiterung] Mit der Erweiterung Gleichgültigkeit, Hass, Liebe kommen drei gleichnamige neue Protokolle ins Spiel. Zum Spielen wird das <i>Compile</i> Grundspiel benötigt.</p>	2/26	7,50	6,75
<p>Compile - Spielmatte (Gold Edition)</p>		20,-	18,-
 <p>Compile (Gold Edition)</p>	04/26	20,-	18,-
<p>Compile (Gold Edition) - Assimilation * Einheit * Vielfalt [Erweiterung]</p>	04/26	8,-	7,20






Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Compile Playmat</p> 	2/26	20,-	18,-
 <p>Confusing Lands Confusing Lands ist ein schnelles und kniffliges Kartenspiel, bei dem ihr verrückte Landschaften erschafft. Ob allein oder zu zweit – wählt geschickt Karten aus und legt sie in eure Landschaft, um die meisten Punkte zu sammeln. Confusing Lands ist das perfekte Spiel für alle Fans von knobeligen und schnellen Legespielen, wie Obsthain und Hermit. Trotz der kurzen Spielzeit und schlanken Anleitung kommt ihr bestimmt ganz schön ins Grübeln, wie ihr die meisten Punkte machen könnt. Ihr seid abwechselnd an der Reihe und legt Karten mit verschiedenen Symbolen und Zielen aus. Sobald ihr allein oder zu zweit jeweils 8 Karten gespielt haben, zählt ihr eure Punkte – basierend auf der gemeinsamen Zielbedingung sowie den individuellen Zielen, die in ihren fertigen Landschaften enthalten sind. Wer die meisten Punkte gesammelt hat, gewinnt! Confusing Lands, ein Spiel für 1 bis 2 Spieler im Alter von 12</p>	04/26	15,-	13,50
<p>Confusing Lands Neue Karten 1 – Erweiterung Diese 6 neuen Karten erweitern Confusing Lands – es gibt neue Wertungsbedingungen und spezielle Felder mit 2 Symbolen. Noch mehr Abwechslung und längerer Spielspaß! Confusing Lands ist ein schnelles und kniffliges Kartenspiel, bei dem ihr verrückte Landschaften erschafft. Ob allein oder zu zweit – wählt geschickt Karten aus und legt sie in eure Landschaft, um die meisten Punkte zu sammeln. Confusing Lands ist das perfekte Spiel für alle Fans von knobeligen und schnellen Legespielen, wie Obsthain und Hermit. Trotz der kurzen Spielzeit und schlanken Anleitung kommt ihr bestimmt ganz schön ins Grübeln, wie ihr die meisten Punkte machen könnt. Grundspiel wird zum Spielen benötigt. Confusing Lands Neue Karten 1 - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 2 Spieler im Alter von 12</p>	4/26	6,50	5,40
 <p>Crazy Coconuts Auf der Affeninsel steht der alljährliche Crazy Coconuts Wettkampf an! Es gewinnt der Affe, der die Kokosnüsse am geschicktesten über seinen Kopf in die Körbe in der Mitte schleudern kann. Dafür zielen die Spielenden mit ihren Affenkatapulten auf Becher und versuchen, diese mit Kokosnüssen zu treffen. Wer dabei einen roten Becher trifft, ist sogar gleich nochmal dran. Wer zuerst eine Becherpyramide vor sich aufgebaut hat, gewinnt.</p>	04/26	25,-	22,50
 <p>Crazy Coconuts Auf der Affeninsel steht der alljährliche Crazy Coconuts Wettkampf an! Es gewinnt der Affe, der die Kokosnüsse am geschicktesten über seinen Kopf in die Körbe in der Mitte schleudern kann. Dafür zielen die Spielenden mit ihren Affenkatapulten auf Becher und versuchen, diese mit Kokosnüssen zu treffen. Wer dabei einen roten Becher trifft, ist sogar gleich nochmal dran. Wer zuerst eine Becherpyramide vor sich aufgebaut hat, gewinnt.</p> 	03/26	25,-	22,50
 <p>Crazy Sherlock – Irrlichter 1 Bei Crazy Sherlock wurde ein fürchterliches Verbrechen verübt! Sherlock Holmes, derzeit mit einem anderen Fall beschäftigt, überlässt euch die Aufklärung dieses Rätsels.</p>	04/26	13,-	11,70
 <p>Cthulhu Death May Die - Ithaqua der Windläufer Cthulhu Death May Die – Ithaqua der Windläufer, der Große Alte, erweitert das Spiel und bringt neue Herausforderungen, denen du dich stellen kannst. Wie die anderen Sets kann Ithaqua zu jeder Staffel hinzugefügt werden und bietet euch Abwechslung und neue Möglichkeiten. Er kommt auch mit seinen beiden Begleitern. Kannst du als Ermittler seinen Plänen Einhalt gebieten? Diese Erweiterung erfordert eines der folgenden Grundspiele zum Spielen, entweder Cthulhu Death May Die oder Cthulhu Death May Die: Furcht vor dem Unbekannten.</p>	8/26	35,-	31,50


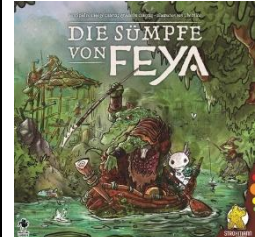

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Cthulhu Death May Die - Staffel 4 <i>Cthulhu Death May Die – Staffel 4</i> bringt eine Menge neuer Inhalte in das Spiel. Es enthält einen neuen Großen Alten, Nyarlathotep, in zwei Formen. Außerdem gibt es sechs neue Ermittler, die es mit ihm aufnehmen können. Du wirst alle Hände voll zu tun haben, dich in 6 neuen Szenarien dem Schrecken zu stellen und dem Wahnsinn zu entkommen. Diese Erweiterung erfordert eines der folgenden Grundspiele zum Spielen, entweder <i>Cthulhu Death May Die</i> oder <i>Cthulhu: Death May Die: Furcht vor dem Unbekannten</i>.</p> 	8/26	122,-	109,80
<p>Cthulhu Death May Die (Staffel 1)</p>  <p>Ein uralter apokalyptischer Kult steht kurz davor, einen Großen Alten in unsere Welt zu beschwören. Seine verheerende Ankunft ist nah! Ist dies das Ende? <i>Cthulhu: Death May Die</i> ist ein spannungsgeladenes, kooperatives Brettspiel für 1 bis 5 Spieler. Die Spieler geben sich dem Wahnsinn hin und arbeiten zusammen, um die Schrecken jenseits von Raum und Zeit zu besiegen. Sie enthüllen die Geheimnisse und Mysterien der sechs enthaltenen Geschichten, indem sie die einzigartigen Fertigkeiten und Psychosen ihrer Charaktere nutzen und die scheußlichen Monster des Cthulhu-Mythos bekämpfen.</p> 	04/26	126,-	113,40
<p>Cthulhu Death May Die –Schwarze Ziege der Wälder</p>  <p>Diese Großer-Alter-Box beinhaltet die <i>Schwarze Ziege der Wälder</i> mit den Tausend Jungen für <i>Cthulhu: Death May Die</i>. Dieser mächtige Große Alte ist mit jeder Episode kompatibel. Die Schwarze Ziege nutzt ihre zahlreichen Dunklen Jungen, um die Ermittler zu überwältigen und die Welt zu verschlingen! Diese Erweiterung erfordert eines der folgenden Grundspiele zum Spielen, entweder <i>Cthulhu Death May Die</i> oder <i>Cthulhu Death May Die: Furcht vor dem Unbekannten</i>.</p> 	4/26	28,-	25,20
<p>Cthulhu Death May Die: Furcht vor dem Unbekannten</p>  <p><i>Kreaturen jenseits der Vorstellungskraft – größer noch als Alpträume. Allein ihre Anwesenheit reicht aus, um die Welt untergehen zu lassen. Nur diejenigen, die vom Wahnsinn getrieben sind, haben eine Chance, sie aufzuhalten.</i> <i>Cthulhu Death May Die: Furcht vor dem Unbekannten</i> ist ein actiongeladenes kooperatives Brettspiel für 1 bis 5 Spieler. Der Preis für die Rettung der Realität vor den Großen Alten aus Raum und Zeit ist der Verstand oder vielleicht noch mehr. Aber der Preis wird es wert sein, du wirst ihn zahlen, oder ...!?</p> <p>Dies ist ein eigenständiges Grundspiel mit neuem Material und Mechaniken, welches voll kompatibel mit allen Boxen und Erweiterung des Cthulhu Death May Die-Universums ist.</p> 	8/26	122,-	109,80



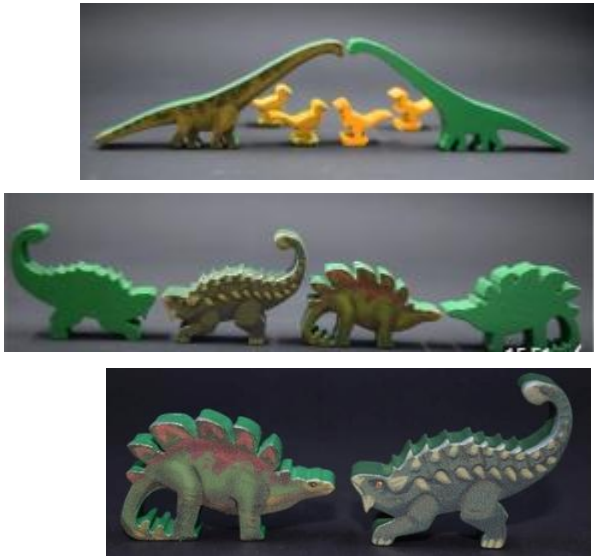

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Cthulhu: Death May Die - Staffel 2 „Wie sich herausstellte, kann sogar der Tod sterben. Wir haben ihn vernichtet. Manche von uns sind sogar mit dem Leben davongekommen. So halbwegs. Doch es soll noch einen geben – in Cleveland. Die Jagd geht weiter.“ Staffel 2 erweitert die Geschichte von Cthulhu: Death May Die und bringt den Schrecken auf ein ganz neues Level. Zehn weitere Ermittler warten darauf, sich mit euch in sechs neuen Episoden voller abtraumhafter Monster dem Wahnsinn zu stellen. Die Episoden sind mit beiden Großen Alten und allen Ermittlern aus dem Grundspiel kompatibel. Die Episoden der 2. Staffel führen euch quer durch das verdorbene, neu interpretierte Amerika von H. P. Lovecraft. Die Kultisten wissen nun, dass sie gejagt werden, und hecken noch wahnwitzigere Pläne aus, um ihre entsetzlichen Rituale zu vollenden! Ihr habt die Großen Alten schon einmal aufgehalten, aber seid ihr wirklich bereit für einen erneuten Abstieg in den Albtraum voller Schrecken? Spoiler-Warnung: Ihr seid es nicht.</p> 	04/26	75,-	67,50
 <p>Cubeez Ein Auge hier, ein Lächeln dort. Aber lugt da aus dem Mund ein Zahn raus und schaut das Auge nach links oder rechts? In Cubeez müssen die Spielenden genau hinschauen und das aktuell ausliegende Gesicht dann möglichst schnell mit ihren eigenen Cubeez-Würfeln nachbauen. Wer das zuerst schafft, erhält die Karte und es geht sofort mit dem nächsten Gesicht weiter.</p> 	04/26	25,-	22,50
<p>DaDaDa</p>  <p>Erfinde deine eigene Sprache – und bring alle dazu, sie zu verstehen! Mit DaDaDa tauchst du in ein herrlich kreatives Partyspiel ein, in dem ihr gemeinsam eine komplett neue Fantasie-Sprache entwickelt. Alles beginnt ganz einfach: Du deckst eine Soundkarte auf, zum Beispiel „PU“, dann eine Bildkarte – und entscheidest, dass dieses Bild ab jetzt „PU“ heißt. Ganz offiziell. Ganz ernst. (Naja... fast.) Der nächste Spieler deckt ein weiteres Bild auf. Findet ihr, dass „PU“ auch dafür passt? Dann wird die Karte zu „PU“ gelegt und laut bestätigt: „PU!“ Wenn nicht, wird eine neue Soundkarte aufgedeckt, zum Beispiel „PEH“, und das Bild bekommt einen neuen Namen: „PEH!“ So baut ihr nach und nach euer eigenes kleines Wörterbuch aus Sounds und Bildern auf. Sobald ihr genug Begriffe gesammelt habt, werden weitere Bilder ausgelegt – diesmal ohne Namen. Jetzt wird's spannend: Du wählst heimlich ein Bild aus und „sagst“ es nur mit den Lauten eurer neuen Sprache, zum Beispiel: „PU-PEH-PEH!“ Können die anderen erraten, welches Bild du meinst? DaDaDa ist schnell, witzig und überraschend clever – perfekt für alle, die Lust auf Impro, Assoziationen und gemeinsames Chaos haben. Und das Beste: Bei jeder Partie erfindet ihr eine neue Sprache! DaDaDa, ein Spiel für 2 bis 99 Spieler im Alter von 8</p>	4/26	21,-	18,90
<p>Danger: Magisches Chaos</p>  <p>Danger: Magisches Chaos ist ein chaotisches Story-Spiel in dem ihr gemeinsam improvisiert, diskutiert und kreative Rettungsaktionen bewertet. Jedes Mal steht eine Person im Mittelpunkt des Geschehens – und zwar in ernsthaften Schwierigkeiten. Ob magische Fehlzündung, monströse Bedrohung oder uralter Fluch: Die Situation ist brenzlich. Alle anderen müssen nun spontan Ideen entwickeln, wie die Rettung gelingen könnte. Das Spiel ist kartensbasiert und liefert Fähigkeiten, Werkzeuge und überraschende Wendungen, die als Grundlage für eure Rettungspläne dienen. Doch feste Lösungen gibt es nicht. Entscheidend ist, wie überzeugend, kreativ oder absurd eure Vorschläge sind. Nach jeder Rettungsaktion wird vom Geretteten entschieden, welche Idee am besten war. Dabei zählen Fantasie, Einfallsreichtum und oft auch Humor mehr als logische Perfektion. Jede Partie verläuft anders und lebt vom Zusammenspiel der Gruppe. Danger: Magisches Chaos ist eine eigenständig spielbare Fantasy-Variante innerhalb des DANGER-Systems und eignet sich besonders für Spieler, die Spaß an Improvisation, Storytelling und chaotischen Wendungen haben. Danger: Magisches Chaos, ein Spiel für 3 bis 6 Spieler im Alter von 12</p> 	4/26	25,-	22,50






Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Das Kaktuspiel Guten Freunden schenkt man einen Kaktus ... In diesem witzigen Kartenspiel müsst ihr eigentlich nur je 3 Karten von einem der Charakter-Kakteen sammeln und als Set ausspielen, um zu punkten. Doch die lieben Nachbarn sorgen mit fiesen Aktionskarten dafür, dass der Weg dahin stachelig ist: Karten oder sogar Punkte werden oft schneller geraubt als gewonnen! Eine Karte erlaubt sogar den Blick in die Hand eines anderen, um dort gezielt eine Karte zu stehlen. Wohl dem, der solchen Schaden abwenden kann, indem er schnell eine rote STOP-Karte zückt.</p>	8/26	20,-	18,-
 <p>Deep Regrets Even Deeper Regrets – Erweiterung Die Salzige See ist euch zu lau? Dann wagt euch mit Deep Regrets: Even Deeper Regrets auf die Flüsse und Buchten des Festlands, wo das Fischen durch neue Spielmechaniken ein noch waghalsigeres Unterfangen ist. Macht euer Magen alles mit, was euch dort erwartet? In dieser großen Erweiterung zu Deep Regrets warten auf euch jede Menge Abwechslung durch neue Fisch-, Ausrüstungs- und Vorräte-Karten. Außerdem kommen mit dem Festland, Sternmarkern, Haustieren und mehr viele neue Mechaniken dazu, die Deep Regrets noch furchterregender machen. Grundspiel Deep Regrets benötigt. Deep Regrets Even Deeper Regrets - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 5 Spieler im Alter von 12</p> 	06/26	33,-	29,70
 <p>Deep Rock Galactic (en) In Deep Rock Galactic: The Board Game, einer offiziellen Brettspiel-Adaption des beliebten Computerspiels, schlüpfst du gemeinsam mit bis zu drei Mitspielern in die Rollen von Zwergbergleuten im Weltraum: dem Späher, dem Ingenieur, dem Schützen und dem Bohrer. Ihr müsst zusammenarbeiten, um kostbare Mineralien tief unter der Oberfläche eines feindlichen Planeten abzubauen, wo euch einheimische insektenartige Raubtiere – die Glyphiden – erwarten und ihre Höhlen aggressiv gegen Eindringlinge verteidigen. Wird dein Team die vom Unternehmen vorgegebene Mineralienquote erfüllen oder endet ihr alle als Mahlzeit für die Glyphiden? Du bewegst dich über das Spielfeld, wirfst Würfel, um gegen Monster zu kämpfen und seltene Mineralien abzubauen, damit ihr rechtzeitig mit der erforderlichen Menge an Mineralien entkommen könnt, um die aktuelle Mission zu gewinnen.</p> <p>ACHTUNG: Das Spiel ist komplett Englisch. Deep Rock Galactic (en), ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 12</p>	12/25	70,-	63,-
 <p>Deep Rock Galactic Biome - Expansion (en) Hört zu und schärfst eure Spitzhacken, Bergleute! Eine ganz neue Region unter der Oberfläche von Hoxxes IV wurde entdeckt – mit vier neuen Biomen, die es zu erkunden gilt. Sie sind voller wertvoller Mineralien, aber auch mit neuen Umweltgefahren, biologischen Bedrohungen und einer Menge neuer Kreaturen. Schon deine Munition, und sei bereit, gegen das größte Wesen zu kämpfen, das du je gesehen hast: den furchterregenden Dreadnought, der sogar noch größer ist als der hässliche Oppressor. Hoxxes IV wird seine Schätze nicht einfach hergeben, also mach dich bereit, dich deinen Weg durch eisige Höhlen, glühende Felsen, schleimige Grotten und wundersame, leuchtende Dschungel der Unterwelt zu hacken, zu schlagen, zu schießen und zu stampfen.</p> <p>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! ACHTUNG: Das Spiel ist komplett Englisch. Deep Rock Galactic Biome - Expansion (en), ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 12</p> 	12/25	83,-	74,50






Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Deep Rock Galactic Bulk Detonator - Expansion (en)</p> <p>Das ist der große Boomer! Der Bulk Detonator ist wie eine riesige Version des Glyphid Exploders. Er ist eines der – wenn nicht sogar das – größte Wesen, das du im Höhlensystem finden kannst. Sein ganzer Körper ist zu einem knorrigen, klumpigen Haufen verformt, und sein Maul ist entstellt, mit vielen Fangzähnen, die in alle möglichen Richtungen abstehen. Er ist gut geschützt und kann mit seinem tödlichen Stomp erheblichen Schaden anrichten. Aber am verheerendsten ist er, wenn er stirbt – dann explodiert er und reißt dabei sich selbst und den größten Teil der Höhle, in der er sich befindet, mit in die Luft! ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! ACHTUNG: Das Spiel ist komplett Englisch. Deep Rock Galactic Bulk Detonator - Expansion (en), ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 12</p> 	12/25	32,-	28,80
 <p>Deep Rock Galactic Goo from Above - Expansion (en)</p> <p>Die Miniaturenerweiterung enthält 5 einzigartige Miniaturen: 3 Goo Bomber und 2 Menace Miniaturen. Der Glyphid Menace gräbt sich in Ritzen und Spalten ein, versteckt sich vor deinen Blicken und taucht nur auf, um blitzschnell zerstörerische Salven aus ätzendem Schleim auf die Bergbau-Zwerge zu feuern. Du solltest ihm mit äußerster Vorsicht begegnen. Der Goo Bomber ist im Grunde ein aufgetriebener, grotesker Sack voller fliegendem Schleim. Sein einziges Ziel ist es, stinkende Zwerge in klebrigem Schleim einzufangen. Aber keine Sorge, du kannst sie abschießen. Ziel einfach auf die freiliegenden Schleimsäcke an ihren Seiten, aber pass auf, dass du nicht direkt unter ihnen stehst, wenn du das tust. ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! ACHTUNG: Das Spiel ist komplett Englisch. Deep Rock Galactic Goo from Above - Expansion (en), ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 12</p> 	12/25	32,-	28,80
 <p>Deep Rock Galactic Korlok Tyrant-Weed - Expansion (en)</p> <p>Das Korlok Tyrant Weed ist eine abscheuliche Ansammlung fast fühlender Pflanzen, die zusammen wie ein Wesen agieren. Frühere Einsätze haben versucht – und sind gescheitert –, diese böse Pflanze zu töten. Alles, was übrig geblieben ist, sind ihre Ausrüstungen – der Zwerg, der das Tyrant Weed erledigt, kann alles einsammeln. Benötigt Deep Rock Galactic – Basisspiel. Kompatibel mit allen Erweiterungen. Deep Rock Galactic Korlok Tyrant-Weed - Expansion (en), ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 12</p> 	12/25	32,-	28,80


Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Deep Rock Galactic Space Rig - Expansion (en)</p> <p>Mach dich bereit für neue Upgrades und eine Reihe neuer Missionen, die als Aufträge miteinander verbunden sind. Auf der orbitalen Raumstation, bekannt als die Space Rig, kannst du dich auf neue Missionen vorbereiten, indem du die Abyss-Bar besuchst und die Details der neuen Missionstypen studierst. Neue Herausforderungen in Form von Anomalien und Warnungen werden die Missionen zunehmend schwieriger machen, aber keine Sorge, deine Zwerge werden sich ebenfalls weiterentwickeln und mit der neuesten und besten Ausrüstung ausgestattet. Mach dich bereit, zwei neue Missionstypen anzugehen: Die Drilldozer-Begleitmission und die Liquid-Morkite-Extraktionsmission.</p> <p>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! ACHTUNG: Das Spiel ist komplett Englisch.</p> <p>Deep Rock Galactic Space Rig - Expansion (en), ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 12</p> 	12/25	83,-	74,70
 <p>Deep Rock Galactic Deluxe Edition (en)</p> <p>In Deep Rock Galactic: The Board Game, einer offiziellen Brettspiel-Adaption des beliebten Computerspiels, schlüpfst du gemeinsam mit bis zu drei Mitspielern in die Rollen von Zwergbergleuten im Weltraum: dem Späher, dem Ingenieur, dem Schützen und dem Bohrer. Ihr müsst zusammenarbeiten, um kostbare Mineralien tief unter der Oberfläche eines feindlichen Planeten abzubauen, wo euch einheimische insektenartige Raubtiere – die Glyphiden – erwarten und ihre Höhlen aggressiv gegen Eindringlinge verteidigen. Wird dein Team die vom Unternehmen vorgegebene Mineralienquote erfüllen oder endet ihr alle als Mahlzeit für die Glyphiden?</p> <p>Du bewegst dich über das Spielfeld, wirfst Würfel, um gegen Monster zu kämpfen und seltene Mineralien abzubauen, damit ihr rechtzeitig mit der erforderlichen Menge an Mineralien entkommen könnt, um die aktuelle Mission zu gewinnen.</p> <p>Deluxe – 2. Edition Ein Koop-Höhlenabenteuer für 1-4 Spieler, basierend auf dem beliebten Videospiel Deep Rock Galactic. Die große Box mit allem, was du dir nur wünschen kannst! Die Deluxe Edition enthält insgesamt 49 Miniaturen: 4 Zwerg-Miniaturen, 38 Glyphid-Miniaturen und 7 Stalagmiten-Miniaturen. Die Glyphiden sind furchteinflößend und bereit, dich und deine Mitspieler zu zerreißen und auszuschalten! Mach dich bereit...</p> <p>ACHTUNG: Das Spiel ist komplett Englisch.</p> <p>Deep Rock Galactic Deluxe Edition (en), ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 12</p> 	12/25	125,-	112,50
 <p>Der Herr der Ringe: Die Entscheidung</p> <p>Die letzte große Auseinandersetzung um das Schicksal Mittelirdes steht bevor. Während der dunkle Herrscher Sauron seine Streitmacht sammelt, versucht die Gemeinschaft des Rings, den Einen Ring unbemerkt zum Schicksalsberg zu bringen. In Der Herr der Ringe: Die Entscheidung übernimmst du entweder die Kontrolle über Frodo und seine Gefährten oder über Saurons unheilvolle Diener. Jede Bewegung entlang der Frontlinie kann die Partie entscheiden – gelingt es dir, den Ringträger nach Mordor zu führen oder die Hoffnungen des Westens zu zerschlagen?</p> <p>Spielmaterial: 1 Spielplan, 10 Gefährten-Charakterplättchen, 10 Sauron-Charakterplättchen, 9 Aufsteller für Charaktere der Gefährten, 9 Aufsteller für Charaktere Saurons, 9 Gefährten-Standfüße, 9 Sauron-Standfüße, 9 Gefährten-Kampfkarten, 9 Sauron-Kampfkarten, 8 Gefährten-Spezialkarten, 8 Sauron-Spezialkarten, 9 Gefährten-Rekrutierungskarten, 9 Sauron-Rekrutierungskarten und 2 Übersichtsbögen (doppelseitig)</p> <p>Der Herr der Ringe: Die Entscheidung, ein Spiel für 2 Spieler im Alter von 14</p> 	04/26	41,-	36,90

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Dice Throne Adventure Unchained – Erweiterung</p>  <p>Willkommen im neuesten Teil des Dice Throne-Universums! Dice Throne Adventures Unchained ist eine Erweiterung, die Dice Throne Adventures um einen neuen Boss, neue Diener, neue Beutekarten und neue Spielmodi erweitert. Dice Throne Adventures ist eine kooperative Erweiterung, die es euch ermöglicht, eure Helden auf völlig neue Weise einzusetzen. Arbeitet an mehreren Spieleabenden zusammen, um vom Purpursand bis in den Thronsaal des Verrückten Königs zu reisen. Eure Helden erhalten mit jeder Sitzung permanente Deck-Upgrades. Der König hat seit tausend Jahren keine einzige Schlacht verloren und brennt auf eine echte Herausforderung. Dice Throne Adventures: Unchained ist KEIN EIGENSTÄNDIGES SPIEL und erfordert Dice Throne Adventures. ACHTUNG: Zum Spielen sind Charaktere aus Staffel 1, Staffel 2, Marvel, X-Men, Deadpool oder Outcast erforderlich!</p>	04/26	36,-	32,40
<p>Die fiesen 7</p>  <p>schnell, laut, chaotisch – und garantiert ein Lacherfolg am Tisch: DIE FIESEN 7 ist das hochinteraktive Kartenspiel, bei dem Aufmerksamkeit, Reaktionsvermögen und „fiese“ Kreativität über Sieg oder Niederlage entscheiden. Zählen, schweigen, räuspern, Geräusche erfinden - und bloß nicht den Faden verlieren!</p> <p>Die Fiesen 7 ist ein schnelles, hochinteraktives Kartenspiel, bei dem es auf Aufmerksamkeit und das richtige Timing ankommt – große Emotionen und jede Menge Spaß am Tisch garantiert. Einfacher Einstieg, kurze Spieldauer. Dank der klaren, leicht verständlichen Regeln ist Die Fiesen 7 sofort zugänglich für alle Zielgruppen. Gleichzeitig sorgt das hohe Maß an Interaktion dafür, dass alle durchgehend involviert bleiben. Der humorvolle Illustrationsstil von Rolf Vogt transportiert den Charakter des Spiels perfekt und sorgt für hohen Wiedererkennungswert im Regal. Empfohlen von der Jury Spiel des Jahres 2016. Mit über 100.000 verkauften Exemplaren war Die Fiesen 7 bereits ein großer Erfolg unter dem Label Drei Hasen in der Abendsonne – und kommt nun bei HeideIBÄR Games zurück.</p>	Q2/26	11,50	10,35
<p>Die Sümpfe von Feya</p>  <p>Steigt zum wohlhabendsten Clan in den magischen Sümpfen von Feya auf! Nach der jahrelangen Suche nach einem neuen Zuhause seid ihr endlich angekommen. In diesen moorigen Gewässern gibt es Nahrung, Mana und sogar Schätze uralter, verlassener Tempelanlagen, die heute nur noch Ruinen sind. Nehmt ihr die Herausforderungen an, die dieser Ort mit sich bringt? Führt eure Tier-Clans bei der Ansiedlung in der neuen Heimat zu Wohlstand. Über vier Runden schickt ihr eure Mitglieder aus, um euer Einkommen aufzustocken und eure Fähigkeiten zu verbessern. Stellt bessere Segel für eure Boote her. Navigiert geschickt durch Feyas Gewässer, um zu fischen, zu handeln, Tempel zu erforschen und Siedlungen in eine sich ständig verändernde Umgebung zu bauen. Stimmt die Götter gnädig und feiert Feste auf den sich bildenden Inseln. Wendet dabei unterschiedliche Strategien an, um der erfolgreichste Clan in Feya zu werden. Das Spiel beinhaltet eine fortgeschrittene Variante mit asymmetrischen Clans. Was macht das Spiel besonders? / Warum erscheint es bei Strohmänn Games? Die Sümpfe von Feya ist ein wunderbar interaktives Spiel mit vielen strategischen Möglichkeiten und taktischen Entscheidungen. Ihr startet mit wenig mehr als ein paar Siedlungen und Booten, habt einen Clanführer, in den ihr eure Hoffnungen setzt. Aber wenn ihr es geschickt anstellt und eure Fähigkeiten in den richtigen Momenten nutzt, werdet ihr die immer neuen Herausforderungen einer sich beständig verändernden Umgebung erfolgreich meistern können. Unterschiedliche Zielkarten und asymmetrische Playerboards machen das Spiel abwechslungsreich und sorgen für eine hohe Wiederspielbarkeit. Die Sümpfe von Feya, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 12</p> 	4/26	40,-	36,-


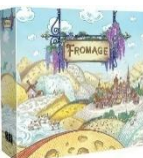
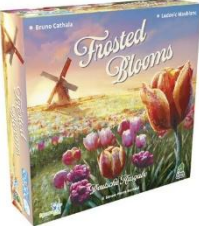

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Die Waldlande Mysteriöse Sümpfe – Erweiterung</p>  <p>Mit dieser Erweiterung für Die Waldlande geht es in den wilden Sumpf! Wählt einen neuen Helden, neue Szenarien und den reißenden Fluss. Und damit eure Füße nicht nass werden, gibt es sogar ein Boot dazu - ein kleines zwar, aber für eure Helden sollte es reichen! Die Waldlande: Wildscale Swamps ist eine Erweiterung für das erfolgreiche kooperative Spiel Die Waldlande. Zum Spielen benötigt ihr das Grundspiel. Die Waldlande Wildscale Swamps - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 10</p>	6/26	35,-	31,50
<p>Dinogenics - Park Manager Edition</p>  <p>DINDGENICS ist ein thematisches Worker-Placement-Spiel. bei dem 1 bis 5 Personen den erfolgreichsten Dinosaurierpark errichten wollen. Beim Parkaufbau im Sandbox-Stil entscheidest du selbst, wie du deinen Park anlegen möchtest und mit welchen Freizeiteinrichtungen, um damit dann Punkte zu sammeln. Dinogenics - Park Manager Edition, ein Spiel für 1 bis 5 Spieler im Alter von 14</p>	6/26	160,-	144,-
<p>Dinogenics Spielfiguren (bedruckt)</p> <p>Verbessere alle Dinosaurier von DinoGenics - Park Manager Edition mit einem UV-Druck, der auf dem Artwork der Spielkarte basiert. Enthalten sind folgende Meeple:</p> <ul style="list-style-type: none"> 6x ANKYLOSAURUS 6x BRONTOSAURUS 4x CARNOTAURUS 4x COMPSOGNATHUS 6x GALLIMIMUS 12x MUTANTS 6x PTERODACTYL 6x RAPTOR 6x STEGOSAURUS 4x THERIZINOSAURUS 6x TRICERATOPS 6x TYRANNOSAURUS 5x CORRUPTED T-REX 6x DUNKLEOSTEUS 6x PLESIOSAURUS 6x ICHTHYOSAUR 4x MEGALODON 4x MOSASAUR 4x SPINOSAURUS 2x BAJADASAURUS 1x DEPTH DRAGON 2x DILOPHOSAURUS 2x DIMETRODON 1x DREADNOUGHTUS 2x PACHYCEPHALOSAURUS 2x PARASAUROLOPHUS 2x PERUCETUS 2x QUETZALCOATLUS 	6/26	65,00 €	58,50 €
<p>Dobble One Piece</p>  <p>Dobble trifft auf auf den beliebten Manga One Piece. Dobble One Piece bietet fünf Spielvarianten, bei denen es um Geschwindigkeit geht und alle Spieler gleichzeitig gefordert sind. Das Ziel besteht immer darin, als Erster das Symbol zu finden, das auf zwei Karten übereinstimmt, und es dann laut zu benennen. Ein Must-have für alle Fans von One Piece. Ruffy, Nami, Chopper, Shanks, die Gum-Gum-Frucht, der Lock-Port ... Finde das übereinstimmende Symbol von Charakteren und Gegenständen aus dem One-Piece-Universum, illustriert auf 55 Karten.</p>		19,-	17,10

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Drillers</p>  <p>Drillers bringt 2026 strategische Tiefe ins Kenner- und Vielspielsegment. In Drillers erkunden die Spieler mit ihren Mechs eine verlassene Mine, bergen wertvolle Ressourcen und müssen dabei stets eines im Blick behalten: den Rückweg. Denn je tiefer gebohrt wird, desto enger werden Spielraum und Treibstoff. Jede Karte ist vielseitig nutzbar, jede Runde ein taktisches Puzzle, jede Entscheidung beeinflusst die gesamte Partie. Das Spiel verbindet Deckbau mit anspruchsvollem Ressourcenmanagement und erzeugt eine dichte, spannungsgeladene Atmosphäre. Durch das Sammeln neuer Karten erweitern die Spieler ihr Aktionspektrum, verbessern ihre Bohrleistung und automatisieren Prozesse mittels Drohnen. Gleichzeitig verändern Entscheidungen die Bedingungen für alle Mitspieler – Interaktion ist hier kein Beiwerk, sondern Kernmechanik.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Starkes Kennerprofil mit hohem strategischem Anspruch • Deckbau-Mechanik mit innovativer Multi-Use-Kartenstruktur • Hohe Interaktion – Entscheidungen wirken sich direkt auf Mitspieler aus • Solomodus enthalten – attraktiver Zusatznutzen • Vier hochwertige Mech-Miniaturen als Blickfang im Regal • Kombiniert Ressourcenmanagement mit taktischem Risikomanagement • Hohe Wiederspielbarkeit durch variable Minenlayouts <p>Drillers richtet sich klar an ambitionierte Vielspieler, die Planung, Optimierung und kalkuliertes Risiko schätzen. Das Thema „Tiefe vs. Sicherheit“ sorgt für emotionale Spannung am Tisch – wann kehre ich um, wann gehe ich aufs Ganze? Genau dieser Entscheidungsdruck macht den Reiz aus.</p>	04/26	50,-	45,-
<p>Duell um Cardia</p>  <p><i>Zum Dank für seine Befreiung erschuf ein mächtiger Djinn die Stadt Cardia. Die Legende besagt: Wer es schafft, die vier Fraktionen und damit ihre Siegelringe auf die eigene Seite zu ziehen, gewinnt die Herrschaft über die Stadt. Dein Ziel ist gesetzt ...</i></p> <p>Im Kennerspiel Duell um Cardia tretet ihr in einem epischen Wettstreit gegeneinander an, um mächtige Siegelringe und die Gunst der vier Fraktionen für euch zu gewinnen. Spielt eure Karten zum richtigen Zeitpunkt aus, setzt ihre Fähigkeiten klug ein und überlistet euer Gegenüber, um die wahre Herrschaft über Cardia zu erlangen.</p> <p>Cardia ist ein Duellspiel für zwei oder vier Personen, bei dem ihr mit identischen Decks aus 16 Karten gegeneinander antretet. Jede Runde spielt ihr zwei Karten gegeneinander aus. Die Karte mit dem höheren Einfluss erhält ein Siegel, aber nur die niedrigere Karte aktiviert ihre einzigartige Fähigkeit. Gespielte Karten bleiben liegen und können durch Fähigkeiten beeinflusst werden. Wer zuerst fünf Siegel auf den eigenen Karten gesammelt hat, gewinnt das Spiel. Aber Vorsicht – gewonnene Siegel können im Verlauf der Partie die Seiten wechseln ...</p> <p>Nach ein paar Partien könnt ihr das Spiel mit den Schauplatz-Karten sowie Deck II variieren, um noch mehr neue Kombinationen auszuprobieren.</p> 	4/26	16,-	14,40
<p>Duell um Cardia - Wächter der Wildnis</p>  <p>Der Konflikt um Cardia hat mythische Wächter erweckt! Doch jedes Wesen verleiht seine Macht nur einer der Fraktionen. Schaffst du es, sie zu deinem Vorteil zu nutzen?</p> <p>Die Erweiterung Wächter der Wildnis für das Kennerspiel Duell um Cardia führt den neuen Kartentyp Wächter ein. Zusammen mit fünf neuen Schauplatz-Karten bieten sie noch mehr Variabilität und Kombinationsmöglichkeiten für euer episches Duell.</p> <p>Cardia ist ein Duellspiel für zwei Personen, bei dem ihr mit identischen Decks aus 16 Karten gegeneinander antretet. Jede Runde spielt ihr zwei Karten gegeneinander aus. Die Karte mit dem höheren Einfluss erhält ein Siegel, aber nur die niedrigere Karte aktiviert ihre einzigartige Fähigkeit. Gespielte Karten bleiben liegen und können durch Fähigkeiten beeinflusst werden. Wer zuerst fünf Siegel auf den eigenen Karten gesammelt hat, gewinnt das Spiel. Aber Vorsicht – gewonnene Siegel können im Verlauf der Partie die Seiten wechseln.</p> <p>Zum Spielen wird ein Grundspiel benötigt.</p> 	4/26	6,50	5,85

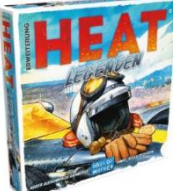






Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Duell um Cardia- Playmat</p>  <p>Wertet euren epischen Kampf um die fünf Siegelringe auf mit dieser wunderschönen Playmat für das Kennerspiel Duell um Cardia! Diese Spielmatte wurde in Kooperation mit den Experten Kraken Wargames aus Gelsenkirchen entwickelt, damit nicht nur eure Duelle, sondern auch die Optik am Spieltisch zum Erlebnis wird.</p> <p>Cardia ist ein Duellspiel für zwei Personen, bei dem ihr mit identischen Decks aus 16 Karten gegeneinander antretet. Jede Runde spielt ihr zwei Karten gegeneinander aus. Die Karte mit dem höheren Einfluss erhält ein Siegel, aber nur die niedrigere Karte aktiviert ihre einzigartige Fähigkeit. Gespielte Karten bleiben liegen und können durch Fähigkeiten beeinflusst werden. Wer zuerst fünf Siegel auf den eigenen Karten gesammelt hat, gewinnt das Spiel. Aber Vorsicht – gewonnene Siegel können im Verlauf der Partie die Seiten wechseln. Zum Spielen wird ein Grundspiel benötigt.</p>	4/26	29,-	26,10
<p>Dungeons & Dragons Starter Set: Heroes of the Borderlands DEUTSCH</p>  <p>Versammele deine Freunde, öffne die Schachtel und schnapp dir die Würfel – dein erstes episches Abenteuer beginnt heute Abend. Heroes of the Borderlands wurde für 3 bis 5 Spieler aller Erfahrungsstufen entwickelt und ist dein All-in-One-Einstieg in die Welt von Dungeons & Dragons, voller schneller, unterhaltsamer und kooperativer Geschichten, die deinen Spieltisch in ein legendäres Abenteuer verwandeln, von dem du noch jahrelang erzählen wirst. Keine Erfahrung erforderlich. Keine Kostüme erforderlich. Nur Fantasie, Lachen und der Mut zum Würfeln.</p> <p>1 Schnellstartanleitung, 1 Spielreferenzheft, 3 Abenteuerhefte, 9 doppelseitige Posterkarten, 5 Handouts, 1 Kampftracker, 8 Charakterklassen-Tafeln, 210 Karten für Charaktere, Gegenstände, Monster und NPCs, 273 Spielsteine für Monster, Gelände und Ressourcen, 11 Spielwürfel</p>	Ende 03/26	55,-	49,50
<p>Duo Rätsel</p>  <p>50 Alltagsrätsel zum Knacken mit Freund:innen. Wer klaut die Snacks oder versteckt die Socken? 50 spielerische Fälle mit zwei Geheimkarten – je eine pro Spieler:in. Gebt euch Hinweise, ohne eure Karten zu zeigen, kombiniert clever und knackt die Fälle gemeinsam!</p>	8/26	21,-	18,90
<p>Dustbiters</p>  <p>Dustbiters ist schnell zu erlernen und leicht zu verstehen. Es gibt nur sehr wenige Regeln, aber unendlich viele kreative Möglichkeiten, sich aus einer schwierigen Situation zu befreien. Autos sind *alles*. Es gibt keine Spielsteine, keine Mathematik, keine Würfel. Nur Autos. Jedes Auto ist einzigartig und beeinflusst seine Umgebung auf unterschiedliche und überraschende Weise. Während deines Zuges hast du 3 Aktionen, die du auf verschiedene Weise einsetzen kannst. Um zu gewinnen, musst du deine Autos geschickt einsetzen, um deinen Gegner zu zerstören - oder ihn auszustechen. Aber vergiss nicht: am Ende jedes Zuges zerstört der Staubsturm das Auto, das sich am Ende des Konvois befindet! Dustbiters, ein Spiel für 2 Spieler im Alter von 10</p> 	5/26	15,50	13,95







Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Dying Light</p>  <p><i>In der zweiten Hälfte des 21. Jahrhunderts stand die Welt am Rande des Zusammenbruchs, nachdem eine virale Pandemie die Stadt Harran im Mittleren Osten völlig verwüstet hat. Die Krankheit war nicht wirklich tödlich – es hat die infizierten Menschen vielmehr in Monster verwandelt, statt sie einfach nur umzubringen. Als schließlich ein Impfstoff entwickelt wurde und man davon ausging, dass sich die Situation endlich wieder entspannte, brach eine Mutation des Virus aus, die sich über den gesamten Planeten ausbreitete. Damit war das Ende der Hoffnung auf jegliche Normalität angebrochen.</i></p> <p>Dying Light ist eine Brettspielumsetzung der gleichnamigen, erfolgreichen Computerspiel-Serie. In dem postapokalyptischen Dungeoncrawler übernehmen die Spieler die Rolle von Kurieren einer der im Spiel vorhandenen Organisationen und müssen Missionen erfüllen. Dabei setzen sie ihre Fähigkeiten ein, die sich im Laufe des Spiels weiterentwickeln, die ihnen auch in späteren Missionen erhalten bleiben. Das Spiel zeichnet sich durch eine sehr gute Umsetzung der zentralen Spielmechaniken des Computerspiels aus, wie z.B. Parkour, Tag-Nacht-Zyklus, Jagden usw.</p> <p>Das Spiel wird ca. in der 2. Jahreshälfte 2025 erscheinen. Neben dem Grundspiel wird es auch einige interessante Erweiterungen und Module geben die das Spiel noch abwechslungsreicher machen.</p>	Mitte 2026	75,-	68,50
 <p>Echos der Zeit von Feuerland</p> <p>In einem fantastischen und unberührten Land herrschen vier Fraktionen über unterschiedliche Aspekte dieser Welt: die Tiefen der Ozeane mit ihren dunklen Abgründen, die sanften Hügel mit windigen Wiesen und geschützten Wäldern, die weiten und endlosen Ausdehnungen des Nachthimmels sowie die geheimnisvollen und unerforschten unterirdischen Tunnel.</p> <p>Eine uralte und mächtige Energie durchströmt all diese Orte und konzentriert sich in verborgenen, unerschöpflichen Quellen. Wer diese Macht kontrolliert, ist in der Lage, den wichtigsten Aspekt des Lebens seinem Willen zu unterwerfen: die Zeit und die Rhythmen, die sie der Umwelt und allen Lebewesen aufzwingt.</p> <p>Echoes of Time ist ein strategisches Spiel für 2–4 Spieler, in dem du versuchst, die bestmöglich ausgerüstete Gemeinschaft aus Charakteren verschiedener Fraktionen zusammenzustellen, um die Energiequellen zu erobern. Versuche, den Fluss der Zeit zu kontrollieren und zu verändern, um deine Gegner zu übertreffen.</p> <p>Das Spiel enthält über hundert Karten mit einzigartigen Effekten, mit denen du in jeder Partie ein neues Deck zusammenstellst. Ein „Sliding-Tile“-System unterstützt dich dabei, die Zeit zu verwalten, die deine Karten benötigen, um einsatzbereit zu werden, während du gleichzeitig den Aktivierungsrhythmus ihrer Effekte kontrollierst.</p> <p>Echos der Zeit, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 12</p> 	04/26	37,-	33,30
 <p>Emberleaf</p> <p>Schlüpf in die Rolle eines mutigen Emberlings, der seine zerstörte Heimat tief im ältesten Wald der Welt wiederaufbauen will. Erforscht das Land, sammelt Ressourcen, baut Dörfer und rekrutiert Helden mit einzigartigen Fähigkeiten.</p> <p>Emberleaf, ein Spiel für 1 bis 5 Spieler im Alter von 14</p> 	4/26	59,-	53,10
 <p>Emberleaf Hero Pack 1 – Erweiterung bringt spezielle Gefallen rein, die ganz neue Strategien eröffnen. Emberleaf Hero Pack 1 – Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 5 Spieler im Alter von 14</p>	4/26	13,-	11,70








Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Emberleaf Hero Pack 2 – Erweiterung Bringt eine Reihe neuer Ziele und saisonale Gefallen ins Spiel. Emberleaf Hero Pack 2 – Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 5 Spieler im Alter von 14</p>	4/26	13,-	11,70
 <p>Emberleaf Hero Pack 3 – Erweiterung Bringt eine Reihe neuer Ziele und saisonale Gefallen ins Spiel. Emberleaf Hero Pack 2 – Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 5 Spieler im Alter von 14</p>	4/26	13,-	11,70
 <p>Emberleaf Trophies & Bonuses – Erweiterung Mit Trophies & Bonuses erhält Emberleaf noch mehr Vielfalt und Wiederspielwert! Wählt aus 15 einzigartigen Trophäen und 18 doppelseitigen Bonus-Plättchen, die jede Partie zu einem neuen Erlebnis machen. Dazu kommen 24 neue Gefälligkeiten mit spannenden Zielen – für alle, die ihre Strategien weiter vertiefen und den Wald immer wieder neu entdecken möchten. Emberleaf Trophies & Bonuses - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 5 Spieler im Alter von 14</p>	4/26	25,-	22,50
 <p>Fantasy Ink Ein Einhorn oder Pirat? Wer schafft es, die coolste Fantasy-Geschichte zusammenzustellen? In diesem fantasievollen Spiel vom Autor des Spiels "Sky Team" wetteifern zwei Spielerinnen und Spieler darum, die besten Fantasy-Charaktere für ihr Buch zu gewinnen. Runde für Runde wird ein Würfel aus dem Vorrat gewählt und auf eine Karte gelegt, um Heldinnen und Helden mit Geschenken zu locken. Verschiedene Wege führen zum Sieg: entweder das Buch zuerst vollenden oder besondere Heldengruppen sammeln. Die liebevoll illustrierten Karten und viel Interaktion sorgen für Spannung bis zum letzten Würfel. Für zwei Personen ab zehn Jahren.</p> 	03/26	25,-	22,50
 <p>Faraway Unter den Sternen – Erweiterung Ein Flimmern am nächtlichen Himmel kündigt die Ankunft von Kometen an. In dieser zweiten Erweiterung für Faraway bereichern 15 neue Regionen-Karten das Spiel und zeigen jeweils einen Kometen unter dem Sternenhimmel. Kometen-Karten bleiben offen sichtbar liegen und beeinflussen weitere Karten mit gleicher Endziffer, die am Ende ebenfalls nicht verdeckt werden. So entstehen neue taktische Möglichkeiten, denn die Symbole auf diesen Karten zählen bei der Schlusswertung mit. Zusätzlich bringen die Kometen-Karten frische Wertungsbedingungen ins Spiel. Diese Erweiterung fügt sich direkt ins Grundspiel ein. Ein Muss für Fans von Faraway. Für Spielerinnen und Spieler ab zehn Jahren. ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! Faraway Unter den Sternen - Erweiterung, ein Spiel für 2 bis 6 Spieler im Alter von 10</p>	05/26	6,-	5,40
 <p>First Giants Dinosaurier, Flugechsen und andere Urzeitriesen sind die Stars deines Museums Bei First Giants schlüpft ihr in die Rolle von Paläontologen und sammelt beeindruckende Fossilien für euer Museum. Entscheidet, welche Funde ihr erforschen wollt, und nutzt ihre Effekte, bevor ihr sie eurer Sammlung hinzufügt. Ihr müsst gut abwägen, wann ihr eure Fossilien der Öffentlichkeit präsentiert, denn ab dann profitiert ihr nicht mehr von ihren Effekten. Wartet jedoch nicht zu lange, sonst wird euch ein anderes Museum die Show stehlen! First Giants, ein Spiel für 2 bis 5 Spieler im Alter von 10</p> 	05/26	33,-	29,70

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Forgeflame - Kobold und Totem Minatur-Set</p>  <p>Macht eure Abenteuer noch epischer, indem ihr eure Kobold- und Totemaufsteller gegen diese beeindruckenden Miniaturen eintauscht!</p> 	03/26	19,-	17,10
<p>Fourth Wing – REALTALK</p>  <p>Wer hat das Zeug zum Drachenreiter – und wer schlüpft lieber in die Rolle des Schriftgelehrten? In diesem kooperativen Kommunikationsspiel stellen drei bis sechs Spielerinnen und Spieler ab 16 Jahren einander spannende ‚Wer-würde-am-ehesten‘-Fragen aus der faszinierenden Fourth Wing-Welt und diskutieren gemeinsam ihre Antworten. 180 wunderschön gestaltete Karten mit stimmungsvollen Illustrationen zur Fourth Wing-Welt laden zu lebhaften Gesprächen über die Themen des Bestseller-Romans ein. Mit seinem veredelten Cover fügt sich das Spiel perfekt zwischen die Lieblingsromane im Bücherregal ein. Ein ideales Kommunikationsspiel für Fans der New-Adult-Buchreihe Fourth Wing, die ein geselliges und fantasievolles Spielerlebnis suchen.</p>	03/26	15,-	13,50
<p>Fromage</p>  <p>Fromage ist ein simultanes Worker-Placement-Kennerspiel, bei dem ihr Hart-, Weich- oder Blauschimmelkäse herstellt und Ressourcen aus dem Quadranten des Spielbretts sammelt, der euch gerade zugewandt ist. Sobald alle Spieler ihre Arbeiter platziert haben, dreht sich das Spielbrett, wodurch der hergestellte Käse reift und jeder von euch einen neuen Quadranten mit anderen Einsatz- und Punktemöglichkeiten erhält. Lasst ihr euren Käse schneller reifen und bekommt ihn schon nach einem Zug zurück oder produziert ihr hochwertigeren, länger gereiften Käse, aber müsst dabei bis zu drei Züge lang auf euren Arbeiter verzichten? Nebenbei könnt ihr eure asymmetrischen Spielertableaus ausbauen und Aufträge von Kunden erfüllen, um noch erfolgreicher zu werden.</p> <p>Ob im Bistro, beim Festival, im Käseladen oder beim Export in die verschiedenen Städte Frankreichs – sichert euch mit euren Käsesorten die meisten Prestige-Punkte und werdet zum angesehensten Käser Frankreichs!</p> <p>Da alle Spieler gleichzeitig an der Reihe sind, verdichtet Fromage das Spielgefühl eines hochstrategischen Eurogames auf nur 40 Minuten.</p> <p>Außergewöhnliches Spielmaterial: Drehbares Lazy-Susan-Spielbrett, asymmetrische Spielertableaus und Holzkomponenten. Modulare Fähigkeiten-Plättchen für einen variablen Aufbau nach Belieben.</p>	4/26	53,00 €	47,70 €
<p>Frosted Blooms</p>  <p>Die frische niederländische Luft trägt die noch anhaltende Kälte des Winters mit sich, die gelegentlich die erwachenden Polderfelder mit einem zarten Morgenfrost überzieht. Doch unter diesem flüchtigen Schimmer strecken sich die ersten entschlossenen Tulpen dem Himmel entgegen und versprechen mit ihren kräftigen Farben einen leuchtenden Frühling. Als ambitionierte Gärtnerinnen und Gärtner wetteifert ihr darum, die am meisten bewunderte Tulpenpracht zu züchten. Wählt geschickt Landschaften, setzt gezielt Verbesserungen ein und erschafft so das eindrucksvollste Gartenkunstwerk der Saison.</p> <p>Spielmaterial: 44 doppelseitige Landschaftsplättchen, 40 Landschaftskarten (10 pro Spielerfarbe), 15 Meistergärtnerkarten (für Solomodus), 4 Startplättchen, 45 Verbesserungen: 20 Arbeiter, 15 Scheunen, 10 Windmühlen, 1 Hauptspielplan, 1 Stoffbeutel, 1 Blumenmarker, 40 Münzen, 21 Zielplättchen, 4 doppelseitige Wertungssteine, 4 Übersichtskarten und 1 Wertungsblock</p> <p>Frosted Blooms, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 8</p> 	04/26	31,-	27,90

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Gestern wirst du mich töten</p> <p>Du hast das Zeitreisen erfunden, doch plötzlich taucht ein Plagiator auf und behauptet das Gleiche von sich. Was wie ein einfaches Spiel begann, ist nun ein knallharter Kampf auf Leben und Tod. Wer von euch beiden wird diesen Kampf überleben und damit die Erfindung der Zeitreise am Ende für sich proklamieren können? Es gibt gute und schlechte Nachrichten.</p> <p>Die Gute: Du hast eine Zeitmaschine erfunden! Die Schlechte: Jemand will dich ermorden und deine Erfindung stehlen. Die noch Schlechtere: Diese Person sitzt dir gerade gegenüber: deine liebste Nemesis. Und die Allerschlechteste: Vielleicht wirst du selbst den Mord begangen haben ...</p> <p>Also: Bist du das größte Genie aller Zeiten oder das mörderische Monster? Spielt ein verzwicktes Duell durch Vergangenheit, Gegenwart und Zukunft. Plant clever, reist vorwärts und rückwärts in mehreren Kapiteln und findet heraus, wer von euch das Monster ist. (Spoiler : Es ist die Person dir gegenüber. Nichts für ungut.) Nachdem ihr die Partie aufgebaut habt, spielt ihr immer abwechselnd. Wer zuerst nur noch in einer Zeit (Vergangenheit, Gegenwart oder Zukunft) existiert, verliert.</p> <p>Gestern wirst du mich töten, ein Spiel für 2 Spieler im Alter von 10</p> 	6/25	56,-	50,40
<p>Grabräuber Kartenspiel Preisbindung</p>  <p>Grabräuber ist ein schnelles Kartenspiel für bis zu 4 Spielende. Lege reihum Karten verdeckt auf deinen Grabhügel – und hoffe, dass deine höchste ganz oben liegt, wenn der Grabräuber gespielt wird. Denn dann ist das Spiel sofort vorbei: Die oberste Karte jedes Grabhügels wird aufgedeckt, und wer die höchste hat, gewinnt. Drei Sonderkarten sorgen für Chaos im richtigen Moment: Mische alle Handkarten neu, wirbele die Spitzen der Grabhügel durcheinander – oder zwingt alle, ihre nächsten Karten offen zu spielen.</p> <p>Traust du dir zu, die richtige Karte zur richtigen Zeit zu begraben? Dann hol dir Grabräuber und beweise es.</p>		24,-	24,-
<p>Gretchens Garten</p>  <p>Gretchens Garten ist ein charmantes Familienspiel für 2–4 Spieler:innen ab 10 Jahren, bei dem ihr über 12 Runden eure ganz persönliche Sukkulenten-Sammlung aufbaut. Mit jedem Zug entscheidet ihr, ob ihr neue Pflanzen kauft, euren Bestand pflegt, Sukkulenten zum Blühen bringt – oder euch frech einen Steckling von einer anderen Sammlung mopst.</p> <p>Wetterkapriolen, Topfgrößen und die limitierte Anzahl an Blüten sorgen für taktische Kniffe, während die klaren Regeln für einen einfachen Einstieg sorgen. Die farbenfrohe Ausstattung und die kreative Mechanik machen das Spiel zu einem echten Wohlfühl-Erlebnis – auch für Spieler:innen ohne grünen Daumen. Freut euch auf ein entspanntes, interaktives Set-Collection-Spiel, in dem Timing, Taktik und Blätter zählen.</p> 	4/26	37,-	33,30
 <p>GROLL</p> <p><i>Glaubst du, du hast das Zeug dazu, diesen gottverlassenen Felsen zu beherrschen? Das haben schon unzählige vor dir gedacht. Auf der Halbinsel Tzorn gibt es keinen Frieden und keine Diplomatie. Willkommen auf einem Schlachtfeld, das von uraltem GROLL gezeichnet ist.</i></p> <p>GROLL ist ein Area-Control-Spiel von Manny Trembley für 1 bis 4 Spieler ab 10 Jahren, das dich in ein kurzweiliges Feuerwerk aus Taktik und Konfrontation wirft.</p> <p>Übernimm das Kommando über eine von fünf asymmetrischen Fraktionen und setze deine Elite-Einheiten und Fraktionsfähigkeiten geschickt ein. Dein Ziel? Die Vorherrschaft. Dein Weg dorthin? Die perfekte Mischung aus Planung, Aggression und Timing.</p> <p>Das Herzstück von GROLL ist unverfälschte Asymmetrie. Das heißt: Erkenne deinen eigenen unfairen Vorteil und spiel ihn gnadenlos aus! Jede Fraktion spielt sich unterschiedlich: mit einzigartigen Elite-Einheiten, Manövern und abgefahrenen Spezialfähigkeiten.</p>	4/26	69,-	62,10
<p>GROLL: Paldeyn Fraktion [Erweiterung]</p>	4/26	26,-	23,40
<p>GROLL: Venna Fraktion [Erweiterung]</p>	4/26	26,-	23,40


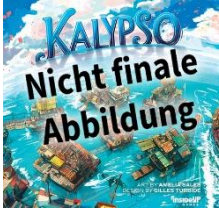

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>HEAT – Legenden</p>  <p><i>Während die Legenden zu ihren Wagen gehen, scheint die Welt für einige Sekunden stillzustehen.</i> <i>Während du festgeschnallt wirst, nimmst du einen tiefen Atemzug und umklammerst das Lenkrad noch ein bisschen fester. Hierfür hast du trainiert: Das ist das Rennen deines Lebens!</i> HEAT – Legenden stellt dein Können richtig auf die Probe. Mit den neuen automatisierten Rennfahren erlebst du Hochspannung im Solo-Modus oder trittst gegen noch mehr Rivalen im Mehrspielerspiel an.</p> <p>Die neuen Legenden bringen nicht nur mehr Abwechslung, sondern sind schneller, gerissener und rasanter denn je. Neue Effekte und der anpassbare Schwierigkeitsgrad verwandeln jedes Rennen in ein aufregendes Erlebnis mit unvorhersehbaren Wendungen.</p> <p>Zum Spielen der Erweiterung wird ein Grundspiel von HEAT benötigt. In dieser Erweiterung sind keine Rennwagen enthalten. Diese Erweiterung enthält Legendenkarten für ein Spiel mit bis zu 12 Rennwagen.</p> 	7/26	17,-	15,30
<p>Helden gesucht</p>  <p>In dem Familienspiel Helden gesucht stellt ihr ein Team aus gewieften Helden zusammen, lass sie in den Turm des Zauberers schleichen und schnappt euch seine Schätze. Doch aufgepasst! Neben ihrem Geschick solltest du auch die Lautstärke deiner Heldinnen und Helden im Auge behalten. Denn schlägt der Lärmpegel zu arg aus, weckt ihr den Zauberer auf. Und das kann ganz schön heiter werden... Zu Beginn jeder Runde deckt ihr das erste bzw. nächste Stockwerk des Turms auf und erhaltet vier Heldenkarten auf die Hand, von denen ihr nur einen Teil anschauen dürft. Nun gilt es zu entscheiden, wer mitkommt. Eine Karte aus der Hand, eine aus dem Markt oder doch lieber aufs eigene Glück pochen und vom Nachziehstapel rekrutieren? Vom Barden bis zur Druidin bringen alle ihre Stärken mit ins Spiel - aber auch ihre Geräusche! Doch selbst die Lautesten können ganz leise sein, wenn sie nur den richtigen Partner an ihrer Seite haben. Habt ihr euer Dreamteam gefunden, lasst ihr den Zauberer weiterschummern und geht am Ende mit den meisten Schätzen und damit dem Sieg nach Hause.</p> <p>Helden gesucht, ein Spiel für 3 bis 8 Spieler im Alter von 10</p> 	4/26	16,-	14,40
<p>Heroes of Might and Magic III: The Board Game Buchten</p>  <p>Abenteuer, Gold und Ruhm erwarten Sie – segeln Sie mit uns? Ein einziger Blick, ein falsches Wort, eine unüberlegte Entscheidung ... All diese Dinge können den Lauf unseres Schicksals drastisch verändern. Mit seiner Entscheidung, einer Frau zu helfen, hat Jeremy sein Schicksal und das seiner Crew für immer verändert. Jetzt müssen sie sich mit wenig mehr als Glück als Wegweiser durch tückische Gewässer navigieren. Wird das Schicksal Jeremy erneut hold sein, oder hat er sich endgültig übernommen? Vielleicht gehören solche Risiken für einen Piraten einfach dazu ...</p>		48,-	43,20
<p>Heroes of Might and Magic III: The Board Game Inferno</p>  <p>Der Marsch der Höllenarmeen Dämonische Legionen versammeln sich, das Leuchten ihrer feurigen Augen wird heller, während sie ihren bössartigen Blick in eine Richtung richten. Mit immer weniger Geduld beobachten und warten sie ... auf deinen nächsten Befehl. Darauf, dass die Höllenhörner verkünden, dass die Hölle los ist! Übernimm die Kontrolle über die Inferno-Fraktion, die alle ihre Gegner besiegen und über die Asche ihrer Feinde herrschen will. Wenn Armeen von Dämonen aus den Tiefen der Hölle hervormarschieren, bebt der Boden unter ihren Hufen.</p> <p>Erweitere dein Spiel mit einer weiteren Fraktion, einem vierten Spieler, und genieße strategische 2-gegen-2-Allianzen! Verbessere deine Statistikkarten mit einer einzigartigen Mechanik, die zusammen mit neuen Kartenorten eingeführt wurde. Erkunde die verbrannten Länder, in denen Unholde und Feinde umherstreifen, aber hüte dich vor den berüchtigten Erzdämonen, deren Absichten nie klar sind.</p> 		48,-	43,20

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Heroes of Might and Magic III: The Board Game Konflux</p>  <p>Entfesse die Wut der Elemente! Die Conflux, wo Elementarmagier und Planeswalker herrschen, unterliegt Gesetzen, die unser Verständnis übersteigen. Es ist ein Reich voller unterdrückter Geister, schwer fassbarer Phönixe und Kreaturen, die vollständig aus Elementarkräften bestehen. Begleite Tarnum auf seiner Reise, um die zerstörerischen Pläne der Elementarherren zu vereiteln, während er sich auf seinem Weg zum Zauberer mit seinen eigenen Vorurteilen gegenüber Magie auseinandersetzt.</p> 		48,-	43,20
<p>Heroes of Might and Magic III: The Board Game Schlachtfeld Erweiterung deutsch</p>  <p>Bringt eure Schlachten auf ein neues Level! Kämpft auf einem hexagonalen Kampffeld und verbessert euer Spielerlebnis, indem ihr eure Miniaturarmee über das Schlachtfeld befehligt. Nutzt Hindernisse, um euch einen Vorteil gegenüber euren Gegnern zu verschaffen, und stellt euer strategisches Genie auf die Probe, um zu sehen, ob ihr eure Gegner überlisten könnt! Das Regelwerk bietet Ihnen zwei völlig neue Modi – Abenteuer und Scharmützel –, die Sie direkt in die Schlacht in einem 1-gegen-1-Spiel führen. Der erste ersetzt Kartenteile durch Abenteuerkarten, während der andere einige neue Regeln hinzufügt, mit denen Sie sich ausschließlich auf den Kampf konzentrieren können. Beide Modi verwenden die Grundregeln aus dem Hauptregelwerk. Begeben Sie sich auf ein spannendes Abenteuer wie nie zuvor! Lassen Sie sich von den Karten des Abenteuermodus auf eine neue Reise durch die klassischen Schauplätze entführen. Entwickeln Sie Strategien, stärken Sie Ihre Streitkräfte und wagen Sie sich in gefährliche Schlachten, um Ihr Können in einem Reich mit unendlichem Potenzial unter Beweis zu stellen. Setzen Sie Ihre Macht ein und entfesseln Sie Ihre Magie, um die Feinde zu besiegen, die es wagen, sich Ihnen in den Weg zu stellen!</p> 		34,-	30,60
<p>Heroes of Might and Magic III: The Board Game Seeschlachten</p>  <p>Trotze dem Sturm und lass dich vom Meer auf die Probe stellen! Das Meer ist sowohl eine gnadenlose Geliebte als auch ein unparteiischer Richter. Es behält seine Segnungen und Flüche für sich. Es bevorzugt niemanden – weder entflozene Wilde, die nach Freiheit suchen, noch Plünderer, die Inseln ihrer Reichtümer berauben, noch Reisende, die sich in die dunkelsten Sümpfe wagen. Wähle deinen Weg und gestalte ihn mit deinen Taten. Wirst du der Held oder der Bösewicht sein? Dem Meer ist das egal, aber es wird über dich richten.</p> 		54,-	48,60

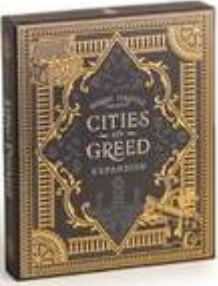

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Heroes of Might and Magic III: The Board Game Stretch Goals -Fraktionseinheiten</p>  <p>Ohne Königin Catherines treue Soldaten und die Greifen und Erzengel, die sie unter ihrem Banner versammelt hat, wäre die Wiederherstellung Erathias nicht möglich gewesen. Es sind die Vampire, Lichs und Geisterdrachen, die es den Nekromanten ermöglichen, immer wieder aufzuerstehen und unermüdlich zu versuchen, die Welt unter dem Mantel der Dunkelheit zu begraben. Nighons Armeen sind berühmt und gefürchtet für die abscheulichen Minotauren und Bösen Augen – die verdorbenen Schöpfungen des wahnsinnigen Agar –, die in ihren Reihen wüten, und für die Schwarzen Drachen, die sowohl den Himmel als auch die Unterwelt beherrschen. Wagst du es, diese Kreaturen zu zähmen?</p> 		49,-	44,10
<p>Heroes of Might and Magic III: The Board Game Burg</p>  <p>Für Ehre, für Blut, für den Sieg! Krewlod. Ein Land der Barbaren, wo der Boden rau ist und die Luft von Schlachtrufen widerhallt. Doch genau hier kann wahre Unsterblichkeit erlangt werden – in glorreichen Siegen und Liedern, die über Generationen hinweg nachhallen! Crag Hack und Yog, zwei wilde Barbaren aus dieser Gegend, schließen sich mit einem gemeinsamen Ziel zusammen: die bössartigen Nekromanten zu vernichten, die in Erathia Chaos anrichten, und den Frieden in diesen unruhigen Ländern wiederherzustellen.</p> 		48,-	43,20
<p>Heroes of Might and Magic III: The Board Game: Core Game (Deutsch)</p>  <p>Heroes of Might & Magic III®: Das Brettspiel ist ein abenteuerliches Strategiespiel für 1–3 Spieler, das in einem kultigen Fantasy-Universum spielt. Das Spiel umfasst kompetitive, kooperative und Solo-Szenarien, in denen Sie kämpfen und auf Entdeckungsreise gehen können. Die Abenteuerkarten werden durch Kacheln dargestellt, wobei jede Kachel in sieben sechseckige Felder unterteilt ist.</p> <p>Spielen Sie eine Reihe abwechslungsreicher Szenarien mit einzigartigen Bedingungen für glorreiche Siege, erkunden Sie die Abenteuerkarte, um die klassischen Schauplätze zu besuchen, und besiegen Sie Ihre Feinde in epischen Schlachten mit doppelseitigen Karten, die die ikonischen Einheiten des Originalspiels darstellen.</p> 		84,-	75,60
<p>Hitster: Flying Mic</p>  <p>hitster Flying Mic ist das energiegeladene Partyspiel, das Musik, Gedächtnis und schnelle Reflexe vereint! Mit der kostenlosen App scannt der DJ eine Karte und die Musik startet. Sobald jemand den Song erkennt, drückt er den Mikrofonknopf – das Mikrophon springt in die Luft! Schnapp es dir, stelle dich einer von vier zufälligen Herausforderungen (errate Titel, Künstler, Solo/Gruppe oder summe die Melodie) und versuche, die Karte für dein Team zu gewinnen. Das erste Team, das 8 Songs gesammelt und richtig in seiner Timeline platziert hat, gewinnt das Spiel.</p>		40,00 €	36,00 €
<p>Hitster: Wacken</p>		27,00 €	24,30 €

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Hoplomachus: Victorum</p>  <p>Der erzürnte Unterweltgott Pluto droht der Menschheit mit der Vernichtung der Welt. Ihr Schicksal liegt nun in den Händen derer, die sich im blutigen Staub der Gladiatorenarenen messen. Denn nur der Beste wird Pluto Einhalt gebieten können. Als Held ziehst du durch die Lande, stellst dich erbarmungslosen Gegnern und erstreitest dir ewigen Ruhm – oder wirst dabei untergehen.</p> <p>Eine epische Solo-Kampagnen-Erfahrung Hoplomachus: Victorum ist ein Solo-Strategiespiel, das packende taktische Kämpfe mit einer epischen Kampagne verbindet. Als einer von acht Champions reist du durch eine antike Fantasy-Welt, stellst dich Prüfungen, sammelst Verbündete und kämpfst dich zu einem von acht mächtigen Endgegnern vor.</p> <p>Die taktischen Kämpfe auf Hex-Feldern sind das Herzstück des Spiels. Positionierung, Timing und der clevere Einsatz von Fähigkeiten entscheiden über Sieg oder Niederlage. Das Kampagnen-Gameplay verläuft über vier Akte, in denen du deinen Champion verbesserst und Entscheidungen triffst, die den Verlauf deiner Reise bestimmen. Das macht jede Kampagne zu einer einzigartigen Erfahrung.</p> <p>Wie gewohnt bei Titeln unseres Partnerverlags Chip Theory Games überzeugt Hoplomachus: Victorum mit überlegener Materialqualität: Pokerchips, bedruckte Neoprenmatten und co. sorgen schon ohne Premium-Zubehör für ein immersives Spielerlebnis.</p> <p>Hoplomachus: Victorum ist die perfekte Wahl für Solo-Spieler, die weder beim Gameplay, noch bei der Materialqualität Kompromisse eingehen wollen – episch, herausfordernd und einzigartig.</p> <p>Kein Rabatt möglich!</p>	Q2/26	159,-	159,-
 <p>Hop'n'Roll</p> <p>Hop 'n' Roll ein kurzweiliges Roll and Write für die ganze Familie! Die Spielfiguren neben einem Würfel platzieren und dann die Zahl geschickt auf dem Spielzettel eintragen. Ganz so simpel ist es allerdings nicht, denn dort gibt es verschiedene Farbbereiche – jede Farbe hat andere Regeln! Mit bis zu 6 Personen bietet HOP 'N' ROLL eine spannende Mischung aus Glück und Taktik. Zwei unterschiedliche Spielzettel garantieren Abwechslung!!</p>	05/26	18,-	16,20
 <p>Ihr seid die Jury: Die Welle des Schweigens</p> <p>Wer ist schuldig, wer unschuldig? Als Geschworene einer Jury fällen zwei bis fünf Spielerinnen und Spieler ab 14 Jahren ihr Urteil in einem außergewöhnlichen Strafprozess. Ein Mann starb auf einem Fischerboot während des Fischfangs – mit Spuren schwerer Verletzungen und Anzeichen von Strangulation. Die Staatsanwaltschaft erhob daraufhin Anklage gegen alle Besatzungsmitglieder. War es Selbstverteidigung oder Mord? Über drei Runden hinweg diskutiert die Gruppe, tauscht Zweifel und Erkenntnisse aus und hört dabei Audioaufnahmen aus dem Gerichtssaal: Plädoyers der Staatsanwaltschaft und Verteidigung sowie Befragungen von Zeugen, Polizisten und Gerichtsmedizinern liefern Hinweise. Gemeinsam rekonstruieren die Spielerinnen und Spieler, was in den letzten Stunden des Mannes geschah – und treffen am Ende ihr Urteil. Interaktive True-Crime-Spannung für Fans von Crime-Podcasts und Gerichtsserien.</p> <p>Ihr seid die Jury: Die Welle des Schweigens, ein Spiel für 2 bis 5 Spieler im Alter von 14</p>	03/26	15,-	13,50
 <p>Ikebana</p> <p>IKEBANA ist eine jahrhundertalte japanische Kunst, bei der es um die Anordnung von Blumen und Pflanzen innerhalb eines Gestecks geht. Dabei soll eine Harmonie von Farbe, Größe und Raum entstehen, der die Natur in den Lebensraum der Menschen bringt.</p> <p>Nur wer die Blumen richtig anordnet und dabei möglichst viele Vorgaben erfüllt, wird Meister in dieser Kunstform und Ruhm und Ehre erlangen.</p>	08/26	19,-	17,10

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Inis Nemed - Erweiterung (inkl. Kartenhüllenset)</p>  <p>Erlangt die Herrschaft! Im Nebel erheben sich neue Heiligtümer, die den Göttern und Helden der keltischen Sagen geweiht sind. Mächtige Nemetons offenbaren sich - heilige Haine erfüllt von Geheimnissen und unerwarteten Kräften. Hier entscheidet nicht nur Mut, sondern auch Weitblick über den Weg zum Thron. Mit neuen Gebieten und Legenden vertieft Nemed das Ringen um die Herrschaft - in einem Land, das sich ständig wandelt. Inis - Nemed ist die neue Erweiterung des taktischen Kennerspiels Inis mit Area-Control- und Kartendraftingelementen für 2-4 keltische Häuptlinge (mit der Jahreszeiten von Inis-Erweiterung sogar zu fünf) ab 12 Jahren von dem Spieleautor Christian Martinez. Die Illustrationen zeichnet Jim FitzPatrick.</p> <p>Beim Grundspiel versucht ihr gegnerische Clans zu kontrollieren oder eure Clans in verschiedenen Gebieten zu haben. Dies erreicht ihr, indem ihr neue Gebiete erforscht, Siedlungen und Kultstätten zu eurem Schutz errichtet und eure Clans versammelt.</p> <p>Mit der neuen Erweiterung Nemed könnt ihr an geweihte Stätten Gottheiten und Helden um deren Gunst erbitten. Zusätzlich könnt ihr in Nemetons - den sogenannten Heiligen Häinen - Zeremonien abhalten, um Auszeichnungen zu erhalten, die euch bei eurem Aufstieg zum König helfen können.</p>  <p>Inkl. Kartenhüllenset für Kompatibilität mit deutscher Basis Version und Jahreszeiten-Erweiterung ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! Inis Nemed - Erweiterung (inkl. Kartenhüllenset für Kompatibilität), ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 12</p> 	4/26	46,-	41,40
<p>Ion Core (inkl. Verbesserungszielen)</p>  <p>Nicht finale Abbildung</p> <p>Ion Core ist ein thematisches Sandboxspiel im Kennerbereich für 1-4 Kapitäne ab 12 Jahren von dem Spieleautor Chris G. Sifonios, das in einer postapokalyptischen, dystopischen Meereswelt spielt. Bei Ion Core wollt ihr der ruhmreichste Kapitän werden, indem ihr Wracks auf dem Meeresboden plündert, gefährliche Kreaturen jagt und in Städten handelt. Um dies zu erreichen, müsst ihr eure Mannschaft vergrößern und euer Schiff verbessern.</p> <p>Ihr seid jedoch nicht alleine auf den Meeren unterwegs. Feindliche Schiffe und ein mysteriöser, unerbittlicher Gegner verfolgen jeden eurer Schritte. Plant eure Schritte gut, geht Risiken ein und erkämpft euch die totale Kontrolle!</p> <p>Ion Core (inkl. Verbesserungszielen), ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 12</p> 	7/26	102,-	91,80
<p>Ion Core 5 Spieler – Erweiterung</p>  <p>Ion Core ist ein thematisches Sandboxspiel im Kennerbereich für 1-4 Kapitäne ab 12 Jahren von dem Spieleautor Chris G. Sifonios, das in einer postapokalyptischen, dystopischen Meereswelt spielt. Vasco ist ein abtrünniger Schiffskapitän, der einen völlig einzigartigen Spielstil in Ion Core einbringt. Im Gegensatz zu den anderen Charakteren ist Vasco nicht an eine Fraktion gebunden – er ist ein Unternehmer mit einer eigenen Agenda.</p> <p>Ion Core 5 Spieler - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 5 Spieler im Alter von 12</p>	7/26	34,-	30,60
<p>Ion Core Miniaturensset – Zubehör</p>  <p>Ion Core ist ein thematisches Sandboxspiel im Kennerbereich für 1-4 Kapitäne ab 12 Jahren von dem Spieleautor Chris G. Sifonios, das in einer postapokalyptischen, dystopischen Meereswelt spielt. Mit dieser Erweiterung verbessert ihr euer Spiel mit unseren 8 Monster- & 4 Portalminiaturen! Dabei verwandelt Ion Core in ein noch intensiveres und visuell beeindruckendes Erlebnis.</p> <p>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! Ion Core Miniaturensset - Zubehör, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 12</p>	7/26	34,-	30,60


Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Isle Tiles Isle Tiles ist ein dynamisches Legespiel in dem ihr zwar gemeinsam eine Insel erschafft, doch stets die besten Gebiete selbst besitzen wollt. Dabei geht es schnell in die Höhe, denn je höher ein Gebiet ist, desto mehr Punkte bringt es beim Ende des Spieles ein ... zumindest wenn das Gebiet dann noch euch gehört. Die einfachen Regeln lassen euch direkt losspielen, aber jeder Zug stellt euch wieder vor neue Entscheidungen.</p>	5/26	35,-	31,50
 <p>Kalypso Nicht finale Abbildung Kalypso ist ein spannendes Plättchen-Legespiel, in dem du überlebensfähige Siedlungen auf den Wellen errichstest – in einer Welt, die vom Meer verschlungen wurde. Mit der Erdoberfläche unter steigenden Fluten verloren, musst du als Überlebender alles retten, was du kannst, um Stürme zu überstehen, Mangel zu trotzen und dich an die sich ständig verändernde Ozeanlandschaft anzupassen. In jeder Runde wählst du Plättchen, erweiterst deine Siedlung und verwaltet Ressourcen, platziert Gebäude und führt Überlebende über Plattformen aus rostigem Metall und Treibholz. Kluges Platzieren eröffnet neue Möglichkeiten, während Wetterereignisse und gemeinsame Ziele dich dazu bringen, entweder mit anderen zu kooperieren oder um wertvolle Vorräte zu konkurrieren. Spiele allein, kooperativ oder gegeneinander. Mit modularen Zielen und steigendem Schwierigkeitsgrad bietet Kalypso jedes Mal neue Herausforderungen, sobald du die Segel setzt. Kalypso, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 14</p>	7/26	52,-	46,80
 <p>Karak 2 Minimus – Promo Der Minimus-Wanderer bringt einen einzigartigen Stil ins Spiel – er errichtet Schreine statt Städte und erhält nach deren Fertigstellung die Stärke, sich dem Dunklen General persönlich zu stellen. Das Promo-Paket enthält: 1 Heldenkarte, 1 Heldenfigur aus Pappe, 6 Schrein-Spielsteine. Karak 2 Minimus - Promo, ein Spiel für 2 bis 5 Spieler im Alter von 10</p>	09/26	2,50	2,25

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Karak II Chaos – Erweiterung Das familienfreundliche Fantasy-Abenteuer Karak begeistert weltweit und hat sich bereits über 450.000 Mal verkauft. Mit Karak 2: Chaos erscheint nun die bislang größte Erweiterung für eines der Karak-Spiele. Sie bringt zehn neue Gebäudetypen, fünf Eliteeinheiten, zwei neue Helden, alternative Bosse, kaufbare Gegenstände sowie umherziehende Kriegshorden, die die Landschaft unsicher machen und die Städte der Spieler bedrohen.</p>	08/26	19,50	17,55
 <p>KEINE AHNUNG?! Ihr wollt spielen, wisst aber nicht was? Das muss nicht sein. Glück, Taktik und ein bisschen Merkfähigkeit – und fertig ist das Spiel, das immer geht! Schnell auf dem Tisch, einfach zu verstehen und ruckzuck gespielt! So wird aus „Keine Ahnung“ ganz schnell Spielspaß für alle!</p> 	04/26	14,-	12,60
<p>Labyrinth Chronicles</p>  <p>Für alle Fans des beliebten Ravensburger Gesellschaftsspiels „Das verrückte Labyrinth“ kommt nun die ultimative Ausgabe. Erlebt gemeinsam eine Geschichte und erkundet die Tiefen des Labyrinths. Wie beim Klassiker müsst ihr im Team Gegenstände finden, die ihr durch geschicktes Verschieben der Labyrinth-teile und cleveres Ziehen der Spielfigur erreicht. Das witzige Spiel ist perfekt für 2-4 Spieler und sorgt für jede Menge Spaß. Natürlich könnt ihr auch gegeneinander das klassische Labyrinth und das Labyrinth der Meister mit dem Material spielen.</p> <p>Labyrinth Chronicles, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 9</p>	8/26	145,-	130,50
 <p>Leaders Dein Team. Deine Taktik. Dein Sieg.</p> <p>Jedes Frühjahr beginnt das Duell um die Führung des Königreichs. Ein Duell des Verstandes! In Leaders entscheidest du mit einem cleveren draft: Wähle dein Team aus 16 einzigartigen Charakteren. Alle mit besonderen Fähigkeiten - und nur wer sie klug kombiniert, wird am Ende die Oberhand gewinnen. Im Spiel bewegst du deine Figuren gezielt über das Spielfeld, blockierst Wege und versuchst, das gegnerische Oberhaupt zu fangen oder zu umstellen. Schnell gespielt - aber voller taktischer Tiefe.</p>  <p>Leaders, ein Spiel für 2 Spieler im Alter von 10</p>	3/26	33,-	29,70
 <p>Line of Fire: Mond in Asche Die Oberfläche ist erfüllt von vulkanischer Asche und nun auch von Metallsplintern, wenn gewaltige Kampfbotter aufeinandertreffen. Übernimm die Kontrolle und stürze dich auf den tückischen Lavaebenen ins Gefecht! Der Aufstand auf Kallisto hat die Schwächen des Konsortiums aufgedeckt. Es hat als Lunares Abbaukonsortium auf Kallisto angefangen und versucht jetzt, auch auf einem anderen Jupitermond das Wirtschaftssystem zu beherrschen. Die intensive Strahlung und die Gezeitenkräfte auf IO machen das sehr schwer. Aber diese Probleme sind auch ein Teil der Verlockung von IO : Fast unbegrenzte Energievorräte! Um das Risiko im Griff zu behalten, nutzt das LAK für die Arbeiten ferngesteuerte Fahrzeuge (ROVs) aber deren Programme haben Sicherheitstücken, die sie angreifbar machen. Und das weiß POSIWID, eine Gruppe von kriminellen Hackern. Sie haben bereits einen Teil der ROVs unter deren Kontrolle gebracht und setzen sie jetzt gegen ihre Besitzer ein. Der Kampf um IO hat begonnen. Befehle deine Roboter, verstärke sie und setze sie taktisch klug ein. Beide Seiten nutzen ferngesteuerte Fahrzeuge (REMOTELY OPERATED VEHICLE, ROV), um anzugreifen, Ziele zu kontrollieren und IO zu beherrschen. Um zu siegen, musst du Ziele im Wert von 8 Punkten kontrollieren ODER alle Geländestreifen müssen frei von gegnerischen MOSSFahrzeugen sein. Basierend auf der preisgekrönten Undaunted- Reihe bietet dieses eigenständige Kartenspiel ein völlig neues Erlebnis des erbitterten Stellungkampfes!</p>  <p>Line of Fire: Mond in Asche, ein Spiel für 2 Spieler im Alter von 12 bis</p>	4/26	31,-	27,90


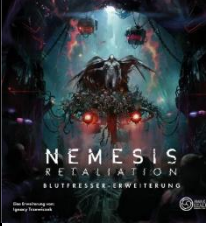

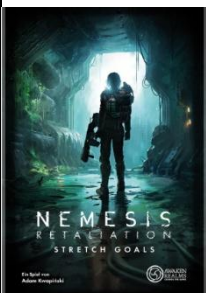



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Lying Pirates - Retail version - EN/FR/DE/IT/SP</p>  <p>Lügende Piraten: Das Rennen um den Piratenthron ist ein abenteuerliches Würfelspiel für 2-6 Spieler, das zwischen 40-60 Minuten dauert. Als Kapitän eines Schiffes sind Ihre Würfel Ihre treue Mannschaft. Das Spiel läuft in drei Phasen ab - Wetten, Segeln und Action. In der Wettphase, die einem Pokerspiel ähnelt, sind Ihre Bluff- und Wahrscheinlichkeitsfähigkeiten gefragt. In der Segelphase reisen Sie über den Spielplan und werden mit Ereignissen konfrontiert, die entweder eine Chance oder eine Bedrohung darstellen können. In der Aktionsphase setzt du deine Karten ein, um deine Rivalen anzugreifen oder deine Mannschaft zu verstärken. Der erste Kapitän, der die Reise beendet, gewinnt! 6 Pappbecher, 25 Spielsteine, 25 Pappmünzen, 60+ Würfel, 80+ Aktionskarten, + vieles mehr</p>		36,-	32,40
<p>Lying Pirates Cities of Greed Expansion - EN/FR/DE/IT/SP</p>  <p>Die Gezeiten des Abenteuers steigen höher als je zuvor mit Cities of Greed, der brandneuen Erweiterung für Lying Pirates! Tauchen Sie ein in eine Welt, in der gerissene Taktiken auf harte Konkurrenz treffen, während Sie die tückischen Gewässer des Reichtums und des Ehrgeizes durchschiffen. Werdet ihr die Oberhand behalten oder wird euch die Gier zum Verhängnis? Die Winde des Ehrgeizes heulen durch den Archipel, während sich Kapitäne versammeln, um ihren Anspruch in den geschäftigen Städten der Gier abzustecken. In dieser spannenden Erweiterung zu „Lying Pirates“ sind die Einsätze höher, die Strategien schärfer und die Belohnungen reicher. Mit der Macht des Bürgermeisterwürfels und dem geschickten Einsatz von Einflusskarten navigierst du durch eine neue Ebene des taktischen Spiels - schließe Allianzen, starte Angriffe und ernte die Beute der Piraterie wie nie zuvor. Aber Vorsicht: In einer Welt, die von Gier getrieben wird, ist kein Schatz für lange Zeit sicher. Werden Sie Ihre Rivalen überlisten, die Städte beherrschen und Ihr Erbe festigen? Oder wird Ihr Machthunger Sie ins Verderben führen? Das Schicksal der Meere liegt in Ihren Händen - machen Sie sich bereit für das bisher halbsbrecherischste Abenteuer! 35 Einflusskarten, 1 Bürgermeisterwürfel, 7 Stadtschilder, 42 Stadtkarten, 6 Spielertaschen, 6 Flaschenmeeples</p>		28,-	25,20
<p>Lying Pirates: The Race for the Pirate Throne Deluxe Big Box - EN/FR/DE/IT/SP</p>  <p>Lügende Piraten: Das Rennen um den Piratenthron ist ein abenteuerliches Würfelspiel für 2-6 Spieler, das zwischen 40-60 Minuten dauert. Als Kapitän eines Schiffes sind Ihre Würfel Ihre treue Mannschaft. Das Spiel läuft in drei Phasen ab - Wetten, Segeln und Action. In der Wettphase, die einem Pokerspiel ähnelt, sind Ihre Bluff- und Wahrscheinlichkeitsfähigkeiten gefragt. In der Segelphase reisen Sie über den Spielplan und werden mit Ereignissen konfrontiert, die entweder eine Chance oder eine Bedrohung darstellen können. In der Aktionsphase setzt du deine Karten ein, um deine Rivalen anzugreifen oder deine Mannschaft zu verstärken. Der erste Kapitän, der die Reise beendet, gewinnt! 6 Bambusbecher, 27 magnetische Plättchen, 25 Metallmünzen, 60+ Würfel, 80+ Aktionskarten + vieles mehr</p>	07/25	102,-	91,80

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>March of the Ants (Evolved Edition)</p>  <p>DAS EPISCHE SPIEL ÜBER UNTERIRDISCHE KÖNIGREICHE Mit dem ersten Tauwetter kommt Bewegung ins Herz der Wiese. Tief verborgen unter dem frischen Grün regt ihr euch als Königin in eurem unterirdischen Nest. Euer Reich - monatelang stumm - beginnt zu pulsieren. Eure Soldatinnen kriechen empor, bereit, euer Terrain gegen hungrige Tausendfüßer und fremde Kolonien zu verteidigen. Währenddessen graben eure Arbeiterinnen unermüdlich Tunnel und erweitern das Labyrinth. Inmitten der Dunkelheit erwachen die ersten Larven - winzige Versprechen einer kommenden Generation, die schneller wächst, sich entwickelt und anpasst.</p>  <p>Jede Bewegung folgt einem größeren Plan, jeder Schritt dient dem Kollektiv und als die Sonne die Erde wärmt, marschieren eure Ameisen los - nicht nur um zu überleben, sondern um die Wiese neu zu erobern. Ihr spielt Ameisenköniginnen und versucht, eure junge Kolonie zum Sieg zu führen. Erkundet die unbekanntes Weiten der Wiese, entwickelt eure Ameisen, um neue Arten zu erschaffen, sammelt Ressourcen, um euer Nest zu versorgen, und kämpft um die Kontrolle des Großen Tunnels! March of the Ants: Krieg im Unterholz ist ein offenes Strategiespiel mit einer einzigartigen Mischung aus Engine Building, Gebietskontrolle und Karten, in dem viele Wege zum Sieg führen.</p> 	4/26	75,-	67,50
<p>March of the Ants Räuber und Beute - Erweiterung</p>  <p>Neue Inhalte für March of the Ants Diese Erweiterung kombiniert die besten Elemente aus den Erweiterungen "Minions of the Meadow" und "Empire of the Earth" der ersten Edition Inhalt: 36 neue Ameisenkarten 6 Raubtierkarten 6 Raubtierfiguren aus Holz 14 Nestkammerkarten</p> <p>10 Hauptarbeiterinnenfiguren 5 Hauptarbeiterinnentableaus 6 neue „Außerhalb der Wiese“-Hexfelder 9 Flutplättchen, 6 Beuteplättchen 1 Raubtiertableau 5 Übersichtskarten 1 Anleitung ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</p> 	4/26	42,-	37,80
<p>March of the Ants Winzige Riesen – Erweiterung</p>  <p>7 neue Karten für March of the Ants Eine Mini-Erweiterung für March of the Ants: Evolved Edition, die 7 neue Karten enthält und Strategie sowie Intrigen in die Wurmlöcher der Wiese bringt!</p>	4/26	3,50	3,15

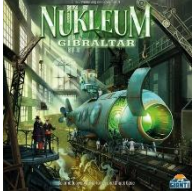




Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Mariposas</p>  <p>Jeden Frühling verlassen Millionen von Monarchfaltern Mexiko, um sich über das östliche Nordamerika zu verbreiten. Jeden Herbst fliegen Millionen zurück nach Mexiko. Doch kein einziger Schmetterling schafft jemals die Hin- und Rückreise. Mariposas ist ein Spiel über Bewegung und das Sammeln von Sets, das die Spieler an dieser erstaunlichen Reise teilhaben lässt. Mariposas wird über drei Jahreszeiten gespielt. Im Allgemeinen versuchen deine Schmetterlinge im Frühling nach Norden zu fliegen, sich im Sommer zu verteilen und im Herbst wieder nach Süden zurückzukehren. Am Ende jeder Jahreszeit findet eine Wertungsrunde statt, und am Ende des Herbstes gewinnt die Spielerin oder der Spieler mit der erfolgreichsten Schmetterlingsfamilie – also den meisten Siegpunkten – das Spiel. Das Spiel stammt von der Autorin Elizabeth Hargrave, die ebenfalls Flügelschlag entwickelt hat. Es handelt sich um eine deutsche Version des Spiels. Verlinkte Bilder könnten zum Teil englisches Material zeigen. Mariposas (de), ein Spiel für 2 bis 5 Spieler im Alter von 14</p> 	3/26	46,-	41,40
<p>Mime Master</p>  <p>Pantomime mal ganz anders: DU gibst Anweisungen, wie sich alle anderen bewegen, positionieren und gestikulieren sollen. Umso präziser deine Ansagen, desto eher schafft es jemand, den gesuchten Begriff zu erraten. Dabei gewinnt die Runde also, wer am schnellsten auf das gesuchte Wort kommt und nicht, wer die schönsten Bewegungen vollführt, denn Abschauen ist ausdrücklich erlaubt! Mime Master, ein Spiel für 3 bis 20 Spieler im Alter von 8</p>	05/26	15,-	13,50
<p>Minecart Town</p>  <p>Von der Mine auf die Schiene! Erschaff in dem Plättchenlegespiel Minecart Town eure ganz eigene Stadt aus Schienen! Endlich habt ihr das verheißungsvolle neue Land erreicht – ein sicherer Ort, voller fruchtbarer Böden und reich an natürlichen Ressourcen. Wer von euch erschafft hier die schönste und profitabelste Stadt? Legt Stadtplättchen, produziert Ressourcen, baut Bahnstrecken und schafft damit effiziente Lieferketten, um Siegpunkte zu erhalten. Plant euren Ressourceneinsatz und den Bau benötigter Stadtplättchen klug, um am Ende die erfolgreichste Stadt euer Eigenen nennen zu können!</p> 	5/21	33,-	29,70
<p>Mischwald Dartmoor Exmoor – Erweiterung</p>  <p>Mit Mischwald: Dartmoor – Exmoor erhält Mischwald: Dartmoor seine erste offizielle Erweiterung, die ebenfalls in Devon, jedoch weiter nördlich im Exmoor Nationalpark angesiedelt ist. 55 wunderschön illustrierte Karten widmen sich der einzigartigen Flora und Fauna eines weiteren (schützenswerten) Feuchtgebietes in Großbritannien. Die Spezies fügen sich nahtlos in das Grundspiel ein und bringen wieder neue Herausforderungen und Effekte. ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! Mischwald Dartmoor Exmoor - Erweiterung, ein Spiel für 2 bis 5 Spieler im Alter von 10</p> 	4/26	12,50	11,25




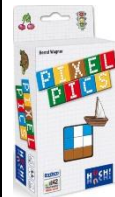
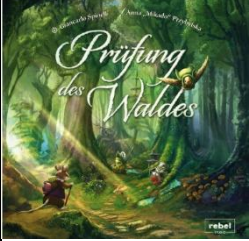
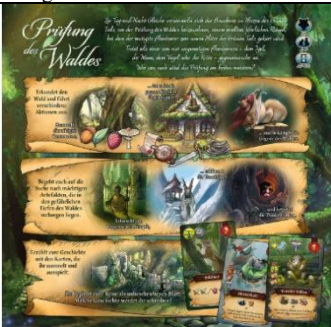
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Mistborn: Das Deckbauspieldisplay</p> <p>Willkommen bei Mistborn® von Brandon Sanderson! Das Kennerspiel Mistborn: Das Deckbauspieldisplay™ spielt in der dystopischen Welt Scadrial, in der Nebelgeborene mit ihren besonderen Kräften in Luthadel im Kampf gegeneinander antreten. In dieser Stadt aus Asche und Nebel hat der geheimnisvolle Oberste Herrscher mit seinen furchteinflößenden Stahlquisitoren das Sagen. Ihr schlüpft in die Rolle eines Nebelgeborenen und schluckt und verbrennt Metalle, um tödliche Kräfte zu entfesseln. In Mistborn: Das Deckbauspieldisplay™ könnt ihr in jeder Partie eine andere Strategie verfolgen. Konzentriert ihr euch auf Stahl und Eisen, um möglichst viel direkten Schaden zu bewirken? Oder spezialisiert ihr euch auf Bronze und Kupfer, um euch vor Gegnern zu verstecken und auf dem Kartenmarkt nach neuen Kräften Ausschau zu halten? Welche Strategie ihr auch verfolgt, es gibt mehrere Wege zum Sieg. Ihr könnt gewinnen, indem ihr eine Reihe einzigartiger Missionen abschließt oder einfach direkt alle Gegner ausschaltet. Und sobald ihr eure Kräfte in den Kämpfen verfeinert habt, solltet ihr euch zusammenschließen und kooperativ gegen den Obersten Herrscher und seine Handlanger vorgehen ...</p> <p>Mistborn: Das Deckbauspieldisplay, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 13</p> 	03/26	41,-	36,90
 <p>Moonlight: Im Land der Wölfe</p> <p>Moonlight ist ein interaktives und taktisches Kartenspiel für zwei Personen. Spiele Karten in die gemeinsame Auslage: Höhere Zahlen können gegnerische Wölfe überdecken – also taktiere, bluffe und nutze jede Gelegenheit zu deinem Vorteil. Sind deine Wölfe in einer Reihe stärker als die gegnerischen, gewinnst du diese Reihe und kommst dem Sieg ein Stück näher. Gleichzeitig kannst du einsame Wölfe in dein Rudel holen und es mit besonderen Fähigkeiten stärken. Die Regeln sind leicht zu lernen, doch den Sieg zu erringen ist ganz schön herausfordernd – genau das macht Moonlight spannend und fesselnd.</p> <p>Moonlight: Im Land der Wölfe, ein Spiel für 2 Spieler im Alter von 10</p> 	07/26	16,-	14,40
 <p>Mordred</p> <p><i>Mordred wollte den Thron seines Vaters Artus für sich beanspruchen und ist auf der Suche nach Verbündeten in die Feenwelt gereist. Doch der Zauber, den er dort gelernt hat, hat beide Welten miteinander verschmolzen und ins Chaos gestürzt. Jetzt ist Artus verschwunden und die mächtigsten Fraktionen des Landes kämpfen um die Vorherrschaft.</i></p> <p>In Mordred kontrolliert ihr eine von vier einzigartigen Fraktionen, um die Gunst der großen Anführer Britanniens zu gewinnen und über das Land zu herrschen. Die Welt versinkt im Chaos, nachdem Mordred, seines Zeichens Sohn von König Artus und selbsternannter Thronanwärter, sie durch einen Zauber mit der Feenwelt verschmolzen hat. Ihr müsst in diesem asynchronen Strategiespiel gewaltige Bestien bekämpfen, die einzigartigen Fähigkeiten eurer Fraktion und eure knappen Ressourcen gut nutzen, um die Vorherrschaft am Hofe Camelots zu erlangen. Nehmt Gebiete ein, erhöht euren Einfluss, kämpft geschickt in den Schlachten, um weniger Verluste zu haben und das Land zu erobern. Aber vergesst dabei nicht eure vielleicht wichtigste Ressource: die Zeit.</p> 	3/26	115,-	103,50

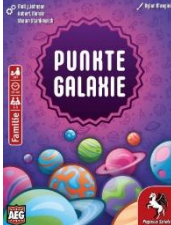
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Mordred – Alte Feinde</p>  <p><i>Mordred – Alte Feinde</i> erweitert das strategische Brettspiel um zwei neue spielbare Fraktionen: die seefahrenden Hobs und das riesige Hügelvolk. Mit dem zusätzlichen Spielplan „Gallische Küste“ können nun bis zu fünf Spieler in den Kampf um Britannien eingreifen. Neue Anführer wie der wiederauferstandene Uther Pendragon sowie legendäre Monster bringen frischen Wind und zusätzliche Herausforderungen ins Spiel. Diese Erweiterung vertieft das Spielerlebnis und bietet neue strategische Möglichkeiten für erfahrene <i>Mordred</i>-Spieler. Zum Spielen wird das Grundspiel <i>Mordred</i> benötigt.</p> <ul style="list-style-type: none"> Die Erweiterung <i>Mordred – Alte Feinde</i> fügt dem Spiel zwei neue Fraktionen hinzu: die Hobs und das Hügelvolk. Mit dem zusätzlichen Spielplan „Gallische Küste“ können nun bis zu fünf Spieler teilnehmen. Neue legendäre Monster bringen zusätzliche Herausforderungen. Der wiederauferstandene Uther Pendragon verändert das Machtgefüge und bietet neue strategische Optionen. Die Erweiterung vertieft das Spielerlebnis und bietet neue taktische Möglichkeiten für erfahrene Spieler. 	3/26	64,-	57,50
<p>Mutter Natur</p>  <p>Gemeinsam nehmt ihr die schöpferische Rolle von Mutter Natur ein. Eure Aufgabe ist es, ein lebendiges Netzwerk zu erschaffen, das die Natur von den kleinsten Gräsern bis hin zum großen Raubtier umfasst. Dabei ist eure Kommunikation limitiert. Ihr müsst dennoch verstehen, was andere brauchen, damit alle zum richtigen Zeitpunkt passende Karten ausspielen können. Nutzt ihr eine Symbiose als Aktion, könnt ihr einzelne Handkarten zeigen oder tauschen. Nicht passende Karten kommen auf den Ablagestapel. Gelingt es euch am Ende, den Steinadler anzulegen ohne zu viele Karten abzuwerfen? Vielfältige Varianten bieten euch immer neue Herausforderungen.</p>	08/26	12,-	10,80
<p>My Murder Mystery: Das letzte Protokoll</p>  <p>Ein Verbrechen wurde begangen und jemand von euch ist für die Tat verantwortlich! <i>My Murder Mystery: Das letzte Protokoll</i> ist ein Storytelling-Rollenspiel, inspiriert von klassischen Krimidinnern. Schlüpf in die Rollen der Charaktere und verfolgt deren persönliche Ziele! Entlockt den anderen ihre Geheimnisse – und seid bereit, eure eigenen durch Lügen zu verschleiern.</p> <p>Jeder Fall lässt euch in eine einzigartige Geschichte eintauchen. Im ersten Fall <i>Das letzte Protokoll</i> müsst ihr den Mord an Olivia Clubberfunk, der visionären Gründerin eines Tech-Konzerns, aufklären.</p>	03/26	17,-	15,30
<p>Nemesis Retaliation – Verstärkungseinheit</p>  <p>Mit der <i>Verstärkungseinheit</i>-Erweiterung für <i>Nemesis: Retaliation</i> erhaltet ihr zwei spannende neue Charaktere: den Drohnenpiloten und den Scharfschützen. Der Drohnenpilot ist für den Betrieb und die Steuerung unbemannter Flugzeuge verantwortlich, die Überwachungs-, Aufklärungs-, Angriffs- oder Unterstützungsaufgaben ausführen. Er ist äußerst versiert im Umgang mit Hard- und Software sowie in der Analyse von Daten und Bildern aus der Drohne. Der Scharfschütze ist seit vielen Jahren Teil der Streitkräfte, daher ist dies eine naheliegende Wahl als neues potenzielles Teammitglied. Natürlich ist eine beengte Umgebung nicht der ideale Ort für einen Spezialisten dieser Art.</p> <p>Dennoch kann ein Soldat mit ruhiger Hand und Adleraugen sehr nützlich sein, insbesondere mit seinem geliebten Scharfschützengewehr. Charakter-Erweiterung für <i>Nemesis: Retaliation</i> Der Drohnenpilot steuert praktische, unbemannte Flugzeuge, während der Scharfschütze mit ruhiger Hand und präzisiertem Scharfschützengewehr punktet. 20 neue Aktionskarten bringen frische taktische Möglichkeiten und interessante Aspekte ins Spiel. Enthält 3 detaillierte Miniaturen sowie diverse Karten und Token</p> 	Q2/26	37,-	33,30

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Nemesis: Retaliation</p>  <p><i>Unser Ziel ist eine nicht kartografierte Anlage, deren Wände gegen externe Scans abgeschirmt sind. Wir sind auf uns allein gestellt, und es scheint, als wären wir jetzt die Eindringlinge ... Überall Anzeichen von Feuergefechten, doch weit und breit keine Leichen. Ein erstes Signal erscheint auf unserem Bewegungsscanner. Dann ein weiteres. Und noch mehr ... Ich stelle mein Sturmgewehr auf Dauerfeuer und warte darauf, dass die Hölle losbricht. Wir haben uns gut vorbereitet. Genau wie sie.</i></p> <p>Nemesis: Retaliation ist der dritte Teil der gefeierten <i>Nemesis</i>-Reihe und bietet das, worauf wir alle gewartet haben – Vergeltung! Schlüpf mit 1–5 Personen in die Rollen von kampferprobten Marines und taucht ein in das filmreife Sci-Fi-Horror-Erlebnis, für das die Reihe bekannt ist – jetzt mit einer Vielzahl neuer Mechanismen. Ihr werdet sie brauchen, um die außerirdische Horde zu überleben ... oder den Verrat eurer Kameraden. Ihr übernehmt jeweils die Rolle eines Mitglieds einer Militäreinheit. Ausgestattet mit der nötigen Kampferfahrung und Ausrüstung erlebt ihr eine spannende Geschichte. An einem Ort, der von Xenos überrannt wurde, verfolgt ihr eine Mission – aber auch eure ganz eigenen, privaten Ziele. Und am Ende müsst ihr vor allem eins: überleben. Habt ihr, was es braucht, um dem ultimativen Grauen zu trotzen?</p>	Q2/2026	202,-	181,80
<p>Nemesis: Retaliation – Blutfresser</p>  <p>Die Erweiterung Blutfresser führt eine neue, gerissene Feindrassie in <i>Nemesis: Retaliation</i> ein, die euer Science-Fiction-Horror-Erlebnis noch intensiver macht. Begegnet dem unheilvollen König der Blutfresser, seinen lebensraubenden Blutgeistern und riesigen Horden von Ghulen. Mit Mechaniken wie Infektionen, die versteckte Verräter hervorbringen können, und den neuen Blutgaben, die risikoreiche, aber auch lohnende Fähigkeiten bieten, sorgt diese Erweiterung für Paranoia und Spannung in jeder Mission. Seid ihr bereit, den Ansturm der Blutfresser zu überleben, oder werdet ihr ihrer alpträumhaften Macht zum Opfer fallen?</p> 	Q2/26	99,-	89,10
<p>Nemesis: Retaliation – Stretch Goals</p>  <p>Nemesis: Retaliation – Stretch Goals erweitert euer Spielerlebnis mit drei neuen Erweiterungen für <i>Nemesis: Retaliation</i>! Kämpft gegen den Neobrut-Kult – eine Spezies intelligenter Maschinen, die Menschen jagen und für ihr Wachstum einverleiben. Erlebt die variable Geschichte der Insiderin mit immersivem Storytelling. Entdeckt die Söldner-Erweiterung, um die legendären Charaktere früherer <i>Nemesis</i>-Spiele auch in <i>Retaliation</i> zu spielen!</p> <ul style="list-style-type: none"> • Gesammelte Stretch Goals der Gamefound-Kampagne von <i>Nemesis: Retaliation</i> • Neuer, herausfordernder Gegnertyp mit dem Neobrut-Kult • NPC der Insiderin sorgt für spannende Story-Wendungen in der Partie • Söldner-Erweiterung bringt 12 beliebte Crewmitglieder aus den Originalspielen <i>Nemesis</i> und <i>Nemesis: Lockdown</i> ins <i>Retaliation</i>-Universum • Enthält über 50 Miniaturen sowie hunderte Karten und Token um das Spielerlebnis noch epischer zu machen 	Q2/2026	115,-	103,50
<p>Nemesis: Retaliation – Xyrianer</p>  <p>Die Erweiterung Xyrianer führt eine neue, gerissene Feindrassie als dritte Partei in <i>Nemesis: Retaliation</i> ein, die euer Science-Fiction-Horror-Erlebnis noch intensiver macht. Mit fortschrittlichen Tarn- und Mimikry-Mechaniken verwischen die Xyrianer die Grenze zwischen Verbündeten und Gegnern. Ihre einzigartige Fähigkeit, Ereignisse zu manipulieren, Strukturen zu sabotieren und unvorhersehbare Begegnungen auszulösen, sorgt für Spannung und Aufregung in jeder Partie. Bereitet euch auf strategische Herausforderungen, überraschende Wendungen und die ultimative Überlebensprobe vor, wenn ihr euch diesen mysteriösen Eindringlingen stellt!</p> 	Q2/26	37,-	33,30






Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
Next station Berlin	7/26	19,-	17,10
<p>Nippon Zaibatsu - Spielgeldmünzen aus Metall</p>  <p>METAL COINS</p> <p>1000 × 15 3000 × 15 5000 × 10</p>	3/26	22,-	19,80
<p>Nippon Zaibatsu – Spielmatte</p> 	3/26	21,-	18,90
 <p>Nippon: Zaibatsu (Emperors Deluxe-Edition)</p> <p>Dies ist eine Neuauflage von Nippon, einem rasanten Wirtschaftsspiel mit Gebietsmehrheit. Die Spieler kontrollieren „Zaibatsu“: riesige Konglomerate aus miteinander verbundenen Unternehmen, die die japanische Wirtschaft in der Zeit der industriellen Revolution antreiben.</p> <p>Während des Spiels investieren die Spieler in neue Industrien, bauen Fabriken und Eisenbahnen und produzieren Waren, um die lokalen Märkte zu sättigen und Verträge zu erfüllen – alles, um ihren Einfluss und ihre Macht zu vergrößern und Herrscher des neuen, modernisierten Landes zu werden. Die Spieler können ihren Spielstil und ihre Gewinnstrategie frei wählen: Sie entscheiden, wofür sie Siegpunkte sammeln, kontrollieren das Tempo des Spiels mit Einkommensrunden und liefern sich ein Wettrennen um die vorteilhaftesten Fabriken, Märkte und Boni.</p> <p>Alle Kernmechanismen des Originals „Nippon“ sind vorhanden, aber die Komponenten, die Grafik und das Design wurden verbessert und viele Spielfunktionen überarbeitet, um das Spiel an moderne Trends anzupassen. „Nippon: Zaibatsu“ bietet neue Ressourcentypen, Schiffe wurden mit neuen Iwakura-Missionsregeln grundlegend überarbeitet, Fabriken sind viel variabler, Konsolidierungsrunden bieten den Spielern neue Belohnungen und vieles mehr. Außerdem verfügt das Spiel nun über einen automatisierten Solo-Modus. 1-4 Spieler, 60-120 Minuten, ab 14 Jahren. Diese Edition enthält u. a. heißgeprägte Holzteile, einen edlen Stoffbeutel und exklusive Kunststoff-Organizer – alles nur in der Emperors Deluxe-Edition enthalten.</p>	3/26	95,-	85,50





Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Nukleum Gibraltar – Erweiterung</p>  <p>Während die Welt die Energierevolution feiert, suchen Regierungen nach neuen Wegen, das Nukleum auch für militärische Zwecke nutzbar zu machen. In einer historischen Kooperation haben das Vereinigte Königreich, Portugal, Spanien und Marokko die Entwicklung des ersten nukleumangetriebenen U-Boots gestartet. Als Zentrum dieses ehrgeizigen Projekts wurde Gibraltar ausgewählt. Ihr nutzt diese Gelegenheit, um die für das U-Boot benötigte Energie zu erzeugen und gleichzeitig bahnbrechende Bauwerke in Marokko und auf der Iberischen Halbinsel zu errichten.</p> <p>Baut innovative, noch nie dagewesene Gebäude, erfüllt die Anforderungen des Militärs, treibt den industriellen Fortschritt voran und verewigt euren Namen in der Geschichte!</p> <p>Nukleum - Gibraltar ist die neue Erweiterung des Expertenspiels Nukleum für 1-4 Industrielle ab 14 Jahren mit Management- und Netzwerk-Elementen von den Spieleautoren Simone Luciani und Dávid Turezi. Die Illustrationen zeichnet unter anderem Andreas Resch.</p> <p>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! Nukleum Gibraltar - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 14</p> 	4/26	38,-	34,20
<p>Paleolino</p>  <p>Im kooperativen Kinderspiel <i>Paleolino</i> können schon Kinder in die spannende Welt von <i>Paleo</i> eintauchen, dem Kennerspiel des Jahres 2021. Euer Dorfplatz hat zu Beginn des Spiels 10 freie Bauplätze. Baut dort gemeinsam 10 Erfindungen, bevor Lino, das Mammut, sich schlafen legt und das Spiel zu Ende ist.</p> <p>Schüttelt dafür die Materialien Holz, Stein, Beeren und Kristall aus dem Faustkeil und lasst sie den 3D-Berg hinunterrollen. Es klappert und scheppert ... Merkt euch, in welcher Schublade eure Chips gelandet sind. Sammelt sie ein und gebt sie ab, um eine passende Erfindung zu bauen. Schafft ihr es zusammen, alle 10 Bauplätze im Dorf zu füllen, bevor Lino zu müde ist, gewinnt ihr das Spiel!</p>	7/26	33,-	29,70
<p>Panda Gang</p>  <p>Sucht, vergleicht und schnappt euch die Pandas! Der Würfel gibt in jeder Runde vor, welche Bedingung gerade gefragt ist: Soll der Panda möglichst klein, groß, leicht oder schwer sein bzw. sein Bambusstab kurz oder lang? Ihr spielt gleichzeitig und nehmt jeweils eine Panda-Karte aus der Kartenauslage, die euch passend erscheint. Danach dreht ihr eure Karten um und vergleicht die Angaben auf den Rückseiten miteinander. Wer die Bedingung tatsächlich bestmöglich erfüllt hat, behält seine Karte als Punkt. Ihr spielt so lange, bis jemand sich eine bestimmte Anzahl Panda-Karten schnappen konnte.</p>	7/26	13,-	11,70
<p>Panda Spin</p>  <p>Der Legende nach saß ein Panda inmitten eines Bambuswalds und kaute genüsslich auf den grünen Blättern. Als er fertig gegessen hatte, drehte er sich um und schaute in den nächtlichen Sternenhimmel. In diesem Moment hatte er das wunderbare Gefühl, dass er sich den 12 Tieren des Tierkreises anschließen musste. So wurde Panda Spin geboren ...</p> <p>Der Designer Carl Chudyk, der in China gelebt und gearbeitet hat, wurde von dem traditionellen Kartenspiel „Chu Da Di“ inspiriert, um dessen einzigartigen Elemente zu kombinieren und in das Spiel zu integrieren. Ziel des Spiels ist es, die eigenen Karten schneller abzulegen als die anderen, indem man Stiche gewinnt. Aber es gibt eine einzigartige Wendung. Wenn du einen Stich verlierst, kannst du dir einen Vorteil verschaffen: Die Karten kommen um 180 Grad gedreht und stärker zurück auf die Hand. In diesem Spiel erfordert der Weg zum Sieg oft den richtigen Stich zur richtigen Zeit zu verlieren! Bist du bereit für Panda Spin?</p>	4/26	22,-	19,80






Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Patata! Eine heiße Kartoffel geht um! Du solltest sie möglichst flott weiter geben... Hierfür musst du natürlich zuerst auf eine zumindest einigermaßen gute Antwort kommen, die zum Thema der gezogenen Karte passt. Zögerst du zu lange oder ist deine Behauptung zu abwegig, könnten dich das die anderen spüren lassen...</p> <ul style="list-style-type: none"> • Simple Regeln, macht süchtig und voller Lacher. • Alle machen mit, weil alle alles beantworten können. • Jede Gruppe kann in ihrem Tempo spielen. <p>3-Schritt-Anleitung</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Zieht eine Karte und lest sie laut vor. 2. Findet eine Antwort und gebt die Kartoffel weiter. 3. Warst du zu langsam, erhältst du Minuspunkte. 	6/26	20,-	18,-
 <p>Pax Viking Erkunde Regionen und schare mächtige Verbündete um dich, um der erste König von Schweden zu werden! Ihr seid alle ein Jarl - ein Anführer in der nordischen Kultur und eure Familien sind im Laufe der Jahrhunderte gewachsen und mächtig geworden. Endlich ist ein entscheidender Punkt in der Geschichte gekommen; eine Gelegenheit, um die vielen verschiedenen Reiche unter der Herrschaft eines Königs zu vereinen. Dafür müsst ihr neue Handelswege und Regionen im Osten entdecken und erschließen. Außerdem könnt ihr euch die Hilfe der Götter holen und mächtige Verbündete im Westen finden, die euch helfen. All dies, um genug Einfluss und Macht zu erhalten, damit ihr euer größtes Ziel erreicht - der erste König von Schweden zu werden!</p> <p>Pax Viking ist ein historisches Strategiespiel im Kennerbereich für 1-6 Jarle ab 14 Jahren von dem Spieleautor Jon Manker, welches in der Wikingerzeit angesiedelt ist. Die Illustrationen zeichnet Madeleine Fjäll.</p> <p>Übrigens: Ihr könnt Pax Viking mit Vendel to Viking zu einer Kampagne zusammenschließen und so die Geschichte der Wikinger von ihren Anfängen bis zum ersten König erleben.</p> 	5/26	65,-	58,50
<p>Pirate King</p>	6/26	16,-	14,40
 <p>Pixel Pics 8 Bilder mit nur 16 Farbwürfel darstellen - wie ist das möglich? Bei Pixel Pics legst du pixelartige Bilder als Mosaik in ein Raster. Nutze deine Vorstellungskraft und platziere die Elemente so, dass sich die Bilder auch Pixel teilen können. Dadurch gewinnst du Platz für neue clevere Kombinationen. Lass dich überraschen, wie viele Bilder gleichzeitig dargestellt werden können. 42 Aufgaben mit steigendem Schwierigkeitsgrad, z. B. Farb- und Formvarianten, warten darauf, von Kombi-Künstlern gelöst zu werden.</p>	08/26	15,-	13,50
<p>Prüfung des Waldes</p>  <p>Im wunderschönen Kennerspiel Prüfung des Waldes tretet ihr als konkurrierende Abenteurer bei einem jährlichen Ritual an, um zum neuen Hüter des Grünen Tals gekürt zu werden. Dafür erkundet ihr den Wald, um an verschiedenen Orten Ressourcen zu sammeln und sie gegen nützliche Gegenstände einzutauschen sowie gegen Gegner zu kämpfen. Habt ihr euch gut genug ausgestattet, könnt ihr euch in den Tiefen des Waldes auf waghalsige Abenteuer begeben, um die mächtigsten Artefakte zu finden. Nur wer die wertvollsten Schätze nach Hause bringt, kann man Ende als glorreichster Abenteurer in die Geschichte eingehen.</p> <p>Prüfung des Waldes besticht durch eine atemberaubende Optik und Tischpräsenz, kombiniert mit einem abwechslungsreichen Mix von Spielmechaniken. Der kartengesteuerte Aktionsmechanismus lässt euch in jeder Partie einen neuen Weg einschlagen. So erzählt jedes Spiel seine ganz eigene Geschichte von tierischen Helden und Bösewichten auf ihren epischen Abenteuern.</p> 		53,-	47,70

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <h3>Punktegalaxie</h3> <p>Nach dem Erfolg von <i>Punktesalat</i>, das 2021 auf der Empfehlungsliste Spiel des Jahres stand, erscheint nun Punktegalaxie. Dieses Mal bringen nicht Kohl, Möhre und Co Punkte, sondern Sonne, Mond und mehr. In jeder Runde wählen die Spielenden zwei Karten aus der offenen Auslage aus und legen sie in ihre Galaxie, die aus beliebig vielen Sonnensystemen bestehen darf. In jedem Sonnensystem darf jedoch nur eine Sonne und ein Asteroid liegen, aber beliebig viele Mond-, Wurmloch- und Planetenkarten. Jede Kartenart hat dabei individuelle Anlegebedingungen und bringt andere Punkte ein. Durch wechselnde Endwertungsbedingungen sowie eine Mehrheitenwertung, bleibt jede Partie spannend bis zum Schluss.</p> 	03/26	20,-	18,-
 <h3>Qu'arz: Core Game</h3> <p>Qu'arz – Fight for the Crystal Idol ist ein hochinteraktives und kompetitives Brettspiel für 2 bis 4 Spieler. Schließe dich einem Mob aus Monstern an und tritt in einem Turnier um das Kristall-Idol an. Erlebe epische Kämpfe zwischen verschiedenen Monstern – jedes mit einzigartigen Fähigkeiten – und passe deine Strategien an, um in diesem Capture-the-Flag-Brettspiel den Sieg zu erringen! Dein Ziel ist es, die anderen Mobs mit Hilfe deiner gewählten Monster auszumanövrieren und das Kristall-Idol vom Altar in dein Lager zu bringen. Jedes Monster verfügt über unterschiedliche Fähigkeiten, um dieses Ziel zu erreichen. Sobald du das Kristall-Idol in dein Lager bringst, gewinnst du sofort – alle anderen verlieren. Der Kampf um das Kristall-Idol findet einmal im Jahr statt. Verschiedene Monster aus unterschiedlichen Mobs nehmen daran teil. Das Ziel des Wettkampfs ist es, für die Akademie ausgewählt zu werden und ein Gefolgsmann des großen Qu'arz zu werden – des allmächtigen außerirdischen Wesens, das die Welt für immer verändert hat. Um dies zu erreichen, musst du beweisen, dass dein Mob einzigartig und würdig ist, neue Jünger des Kristalls zu werden. Nachdem du deinen Monsternob gewählt hast, übernimmst du die Kontrolle über 3 einzigartige Monster, jedes mit einem eigenen Deck aus Aktionskarten. In deinem Zug führst du zwei Aktionen aus, die du entweder aus den grundlegenden Fähigkeiten, die jedes Monster beherrscht, oder aus den 4 einzigartigen Fähigkeiten aus dem jeweiligen Deck auswählst. Je länger das Spiel dauert, desto stärker können alle Monster werden, da sie eine Fähigkeit „verschlingen“ können, um einen dauerhaften Bonus zu erhalten. Um zu gewinnen, musst du das Kristall-Idol vom Altar in der Mitte der Karte bergen und es in dein Lager bringen – dabei überwindest du Hindernisse und feindliche Monster. Wer das schafft, gewinnt sofort. Da jedoch alle Spieler dasselbe Ziel verfolgen, ist diese Aufgabe schwieriger, als sie zunächst scheint. Besonders die mächtigen Schrein-Fähigkeiten können – wenn sie von einem Monster aktiviert werden – die gesamte Karte drastisch verändern. In Qu'arz musst du daher stets den Zustand des Spielbretts im Blick behalten, um deine eigenen Siegchancen zu maximieren und gleichzeitig den Sieg deiner Gegner zu verhindern. Qu'arz besitzt einen hohen Wiederspielwert, denn nicht nur die Kombination der eingesetzten Monster variiert – auch das modulare Spielbrett wird bei jedem Aufbau neu gestaltet. Qu'arz: Core Game, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 12</p>	07/26	106,-	95,40
<h3>Red7: Siege oder Fliege!</h3>	4/26	17,-	15,30
 <h3>Reisebingo</h3> <p>So läuft's: Reise-Bingo. Wählt die Seite, die zu eurem Ort passt: JEMAND: Leute an Flughäfen, Bahnhöfen oder im Freien zu beobachten, war noch nie so lustig! ETWAS: Kreativ und ideal für kleinere Räume – im Zug, Auto, Bus...</p>	8/26	15,-	13,50
 <h3>Rise of Babel</h3> <p>Rise of Babel ist ein einzigartiges Eurogame voller Deckbau und Plättchenlegen. Nutzt Elefanten, um Ressourcen zu transportieren. Baut ein Deck aus den besten Karten und wertet eure Lagerhäuser auf, um vielfältige Belohnungen zu erhalten. Erringt Punkte, während ihr um Einfluss wettstreitet!</p> <p>Rise of Babel, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 8</p> 	5/26	65,-	58,50

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Rise of Babel Fall of Man – Erweiterung</p> <p>Die „Fall of Man“-Erweiterung bietet: 5 einzigartige und aufrüstbare Charaktere mit asymmetrischen Fähigkeiten. 30+ Marktkarten, die für mehr Spannung sorgen. Verwirrungsplättchen und Spielerplättchen können verschoben werden, blockieren Gegner und verwirren den Turmbau. Speichert Gold zwischen den Zügen. Erwirbt noch mächtigere Rohstoffplättchen. Erlebe die neue Erweiterung Rise of Babel: Der Untergang der Menschheit! ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! Rise of Babel Fall of Man - Erweiterung, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 8</p>	5/26	39,-	35,10
 <p>Rise of Babel Innovations – Erweiterung</p> <p>Eine Minierweiterung von Rise of Babel. Innovationen führt 2 neue Mechanismen ein: ein verdecktes Ziel und einen Mechanismus, um Plättchen vom Turm zu verkaufen. ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! Rise of Babel Innovations - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 8</p>	5/26	16	14,40
 <p>Rise of Babel Ropes and Rollers – Erweiterung</p> <p>Neues Modul für Rise of Babel! ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! Rise of Babel Ropes and Rollers - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 8</p>	5/26	16	14,40
 <p>Sea Salt & Paper Extra Pepper – Erweiterung</p> <p>Salzige Brise, raschelndes Papier – und jetzt ein Hauch Extra Würze: Mit diesem Booster mixt du 12 brandneue Ereigniskarten in deine Partien und sorgst dafür, dass jede Runde überraschend anders knistert. Zu Beginn jeder Runde deckst du eine Ereigniskarte auf. Die Regel darauf gilt sofort für alle: Vielleicht verdoppeln sich Muschelpunkte, vielleicht darfst du eine zusätzliche Karte ziehen. Doch aufgepasst: Nach der Wertung wandert dieser Effekt an diejenige Person mit den meisten oder den wenigsten Gesamtpunkten – je nachdem, was die Karte verlangt! So geraten Punktespitzen ins Schlingern, während Nachzügler Kurs aufnehmen. Extra Pepper bringt Tempo, Taktik und einen Schuss Schadenfreude ins Meer der Karten. Kein Spiel verläuft gleich: Mal greifst du gierig nach Fischen, mal verteidigst du dein Set wie ein Krabbenkönig. Das Pocket-Format passt in jede Spieltasche, die liebevollen Origami-Illustrationen bleiben erhalten und werden von atmosphärischen Fotodetails gewürzt. Für Fans von Sea Salt & Paper, die schon alle Kombos kennen, ist Extra Pepper der erfrischende Nachschlag. Familien genießen das schnelle Regelwerk, Vielspieler feilen an neuen Strategien – und dank 30-minütiger Spielzeit bleibt immer Zeit für „noch eine Runde“. Die Ereigniskarten sorgen für hohe Wiederspielbarkeit, ohne das Grundspiel aufzublähen. Schnapp dir das Booster, mische die Karten und lass das Meer diesmal pfeffern! ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! Sea Salt & Paper Extra Pepper - Erweiterung, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 8</p>	04/26	6,-	5,40
 <p>Sensu</p> <p>Bei Sensu wollt ihr eure Karten zu traditionellen japanischen Faltfächern arrangieren. Dafür sammelt ihr zunächst Fächer-Karten auf der Hand. Nur wenn ihr Karten mit einem Gesamtwert von genau 15 habt, könnt ihr diese ausspielen. Je nach Kartenkombination dürfen 1 bis 3 Karten eingelöst werden, um einen persönlichen Fächer aufzubauen. Wer zuerst seinen dritten Fächer fertiggestellt und zugeklappt hat, gewinnt das Spiel. In der Variante für Fortgeschrittene kommen weitere Regeln und Komponenten zum Einsatz.</p>	8/26	21,-	18,90

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>SETI: Raumfahrtorganisationen Erweiterung DEUTSCH</p>  <p>SETI: Raumfahrtorganisationen ist die erste Erweiterung für SETI – Auf der Suche nach außerirdischem Leben, welche mächtige asymmetrische Weltraumagenturen einführt – jede mit einzigartigen Fähigkeiten, strategischen Vorteilen und Startbedingungen, die neu definieren, wie die Suche nach außerirdischem Leben angegangen werden kann. Dazu betreten drei neue außerirdische Spezies die Galaxis, von denen wieder jede mit ihren eigenen Besonderheiten aufwartet. Zudem wird es über 40 neue Projektkarten geben, die nahtlos in das Basisspiel integriert werden können. SETI: Raumfahrtorganisationen vermehrt die strategischen Möglichkeiten für Vielspieler, die eigene Mission zur Entdeckung von Leben außerhalb der Erde gezielt für sich zu entscheiden.</p> <p>WIE WIRD SETI: RAUMFAHRTORGANISATIONEN GESPIELT? Als Leiterin oder Leiter einer der neuen Raumfahrtorganisationen – von privaten Technologieunternehmen bis hin zu globalen Forschungsnetzwerken – bringen die Spielenden eine eigene Perspektive und spezielle Werkzeuge ein, die kühne neue Strategien und eine lohnende langfristige Planung durch die erste Erweiterung für SETI – Auf der Suche nach außerirdischem Leben ermöglichen. Dank der neuen asymmetrischen Schnellstartkarten, die speziell für die Verwendung mit den Raumfahrtorganisationen entwickelt wurden, können die Spielenden die Eröffnungsrunde überspringen und sich direkt in die Action stürzen.</p> <p>Zusätzlich zu den Raumfahrtorganisationen bietet die neue Erweiterung drei unbekannte außerirdische Spezies, jede mit ihren eigenen einzigartigen Eigenschaften, und über 40 neue Projektkarten, die von realen Initiativen inspiriert sind. Schließlich führt die Erweiterung Signalplättchen ein, eine subtile, aber sinnvolle neue Mechanik, die die Effizienz des Scannens erhöht.</p> <p>SETI: Raumfahrtorganisationen ist die Must-Have-Erweiterung für alle Fans des Basisspiels</p>	7/26	29,50	26,55
 <p>Smash Burger</p> <p>Stapel den höchsten Burger! Stapel die Zutaten deines Burgers – und smashe die Burger der anderen! Sei die erste Person, die alle Burger auf der Speisekarte vollendet, indem du die Zutaten in der richtigen Reihenfolge stapelst – und gleichzeitig verhinderst, dass andere dir zuvorkommen. Klauen, Verbrennen oder Tauschen von Zutaten ist nicht nur erlaubt, sondern absolut notwendig, um zu gewinnen!</p>	08/26	16,-	14,40
 <p>SNEAKY</p> <p>Hol dir die Beute, wo immer du kannst! Mit Risiko und Würfelglück. Und mit guten Entscheidungen. Total einfach und jedesmal spannend. So flott gespielt, dass man gleich noch einmal möchte.</p>	04/26	14,-	12,60
 <p>Splendor Duel - Die Juwelenfälscher</p> <p>Die Erweiterung Die Juwelenfälscher bringen mehr Abwechslung in das beliebte 2-Spieler-Spiel Splendor Duel. Die Fälschungskarten eröffnen euch neue Strategien, mit denen ihr listig die Regeln des Spiels zu eurem Vorteil beugen könnt. Nutzt Kristalle statt echter Juwelen und schmirt wichtige Amtsträger, um die königliche Gunst zu gewinnen! Die neuen Königlichen Karten bieten euch mehr Fähigkeiten und Siegmöglichkeiten.</p> <p>Zum Spielen der Erweiterung wird ein Grundspiel Splendor Duel benötigt.</p>	7/26	8,-	7,20
 <p>Spooky Bar</p> <p>In diesem beGEISTernden Kartenspiel spukt es in euren Wirtshäusern! Ihr nutzt das aber zu eurem Vorteil: Ihr lockt die Geister an, fangt sie und verkauft sie als gruselige Souvenirs an eure Gäste. Aber Achtung: Werden es zu viele Geister dann fliehen eure Gäste, ohne zu bezahlen! Da schickt ihr die Geister doch lieber weiter zum Nachbarn ... Wer führt sein Wirtshaus am erfolgreichsten?</p>	8/26	25,-	22,50


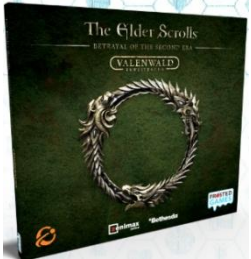
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <h3>Spooky Tower</h3> <p>Seit Jahrhunderten hält ein mächtiges Schutzamulett die Gespenster im alten Glockenturm gefangen. Doch eines Tages zerbrach das Amulett und die Gespenster sind entwischt. Mit bloßem Auge sind sie nicht zu erkennen, aber sie können auf Fotos gebannt werden. Bei Einbruch der Nacht nehmt ihr eure Kamera und wagt euch in die Stadt. Fangt die entflohenen Gespenster ein oder fügt das Amulett wieder zusammen, um die Stadt vor dem Spuk zu retten.</p> <p>Spooky Tower ist ein spannendes Familienspiel, bei dem Strategie, Glück und ein Hauch Abenteuer im Mittelpunkt stehen. Schlüpf in die Rolle von Geisterjägern, die eine Stadt vor entflohenen Gespenstern retten müssen. Ziel ist es, entweder fünf Gespenster zu fangen oder drei Teile eines magischen Amuletts zu sammeln, um den Fluch zu brechen. In jedem Spielzug werfen die Spieler Würfel, um in den Gebäuden zu ermitteln und Gespenster zu entdecken oder besondere Bonusse und Hinweise zu sichern. Finde die richtige Balance zwischen ermitteln und fotografieren, um als erstes 5 Gespenster einzufangen und so das Spiel zu gewinnen.</p>	Q2/26	22,-	19,80
 <h3>Stars of Ilumeia</h3> <p>Die Spieler wetteifern darum, die mächtigste Gottheit in der Galaxie Ilumeia zu werden. Dazu fügen sie Sternenkarten zu Sternbildern zusammen, die verschiedene Bedingungen erfüllen müssen und dadurch Siegpunkte generieren. Für effektive Aktionen ist gutes Energiemanagement erforderlich. Durch geschicktes Einsetzen von Energiewürfeln können Effekte und Boni erlangt werden. Das Spiel beinhaltet außerdem einen Solomodus.</p> <p>Stars of Ilumeia, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 12</p>	05/26	25,-	22,50
 <h3>Story in a Box: Havenas größte Helden</h3> <p><i>Havena schläft nie – besonders nicht, wenn ihre mutigsten Samtpfoten auf Heldensuche gehen! In den nebligen Gassen, auf windschiefen Dächern und unter alten Kaimauern wetteifern die Katzen der Stadt darum, wer zur größten Heldin Havenas gekürt wird. Ob durch das Retten entführter Artgenossen, das heldenhafte Zerdeppern von Blumentöpfen oder gar den nächtlichen Tanz mit einer Mumie – in Havenas größte Helden ist jede Geschichte einzigartig, überraschend und voller katzenhaften Abenteuer Sinn.</i></p> <p>Story in a Box: Havenas größte Helden ist ein kooperatives Erzählspiel für die ganze Familie. Gemeinsam erfindet ihr spannende, lustige und abenteuerliche Katzensgeschichten in der Hafenstadt Havena. Eine Person übernimmt die Rolle der Erzählerin und führt die Gruppe mithilfe eines Abenteuerheftes durch die Szenen. Die anderen schlüpfen in die Rollen von Katzenhelden, treffen Entscheidungen, würfeln und erzählen – bis am Ende eine neue, fantasievolle Geschichte entstanden ist. Mit wenigen Regeln, viel Humor und großem Erzählspaß ist dieses Spiel ideal für Familienrunden, Schulen, Bibliotheken oder Fans von erzählerischen Formaten.</p> <p>3-7 Spieler, ab (Jahre, ca 30 Minuten)</p>	3/26	29,-	26,10
 <h3>Tea Garden Puerh – Erweiterung</h3> <p>Die Puerh-Erweiterung bereichert das Spiel durch den Hof der Adligen und erweitert deine Möglichkeiten um zwei neue Hauptaktionen – insgesamt stehen dir damit sieben zur Verfügung. Zusätzlich sorgen die speziellen Kaiserlichen Dekrete für noch mehr Komplexität und eröffnen dir neue strategische Optionen. Als erste neue Aktion kannst du den Hof besuchen, wofür du die neuen Hofstaat-Meeple verwendest. Die Hallen des Hofes bringen dir nicht nur sofortige Boni, sondern auch Punkte am Ende der Runde, wenn du dort die Mehrheit besitzt. Die zweite neue Aktion ist der Puer-Markt. Hier kannst du Teile miteinander verbinden, um Boni zu erhalten – nicht nur durch neu hinzugefügte Elemente, sondern auch durch bereits ausliegende. Vorausschauende Planung ist daher besonders wichtig. Zusätzlich bringen abgeschlossene Puer-Elemente auch am Spielende wertvolle Punkte. Beachte, dass der Komplexitätsgrad von Tea Garden mit dieser Erweiterung deutlich ansteigt und sich auch die Spieldauer etwas verlängert. Die Puer-Erweiterung enthält außerdem Komponenten für ein Solospiel.</p> <p>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</p> <p>Tea Garden Puerh - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 12</p>	03/26	28,-	25,20






Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Tebaru: LED-Ring Dies ist kein Grundspiel. Zum Spielen wird das <i>Tebaru Board</i> benötigt. Zusätzlich wird auch eines der verfügbaren Grundspiele <i>The Bad Karmas and the Curse of the Zodiac Vol. 1</i>, <i>Tebaru: Milan Uprising (Vampire: The Masquerade)</i> oder eine der selbstständig spielbaren Erweiterungen <i>The Bad Karmas and the Curse of Cthulhu Vol. 4 und Vol. 5</i> benötigt. Außerdem ist eine kostenlose digitale App erforderlich (deutsche Version verfügbar).</p>	02/26	40,-	36,-
<p>Tebaru: Milan Uprising (Vampire: The Masquerade) – 2W10 Würfelset Dies ist kein Grundspiel. Zum Spielen wird das <i>Tebaru Board</i> sowie das Grundspiel <i>Vampire: The Masquerade – Milan Uprising</i> benötigt. Außerdem ist eine kostenlose digitale App erforderlich (deutsche Version verfügbar).</p>	02/26	45,-	40,50
 <p>Tebaru: Milan Uprising (Vampire: The Masquerade) – Allies & Ghouls Dieses Erweiterungsset für <i>Tebaru: Vampire: The Masquerade – Milan Uprising</i> bringt neue Bonusinhalte – mit brandneuen Verbündeten und Ghulen, um das Spiel zu ergänzen. Dies ist eine Erweiterung, kein Grundspiel. Zum Spielen wird zusätzlich das <i>Tebaru Board</i> sowie das Grundspiel <i>Vampire: The Masquerade – Milan Uprising</i> benötigt. Außerdem ist eine kostenlose digitale App erforderlich (deutsche Version verfügbar).</p>	02/26	55,-	49,50
 <p>Tebaru: Milan Uprising (Vampire: The Masquerade) – Faction Control Miniatures Verwandle die Fraktionskontrollplättchen in hochdetaillierte 20-mm-Minis. Dies ist ein Add-on, kein Grundspiel. Zum Spielen werden zusätzlich das <i>Tebaru Board</i> sowie das Grundspiel <i>Vampire: The Masquerade – Milan Uprising</i> benötigt. Außerdem ist eine kostenlose digitale App erforderlich (deutsche Version verfügbar).</p>	02/26	45,-	40,50
<p>Tebaru: Milan Uprising (Vampire: The Masquerade) – Mystical Milan [Erweiterung] Euer Klügel ist eingeladen, das mystische Erbe Mailands und des großen Erfinders Leonardo da Vinci zu erkunden, während die Hand des Heiligen Ambrosius noch verbissener Jagd auf euch macht. Mit dieser Story-Erweiterung werden 10+ Stunden an neuen, digitalen Inhalten im Grundspiel <i>Vampire: The Masquerade – Milan Uprising</i> freigeschaltet, die die Spielenden noch tiefer in die Geschichte eintauchen lassen. Dies ist eine Erweiterung, kein Grundspiel. Zum Spielen werden zusätzlich das <i>Tebaru Board</i> sowie das Grundspiel <i>Vampire: The Masquerade – Milan Uprising</i> benötigt. Außerdem ist eine kostenlose digitale App erforderlich (deutsche Version verfügbar).</p>	02/26	55,-	49,50
 <p>Tebaru: Milan Uprising (Vampire: The Masquerade) – Playable Characters Füge deinem Spiel 4 neue Spielcharaktere hinzu, die bereit sind, sich dem Kampf gegen die Camarilla anzuschließen! Dies ist eine Erweiterung, kein Grundspiel. Zum Spielen werden zusätzlich das <i>Tebaru Board</i> sowie das Grundspiel <i>Vampire: The Masquerade – Milan Uprising</i> benötigt. Außerdem ist eine kostenlose digitale App erforderlich (deutsche Version verfügbar).</p>	02/26	55,-	49,50
 <p>Tebaru: Milan Uprising (Vampire: The Masquerade) – Prospero, Prince of Milan Miniature Diese Miniatur ist mit dem Tebaru LED-Ring kompatibel; beide Add-ons werden nicht zwingend benötigt, um <i>Vampire: The Masquerade – Milan Uprising</i> zu spielen. Dies ist ein Add-on, kein Grundspiel. Zum Spielen werden zusätzlich das <i>Tebaru Board</i> sowie das Grundspiel <i>Vampire: The Masquerade – Milan Uprising</i> benötigt. Außerdem ist eine kostenlose digitale App erforderlich (deutsche Version verfügbar).</p>	02/26	15,-	13,50

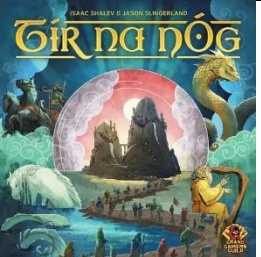

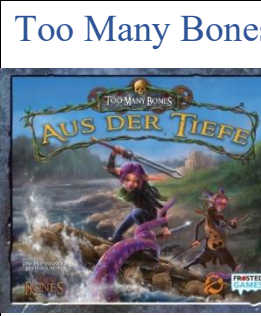
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Tebaru: Milan Uprising (Vampire: The Masquerade) – Prospero's Legacy [Erweiterung] Weitere Geheimnisse aus Prinz Prosperos Vergangenheit werden gelüftet, als alte Sabbat-Rival*innen in die Stadt drängen, um Anspruch auf sein Erbe zu erheben. Mit dieser Story-Erweiterung werden 10+ Stunden an neuen, digitalen Inhalten im Grundspiel <i>Vampire: The Masquerade – Milan Uprising</i> freigeschaltet, die die Spielenden noch tiefer in die Geschichte eintauchen lassen. Dies ist eine Erweiterung, kein Grundspiel. Zum Spielen benötigst du zusätzlich das <i>Tebaru Board</i> sowie das Grundspiel <i>Vampire: The Masquerade – Milan Uprising</i>. Außerdem ist eine kostenlose digitale App erforderlich (deutsche Version verfügbar).</p>	02/26	55,-	49,50
<p>Tebaru: Milan Uprising (Vampire: The Masquerade) – The Unending Dream</p>  <p>Die Blutsverwandten von Mailand werden durch die Ausbreitung des Kultes der Nephilim erschüttert, einer neuen religiösen Vampirsekte, die ein irdisches Paradies errichten will. Mit dieser Story-Erweiterung werden 10+ Stunden an neuen, digitalen Inhalten im Grundspiel <i>Vampire: The Masquerade – Milan Uprising</i> freigeschaltet, die die Spielenden noch tiefer in die Geschichte eintauchen lassen. Dies ist eine Erweiterung, kein Grundspiel. Zum Spielen werden zusätzlich das <i>Tebaru Board</i> sowie das Grundspiel <i>Vampire: The Masquerade – Milan Uprising</i> benötigt. Außerdem ist eine kostenlose digitale App erforderlich (deutsche Version verfügbar).</p>	02/26	55,-	49,50
 <p>Tebaru: The Bad Karmas and the Curse of Cthulhu: Volume 4 Der Kampf der Bad Karmas um das Überleben der Menschheit geht weiter! Diesmal finden sich die Bad Karmas in den 1920ern wieder, wo sie eine Welt voller obskurer Kulte und kosmischer Schrecken erwartet. Volume 4 ist die erste von zwei eigenständigen Erweiterungen mit 5 neuen Bad Karmas und 3 neuen Bossen aus dem <i>Cthulhu</i>-Mythos: Cthulhu, Ithaqua und Hastur. Dies ist eine selbstständig spielbare Erweiterung. Zum Spielen werden das <i>Tebaru Board</i>, ein <i>LED-Ring</i> und mindestens ein sechsseitiger <i>Tebaru Würfel</i> benötigt. Zum Spielen von TBK ist eine kostenlose digitale App erforderlich (deutsche Version verfügbar). Sie kann im iOS AppleStore oder bei Google Play heruntergeladen werden. Mobile Endgeräte sind nicht enthalten. Technische Anforderungen: RAM: 2 GB oder größer, Bluetooth: 4.1 oder höher. Die Spiele-Apps funktionieren auf folgenden Betriebssystemen: iOS: 13 oder höher. Android: 8 oder höher. Windows: 10 oder höher. macOS: Sonoma (14) oder höher.</p>	02/26	115,-	103,50






Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Teburu: The Bad Karmas and the Curse of Cthulhu: Volume 5 [Erweiterung]</p> <p>Der Kampf der Bad Karmas um das Überleben der Menschheit geht weiter! Diesmal finden sich die Bad Karmas in den 1920ern wieder, wo sie eine Welt voller obskurer Kulte und kosmischer Schrecken erwartet.</p> <p>Volume 5 ist die zweite von zwei eigenständigen Erweiterungen mit 5 neuen Bad Karmas und 3 neuen Bossen aus dem <i>Cthulhu</i>-Mythos: Nyarlathotep, Ghatanothoa und Shub-Niggurath.</p> <p>Dies ist eine selbstständig spielbare Erweiterung.</p> <p>Zum Spielen werden das <i>Teburu Board</i>, das Grundspiel <i>The Bad Karmas and the Curse of the Zodiac Vol. 1</i>, ein <i>LED-Ring</i> und mindestens ein sechsseitiger <i>Teburu Würfel</i> benötigt. Zum Spielen von TBK ist eine kostenlose digitale App erforderlich (deutsche Version verfügbar). Sie kann im iOS AppleStore oder bei Google Play heruntergeladen werden. Mobile Endgeräte sind nicht enthalten. Technische Anforderungen: RAM: 2 GB oder größer, Bluetooth: 4.1 oder höher. Die Spiele-Apps funktionieren auf folgenden Betriebssystemen: iOS: 13 oder höher. Android: 8 oder höher. Windows: 10 oder höher. macOS: Sonoma (14) oder höher.</p> 	02/26	115,-	103,50
 <p>Teburu: The Bad Karmas and the Curse of the Zodiac: The Dark Ages Heroes</p> <p>Das Dunkle Zeitalter bricht an. Vier Kriegerinnen und Krieger aus weit entfernten Königreichen müssen ihrem Schicksal folgen und sich zusammenschließen, um die Welt zu retten.</p> <p>Dies ist kein Grundspiel. Zum Spielen werden das <i>Teburu Board</i> und das Grundspiel <i>The Bad Karmas and the Curse of the Zodiac Vol. 1</i> benötigt. Zum Spielen von TBK ist eine kostenlose digitale App erforderlich (deutsche Version verfügbar).</p>	02/26	55,-	49,50
 <p>Teburu: The Bad Karmas and the Curse of the Zodiac: The New World Heroes</p> <p>Die Neue Welt steckt voller Möglichkeiten. Mit dem Beginn eines neuen Jahrhunderts müssen vier wiedergeborene Kriegerinnen und Krieger ihre Vergangenheit konfrontieren und noch einmal in den Kampf ziehen, bevor es zu spät ist.</p> <p>Dies ist kein Grundspiel. Zum Spielen werden das <i>Teburu Board</i> und das Grundspiel <i>The Bad Karmas and the Curse of the Zodiac Vol. 1</i> benötigt. Zum Spielen von TBK ist eine kostenlose digitale App erforderlich (deutsche Version verfügbar).</p>	02/26	55,-	49,50
 <p>Teburu: The Bad Karmas and the Curse of the Zodiac: The Zodiac Apocalypse Heroes [Erweiterung]</p> <p>Die Zodiacs sind zurückgekehrt und es gab niemanden, der die Apokalypse aufhalten konnte. Doch endlich wurden die antiken Schriftrollen gefunden. Die vier großen Kriegerinnen und Krieger sind wieder da.</p> <p>Dies ist kein Grundspiel. Zum Spielen werden das <i>Teburu Board</i> und das Grundspiel <i>The Bad Karmas and the Curse of the Zodiac Vol. 1</i> benötigt. Zum Spielen von TBK ist eine kostenlose digitale App erforderlich (deutsche Version verfügbar).</p>	02/26	55,-	49,50
 <p>Teburu: The Bad Karmas and the Curse of the Zodiac: Volume 2</p> <p>Der Kampf der Bad Karmas um das Überleben der Menschheit nimmt kein Ende. In dieser Erweiterung von <i>The Bad Karmas and the Curse of the Zodiac</i> treten die Spielenden gegen Leo, Virgo, Libra und Scorpio an.</p> <p>Volume 2 fügt der <i>The Bad Karmas</i>-Saga vier neue Bosse hinzu. Um diese Erweiterung zu Spielen ist das Grundspiel (Volume 1) erforderlich.</p> <p>Dies ist eine Erweiterung. Zum Spielen werden das <i>Teburu Board</i> und das Grundspiel <i>The Bad Karmas and the Curse of the Zodiac Vol. 1</i> benötigt. Zum Spielen von TBK ist eine kostenlose digitale App erforderlich (deutsche Version verfügbar).</p>	02/26	95,-	85,50






Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Teburu: The Bad Karmas and the Curse of the Zodiac: Volume 3 [Erweiterung] Das finale Kapitel im Kampf der Bad Karmas um das Überleben der Menschheit! In dieser Erweiterung von <i>The Bad Karmas and the Curse of the Zodiac</i> treten die Spielenden gegen die letzten 4 Zodiacs an: Sagittarius, Capricorn, Aquarius und Pisces. Volume 3 fügt der The Bad Karmas-Saga vier neue Bosse hinzu. Um diese Erweiterung zu spielen ist das Grundspiel (Volume 1) erforderlich. Dies ist eine Erweiterung. Zum Spielen werden das <i>Teburu Board</i> und das Grundspiel <i>The Bad Karmas and the Curse of the Zodiac Vol. 1</i> benötigt. Zum Spielen von TBK ist eine kostenlose digitale App erforderlich (deutsche Version verfügbar).</p>	02/26	95,-	85,50
 <p>Terra Mystica: Fan Völker 20 neue Völker für das Spiel Terra Mystica. Von Fans erdacht, durch Feuerland ausgewählt, auf der Onlineplattform Boardgamearena getestet und wo nötig überarbeitet.</p> 	3/26	19,-	17,10
 <p>The Dark Quarter Erfahrungsmarker aus Metall – Zusatzmaterial 30 Spielmünzen aus Metall um die Erfahrungsmarker des Grundspiels zu ersetzen The Dark Quarter Erfahrungsmarker aus Metall - Zusatzmaterial, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 10</p>	3/26	31,-	27,90
 <p>The Dead Keep – Goblin Chaos (Deluxe) Goblin Chaos (Deluxe) ist eine Erweiterung von The Dead Keep und kommt mit aufregenden neuen Elementen für deine Abenteuer! Lerne die neuen Goblin-Abenteurer mit ihren einzigartigen Fertigkeiten und Fähigkeiten kennen. Nehmt euch in Acht vor den Untoten Gobblins und ihrem General, die durch die Korridore der Feste umherwandern. 10 neue Missionen und Zielkarten bringen neue Herausforderungen und Zufallselemente, die euch jedes Mal ein dynamisches und aufregendes Spielerlebnis bescheren. Die limitierte Edition ist komplett mit exklusiven Hartplastik-Miniaturen ausgestattet. ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! The Dead Keep Goblin Chaos (Deluxe) - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 6 Spieler im Alter von 14 bis 100 Jahren.</p> 	3/26	53,00	47,50 €
 <p>The Dead Keep (Deluxe) The Dead Keep (Deluxe) ist ein kooperatives Dungeon-Crawler-Kennerspiel, in dem ein bis sechs Spieler durch die Dead Keep ziehen und den Gegnerhorden gegenüberstehen, die vom Spiel selbst kontrolliert werden. Ihr kontrolliert Abenteurer in einer dunklen, uralten Stadt, die von Monstern und Untoten bewacht wird. In den Szenarien müsst ihr nicht nur die Siegbedingungen erfüllen, sondern wollt auch natürlich auch möglichst viele Schätze zu plündern. Die limitierte Edition ist komplett mit exklusiven Hartplastik-Miniaturen ausgestattet.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kooperativer Dungeon-Crawler mit stimmungsvollen Illustrationen von Paul Bonner • Über 100 hochdetaillierte Miniaturen • 5 unterschiedliche Charakterklassen mit einzigartigen Eigenschaften • Limitierte Version: diese Ausgabe wird nicht nachproduziert 	3/26	167,00	150,30 €

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>The Elder Scrolls: Betrayal of the Second Era</p>  <p>Tamriel liegt in Trümmern. Intrigen zerreißen die Provinzen, und in jedem Schatten lauert Verrat. Doch gerade jetzt braucht das Land wahre Helden – jene, die ihr Schicksal selbst in die Hand nehmen. Wirst du als stolzer Nord deine Gegner mit eisigem Stahl niederstrecken, als Argonier lautlos durch Schwarzmarsch schleichen oder als Hochelfin mächtige Zauber entfesseln?</p> <p>The Elder Scrolls: Betrayal of the Second Era ist ein episches, kampagnenbasiertes Abenteuer-</p> <p>Brettspiel für 1-4 Personen, in dem du in drei packenden Partien die mysteriöse Deslandra aufhalten musst, bevor sie ganz Tamriel ins Chaos stürzt.</p> <p>Dazu bereist du unterschiedliche Provinzen Tamriels, um herausfordernde Gildenquests zu meistern. Du wirst magische Artefakte entdecken, Banditen ausschalten und verwunschene Orte erkunden – jede Entscheidung treibt die Geschichte voran und enthüllt mehr über Deslandras Pläne.</p> <p>Kein Rabatt möglich!</p> <p>The Elder Scrolls: Betrayal of the Second Era, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 14</p>	5/26	238,-	238,-
<p>The Elder Scrolls: Betrayal of the Second Era: Valenwald [Erweiterung]</p>  <p>Tauche noch tiefer in die Welt von <i>The Elder Scrolls: Betrayal of the Second Era</i> ein – mit der Valenwald-Erweiterung! Diese Erweiterung öffnet dir die mystische Provinz Valenwald, Heimat der Waldelfen, mit:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Einer Provinzgazette für Valenwald • Neuen, spannenden Quests für alle Gilden, die dich tiefer in die Geheimnisse Valenwalds führen • Speziellen Gegnern und Begegnungen, die das einzigartige Flair der Provinz widerspiegeln • Provinz-spezifischen Karten für Provinzbegegnungen und Gewölbe- <p>Erkundung</p> <p>Aber Valenwald bereichert auch jedes andere Abenteuer, unabhängig von deinem Aufenthaltsort:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Neue allgemeine Feinde und Ausrüstung bringen frischen Wind in jedes Spiel • Drei zusätzliche Klassen erweitern deine taktischen Möglichkeiten • Drei neue Fertigkeitlinien eröffnen völlig neue strategische Wege • Eine doppelseitige Kampfmatte mit stimmungsvoller Gestaltung für Abenteuer in dichten Wäldern oder geheimnisvollen Pilzgebieten <p>Alle Inhalte lassen sich nahtlos mit dem Grundspiel kombinieren – entdecke neue Herausforderungen und schreibe deine eigene Geschichte im geheimnisvollen Valenwald!</p>	5/26	54,-	54,-


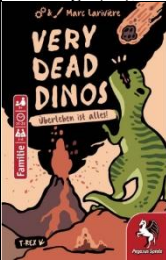

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>The Queens Dilemma DEUTSCH</p>  <p>The Queen's Dilemma ist die Fortsetzung von The King's Dilemma, dem preisgekrönten (und für das Kennerspiel des Jahres nominierten) interaktiven narrativen Legacy-Spiel. The Queen's Dilemma spielt hundert Jahre nach den dramatischen Ereignissen des ersten Spiels und baut auf dem revolutionären Dilemma-Kartensystem auf. Es bietet eine brandneue Geschichte, verbessert die bestehenden Legacy-Mechanismen und fügt viele neue exklusive Funktionen hinzu. Mit dem enthaltenen Age of Disorder Pack enthält das Spiel eine Erweiterung, die den Übergang von The King's Dilemma zu The Queen's Dilemma spielerisch erzählt und euch erste wichtige Entscheidungen abverlangt. Nehmt euren Platz im Rat der Königin ein und wählt aus sechs einzigartigen Charakteren eure eigene Rolle aus. Ihr erlebt die Geschichte aus deren Perspektive, sei es als gerissener Meister der Täuschung, als wild entschlossener Militärführer, als gieriger Kaufmann, als Philosoph, der sich für den Fortschritt einsetzt, als Aristokrat mit einer Vorliebe für Okkultismus oder als skrupelloser Lord, der in kriminelle Aktivitäten verwickelt ist. Entwickelt euren Charakter mit exklusiven persönlichen Fähigkeiten. Jeder Charakter verfügt über Herzogtümer oder Grafschaften unter seiner direkten Kontrolle sowie über eine Reihe geheimer persönlicher Ziele und verzweigter Erzählstränge, die seine Geschichte und seine zukünftigen Ziele bestimmen – die sich möglicherweise mit dem Schicksal des gesamten Königreichs verflechten.</p> <ul style="list-style-type: none"> x Verzweigte Erzählung: Gestalte eine einzigartige Geschichte durch die Entscheidungen deines Rates. x Spiele Deinen eigenen Charakter: Wähle aus sechs Adligen, von denen jeder persönliche Ziele und geheime Handlungsstränge hat. x Ein sich entwickelndes Legacy-System: Vergangene Entscheidungen hinterlassen bleibende Spuren in zukünftigen Ereignissen. x Gebietsverwaltung: Baut, erweitert und regiert Eure Ländereien. <p>x Freischaltbares Spielmaterial: Schaltet geheime Legacy-Inhalte frei, die die Kampagne verändern</p> <p>In einer Partie The Queen's Dilemma werdet ihr mit einer Reihe einzigartiger Dilemma-Karten konfrontiert, die jeweils eine wichtige Entscheidung für den Rat enthalten. Es gibt immer zwei Möglichkeiten, die Frage der Dilemma-Karte zu beantworten und zu lösen. In spannungsgeladenen Abstimmungen entscheiden die Spieler, welchen Weg sie einschlagen wollen, indem sie ihre Macht einsetzen, um ihr gewünschtes Ergebnis durchzusetzen, Ressourcen austauschen, um andere Spieler zu bestechen und auf ihre Seite zu ziehen, und Vereinbarungen treffen, um ihre Agenda voranzutreiben.</p> <p>Inhalt: Dieses Set enthält das - Grundspiel The Queen's Dilemma - The Queen's Dilemma Recharge Pack (Hiermit kann das Spiel zurückgesetzt werden, um die Geschichte neu zu spielen)</p>   	08/26	139,-	125,10
<p>Thunder Road: Vendetta – Carnival of Chaos – EN</p>  <p>Carnival of Chaos is an expansion for Thunder Road: Vendetta that offers a new way to play. Players race their cars into the arena, collecting wild party favors, powerful super-weapons, and precious scrap along the way. This expansion also includes a full set of vehicles and a dashboard, so you can play with a fifth player using this expansion or in the regular game. Unlike a regular game of Thunder Road: Vendetta, the winner of the Carnival of Chaos is the surviving player who has the most scrap at the end of the game. There is no finish line.</p>		48,-	43,20

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Tír na nÓg</p> <p>In den Zyklen der irischen Mythologie ist das Land Tír na nÓg das Reich der Anderswelt, der Platz, in dem die Feen lebten und den die Helden auf ihren Reisen besuchten. Es war ein Ort knapp außerhalb des Reichs der Menschen, weit im Westen, wo es weder Krankheit, Tod noch Zeit gab, sondern nur Glück und Schönheit. Der goldene Pfad nach Tír na nÓg ist wieder offen, und die größten keltischen Geschichtenerzähler haben sich zu einer einmaligen Reise versammelt. Wenn sie zurückkehren, bringen sie Erzählungen von den Kreaturen mit, denen sie begegneten, und den Abenteuern, die sie erlebten. Mit der Zeit werden diese Geschichten zu einer Sage und die epischste Sage wird für immer weiterleben. Schicke deine Geschichtenerzähler zu Knotenpunkten der Anderswelt von Tír na nÓg und sammle die beeindruckendsten Geschichten über die mystischen Wesen und gehe als Sieger in die keltische Geschichte ein.</p> <p>Tír na nÓg, ein Spiel für 1 bis 5 Spieler im Alter von 13</p>	5/26	34,50	31,05
 <p>Too Many Bones - 40 Wellen in Daelore</p> <p>Hast du schon alles gesehen, was der Fluss Sibron zu bieten hat? Wahrscheinlich noch nicht, denn die Erweiterung 40 Wellen in Daelore kommt mit einer Vielzahl neuer Begegnungen (darunter auch viele neue Solo-Begegnungen) und Fieslingen daher, alle auf die neuen Mechaniken von Too Many Bones: Aus der Tiefe zugeschnitten. Bringe mit der Erweiterung nochmal viel Abwechslung in deine Partien. Achtung: Dies ist eine Erweiterung. Du brauchst das Grundspiel Too Many Bones: Aus der Tiefe, um sie spielen zu können.</p>	Q2/26	34,-	30,60
 <p>Too Many Bones – Aus der Tiefe</p> <p>Erlebe die preisgekrönte, eigenständige Fortsetzung von Too Many Bones! Nachdem die sieben Tyrannen besiegt sind, flieht Duster. Verzweifelt versucht sie zu beweisen, dass hier dunkle Machenschaften am Werk sind. Zusammen mit Stanza macht sie sich auf den Weg in den Süden, um Antworten und die nötige Hilfe zu finden. Ihr Ziel: Nobulous und den korrupten Gearloc-Rat zu stürzen. Too Many Bones – Aus der Tiefe ist ein preisgekröntes Würfel-Abenteuer von Adam Carlson, Josh J. Carlson für 1 bis 2 Personen (mit mehr Gearlocs auch bis zu 4 Personen) ab 12 Jahren. Es handelt sich bei Aus der Tiefe um ein eigenständiges Grundspiel, das mit allen anderen Spielen und Erweiterungen der Too Many Bones-Serie kombiniert werden kann. Mit Stanza und Duster stehen euch dafür zwei extrem spannende Gearlocs als spielbare Charaktere zur Verfügung, Stanza ist eine kampflustige Bardin, deren Würfel Lieder darstellen, die nie erschöpfen, dafür aber viel Konzentration erfordern. Duster kennt ihr vielleicht aus dem ersten Grundspiel bereits als Gegner. Sie ist eine Überlebenskünstlerin, die den Fieslingen Statureffekte verpasst, während ihr treuer Wolfgefährte ordentlich zubeißt. Im Spiel enthalten ist auch eine Kampagne, bei der ihr gegen drei Tyrannen der Reihe nach kämpft, zwischen den Kämpfen stärker werdet und nebenher eine spannende Geschichte in der Welt von Daelore erlebt. Aus der Tiefe ist von Anfang an für 1-2 Spieler spielbar oder für 3-4 Spieler, indem zusätzliche Gearloc-Charaktere über Add-ons oder aus dem Too Many Bones Grundspiel hinzugefügt werden. Begegnungen, Bösewichte, Tyrannen und Gearlocs aus Too Many Bones und 40 Tage in Daelore sind vollständig mit Aus der Tiefe kompatibel. Spielmaterial 94 Würfel, 3 Trays für die Würfel, 2 Trays für die Chips, 3 Neopren-Matten (4 Gearloc-Matte, 1 Spiel-Matte), 3 Referenzblätter, 120 Karten, 137 Chips, Anleitung</p>	Q2/26	108,-	97,20

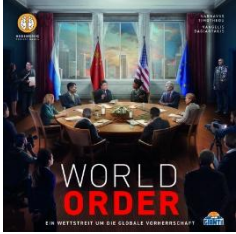


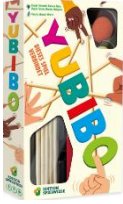


Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Too Many Bones – Dart</p>  <p>Erweitere dein Too Many Bones-Erlebnis durch Dart, die Fernkämpferin mit ihrem Reitschwein! Dart ist der erste doppelseitige Gearloc überhaupt! Durch die Verwendung von dickerem Neopren kannst du buchstäblich zwischen ihrer kontrollierteren Standardseite und ihrer außer Kontrolle geratenen „gefährlichen“ Seite hin- und herwechseln! Mit ihrem Begleiter und zahlreichen Giften, die sie auf Fieslinge werfen kann, gibt dir Dart mächtige Optionen, um die Gegner zu beeinflussen und viele Gegner gleichzeitig zu attackieren. Dart wird mit einem eigenen Satz von 21 wunderschönen, individuell gestalteten Würfeln, zwei Chips (Dart und Begleittier), einem verschließbaren Würfelhalter und einer doppelseitigen, kantengenähten Neoprenmatte geliefert. Achtung: Dies ist eine Erweiterung. Du brauchst das Grundspiel Too Many Bones oder Too Many Bones – Aus der Tiefe, um sie spielen zu können.</p>	Q2/26	34,-	30,60
<p>Too Many Bones – Laborratten</p>  <p>Erweitere dein Too Many Bones-Erlebnis mit den Laborratten! Die Ratten sind unser erster Multi-Gearloc... Gearloc! Slank, Gerbil, Flan und Helix bringen alle einzigartige Werte mit und nutzen einen Gruppenpool von 16 Fertigkeitswürfeln! Der Austausch des richtigen Charakters, ausgerüstet mit der richtigen Ausrüstung für die jeweilige Situation, schafft einen brandneuen Ansatz für bestehende Strategien. Die Laborratten werden mit 21 wunderschönen, individuell gestalteten Würfeln, neun Chips (einer für jeden Assistenten und fünf 3HP-Chips), einem verschließbaren Würfelhalter und vier kantengenähten Neoprenmatten für die Charaktere geliefert. Achtung: Dies ist eine Erweiterung. Du brauchst das Grundspiel Too Many Bones, um sie spielen zu können.</p>	Q2/26	34,-	30,60
<p>Top It</p>  <p>Eure Aufgabe bei Top it ist es, passende Begriffe zu bestimmten Themen zu finden. Diese müssen mit einem der im 3x3-Raster ausliegenden Buchstaben beginnen. Pro Begriff dürft ihr einen eurer Kegel auf das entsprechende Buchstabenplättchen stellen. Ihr spielt gleichzeitig und könnt eure Kegel auch „on top“ anderer Kegel setzen, also obendrauf stapeln, wenn ihr einen anderen Begriff mit demselben Anfangsbuchstaben nennen könnt. Für jeden platzierten Kegel bekommt ihr 1 Punkt. Nur der oberste Kegel einer Farbe kann aber eine wertvolle 3er-Reihe bilden. Wer von euch zuerst 50 Punkte erreicht, ist top und gewinnt das Spiel.</p>	08/26	25,-	22,50
<p>Trismegistus - New Edition</p>  <p>Trismegistus ist ein komplexes Eurogame mit atem-beraubenden neuen Illustrationen und optimiertem Grafikdesign. Trismegistus ist jetzt intuitiver, ohne dabei an strategischer Tiefe zu verlieren. Die Spielmechaniken wurden überarbeitet, um die Komplexität zu reduzieren, sodass Neulinge leichter in die Welt der Alchemie einsteigen können, während Fans von Daniele Tascini und Giant Roc weiterhin die tiefgründigen, lohnenden Entscheidungen erwarten können, die sie gewohnt sind. In Trismegistus schlüpft ihr in die Rolle von Forschern aus dem 19. Jahrhundert, die die Aufzeichnungen von Trismegistus entdeckt haben und versuchen, nach seiner Formel den Stein der Weisen herzustellen. Im Laufe von drei Runden, die die Jahre eurer Doktorarbeit repräsentieren, führt ihr verschiedene Experimente durch und gewinnt und verwandelt Metalle mit Hilfe mysteriöser Artefakte. Am Ende der Partei erhaltet ihr Punkte für eure veröffentlichten Forschungs-ergebnisse, euer Wissen über die Urelemente und eure Fortschritte bei der Herstellung des Steins der Weisen. Trismegistus - New Edition, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 14</p> 	05/26	70,-	63,-




Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Trismegistus Familiars – Erweiterung</p> <p>Selbst im 19. Jahrhundert gelang es Alchemisten nicht, ihre Labore vor ihren schelmischen Haustieren zu schützen. Die Tiere erfordern viel Aufmerksamkeit, und es ist allgemein bekannt, dass sie sich mit glänzenden Gegenständen bestechen lassen und dadurch beruhigen. Doch Familiars sind nicht einfach nur charmante Haustiere – wenn sie gezähmt werden, unterstützen sie ihre Herren bei der Arbeit mit ihren einzigartigen Fähigkeiten!</p> <p>Diese Erweiterung führt die sogenannten Familiars ins Spiel ein – Plättchen, die am Ende der ersten und zweiten Runde erhalten werden. Familiars beeinflussen die Transmutationen in dem Bereich, den sie besetzen. Zunächst zeigen sie ihre schelmische Seite und bringen dem Spieler einen Nachteil. Doch wenn man bereit ist, einige Ressourcen aufzuwenden, die die Familiare verlangen, entfalten sie mächtige positive Effekte.</p> <p>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! Trismegistus Familiars - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 10</p>	05/26	15,-	13,50
 <p>Trismegistus Roll and Write</p> <p>Meistere die Kunst der Alchemie! In den heiligen Hallen des Alchemistensanktums versammeln sich die Lehrlinge mit vor Ehrgeiz glänzenden Augen. Unter dem wachsamen Blick des geschätzten Meisteralchemisten arbeiten sie an ihren Werkbänken, umgeben von brodelnden Gebräuen und geheimnisvollen Werkzeugen. Jeder Tag bietet neue Herausforderungen. Während sie versuchen, Grundelemente in wundersame Verbindungen zu verwandeln, und sich beweisen wollen, konkurrieren die Lehrlinge nicht nur um die Meisterschaft im Handwerk, sondern auch um die Gunst ihres Mentors. Am Ende wird nur ein Lehrling das Vertrauen des Meisters gewinnen – und damit Zugang zu den Geheimnissen des Sanktums finden.</p> <p>Bei Trismegistus - Roll & Write von Federico Pierlorenzi und Daniele Tascini schlüpfst ihr bis zu viert in die Rolle von Lehrlingen im Alchemistensanktum. Ihr schöpft dabei alle aus einem gemeinsamen Pool an Experimenten, Artefakten und Würfeln, arbeitet aber selbständig, um den geschätzten Meister zu beeindrucken. Das Spiel dauert fünf Runden und endet mit einer Schlusswertung. Wer von euch dann die meisten Siegpunkte hat, gewinnt.</p>	05/26	25,-	63,-
 <p>Turbo-Flitzpiepen 2000</p> <p>Turbo-Flitzpiepen 2000 ist ein völlig chaotisches Rennspiel! Wähle aus einem großen Pool an absurden Charakteren und stelle so dein Team zusammen. Würfle und bewege deine Flitzpiepe um so viele Felder. Aber schnell dich an: Jede Flitzpiepe hat eine abgefahrene Superkraft, mit der du die Regeln des Spiels brechen kannst. Nach vier abwechselnden Rennen auf dem Ruhigen Rasen und in den Wilden Wäldern ist's vorbei. Wer dann die meisten Punkte hat, gewinnt den großen Preis von Absurdistan!</p> 	08/26	33,-	29,70
 <p>Valheim</p> <p>Valheim: The Board Game ist ein kooperatives Brettspiel für 1 bis 4 Spieler, bei dem das Überleben von Teamarbeit und Strategie abhängt. Stelle deine Gruppe von Kriegern zusammen und ziehe aus, um die Welt von Valheim zu erkunden, deinen Haus zu erweitern, Ressourcen zu sammeln, mächtige Waffen und robuste Rüstungen zu schmieden, böse Kreaturen zu bekämpfen und deinen Weg zum ultimativen Bösen, den Verlassenen, zu bahnen. Das Schicksal von Valheim liegt in deinen Händen!</p> <p>Ein kooperatives Survival-Erkundungs- und Ressourcensammelspiel mit würfelbasiertem Kampf und einem Bosskampf-Endgame. Erkunde das Land, baue mächtige Ausrüstung an, erweitere dein Heim und bereite dich auf die Konfrontation mit den bösen Verlassenen vor.</p> <p>Valheim, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 10</p> 	03/26	79,-	71,10

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Valheim – Spielmatte</p>	03/26	30,-	27,-
 <p>Valheim – Würfelset ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! Valheim - Würfelset, ein Spiel für 1 Spieler im Alter von 10</p>	03/26	25,-	22,50
 <p>Valheim (Deluxe Edition) Valheim: The Board Game ist ein kooperatives Brettspiel für 1 bis 4 Spieler , bei dem das Überleben von Teamarbeit und Strategie abhängt. Stelle deine Gruppe von Kriegern zusammen und ziehe aus, um die Welt von Valheim zu erkunden, deinen Haus zu erweitern, Ressourcen zu sammeln, mächtige Waffen und robuste Rüstungen zu schmieden, böse Kreaturen zu bekämpfen und deinen Weg zum ultimativen Bösen, den Verlassenen, zu bahnen. Das Schicksal von Valheim liegt in deinen Händen! Ein kooperatives Survival-Erkundungs- und Ressourcensammelspiel mit würfelbasiertem Kampf und einem Bosskampf-Endgame. Erkunde das Land, baue mächtige Ausrüstung an, erweitere dein Heim und bereite dich auf die Konfrontation mit den bösen Verlassenen vor. Valheim (Deluxe Edition) , ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 10</p>  	03/26	133,-	119,70
 <p>Valheim Holzhütten – Würfelturm</p>	03/26	18,-	16,20
 <p>Valheim Inneneinrichtung - Deluxe Upgrade</p>	03/26	18,-	16,20

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Vantage Vantage ist ein kooperatives Abenteuerspiel, in dem ihr an verschiedenen Orten verstreut auf einem unbekanntem Planeten strandet, den ihr in euren Spieldurchläufen erkunden könnt. Die riesige Spielwelt besteht aus fast 800 vernetzten Ortskarten und mehr als 900 weiteren Karten, die es zu entdecken gilt. In Vantage beginnt ihr jeden Spieldurchlauf an Bord eines Raumschiffs, das auf einen unerforschten Planeten zusteuert. Ziel ist es, dort 1 von 21 möglichen Missionen zu erfüllen. Ihr alle wählt je 1 von 6 einzigartigen Charakteren und steigt in individuelle Rettungskapseln. Jede davon landet an einem anderen der 126 möglichen Startorte. Jeder Charakter sieht ausschließlich die eigene Umgebung. Ihr haltet zwar mit den anderen Kontakt und könnt euch gegenseitig unterstützen, aber die Bruchlandung hat eure Rettungskapseln weit verstreut. Wie ihr den Planeten erforscht, erkundet und damit interagiert, bleibt ganz euch überlassen. Jede Handlung und Errungenschaft kann euch in Vantage einem Missionssieg, Schicksalssieg oder epischen Sieg (Erfüllung der Mission und eines Schicksals) näher bringen. Vantage ist kein Kampagnenspiel. Jede Partie ist eine eigenständige Erfahrung. Ihr bringt in zukünftigen Sitzungen nur das mit, was ihr zuvor über die (immer gleiche) Welt gelernt habt. Vantage (de), ein Spiel für 1 bis 6 Spieler im Alter von 14</p> 	09/2026	102,-	91,80
 <p>Very Dead Dinos – T-Rex In einem Land, lange vor unserer Zeit gab es einst viele verschiedene Dinos mit unterschiedlichen Fähigkeiten. Doch sie hatten es nie einfach, ein Desaster jagte das andere und um die eigene Haut zu retten, muss man eben manchmal über Dino-Leichen gehen. In Very Dead Dinos werden die Spielenden zu Dinos. Ihr Ziel: in einer Welt voller Desaster möglichst lange überleben. Die jeweiligen Desaster-Karten mit Werten von 1-11 stellen die Dinos vor bestimmte Herausforderungen, auf die sie unterschiedlich gut vorbereitet sind. Daher hat jede*r die Möglichkeit, die eigene, zufällig zugeteilte Desaster-Karte zu tauschen – entweder mit der aufgedeckten Karte im Fluss oder mit dem Dino zur Linken. Anschließend decken alle gleichzeitig ihre Desaster-Karten auf und die Karten werden verglichen: Die Person mit dem niedrigsten Wert verliert ein Leben. Effekte auf Dino- und Desaster-Karten können dies aber manipulieren und vielleicht sogar einen anderen Dino ins Verderben stürzen ... Sobald eine Person drei Leben verloren hat, endet die Partie: Die anderen Dinos überleben und dürfen sich über ihren Sieg freuen! Very Dead Dinos (Brachio) und Very Dead Dinos (T-Rex) beinhalten unterschiedliche Kartensets, spielen sich aber nach denselben Regeln. Beide Titel sind miteinander kompatibel.</p>	5/26	9,50	8,55
<p>Widerstand - Oranje wird siegen</p>  <p>Es ist der Beginn des Jahres 1943. Die eindringenden Nazi-Truppen sind immer gefährlicher geworden und haben dich und andere niederländische Bürger der Unterdrückung ausgesetzt. Sie durchsuchen ständig eure Häuser, nehmen euch die Freiheit und schicken deine Familie, Freunde und Bekannte nach Deutschland. Ihre Schicksale sind unklar, aber du ahnst das Schlimmste. Du hast genug! Du bist entschlossen etwas an dieser Situation zu ändern, und du wirst um jeden Preis Widerstand leisten. Selbst wenn es den Tod bedeutet, es muss sich etwas ändern. Es ist klar, dass du das nicht allein tun kannst. Du hast andere gesucht, die deine Ansicht teilen. Gemeinsam werdet ihr den Widerstand formen und helfen, die Niederlande zu befreien. Widerstand: Oranje wird siegen! ist ein kooperatives Spiel, bei dem ihr die Rollen echter Mitglieder des niederländischen Widerstands in den letzten Jahren des Zweiten Weltkriegs übernehmt. Das Spiel ist szenariobasiert, wobei sich jedes Szenario auf eine der Aufgaben konzentriert, an denen der Widerstand arbeitete. Beim Aufbau wählt ihr ein bestimmtes Szenario aus, das eigene Ziele und Sonderregeln hat. Diese Ziele können den Ausbau eines Netzwerks, die Sicherheit der Menschen oder das Transportieren wichtiger Gegenstände beinhalten. Um zu gewinnen, müssen alle Szenarioziele erreicht werden. Es gibt 4 Schwierigkeitsstufen (leicht, normal, schwer, extrem), die bestimmen, wie ihr das Spiel aufbaut. Während der Partie müsst ihr sicherstellen, dass euer Alibi gut ist, die Moral hoch bleibt und dass ihr jeden Ort sicherhaltet, damit es keine Durchsuchungen gibt. Das ist nicht einfach, denn die Besatzer kontrollieren viele Straßen und sind unterwegs um herauszufinden, wer die Widerstandsmitglieder sind. Widerstand: Oranje wird siegen!, ein Spiel für 1 bis 5 Spieler im Alter von 14</p>	5/26	65,-	58,50

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Wie gut kennst du deine Familie?</p>  <p>„Wie gut kennst du deine Familie?“ Das findest du heraus, wenn du gemeinsam mit deiner Familie dieses kinderleichte und lustige Kartenspiel spielst! Beantwortet lustige Wissensfragen über die anderen und ihr werdet sehen, wer sich wirklich am besten kennt! Schafft witzige Familienerinnerungen, indem ihr zusammen alberne Herausforderungen meistert. Wer wird wohl zuerst 15 Spielkarten sammeln? „Wie gut kennst du deine Familie?“ lässt sich kinderleicht erlernen und spielen. Es gibt zwei Spielkarten-Sets: Wissen und Aufgaben. Ziehe eine Wissenskarte und lies die Frage über dich laut vor. Wer zuerst die Antwort errät, an die du denkst, gewinnt die Karte! Auf den Aufgabenkarten findest du lustige Herausforderungen und Aufgaben zum gemeinsamen Spielen. Meistere die Herausforderung und ergattere eine weitere Karte! Lacht euch gemeinsam schlapp und lernt ganz neue Dinge übereinander! Pure Unterhaltung für alle Familienmitglieder. „Wie gut kennst du deine Familie?“ ist nicht nur perfekt für einen Spieleabend mit der Familie, sondern eignet sich auch hervorragend als Partyspiel. Dank der 200 verschiedenen Karten in der Box könnt ihr einiges über eure Mitspieler lernen und zahlreiche lustige Herausforderungen meistern.</p>	?/26	23,-	20,70
<p>Wine & Cheese</p>  <p>Im wunderschönen Burgund führen zwei Spielende jeweils einen traditionsreichen Hof, auf dem gleichermaßen Wein und Käse hergestellt werden. Und auch wenn sie sich nachbarschaftlich die Weinberge, Weiden und Arbeitskräfte teilen, stehen sie doch im direkten Wettstreit miteinander. Über zwei Jahre hinweg müssen sie jeweils beweisen, dass sie die anspruchsvollen Aufgaben der Wein- und Käseherstellung meistern können. So ist beim Heranschaffen der Zutaten viel Geschick gefragt, wenn im Frühling die Arbeitskräfte paarweise zu den Parzellen entsandt und im Herbst von dort zurückgebracht werden. Auch ist gutes Timing vonnöten, um Wein und Käse nicht nur bestmöglich herzustellen und reifen zu lassen, sondern auch im richtigen Moment zu verkaufen. Wer gewinnen will, muss aber vor allem darauf achten, ein Gleichgewicht zwischen den Warenarten Wein und Käse zu halten. Denn am Ende der zwei Jahre zählt für jeden Hof nur die Warenart, die weniger Münzen eingebracht hat.</p> 	05/26	30,-	27,-
<p>Wolfsmond</p>  	6/26	15,-	13,50
<p>Wonky Doodles</p>  <p>Total wackelige und wilde Skizzen entstehen... Erratet ihr trotzdem, was gezeichnet wird? Dafür habt ihr 30 Sekunden Zeit. Macht schnell, bevor das andere Team einen Rateversuch bekommt! Ein chaotischer, kreativer und witziger Spaß für alle, die beim Spieleabend gerne lachen. Worauf wartet ihr also noch? Schnappt euch den Wonky Doodler und fang an zu zeichnen in diesem lustigen Kritzelpartyspiel!</p>	08/26	30,-	27,-

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>World Order</p>  <p>Willkommen bei World Order, einem Deckbau- und Area-Control-Spiel, das internationale Beziehungen simuliert! Schlüpfe in die Rolle der Vereinigten Staaten von Amerika, der Volksrepublik China, der Russischen Föderation oder der Europäischen Union und erobere die Weltherrschaft.</p> <p>Wir schreiben das Jahr 2010, und die Welt befindet sich in einem drastischen Wandel. Während der einst unangefochtene Einfluss der Vereinigten Staaten zu schwinden beginnt, betreten andere Großmächte eifrig die Bühne und sind bereit, ihr Stück vom geopolitischen Kuchen zu beanspruchen. Im Osten steigt Peking zu einem globalen Machtzentrum auf. Gleichzeitig ist Moskau in ein kompliziertes Schachspiel mit Washington verwickelt und bereit, jeden seiner Züge zu kontern. Und inmitten dieser stürmischen Gewässer versucht die Europäische Union, ihre Identität und Rolle auf der internationalen Bühne zu finden.</p> <p>Die Welt befindet sich in einem drastischen Umbruch, während die Macht auf globaler Ebene neu verteilt wird - aber wer wird in dieser sich rasch verändernden Weltordnung die Führung übernehmen? Das Brettspiel World Order simuliert die modernen internationalen Beziehungen, wobei die Spieler die Kontrolle über eine der vier dominierenden Weltmächte der 2010er Jahre übernehmen: die Vereinigten Staaten von Amerika, die Volksrepublik China, die Russische Föderation und die Europäische Union. Setzt eure diplomatische Macht, wirtschaftliche Stärke und militärische Macht ein, um euren Einfluss auf der ganzen Welt auszuweiten. Bildet regionale Allianzen, lockt andere Nationen durch clevere wirtschaftliche Abhängigkeiten oder werdet zum militärischen Moloch, mit dem sich niemand anzulegen wagt.</p> <p>World Order verbindet akademische Theorien mit spannendem Gameplay und schafft so ein noch nie dagewesenes Erlebnis internationaler Beziehungen! Nehmen Sie am Kampf teil und zeigen Sie den anderen Mächten, dass eine neue Ära angebrochen ist!</p> <p>Hinweis: Diese Version enthält NICHT die Verbesserungsziele aus der Kickstarter-Kampagne!</p> <p>World Order, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 14</p> 	05/26	87,-	78,80
 <p>Wort Boxen</p> <p>So läuft's: Teilt euch in zwei Teams auf und legt los. DUELL: Beide Teams nennen abwechselnd so viele Begriffe wie möglich innerhalb der angegebenen Kategorie. PUNKTE: Dreht die Karte um! Das Gewinnerteam des Duells versucht, einen Punkt zu erzielen, indem es die Frage über ein Mitglied des anderen Teams richtig beantwortet.</p>	08/26	15,-	13,50
 <p>Yubibo</p> <p>YUBIBO ist ein kooperatives Geschicklichkeitsspiel, das ihr nur mit euren Fingern, Stäbchen und Bällen spielen könnt. Wenn du am Zug bist, ziehst du eine Karte. Sie zeigt dir, mit welchem Finger deiner Mitspieler du das nächste Stäbchen verbinden musst! Können ihr alle Stäbchen hochhalten, ohne dass sie auf den Tisch fallen, und damit der Schwerkraft trotzen? Ihr könnt die Herausforderung erhöhen, indem ihr versucht, Bälle auf die Stäbchen zu legen. Nur wenn ihr euch gut absprecht und alles in Balance haltet, schafft ihr das gemeinsam!</p>	8/26	25,-	22,50
<p>Zaunkönig: Der Kampf um die Baumkrone</p>  <p>Im konfrontativen Kennerspiel Zaunkönig spielt ihr Vögel, die sich mit anderen Vögeln um die schönsten Plätze rund um ein gemütliches Landhaus zanken. Dabei setzt ihr nicht nur die eigenen Vögel auf die Orte, sondern auch die der Konkurrenz. Wer die meisten Vögel an einem Ort hat, bekommt Punkte oder andere Vorteile, und wer es schafft, die Kontrolle über Hunde, Katzen und andere Störenfriede zu übernehmen, kann unwillkommene Vögel verscheuchen.</p> <p>In jeder Partie spielt ihr mit anderen Orten und Störenfrieden, weshalb ihr eure Strategie immer wieder aufs Neue anpassen müsst. Aber lasst euch vom heimeligen Anschein des Landguts nicht täuschen – in Zaunkönig werden schnell die Federn fliegen!</p> <p>Zaunkönig: Der Kampf um die Baumkrone, ein Spiel für 2 bis 5 Spieler im Alter von 12</p> 	04/26	45,-	40,50

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Zombicide 2. Edition – PariZ</p>  <p><i>Paris, Frankreich. Die Stadt der Liebe, der Lichter und ... der Zombies? Während der Feierlichkeiten zum französischen Nationalfeiertag sind aus irgendeinem Grund die Toten wiederauferstanden. Dan gibt es da noch eine alte Legende, einen Geheimnisvollen Gelehrten, der vielleicht eine Antwort auf den Zombie-Ausbruch hat, und einen exzentrischen Milliardär, der im Weltuntergang eine Gelegenheit sieht.</i></p> <p><i>PariZ ist eine neue Kampagnenerweiterung für Zombicide 2. Edition mit 6 neuen Überlebenden und einem neuen Aufgebot an Pariser Zombies. Die Geschichte spielt in Paris und entwickelt sich über 10 Missionen hinweg, die mit jeder Entscheidung, die ihr trifft, neue Herausforderungen und Chancen bieten. Wagt euch in die Katakomben, wo es von Untoten nur so wimmelt, trifft wichtige Entscheidungen über die Zielkarten, entdeckt neue Waffen und Spielmechaniken und bringt das Licht zurück in die Stadt der Zombies.</i></p> <p><i>Zum Spielen der Erweiterung wird das Grundspiel Zombicide 2. Edition benötigt.</i></p>	6/26	64	57,60
<p>ZONA: Das Geheimnis von Tschernobyl</p>  <p>Du bist in die ZONA, den radioaktiven Bereich um das ehemalige Kernkraftwerk Tschernobyl, vorgedrungen. Dein Ziel ist es, als Erster den Sarkophag zu erreichen. Doch dafür musst du zuerst einen Weg finden, um hineinzukommen. In der Nähe des Kraftwerkes gibt es mehrere verborgene Einrichtungen, in denen du Hinweise dazu findest. Doch die Zeit drängt: Eine große Strahlungsmenge ist kurz davor, aus dem Kraftwerk auszutreten. Schaffst du es nicht rechtzeitig, wird das ganze Gebiet tödlich verstrahlt und das Geheimnis des Sarkophages ist verloren.</p> <p>ZONA ist ein Abenteuer- und Überlebensspiel für 1-4 Kennerspieler ab 18 Jahren von Maciej Drowing und Krzysztof Glosnicki. Jede Runde bewegt ihr euch durch die verstrahlte Landschaft und begegnet Bedrohungen wie mutierten Bären oder seltsamen Anomalien, die Zeit und Raum verzerren. In Bunkern könnt ihr euch ausrüsten, ausruhen, eure Gegenstände reparieren und vor regelmäßigen Strahlungswellen Schutz suchen. Am Ende jeder Runde zieht jeder eine Begegnungskarte, die jeweils ein spannendes Abenteuer bereithält, komplett mit Entscheidungsmöglichkeiten, großen Risiken und manchmal auch beeindruckenden Artefakten.</p> <p>Im Spiel sind 10 unterschiedliche Charaktere enthalten. Jeder von ihnen bringt seine eigenen Fähigkeiten und seine eigene Ausrüstung mit sich. Manche sind die geborenen Kämpfer, andere gehen Gefahren lieber aus dem Weg oder haben mächtige Ausrüstung mitgebracht. Und einige haben durch Kontakt mit der Strahlung sogar unerklärliche Fähigkeiten entwickelt...</p> <p>Stell dich der lebensfeindlichen ZONA und lüfte das Geheimnis von Tschernobyl!</p> <p>ZONA: Das Geheimnis von Tschernobyl, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 18</p>  <p>https://www.youtube.com/watch?v=RHgKVGMIckA</p>	4/26	73,-	65,70

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>ZONA: Das Geheimnis von Tschernobyl Wunsch oder Wirklichkeit – Erweiterung</p> <p>Man sagt, dass vor einigen Wochen jemand die Quelle in den Ruinen des Kraftwerks von Tschernobyl erreicht hat. Eine metaphysische Anomalie, im Herzen selbst verborgen ist. Angeblich hat Sie die Fähigkeit, die Realität nach den Wünschen der Menschen neu zu gestalten. Doch Zona erfüllt Wünsche der Plünderer auf pervertierte Weise. Das Gerücht besagt, dass die Quelle den Willen ihres Entdeckers verzerrt und neue Alpträume ausgespuckt hat. Die Quelle nutzte ihrer Kraft, um die endgültige Strahlungswelle für einige Zeit abzuwehren ... Ihr macht euch also erneut auf den Weg nach Zona, um die Quelle zu finden. Doch Zona ist nicht mehr wie früher. Zona offenbart selbst den härtesten Veteranen ein unbekanntes Gesicht. Wunsch oder Wirklichkeit ist eine Erweiterung für das Spiel Zona: Das Geheimnis von Tschernobyl, die eure Partien um neue Elemente bereichert und euch noch tiefer in euer Abenteuer in der verstrahlten Zone eintauchen lässt. ZONA: Das Geheimnis von Tschernobyl Wunsch oder Wirklichkeit - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 18</p> 	4/26	35,-	31,50
 <p>Zug um Zug: Polarlichter</p> <p>Zug um Zug: Polarlichter entführt euch in den hohen Norden. Setzt eure Wagenkarten ein, um Zug- oder Fährstrecken zu beanspruchen und verbindet die Städte auf euren Zielkarten. Achtet außerdem auf die 4 zufällig gezogenen Bonuskarten, die am Ende wertvolle Bonuspunkte bringen. Dieses Spiel in der Zug um Zug-Reihe wurde für bis zu 5 Personen entwickelt, kann in 5 Minuten gelernt werden und bietet stundenlangen Spielspaß für Familien und erfahrene Spielebegeisterte!</p> 	3/26	51,-	45,90

Kataloge

Asmodee - Katalog 2025

<https://asmodee-resources.azureedge.net/media/germanyprod/Broschueren/asmodee-neuheiten-1-halbjahr-2025.pdf>

Neuheiten 2. Hj 2025

<https://asmodee-resources.azureedge.net/media/germanyprod/Broschueren/asmodee-neuheiten-2-halbjahr-2025.pdf>

Print & Play

https://print-and-play.asmodee.fun/de/?_sc=NzA4MDEyMiM5MjEwNDg4&utm_campaign=print--play-winter-24&utm_medium=email&utm_source=brevo

Ausdrucken und spielen!

Katalog von Hutter (Huch & co)

<https://hutter-trade.com/blaetterkatalog/?catalog=Gesamtkatalog2026>

Piatnik:

Spiele: <https://piatnik.com/katalog#cat0/>

Spielkarten: <https://piatnik.com/katalog#cat0/>



Kendi
<https://kendigmbh.de/spiele/>

Spietreffs/ Termine

Wir wollen ja nur spielen. Von den Spietreff, von denen ich höre, werde ich hier informieren. Gerne Infos weitergeben!

Regelmäßige Termine

Altenberge	Jeder 1. Montag (19:00-22:00) und jeder 3. Sonntag (14:00 – 18:00) im Monat, Heimatverein Altenberge, Friedhofstr. 9, 48341 Altenberge. Flyer für die Spieltermine https://www.heimatverein-altenberge.de/
Berlin	https://team-spielwiese.de Kopernikusstraße 24, 10245 Berlin Freitag 18:00–00:00 Samstag 15:00–00:00 Montag 18:00-23:00 https://brettspielplatz.berlin Waldstraße 50, 10551 Berlin Wochentags: 16 - 24 Uhr Wochenende: 14 - 24 Uhr https://funtainmentberlin.de Frankfurter Allee 79-83, 10247 Berlin Freitag 12:00–21:00 Samstag 10:00–18:00 Sonntag Geschlossen Montag 12:00–20:00 Dienstag 12:00–20:00 Mittwoch 12:00–20:00 Donnerstag 12:00–20:00 https://talesuntold.de/ Am Comeniuspl. 1, 10243 Berlin DI - SO / 10 - 23 Uhr https://panke-spieler.jimdofree.com/ Schönholzer Str. 10, 13187 Berlin Wir treffen uns jeden Sonntag einer geraden Kalenderwoche. Juli/August ist Sommerpause.
Bremen	Verschiedene Termine https://www.highlander-bremen.de/
Dülmen	Brettspielgefährten Dülmen https://www.brettspielgefahrenten-duelmen.de/ Diverse Termine Anmeldung über die Webseite.
Düsseldorf	Jeden Montag, 20 Uhr: Restaurant "Lu Fung" (Fichtenstraße 8) Jeden Donnerstag, 20 Uhr: Lokal "BrauArt" (Emmastraße 25) Einen Samstag im Monat, 14 Uhr: Bürgerhaus Salzmannbau (Himmelgeister Straße 107h)

	An Feiertagen beginnen die Veranstaltungen teilweise früher. * von: https://www.brettspielen-duesseldorf.de/
Emlichheim	Ersten Freitag im Monat. Der Grafschafter Brettspieltreff trifft sich jeden ersten Freitag im Monat in 49847 Emlichheim, im Gebäude des Jugendhauses @21.
Greven-Reckenfeld	Jeden 2. Samstag im Monat um 19:00 Uhr. Bürgerhaus Reckenfeld Emsdettener Landstraße 2, 48268 Greven-Reckenfeld 2026 findet der Spieleabend an folgenden Terminen statt: <ul style="list-style-type: none"> • 10.01.2026 • 14.02.2026 • 14.03.2026 (Spieletag ab 11:00 Uhr!) • 25.04.2026 (Achtung, verändertes Datum) • 13.06.2026 • 11.07.2026 • 08.08.2026 • 12.09.2026 • 07.11.2026 (Spieletag ab 11:00 Uhr!) • 12.12.2026
Hamm	Letzten Samstag im Monat im Ju&St Rhynern, Unnaer str. 14a, 59069 Hamm ab 14:00 – mindestens 18:00 Infos: Michael Eckert, 01511/8244729 Mail: michael.eckert@stadt.hamm.de
Kerpen-Sindorf	Spieletreff im Juze Kerpen Sindorf Jeden Dienstag 18 – 21 Uhr Hüttenstr. 88, 50170 Kerpen-Sindorf
Lüdinghausen	Freier Spieletreffen im Lüdinghausen Letzter Samstag im Monat ab 19:00 Infos und Anmeldung: spieleguppe.lh@gmail.com
Marl	1 * Monatlich. http://www.marlspielt.de Alle 2 Wochen Samstags in den ungeraden Kalenderwochen Ab 17:00. Würfelwesen, hagenbusch Marl, Rappaportstr. 12, 45770 Marl, Kanal https://whatsapp.com/channel/0029Vb62pfrAojYtxGfFDr19
Münster	Montags ab 18:00 in der Spieleskultur Frauenstr.
Rheine	Jeden 3. Freitag im Monat ab 19:00, Haus der Vereine, Scharnhorststr. 101, https://www.brettspieletreff-lingen.de info@brettspieletreff-lingen.de Freitag, 19. September 2025, Freitag, 17. Oktober 2025, Freitag, 21. November 2025, Freitag, 19. Dezember 2025 16.2.26, 20.2.26, 20.3.26, 17.4.26, 15.5.26 ab 15:00, 19.6.26, 17.7.26, 21.8.26, 18.9.26, 16.10.26, , 20.11.26, 18.12.26
Senden Bösensell	13.3., 10.4., 8.5., 12.6., 10.7., 14.8., 18.9.,9.10., 6.11.,11.12. Spieletreff bei Willis – Sport & Fun in 48308 Senden -Bösensell, Espelstr. 16 B ab 19:00 Uhr https://chat.whatsapp.com/Jp1UYTheKOV1hOGw9eThFp

Einmalige Termine

Wegen vielen Terminen wird auf <https://sportfun.live-website.com/spieletreffs/> gepflegt!

14.3.26	Reckenfelder Spieletag ab 11:00 Bürgerhaus Reckenfeld, Emsdetter Landstr. 2, 48268 Greven. https://reckenfelder-spieleabend.de/
24-26.4.2026	Spiel-Doch in Dortmund Messe Halle 4, Eingang Nord www.spieldoch-messe.com
07. – 10. 5. 2026	Die Fährreise in die Welt der Spiele. Begleite uns auf der 4-tägigen Abenteuer-Brettspiel-Reise über die sommerliche Ostsee nach Helsinki und wieder zurück. 07. – 10. Mai 2026 (Do. – So.) Sei Teil unser Brettspiel-Community und lass Dich auf den gemütlichen Decks von Spiele-Experten, Spiele-Erfindern und Spiele-Erklärern in die Welt der Brettspiele entführen. Lerne neue Spiele, Spielpartner und Freunde kennen, während draußen die sommerliche, ruhige Ostsee vorbeizieht. In Helsinki, der Brettspiel-Metropole des Nordens, hast Du die Möglichkeit, Deine persönliche Ludothek um das ein oder andere Spiel zu erweitern oder einfach Zeit zu bummeln und Land und Leute zu erleben. Egal ob Einsteiger oder Vielspieler – Wir freuen uns sehr, Dich an Bord begrüßen zu können! https://boardgame-cruise.de/finnland/
8.5.26	Compile Gold Pre-Release-Party & Pegasus Spiele Tag 18:00 Willi's Sport & Fun, Espelstr. 16 B, 48308 Senden
22. - 25.05.2026	Spielewochenende in Herzogenrath. Eine Anmeldung über seminar@nbh.de ist notwendig. Freitag 17 Uhr bis Sonntag bzw. Montag um 16 Uhr Adresse:Nell-Breuning-Haus, Wiesenstr. 17, 52134 Herzogenrath
20-21.6.2026	Spiel-Doch in Friedrichshafen Messe Halle 2, Foyer West www.spieldoch-messe.com
25.07. - 02.08.2026	Spielewoche im Harz. Weitere Info: Dany Kemmler < dani@dani.de >, < info@nfj-bs.de >
26.-27.9.2026	Spielewochenende im La Vie, Dieckmannstraße 127, 48161 Münster, mit Flohmarkt *1, Schnuppern in Rollenspiele. Flohmarkt Voranmeldung erforderlich! Eintritt: 5,- Familie: 10,- inkl. 1 Los



Willis Sport und Fun,
Inh. Willi Hollendung
Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen
Espelstr. 16 B, 48308 Senden
www.willis-sport-fun.de email: willi@willis-sport-fun.de

	Organistaion: Willi's Sport & Fun Email: willi@willis-sport-fun.de
22,-25.10.2026	Spiel26 in Essen Mehr muss man nicht sagen 😊

*1: Die Flohmärkte bei Willi's Sport & Fun laufen wie folgt ab:

Ablauf:

1. Der Verkäufer beantragt vorab einen / mehrere Tische per Mail (willi@willis-sport-fun.de) oder WhatsApp (0170 9963705) bei Willi's Sport & Fun. Dabei gibt er seinen Namen, Anschrift, Email und oder WhatsApp Telefonnummer an. Der Tisch (ca. 0,5 x 1 Meter) mietet er für 10,- € pro Messetag. Der Eintritt zur Veranstaltung kommt zusätzlich. Für Evtl. Steuererklärung ist der Verkäufer verantwortlich.
2. Der Verkäufer ist für die Vollständig der Ware verantwortlich. Ebenfalls definiert er, dass die Ware sein Eigentum ist!
3. Willi's Sport und Fun ist nicht haftbar für eventuelle Beschädigungen, Verlust, etc..
4. Am Ende der Veranstaltung nimmt der Verkäufer seine nicht verkaufte Ware wieder zurück.
5. Sollte die Ware nach der Veranstaltung nicht abgeholt wurden sein, ist der Verkäufer damit einverstanden, das Willi's Sport und Fun mit der restlichen, nicht verkaufte Ware nach eigenen Gutdünken verfährt.
6. Sollte der Verkäufer die Ware als Paket gesendet haben, kann er einen Rückschein für DHL innerhalb einer Woche zusenden, damit die restliche Ware zurückgeschickt wird. Für das Handling mit Paketen darf Willi's Sport und Fun 5,-€ in Rechnung stellen und auch vom Erlös abziehen.