



# Ausgabe 2026 - März

## Inhalt

Änderung in Versandkosten, Rabatten und Shop .....	8
FlashSales / Whatsapp Gruppe / Bestellungen .....	8
Wie geht es weiter und Urlaub! .....	9
Die SV-Kurse: .....	10
Restbestände .....	10
Meine derzeit geplanten Spielewochenenden. Im Kalender vermerken. ....	12
Was ist anders an Noch x-Mal / wie spielt man Noch x-Mal .....	12
Vorbestellungen: .....	13
<b>7 Wonders Dice</b> .....	15
Adorablins .....	15
Adventure Games Mission Mars .....	15
All In: Karten des Schicksals .....	16
<b>ALLEGRA</b> .....	16
Ameisen von Amyra .....	16
Arkham Horror: Das Kartenspiel (2026) .....	17
<b>Artisans of Splendent Vale</b> .....	17
Badflix .....	18
Bandido – Alcatraz .....	18
<b>Beast Selfie</b> .....	18
Behind .....	18
<b>Bier Pioniere – KÖLSCH [Erweiterung]</b> .....	18
<b>Bier Pioniere Promo-Pack 2025 für Bier Boom</b> .....	18
Bloops .....	19
Café Barista: To-Go .....	19
Captain Flip – Isla Bomba .....	19
Carcassonne Labyrinth 32,00 € 28,80 € .....	19
<b>Carnuta</b> .....	19
Chartbreak .....	20
Colour Up .....	20
Coming of Age .....	20
Compile .....	20
Compile - Gleichgültigkeit * Hass * Liebe [Erweiterung] .....	21



<b>Compile - Spielmatte (Gold Edition)</b> .....	21
Compile (Gold Edition) .....	21
Compile (Gold Edition) - Assimilation * Einheit * Vielfalt [Erweiterung] .....	21
<b>Compile Playmat</b> .....	21
<b>Confusing Lands</b> .....	21
<b>Confusing Lands   Neue Karten 1 – Erweiterung</b> .....	21
<b>Crazy Coconuts</b> .....	21
Crazy Sherlock – Irrlichter 1.....	21
Cubeez.....	22
DaDaDa .....	22
Danger: Magisches Chaos.....	22
<b>Das Kaktusspiel</b> .....	22
<b>Deep Regrets   Even Deeper Regrets – Erweiterung</b> .....	23
<b>Deep Rock Galactic (en)</b> .....	23
<b>Deep Rock Galactic   Biome - Expansion (en)</b> .....	23
<b>Deep Rock Galactic   Bulk Detonator - Expansion (en)</b> .....	24
<b>Deep Rock Galactic   Goo from Above - Expansion (en)</b> .....	24
<b>Deep Rock Galactic   Korlok Tyrant-Weed - Expansion (en)</b> .....	24
<b>Deep Rock Galactic   Space Rig - Expansion (en)</b> .....	25
<b>Deep Rock Galactic Deluxe Edition (en)</b> .....	25
Der Herr der Ringe: Die Entscheidung.....	25
Dice Throne Adventure   Unchained – Erweiterung.....	26
<b>Dice Throne Deadpool</b> .....	26
<b>Die Ameisen von Amya</b> .....	26
<b>Die Insel der Mookies</b> .....	27
Die Sümpfe von Feya.....	27
Die Waldlande   Mysteriöse Sümpfe – Erweiterung.....	27
Dinogenics   Spielfiguren (bedruckt) .....	28
Dinogenics + Smilodon und Titanoboa - Deluxe Upgrage Set .....	28
Disco Disco Taco.....	28
Dixit Kids .....	29
dnup.....	29
Dobble One Piece .....	29
<b>Du kleiner Freak</b> .....	29
Dungeons & Dragons Starter Set: Heroes of the Borderlands DEUTSCH .....	30



Duo Rätsel.....	30
<b>Dustbiters</b> .....	30
Dying Ligth.....	30
<b>Echos der Zeit von Feuerland</b> .....	31
<b>Emberleaf</b> .....	31
Emberleaf   Hero Pack 1 – Erweiterung.....	31
Emberleaf   Hero Pack 2 – Erweiterung.....	31
Emberleaf   Hero Pack 3 – Erweiterung.....	31
Emberleaf   Trophies & Bonuses – Erweiterung .....	31
Fantasy Ink.....	32
<b>Faraway   Unter den Sternen – Erweiterung</b> .....	32
Forgeflame - Kobold und Totem Minatur-Set .....	33
<b>Fourth Wing – REALTALK</b> .....	33
Fritzi Vogelscheuche .....	33
Fromage .....	33
Frosted Blooms .....	34
Glutherz - DE.....	34
Gretchens Garten .....	34
<b>GROLL</b> .....	35
<b>GROLL: Paldeyn Fraktion [Erweiterung]</b> .....	35
<b>GROLL: Venna Fraktion [Erweiterung]</b> .....	35
HEAT – Flirrende Hitze.....	35
HEAT – Legenden .....	35
Helden gesucht.....	36
<b>Hero Story von Feuerland</b> .....	36
Heroes of Might & Magic III   Festung – Erweiterung.....	37
Heroes of Might and Magic III: The Board Game Buchten .....	37
Heroes of Might and Magic III: The Board Game Inferno.....	37
Heroes of Might and Magic III: The Board Game Konflux .....	37
Heroes of Might and Magic III: The Board Game Schlachtfeld Erweiterung deutsch .....	38
Heroes of Might and Magic III: The Board Game Seeschlachten.....	38
Heroes of Might and Magic III: The Board Game Stretch Goals -Fraktionseinheiten.....	38
Heroes of Might and Magic III: The Board Game Burg .....	39
Heroes of Might and Magic III: The Board Game Schutzwall.....	39
Heroes of Might and Magic III: The Board Game: Core Game (Deutsch) .....	39



Hitster: Battle of the Generations .....	39
Hitster: Flying Mic.....	40
Hitster: Wacken .....	40
Hoplomachus: Victorum.....	40
Hop'n'Roll .....	40
Hot Streak .....	40
<b>Ihr seid die Jury: Die Welle des Schweigens .....</b>	<b>41</b>
Ikebana .....	41
Isle Tiles.....	41
Kalypso .....	41
Karak II   Chaos – Erweiterung .....	42
KEINE AHNUNG?! .....	42
<b>Koi .....</b>	<b>42</b>
<b>Krabbler-Chaos.....</b>	<b>42</b>
Labyrinth Chronicles .....	42
<b>Leaders .....</b>	<b>43</b>
Lying Pirates - Retail version - EN/FR/DE/IT/SP .....	43
Lying Pirates Cities of Greed Expansion - EN/FR/DE/IT/SP .....	43
Lying Pirates: The Race for the Pirate Throne Deluxe Big Box - EN/FR/DE/IT/SP .....	43
<b>March of the Ants (Evolved Edition) .....</b>	<b>44</b>
<b>March of the Ants   Räuber und Beute - Erweiterung .....</b>	<b>44</b>
<b>March of the Ants   Winzige Riesen – Erweiterung.....</b>	<b>44</b>
Marvel Champions: Das Kartenspiel – Civil War .....	45
Mime Master.....	45
Mischwald Dartmoor   Exmoor – Erweiterung.....	45
Mission Wild Life.....	45
<b>Mistborn: Das Deckbauspiel.....</b>	<b>46</b>
Moonlight: Im Land der Wölfe.....	46
Mordred.....	46
Mordred – Alte Feinde.....	47
Morty Sorty Magic Shop .....	47
Mutter Natur.....	47
My Murder Mystery: Das letzte Protokoll.....	47
My Murder Mystery: Ein toter Affe .....	47
Nature.....	48



Nature   Flug Modul (1) – Erweiterung .....	48
Nature   Jurassic Modul (2) – Erweiterung .....	49
Nemesis Retaliation – Verstärkungseinheit .....	49
Nemesis: Retaliation .....	50
Nemesis: Retaliation – Blutfresser.....	50
<b>Nemesis: Retaliation – Stretch Goals</b> .....	50
Nemesis: Retaliation – Xyrianer .....	50
<b>Nippon Zaibatsu - Spielgeldmünzen aus Metall</b> .....	51
<b>Nippon Zaibatsu – Spielmatte</b> .....	51
<b>Nippon: Zaibatsu (Emperors Deluxe-Edition)</b> .....	51
One Mind .....	51
<b>One Word Away</b> .....	52
Paleolino .....	52
<b>Panda Gang</b> .....	52
Panda Spin .....	52
Patata! .....	52
Pax Viking .....	53
Pixel Pics.....	53
<b>Plüschklopperei</b> .....	53
Punktgalaxie.....	53
Qu`arz: Core Game .....	54
Reisebingo.....	54
Rise of Babel.....	54
<b>Rise of Babel   Fall of Man – Erweiterung</b> .....	54
<b>Rise of Babel   Innovations – Erweiterung</b> .....	55
Rise of Babel   Ropes and Rollers – Erweiterung.....	55
Rom an einem Tag .....	55
Sea Salt & Paper   Extra Pepper – Erweiterung .....	55
Sensu.....	55
SETI: Raumfahrtorganisationen Erweiterung DEUTSCH .....	56
Smash Burger.....	56
<b>SNEAKY</b> .....	56
Spooky Bar.....	56
Spooky Tower.....	56
<b>Spyworld</b> .....	56

<b>Star Wars: Unlimited – A Lawless Time (Booster-Display) EN</b> .....	57
<b>Star Wars: Unlimited – A Lawless Time (Carbonite Booster Display)</b> .....	57
<b>Star Wars: Unlimited – A Lawless Time (Prerelease Box)</b> .....	57
<b>Star Wars: Unlimited – Gesetzlose Zeiten - Jabba der Hutte und Leia Organa</b> .....	57
<b>Star Wars: Unlimited – Gesetzlose Zeiten (Booster-Display)</b> .....	57
<b>Star Wars: Unlimited – Gesetzlose Zeiten (Prerelease-Box)</b> .....	57
<b>Stars of Ilumeia</b> .....	58
<b>Story in a Box: Havenas größte Helden</b> .....	58
<b>Tea Garden   Puerh – Erweiterung</b> .....	58
<b>Teburu: LED-Ring</b> .....	58
<b>Teburu: Milan Uprising (Vampire: The Masquerade) – 2W10 Würfelset</b> .....	58
<b>Teburu: Milan Uprising (Vampire: The Masquerade) – Allies &amp; Ghouls</b> .....	59
<b>Teburu: Milan Uprising (Vampire: The Masquerade) – Faction Control Miniatures</b> .....	59
<b>Teburu: Milan Uprising (Vampire: The Masquerade) – Mystical Milan [Erweiterung]</b> .....	59
<b>Teburu: Milan Uprising (Vampire: The Masquerade) – Playable Characters</b> .....	59
<b>Teburu: Milan Uprising (Vampire: The Masquerade) – Prospero, Prince of Milan Miniature</b> .....	59
<b>Teburu: Milan Uprising (Vampire: The Masquerade) – Prospero's Legacy [Erweiterung]</b> .....	59
<b>Teburu: Milan Uprising (Vampire: The Masquerade) – The Unending Dream</b> .....	60
<b>Teburu: The Bad Karmas and the Curse of Cthulhu: Volume 4</b> .....	60
<b>Teburu: The Bad Karmas and the Curse of Cthulhu: Volume 5 [Erweiterung]</b> .....	60
<b>Teburu: The Bad Karmas and the Curse of the Zodiac: The Dark Ages Heroes</b> .....	60
<b>Teburu: The Bad Karmas and the Curse of the Zodiac: The New World Heroes</b> .....	61
<b>Teburu: The Bad Karmas and the Curse of the Zodiac: The Zodiac Apocalypse Heroes [Erweiterung]</b> ...	61
<b>Teburu: The Bad Karmas and the Curse of the Zodiac: Volume 2</b> .....	61
<b>Teburu: The Bad Karmas and the Curse of the Zodiac: Volume 3 [Erweiterung]</b> .....	61
<b>Terra Mystica: Fan Völker</b> .....	61
<b>The Dark Quarter   Erfahrungsmarker aus Metall – Zusatzmaterial</b> .....	61
<b>The Dead Keep – Goblin Chaos (Deluxe)</b> .....	62
<b>The Dead Keep (Deluxe)</b> .....	62
<b>The Elder Scrolls: Betrayal of the Second Era</b> .....	62
<b>The Elder Scrolls: Betrayal of the Second Era: Valenwald [Erweiterung]</b> .....	63
<b>The Queens Dilemma DEUTSCH</b> .....	64
<b>Through Ice and Snow (Big Box)</b> .....	64
<b>Through Ice and Snow   Mythen und Legenden – Erweiterung</b> .....	65
<b>Thunder Road: Vendetta – Carnival of Chaos – EN</b> .....	65

<b>Tír na nÓg</b> .....	65
Too Many Bones - 40 Wellen in Daelore .....	66
Too Many Bones – Aus der Tiefe.....	66
Too Many Bones – Dart.....	66
Too Many Bones – Laborratten .....	67
Top It.....	67
<b>Tricky Teams</b> .....	67
Trismegistus - New Edition .....	67
Trismegistus   Familiars – Erweiterung .....	68
Trismegistus Roll and Write.....	68
Underwater Cities: Daten-Ära [Erweiterung] .....	68
<b>Valheim</b> .....	69
<b>Valheim – Spielmatte</b> .....	69
<b>Valheim – Würfelset</b> .....	69
<b>Valheim (Deluxe Edition)</b> .....	69
<b>Valheim   Holzhütten – Würfelturm</b> .....	69
<b>Valheim   Inneneinrichtung - Deluxe Upgrade</b> .....	69
<b>Vantage</b> .....	70
Very Dead Dinos – T-Rex .....	70
Widerstand - Oranje wird siegen .....	70
Wie gut kennst du deine Familie?.....	71
Wine & Cheese .....	71
Wizard 30-Jahre-Edition.....	71
Wonky Doodles .....	71
Wort Boxen.....	71
Wundersame Wesen.....	72
Wundersame Wesen: Besatzungs-Set[Erweiterung] .....	72
Wundersame Wesen: Gigantische Bestien [Erweiterung] .....	72
X-Men Dice Throne: Cyclops, Gambit, Rogue, Jean Grey .....	73
X-Men Dice Throne: Iceman, Psylocke, Storm, Wolverine .....	74
Yellow Brick Road – Irrlichter 2 .....	74
Yubibo.....	74
<b>Zenith – Secret Agents</b> .....	76
Zombicide 2. Edition – PariZ.....	76
ZONA: Das Geheimnis von Tschernobyl.....	76



ZONA: Das Geheimnis von Tschernobyl   Wunsch oder Wirklichkeit – Erweiterung.....	77
Zug um Zug: Polarlichter.....	77
Spieletreffs/ Termine .....	78
Regelmäßige Termine.....	78
Einmalige Termine.....	79

## Änderung in Versandkosten, Rabatten und Shop

Ich versuche die Teuerungen beim Versand noch zu puffern.

Derzeit übernehme ich ab 80,- € Warenwert das Porto, sonst muss ich 5,- € berechnen.

NEU ab 17.7:

Spiele die ich mehr als Service mache, werden nicht mehr in den 80,- € eingerechnet.

Das sind

- Schwerkraft Verlag
- Kostenpflichtige Exklusive Promos / Erweiterungen, die ich ohne Rabatte von den Verlagen erhalte und 1:1 als Service weitergebe.

## Auf Vorbestellungen gebe ich weiterhin 10% Rabatt!

Siehe Vorbestellungen:

hier kann ich vielleicht größeren Gebinden eines Spiels abnehmen und bessere Rabatte erhalten, die ich euch weitergebe.

## FlashSales / Whatsapp Gruppe / Bestellungen

Bestellungen / Anfragen bitte immer als Mail:

[willi@willis-sport-fun.de](mailto:willi@willis-sport-fun.de) oder als

WhatsApp

Oder Signal

Auf <https://chat.whatsapp.com/LJu2waRdM7M5e5NCq9yrli> haben wir eine **Spiele-Community mit über 300 Mitglieder.**

Neu: Signal: <https://signal.group/#CjQKIJf1QAzvnaBf1-oNWQbnE5IMH1OuknKKBZ3usf-k6ymbEhDnRXF8d527RO4Xv2yMqpWR>

Dort stelle ich immer mal wieder Flashsales von unterschiedlichen Verlagen ein. Ich muss dann meist am gleichen Tag mit einer Mindestmenge bestellen. Wenn ich jeden Tag eine Mail an alle verschicke, stört es vielen. Meldet euch ggf. temporär an. Sammeln über einen begrenzten Zeitraum ist möglich!

## Wie laufen diese "Flashsales" ab (Für alle Neuen)

Ich kriege die Angebote und muss dann immer am gleichen Tag bestellen!

Wer Interesse hat, klickt in der Umfrage das / da an.

**\*Keine Mail schicken. „Wen es zustande kommt. Hier deutlich machen!\***

Sollte genug zustande kommen informiere ich euch. Ggf. beim ersten mal mir eine PN schicken mit euren Daten, damit ich eure Zuordnung von der Telefonnummer zu der Person machen kann.



Willis Sport und Fun,  
Inh. Willi Hollendung  
Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen  
Espelstr. 16 B, 48308 Senden  
[www.willis-sport-fun.de](http://www.willis-sport-fun.de) email: [willi@willis-sport-fun.de](mailto:willi@willis-sport-fun.de)

Wenn die Ware dann ankommt, erhaltet Ihr eine Nachricht.

**Zahlung erst wenn ich die Rechnung gemacht habe und die Ware schicken kann.**

Sollte es nicht zustande kommen, kann ich evtl. ein Alternativangebot machen, dass ihr annehmen oder ablehnen könnt.

Auf <https://chat.whatsapp.com/LJu2waRdM7M5e5NCq9yrli> informiere ich und unsere Mitglieder direkt über Neuigkeiten. Und lerne viel von den Mitgliedern dieser Community, die auch gerne Fragen beantworten.

Ich weiß, dass ich nicht alles weiß. Aber wir haben hier bereits ein großes Schwarmwissen. Der Link darf an alle Spieleinteressierten weitergegeben werden. Wegen Chatroboter muss der Betritt von einen der 4 Admins genehmigt werden. Es kann daher etwas dauern :-). Im Gruppeninfo ist er auch noch mal kopiert und kann zum Einladen dort jederzeit einfach kopiert werden!

Trolle (bisher hatten wir keinen), erlaube ich mir einfach zu sperren!

Diese Community ist ausgebaut derzeit mit den Untergruppen:

- Bemalen
- 3-D Druck
- Tauschbörse
- Spieletreffs (diverse Regionen, kann problemlos ergänzt werden. Einfach eine PN!)
- ....

## Wie geht es weiter und Urlaub!

Vom 13.5. – 8.6.26 bin ich in Urlaub. Zu der Zeit bitte Bestellungen nur als Mail oder PN. Am liebsten erst danach!

Bis zum **20.6.** nehme ich noch Bestellungen an, die offiziell im August noch geliefert werden.

Danach nur noch Bestellungen von noch offenen Lieferungen um ggf. die 80,- € zu füllen, um Portofrei zu werden.

Primär möchte ich in Zukunft Spiele – Wochenenden oder Spiele-Reisen organisieren und Selbstverteidigungsworkshops geben. Daher führe ich keinen Lagerbestand mehr und bestelle nur noch.

**Leider hat sich kein Freiwilliger gefunden, der das übernimmt. 10-20 Stunden Arbeit die Woche waren den Interessenten zu viel.**

Die WhatsApp Gruppe bleibt bestehen. In der WhatsApp-Gruppe haben sich Freundschaften und allgemeine Interessen gebildet. Auch sollen sich alle weiterhin über Spiele und Termine austauschen.

<https://chat.whatsapp.com/LJu2waRdM7M5e5NCq9yrli>

sollte sich doch noch ein Nachfolger finden, so kann er / sie / divers den Vertrieb übernehmen und mir für die Jahrelange Vorarbeit ein angemessen hohes Trinkgeld geben:

Der Newsletter könnte vielleicht in kooperativer Arbeit weiter bestehen. Da könnte ich mir ein freigegebenes Onlineverzeichnis vorstellen.



Willis Sport und Fun,  
Inh. Willi Hollendung  
Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen  
Espelstr. 16 B, 48308 Senden  
[www.willis-sport-fun.de](http://www.willis-sport-fun.de) email: [willi@willis-sport-fun.de](mailto:willi@willis-sport-fun.de)

## Die SV-Kurse:

Im Haus der Familie in Münster, Lüdinghausen und der VHS Senden Gebe ich auch Selbstverteidigungworkshops. Schwerpunkte:

Eltern / Kind

Frauen

ü50

Allgemein

Was tun bei Messserangriffen

Bei Interesse über folgende Links anmelden:

<https://www.haus-der-familie-muenster.de/suche/?N=hollendung>

<https://www.fbs-luedinghausen.de/suche/?search=true&needle=hollendung&S%5B%5D=4&Fonline=true>

<https://vhs-luedinghausen.de/Suche?cmxelementid=web4e15b88472a73&seite=&Suche=1&Suchbegriffe=hollendung&Vormittag=1&Nachmittag=1&Abend=1&Montag=1&Dienstag=1&Mittwoch=1&Donnerstag=1&Freitag=1&Samstag=1&Sonntag=1>

Derzeit gebe ich für Schulen, Vereine, Firmen und Rettungsdienste Selbstverteidigungskurse. Wer Interesse hat und so etwas organisieren will, kann sich gerne bei mir melden.

## Restbestände

Es gibt noch ein paar Spiele neu und OVP die Ihr noch haben könnt oder einfach für die Messe in meinen Bestand gehen.

Das sind:

Soll noch etwas dazu?

Direkt Vorrätig

AI Space Puzzle 15,- 13,50

All-Star Draft UVP 29,99 15,-

APEX Legends 105,00 € 94,50 €

Arche Nova 60,00 € 54,00 €

Arkwright: Das Kartenspiel UVP 29,99 14,-

Astrobienen: Ausbau des Bienenstocks 24,50 € 22,05 €

Bohemians 33,00 € 29,70 €

Burst 13,- 11,70

Castle Combo 18,-

Critter Kitchen 27,-

Crono Cops - Da Vincis Unviversal Dilema 6,-

Crono Cops - Da Vincis Einsteins Relativitäts-Krise 6,-

Crono Cops - Da Vincis Jule Vernes Parallelwelt-Paradoxum 6,-

Daimyo 49,00 € 44,10 €

Das verrückte Haus 10,-



Deep Regrets - Tentakel Debakel Erw.	7,50 €	6,75 €
Dice Throne Adventures	112,00 €	100,80 €
Dungeons & Dragons - Dragon Delves EN	49,99 €	44,-
Ein Wundervolles Königreich	34,00 €	30,60 €
Exit Kids	12,-	
Forgeflame mit beiden Erweiterungen für	80,10€	
Goblin Coaster	29,00 €	26,10 €
Hitster Celebrations	38,00 €	34,20 €
Hitster: Urban & Hip-Hop - Erweiterung	13,00 €	11,70 €
Influentia	15,00 €	13,50 €
Ink	42,00 €	37,80 €
Kidds Kubb	18,00 €	16,20 €
Kintsugi	15,00 €	13,50 €
Lumen	16,00 €	14,40 €
Mandragora	8,-	
Manitoba VB	16,-	
Marajoara	40,00 €	36,00 €
Mesos	15,-	
My Murder Mystery - A dead Monkey EN	15,-€	10,- €
My Murder Mystery - The final Protocol EN	15,-€	10,- €
Nova Luna	22,-	19,-
Obsession Character Sticker	6,-	
Pampero	80,-	
Porto	30,00 €	27,00 €
Railroad Tiles DE	32,00 €	28,80 €
Railroad Tiles EN	32,00 €	27,- €
Ready Set Bet	36,00 €	32,40 €
Scythe Expeditions	69,00 €	62,10 €
Severton	50,-	45,-
Sidekick 100+ XL	16,00 €	14,40 €
Skybridge	49,00 €	44,10 €
Skyrise   Standard Edition	65,00 €	58,50 €
Slay the Spire	116,00 €	104,40 €
Survive the Island – Monster Pack	14,00 €	12,60 €
star trek Captains Chair mit Promo	Sonderpreis	62,-
Star wars: Battle of Hoth	53,00 €	47,70 €
Star Wars: Bounty Hunters	24,00 €	21,60 €
Terminus	54,00 €	46,60 €
Terra Pyramides	45,00 €	40,50 €
Terrorscape - Tierische Instinkte	29,-	26,10
The Dark Quarter	75,00 €	67,50 €
Vale of Eternity Erweiterung "Flüche"	20,-	nur 18,-
Witchcraft	23,00 €	20,70 €
Wizzard	13,-	
Woodcraft	68,00 €	61,20 €

Gebrauchte Spiele/ Vorführspiele:  
Baumeister 6,-

Caral DeLuxe-Edition Vorführspiel 35,-  
Ehre der Samurais 6,-  
Excavation Earth VB 16,-  
Exit Games - der Dentist 6,-  
Exit Games - Space Station 6,-  
Four Dragons 5,-  
Hellas 8,-  
Jonny Controlletti 4,-  
Lost Cities 8,-  
Patchwork Express 2 10,-  
Queen of 12 6,-  
Sieder von Catan - Kartenspiel 10,-  
Stop it 4,-  
Spontan 6,-  
Uno Zero VB 6,-  
Vampire Venetetta 16,-  
Wings of War 10,-  
Zahltag 5,-

## Meine derzeit geplanten Spielewochenenden. Im Kalender vermerken.

26.-27.9.2026

Lokale Spielmesse im La Vie, Dieckmannstraße 127, 48161  
Münster, mit Flohmarkt \*1, Schnuppern in Rollenspiele.

**Flohmarkt Voranmeldung erforderlich!**

Allgemeine Infos: <https://www.willis-sport-fun.de/events>

Detaillierte Infos: <https://willis-sport-fun.de/26-27-9-2026-la-vie-1000-1800/>

**Eintritt: 5,- Familie: 10,- inkl. 1 Los**

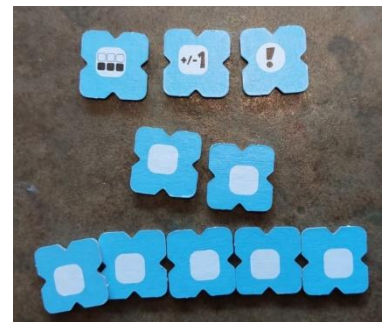


### Was ist anders an Noch x-Mal / wie spielt man Noch x-Mal

Bei den Würfeln ist alles beim Alten geblieben.  
5 Farben und eine Jokerfarbe;

die Zahlen 1 – 5 und eine Jokerzahl.

Neu sind nun die 10 X – Token in 6 Spielerfarben.  
Punkte werden nicht mehr gezählt. Es gilt als erster  
seine 10 X – Token loszuwerden. Diese werden



verdeckt dann einen Mitspieler gegeben; 7 Nieten und 3 Sonderfälle:



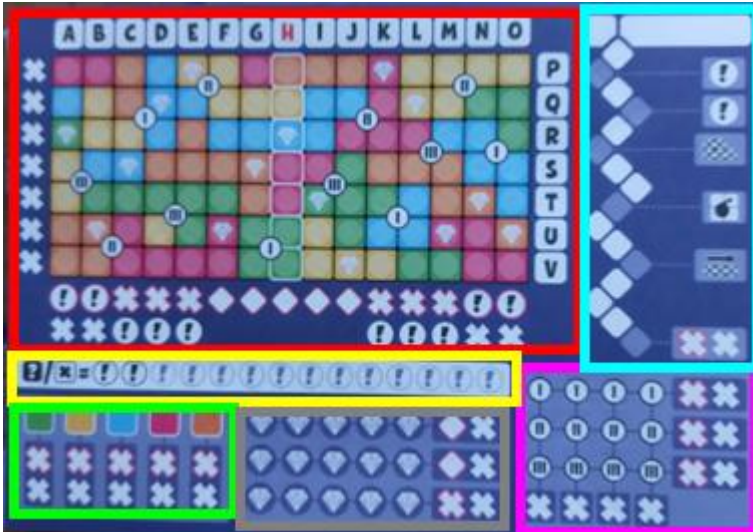
Alle 6 Würfel von den Aktiven Spieler können 1 \* genutzt werden.



Eine genutzte Zahl kann um + - 1 geändert werden. Keine 6!



1 Joker wird freigeschaltet



Der Block ist nun einiges Komplexer und enthält Elemente von Noch mal & Noch mal so gut. Die Spieler, die beide Spiele kennen, werden vertrautes wiederfinden. Gespielt wird wie immer:

Die ersten 3 Würfe dürfen alle nutzen. Danach sucht sich der aktive Spieler eine Farb-Zahl-Kombination aus. Die anderen Spieler dürfen aus dem restlichen Würfeln eine Kombination wählen. Nutzt er einen Joker, muss er, wenn er kann, einen aktiven Joker abkreuzen oder er kann dies nicht wählen.

Beim ankreuzen kann man entweder in der Spalte H beginnen oder Orthogonal angrenzend ankreuzen. Immer nur eine Farbe in einen

zusammenhängenden Bereich und nie mehr. Die Jokerzahl erlaubt maximal 5 Felder. Das kennt man bereits aus Noch mal & Noch mal so gut.

Kann (oder will) ein Spieler keine Kombination wählen, so passt er und kreuzt in den **Blauen Bereich** die nächste Raute an. Ist dies ein dunkel hinterlegtes Feld, so erhält er den danebenstehenden Bonus.

Der Spielplan (**Roter Bereich**) ist in Zeilen und Spalten aufgeteilt. Rot-umrandet ist der zusätzliche Bonus für den Spieler, der das Ziel als erster erreicht hat; Darunter für beide.

Ebenfalls neu: in den Feldern Diamanten; ein Diamant (**Grauer Bereich**) ankreuzen.

Die Zahlen Römisch I – III. Wenn diese umschlossen sind, kann man im **Lila Bereich** von links nach rechts die Ziffer ankreuzen.

Joker (Gelber Bereich) hat man am Anfang nur 2 freigeschaltet. Alle anderen muss man sich erst freischalten (z.B.: Spaltenbonus, Passe – Bonus, Joker X-, das man erhält).

Wenn man von einer Farbe kein Feld mehr ankreuzen kann, so erhält man die Boni aus dem grünen Bereich.

### Zu den Symbolen;

X – Ein X-Token abgeben

! – Ein Joker freischalten

Raute – ein Passe (Blauer Bereich) ankreuzen.



Ein Farbfeld (auch ein 6er Feld) angrenzend sofort ankreuzen



Ein 2an2 Quadrat ankreuzen



3 in einer Reihe (auch Farbübergreifend) ankreuzen

### Vorbestellungen:



Willis Sport und Fun,  
Inh. Willi Hollendung  
Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen  
Espelstr. 16 B, 48308 Senden  
[www.willis-sport-fun.de](http://www.willis-sport-fun.de) email: [willi@willis-sport-fun.de](mailto:willi@willis-sport-fun.de)

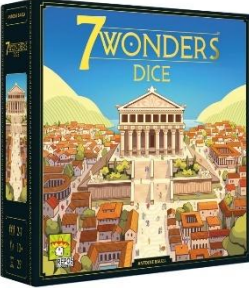




### **Wie laufen diese Vorbestellungen ab (Für alle Neuen)**

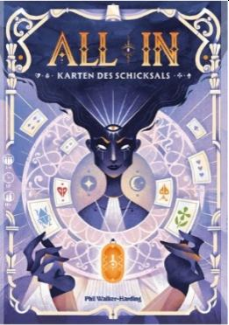
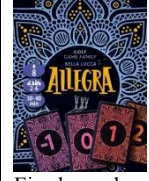
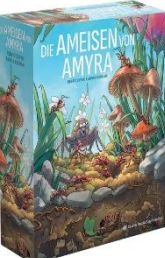
Ihr bestellt die Artikel. Eure Daten nicht vergessen! Damit **verpflichtet** ihr euch für die Abnahme des Artikels zu dem Preis mit Vorbestellerrabatt. (d.h. Verzicht auf Storno! Wenn es geht, mach ich es beim Verlag. Aber bei etlichen kann ich es selber nicht mehr stornieren und will nicht darauf sitzen bleiben!). Dafür erhältst du das Spiel bei Erscheinung (Retail Termin) mit den 10% Vorbestellerrabatt. Wenn die Ware dann ankommt, erhaltet Ihr eine Nachricht. Zahlung erst wenn ich die Rechnung gemacht habe **und** die Ware schicken kann.

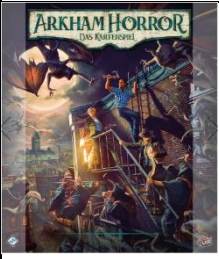
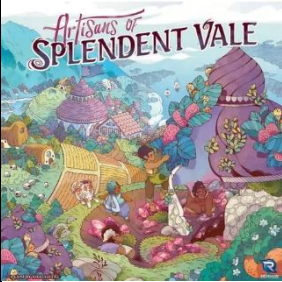
Bestellungen per Email an

[Willi@willis-sport-fun.de](mailto:Willi@willis-sport-fun.de)








oder per **WhatsApp** oder **Signal** 0170 9963705

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>7 Wonders Dice</b></p>  <p><i>7 Wonders Dice</i> ist die dynamische Würfelspiel-Variante des beliebten Kennerspiels 7 Wonders. Anstelle von Karten nutzt du Würfel, um deine antike Metropole strategisch weiterzuentwickeln. In jeder Runde wählst ihr gleichzeitig Würfel aus dem zentralen Forum und nutzt deren Symbole, um Gebäude in eurer Stadt zu errichten, Ressourcen zu sammeln, militärische Macht aufzubauen oder wissenschaftliche Fortschritte zu erzielen. Dabei musst du deine Nachbarstädte stets im Auge behalten, denn ihre Entwicklung beeinflusst deine Entscheidungen – und militärische Konflikte sind vorprogrammiert. Dank sieben individueller Spieltableaus und verschiedener Wege Siegpunkte zu machen, gleicht keine Partie der anderen. Wer sein Weltwunder vollendet, taktisch die richtigen Gebäude baut und clever mit Rohstoffen und Gold umgeht, sichert sich die meisten Siegpunkte – und damit den Sieg.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Würfelspiel-Adaption von 7 Wonders</li> <li>• Kombiniert Würfelwahl, Ressourcenmanagement und Interaktion mit den Nachbarstädten</li> <li>• Bis zu sieben Personen bauen gleichzeitig an ihren Städten – ganz ohne Wartezeit</li> <li>• 7 verschieden Tableaus bieten jede Menge taktischer Herausforderungen und einen hohen Wiederspielwert</li> </ul> 		33,-	29,70
<p><b>Adorablins</b></p>  <p><i>Adorablins</i> ist ein kreatives Erzählspiel, in dem ihr gemeinsam fantasievolle Geschichten entwickelt und immer wieder neu gestaltet. Erschafft zusammen kleine Abenteuer voller niedlicher Figuren und überraschender Wendungen. Eine Partie kann kurz und knackig sein oder sich zu einer längeren Geschichte entwickeln – ganz so, wie es gerade passt. Das einfache Regelwerk macht den Einstieg besonders leicht und eignet sich ideal für Kinder, Familien und Erzählspiel-Neulinge. Ohne komplizierte Abläufe steht von Anfang an die Kreativität im Mittelpunkt. Jede Runde wächst die Geschichte weiter und kann flexibel an eure Spielzeit angepasst werden. Dank des handlichen Formats ist <i>Adorablins</i> perfekt für unterwegs. Die kleine Dose passt problemlos in die Hosentasche und macht das Spiel zu einem idealen Begleiter auf Reisen, in den Ferien oder für spontane Spielrunden zwischendurch. Erfindet, spinnst weiter und lasst eurer Fantasie freien Lauf – jedes Abenteuer beginnt mit einer Idee.</p> <p><b>Adorablins</b>, ein Spiel für <b>2 bis 5 Spieler</b> im Alter von <b>8</b></p> 	4/26	16,-	14,40
<p><b>Adventure Games Mission Mars</b></p>  <p>September 2076: Warum wurde seit Wochen kein Signal von der Marsbasis Alpha abgeschickt? Die Vereinte Erdregierung schickt eine Rettungsmission zur ersten Siedlung auf den Mars. Das Team: ein bis vier Spielerinnen ab zehn Jahren. Die Astronautinnen und Astronauten verfügen über besondere Fähigkeiten. Im analogen PC-Adventure in spannende Rollen schlüpfen und die Geschichte selbst erleben. Objekte suchen, kombinieren und Rätsel lösen: Viele Herausforderungen warten in über 100 Millionen Kilometern Entfernung. Die spannende SciFi-Story ist komplett hörbar mit der kostenlosen Kosmos Erklär-App.</p>	03/26	17,-	15,30

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>All In: Karten des Schicksals</b></p> <p>Im spannenden Kartenspiel <i>All In: Karten des Schicksals</i> versucht ihr, euch ein möglichst starkes Pokerblatt zusammenzubauen, während ihr prophezeit, wie gut die Blätter eurer Gegner sind. In drei Runden manipuliert ihr die gemeinsame Auslage zu euren Gunsten und baut heimlich eure Hände auf, um eure Gegner zu überlisten und die Runen des Sieges zu erringen. Zusätzliche Runen aus dem Pot gibt es, wenn eure Prophezeiung richtig war. Gewinnt, indem ihr clever spielt und erratet, wer gewinnen wird, indem ihr Intuition mit Strategie kombiniert.</p> <p><i>All In: Karten des Schicksals</i> bietet schnellen Spielspaß für alle Erfahrungslevel: Einfache, vom Poker inspirierte Rangfolgen erleichtern das Erlernen des Spiels, während Timing, Bluffen und das Bilden von Blättern erfahrenen Spielern zusätzliche Tiefe bieten.</p> 	04/26	19,-	17,10
<p><b>ALLEGRA</b></p>  <p>Allegra ist ein semi-kooperatives Kartenablagerspiel aus der Spielefamilie, die unter dem Namen "Golf" bekannt ist. Ziel des Spiels ist es, die Summe der eigenen Kartenwerte möglichst niedrig zu halten. Vor jedem Spieler liegt ein Kartenraster aus verdeckten und offenen Karten, das sich im Laufe der Partie ständig verändert. Durch geschicktes Aufdecken, Tauschen und Entfernen von Karten versuchen die Spieler, hohe Werte loszuwerden und günstige Kombinationen zu bilden.</p> <p>Eine besondere Rolle spielt dabei die Interaktion: Nicht nur die eigenen Karten stehen im Fokus, sondern auch ein Teil der Auslage des linken Mitspielers. Dadurch entsteht eine ungewöhnliche Spielsituation, in der Aufmerksamkeit, taktisches Denken und ein gutes Gespür für den richtigen Moment gefragt sind. Der namensgebende „Allegra“-Moment erlaubt es den Spielern zudem, aktiv ins Spielgeschehen einzugreifen und aufgedeckte Karten gezielt zu nutzen oder zu blockieren. Dank leicht verständlicher Regeln ist Allegra schnell erlernt, bietet aber gleichzeitig genug Tiefe, um auch erfahrene Spieler zu fordern. Die überschaubare Spieldauer sorgt für einen flüssigen Ablauf und einen hohen Wiederspielreiz. Allegra verbindet Glück und Strategie auf gelungene Weise und schafft eine lebendige Atmosphäre voller Spannung, Schadenfreude und überraschender Wendungen – ein Kartenspiel, das immer wieder gerne auf den Tisch kommt.</p>	05/26	16,-	14,40
 <p><b>Ameisen von Amyra</b></p> <p>In Die <b>Ameisen von Amyra</b> spielt ihr eine Ameisenkolonie, die sich mit den anderen Kolonien in einem ewigen Wettstreit befindet. Entwickelt eure Ameisenhügel, erforscht den Garten, schüttet eure Pheromone aus, sammelt Nahrung und Blätter und bekämpft gefährliche Feinde. Produziert Eier, kümmert euch gut um eure Larven und bildet euren Nachwuchs vorausschauend für die anstehenden Aufgaben aus. Entwickelt eure Fähigkeiten, nutzt geschickt den Platz in euren Nestern und erreicht hehre Ziele, um die anderen Ameisenkolonien zu übertrumpfen. Habt ihr das Zeug, eure Kolonie zum Sieg zu führen?</p> <p><b>Ameisen von Amyra</b>, ein Spiel für <b>2 bis 4 Spieler</b> im Alter von <b>13</b></p>	3/26	62,-	55,80

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>Arkham Horror: Das Kartenspiel (2026)</b> <i>Die Welt hat sich verändert. Das Blatt hat sich gewendet. Und jetzt wartet ein neues Kapitel.</i> Wir stellen das neue Grundspiel für <i>Arkham Horror: Das Kartenspiel</i> vor, das <b>im Frühling 2026</b> erscheinen wird. Dieses neue Grundspiel dient gleichzeitig als Fortsetzung und neuer Ausgangspunkt und läutet den Beginn des zweiten Kapitels des Spiels ein. Diese Box spielt einige Monate nachdem die Stadt Arkham eine verheerende Katastrophe erlitten hat, und bietet eine neue Einführungskampagne, fünf neue Ermittler und einen neuen Kartenpool, um deine Sammlung zu erweitern – oder eine neue zu starten!</p> <p>Egal, ob du ein <i>Arkham Horror</i>-Veteran oder ein Neuling bist, der in das Spiel einsteigen möchte, du wirst dir dieses neue Grundspiel nicht entgehen lassen wollen. Dieses Grundspiel wird das überarbeitete Grundspiel aus dem Jahr 2021 ersetzen. Nichtsdestotrotz sind alle Spielerinhalte in dieser Box vollständig kompatibel mit allen zuvor veröffentlichten Produkten von <i>Arkham Horror: Das Kartenspiel</i>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Neues Grundspiel für <i>Arkham Horror: Das Kartenspiel</i></li> <li>• Läutet das zweite Kapitel ein und ersetzt das überarbeitete Grundspiel aus dem Jahr 2021</li> <li>• 5 neue Ermittler</li> <li>• Neue Einführungskampagne</li> <li>• Kompatibel mit allen bisherigen Produkten von <i>Arkham Horror: Das Kartenspiel</i></li> </ul>	03/26	71,-	63,90
 <p><b>Artisans of Splendent Vale</b> Vor langer Zeit fiel ein prächtiger purpurner Streifen vom Himmel und formte das Tal aus der Erde. Das Laub, das das Licht berührte, wurde wild und grimmig, und die Tierwelt wurde größer und furchterregender. Das Leben blühte im Tal.</p> <p>Aus fernen Ländern kamen Angehörige vieler Kulturen zusammen, angezogen vom Mysterium und der Anziehungskraft des roten Sterns und der grünen Welt, die er schuf. Sie ließen sich dort nieder und hielten sich zunächst distanziert. Der Boden war herzhaft, perfekt für den Anbau von Feldfrüchten; das Gestein war reich an Mineralvorkommen, die nur darauf warteten, abgebaut zu werden, und das Land selbst schien begierig darauf, geformt zu werden.</p> <p>In warmen Sommernächten wurde der samtene Himmel vom scharlachroten Licht der Meteorschauer durchzogen. Die Siedler stellten fest, dass sie ihre Handwerksprojekte unter diesem Licht schneller und mit besseren Ergebnissen fertigstellen konnten! Es dauerte nicht lange, bis die Menschen begannen zu kooperieren und ihre Waren und ihr Wissen miteinander zu teilen.</p> <p>Gemeinsam gründeten sie unter einem abendlichen Meteorschauer eine gemeinsame Stadt. Eine, die Wissen und Handwerk schätzte. Die Stadt wurde nach dem Tal, das sie alle zusammenbrachte, Splendence genannt.</p> <p>In den folgenden Jahrhunderten konnte man nach Meteorschauern eine rote Substanz finden, die die Menschen Material nannten. Handwerker lernten, mit dieser Substanz zu arbeiten, die ihren Werken magische Eigenschaften verlieh. Diese Werke, Artifice genannt, wurden errichtet und katapultierten die Stadt in eine industrielle Revolution.</p> <p>The <i>Artisans of Splendent Vale</i> ist ein kooperatives Abenteuerspiel, das in einem magischen und einzigartigen Land spielt. Als Truppe von Handwerkern erkundet ihr die Schönheit von Splendent Vale und verfeinert dabei euer individuelles Handwerk. Überwindet Herausforderungen in taktischen Actionszenen, die auf speziellen Rasterkarten gespielt werden, und erlebt dann individuelle Zwischenspiele, um eure Geschichte losgelöst von der Gruppe aufzubauen. Bei diesen Begegnungen sind Teamwork und eine sorgfältige Strategie von entscheidender Bedeutung.</p> <p><b>ACHTUNG: Das Spiel ist komplett Englisch.</b> <i>Artisans of Splendent Vale</i>, ein Spiel für <b>2 bis 4 Spieler</b> im Alter von <b>14</b></p>	04/26	64,-	57,60

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>Badflix</b>  <b>Badflix</b> ist das rasante Würfelspiel für 2–4 Spieler, in dem ihr in die Rolle schräger Horror-Bösewichte schlüpft, die den Streaming-Dienst <b>Badflix</b> nutzen, um sich in Wohnzimmer einzuschleichen und Filmfans den Schrecken ihres Lebens zu bereiten. Die Spieler liefern sich ein Wettrennen durch verfluchte Horrorfilme und versuchen, Seelen zu sammeln, indem sie den Bildschirm am Ende jeder Filmreihe erreichen. Der erste Spieler, der 3 Seelen (oder 5 in einem längeren Spiel) gesammelt hat, löst die letzte Runde aus. In ihrem Zug würfeln die Spieler und kombinieren die Ergebnisse, um ihre Fortschrittsmarker auf den Filmreihen vorwärts zu bewegen. Werden alle Würfel effizient eingesetzt, können die Spieler weiterwürfeln und so weiterkommen – und dabei alles riskieren, um größere Belohnungen zu erhalten. Nicht verwendete Würfel oder Fehlkombinationen können den Zug jedoch beenden oder sogar den Fortschritt zurücksetzen. Das Erreichen eines Bildschirms bringt eine Seele ein und setzt den entsprechenden Film für alle Gegner zurück. Risiko, Timing und clevere Kombos sind der Schlüssel zum Erfolg. Optionale „Gelöschte Szenen“ bringen unvorhersehbare Effekte ins Spiel, die für zusätzliches Chaos und Spannung sorgen.  <b>Badflix</b>, ein Spiel für <b>1 bis 5 Spieler</b> im Alter von <b>8</b></p>	5/26	32,-	28,80
 <p><b>Bandido – Alcatraz</b>  Seit 10 Jahren trickst Bandido alle aus und wurde zu einer wahren Legende. Jetzt ist es Zeit, sein Jubiläum zu feiern! Helft Bandido, aus dem legendären Gefängnis Alcatraz zu entkommen. Baut Tunnel, sammelt die passende Ausrüstung und versucht, das eindringende Wasser zu stoppen. Wenn die Tunnel überflutet sind, gibt es kein Entkommen mehr! Arbeitet zusammen und haltet einen Fluchtweg offen, um aus dem Gefängnis zu entkommen.</p>	05/26	13,-	11,70
 <p><b>Beast Selfie</b>  Partytime - Konfetti fliegt, die Wimpel flattern und alle Tiere feiern mit. Was nicht fehlen darf? Natürlich Erinnerungsfotos: Helft den Tieren dabei, ein perfektes BEAST SELFIE zu schießen! Reihum wählt ihr pro Runde ein Tier aus und platziert es in einer freien Reihe (mit der Rückseite zu euch) in eurem Selfie-Rahmen. Leider ist der Platz begrenzt und Pinguin, Krokodil &amp; Co wollen jeweils ihre Schokoladenseiten zeigen. Sind alle 5 Reihen besetzt, dreht ihr den Selfie-Rahmen um und macht echte Schnappschüsse mit einer Kamera. Für jedes komplett sichtbare Lieblingsmerkmal eines Tieres bekommt ihr Punkte!</p>	03/26	25,-	22,50
 <p><b>Behind</b>  1. Aus dem Museum wurde etwas gestohlen! Ihr seid für die Ermittlungen zuständig!  2. Zwei Wissenschaftler experimentieren mit einer unglaublichen Apparatur. Was könnte das sein?  3. Man sagt, das Flachrelief mit den seltsamen Hieroglyphen öffne eine Tür ins Universum. Ob das wohl stimmt?  Wählt eines der 3 Puzzlespiele aus, mischt die Plättchen, lest das Briefing und schon kann es losgehen!  In <b>Behind</b> arbeitet ihr zusammen, um die in viele einzelne Fragmente aufgeteilte Szene auf der Vorderseite der Plättchen wieder herzustellen. Dafür müsst ihr die Plättchen zuerst analysieren und sie dann auf logische Art und Weise zusammenfügen. Wenn ihr fertig seid, dreht sie um. Bestenfalls könnt ihr die Illustration auf der Rückseite bewundern.  <b>Behind</b>, ein Spiel für <b>1 bis 100 Spieler</b> im Alter von <b>10</b></p> 	03/26	23,-	20,70
 <p><b>Bier Pioniere – KÖLSCH [Erweiterung]</b>  Mit der Kölsch-Erweiterung erhalten 2–4 Spieler:innen eine zusätzliche Mini-Brauerei samt eigenem Kessel, Fasslager und Keller. Das Modul bringt nicht nur eine neue Biersorte ins Spiel, sondern auch exklusive Aktionskarten, Kölsch-spezifische Aufträge und ein neues Aktionsplättchen „K“.  Die neue Brauerei funktioniert unabhängig von der Hauptbrauerei, eröffnet taktische Möglichkeiten – erfordert aber auch umsichtiges Ressourcenmanagement. Das Modul ist mit dem Grundspiel und den Erweiterungen von BierBoom kombinierbar (Empfehlung: max. 2 Module gleichzeitig).</p>	03/26	22,50	20,25
<p><b>Bier Pioniere Promo-Pack 2025 für Bier Boom</b></p>		6,-	5,40

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>Bloops</b> <i>Bloops</i> ist ein lustiges Partykartenspiel für die ganze Familie. Tauche ein ins Spiel und merke dir drei deiner Karten. Fische nach guten Karten und wirf die zurück ins Wasser, die du nicht brauchst... ohne sie zu verwechseln! Schlag hohe Wellen mit Spezialeffekten: Sieh dir Karten an, tausch sie und verwirre die anderen. Sag nicht zu früh BLOOPS, sonst gehst du unter! Hast du am Ende die niedrigste Punktzahl, kannst du wohl über Wasser laufen und gewinnst!</p>	03/26	12,50	11,25
 <p><b>Café Barista: To-Go</b> Im Familienspiel <i>Café Barista: To-Go</i> zählen Schnelligkeit und Präzision. Schnappt euch Zutaten, bevor sie ausgehen, erfüllt schnell eure Bestellungen und sorgt für eine zufriedene Kundschaft. Dieses Echtzeit-Kartenspiel fordert euer Können heraus. Sammelt die richtigen Zutaten, bevor sich eure Bestellungen stapeln, und bereitet die Getränke genau wie im Rezept zu. <i>Café Barista: To-Go</i> ist der rasante Ableger von <i>Café Barista</i>. Es überträgt den ursprünglichen Charme in ein schnelles und spannendes Kartenspiel.</p>		14,-	12,60
 <p><b>Captain Flip – Isla Bomba</b> <i>Setzt die Segel – auf zur Isla Bomba! Besetzt euer U-Boot. Befreit die Crew aus dem Gefängnis. Fallt in die Sternwarte ein und findet den richtigen Kurs zur Isla Bomba. Werdet ihr den Versuchungen widerstehen, die euch auf dieser explosiven, mystischen Insel erwarten?!</i> <i>Captain Flip – Isla Bomba</i> ist eine Erweiterung zum kurzweiligen Familienspiel <i>Captain Flip</i>, das zum <i>Spiel des Jahres 2024</i> nominiert wurde. Die Erweiterung beinhaltet 4 neue Abenteuertafeln und 5 neue Schatzkarten für mehr Abwechslung und ein noch explosiveres Spielerlebnis. In <i>Captain Flip</i> ist es als Captains von Piratenschiffen eure Aufgabe, eine bunte Crew anzuheuern und die meisten Münzen zu sammeln. Dabei zieht ihr Plättchen mit Charakteren aus dem Beutel und platziert sie clever auf eurer Abenteuertafel. Ihr seid nicht zufrieden? Dann könnt ihr durch den innovativen Flip-Mechanismus einmalig entscheiden, das Plättchen umzudrehen und einen anderen Charakter zu erhalten.</p> 	02/26	16,-	14,40
 <p><b>Carcassonne Labyrinth</b> 32,00 € 28,80 € Zwei beliebte Spieleklassiker mal anders - <b>Carcassonne Labyrinth</b> vereint das Beste aus zwei Welten. Seit 40 Jahren begeistert das verrückte Labyrinth Familien weltweit – und seit 25 Jahren ist Carcassonne ein internationaler Spielehit. Nun treffen sich beide Klassiker in einer völlig neuen Spielweise. Wer am cleversten schiebt und gleichzeitig am geschicktesten baut, gewinnt diese kreative Neuinterpretation zweier zeitloser Familienspiele. <b>Carcassonne Labyrinth</b>, ein Spiel für <b>2 bis 4 Spieler</b> im Alter von <b>8</b></p>	09/26	34,-	30,60
 <p><b>Carnuta</b> <i>Willkommen zu Carnuta, dem alljährlichen Druidentreffen! Wir freuen uns, dass ihr alle aus euren fernen Heimatländern angereist seid. Wie es die Tradition verlangt, veranstalten wir einen Zaubertrank-Wettbewerb, um den Druiden des Jahres zu küren. Also schärft eure Sicheln ... die Spiele mögen beginnen!</i> Im Familienspiel <b>Carnuta</b> geht es darum, durch geschicktes Sammeln von Zutaten, strategische Planung und den Einsatz von Sonne- und Mond-Runen die besten Zaubertränke zu brauen. Jeder Spieler führt in seinem Zug zwei Aktionen aus, wie das Sammeln von Zutatenkarten, das Platzieren von Runen oder das Ausspielen von Zutatenkarten. Das Spiel endet, sobald ein Spieler 11 Karten vor sich ausliegen hat, gefolgt von der finalen Punktwertung. Nutze deine Runen weise, indem du sie zum richtigen Zeitpunkt umdrehst und stelle die optimale Zutatenmischung zusammen, um den höchsten Punktstand zu erreichen.</p> 	02/26	22,-	19,80







Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>Chartbreak</b> Das interaktive Musikquiz, bei dem DU die Fragen stellst! In diesem Musikquiz gibt es mächtig auf die Ohren. Erkenne Songs, ordne Bandmitglieder zu, zitiere Songtexte und teste das Wissen deiner Mitspieler:innen in allen Musikrichtungen – von Pop, Rock, Schlager bis K-Pop. Wer kennt sich am besten aus? Wer wird der oder die ultimative Musikexpert:in? Aus jedem Bereich der Musik können die Fragen kommen und für den Quizmaster stellt sich immer dieselbe Frage: Wer kann das beantworten? Hinweis: Einige Fragen nutzen Spotify. Für das Spiel benötigt die Spielgruppe mindestens ein Smartgerät mit Internetzugang. Ein Spotify Premium Account ist nicht zwingend erforderlich, erleichtert aber das Spiel. Eine Person zieht eine Fragenkarte und verteilt die Aufgaben an die Mitspielenden. Wer kennt sich mit den Beatles aus? Wer hört ständig Schlager? Wer erkennt den neuesten K-Pop-Song? Jede richtige Antwort bringt Punkte für den Quizmaster und denjenigen oder diejenige, die richtig geantwortet hat.</p>	03/25	22,-	19,80
 <p><b>Colour Up</b> Ein dreidimensionales Logikpuzzle für die ganze Familie. Unterschiedliche Schwierigkeitsgrade ermöglichen einen leichten Zugang und bieten anhaltende Herausforderungen. Dabei sind alle Spielmaterialien aus Holz gefertigt - ein haptisches Rätsel mit 74 Aufgaben!</p>		27,-	24,30
 <p><b>Coming of Age</b> Coming of Age beginnt voller Möglichkeiten, euch entdeckt zu zunächst begrenzt, eure seid stark auf die angewiesen, um euch Jahre werdet ihr älter, Orte, die ihr besuchen nimmt durch eure Einfluss auf eure Stimmung allmählich Gestalt an. Auf diesem Weg findet ihr Freunde, die euch auf eurer Reise begleiten, entdeckt neue Hobbys und konzentriert euch auf eure eigenen Ziele und Träume. Ihr überwindet Frustrationen und entwickelt einzigartige Eigenschaften. Am Ende der Teenagerjahre vorbei sind, gewinnt, wer sich am besten auf das Erwachsenenleben vorbereitet hat. Dies wird anhand der gesammelten Lebenserfahrungspunkte gemessen. In <b>Coming of Age</b> durchlebt ihr die ersten Jahre eures Lebens. Dabei erlebt ihr Orte, schließt Freundschaften, sammelt Erinnerungen und erkundet eure Nachbarschaft. Dabei dürft ihr eure Lebensziele nie aus den Augen verlieren und müsst eure schwankenden Emotionen geschickt einsetzen, um das Beste aus ihnen herauszuholen. Ihr spielt insgesamt vier Lebensabschnitte, diese sind in unterschiedlich viele Jahre unterteilt. Jedes Jahr entspricht dabei einem Zug. Für jeden Lebensabschnitt habt ihr unterschiedliche Würfel zur Verfügung: Im 1. Lebensabschnitt spielt ihr einen Zug mit einem 4-seitigen Würfel. Im 2. Lebensabschnitt spielt ihr zwei Züge mit je einem 6-seitigen Würfel. Im 3. Lebensabschnitt spielt ihr drei Züge mit je einem 8-seitigen Würfel und im 4. Lebensabschnitt spielt ihr drei Züge mit je einem 10-seitigen Würfel. Diese Würfel ermöglichen euch das Besuchen verschiedener Orte: Zu Beginn habt ihr lediglich 4 Orte zur Verfügung und jeden Lebensabschnitt kommen zwei weitere dazu, sodass ihr am Ende zehn verschiedene Orte besuchen könnt <b>INFO: Es handelt sich um die deutsche Ausgabe. Bilder können zT. das englische Material zeigen!</b> <b>Coming of Age (de)</b>, ein Spiel für <b>1 bis 4 Spieler</b> im Alter von <b>14</b></p> 	09/26	55,-	55,00 €
 <p><b>Compile</b> Zwei künstliche Intelligenzen treten im Duell gegeneinander an. Es gilt, Befehlskarten auszuspielen und die Kontrolle zu übernehmen. In dem algorithmischen Kartenspiel <b>Compile</b> schlüpfen zwei Spielende in die Rolle rivalisierender KIs und versuchen die Kontrolle über Befehlsspalten zu erlangen und ihre Protokolle vor der anderen Person zu kompilieren. Zu Beginn jeder Partie wählen die Spielenden je drei der zwölf Protokolle aus, die sich in drei Befehlszeilen gegenüberstehen werden. Den einzelnen Protokollen zugehörig sind Befehlskarten, die zu einem Deck zusammengemischt werden und den persönlichen Nachziehstapel bilden. Wer dran ist, darf ziehen oder Befehlskarten von der Hand zu den zugehörigen Protokollen spielen und die abgebildeten Effekte abhandeln. Wer die Stärken des jeweiligen Protokolls geschickt nutzt und den Schwellenwert überschreitet, darf sein Protokoll kompilieren. Wer zuerst alle drei Protokolle kompiliert, gewinnt die Partie.</p>	2/26	19,-	17,10

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>Compile - Gleichgültigkeit * Hass * Liebe</b> [Erweiterung] Mit der Erweiterung <b>Gleichgültigkeit, Hass, Liebe</b> kommen drei gleichnamige neue Protokolle ins Spiel. Zum Spielen wird das <i>Compile</i> Grundspiel benötigt.</p>	2/26	7,50	6,75
<p><b>Compile - Spielmatte (Gold Edition)</b></p>		20,-	18,-
 <p><b>Compile (Gold Edition)</b></p>	04/26	20,-	18,-
<p><b>Compile (Gold Edition) - Assimilation * Einheit * Vielfalt</b> [Erweiterung]</p>	04/26	8,-	7,20
<p><b>Compile Playmat</b></p> 	2/26	20,-	18,-
 <p><b>Confusing Lands</b> <b>Confusing Lands</b> ist ein schnelles und kniffliges Kartenspiel, bei dem ihr verrückte Landschaften erschafft. Ob allein oder zu zweit – wählt geschickt Karten aus und legt sie in eure Landschaft, um die meisten Punkte zu sammeln. <b>Confusing Lands</b> ist das perfekte Spiel für alle Fans von knobeligen und schnellen Legespielen, wie Obsthain und Hermit. Trotz der kurzen Spielzeit und schlanken Anleitung kommt ihr bestimmt ganz schön ins Grübeln, wie ihr die meisten Punkte machen könnt. Ihr seid abwechselnd an der Reihe und legt Karten mit verschiedenen Symbolen und Zielen aus. Sobald ihr allein oder zu zweit jeweils 8 Karten gespielt haben, zählt ihr eure Punkte – basierend auf der gemeinsamen Zielbedingung sowie den individuellen Zielen, die in ihren fertigen Landschaften enthalten sind. Wer die meisten Punkte gesammelt hat, gewinnt! <b>Confusing Lands</b>, ein Spiel für <b>1 bis 2 Spieler</b> im Alter von <b>12</b></p>	04/26	15,-	13,50
<p><b>Confusing Lands   Neue Karten 1 – Erweiterung</b> Diese 6 neuen Karten erweitern Confusing Lands – es gibt neue Wertungsbedingungen und spezielle Felder mit 2 Symbolen. Noch mehr Abwechslung und längerer Spielspaß! Confusing Lands ist ein schnelles und kniffliges Kartenspiel, bei dem ihr verrückte Landschaften erschafft. Ob allein oder zu zweit – wählt geschickt Karten aus und legt sie in eure Landschaft, um die meisten Punkte zu sammeln. Confusing Lands ist das perfekte Spiel für alle Fans von knobeligen und schnellen Legespielen, wie Obsthain und Hermit. Trotz der kurzen Spielzeit und schlanken Anleitung kommt ihr bestimmt ganz schön ins Grübeln, wie ihr die meisten Punkte machen könnt. Grundspiel wird zum Spielen benötigt. <b>Confusing Lands   Neue Karten 1 - Erweiterung</b>, ein Spiel für <b>1 bis 2 Spieler</b> im Alter von <b>12</b></p>	4/26	6,50	5,40
 <p><b>Crazy Coconuts</b> Auf der Affeninsel steht der alljährliche <b>Crazy Coconuts</b> Wettkampf an! Es gewinnt der Affe, der die Kokosnüsse am geschicktesten über seinen Kopf in die Körbe in der Mitte schleudern kann. Dafür zielen die Spielenden mit ihren Affenkatapulten auf Becher und versuchen, diese mit Kokosnüssen zu treffen. Wer dabei einen roten Becher trifft, ist sogar gleich nochmal dran. Wer zuerst eine Becheryramide vor sich aufgebaut hat, gewinnt.</p>	04/26	25,-	22,50
 <p><b>Crazy Sherlock – Irrlichter 1</b> Bei Crazy Sherlock wurde ein fürchterliches Verbrechen verübt! Sherlock Holmes, derzeit mit einem anderen Fall beschäftigt, überlässt euch die Aufklärung dieses Rätsels.</p>	03/26	13,-	11,70






Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>Cubeez</b> Ein Auge hier, ein Lächeln dort. Aber lugt da aus dem Mund ein Zahn raus und schaut das Auge nach links oder rechts? In <b>Cubeez</b> müssen die Spielenden genau hinschauen und das aktuell ausliegende Gesicht dann möglichst schnell mit ihren eigenen <b>Cubeez</b>-Würfeln nachbauen. Wer das zuerst schafft, erhält die Karte und es geht sofort mit dem nächsten Gesicht weiter.</p> 	03/26	25,-	22,50
<p><b>DaDaDa</b></p>  <p>Erfinde deine eigene Sprache – und bring alle dazu, sie zu verstehen! Mit <b>DaDaDa</b> tauchst du in ein herrlich kreatives Partyspiel ein, in dem ihr gemeinsam eine komplett neue Fantasie-Sprache entwickelt. Alles beginnt ganz einfach: Du deckst eine Soundkarte auf, zum Beispiel „PU“, dann eine Bildkarte – und entscheidest, dass dieses Bild ab jetzt „PU“ heißt. Ganz offiziell. Ganz ernst. (Naja... fast.) Der nächste Spieler deckt ein weiteres Bild auf. Findet ihr, dass „PU“ auch dafür passt? Dann wird die Karte zu „PU“ gelegt und laut bestätigt: „PU!“</p> <p>Wenn nicht, wird eine neue Soundkarte aufgedeckt, zum Beispiel „PEH“, und das Bild bekommt einen neuen Namen: „PEH!“</p> <p>So baut ihr nach und nach euer eigenes kleines Wörterbuch aus Sounds und Bildern auf. Sobald ihr genug Begriffe gesammelt habt, werden weitere Bilder ausgelegt – diesmal ohne Namen. Jetzt wird's spannend: Du wählst heimlich ein Bild aus und „sagst“ es nur mit den Lauten eurer neuen Sprache, zum Beispiel: „PU–PEH–PEH!“</p> <p>Können die anderen erraten, welches Bild du meinst?</p> <p><b>DaDaDa</b> ist schnell, witzig und überraschend clever – perfekt für alle, die Lust auf Impro, Assoziationen und gemeinsames Chaos haben.</p> <p>Und das Beste: Bei jeder Partie erfindet ihr eine neue Sprache!</p> <p><b>DaDaDa</b>, ein Spiel für <b>2 bis 99 Spieler</b> im Alter von <b>8</b></p>	4/26	21,-	18,90
<p><b>Danger: Magisches Chaos</b></p>  <p><b>Danger: Magisches Chaos</b> ist ein chaotisches Story-Spiel in dem ihr gemeinsam improvisiert, diskutiert und kreative Rettungsaktionen bewertet. Jedes Mal steht eine Person im Mittelpunkt des Geschehens – und zwar in ernsthaften Schwierigkeiten. Ob magische Fehlzündung, monströse Bedrohung oder uralter Fluch: Die Situation ist brenzlich. Alle anderen müssen nun spontan Ideen entwickeln, wie die Rettung gelingen könnte. Das Spiel ist kartensbasiert und liefert Fähigkeiten, Werkzeuge und überraschende Wendungen, die als Grundlage für eure Rettungspläne dienen. Doch feste Lösungen gibt es nicht. Entscheidend ist, wie überzeugend, kreativ oder absurd eure Vorschläge sind. Nach jeder Rettungsaktion wird vom Geretteten entschieden, welche Idee am besten war. Dabei zählen Fantasie, Einfallsreichtum und oft auch Humor mehr als logische Perfektion. Jede Partie verläuft anders und lebt vom Zusammenspiel der Gruppe. <b>Danger: Magisches Chaos</b> ist eine eigenständig spielbare Fantasy-Variante innerhalb des DANGER-Systems und eignet sich besonders für Spieler, die Spaß an Improvisation, Storytelling und chaotischen Wendungen haben.</p> <p><b>Danger: Magisches Chaos</b>, ein Spiel für <b>3 bis 6 Spieler</b> im Alter von <b>12</b></p> 	4/26	25,-	22,50
 <p><b>Das Kaktusspiel</b></p> <p>Guten Freunden schenkt man einen Kaktus ... In diesem witzigen Kartenspiel müsst ihr eigentlich nur je 3 Karten von einem der Charakter-Kakteen sammeln und als Set ausspielen, um zu punkten. Doch die lieben Nachbarn sorgen mit fiesen Aktionskarten dafür, dass der Weg dahin stachelig ist: Karten oder sogar Punkte werden oft schneller geraubt als gewonnen! Eine Karte erlaubt sogar den Blick in die Hand eines anderen, um dort gezielt eine Karte zu stehlen. Wohl dem, der solchen Schaden abwenden kann, indem er schnell eine rote STOP-Karte zückt.</p>	8/26	20,-	18,-

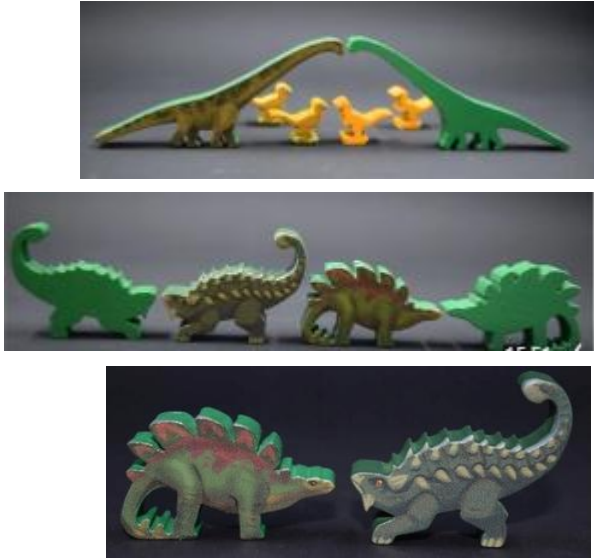

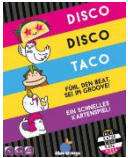

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>Deep Regrets   Even Deeper Regrets – Erweiterung</b></p> <p>Die Salzige See ist euch zu lau? Dann wagt euch mit Deep Regrets: Even Deeper Regrets auf die Flüsse und Buchten des Festlands, wo das Fischen durch neue Spielmechaniken ein noch waghalsigeres Unterfangen ist. Macht euer Magen alles mit, was euch dort erwartet? In dieser großen Erweiterung zu Deep Regrets warten auf euch jede Menge Abwechslung durch neue Fisch-, Ausrüstungs- und Vorräte-Karten. Außerdem kommen mit dem Festland, Sternmarkern, Haustieren und mehr viele neue Mechaniken dazu, die Deep Regrets noch furchterregender machen. Grundspiel Deep Regrets benötigt. <b>Deep Regrets   Even Deeper Regrets - Erweiterung</b>, ein Spiel für <b>1 bis 5 Spieler</b> im Alter von <b>12</b></p> 	06/26	33,-	29,70
 <p><b>Deep Rock Galactic (en)</b></p> <p>In Deep Rock Galactic: The Board Game, einer offiziellen Brettspiel-Adaption des beliebten Computerspiels, schlüpfst du gemeinsam mit bis zu drei Mitspielern in die Rollen von Zwergbergleuten im Weltraum: dem Späher, dem Ingenieur, dem Schützen und dem Bohrer. Ihr müsst zusammenarbeiten, um kostbare Mineralien tief unter der Oberfläche eines feindlichen Planeten abzubauen, wo euch einheimische insektenartige Raubtiere – die Glyphiden – erwarten und ihre Höhlen aggressiv gegen Eindringlinge verteidigen. Wird dein Team die vom Unternehmen vorgegebene Mineralienquote erfüllen oder endet ihr alle als Mahlzeit für die Glyphiden? Du bewegst dich über das Spielfeld, wirfst Würfel, um gegen Monster zu kämpfen und seltene Mineralien abzubauen, damit ihr rechtzeitig mit der erforderlichen Menge an Mineralien entkommen könnt, um die aktuelle Mission zu gewinnen.</p> <p><b>ACHTUNG: Das Spiel ist komplett Englisch.</b> <b>Deep Rock Galactic (en)</b>, ein Spiel für <b>1 bis 4 Spieler</b> im Alter von <b>12</b></p>	12/25	70,-	63,-
 <p><b>Deep Rock Galactic   Biome - Expansion (en)</b></p> <p>Hört zu und schärfst eure Spitzhacken, Bergleute! Eine ganz neue Region unter der Oberfläche von Hoxxes IV wurde entdeckt – mit vier neuen Biomen, die es zu erkunden gilt. Sie sind voller wertvoller Mineralien, aber auch mit neuen Umweltgefahren, biologischen Bedrohungen und einer Menge neuer Kreaturen. Schon deine Munition, und sei bereit, gegen das größte Wesen zu kämpfen, das du je gesehen hast: den furchterregenden Dreadnought, der sogar noch größer ist als der hässliche Oppressor. Hoxxes IV wird seine Schätze nicht einfach hergeben, also mach dich bereit, dich deinen Weg durch eisige Höhlen, glühende Felsen, schleimige Grotten und wundersame, leuchtende Dschungel der Unterwelt zu hacken, zu schlagen, zu schießen und zu stampfen.</p> <p><b>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</b> <b>ACHTUNG: Das Spiel ist komplett Englisch.</b> <b>Deep Rock Galactic   Biome - Expansion (en)</b>, ein Spiel für <b>1 bis 4 Spieler</b> im Alter von <b>12</b></p> 	12/25	83,-	74,50






Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>Deep Rock Galactic   Bulk Detonator - Expansion (en)</b></p> <p>Das ist der große Boomer! Der Bulk Detonator ist wie eine riesige Version des Glyphid Exploders. Er ist eines der – wenn nicht sogar das – größte Wesen, das du im Höhlensystem finden kannst. Sein ganzer Körper ist zu einem knorrigen, klumpigen Haufen verformt, und sein Maul ist entstellt, mit vielen Fangzähnen, die in alle möglichen Richtungen abstehen. Er ist gut geschützt und kann mit seinem tödlichen Stomp erheblichen Schaden anrichten. Aber am verheerendsten ist er, wenn er stirbt – dann explodiert er und reißt dabei sich selbst und den größten Teil der Höhle, in der er sich befindet, mit in die Luft! <b>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</b> <b>ACHTUNG: Das Spiel ist komplett Englisch.</b> Deep Rock Galactic   Bulk Detonator - Expansion (en), ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 12</p> 	12/25	32,-	28,80
 <p><b>Deep Rock Galactic   Goo from Above - Expansion (en)</b></p> <p>Die Miniaturenerweiterung enthält 5 einzigartige Miniaturen: 3 Goo Bomber und 2 Menace Miniaturen. Der Glyphid Menace gräbt sich in Ritzen und Spalten ein, versteckt sich vor deinen Blicken und taucht nur auf, um blitzschnell zerstörerische Salven aus ätzendem Schleim auf die Bergbau-Zwerge zu feuern. Du solltest ihm mit äußerster Vorsicht begegnen. Der Goo Bomber ist im Grunde ein aufgetriebener, grotesker Sack voller fliegendem Schleim. Sein einziges Ziel ist es, stinkende Zwerge in klebrigem Schleim einzufangen. Aber keine Sorge, du kannst sie abschießen. Ziel einfach auf die freiliegenden Schleimsäcke an ihren Seiten, aber pass auf, dass du nicht direkt unter ihnen stehst, wenn du das tust. <b>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</b> <b>ACHTUNG: Das Spiel ist komplett Englisch.</b> Deep Rock Galactic   Goo from Above - Expansion (en), ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 12</p> 	12/25	32,-	28,80
 <p><b>Deep Rock Galactic   Korlok Tyrant-Weed - Expansion (en)</b></p> <p>Das Korlok Tyrant Weed ist eine abscheuliche Ansammlung fast fühlender Pflanzen, die zusammen wie ein Wesen agieren. Frühere Einsätze haben versucht – und sind gescheitert –, diese böse Pflanze zu töten. Alles, was übrig geblieben ist, sind ihre Ausrüstungen – der Zwerg, der das Tyrant Weed erledigt, kann alles einsammeln. Benötigt Deep Rock Galactic – Basisspiel. Kompatibel mit allen Erweiterungen. Deep Rock Galactic   Korlok Tyrant-Weed - Expansion (en), ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 12</p> 	12/25	32,-	28,80






Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>Deep Rock Galactic   Space Rig - Expansion (en)</b></p> <p>Mach dich bereit für neue Upgrades und eine Reihe neuer Missionen, die als Aufträge miteinander verbunden sind. Auf der orbitalen Raumstation, bekannt als die Space Rig, kannst du dich auf neue Missionen vorbereiten, indem du die Abyss-Bar besuchst und die Details der neuen Missionstypen studierst. Neue Herausforderungen in Form von Anomalien und Warnungen werden die Missionen zunehmend schwieriger machen, aber keine Sorge, deine Zwerge werden sich ebenfalls weiterentwickeln und mit der neuesten und besten Ausrüstung ausgestattet.</p> <p>Mach dich bereit, zwei neue Missionstypen anzugehen: Die Drilldozer-Begleitmission und die Liquid-Morkite-Extraktionsmission.</p> <p><b>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</b> <b>ACHTUNG: Das Spiel ist komplett Englisch.</b></p> <p><b>Deep Rock Galactic   Space Rig - Expansion (en)</b>, ein Spiel für <b>1 bis 4 Spieler</b> im Alter von <b>12</b></p> 	12/25	83,-	74,70
 <p><b>Deep Rock Galactic Deluxe Edition (en)</b></p> <p>In Deep Rock Galactic: The Board Game, einer offiziellen Brettspiel-Adaption des beliebten Computerspiels, schlüpfst du gemeinsam mit bis zu drei Mitspielern in die Rollen von Zwergbergleuten im Weltraum: dem Späher, dem Ingenieur, dem Schützen und dem Bohrer. Ihr müsst zusammenarbeiten, um kostbare Mineralien tief unter der Oberfläche eines feindlichen Planeten abzubauen, wo euch einheimische insektenartige Raubtiere – die Glyphiden – erwarten und ihre Höhlen aggressiv gegen Eindringlinge verteidigen. Wird dein Team die vom Unternehmen vorgegebene Mineralienquote erfüllen oder endet ihr alle als Mahlzeit für die Glyphiden?</p> <p>Du bewegst dich über das Spielfeld, wirfst Würfel, um gegen Monster zu kämpfen und seltene Mineralien abzubauen, damit ihr rechtzeitig mit der erforderlichen Menge an Mineralien entkommen könnt, um die aktuelle Mission zu gewinnen.</p> <p>Deluxe – 2. Edition</p> <p>Ein Koop-Höhlenabenteuer für 1-4 Spieler, basierend auf dem beliebten Videospiel Deep Rock Galactic.</p> <p>Die große Box mit allem, was du dir nur wünschen kannst! Die Deluxe Edition enthält insgesamt 49 Miniaturen: 4 Zwerg-Miniaturen, 38 Glyphid-Miniaturen und 7 Stalagmiten-Miniaturen. Die Glyphiden sind furchteinflößend und bereit, dich und deine Mitspieler zu zerreißen und auszuschalten! Mach dich bereit...</p> <p><b>ACHTUNG: Das Spiel ist komplett Englisch.</b></p> <p><b>Deep Rock Galactic Deluxe Edition (en)</b>, ein Spiel für <b>1 bis 4 Spieler</b> im Alter von <b>12</b></p> 	12/25	125,-	112,50
 <p><b>Der Herr der Ringe: Die Entscheidung</b></p> <p>Die letzte große Auseinandersetzung um das Schicksal Mittelirdes steht bevor. Während der dunkle Herrscher Sauron seine Streitmacht sammelt, versucht die Gemeinschaft des Rings, den Einen Ring unbemerkt zum Schicksalsberg zu bringen. In <b>Der Herr der Ringe: Die Entscheidung</b> übernimmst du entweder die Kontrolle über Frodo und seine Gefährten oder über Saurons unheilvolle Diener. Jede Bewegung entlang der Frontlinie kann die Partie entscheiden – gelingt es dir, den Ringträger nach Mordor zu führen oder die Hoffnungen des Westens zu zerschlagen?</p> <p>Spielmaterial: 1 Spielplan, 10 Gefährten-Charakterplättchen, 10 Sauron-Charakterplättchen, 9 Aufsteller für Charaktere der Gefährten, 9 Aufsteller für Charaktere Saurons, 9 Gefährten-Standfüße, 9 Sauron-Standfüße, 9 Gefährten-Kampfkarten, 9 Sauron-Kampfkarten, 8 Gefährten-Spezialkarten, 8 Sauron-Spezialkarten, 9 Gefährten-Rekrutierungskarten, 9 Sauron-Rekrutierungskarten und 2 Übersichtsbögen (doppelseitig)</p> <p><b>Der Herr der Ringe: Die Entscheidung</b>, ein Spiel für <b>2 Spieler</b> im Alter von <b>14</b></p> 	03/26	41,-	36,90

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Dice Throne Adventure   Unchained – Erweiterung</b></p>  <p>Willkommen im neuesten Teil des Dice Throne-Universums! Dice Throne Adventures   Unchained ist eine Erweiterung, die Dice Throne Adventures um einen neuen Boss, neue Diener, neue Beutekarten und neue Spielmodi erweitert. Dice Throne Adventures ist eine kooperative Erweiterung, die es euch ermöglicht, eure Helden auf völlig neue Weise einzusetzen. Arbeitet an mehreren Spieleabenden zusammen, um vom Purpursand bis in den Thronsaal des Verrückten Königs zu reisen. Eure Helden erhalten mit jeder Sitzung permanente Deck-Upgrades. Der König hat seit tausend Jahren keine einzige Schlacht verloren und brennt auf eine echte Herausforderung. <b>Dice Throne Adventures: Unchained ist KEIN EIGENSTÄNDIGES SPIEL und erfordert Dice Throne Adventures.</b> <b>ACHTUNG: Zum Spielen sind Charaktere aus Staffel 1, Staffel 2, Marvel, X-Men, Deadpool oder Outcast erforderlich!</b></p>	04/26	36,-	32,40
<p><b>Dice Throne Deadpool</b></p>  <p>Willkommen bei Dice Throne! Herzrasen garantiert! Dice Throne ist schnell gespielt und fordert geschickten Karteneinsatz und clevere Würfelmanipulation. Euer Spieleabend wird eskalieren! Tritt den Avengers bei! In Marvel Dice Throne schlüpfst du in die Rolle eines berühmten Marvel-Helden! Jeder Held von Marvel Dice Throne wurde sorgfältig entworfen und ausbalanciert, um das bestmögliche thematische Erlebnis zu bieten, so dass du deine Lieblingshelden wirklich verkörpern kannst wie in keinem anderen Spiel. Mit brandneuen Fähigkeiten und asymmetrischen Designs sind dies die bisher innovativsten und aufregendsten Charaktere! Greife deine Gegner an und aktiviere Fähigkeiten, indem du mit den fünf einzigartigen Würfeln deines Helden würfelst. Sammle Kampfpunkte und gib sie für Karten aus, die eine Vielzahl von Effekten haben, wie z.B. permanente Heldenaufwertungen, Statureffekte und die direkte Manipulation von Würfeln (deine eigenen, die deines Teamkollegen oder sogar die deines Gegners). Der respektlose Söldner mit der großen Klappe, Deadpool, durchbricht immer wieder die vierte Wand. Dabei kämpft er mit seinen stets gefährlichen Fingerpistolen gegen Bösewichte, während er gleichzeitig seinen Heißhunger auf Chimichangas bei seinem treuen Taco-Truck stillt und sich auf seine unaufhaltsame Mutantenheilung verlässt. Diese Deluxe-Ausgabe enthält den Helden Deadpool sowie Deluxe-Aufwertungen Deadpool Dice Throne, ein Spiel für 2 bis 6 Spieler im Alter von 14</p>  <p>WILLKOMMEN ZU DICE THRONE! Herzrasen garantiert! Dice Throne ist schnell gespielt und fordert geschickten Karteneinsatz und clevere Würfelmanipulation. Euer Spieleabend wird eskalieren! Diese Schachtel benötigt einen Spielabend mit dem Dice Throne Universum zum Spielen.</p> <p>WIE WIRD GESPIELT? 1. Wähle die Macht deines Helden. 1. Wähle ein oder zwei Gegenstände zu aktivieren. 2. Verleihe deinen Fähigkeiten 1 oder 2 Aktionspunkte, um deinen Gegner zu überwinden. 3. Besorge dir deine Gegner und erlaube dir den Thron!</p> <p>Deine Deluxe-Ausgabe enthält den Helden Deadpool sowie diese Deluxe-Aufwertungen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>50 handgefertigte Kartensteine</li> <li>1 Mythische Karte</li> <li>1 Promokarte</li> <li>1 Heldenauswahlkarte</li> <li>10 Größensymbole aus Metall</li> <li>10 Marker aus Acryl</li> <li>1 bemalte Heldenfigur</li> </ul> <p>Der regellose Söldner mit der großen Klappe, Deadpool, durchbricht immer wieder die vierte Wand. Dabei kämpft er mit seinen stets gefährlichen Fingerpistolen gegen Bösewichte, während er gleichzeitig seinen Heißhunger auf Chimichangas bei seinem treuen Taco-Truck stillt und sich auf seine unaufhaltsame Mutantenheilung verlässt.</p> <p>Grümpferei L+N GmbH Schöckhofstraße 6 98121 Memleben <a href="http://www.gruempferei.com">www.gruempferei.com</a></p> <p>MARVEL © MARVEL. Copyright 2025 Dice Throne Inc. Alle Rechte vorbehalten. The Op und USACPOLY sind Marken von USAopoly, LLC. Alle Rechte vorbehalten. Hergestellt von L+N GmbH.</p> <p>ACHTUNG! ERSTKUNSTWERK - ENTHALT VERSCHLEISSBARE EINKLEIDUNG. NICHT FÜR KINDER UNTER 14 JAHREN GEEIGNET.</p>	12/25	65,-	58,50
<p><b>Die Ameisen von Amya</b></p>  <p>In <b>Die Ameisen von Amya</b> spielt ihr eine Ameisenkolonie, die sich mit den anderen Kolonien in einem ewigen Wettstreit befindet. Entwickelt eure Ameisenhögel, erforscht den Garten, schüttet eure Pheromone aus, sammelt Nahrung und Blätter und bekämpft gefährliche Feinde. Produziert Eier, kümmert euch gut um eure Larven und bildet euren Nachwuchs vorausschauend für die anstehenden Aufgaben aus. Entwickelt eure Fähigkeiten, nutzt geschickt den Platz in euren Nestern und erreicht hehre Ziele, um die anderen Ameisenkolonien zu übertrumpfen. Habt ihr das Zeug, eure Kolonie zum Sieg zu führen? <b>Ameisen von Amya, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 13</b></p>	04/26	58,-	52,20






Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Die Insel der Mookies</b></p>  <p>Auf der Insel der Mookies wartet ein tolles Sammel-Abenteuer! Zwei Kinder machen sich auf die Suche und begegnen zauberhaften Insel-Bewohnern - den Mookies. Immer abwechselnd wählen sie eine von zwei ausliegenden Karten und fügen sie der eigenen Sammlung hinzu. Wer am Ende des Spiels die meisten zusammenpassenden Symbole gesammelt hat, gewinnt wertvolle Trophäen. Doch Vorsicht: Die diebische Spinne wartet nur darauf, eine Trophäe zu stibitzen. Ein spannendes Sammelspiel für Kinder ab vier Jahren voller zauberhafter Illustrationen. Einige Karten haben Glitzereffekte, außerdem liegt ein großes Plakat mit allen Mookies bei.</p> 	03/26	15,-	13,50
<p><b>Die Sümpfe von Feya</b></p>  <p>Steigt zum wohlhabendsten Clan in den magischen Sümpfen von Feya auf! Nach der jahrelangen Suche nach einem neuen Zuhause seid ihr endlich angekommen. In diesen moorigen Gewässern gibt es Nahrung, Mana und sogar Schätze uralter, verlassener Tempelanlagen, die heute nur noch Ruinen sind. Nehmt ihr die Herausforderungen an, die dieser Ort mit sich bringt? Führt eure Tier-Clans bei der Ansiedlung in der neuen Heimat zu Wohlstand. Über vier Runden schickt ihr eure Mitglieder aus, um euer Einkommen aufzustocken und eure Fähigkeiten zu verbessern. Stellt bessere Segel für eure Boote her. Navigiert geschickt durch Feyas Gewässer, um zu fischen, zu handeln, Tempel zu erforschen und Siedlungen in eine sich ständig verändernde Umgebung zu bauen. Stimmt die Götter gnädig und feiert Feste auf den sich bildenden Inseln. Wendet dabei unterschiedliche Strategien an, um der erfolgreichste Clan in Feya zu werden. Das Spiel beinhaltet eine fortgeschrittene Variante mit asymmetrischen Clans. Was macht das Spiel besonders? / Warum erscheint es bei Strohmänn Games? <b>Die Sümpfe von Feya</b> ist ein wunderbar interaktives Spiel mit vielen strategischen Möglichkeiten und taktischen Entscheidungen. Ihr startet mit wenig mehr als ein paar Siedlungen und Booten, habt einen Clanführer, in den ihr eure Hoffnungen setzt. Aber wenn ihr es geschickt anstellt und eure Fähigkeiten in den richtigen Momenten nutzt, werdet ihr die immer neuen Herausforderungen einer sich beständig verändernden Umgebung erfolgreich meistern können. Unterschiedliche Zielkarten und asymmetrische Playerboards machen das Spiel abwechslungsreich und sorgen für eine hohe Wiederspielbarkeit. <b>Die Sümpfe von Feya</b>, ein Spiel für <b>2 bis 4 Spieler</b> im Alter von <b>12</b></p> 	4/26	40,-	36,-
<p><b>Die Waldlande   Mystriöse Sümpfe – Erweiterung</b></p>  <p>Mit dieser Erweiterung für Die Waldlande geht es in den wilden Sumpf! Wählt einen neuen Helden, neue Szenarien und den reißenden Fluss. Und damit eure Füße nicht nass werden, gibt es sogar ein Boot dazu - ein kleines zwar, aber für eure Helden sollte es reichen! Die Waldlande: Wildscale Swamps ist eine Erweiterung für das erfolgreiche kooperative Spiel Die Waldlande. Zum Spielen benötigt ihr das Grundspiel. <b>Die Waldlande   Wildscale Swamps - Erweiterung</b>, ein Spiel für <b>1 bis 4 Spieler</b> im Alter von <b>10</b></p>	6/26	35,-	31,50

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Dinogenics   Spielfiguren (bedruckt)</b></p> <p>Verbessere alle Dinosaurier von DinoGenics - Park Manager Edition mit einem UV-Druck, der auf dem Artwork der Spielkarte basiert. Enthalten sind folgende Meeple:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>6x ANKYLOSAURUS</li> <li>6x BRONTOSAURUS</li> <li>4x CARNOTAURUS</li> <li>4x COMPSOGNATHUS</li> <li>6x GALLIMIMUS</li> <li>12x MUTANTS</li> <li>6x PTERODACTYL</li> <li>6x RAPTOR</li> <li>6x STEGOSAURUS</li> <li>4x THERIZINOSAURUS</li> <li>6x TRICERATOPS</li> <li>6x TYRANOSAURUS</li> <li>5x CORRUPTED T-REX</li> <li>6x DUNKLEOSTEUS</li> <li>6x PLESIOSAURUS</li> <li>6x ICHTHYOSAUR</li> <li>4x MEGALODON</li> <li>4x MOSASAUR</li> <li>4x SPINOSAURUS</li> <li>2x BAJADASAURUS</li> <li>1x DEPTH DRAGON</li> <li>2x DILOPHOSAURUS</li> <li>2x DIMETRODON</li> <li>1x DREADNOUGHTUS</li> <li>2x PACHYCEPHALOSAURUS</li> <li>2x PARASAUROLOPHUS</li> <li>2x PERUCETUS</li> <li>2x QUETZALCOATLUS</li> </ul> 	ende 2025	65,00 €	58,50 €
<p><b>Dinogenics + Smilodon und Titanoboa - Deluxe Upgrade Set</b></p>  <p>DinoGenics ist ein kompetitives Workerplacement-Spiel für 1 bis 5 Personen, bei dem du versuchst, deinen eigenen Dinosaurier-Park zu errichten und erfolgreich zu betreiben. Indem du Arbeiter auf dem Festland einsetzt, sammelst du Ressourcen, errichtest Gebäude und Anlagen und erschaffst sogar Dinosaurier! Die Park Manager Edition beinhaltet das Grundspiel sowie die beiden Erweiterungen New Arrival und Controlled Chaos komplett in deutscher Sprache.</p>	ende 2025		145,-
<p><b>Disco Disco Taco</b></p>  <p>Mit dem lustigen Reaktionsspiel <i>Disco Disco Taco</i> macht ihr den Tag zur Nacht! Mit einfachen Regeln, lustigen Tieren und verrückten Bewegungen holt ihr mit diesem Spiel von den Machern von <i>Taco Katze Ziege Käse Pizza</i> die Disco in euer Wohnzimmer. Seid schnell, wenn die gleiche Aktionskarte zweimal hintereinander aufgedeckt wird, führt die lustige Bewegung aus und schlägt auf den Stapel, bevor es die anderen tun. Aber Achtung! Der Taco durchbricht den Takt und es muss sofort auf den Stapel geschlagen werden. Nur wer als erstes alle Karten loswird, hat offensichtlich den Beat im Blut und gewinnt!</p> 		14,-	12,60

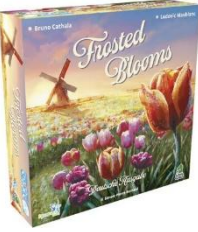

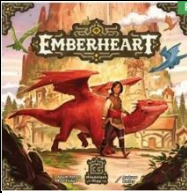

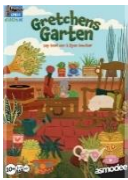

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>Dixit Kids</b> <i>Der Hurtige Hase feiert Geburtstag, aber die Einladungen wurden noch nicht verschickt! Kurierkaninchen – ab die Post!</i> Im kooperativen Kinderspiel <b>Dixit Kids</b> versucht ihr gemeinsam, so viele Gäste wie möglich zur großen Geburtstagsfeier des Hurtigen Hasen einzuladen! In jeder Runde übernimmt einer oder eine von euch die Rolle des Hurtigen Hasen: 1. Der Hurtige Hase wählt 1 von 2 Hasen im Hasenbau, der sein <b>Gast</b> wird. Dann wählt er eine Karte, die am besten zur Stimmung des <b>Gastes</b> passt: Das ist die <b>Einladung</b>. 2. Alle anderen sind Kurierkaninchen. Sie wählen jeweils eine Karte, die zur Stimmung des Hasen passt, der <b>nicht</b> vom Hurtigen Hasen gewählt wurde. 3. Alle Karten werden gemischt. Die Kurierkaninchen müssen jetzt die <b>Einladung</b> finden, damit sie zum <b>Gast</b> ausgeliefert werden kann! Kommen genug Gäste zusammen, bevor die Woche vorbei ist, habt ihr das Spiel gemeinsam gewonnen. <b>Dixit Kids</b> überträgt das Spielprinzip seines großen Bruders perfekt in eine kindgerechte Version. Die 84 neuen, speziell für Kinder illustrierten Karten, sind mit allen weiteren Spielen aus dem <i>Dixit</i>-Universum kompatibel.</p>	03/26	24,-	2,60
<p><b>dnup</b> <i>dnup</i>, das Kartenspiel, das alles auf den Kopf stellt! Spiele Karten mit demselben Wert aus, um andere Sets zu schlagen. Wird dein Set geschlagen, nimm die Karten auf die Hand und drehe sie. Dadurch verändern sie ihren Wert... mal zum Guten, mal zum Schlechten. Durch kluges Ausspielen der Karten und das Zurückschicken geschwächter Kombinationen verschaffst du dir einen taktischen Vorteil. Werde als Erstes alle Karten los, um zu gewinnen!</p> 	Q1/26	14,-	12,60
<p><b>Dobble One Piece</b> Dobble trifft auf auf den beliebten Manga One Piece. <b>Dobble One Piece</b> bietet fünf Spielvarianten, bei denen es um Geschwindigkeit geht und alle Spieler gleichzeitig gefordert sind. Das Ziel besteht immer darin, als Erster das Symbol zu finden, das auf zwei Karten übereinstimmt, und es dann laut zu benennen. Ein Must-have für alle Fans von One Piece. Ruffy, Nami, Chopper, Shanks, die Gum-Gum-Frucht, der Lock-Port ... Finde das übereinstimmende Symbol von Charakteren und Gegenständen aus dem One-Piece-Universum, illustriert auf 55 Karten.</p> 		19,-	17,10
<p><b>Du kleiner Freak</b> Beim schlüpfrigen Partyspiel <b>Du kleiner Freak</b> lernt ihr gegenseitig eure schmutzigsten Geheimnisse kennen. Zuerst beantwortet ihr brisante Fragen, indem ihr euch auf einer Skala von 1 bis 5 einordnet, ohne dass die anderen es sehen können, und dann versuchen alle anderen, eure Antworten zu erraten. Habt ihr die Antwort richtig auf dem Freak-O-Meter eingeordnet? Super, ihr wisst ganz schön viel übereinander! Ihr liegt richtig daneben? Dann steckt in euren Freunden wohl mehr Freak, als ihr gedacht habt ... Ihr spielt als Team, also gewinnt oder verliert ihr alle gemeinsam!</p>  	03/26	22,-	19,80

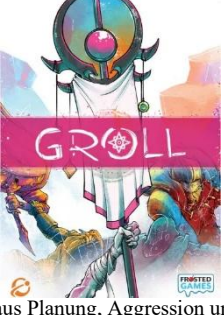

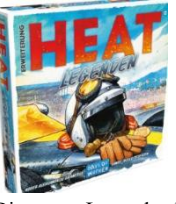

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Dungeons &amp; Dragons Starter Set: Heroes of the Borderlands DEUTSCH</b></p>  <p>Versamle deine Freunde, öffne die Schachtel und schnapp dir die Würfel – dein erstes episches Abenteuer beginnt heute Abend. Heroes of the Borderlands wurde für 3 bis 5 Spieler aller Erfahrungsstufen entwickelt und ist dein All-in-One-Einstieg in die Welt von Dungeons &amp; Dragons, voller schneller, unterhaltsamer und kooperativer Geschichten, die deinen Spieltisch in ein legendäres Abenteuer verwandeln, von dem du noch jahrelang erzählen wirst. Keine Erfahrung erforderlich. Keine Kostüme erforderlich. Nur Fantasie, Lachen und der Mut zum Würfeln.</p> <p>1 Schnellstartanleitung, 1 Spielreferenzheft, 3 Abenteuerhefte, 9 doppelseitige Posterkarten, 5 Handouts, 1 Kampftracker, 8 Charakterklassen-Tafeln, 210 Karten für Charaktere, Gegenstände, Monster und NPCs, 273 Spielsteine für Monster, Gelände und Ressourcen, 11 Spielwürfel</p>	Ende 03/26	55,-	49,50
 <p><b>Duo Rätsel</b></p> <p>50 Alltagsrätsel zum Knacken mit Freund:innen. Wer klaut die Snacks oder versteckt die Socken? 50 spielerische Fälle mit zwei Geheimkarten – je eine pro Spieler:in. Gebt euch Hinweise, ohne eure Karten zu zeigen, kombiniert clever und knackt die Fälle gemeinsam!</p>	8/26	21,-	18,90
 <p><b>Dustbiters</b></p> <p><b>Dustbiters</b> ist schnell zu erlernen und leicht zu verstehen. Es gibt nur sehr wenige Regeln, aber unendlich viele kreative Möglichkeiten, sich aus einer schwierigen Situation zu befreien. Autos sind *alles*. Es gibt keine Spielsteine, keine Mathematik, keine Würfel. Nur Autos. Jedes Auto ist einzigartig und beeinflusst seine Umgebung auf unterschiedliche und überraschende Weise. Während deines Zuges hast du 3 Aktionen, die du auf verschiedene Weise einsetzen kannst. Um zu gewinnen, musst du deine Autos geschickt einsetzen, um deinen Gegner zu zerstören - oder ihn auszustechen. Aber vergiss nicht: am Ende jedes Zuges zerstört der Staubsturm das Auto, das sich am Ende des Konvois befindet!</p> <p><b>Dustbiters</b>, ein Spiel für <b>2 Spieler</b> im Alter von <b>10</b></p> 	5/26	15,50	13,95
<p><b>Dying Light</b></p>  <p><i>In der zweiten Hälfte des 21. Jahrhunderts stand die Welt am Rande des Zusammenbruchs, nachdem eine virale Pandemie die Stadt Harran im Mittleren Osten völlig verwüstet hat. Die Krankheit war nicht wirklich tödlich – es hat die infizierten Menschen vielmehr in Monster verwandelt, statt sie einfach nur umzubringen. Als schließlich ein Impfstoff entwickelt wurde und man davon ausging, dass sich die Situation endlich wieder entspannte, brach eine Mutation des Virus aus, die sich über den gesamten Planeten ausbreitete. Damit war das Ende der Hoffnung auf jegliche Normalität angebrochen.</i></p> <p>Dying Light ist eine Brettspielumsetzung der gleichnamigen, erfolgreichen Computerspiel-Serie. In dem postapokalyptischen Dungeoncrawler übernehmen die Spieler die Rolle von Kurieren einer der im Spiel vorhandenen Organisationen und müssen Missionen erfüllen. Dabei setzen sie ihre Fähigkeiten ein, die sich im Laufe des Spiels weiterentwickeln, die ihnen auch in späteren Missionen erhalten bleiben. Das Spiel zeichnet sich durch eine sehr gute Umsetzung der zentralen Spielmechaniken des Computerspiels aus, wie z.B. Parkour, Tag-Nacht-Zyklus, Jagden usw.</p> <p>Das Spiel wird ca. in der 2. Jahreshälfte 2025 erscheinen. Neben dem Grundspiel wird es auch einige interessante Erweiterungen und Module geben die das Spiel noch abwechslungsreicher machen.</p>	Mitte 2026	75,-	68,50







Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>Echos der Zeit von Feuerland</b></p> <p>In einem fantastischen und unberührten Land herrschen vier Fraktionen über unterschiedliche Aspekte dieser Welt: die Tiefen der Ozeane mit ihren dunklen Abgründen, die sanften Hügel mit windigen Wiesen und geschützten Wäldern, die weiten und endlosen Ausdehnungen des Nachthimmels sowie die geheimnisvollen und unerforschten unterirdischen Tunnel. Eine uralte und mächtige Energie durchströmt all diese Orte und konzentriert sich in verborgenen, unerschöpflichen Quellen. Wer diese Macht kontrolliert, ist in der Lage, den wichtigsten Aspekt des Lebens seinem Willen zu unterwerfen: die Zeit und die Rhythmen, die sie der Umwelt und allen Lebewesen aufzwingt. Echoes of Time ist ein strategisches Spiel für 2–4 Spieler, in dem du versuchst, die bestmöglich ausgerüstete Gemeinschaft aus Charakteren verschiedener Fraktionen zusammenzustellen, um die Energiequellen zu erobern. Versuche, den Fluss der Zeit zu kontrollieren und zu verändern, um deine Gegner zu übertreffen. Das Spiel enthält über hundert Karten mit einzigartigen Effekten, mit denen du in jeder Partie ein neues Deck zusammenstellst. Ein „Sliding-Tile“-System unterstützt dich dabei, die Zeit zu verwalten, die deine Karten benötigen, um einsatzbereit zu werden, während du gleichzeitig den Aktivierungsrhythmus ihrer Effekte kontrollierst. <b>Echos der Zeit</b>, ein Spiel für <b>2 bis 4 Spieler</b> im Alter von <b>12</b></p> 	04/26	37,-	33,30
 <p><b>Emberleaf</b></p> <p>Schlüpf in die Rolle eines mutigen Emberlings, der seine zerstörte Heimat tief im ältesten Wald der Welt wiederaufbauen will. Erforscht das Land, sammelt Ressourcen, baut Dörfer und rekrutiert Helden mit einzigartigen Fähigkeiten. <b>Emberleaf</b>, ein Spiel für <b>1 bis 5 Spieler</b> im Alter von <b>14</b></p> 	4/26	59,-	53,10
 <p><b>Emberleaf   Hero Pack 1 – Erweiterung</b> bringt spezielle Gefallen rein, die ganz neue Strategien eröffnen. <b>Emberleaf   Hero Pack 1 – Erweiterung</b>, ein Spiel für <b>1 bis 5 Spieler</b> im Alter von <b>14</b></p>	4/26	13,-	11,70
 <p><b>Emberleaf   Hero Pack 2 – Erweiterung</b> Bringt eine Reihe neuer Ziele und saisonale Gefallen ins Spiel. <b>Emberleaf   Hero Pack 2 – Erweiterung</b>, ein Spiel für <b>1 bis 5 Spieler</b> im Alter von <b>14</b></p>	4/26	13,-	11,70
 <p><b>Emberleaf   Hero Pack 3 – Erweiterung</b> Bringt eine Reihe neuer Ziele und saisonale Gefallen ins Spiel. <b>Emberleaf   Hero Pack 2 – Erweiterung</b>, ein Spiel für <b>1 bis 5 Spieler</b> im Alter von <b>14</b></p>	4/26	13,-	11,70
 <p><b>Emberleaf   Trophies &amp; Bonuses – Erweiterung</b></p> <p>Mit Trophies &amp; Bonuses erhält Emberleaf noch mehr Vielfalt und Wiederspielwert! Wählt aus 15 einzigartigen Trophäen und 18 doppelseitigen Bonus-Plättchen, die jede Partie zu einem neuen Erlebnis machen. Dazu kommen 24 neue Gefälligkeiten mit spannenden Zielen – für alle, die ihre Strategien weiter vertiefen und den Wald immer wieder neu entdecken möchten. <b>Emberleaf   Trophies &amp; Bonuses - Erweiterung</b>, ein Spiel für <b>1 bis 5 Spieler</b> im Alter von <b>14</b></p>	4/26	25,-	22,50




Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>Fantasy Ink</b> Ein Einhorn oder Pirat? Wer schafft es, die coolste Fantasy-Geschichte zusammenzustellen? In diesem fantasievollen Spiel vom Autor des Spiels "Sky Team" wetteifern zwei Spielerinnen und Spieler darum, die besten Fantasy-Charaktere für ihr Buch zu gewinnen. Runde für Runde wird ein Würfel aus dem Vorrat gewählt und auf eine Karte gelegt, um Heldinnen und Helden mit Geschenken zu locken. Verschiedene Wege führen zum Sieg: entweder das Buch zuerst vollenden oder besondere Heldengruppen sammeln. Die liebevoll illustrierten Karten und viel Interaktion sorgen für Spannung bis zum letzten Würfel. Für zwei Personen ab zehn Jahren.</p> 	03/26	25,-	22,50
 <p><b>Faraway   Unter den Sternen – Erweiterung</b> Ein Flimmern am nächtlichen Himmel kündigt die Ankunft von Kometen an. In dieser zweiten Erweiterung für Faraway bereichern 15 neue Regionen-Karten das Spiel und zeigen jeweils einen Kometen unter dem Sternenhimmel. Kometen-Karten bleiben offen sichtbar liegen und beeinflussen weitere Karten mit gleicher Endziffer, die am Ende ebenfalls nicht verdeckt werden. So entstehen neue taktische Möglichkeiten, denn die Symbole auf diesen Karten zählen bei der Schlusswertung mit. Zusätzlich bringen die Kometen-Karten frische Wertungsbedingungen ins Spiel. Diese Erweiterung fügt sich direkt ins Grundspiel ein. Ein Muss für Fans von Faraway. Für Spielerinnen und Spieler ab zehn Jahren. <b>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</b> <b>Faraway   Unter den Sternen - Erweiterung</b>, ein Spiel für <b>2 bis 6 Spieler</b> im Alter von <b>10</b></p>	05/26	6,-	5,40
 <p><b>First Giants</b> Dinosaurier, Flugechsen und andere Urzeitriesen sind die Stars deines Museums Bei <b>First Giants</b> schlüpfst ihr in die Rolle von Paläontologen und sammelt beeindruckende Fossilien für euer Museum. Entscheidet, welche Funde ihr erforschen wollt, und nutzt ihre Effekte, bevor ihr sie eurer Sammlung hinzufügt. Ihr müsst gut abwägen, wann ihr eure Fossilien der Öffentlichkeit präsentiert, denn ab dann profitiert ihr nicht mehr von ihren Effekten. Wartet jedoch nicht zu lange, sonst wird euch ein anderes Museum die Show stehlen! <b>First Giants</b>, ein Spiel für <b>2 bis 5 Spieler</b> im Alter von <b>10</b></p> 	05/26	33,-	29,70







Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Forgeflame - Kobold und Totem Minatur-Set</b></p>  <p>Macht eure Abenteuer noch epischer, indem ihr eure Kobold- und Totemaufsteller gegen diese beeindruckenden Miniaturen eintauscht!</p> 	03/26	19,-	17,10
<p><b>Fourth Wing – REALTALK</b></p>  <p>Wer hat das Zeug zum Drachenreiter – und wer schlüpft lieber in die Rolle des Schriftgelehrten? In diesem kooperativen Kommunikationsspiel stellen drei bis sechs Spielerinnen und Spieler ab 16 Jahren einander spannende ‚Wer-würde-am-ehesten‘-Fragen aus der faszinierenden Fourth Wing-Welt und diskutieren gemeinsam ihre Antworten. 180 wunderschön gestaltete Karten mit stimmungsvollen Illustrationen zur Fourth Wing-Welt laden zu lebhaften Gesprächen über die Themen des Bestseller-Romans ein. Mit seinem veredelten Cover fügt sich das Spiel perfekt zwischen die Lieblingsromane im Bücherregal ein. Ein ideales Kommunikationsspiel für Fans der New-Adult-Buchreihe Fourth Wing, die ein geselliges und fantasievolles Spielerlebnis suchen.</p>	03/26	15,-	13,50
<p><b>Fritzi Vogelscheuche</b></p>  <p><i>Arme Fritzi! Letzte Nacht zog ein heftiger Sturm über euren Bauernhof und hat eure Vogelscheuche in tausend Teile zerlegt. Jetzt heißt es: Ärmel hochkrepeln und ran an die Scheuche! Sammelt die richtigen Bausteine und baut Fritzi Vogelscheuche wieder auf, bevor die Vögel kommen.</i></p> <p>Im kooperativen Kinderspiel wollt ihr die namensgebende <b>Fritzi Vogelscheuche</b> wieder aufbauen, nachdem ein Sturm leider alles durcheinandergebracht hat. Die Karten auf der Vogelscheuchen-Tafel zeigen euch, aus welchen Bausteinen die Vogelscheuche besteht und in welcher Reihenfolge sie gestapelt werden müssen. Das müsst ihr im Auge behalten und euch merken, welche Bausteine in euren Beutel gewandert sind, um sie zum richtigen Zeitpunkt herauszuziehen. Nehmt euch dabei in Acht vor den Vögeln, die das Spiel schneller beenden können, als euch lieb ist. Schafft ihr es, Fritzi rechtzeitig wieder aufzurichten?</p> <p>Mit tollem Holzmaterial und innovativen Mechanismen sorgt <b>Fritzi Vogelscheuche</b> für kurzweiligen kooperativen Spielspaß und fördert das Gedächtnis sowie das Erkennen und Erfühlen von Formen.</p> <p>2-4 Spieler, ab 5 Jahren, 15+ Minuten</p> 	03/26	26,-	23,40
<p><b>Fromage</b></p>  <p>Fromage ist ein simultanes Worker-Placement-Kennerspiel, bei dem ihr Hart-, Weich- oder Blauschimmelkäse herstellt und Ressourcen aus dem Quadranten des Spielbretts sammelt, der euch gerade zugewandt ist. Sobald alle Spieler ihre Arbeiter platziert haben, dreht sich das Spielbrett, wodurch der hergestellte Käse reift und jeder von euch einen neuen Quadranten mit anderen Einsatz- und Punktemöglichkeiten erhält. Lasst ihr euren Käse schneller reifen und bekommt ihn schon nach einem Zug zurück oder produziert ihr hochwertigeren, länger gereiften Käse, aber müsst dabei bis zu drei Züge lang auf euren Arbeiter verzichten? Nebenbei könnt ihr eure asymmetrischen Spielertableaus ausbauen und Aufträge von Kunden erfüllen, um noch erfolgreicher zu werden.</p> <p>Ob im Bistro, beim Festival, im Käseladen oder beim Export in die verschiedenen Städte Frankreichs – sichert euch mit euren Käsesorten die meisten Prestige-Punkte und werdet zum angesehensten Käser Frankreichs!</p> <p>Da alle Spieler gleichzeitig an der Reihe sind, verdichtet Fromage das Spielgefühl eines hochstrategischen Eurogames auf nur 40 Minuten.</p> <p>Außergewöhnliches Spielmaterial: Drehbares Lazy-Susan-Spielbrett, asymmetrische Spielertableaus und Holzkomponenten. Modulare Fähigkeiten-Plättchen für einen variablen Aufbau nach Belieben.</p>	3/26	53,00 €	47,70 €

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Frosted Blooms</b></p>  <p>Die frische niederländische Luft trägt die noch anhaltende Kälte des Winters mit sich, die gelegentlich die erwachenden Polderfelder mit einem zarten Morgenfrost überzieht. Doch unter diesem flüchtigen Schimmer strecken sich die ersten entschlossenen Tulpen dem Himmel entgegen und versprechen mit ihren kräftigen Farben einen leuchtenden Frühling. Als ambitionierte Gärtnerinnen und Gärtner wetteifert ihr darum, die am meisten bewunderte Tulpenpracht zu züchten. Wählt geschickt Landschaften ein und erschafft so das eindrucksvollste Gartenkunstwerk der Saison.</p> <p>Spielmaterial: 44 doppelseitige Landschaftsplättchen, 40 Landschaftskarten (10 pro Spielerfarbe), 15 Meistergärtnerkarten (für Solomodus), 4 Startplättchen, 45 Verbesserungen: 20 Arbeiter, 15 Scheunen, 10 Windmühlen, 1 Hauptspielplan, 1 Stoffbeutel, 1 Blumenmarker, 40 Münzen, 21 Zielplättchen, 4 doppelseitige Wertungssteine, 4 Übersichtskarten und 1 Wertungsblock</p> <p><b>Frosted Blooms, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 8</b></p> 	03/26	31,-	27,90
<p><b>Glutherz - DE</b></p>  <p>Die mystische Insel Emberheart ist die Heimat der letzten Drachen. Lange lebten sie in Harmonie mit den Dorfbewohnern – bis gierige Wilderer aus fernen Landen kamen, um sie zu fangen und zu plündern. Um die Insel zu retten, bittet der Drachenbotschafter nun den König um Hilfe. Als einer seiner Champions ist es deine Aufgabe, dich mit den Dorfbewohnern zu verbünden, die Drachen zu schützen und den Wilderern die Stirn zu bieten.</p> <p>Emberheart ist ein flott spielbares Worker-Placement-Spiel mittlerer Komplexität für 2–4 Spieler. In der Rolle eines Champions rekrutierst du Helden, rettest Drachen und erweiterst ihre Schutzgebiete, trainierst deinen Drachengeführten und stellst dich den immer wieder auftauchenden Wilderern. In deinem Zug hast du zwei Möglichkeiten: Entweder nimmst du einen Adjutanten-Spielstein, der dir einen einmaligen Bonus für die laufende Runde gewährt, oder du schickst eine Gruppe von Söldnern an einen Ort der Insel. Die Anzahl und Art deiner Gruppe ist dabei entscheidend: Je mehr Söldner du an einen Ort entsendest, desto wahrscheinlicher ist es, dass du dir die besten Belohnungen sicherst – aber umso größer ist auch das Risiko, dass deine Gegner dich mit einer stärkeren Gruppe überbieten. Verschiedene Söldner bieten unterschiedliche Vorzüge: Grunts sind flexibel, aber nur einmal einsetzbar, während Scouts, Rangers und Wardens dauerhaft verfügbar sind, jedoch nur an bestimmte Orte geschickt werden können. Dein Drachengeführter kann deine Gruppe begleiten und abhängig von seiner Ausbildung besondere Boni verleihen. Die Belohnungen der Orte reichen vom Rekrutieren einzigartiger Helden über das Befreien gefangener Drachen und ihre Unterbringung in sicheren Revieren bis hin zu Gegenangriffen gegen die Wilderer. Doch Vorsicht: Manche Aktionen – und der unvermeidliche Wildererüberfall am Ende jeder Runde – können deine Flammenleiste in die Höhe treiben. Wer am Ende des Spiels zu weit darauf vorgedrungen ist, muss Einbußen hinnehmen. Am Spielende bringen dir gerettete Drachen, angeworbene Helden, ein gut ausgebildeter Drachengeführter und ein niedriger Flammenwert Ruhm ein. Nach fünf Runden gewinnt der Champion mit dem meisten Ruhm</p> <p><b>Glutherz, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 12</b></p> 	03/26	37,-	33,30
<p><b>Gretchens Garten</b></p>  <p><b>Gretchens Garten</b> ist ein charmantes Familienspiel für 2–4 Spieler:innen ab 10 Jahren, bei dem ihr über 12 Runden eure ganz persönliche Sukkulente-Sammlung aufbaut. Mit jedem Zug entscheidet ihr, ob ihr neue Pflanzen kauft, euren Bestand pflegt, Sukkulente zum Blühen bringt – oder euch frech einen Steckling von einer anderen Sammlung mopst. Wetterkapriolen, Topfgrößen und die limitierte Anzahl an Blüten sorgen für taktische Kniffe, während die klaren Regeln für einen einfachen Einstieg sorgen. Die farbenfrohe Ausstattung und die kreative Mechanik machen das Spiel zu einem echten Wohlfühl-Erlebnis – auch für Spieler:innen ohne grünen Daumen. Freut euch auf ein entspanntes, interaktives Set-Collection-Spiel, in dem Timing, Taktik und Blätter zählen.</p> 		37,-	33,30


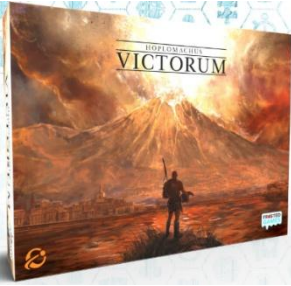



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>GROLL</b> <i>Glaubst du, du hast das Zeug dazu, diesen gottverlassenen Felsen zu beherrschen? Das haben schon unzählige vor dir gedacht. Auf der Halbinsel Tzorn gibt es keinen Frieden und keine Diplomatie. Willkommen auf einem Schlachtfeld, das von uraltem <b>GROLL</b> gezeichnet ist.</i> GROLL ist ein Area-Control-Spiel von Manny Trembley für 1 bis 4 Spieler ab 10 Jahren, das dich in ein kurzweiliges Feuerwerk aus Taktik und Konfrontation wirft. Übernimm das Kommando über eine von fünf asymmetrischen Fraktionen und setze deine Elite-Einheiten und Fraktionsfähigkeiten geschickt ein. Dein Ziel? Die Vorherrschaft. Dein Weg dorthin? Die perfekte Mischung aus Planung, Aggression und Timing. Das Herzstück von GROLL ist unverfälschte Asymmetrie. Das heißt: Erkenne deinen eigenen unfairen Vorteil und spiel ihn gnadenlos aus! Jede Fraktion spielt sich unterschiedlich: mit einzigartigen Elite-Einheiten, Manövern und abgefahrenen Spezialfähigkeiten.</p>	4/26	69,-	62,10
<p><b>GROLL: Paldeyn Fraktion [Erweiterung]</b></p>	4/26	26,-	23,40
<p><b>GROLL: Venna Fraktion [Erweiterung]</b></p>	4/26	26,-	23,40
<p><b>HEAT – Flirrende Hitze</b></p>  <p>Mit <b>HEAT - Flirrende Hitze</b> kommen zwei neue Rennstrecken hinzu. Beim Großen Preis von Südafrika müsst ihr euch auf Schotter auf der Piste gefasst machen - dafür müsst ihr eure Wagen besonders gut kennen und braucht Nerven aus Stahl. Auf der deutschen Strecke steigen eure Siegchancen - wenn ihr gut mit den neuen Schikanen auf der langen Gerade zurechtkommt. Erlebt die Rennsaison 1966 und verwendet die neuen Seitenschweller-Upgrades, um eure Gegner zu überraschen und euch vom Windschatten zum Sieg tragen zu lassen! Zudem enthält diese Erweiterung zusätzliches Material, damit 1 weitere Person an euren Rennen teilnehmen kann.</p>	03/26	33,-	29,70
<p><b>HEAT – Legenden</b></p>  <p><i>Während die Legenden zu ihren Wagen gehen, scheint die Welt für einige Sekunden stillzustehen.</i> <i>Während du festgeschnallt wirst, nimmst du einen tiefen Atemzug und umklammerst das Lenkrad noch ein bisschen fester. Hierfür hast du trainiert: Das ist das Rennen deines Lebens!</i> <b>HEAT – Legenden</b> stellt dein Können richtig auf die Probe. Mit den neuen automatisierten Rennfahrern erlebst du Hochspannung im Solo-Modus oder trittst gegen noch mehr Rivalen im Mehrspielerspiel an. Die neuen Legenden bringen nicht nur mehr Abwechslung, sondern sind schneller, gerissener und rasanter denn je. Neue Effekte und der anpassbare Schwierigkeitsgrad verwandeln jedes Rennen in ein aufregendes Erlebnis mit unvorhersehbaren Wendungen. Zum Spielen der Erweiterung wird ein Grundspiel von <b>HEAT</b> benötigt. In dieser Erweiterung sind keine Rennwagen enthalten. Diese Erweiterung enthält Legendenkarten für ein Spiel mit bis zu 12 Rennwagen.</p> 	Q1/26	17,-	15,30

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Helden gesucht</b></p>  <p>In dem Familienspiel <b>Helden gesucht</b> stellt ihr ein Team aus gewieften Helden zusammen, lass sie in den Turm des Zauberers schleichen und schnappt euch seine Schätze. Doch aufgepasst! Neben ihrem Geschick solltest du auch die Lautstärke deiner Heldinnen und Helden im Auge behalten. Denn schlägt der Lärmpegel zu arg aus, weckt ihr den Zauberer auf. Und das kann ganz schön heiter werden... Zu Beginn jeder Runde deckt ihr das erste bzw. nächste Stockwerk des Turms auf und erhaltet vier Heldenkarten auf die Hand, von denen ihr nur einen Teil anschauen dürft. Nun gilt es zu entscheiden, wer mitkommt. Eine Karte aus der Hand, eine aus dem Markt oder doch lieber aufs eigene Glück pochen und vom Nachziehstapel rekrutieren? Vom Barden bis zur Druidin bringen alle ihre Stärken mit ins Spiel - aber auch ihre Geräusche! Doch selbst die Lautesten können ganz leise sein, wenn sie nur den richtigen Partner an ihrer Seite haben. Habt ihr euer Dreamteam gefunden, lasst ihr den Zauberer weiterschummern und geht am Ende mit den meisten Schätzen und damit dem Sieg nach Hause.</p> <p><b>Helden gesucht</b>, ein Spiel für <b>3 bis 8 Spieler</b> im Alter von <b>10</b></p> 	4/26	16,-	14,40
<p><b>Hero Story von Feuerland</b></p>  <p><b>Hero Story</b> ist ein Stichspiel über 5 Runden, dass deine Entwicklung zum (Super-)Helden erzählt. Zu Beginn jeder Runde fügst du deinem Tableau eine weitere Fähigkeit hinzu und entwickelst deine Kräfte so immer weiter.</p> <p><b>Hero Story</b> verbindet Stichspiel und persönliche Tableau-Entwicklung. Das Spiel wird über 5 Runden mit jeweils 8 Stichen gespielt. In jeder Runde fügst du deinem Helden eine weitere Fähigkeit hinzu, die ihn einzigartig macht. Du kannst diese Fähigkeiten aktivieren, indem du sie mit Ausdauer auflädst. Außerdem wählst du deine Gesinnung für diese Runde. Mit einer guten Gesinnung möchtest du möglichst viele Stiche gewinnen, mit einer bösen Gesinnung alle Stiche verlieren. Während der Runde kannst du das Stichspiel dann mit deinen Fähigkeiten beeinflussen und überraschende Effekte erzielen.</p> <p>Nach der 5. Runde habt ihr alle die Entwicklungsgeschichte eures Helden geschrieben.</p> <p><b>Hero Story</b>, ein Spiel für <b>1 bis 5 Spieler</b> im Alter von <b>14</b></p> 	02/26	29,-	26,10
<p><b>Heroes of Barcadia</b></p>  <p><i>Helden und Heldinnen aus ganz Barcadia versammeln sich zum größten Trinkwettbewerb und greifen nach Ru(h)m! Doch die Trinklaune wird durch eine Horde von Monstern getrübt, die alles Trinkbare klaut und es in einem mysteriösen, weitläufigen Dungeon verteilt! Wird es dir gelingen, deine Gegner nüchtern auszumanövrieren und dir den Suffhort zu krallen? Oder ist Hopfen und Malz verloren?</i></p> <p><b>Heroes of Barcadia</b> ist ein Partyspiel für Erwachsene, bei dem ihr als tollkühne Helden zu einem Trinkwettbewerb antretet und nach dem meisten Ru(h)m greift. Eure Trinklaune wird dabei allerdings von einer Horde Monster getrübt, die ihr im variabel aufgebauten Dungeon bekämpfen müsst. Eure Becher (mit Inhalt eurer Wahl) stellen hierbei eure Heldenfiguren und ihre Lebenspunkte dar. Wenn ihr welche verliert, müsst ihr trinken! Dabei solltet ihr euren Mitstreitern nicht zu sehr vertrauen, denn sie werden die erste Chance nutzen, euch tief ins Glas schauen zu lassen.</p> <p>Beweist, was ihr draufhabt, und findet den „Suffhort“ bevor es die anderen tun, in diesem schnellen und feuchtfröhlichen Partyspiel für Fantasyfans mit großem Durst.</p> 	3/26	64,-	57,60

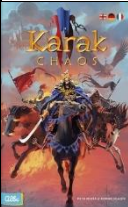






Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Heroes of Might &amp; Magic III   Festung – Erweiterung</b></p>  <p>Das Feuer verschlingt die Welt Nachdem sie jahrelang Magie studiert hat, beschließt Adrienne, die verachtete Feuerhexe, nach Hause zurückzukehren. Doch weder ihre Reisen noch ihre bitteren Erinnerungen konnten sie auf die Schrecken vorbereiten, die sie in ihrer Heimat erwarten – niedergebrannte Häuser, der stagnierende Geruch des Todes und dunkle Wolken, die sich über ganz Tatalia zusammenbrauen. Ob sie bereit ist oder nicht, sie ist Adrienne, eine Feuerhexe, und sie wird nicht tatenlos zusehen, wie ihre geliebte Heimat von der hereinbrechenden Dunkelheit verschlungen wird. Wirst du dem Ruf folgen und dich mit Adrienne verbünden, die darum kämpft, ihr Volk vor der ewigen Verdammnis zu retten? Das Schicksal von Tatalia liegt in deinen Händen.</p> <p>Erweitere dein Spielerlebnis mit einer weiteren Fraktion und einem vierten Spieler und genieße strategische 2-gegen-2-Allianzen! Mach deine Spiele mit speziellen Ereigniskarten noch einzigartiger und stürze dich in unvergessliche Abenteuer, die auf dich warten! Aber sei gewarnt! Gerüchten zufolge ist der gefürchtete Rostdrache in den Sümpfen zu Hause ...</p> 		48,-	43,20
<p><b>Heroes of Might and Magic III: The Board Game Buchten</b></p>  <p>Abenteuer, Gold und Ruhm erwarten Sie – segeln Sie mit uns? Ein einziger Blick, ein falsches Wort, eine unüberlegte Entscheidung ... All diese Dinge können den Lauf unseres Schicksals drastisch verändern. Mit seiner Entscheidung, einer Frau zu helfen, hat Jeremy sein Schicksal und das seiner Crew für immer verändert. Jetzt müssen sie sich mit wenig mehr als Glück als Wegweiser durch tückische Gewässer navigieren. Wird das Schicksal Jeremy erneut hold sein, oder hat er sich endgültig übernommen? Vielleicht gehören solche Risiken für einen Piraten einfach dazu ...</p>		48,-	43,20
<p><b>Heroes of Might and Magic III: The Board Game Inferno</b></p>  <p>Der Marsch der Höllenarmeen Dämonische Legionen versammeln sich, das Leuchten ihrer feurigen Augen wird heller, während sie ihren bössartigen Blick in eine Richtung richten. Mit immer weniger Geduld beobachten und warten sie ... auf deinen nächsten Befehl. Darauf, dass die Höllenhörner verkünden, dass die Hölle los ist! Übernimm die Kontrolle über die Inferno-Fraktion, die alle ihre Gegner besiegen und über die Asche ihrer Feinde herrschen will. Wenn Armeen von Dämonen aus den Tiefen der Hölle hervormarschieren, bebzt der Boden unter ihren Hufen.</p> <p>Erweitere dein Spiel mit einer weiteren Fraktion, einem vierten Spieler, und genieße strategische 2-gegen-2-Allianzen! Verbessere deine Statistikkarten mit einer einzigartigen Mechanik, die zusammen mit neuen Kartenorten eingeführt wurde. Erkunde die verbrannten Länder, in denen Unholde und Feinde umherstreifen, aber hüte dich vor den berüchtigten Erzdämonen, deren Absichten nie klar sind.</p> 		48,-	43,20
<p><b>Heroes of Might and Magic III: The Board Game Konflux</b></p>  <p>Entfesse die Wut der Elemente! Die Conflux, wo Elementarmagier und Planeswalker herrschen, unterliegt Gesetzen, die unser Verständnis übersteigen. Es ist ein Reich voller unterdrückter Geister, schwer fassbarer Phönixe und Kreaturen, die vollständig aus Elementarkräften bestehen. Begleite Tarnum auf seiner Reise, um die zerstörerischen Pläne der Elementarherren zu vereiteln, während er sich auf seinem Weg zum Zauberer mit seinen eigenen Vorurteilen gegenüber Magie auseinandersetzt.</p> 		48,-	43,20

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Heroes of Might and Magic III: The Board Game Schlachtfeld Erweiterung deutsch</b></p>  <p>Bringt eure Schlachten auf ein neues Level! Kämpft auf einem hexagonalen Kampffeld und verbessert euer Spielerlebnis, indem ihr eure Miniaturarmee über das Schlachtfeld befehligt. Nutzt Hindernisse, um euch einen Vorteil gegenüber euren Gegnern zu verschaffen, und stellt euer strategisches Genie auf die Probe, um zu sehen, ob ihr eure Gegner überlisten könnt! Das Regelwerk bietet Ihnen zwei völlig neue Modi – Abenteuer und Scharmützel –, die Sie direkt in die Schlacht in einem 1-gegen-1-Spiel führen. Der erste ersetzt Kartenteile durch Abenteuerkarten, während der andere einige neue Regeln hinzufügt, mit denen Sie sich ausschließlich auf den Kampf konzentrieren können. Beide Modi verwenden die Grundregeln aus dem Hauptregelwerk. Begeben Sie sich auf ein spannendes Abenteuer wie nie zuvor! Lassen Sie sich von den Karten des Abenteuermodus auf eine neue Reise durch die klassischen Schauplätze entführen. Entwickeln Sie Strategien, stärken Sie Ihre Streitkräfte und wagen Sie sich in gefährliche Schlachten, um Ihr Können in einem Reich mit unendlichem Potenzial unter Beweis zu stellen. Setzen Sie Ihre Macht ein und entfesseln Sie Ihre Magie, um die Feinde zu besiegen, die es wagen, sich Ihnen in den Weg zu stellen!</p> 		34,-	30,60
<p><b>Heroes of Might and Magic III: The Board Game Seeschlachten</b></p>  <p>Trotze dem Sturm und lass dich vom Meer auf die Probe stellen! Das Meer ist sowohl eine gnadenlose Geliebte als auch ein unparteiischer Richter. Es behält seine Segnungen und Flüche für sich. Es bevorzugt niemanden – weder entflozene Wilde, die nach Freiheit suchen, noch Plünderer, die Inseln ihrer Reichtümer berauben, noch Reisende, die sich in die dunkelsten Sümpfe wagen. Wähle deinen Weg und gestalte ihn mit deinen Taten. Wirst du der Held oder der Bösewicht sein? Dem Meer ist das egal, aber es wird über dich richten.</p> 		54,-	48,60
<p><b>Heroes of Might and Magic III: The Board Game Stretch Goals -Fraktionseinheiten</b></p>  <p>Ohne Königin Catherine's treue Soldaten und die Greifen und Erzengel, die sie unter ihrem Banner versammelt hat, wäre die Wiederherstellung Erathias nicht möglich gewesen. Es sind die Vampire, Lichs und Geisterdrachen, die es den Nekromanten ermöglichen, immer wieder aufzuerstehen und unermüdlich zu versuchen, die Welt unter dem Mantel der Dunkelheit zu begraben. Nighons Armeen sind berühmt und gefürchtet für die abscheulichen Minotauren und Bösen Augen – die verdorbenen Schöpfungen des wahnsinnigen Agar –, die in ihren Reihen wüten, und für die Schwarzen Drachen, die sowohl den Himmel als auch die Unterwelt beherrschen. Wagst du es, diese Kreaturen zu zähmen?</p> 		49,-	44,10

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Heroes of Might and Magic III: The Board Game Burg</b></p>  <p>Für Ehre, für Blut, für den Sieg! Krewlod. Ein Land der Barbaren, wo der Boden rau ist und die Luft von Schlachtrufen widerhallt. Doch genau hier kann wahre Unsterblichkeit erlangt werden – in glorreichen Siegen und Liedern, die über Generationen hinweg nachhallen! Crag Hack und Yog, zwei wilde Barbaren aus dieser Gegend, schließen sich mit einem gemeinsamen Ziel zusammen: die bössartigen Nekromanten zu vernichten, die in Erathia Chaos anrichten, und den Frieden in diesen unruhigen Ländern wiederherzustellen.</p> 		48,-	43,20
<p><b>Heroes of Might and Magic III: The Board Game Schutzwall</b></p>  <p>Die Macht des Waldes gegen den Schatten des Todes Ein Schatten des Todes liegt über AvLee. Die mysteriösen Todesfälle der Elfenfürsten bringen zwei ungewöhnliche Verbündete zusammen: Gelu, ein Mitglied der Waldwache von Erathia, und Gem, eine mächtige Zauberin aus Enroth, die beide von Trauer und Schuldgefühlen geplagt sind, weil sie diejenigen, die unter ihrem Schutz standen, nicht beschützen konnten. Auf der Suche nach Erlösung und gerechter Rache schwören sie, das Geheimnis um die tragischen Todesfälle zu lüften. Ihre Entschlossenheit könnte sie jedoch dazu bringen, viel mehr zu entdecken, als sie erwartet hatten. Das Schicksal der Elfenländer ruht nun auf ihren Schultern – wirst du dich der Herausforderung stellen und ihnen bei ihrer Suche nach Gerechtigkeit helfen? Erweitern Sie Ihr Spielerlebnis mit einer weiteren Fraktion und einem vierten Spieler und genießen Sie strategische 2-gegen-2-Allianzen! Rüsten Sie Ihre Artillerie mit Kriegsmaschinen auf und reisen Sie durch die Dickichte von AvLee, um den mythischen Feendrachen zu finden.</p> 		48,-	43,20
<p><b>Heroes of Might and Magic III: The Board Game: Core Game (Deutsch)</b></p>  <p>Heroes of Might &amp; Magic III®: Das Brettspiel ist ein abenteuerliches Strategiespiel für 1–3 Spieler, das in einem kultigen Fantasy-Universum spielt. Das Spiel umfasst kompetitive, kooperative und Solo-Szenarien, in denen Sie kämpfen und auf Entdeckungsreise gehen können. Die Abenteuerkarten werden durch Kacheln dargestellt, wobei jede Kachel in sieben sechseckige Felder unterteilt ist.</p> <p>Spielen Sie eine Reihe abwechslungsreicher Szenarien mit einzigartigen Bedingungen für glorreiche Siege, erkunden Sie die Abenteuerkarte, um die klassischen Schauplätze zu besuchen, und besiegen Sie Ihre Feinde in epischen Schlachten mit doppelseitigen Karten, die die ikonischen Einheiten des Originalspiels darstellen.</p> 		84,-	75,60
<p><b>Hitster: Battle of the Generations</b></p>  <p>Mach dich bereit für die ultimative Generationenschlacht! Hitster Generations Battle hebt das beliebte Musik-Partyspiel auf die nächste Stufe und lässt die Spieler aus drei kultigen Epochen wählen: Vinyl Classics (1960-1979), Cassette Hits (1980-1999) und die Streaming-Ära (2000-2025). Mit 450 Musikkarten bietet diese Ausgabe eine noch größere Auswahl an Hits für die ultimative Herausforderung. Scanne eine Musikkarte mit der kostenlosen App, errate das Erscheinungsjahr, den Interpreten und den Titel des Songs und sammle Karten, um deine Zeitleiste zu erstellen. Tausche die Karten mit anderen Spielern aus, halte die Party am Laufen und beweise, welche Generation die Musik am besten kennt: Der erste Spieler, der eine Zeitleiste mit 10 Songs erstellt, gewinnt diesen epischen, generationsübergreifenden Musik-Showdown!</p>	04/26	30,00 €	27,00 €

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Hitster: Flying Mic</b></p>  <p>hitster Flying Mic ist das energiegeladene Partyspiel, das Musik, Gedächtnis und schnelle Reflexe vereint! Mit der kostenlosen App scannt der DJ eine Karte und die Musik startet. Sobald jemand den Song erkennt, drückt er den Mikrofonknopf – das Mikrofon springt in die Luft! Schnapp es dir, stelle dich einer von vier zufälligen Herausforderungen (errate Titel, Künstler, Solo/Gruppe oder summe die Melodie) und versuche, die Karte für dein Team zu gewinnen. Das erste Team, das 8 Songs gesammelt und richtig in seiner Timeline platziert hat, gewinnt das Spiel.</p>		40,00 €	36,00 €
<p><b>Hitster: Wacken</b></p>		27,00 €	24,30 €
<p><b>Hoplomachus: Victorum</b></p>  <p>Der erzürnte Unterweltgott Pluto droht der Menschheit mit der Vernichtung der Welt. Ihr Schicksal liegt nun in den Händen derer, die sich im blutigen Staub der Gladiatorenarenen messen. Denn nur der Beste wird Pluto Einhalt gebieten können. Als Held ziehst du durch die Lande, stellst dich erbarmungslosen Gegnern und erstreitest dir ewigen Ruhm – oder wirst dabei untergehen. Eine epische Solo-Kampagnen-Erfahrung</p> <p>Hoplomachus: Victorum ist ein Solo-Strategiespiel, das packende taktische Kämpfe mit einer epischen Kampagne verbindet. Als einer von acht Champions reist du durch eine antike Fantasy-Welt, stellst dich Prüfungen, sammelst Verbündete und kämpfst dich zu einem von acht mächtigen Endgegnern vor.</p> <p>Die taktischen Kämpfe auf Hex-Feldern sind das Herzstück des Spiels. Positionierung, Timing und der clevere Einsatz von Fähigkeiten entscheiden über Sieg oder Niederlage. Das Kampagnen-Gameplay verläuft über vier Akte, in denen du deinen Champion verbesserst und Entscheidungen triffst, die den Verlauf deiner Reise bestimmen. Das macht jede Kampagne zu einer einzigartigen Erfahrung.</p> <p>Wie gewohnt bei Titeln unseres Partnerverlags Chip Theory Games überzeugt Hoplomachus: Victorum mit überlegener Materialqualität: Pokerchips, bedruckte Neoprenmatten und co. sorgen schon ohne Premium-Zubehör für ein immersives Spielerlebnis.</p> <p>Hoplomachus: Victorum ist die perfekte Wahl für Solo-Spieler, die weder beim Gameplay, noch bei der Materialqualität Kompromisse eingehen wollen – episch, herausfordernd und einzigartig.</p> <p><b>Kein Rabatt möglich!</b></p>	Q2/26	159,-	159,-
<p><b>Hop'n'Roll</b></p>  <p>Hop 'n' Roll ein kurzweiliges Roll and Write für die ganze Familie! Die Spielfiguren neben einem Würfel platzieren und dann die Zahl geschickt auf dem Spielzettel eintragen. Ganz so simpel ist es allerdings nicht, denn dort gibt es verschiedene Farbbereiche – jede Farbe hat andere Regeln! Mit bis zu 6 Personen bietet HOP 'N' ROLL eine spannende Mischung aus Glück und Taktik. Zwei unterschiedliche Spielzettel garantieren Abwechslung!!</p>	05/26	18,-	16,20
<p><b>Hot Streak</b></p>  <p>In <b>Hot Streak</b> dreht sich alles ums Wetten, verrückte Rennen und natürlich das ANFEUERN! Ihr schlüpf in die Rolle der glücklosesten Pechvögel, die man sich vorstellen kann und wettet in 3 Rennen auf die schrägsten Maskottchen der Welt. Vor jedem Rennen wählt ihr abwechselnd Wettscheine der Maskottchen, in die ihr das größte Vertrauen setzt - oder ihr lasst euch auf absurde Nebenwetten ein. Guckt euch die offen ausliegenden Rennkarten, die später zum Rennstapel gemischt werden, genau an, überlegt euch mit welcher geheimen Karte ihr den Stapel am besten manipulieren könnt und platziert eure Wetten. Dann kann es losgehen. Das Rennen beginnt! Ihr deckt nacheinander Karten vom Rennstapel auf und führt die Effekte aus. Das Problem: Ihr kennt zwar fast alle Karten, die sich im Stapel befinden, aber in welcher Reihenfolge werden sie wohl gezogen? Feuert eure Maskottchen an. Jubelt. Leidet. Und kassiert am Ende dick ab - oder eben nicht... Nach 3 Runden gewinnt die Person mit dem meisten Geld.</p>  <p><b>Hot Streak</b>, ein Spiel für <b>2 bis 9 Spieler</b> im Alter von <b>6</b></p>	4/26	46,-	41,40

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>Ihr seid die Jury: Die Welle des Schweigens</b></p> <p>Wer ist schuldig, wer unschuldig? Als Geschworene einer Jury fällen zwei bis fünf Spielerinnen und Spieler ab 14 Jahren ihr Urteil in einem außergewöhnlichen Strafprozess. Ein Mann starb auf einem Fischerboot während des Fischfangs – mit Spuren schwerer Verletzungen und Anzeichen von Strangulation. Die Staatsanwaltschaft erhob daraufhin Anklage gegen alle Besatzungsmitglieder. War es Selbstverteidigung oder Mord? Über drei Runden hinweg diskutiert die Gruppe, tauscht Zweifel und Erkenntnisse aus und hört dabei Audioaufnahmen aus dem Gerichtssaal: Plädoyers der Staatsanwaltschaft und Verteidigung sowie Befragungen von Zeugen, Polizisten und Gerichtsmedizinern liefern Hinweise. Gemeinsam rekonstruieren die Spielerinnen und Spieler, was in den letzten Stunden des Mannes geschah – und treffen am Ende ihr Urteil. Interaktive True-Crime-Spannung für Fans von Crime-Podcasts und Gerichtsserien.</p> <p><b>Ihr seid die Jury: Die Welle des Schweigens</b>, ein Spiel für <b>2 bis 5 Spieler</b> im Alter von <b>14</b></p>	03/26	15,-	13,50
 <p><b>Ikebana</b></p> <p>IKEBANA ist eine jahrhundertalte japanische Kunst, bei der es um die Anordnung von Blumen und Pflanzen innerhalb eines Gestecks geht. Dabei soll eine Harmonie von Farbe, Größe und Raum entstehen, der die Natur in den Lebensraum der Menschen bringt.</p> <p>Nur wer die Blumen richtig anordnet und dabei möglichst viele Vorgaben erfüllt, wird Meister in dieser Kunstform und Ruhm und Ehre erlangen.</p>	08/26	19,-	17,10
 <p><b>Isle Tiles</b></p> <p>Isle Tiles ist ein dynamisches Legespiel in dem ihr zwar gemeinsam eine Insel erschafft, doch stets die besten Gebiete selbst besitzen wollt. Dabei geht es schnell in die Höhe, denn je höher ein Gebiet ist, desto mehr Punkte bringt es beim Ende des Spieles ein ... zumindest wenn das Gebiet dann noch euch gehört. Die einfachen Regeln lassen euch direkt losspielen, aber jeder Zug stellt euch wieder vor neue Entscheidungen.</p>	5/26	35,-	31,50
<p><b>Kalypso</b></p>  <p><b>Kalypso</b> ist ein spannendes Plättchen-Legespiel, in dem du überlebensfähige Siedlungen auf den Wellen errichst – in einer Welt, die vom Meer verschlungen wurde. Mit der Erdoberfläche unter steigenden Fluten verloren, musst du als Überlebender alles retten, was du kannst, um Stürme zu überstehen, Mangel zu trotzen und dich an die sich ständig verändernde Ozeanlandschaft anzupassen.</p> <p>In jeder Runde wählst du Plättchen, erweiterst deine Siedlung und verwaltet Ressourcen, platziert Gebäude und führt Überlebende über Plattformen aus rostigem Metall und Treibholz. Kluges Platzieren eröffnet neue Möglichkeiten, während Wetterereignisse und gemeinsame Ziele dich dazu bringen, entweder mit anderen zu kooperieren oder um wertvolle Vorräte zu konkurrieren.</p> <p>Spieler allein, kooperativ oder gegeneinander. Mit modularen Zielen und steigendem Schwierigkeitsgrad bietet <b>Kalypso</b> jedes Mal neue Herausforderungen, sobald du die Segel setzt.</p> <p><b>Kalypso</b>, ein Spiel für <b>1 bis 4 Spieler</b> im Alter von <b>14</b></p>	7/26	52,-	46,80
 <p><b>Karak 2   Minimus – Promo</b></p> <p>Der Minimus-Wanderer bringt einen einzigartigen Stil ins Spiel – er errichtet Schreine statt Städte und erhält nach deren Fertigstellung die Stärke, sich dem Dunklen General persönlich zu stellen.</p> <p>Das Promo-Paket enthält: 1 Heldenkarte, 1 Heldenfigur aus Pappe, 6 Schrein-Spielsteine.</p> <p><b>Karak 2   Minimus - Promo</b>, ein Spiel für <b>2 bis 5 Spieler</b> im Alter von <b>10</b></p>	02/26	2,50	2,25

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>Karak II   Chaos – Erweiterung</b> Das familienfreundliche Fantasy-Abenteuer Karak begeistert weltweit und hat sich bereits über 450.000 Mal verkauft. Mit Karak 2: Chaos erscheint nun die bislang größte Erweiterung für eines der Karak-Spiele. Sie bringt zehn neue Gebäudetypen, fünf Eliteeinheiten, zwei neue Helden, alternative Bosse, kaufbare Gegenstände sowie umherziehende Kriegshorden, die die Landschaft unsicher machen und die Städte der Spieler bedrohen.</p>	06/26	19,50	17,55
 <p><b>KEINE AHNUNG?!</b> Ihr wollt spielen, wisst aber nicht was? Das muss nicht sein. Glück, Taktik und ein bisschen Merkfähigkeit – und fertig ist das Spiel, das immer geht! Schnell auf dem Tisch, einfach zu verstehen und ruckzuck gespielt! So wird aus „Keine Ahnung“ ganz schnell Spielspaß für alle!</p> 	04/26	14,-	12,60
 <p><b>Koi</b> Ein leises Plätschern, das Glitzern der Sonne auf dem Wasser – prachtvolle <b>Koi</b> ziehen gemächlich ihre Bahnen. In <b>Koi</b> entsteht Zug um Zug ein kunstvoll gestalteter Gartenteich, in dem elegante Fische zwischen Seerosen und Steinen ihre Kreise ziehen. <b>Koi</b> auf transparenten Acrylplättchen werden ins Wasser gesetzt und verleihen dem Teich eine faszinierende Tiefe. Wer geschickt plant, wählt passende Teichkarten, vergrößert das Gewässer und schafft die ideale Umgebung für wertvolle Karpfen. Unterschiedliche Aufgabenkarten sorgen dafür, dass jede Partie neue Herausforderungen bereithält. Ob im Solo-Modus oder im Wettbewerb – das wunderschön illustrierte Spiel bietet taktische Vielfalt und stimmungsvolle Entspannung für ein bis vier Spielerinnen und Spieler ab zwölf Jahren. <b>Koi</b>, ein Spiel für <b>1 bis 4 Spieler</b> im Alter von <b>12</b></p>	03/26	40,-	36,-
<p><b>Krabbler-Chaos</b></p>  <p><i>Eure Truppe aus Insekten wurde von niedlichen, aber total fiesen Knuddeltieren ins Verlies geworfen – nur weil ihr euch gegen käferfressende Igel und netzzerreißende Häschen gewehrt habt! Ihr konntet aus eurer Zelle entkommen, aber vor euch liegen die vier Stockwerke des Turms. Kämpft euch durch bis zum Dach – dort ruft die Freiheit!</i></p> <p>In dem Kennerspiel <b>Krabbler-Chaos</b> wurdet ihr ins Verlies gesperrt, doch ihr habt einen Fluchtplan. Das Ziel ist klar: Erklimmt die vier Stockwerke und erreicht das Dach. Dort erwartet euch die Freiheit. Ihr werdet allerdings kämpfen müssen! Das Spiel verläuft über vier Runden. Jedes Stockwerk stellt eine Runde dar. Kauft Ausrüstung, schließt Missionen ab und stellt euch immer schrecklicheren Monstern! Oder überlasst das mühselige Kämpfen euren „Kumpanen“, führt nur den Todesstoß aus und sackt die Beute ein. Auf dem Dach könnt ihr weitere Siegpunkte erhalten. Wer die meisten Siegpunkte hat, gewinnt das Spiel!</p> 	Q1/26	37,-	33,30
<p><b>Labyrinth Chronicles</b></p>  <p>Für alle Fans des beliebten Ravensburger Gesellschaftsspiels „Das verrückte Labyrinth“ kommt nun die ultimative Ausgabe. Erlebt gemeinsam eine Geschichte und erkundet die Tiefen des Labyrinths. Wie beim Klassiker müsst ihr im Team Gegenstände finden, die ihr durch geschicktes Verschieben der Labyrinth-teile und cleveres Ziehen der Spielfigur erreicht. Das witzige Spiel ist perfekt für 2-4 Spieler und sorgt für jede Menge Spaß. Natürlich könnt ihr auch gegeneinander das klassische Labyrinth und das Labyrinth der Meister mit dem Material spielen. <b>Labyrinth Chronicles</b>, ein Spiel für <b>2 bis 4 Spieler</b> im Alter von <b>9</b></p>	8/26	145,-	130,50





Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>Leaders</b> Dein Team. Deine Taktik. Dein Sieg.</p> <p>Jedes Frühjahr beginnt das Duell um die Führung des Königreichs. Ein Duell des Verstandes! In <b>Leaders</b> entscheidest du mit einem cleveren draft: Wähle dein Team aus 16 einzigartigen Charakteren. Alle mit besonderen Fähigkeiten - und nur wer sie klug kombiniert, wird am Ende die Oberhand gewinnen. Im Spiel bewegst du deine Figuren gezielt über das Spielfeld, blockierst Wege und versuchst, das gegnerische Oberhaupt zu fangen oder zu umstellen. Schnell gespielt - aber voller taktischer Tiefe. <b>Leaders, ein Spiel für 2 Spieler im Alter von 10</b></p> 	3/26	33,-	29,70
<p><b>Lying Pirates - Retail version - EN/FR/DE/IT/SP</b></p>  <p>Lügende Piraten: Das Rennen um den Piratenthron ist ein abenteuerliches Würfelspiel für 2-6 Spieler, das zwischen 40-60 Minuten dauert. Als Kapitän eines Schiffes sind Ihre Würfel Ihre treue Mannschaft. Das Spiel läuft in drei Phasen ab - Wetten, Segeln und Action. In der Wettphase, die einem Pokerspiel ähnelt, sind Ihre Bluff- und Wahrscheinlichkeitsfähigkeiten gefragt. In der Segelphase reisen Sie über den Spielplan und werden mit Ereignissen konfrontiert, die entweder eine Chance oder eine Bedrohung darstellen können. In der Aktionsphase setzt du deine Karten ein, um deine Rivalen anzugreifen oder deine Mannschaft zu verstärken. Der erste Kapitän, der die Reise beendet, gewinnt! 6 Pappbecher, 25 Spielsteine, 25 Pappmünzen, 60+ Würfel, 80+ Aktionskarten, + vieles mehr</p>		36,-	32,40
<p><b>Lying Pirates Cities of Greed Expansion - EN/FR/DE/IT/SP</b></p>  <p>Die Gezeiten des Abenteuers steigen höher als je zuvor mit Cities of Greed, der brandneuen Erweiterung für Lying Pirates! Tauchen Sie ein in eine Welt, in der gerissene Taktiken auf harte Konkurrenz treffen, während Sie die tückischen Gewässer des Reichtums und des Ehrgeizes durchschiffen. Werdet ihr die Oberhand behalten oder wird euch die Gier zum Verhängnis? Die Winde des Ehrgeizes heulen durch den Archipel, während sich Kapitäne versammeln, um ihren Anspruch in den geschäftigen Städten der Gier abzustecken. In dieser spannenden Erweiterung zu „Lying Pirates“ sind die Einsätze höher, die Strategien schärfer und die Belohnungen reicher. Mit der Macht des Bürgermeisterwürfels und dem geschickten Einsatz von Einflusskarten navigierst du durch eine neue Ebene des taktischen Spiels - schließe Allianzen, starte Angriffe und ernte die Beute der Piraterie wie nie zuvor. Aber Vorsicht: In einer Welt, die von Gier getrieben wird, ist kein Schatz für lange Zeit sicher. Werden Sie Ihre Rivalen überlisten, die Städte beherrschen und Ihr Erbe festigen? Oder wird Ihr Machthunger Sie ins Verderben führen? Das Schicksal der Meere liegt in Ihren Händen - machen Sie sich bereit für das bisher halbsbrecherischste Abenteuer! 35 Einflusskarten, 1 Bürgermeisterwürfel, 7 Stadtschilder, 42 Stadtkarten, 6 Spielertaschen, 6 Flaschenmeeples</p>		28,-	25,20
<p><b>Lying Pirates: The Race for the Pirate Throne Deluxe Big Box - EN/FR/DE/IT/SP</b></p>  <p>Lügende Piraten: Das Rennen um den Piratenthron ist ein abenteuerliches Würfelspiel für 2-6 Spieler, das zwischen 40-60 Minuten dauert. Als Kapitän eines Schiffes sind Ihre Würfel Ihre treue Mannschaft. Das Spiel läuft in drei Phasen ab - Wetten, Segeln und Action. In der Wettphase, die einem Pokerspiel ähnelt, sind Ihre Bluff- und Wahrscheinlichkeitsfähigkeiten gefragt. In der Segelphase reisen Sie über den Spielplan und werden mit Ereignissen konfrontiert, die entweder eine Chance oder eine Bedrohung darstellen können. In der Aktionsphase setzt du deine Karten ein, um deine Rivalen anzugreifen oder deine Mannschaft zu verstärken. Der erste Kapitän, der die Reise beendet, gewinnt! 6 Bambusbecher, 27 magnetische Plättchen, 25 Metallmünzen, 60+ Würfel, 80+ Aktionskarten + vieles mehr</p>	07/25	102,-	91,80

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>March of the Ants (Evolved Edition)</b></p>  <p><b>DAS EPISCHE SPIEL ÜBER UNTERIRDISCHE KÖNIGREICHE</b> Mit dem ersten Tauwetter kommt Bewegung ins Herz der Wiese. Tief verborgen unter dem frischen Grün regt ihr euch als Königin in eurem unterirdischen Nest. Euer Reich - monatelang stumm - beginnt zu pulsieren. Eure Soldatinnen kriechen empor, bereit, euer Terrain gegen hungrige Tausendfüßer und fremde Kolonien zu verteidigen. Währenddessen graben eure Arbeiterinnen unermüdlich Tunnel und erweitern das Labyrinth. Inmitten der Dunkelheit erwachen die ersten Larven - winzige Versprechen einer kommenden Generation, die schneller wächst, sich entwickelt und anpasst.</p>  <p>Jede Bewegung folgt einem größeren Plan, jeder Schritt dient dem Kollektiv und als die Sonne die Erde wärmt, marschieren eure Ameisen los - nicht nur um zu überleben, sondern um die Wiese neu zu erobern. Ihr spielt Ameisenköniginnen und versucht, eure junge Kolonie zum Sieg zu führen. Erkundet die unbekanntenen Weiten der Wiese, entwickelt eure Ameisen, um neue Arten zu erschaffen, sammelt Ressourcen, um euer Nest zu versorgen, und kämpft um die Kontrolle des Großen Tunnels! March of the Ants: Krieg im Unterholz ist ein offenes Strategiespiel mit einer einzigartigen Mischung aus Engine Building, Gebietskontrolle und Karten, in dem viele Wege zum Sieg führen.</p> 	4/26	75,-	54,-
<p><b>March of the Ants   Räuber und Beute - Erweiterung</b></p>  <p>Neue Inhalte für March of the Ants Diese Erweiterung kombiniert die besten Elemente aus den Erweiterungen "Minions of the Meadow" und "Empire of the Earth" der ersten Edition Inhalt: 36 neue Ameisenkarten 6 Raubtierkarten 6 Raubtierfiguren aus Holz 14 Nestkammerkarten</p> <p>10 Hauptarbeiterinnenfiguren 5 Hauptarbeiterinnetableaus 6 neue „Außerhalb der Wiese“-Hexfelder 9 Flutplättchen, 6 Beuteplättchen 1 Raubtiertableau 5 Übersichtskarten 1 Anleitung <b>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</b></p> 	4/26	42,-	37,80
<p><b>March of the Ants   Winzige Riesen – Erweiterung</b></p>  <p>7 neue Karten für March of the Ants Eine Mini-Erweiterung für March of the Ants: Evolved Edition, die 7 neue Karten enthält und Strategie sowie Intrigen in die Wurmlöcher der Wiese bringt!</p>	4/26	3,50	3,15


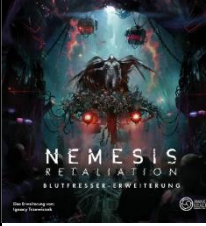

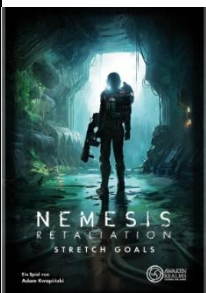


Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Marvel Champions: Das Kartenspiel – Civil War</b></p>  <p>Das Superhelden-Registrierungsgesetz wurde verabschiedet, und jetzt muss jeder, der seine Kräfte für das Gute einsetzen will, zustimmen, von S.H.I.E.L.D. ausgebildet und registriert zu werden, oder er muss mit einer Verhaftung rechnen. Iron Man steht voll dahinter, und Captain America ist voll und ganz dagegen. Ideale prallen aufeinander, es heißt Held gegen Held, und in dieser Zeit des Streits muss sich jeder für eine Seite entscheiden.</p> <p>Der Civil War bricht in Marvel Champions: Das Kartenspiel aus! Diesmal gibt es keine Bösewichte; Stattdessen treten die Spieler in dieser Erweiterung gegen heldenhafte Anführer an, die für ihre Ideale kämpfen. Auf der Seite der Registrierung stehen Iron Man und Captain Marvel an der Spitze der Unterstützung des Superhelden-Registrierungsgesetz, während Captain America und Spider-Woman den Untergrund anführen, der sich dagegen wehrt. Jeder dieser Anführer verfügt über ein vollständig anpassbares Szenario mit einer großen Auswahl an Hauptplänen und modularen Begegnungssets, um dein eigenes einzigartiges „Civil War“-Erlebnis zu gestalten. Zu den spielbaren Helden gesellen sich Tigra und Hulkling, die beide mit vorgefertigten und spielbereiten Decks geliefert werden. Zu guter Letzt enthält die Erweiterung auch Regeln für einen brandneuen, optionalen kompetitiven Modus, in dem die Spieler darum kämpfen, der Erste zu sein, der den Anführer des gegnerischen Teams besiegt. Wirst du an der Seite von Iron Man für die Registrierung kämpfen? Oder wirst du dich Captain America auf der Seite des Untergrunds anschließen?</p> <p>Zum Spielen wird ein Grundspiel Marvel Champions: Das Kartenspiel benötigt.</p>		45,-	40,50
<p><b>Mime Master</b></p>  <p>Pantomime mal ganz anders: DU gibst Anweisungen, wie sich alle anderen bewegen, positionieren und gestikulieren sollen. Umso präziser deine Ansagen, desto eher schafft es jemand, den gesuchten Begriff zu erraten. Dabei gewinnt die Runde also, wer am schnellsten auf das gesuchte Wort kommt und nicht, wer die schönsten Bewegungen vollführt, denn Abschauen ist ausdrücklich erlaubt!</p> <p><b>Mime Master</b>, ein Spiel für <b>3 bis 20 Spieler</b> im Alter von <b>8</b></p>	05/26	15,-	13,50
<p><b>Mischwald Dartmoor   Exmoor – Erweiterung</b></p>  <p>Mit Mischwald: Dartmoor – Exmoor erhält Mischwald: Dartmoor seine erste offizielle Erweiterung, die ebenfalls in Devon, jedoch weiter nördlich im Exmoor Nationalpark angesiedelt ist. 55 wunderschön illustrierte Karten widmen sich der einzigartigen Flora und Fauna eines weiteren (schützenswerten) Feuchtgebietes in Großbritannien. Die Spezies fügen sich nahtlos in das Grundspiel ein und bringen wieder neue Herausforderungen und Effekte.</p> <p><b>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</b> <b>Mischwald Dartmoor   Exmoor - Erweiterung</b>, ein Spiel für <b>2 bis 5 Spieler</b> im Alter von <b>10</b></p>	4/26	12,50	11,25
<p><b>Mission Wild Life</b></p>  <p>Mission: Wild Life: das Stichspiel mit spannenden Challenges! Bei diesem Stichspiel dreht sich alles um wilde Tiere. Sie brauchen bestimmte Bedingungen, um sich wohlfühlen. Im spannenden Wettstreit eifert ihr mithilfe von Sonne, Wasser, Pflanzen und Co. darum, den Tieren einen Lebensraum bei euch zu bieten. Wer am Ende am meisten Tiere bei sich hat, gewinnt das Spiel. • Stichspiel mit spannenden Missionen für 3-5 Personen Besonders schöne Natur-Illustrationen schmücken das Spiel ab 10 Jahren. Mit</p> <p>zusätzlichen Regeln für Fortgeschrittene Inhalt: Anleitung und 128 Karten • Spieldauer: ca. 30 Minuten Mit fünf verschiedenfarbigen Karten von 1-8 eifert ihr um die Gunst der Tiere. Die Giraffe möchte die meisten 7er, während der Wüstenfuchs sich über die wenigsten grauen Karten freut. Seid ihr bereit, euch auf die Abenteuermission zu begeben?</p> <p><b>Mission Wild Life</b>, ein Spiel für <b>3 bis 5 Spieler</b> im Alter von <b>10</b></p> 	02/26	12,-	10,80

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>Mistborn: Das Deckbauspieldisplay</b></p> <p>Willkommen bei Mistborn® von Brandon Sanderson! Das Kennerspiel Mistborn: Das Deckbauspieldisplay™ spielt in der dystopischen Welt Scadrial, in der Nebelgeborene mit ihren besonderen Kräften in Luthadel im Kampf gegeneinander antreten. In dieser Stadt aus Asche und Nebel hat der geheimnisvolle Oberste Herrscher mit seinen furchteinflößenden Stahlquisitoren das Sagen. Ihr schlüpft in die Rolle eines Nebelgeborenen und schluckt und verbrennt Metalle, um tödliche Kräfte zu entfesseln. In Mistborn: Das Deckbauspieldisplay™ könnt ihr in jeder Partie eine andere Strategie verfolgen. Konzentriert ihr euch auf Stahl und Eisen, um möglichst viel direkten Schaden zu bewirken? Oder spezialisiert ihr euch auf Bronze und Kupfer, um euch vor Gegnern zu verstecken und auf dem Kartenmarkt nach neuen Kräften Ausschau zu halten? Welche Strategie ihr auch verfolgt, es gibt mehrere Wege zum Sieg. Ihr könnt gewinnen, indem ihr eine Reihe einzigartiger Missionen abschließt oder einfach direkt alle Gegner ausschaltet. Und sobald ihr eure Kräfte in den Kämpfen verfeinert habt, solltet ihr euch zusammenschließen und kooperativ gegen den Obersten Herrscher und seine Handlanger vorgehen ...</p> <p><b>Mistborn: Das Deckbauspieldisplay</b>, ein Spiel für <b>1 bis 4 Spieler</b> im Alter von <b>13</b></p> 	03/26	41,-	36,90
 <p><b>Moonlight: Im Land der Wölfe</b></p> <p>Moonlight ist ein interaktives und taktisches Kartenspiel für zwei Personen. Spiele Karten in die gemeinsame Auslage: Höhere Zahlen können gegnerische Wölfe überdecken – also taktiere, bluffe und nutze jede Gelegenheit zu deinem Vorteil. Sind deine Wölfe in einer Reihe stärker als die gegnerischen, gewinnst du diese Reihe und kommst dem Sieg ein Stück näher. Gleichzeitig kannst du einsame Wölfe in dein Rudel holen und es mit besonderen Fähigkeiten stärken. Die Regeln sind leicht zu lernen, doch den Sieg zu erringen ist ganz schön herausfordernd – genau das macht Moonlight spannend und fesselnd.</p> <p><b>Moonlight: Im Land der Wölfe</b>, ein Spiel für <b>2 Spieler</b> im Alter von <b>10</b></p> 	07/26	16,-	14,40
 <p><b>Mordred</b></p> <p><i>Mordred wollte den Thron seines Vaters Artus für sich beanspruchen und ist auf der Suche nach Verbündeten in die Feenwelt gereist. Doch der Zauber, den er dort gelernt hat, hat beide Welten miteinander verschmolzen und ins Chaos gestürzt. Jetzt ist Artus verschwunden und die mächtigsten Fraktionen des Landes kämpfen um die Vorherrschaft.</i></p> <p>In <b>Mordred</b> kontrolliert ihr eine von vier einzigartigen Fraktionen, um die Gunst der großen Anführer Britanniens zu gewinnen und über das Land zu herrschen. Die Welt versinkt im Chaos, nachdem Mordred, seines Zeichens Sohn von König Artus und selbsternannter Thronanwärter, sie durch einen Zauber mit der Feenwelt verschmolzen hat. Ihr müsst in diesem asynchronen Strategiespiel gewaltige Bestien bekämpfen, die einzigartigen Fähigkeiten eurer Fraktion und eure knappen Ressourcen gut nutzen, um die Vorherrschaft am Hofe Camelots zu erlangen. Nehmt Gebiete ein, erhöht euren Einfluss, kämpft geschickt in den Schlachten, um weniger Verluste zu haben und das Land zu erobern. Aber vergesst dabei nicht eure vielleicht wichtigste Ressource: die Zeit.</p> 	3/26	115,-	103,50

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Mordred – Alte Feinde</b></p>  <p><i>Mordred – Alte Feinde</i> erweitert das strategische Brettspiel um zwei neue spielbare Fraktionen: die seefahrenden Hobs und das riesige Hügelvolk. Mit dem zusätzlichen Spielplan „Gallische Küste“ können nun bis zu fünf Spieler in den Kampf um Britannien eingreifen. Neue Anführer wie der wiederauferstandene Uther Pendragon sowie legendäre Monster bringen frischen Wind und zusätzliche Herausforderungen ins Spiel. Diese Erweiterung vertieft das Spielerlebnis und bietet neue strategische Möglichkeiten für erfahrene <i>Mordred</i>-Spieler. Zum Spielen wird das Grundspiel <i>Mordred</i> benötigt.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Erweiterung <i>Mordred – Alte Feinde</i> fügt dem Spiel zwei neue Fraktionen hinzu: die Hobs und das Hügelvolk.</li> <li>• Mit dem zusätzlichen Spielplan „Gallische Küste“ können nun bis zu fünf Spieler teilnehmen.</li> <li>• Neue legendäre Monster bringen zusätzliche Herausforderungen.</li> <li>• Der wiederauferstandene Uther Pendragon verändert das Machtgefüge und bietet neue strategische Optionen.</li> <li>• Die Erweiterung vertieft das Spielerlebnis und bietet neue taktische Möglichkeiten für erfahrene Spieler.</li> </ul> 	3/26	64,-	57,50
 <p><b>Morty Sorty Magic Shop</b></p> <p>Als Lehrling bei Morty Sorty (dem besten Laden für Hexen, Zauberer und Quacksalber) gilt es, die Zutatengläser möglichst geordnet in die Regale des Ladens einzuräumen. Die besten sollten nach oben ins Regal, und natürlich müssen die Zahlen von links nach rechts aufsteigen – gar nicht so einfach, alle Anforderungen unter ein Dach zu bringen! Trotz der einfachen Regeln kommt hier dank vieler verschiedener Wertungen und Regale nie Langeweile auf. Leichter Einstieg dank einfacher Regeln. Hoher Wiederspielreiz durch verschiedene Pläne und Wertungen - unzählige Kombinationen! Zauberhafte Illustrationen.</p> <p><b>Morty Sorty Magic Shop</b>, ein Spiel für <b>2 bis 4 Spieler</b> im Alter von <b>8</b></p>	03/26	29,-	26,10
 <p><b>Mutter Natur</b></p> <p>Gemeinsam nehmt ihr die schöpferische Rolle von Mutter Natur ein. Eure Aufgabe ist es, ein lebendiges Netzwerk zu erschaffen, das die Natur von den kleinsten Gräsern bis hin zum großen Raubtier umfasst. Dabei ist eure Kommunikation limitiert. Ihr müsst dennoch verstehen, was andere brauchen, damit alle zum richtigen Zeitpunkt passende Karten ausspielen können. Nutzt ihr eine Symbiose als Aktion, könnt ihr einzelne Handkarten zeigen oder tauschen. Nicht passende Karten kommen auf den Ablagestapel. Gelingt es euch am Ende, den Steinadler anzulegen ohne zu viele Karten abzuwerfen? Vielfältige Varianten bieten euch immer neue Herausforderungen.</p>	08/26	12,-	10,80
 <p><b>My Murder Mystery: Das letzte Protokoll</b></p> <p>Ein Verbrechen wurde begangen und jemand von euch ist für die Tat verantwortlich! <i>My Murder Mystery: Das letzte Protokoll</i> ist ein Storytelling-Rollenspiel, inspiriert von klassischen Krimidinnern. Schlüpft in die Rollen der Charaktere und verfolgt deren persönliche Ziele! Entlockt den anderen ihre Geheimnisse – und seid bereit, eure eigenen durch Lügen zu verschleiern.</p> <p>Jeder Fall lässt euch in eine einzigartige Geschichte eintauchen. Im ersten Fall <i>Das letzte Protokoll</i> müsst ihr den Mord an Olivia Clubberfunk, der visionären Gründerin eines Tech-Konzerns, aufklären.</p>	03/26	17,-	15,30
 <p><b>My Murder Mystery: Ein toter Affe</b></p> <p>Ein Verbrechen wurde begangen und jemand von euch ist für die Tat verantwortlich! <i>My Murder Mystery: Ein toter Affe</i> ist ein Storytelling-Rollenspiel, inspiriert von klassischen Krimidinnern. Schlüpft in die Rollen der Charaktere und verfolgt deren persönliche Ziele! Entlockt den anderen ihre Geheimnisse – und seid bereit, eure eigenen durch Lügen zu verschleiern.</p> <p>Jeder Fall lässt euch in eine einzigartige Geschichte eintauchen. Im zweiten Fall <i>Ein toter Affe</i> müsst ihr den Mord an Mr. Monkey aufklären, der Teil eures Teams „Operation Dschungel“ war, das ein wertvolles Artefakt aus der Centralia Bank gestohlen hat.</p>	03/26	17,-	15,30



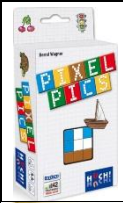



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>Nature</b> In <b>Nature</b> müssen sich verschiedene Spezies in einem sich ständig verändernden Ökosystem behaupten, indem sie genügend Nahrung finden, erfolgreich jagen und sich vor Raubtieren schützen. Nur wer die eigenen Spezies vermehrt und sie mit nützlichen Merkmalen ausstattet, kann diesen strategischen Kampf ums Überleben gewinnen. <b>Nature</b>, ein Spiel für <b>1 bis 4 Spieler</b> im Alter von <b>10</b></p> 	02/26	35,-	31,50
<p><b>Nature   Flug Modul (1) – Erweiterung</b></p>  <p>Dies ist eine modulare Erweiterung für 1–4 Personen ab 10 Jahren mit einer Spieldauer von bis zu 60 Minuten. Neue Vogel-Mechaniken, zusätzliche Merkmale und der Ferne Ort erweitern das Ökosystem von <b>NATURE</b> um strategische Alternativen abseits direkter Konflikte. Mit <b>NATURE FLIGHT</b> öffnet sich eine neue Dimension des Überlebens: der Himmel. Deine Spezies entwickeln die Fähigkeit zu fliegen und entkommen damit vielen Gefahren am Boden. Statt sich in riskante Auseinandersetzungen zu stürzen, setzt du auf Mobilität, Sicherheit und Wachstum aus der Distanz. Die Erweiterung bringt fünf neue Merkmale ins Spiel, die speziell auf Vogelarten zugeschnitten sind. Schwarmbildung schützt vor Räubern, Tarnung lässt deine Spezies mit der Umgebung verschmelzen, und der Zug zum Fernen Ort eröffnet neue Wege, um Nahrung zu sichern und Populationen zu vermehren. Ein zentrales neues Element ist der kompetitive Vogelzug. Mehrere Spielende können um die besten Bedingungen am Fernen Ort konkurrieren und so zusätzliche Populationen aufbauen. Das sorgt für neue Spannungsfelder und verändert das ökologische Gleichgewicht spürbar. <b>NATURE FLIGHT</b> ist vollständig modular aufgebaut und kann beliebig mit anderen Erweiterungen kombiniert werden. So entstehen immer neue Lebensräume, Strategien und Wechselwirkungen – perfekt für alle, die langfristige Vielfalt und Spieltiefe schätzen. Breite deine Flügel aus, meide unnötige Konflikte und entdecke neue Wege, um im Wandel der Natur zu bestehen. <b>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</b> <b>Nature   Flug Modul (1) - Erweiterung</b>, ein Spiel für <b>1 bis 4 Spieler</b> im Alter von <b>10</b></p> 	02/26	17,-	15,30

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Nature   Jurassic Modul (2) – Erweiterung</b></p>  <p>Kurzüberblick: NATURE JURASSIC ist eine modulare Erweiterung für 1–4 Personen ab 10 Jahren mit einer Spieldauer von 30–45 Minuten. Sie verleiht dem Ökosystem von NATURE ein deutlich offensiveres Spielgefühl durch riesige Dinosaurierspezies und neue, aggressive Merkmale. Mit NATURE JURASSIC reist ihr zurück in eine Zeit, in der gewaltige Dinosaurier die Erde beherrschten. Größe wird zur Waffe, Jagd zum zentralen Element und das ökologische Gleichgewicht kippt zugunsten der Stärksten. Deine Spezies wachsen über bisherige Grenzen hinaus und kämpfen erbittert um Nahrung und Vorherrschaft. Fünf neue Merkmale eröffnen neue strategische Möglichkeiten: Setze auf kompromisslose Jagd, dominiere als Spitzenprädatator oder nutze defensive Anpassungen wie den gefürchteten Schwanzstachel, auch bekannt als Thagomizer. Ob Rudeljagd oder Abschreckung – jede Entscheidung verändert die Dynamik im Spiel. Durch die erhöhte Maximalgröße entstehen neue Machtverhältnisse im Ökosystem. Große Spezies verbrauchen mehr Ressourcen, können aber auch massiven Druck auf andere Arten ausüben. Das macht NATURE JURASSIC zur idealen Erweiterung für alle, die Konfrontation und direkte Interaktion suchen. Wie alle Module der Reihe ist NATURE JURASSIC frei kombinierbar. In Verbindung mit weiteren Erweiterungen entstehen immer neue Lebensräume, in denen sich friedliche Anpassung und brutale Urzeitgewalt begegnen. Werde zum dominierenden Riesen, behaupte dich im Kampf ums Überleben und erlebe NATURE von seiner wildesten Seite. <b>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</b> Nature   Jurassic Modul (2) - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 10</p> 	02/26	19,-	17,10
<p><b>Nemesis Retaliation – Verstärkungseinheit</b></p>  <p>Mit der <b>Verstärkungseinheit</b>-Erweiterung für <i>Nemesis: Retaliation</i> erhaltet ihr zwei spannende neue Charaktere: den Drohnenpiloten und den Scharfschützen. Der Drohnenpilot ist für den Betrieb und die Steuerung unbemannter Flugzeuge verantwortlich, die Überwachungs-, Aufklärungs-, Angriffs- oder Unterstützungsaufgaben ausführen. Er ist äußerst versiert im Umgang mit Hard- und Software sowie in der Analyse von Daten und Bildern aus der Drohne. Der Scharfschütze ist seit vielen Jahren Teil der Streitkräfte, daher ist dies eine naheliegende Wahl als neues potenzielles Teammitglied. Natürlich ist eine beengte Umgebung nicht der ideale Ort für einen Spezialisten dieser Art. Dennoch kann ein Soldat mit ruhiger Hand und Adleraugen sehr nützlich sein, insbesondere mit seinem geliebten Scharfschützengewehr. Charakter-Erweiterung für <i>Nemesis: Retaliation</i> Der Drohnenpilot steuert praktische, unbemannte Flugzeuge, während der Scharfschütze mit ruhiger Hand und präzisiertem Scharfschützengewehr punktet. 20 neue Aktionskarten bringen frische taktische Möglichkeiten und interessante Aspekte ins Spiel. Enthält 3 detaillierte Miniaturen sowie diverse Karten und Token</p> 	Q2/26	37,-	33,30

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Nemesis: Retaliation</b></p>  <p><i>Unser Ziel ist eine nicht kartografierte Anlage, deren Wände gegen externe Scans abgeschirmt sind. Wir sind auf uns allein gestellt, und es scheint, als wären wir jetzt die Eindringlinge ... Überall Anzeichen von Feuergefechten, doch weit und breit keine Leichen. Ein erstes Signal erscheint auf unserem Bewegungsscanner. Dann ein weiteres. Und noch mehr ... Ich stelle mein Sturmgewehr auf Dauerfeuer und warte darauf, dass die Hölle losbricht. Wir haben uns gut vorbereitet. Genau wie sie.</i></p> <p><b>Nemesis: Retaliation</b> ist der dritte Teil der gefeierten <i>Nemesis</i>-Reihe und bietet das, worauf wir alle gewartet haben – Vergeltung! Schlüpf mit 1–5 Personen in die Rollen von kampferprobten Marines und taucht ein in das filmreife Sci-Fi-Horror-Erlebnis, für das die Reihe bekannt ist – jetzt mit einer Vielzahl neuer Mechanismen. Ihr werdet sie brauchen, um die außerirdische Horde zu überleben ... oder den Verrat eurer Kameraden. Ihr übernehmt jeweils die Rolle eines Mitglieds einer Militäreinheit. Ausgestattet mit der nötigen Kampferfahrung und Ausrüstung erlebt ihr eine spannende Geschichte. An einem Ort, der von Xenos überrannt wurde, verfolgt ihr eine Mission – aber auch eure ganz eigenen, privaten Ziele. Und am Ende müsst ihr vor allem eins: überleben. Habt ihr, was es braucht, um dem ultimativen Grauen zu trotzen?</p>	Q2/2026	202,-	181,80
<p><b>Nemesis: Retaliation – Blutfresser</b></p>  <p>Die Erweiterung <b>Blutfresser</b> führt eine neue, gerissene Feindrasse in <i>Nemesis: Retaliation</i> ein, die euer Science-Fiction-Horror-Erlebnis noch intensiver macht. Begegnet dem unheilvollen König der Blutfresser, seinen lebensraubenden Blutgeistern und riesigen Horden von Ghulen. Mit Mechaniken wie Infektionen, die versteckte Verräter hervorbringen können, und den neuen Blutgaben, die risikoreiche, aber auch lohnende Fähigkeiten bieten, sorgt diese Erweiterung für Paranoia und Spannung in jeder Mission. Seid ihr bereit, den Ansturm der Blutfresser zu überleben, oder werdet ihr ihrer alpträumhaften Macht zum Opfer fallen?</p> 	Q2/26	99,-	89,10
<p><b>Nemesis: Retaliation – Stretch Goals</b></p>  <p><b>Nemesis: Retaliation – Stretch Goals</b> erweitert euer Spielerlebnis mit drei neuen Erweiterungen für <i>Nemesis: Retaliation</i>! Kämpft gegen den Neobrut-Kult – eine Spezies intelligenter Maschinen, die Menschen jagen und für ihr Wachstum einverleiben. Erlebt die variable Geschichte der Insiderin mit immersivem Storytelling. Entdeckt die Söldner-Erweiterung, um die legendären Charaktere früherer <i>Nemesis</i>-Spiele auch in <i>Retaliation</i> zu spielen!</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Gesammelte Stretch Goals der Gamefound-Kampagne von <i>Nemesis: Retaliation</i></li> <li>• Neuer, herausfordernder Gegnertyp mit dem Neobrut-Kult</li> <li>• NPC der Insiderin sorgt für spannende Story-Wendungen in der Partie</li> <li>• Söldner-Erweiterung bringt 12 beliebte Crewmitglieder aus den Originalspielen <i>Nemesis</i> und <i>Nemesis: Lockdown</i> ins <i>Retaliation</i>-Universum</li> <li>• Enthält über 50 Miniaturen sowie hunderte Karten und Token um das Spielerlebnis noch epischer zu machen</li> </ul> 	Q2/2026	115,-	103,50
<p><b>Nemesis: Retaliation – Xyrianer</b></p>  <p>Die Erweiterung <b>Xyrianer</b> führt eine neue, gerissene Feindrasse als dritte Partei in <i>Nemesis: Retaliation</i> ein, die euer Science-Fiction-Horror-Erlebnis noch intensiver macht. Mit fortschrittlichen Tarn- und Mimikry-Mechaniken verwischen die Xyrianer die Grenze zwischen Verbündeten und Gegnern. Ihre einzigartige Fähigkeit, Ereignisse zu manipulieren, Strukturen zu sabotieren und unvorhersehbare Begegnungen auszulösen, sorgt für Spannung und Aufregung in jeder Partie. Bereitet euch auf strategische Herausforderungen, überraschende Wendungen und die ultimative Überlebensprobe vor, wenn ihr euch diesen mysteriösen Eindringlingen stellt!</p> 	Q2/26	37,-	33,30

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Nippon Zaibatsu - Spielgeldmünzen aus Metall</b></p> 	3/26	22,-	19,80
<p><b>Nippon Zaibatsu – Spielmatte</b></p> 	3/26	21,-	18,90
 <p><b>Nippon: Zaibatsu (Emperors Deluxe-Edition)</b></p> <p>Dies ist eine Neuauflage von Nippon, einem rasanten Wirtschaftsspiel mit Gebietsmehrheit. Die Spieler kontrollieren „Zaibatsu“: riesige Konglomerate aus miteinander verbundenen Unternehmen, die die japanische Wirtschaft in der Zeit der industriellen Revolution antreiben.</p> <p>Während des Spiels investieren die Spieler in neue Industrien, bauen Fabriken und Eisenbahnen und produzieren Waren, um die lokalen Märkte zu sättigen und Verträge zu erfüllen – alles, um ihren Einfluss und ihre Macht zu vergrößern und Herrscher des neuen, modernisierten Landes zu werden. Die Spieler können ihren Spielstil und ihre Gewinnstrategie frei wählen: Sie entscheiden, wofür sie Siegpunkte sammeln, kontrollieren das Tempo des Spiels mit Einkommensrunden und liefern sich ein Wettrennen um die vorteilhaftesten Fabriken, Märkte und Boni.</p> <p>Alle Kernmechanismen des Originals „Nippon“ sind vorhanden, aber die Komponenten, die Grafik und das Design wurden verbessert und viele Spielfunktionen überarbeitet, um das Spiel an moderne Trends anzupassen. „Nippon: Zaibatsu“ bietet neue Ressourcentypen, Schiffe wurden mit neuen Iwakura-Missionsregeln grundlegend überarbeitet, Fabriken sind viel variabler, Konsolidierungsrunden bieten den Spielern neue Belohnungen und vieles mehr. Außerdem verfügt das Spiel nun über einen automatisierten Solo-Modus. 1-4 Spieler, 60-120 Minuten, ab 14 Jahren. Diese Edition enthält u. a. heißgeprägte Holzteile, einen edlen Stoffbeutel und exklusive Kunststoff-Organizer – alles nur in der Emperors Deluxe-Edition enthalten.</p>	3/26	95,-	85,50
 <p><b>One Mind</b></p> <p>Woran denkst du bei Party, Nougat und Paris? Vielleicht Essen oder Tanzen? Hatte jemand denselben Gedanken wie du? Dann gibt es funkelnnde Edelsteine! Jede Runde kommt ihr euch gedanklich immer näher, bis ihr am Ende hoffentlich alle an dasselbe denkt! Jede Partie ist komplett anders! Aus scheinbar zufälligen Begriffen kommen alle schnell auf die gleichen Gedanken. Spielt sich auch in Vollbesetzung sehr gut.</p> <p><b>One Mind, ein Spiel für 2 bis 8 Spieler im Alter von 8</b></p> 	03/26	14,-	12,60

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>One Word Away</b></p>  <p><i>One Word Away</i> ist ein Wortspiel für Partys und Pärchen. Im Team-Modus bildet ihr zwei Teams und versucht, möglichst viele geheime Wörter zu erraten. Schreibt drei Tipps auf, die helfen, das geheime Wort zu erraten. Doch bevor ihr raten dürft, löscht das andere Team einen Tipp bis auf den Anfangsbuchstaben. Im kooperativen Modus versucht ihr gemeinsam, acht geheime Wörter zu erraten. Schreibt drei Tipps auf. Die Tipps helfen euren Mitspielenden, eines der geheimen Wörter zu erraten. Aber Achtung: Ein Tipp wird gelöscht. Gemeinsam den Highscore knacken oder dem anderen Team die Punkte wegschnappen. Ihr seid nur ein Wort von der richtigen Antwort entfernt!</p>	03/26	23,-	20,70
<p><b>Paleolino</b></p>  <p>Im kooperativen Kinderspiel <i>Paleolino</i> können schon Kinder in die spannende Welt von <i>Paleo</i> eintauchen, dem Kennerspiel des Jahres 2021. Euer Dorfplatz hat zu Beginn des Spiels 10 freie Bauplätze. Baut dort gemeinsam 10 Erfindungen, bevor Lino, das Mammut, sich schlafen legt und das Spiel zu Ende ist. Schüttelt dafür die Materialien Holz, Stein, Beeren und Kristall aus dem Faustkeil und lasst sie den 3D-Berg hinunterrollen. Es klappert und scheppert ... Merkt euch, in welcher Schublade eure Chips gelandet sind. Sammelt sie ein und gebt sie ab, um eine passende Erfindung zu bauen. Schafft ihr es zusammen, alle 10 Bauplätze im Dorf zu füllen, bevor Lino zu müde ist, gewinnt ihr das Spiel!</p>	7/26	33,-	29,70
<p><b>Panda Gang</b></p>  <p>Sucht, vergleicht und schnappt euch die Pandas! Der Würfel gibt in jeder Runde vor, welche Bedingung gerade gefragt ist: Soll der Panda möglichst klein, groß, leicht oder schwer sein bzw. sein Bambusstab kurz oder lang? Ihr spielt gleichzeitig und nehmt jeweils eine Panda-Karte aus der Kartenauslage, die euch passend erscheint. Danach dreht ihr eure Karten um und vergleicht die Angaben auf den Rückseiten miteinander. Wer die Bedingung tatsächlich bestmöglich erfüllt hat, behält seine Karte als Punkt. Ihr spielt so lange, bis jemand sich eine bestimmte Anzahl Panda-Karten schnappen konnte.</p>	7/26	13,-	11,70
<p><b>Panda Spin</b></p>  <p>Der Legende nach saß ein Panda inmitten eines Bambuswalds und kaute genüsslich auf den grünen Blättern. Als er fertig gegessen hatte, drehte er sich um und schaute in den nächtlichen Sternenhimmel. In diesem Moment hatte er das wunderbare Gefühl, dass er sich den 12 Tieren des Tierkreises anschließen musste. So wurde Panda Spin geboren ... Der Designer Carl Chudyk, der in China gelebt und gearbeitet hat, wurde von dem traditionellen Kartenspiel „Chu Da Di“ inspiriert, um dessen einzigartigen Elemente zu kombinieren und in das Spiel zu integrieren. Ziel des Spiels ist es, die eigenen Karten schneller abzulegen als die anderen, indem man Stiche gewinnt. Aber es gibt eine einzigartige Wendung. Wenn du einen Stich verlierst, kannst du dir einen Vorteil verschaffen: Die Karten kommen um 180 Grad gedreht und stärker zurück auf die Hand. In diesem Spiel erfordert der Weg zum Sieg oft den richtigen Stich zur richtigen Zeit zu verlieren! Bist du bereit für Panda Spin?</p>	4/26	22,-	19,80
<p><b>Patata!</b></p>  <p>Eine heiße Kartoffel geht um! Du solltest sie möglichst flott weiter geben... Hierfür musst du natürlich zuerst auf eine zumindest einigermaßen gute Antwort kommen, die zum Thema der gezogenen Karte passt. Zögerst du zu lange oder ist deine Behauptung zu abwegig, könnten dich das die anderen spüren lassen...</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Simple Regeln, macht süchtig und voller Lacher.</li> <li>• Alle machen mit, weil alle alles beantworten können.</li> </ul> <p>• Jede Gruppe kann in ihrem Tempo spielen.</p> <p>3-Schritt-Anleitung</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Zieht eine Karte und lest sie laut vor.</li> <li>2. Findet eine Antwort und gebt die Kartoffel weiter.</li> <li>3. Warst du zu langsam, erhältst du Minuspunkte.</li> </ol>	6/26	20,-	18,-

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>Pax Viking</b> Erkunde Regionen und schare mächtige Verbündete um dich, um der erste König von Schweden zu werden! Ihr seid alle ein Jarl - ein Anführer in der nordischen Kultur und eure Familien sind im Laufe der Jahrhunderte gewachsen und mächtig geworden. Endlich ist ein entscheidender Punkt in der Geschichte gekommen; eine Gelegenheit, um die vielen verschiedenen Reiche unter der Herrschaft eines Königs zu vereinen. Dafür müsst ihr neue Handelswege und Regionen im Osten entdecken und erschließen. Außerdem könnt ihr euch die Hilfe der Götter holen und mächtige Verbündete im Westen finden, die euch helfen. All dies, um genug Einfluss und Macht zu erhalten, damit ihr euer größtes Ziel erreicht - der erste König von Schweden zu werden! Pax Viking ist ein historisches Strategiespiel im Kennerbereich für 1-6 Jarle ab 14 Jahren von dem Spieleautor Jon Manker, welches in der Wikingerzeit angesiedelt ist. Die Illustrationen zeichnet Madeleine Fjäll. Übrigens: Ihr könnt Pax Viking mit Vendel to Viking zu einer Kampagne zusammenschließen und so die Geschichte der Wikinger von ihren Anfängen bis zum ersten König erleben.</p> 	5/26	65,-	58,50
 <p><b>Pixel Pics</b> 8 Bilder mit nur 16 Farbwürfel darstellen - wie ist das möglich? Bei Pixel Pics legst du pixelartige Bilder als Mosaik in ein Raster. Nutze deine Vorstellungskraft und platziere die Elemente so, dass sich die Bilder auch Pixel teilen können. Dadurch gewinnst du Platz für neue clevere Kombinationen. Lass dich überraschen, wie viele Bilder gleichzeitig dargestellt werden können. 42 Aufgaben mit steigendem Schwierigkeitsgrad, z. B. Farb- und Formvarianten, warten darauf, von Kombi-Künstlern gelöst zu werden.</p>	08/26	15,-	13,50
 <p><b>Plüschkloperei</b> In PLÜSCHKLOPPEREI schlüpfst du in die Rolle eines entschlossenen Plüschtieres, das sich gegen sein flauschiges Gegenüber behaupten will. Mit einem Mix aus Bluff, cleverem Timing und gezielten Aktionen versuchst du, die Angriffe deines Gegenspielers zu durchschauen und zur richtigen Zeit zu kontern. Jede Karte verfügt über eine besondere Fähigkeit, die dir neue taktische Möglichkeiten eröffnet – doch nur, wenn du sie zur passenden Gelegenheit ausspielst. Runde für Runde liest du dein Gegenüber, lockst es in Fallen oder schützt dich vor seinen Manövern. Dabei geht es nicht nur um Angriff, sondern vor allem darum, die Gedanken des anderen zu durchdringen. Wer sein Kartendeck am besten beherrscht und die Aktionen seines Gegenübers vorausahnt, gewinnt die Oberhand und damit den begehrten Platz im Kinderbett. Durch die kurze Spielzeit und die eingängigen Regeln eignet sich PLÜSCHKLOPPEREI ideal für schnelle Duelle zwischendurch – perfekt für alle, die kleine Spiele mit großem Mindgame-Faktor lieben. <b>Plüschkloperei</b>, ein Spiel für <b>2 Spieler</b> im Alter von <b>8</b></p>	03/26	8,-	7,20
 <p><b>Punktegalaxie</b> Nach dem Erfolg von <i>Punktesalat</i>, das 2021 auf der Empfehlungsliste Spiel des Jahres stand, erscheint nun <b>Punktegalaxie</b>. Dieses Mal bringen nicht Kohl, Möhre und Co Punkte, sondern Sonne, Mond und mehr. In jeder Runde wählen die Spielenden zwei Karten aus der offenen Auslage aus und legen sie in ihre Galaxie, die aus beliebig vielen Sonnensystemen bestehen darf. In jedem Sonnensystem darf jedoch nur eine Sonne und ein Asteroid liegen, aber beliebig viele Mond-, Wurmloch- und Planetenkarten. Jede Kartenart hat dabei individuelle Anlegebedingungen und bringt andere Punkte ein. Durch wechselnde Endwertungsbedingungen sowie eine Mehrheitenwertung, bleibt jede Partie spannend bis zum Schluss.</p> 	03/26	20,-	18,-





Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt	
 <p><b>Qu'arz: Core Game</b> Qu'arz – Fight for the Crystal Idol ist ein hochinteraktives und kompetitives Brettspiel für 2 bis 4 Spieler. Schließe dich einem Mob aus Monstern an und tritt in einem Turnier um das Kristall-Idol an. Erlebe epische Kämpfe zwischen verschiedenen Monstern – jedes mit einzigartigen Fähigkeiten – und passe deine Strategien an, um in diesem Capture-the-Flag-Brettspiel den Sieg zu erringen! Dein Ziel ist es, die anderen Mobs mit Hilfe deiner gewählten Monster auszumänuvriren und das Kristall-Idol vom Altar in dein Lager zu bringen. Jedes Monster verfügt über unterschiedliche Fähigkeiten, um dieses Ziel zu erreichen.</p> <p>Sobald du das Kristall-Idol in dein Lager bringst, gewinnst du sofort – alle anderen verlieren. Der Kampf um das Kristall-Idol findet einmal im Jahr statt. Verschiedene Monster aus unterschiedlichen Mobs nehmen daran teil. Das Ziel des Wettkampfs ist es, für die Akademie ausgewählt zu werden und ein Gefolgsmann des großen Qu'arz zu werden – des allmächtigen außerirdischen Wesens, das die Welt für immer verändert hat. Um dies zu erreichen, musst du beweisen, dass dein Mob einzigartig und würdig ist, neue Jünger des Kristalls zu werden. Nachdem du deinen Monsternob gewählt hast, übernimmst du die Kontrolle über 3 einzigartige Monster, jedes mit einem eigenen Deck aus Aktionskarten. In deinem Zug führst du zwei Aktionen aus, die du entweder aus den grundlegenden Fähigkeiten, die jedes Monster beherrscht, oder aus den 4 einzigartigen Fähigkeiten aus dem jeweiligen Deck auswählst. Je länger das Spiel dauert, desto stärker können alle Monster werden, da sie eine Fähigkeit „verschlingen“ können, um einen dauerhaften Bonus zu erhalten. Um zu gewinnen, musst du das Kristall-Idol vom Altar in der Mitte der Karte bergen und es in dein Lager bringen – dabei überwindest du Hindernisse und feindliche Monster. Wer das schafft, gewinnt sofort. Da jedoch alle Spieler dasselbe Ziel verfolgen, ist diese Aufgabe schwieriger, als sie zunächst scheint. Besonders die mächtigen Schrein-Fähigkeiten können – wenn sie von einem Monster aktiviert werden – die gesamte Karte drastisch verändern. In Qu'arz musst du daher stets den Zustand des Spielbretts im Blick behalten, um deine eigenen Siegchancen zu maximieren und gleichzeitig den Sieg deiner Gegner zu verhindern. Qu'arz besitzt einen hohen Wiederspielwert, denn nicht nur die Kombination der eingesetzten Monster variiert – auch das modulare Spielbrett wird bei jedem Aufbau neu gestaltet.</p> <p><b>Qu'arz: Core Game</b>, ein Spiel für <b>2 bis 4 Spieler</b> im Alter von <b>12</b></p>	07/26	106,-	95,40	
 <p><b>Reisebingo</b> So läuft's: Reise-Bingo. Wählt die Seite, die zu eurem Ort passt: JEMAND: Leute an Flughäfen, Bahnhöfen oder im Freien zu beobachten, war noch nie so lustig! ETWAS: Kreativ und ideal für kleinere Räume – im Zug, Auto, Bus...</p>	8/26	15,-	13,50	
 <p><b>Rise of Babel</b> <b>Nicht finale Abbildung</b></p> <p><b>Rise of Babel</b> ist ein einzigartiges Eurogame voller Deckbau und Plättchenlegen. Nutzt Elefanten, um Ressourcen zu transportieren. Baut ein Deck aus den besten Karten und wertet eure Lagerhäuser auf, um vielfältige Belohnungen zu erhalten. Erringt Punkte, während ihr um Einfluss wettstreitet!</p> <p><b>Rise of Babel</b>, ein Spiel für <b>1 bis 4 Spieler</b> im Alter von <b>8</b></p>		5/26	65,-	58,50
 <p><b>Rise of Babel   Fall of Man – Erweiterung</b> Die „Fall of Man“-Erweiterung bietet: 5 einzigartige und aufrüstbare Charaktere mit asymmetrischen Fähigkeiten. 30+ Marktkarten, die für mehr Spannung sorgen. Verwirrungsplättchen und Spielerplättchen können verschoben werden, blockieren Gegner und verwirren den Turmbau. Speichert Gold zwischen den Zügen. Erwerbt noch mächtigere Rohstoffplättchen. Erlebe die neue Erweiterung Rise of Babel: Der Untergang der Menschheit!</p> <p><b>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</b></p> <p><b>Rise of Babel   Fall of Man - Erweiterung</b>, ein Spiel für <b>2 bis 4 Spieler</b> im Alter von <b>8</b></p>	5/26	39,-	35,10	

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>Rise of Babel   Innovations – Erweiterung</b> Eine Minierweiterung von Rise of Babel. Innovationen führt 2 neue Mechanismen ein: ein verdecktes Ziel und einen Mechanismus, um Plättchen vom Turm zu verkaufen. <b>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</b> <b>Rise of Babel   Innovations - Erweiterung</b>, ein Spiel für <b>1 bis 4 Spieler</b> im Alter von <b>8</b></p>	5/26	16	14,40
 <p><b>Rise of Babel   Ropes and Rollers – Erweiterung</b> Neues Modul für Rise of Babel! <b>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</b> <b>Rise of Babel   Ropes and Rollers - Erweiterung</b>, ein Spiel für <b>1 bis 4 Spieler</b> im Alter von <b>8</b></p>	5/26	16	14,40
 <p><b>Rom an einem Tag</b> Das einst große Römische Imperium ist untergegangen. Es liegt nun an euch, aus den einzelnen Gegenden ein neues Reich zu erschaffen, indem ihr Gebäude und Landschaften gerecht aufteilt und euren Nachbarn anbietet. Aber Achtung! Passt genau auf, was sie vorhaben. Unterbreitet Angebote, die sie nicht ablehnen können und behaltet bestenfalls die Ländereien, die ihr für eure eigenen Pläne benötigt, bei euch. In diesem I-cut-you-choose-Plättchenlegespiel werdet ihr Rom neu erstehen lassen! Über vier Runden versucht ihr zusammenhängende Gebiete aus gleichen Landschaften mit Gebäuden der gleichen Farbe zu kombinieren, um viele Punkte sammeln zu können. Wer am Spielende am geschicktesten gebaut hat, wird Rom an einem Tag gewinnen. Mit der Erweiterung, die Bestandteil der deutschen Ausgabe ist, kommen neue Gebäude ins Spiel, doppelte Ländereien und Aufträge, die es zu erfüllen gilt. Damit wird Rom an einem Tag noch interaktiver, spannender und herausfordernder. Was macht das Spiel besonders? Warum erscheint es bei Strohhmann Games? Rom an einem Tag ist keines dieser sehr solitären Plättchenlegespiele. Ihr solltet genau aufpassen, was eure Mitspielenden planen, denn sonst kann es schnell passieren, dass ihr ihnen den Sieg schenkt. Teilt also weise eure Plättchen und Gebäude auf und wählt mit Bedacht. Die erweiterte Version bietet euch noch mehr Möglichkeiten an Punkte zu kommen.</p>	03/25	38,-	34,20
 <p><b>Sea Salt &amp; Paper   Extra Pepper – Erweiterung</b> Salzige Brise, raschelndes Papier – und jetzt ein Hauch Extra Würze: Mit diesem Booster mixt du 12 brandneue Ereigniskarten in deine Partien und sorgst dafür, dass jede Runde überraschend anders knistert. Zu Beginn jeder Runde deckst du eine Ereigniskarte auf. Die Regel darauf gilt sofort für alle: Vielleicht verdoppeln sich Muschelpunkte, vielleicht darfst du eine zusätzliche Karte ziehen. Doch aufgepasst: Nach der Wertung wandert dieser Effekt an diejenige Person mit den meisten oder den wenigsten Gesamtpunkten – je nachdem, was die Karte verlangt! So geraten Punktespitzen ins Schlingern, während Nachzügler Kurs aufnehmen. Extra Pepper bringt Tempo, Taktik und einen Schuss Schadenfreude ins Meer der Karten. Kein Spiel verläuft gleich: Mal greifst du gierig nach Fischen, mal verteidigst du dein Set wie ein Krabbenkönig. Das Pocket-Format passt in jede Spieltasche, die liebevollen Origami-Illustrationen bleiben erhalten und werden von atmosphärischen Fotodetails gewürzt. Für Fans von Sea Salt &amp; Paper, die schon alle Kombos kennen, ist Extra Pepper der erfrischende Nachschlag. Familien genießen das schnelle Regelwerk, Vielspieler feilen an neuen Strategien – und dank 30-minütiger Spielzeit bleibt immer Zeit für „noch eine Runde“. Die Ereigniskarten sorgen für hohe Wiederspielbarkeit, ohne das Grundspiel aufzublähen. Schnapp dir das Booster, mische die Karten und lass das Meer diesmal pfeffern! <b>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</b> <b>Sea Salt &amp; Paper   Extra Pepper - Erweiterung</b>, ein Spiel für <b>2 bis 4 Spieler</b> im Alter von <b>8</b></p>	04/26	6,-	5,40
 <p><b>Sensu</b> Bei Sensu wollt ihr eure Karten zu traditionellen japanischen Faltfächern arrangieren. Dafür sammelt ihr zunächst Fächer-Karten auf der Hand. Nur wenn ihr Karten mit einem Gesamtwert von genau 15 habt, könnt ihr diese ausspielen. Je nach Kartenkombination dürfen 1 bis 3 Karten eingelöst werden, um einen persönlichen Fächer aufzubauen. Wer zuerst seinen dritten Fächer fertiggestellt und zugeklappt hat, gewinnt das Spiel. In der Variante für Fortgeschrittene kommen weitere Regeln und Komponenten zum Einsatz.</p>	8/26	21,-	18,90

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>SETI: Raumfahrtorganisationen Erweiterung DEUTSCH</b></p>  <p>SETI: Raumfahrtorganisationen ist die erste Erweiterung für SETI – Auf der Suche nach außerirdischem Leben, welche mächtige asymmetrische Weltraumagenturen einführt – jede mit einzigartigen Fähigkeiten, strategischen Vorteilen und Startbedingungen, die neu definieren, wie die Suche nach außerirdischem Leben angegangen werden kann. Dazu betreten drei neue außerirdischen Spezies die Galaxis, von denen wieder jede mit ihren eigenen Besonderheiten aufwartet. Zudem wird es über 40 neue Projektkarten geben, die nahtlos in das Basisspiel integriert werden können. SETI: Raumfahrtorganisationen vermehrt die strategischen Möglichkeiten für Vielspieler, die eigene Mission zur Entdeckung von Leben außerhalb der Erde gezielt für sich zu entscheiden.</p> <p><b>WIE WIRD SETI: RAUMFAHRTORGANISATIONEN GESPIELT?</b> Als Leiterin oder Leiter einer der neuen Raumfahrtorganisationen – von privaten Technologieunternehmen bis hin zu globalen Forschungsnetzwerken – bringen die Spielenden eine eigene Perspektive und spezielle Werkzeuge ein, die kühne neue Strategien und eine lohnende langfristige Planung durch die erste Erweiterung für SETI – Auf der Suche nach außerirdischem Leben ermöglichen. Dank der neuen asymmetrischen Schnellstartkarten, die speziell für die Verwendung mit den Raumfahrtorganisationen entwickelt wurden, können die Spielenden die Eröffnungsrunde überspringen und sich direkt in die Action stürzen.</p> <p>Zusätzlich zu den Raumfahrtorganisationen bietet die neue Erweiterung drei unbekannte außerirdische Spezies, jede mit ihren eigenen einzigartigen Eigenschaften, und über 40 neue Projektkarten, die von realen Initiativen inspiriert sind. Schließlich führt die Erweiterung Signalplättchen ein, eine subtile, aber sinnvolle neue Mechanik, die die Effizienz des Scannens erhöht.</p> <p>SETI: Raumfahrtorganisationen ist die Must-Have-Erweiterung für alle Fans des Basisspiels</p>	3/26	29,50	26,55
 <p><b>Smash Burger</b></p> <p>Stapel den höchsten Burger! Stapel die Zutaten deines Burgers – und smashe die Burger der anderen! Sei die erste Person, die alle Burger auf der Speisekarte vollendet, indem du die Zutaten in der richtigen Reihenfolge stapelst – und gleichzeitig verhinderst, dass andere dir zuvorkommen. Klauen, Verbrennen oder Tauschen von Zutaten ist nicht nur erlaubt, sondern absolut notwendig, um zu gewinnen!</p>	08/26	16,-	14,40
 <p><b>SNEAKY</b></p> <p>Hol dir die Beute, wo immer du kannst! Mit Risiko und Würfelglück. Und mit guten Entscheidungen. Total einfach und jedesmal spannend. So flott gespielt, dass man gleich noch einmal möchte.</p> 	04/26	14,-	12,60
 <p><b>Spooky Bar</b></p> <p>In diesem beGEISTernden Kartenspiel spukt es in euren Wirtshäusern! Ihr nutzt das aber zu eurem Vorteil: Ihr lockt die Geister an, fangt sie und verkauft sie als gruselige Souvenirs an eure Gäste. Aber Achtung: Werden es zu viele Geister dann fliehen eure Gäste, ohne zu bezahlen! Da schickt ihr die Geister doch lieber weiter zum Nachbarn ... Wer führt sein Wirtshaus am erfolgreichsten?</p>	8/26	25,-	22,50
 <p><b>Spooky Tower</b></p> <p>Seit Jahrhunderten hält ein mächtiges Schutzamulett die Gespenster im alten Glockenturm gefangen. Doch eines Tages zerbrach das Amulett und die Gespenster sind entwischt. Mit bloßem Auge sind sie nicht zu erkennen, aber sie können auf Fotos gebannt werden. Bei Einbruch der Nacht nehmt ihr eure Kamera und wagt euch in die Stadt. Fangt die entflohenen Gespenster ein oder fügt das Amulett wieder zusammen, um die Stadt vor dem Spuk zu retten.</p> <p><b>Spooky Tower</b> ist ein spannendes Familienspiel, bei dem Strategie, Glück und ein Hauch Abenteuer im Mittelpunkt stehen. Schlüpf in die Rolle von Geisterjägern, die eine Stadt vor entflohenen Gespenstern retten müssen. Ziel ist es, entweder fünf Gespenster zu fangen oder drei Teile eines magischen Amuletts zu sammeln, um den Fluch zu brechen.</p> <p>In jedem Spielzug werfen die Spieler Würfel, um in den Gebäuden zu ermitteln und Gespenster zu entdecken oder besondere Bonusse und Hinweise zu sichern. Finde die richtige Balance zwischen ermitteln und fotografieren, um als erstes 5 Gespenster einzufangen und so das Spiel zu gewinnen.</p> 	Q2/26	22,-	19,80
<p><b>Spyworld</b></p>	05/26	25,-	22,50

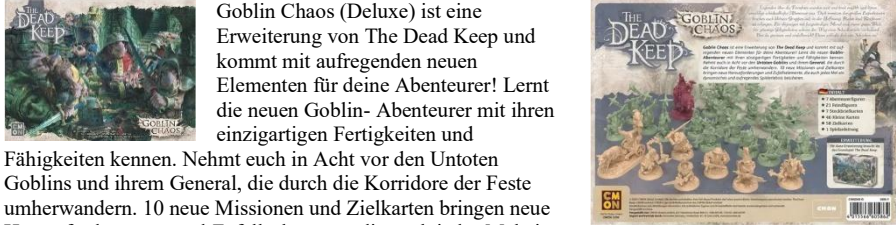
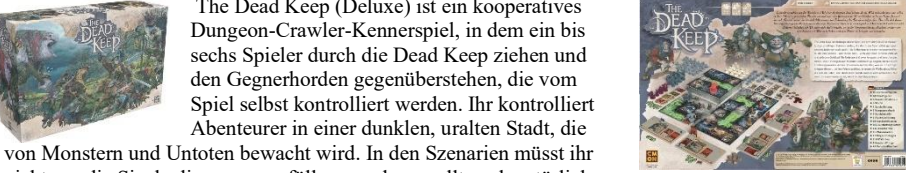

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<b>Star Wars: Unlimited – A Lawless Time (Booster-Display) EN</b>	03/26	104,-	93,60
 <p><b>Star Wars: Unlimited – A Lawless Time (Carbonite Booster Display)</b></p> <p>In this Carbonite booster pack display for the game's seventh set, A Lawless Time, you'll find 12 individually wrapped Carbonite booster packs. Each pack contains approximately: 1 Hyperspace/Showcase leader card, 1 Prestige card, 8 Hyperspace cards, and 6 Hyperspace-foil cards.</p> <p>The A Lawless Time set features characters and content from across multiple eras in the <i>Star Wars</i> galaxy, with a heavy focus on daring heists, thrilling raids, fearless outlaws, and criminal masterminds.</p> <p>Carbonite booster packs are limited in quantity and are designed to enhance the collections of diehard fans. They will not be reprinted.</p>	03/26	279,-	251,10
<b>Star Wars: Unlimited – A Lawless Time (Prerelease Box)</b>	03/26	27,-	24,30
 <p><b>Star Wars: Unlimited – Gesetzlose Zeiten - Jabba der Hutte und Leia Organa</b></p> <p>Schließt euch Leia Organa ein, um die Rebellion anzuführen, oder Jabba dem Hutten, um galaktische Pläne zu finanzieren. Jedes Deck enthält Karten aus früheren Sets sowie 4 exklusive Karten der Sonderstufe (jeweils 3 Exemplare) und die für das Spiel erforderlichen Marker. Als Bonus gibt es 1 Gesetzlose Zeiten-Booster, um deine Sammlung zu vervollständigen!</p> <p>Das Set „Gesetzlose Zeiten“ enthält Charaktere und Themen aus verschiedenen Epochen der <i>Star Wars</i>-Galaxis und konzentriert sich besonders auf gewagte Coups, nervenaufreibende Raubüberfälle, furchtlose Verbrecher und kriminelle Genies.</p>	03/26	48,-	43,20
 <p><b>Star Wars: Unlimited – Gesetzlose Zeiten (Booster-Display)</b></p> <p>In dem Booster-Display für das siebte Set „Gesetzlose Zeiten“ befinden sich 24 Booster. In jedem Booster findest du 16 Karten, um deine Sammlung zu erweitern, darunter 9 gewöhnliche Karten, 3 ungewöhnliche Karten, 1 seltene oder legendäre Karte, 1 Anführer, 1 Basis/Marker und 1 Hyperspace-Premium-Foil-Karte (glänzend).</p> <p>Das Set „Gesetzlose Zeiten“ enthält Charaktere und Themen aus verschiedenen Epochen der <i>Star Wars</i>-Galaxis und konzentriert sich besonders auf gewagte Coups, nervenaufreibende Raubüberfälle, furchtlose Verbrecher und kriminelle Genies.</p>	03/26	104,-	93,60
 <p><b>Star Wars: Unlimited – Gesetzlose Zeiten (Prerelease-Box)</b></p> <p>Diese Box enthält 6 Booster sowie Plättchen und Material, um dein Abenteuer mit dem siebten Set von <i>Star Wars: Unlimited</i> zu beginnen. Sie enthält alles, was ein Spieler braucht, um an einem Prerelease-Event im sealed Format teilzunehmen. Außerdem sind exklusive Promo-Versionen der Anführer-Karten Jabba dem Hutten und Leia Organa enthalten!</p> <p>Das Set „Gesetzlose Zeiten“ enthält Charaktere und Themen aus verschiedenen Epochen der <i>Star Wars</i>-Galaxis und konzentriert sich besonders auf gewagte Coups, nervenaufreibende Raubüberfälle, furchtlose Verbrecher und kriminelle Genies.</p> <p>Jedes Booster kann verwendet werden, um ein Deck für die Formate Head-to-Head, Multiplayer, Draft oder Sealed zu bauen und zu verstärken.</p>	03/26	27,-	24,30

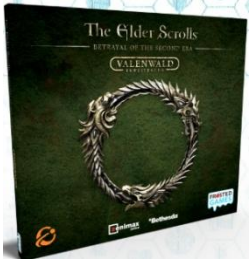
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>Stars of Ilumeia</b> Die Spieler wetteifern darum, die mächtigste Gottheit in der Galaxie Ilumeia zu werden. Dazu fügen sie Sternenkarten zu Sternbildern zusammen, die verschiedene Bedingungen erfüllen müssen und dadurch Siegpunkte generieren. Für effektive Aktionen ist gutes Energiemanagement erforderlich. Durch geschicktes Einsetzen von Energiewürfeln können Effekte und Boni erlangt werden. Das Spiel beinhaltet außerdem einen Solomodus. <b>Stars of Ilumeia</b>, ein Spiel für <b>1 bis 4 Spieler</b> im Alter von <b>12</b></p> 	4/26	56,-	50,40
 <p><b>Story in a Box: Havenas größte Helden</b> <i>Havena schläft nie – besonders nicht, wenn ihre mutigsten Samtpfoten auf Heldensuche gehen! In den nebligen Gassen, auf windschiefen Dächern und unter alten Kaimauern wetteifern die Katzen der Stadt darum, wer zur größten Heldin Havenas gekürt wird. Ob durch das Retten entführter Artgenossen, das heldenhafte Zerdeppern von Blumentöpfen oder gar den nächtlichen Tanz mit einer Mumie – in Havenas größte Helden ist jede Geschichte einzigartig, überraschend und voller katzenhaften Abenteuer Sinn.</i> <b>Story in a Box: Havenas größte Helden</b> ist ein kooperatives Erzählspiel für die ganze Familie. Gemeinsam erfindet ihr spannende, lustige und abenteuerliche Katzensgeschichten in der Hafenstadt Havena. Eine Person übernimmt die Rolle der Erzählerin und führt die Gruppe mithilfe eines Abenteuerheftes durch die Szenen. Die anderen schlüpfen in die Rollen von Katzenhelden, treffen Entscheidungen, würfeln und erzählen – bis am Ende eine neue, fantasievolle Geschichte entstanden ist. Mit wenigen Regeln, viel Humor und großem Erzählspaß ist dieses Spiel ideal für Familienrunden, Schulen, Bibliotheken oder Fans von erzählerischen Formaten. 3-7 Spieler, ab ( Jahre, ca 30 Minuten)</p>	3/26	29,-	26,10
 <p><b>Tea Garden   Puerh – Erweiterung</b> Die Puerh-Erweiterung bereichert das Spiel durch den Hof der Adligen und erweitert deine Möglichkeiten um zwei neue Hauptaktionen – insgesamt stehen dir damit sieben zur Verfügung. Zusätzlich sorgen die speziellen Kaiserlichen Dekrete für noch mehr Komplexität und eröffnen dir neue strategische Optionen. Als erste neue Aktion kannst du den Hof besuchen, wofür du die neuen Hofstaat-Meeple verwendest. Die Hallen des Hofes bringen dir nicht nur sofortige Boni, sondern auch Punkte am Ende der Runde, wenn du dort die Mehrheit besitzt. Die zweite neue Aktion ist der Puer-Markt. Hier kannst du Teile miteinander verbinden, um Boni zu erhalten – nicht nur durch neu hinzugefügte Elemente, sondern auch durch bereits ausliegende. Vorausschauende Planung ist daher besonders wichtig. Zusätzlich bringen abgeschlossene Puer-Elemente auch am Spielende wertvolle Punkte. Beachte, dass der Komplexitätsgrad von Tea Garden mit dieser Erweiterung deutlich ansteigt und sich auch die Spieldauer etwas verlängert. Die Puer-Erweiterung enthält außerdem Komponenten für ein Solospiel. <b>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</b> <b>Tea Garden   Puerh - Erweiterung</b>, ein Spiel für <b>1 bis 4 Spieler</b> im Alter von <b>12</b></p>	03/26	28,-	25,20
 <p><b>Teburu: LED-Ring</b> Dies ist kein Grundspiel. Zum Spielen wird das <i>Teburu Board</i> benötigt. Zusätzlich wird auch eines der verfügbaren Grundspiele <i>The Bad Karmas and the Curse of the Zodiac Vol. 1</i>, <i>Teburu: Milan Uprising (Vampire: The Masquerade)</i> oder eine der selbstständig spielbaren Erweiterungen <i>The Bad Karmas and the Curse of Cthulhu Vol. 4</i> und <i>Vol. 5</i> benötigt. Außerdem ist eine kostenlose digitale App erforderlich (deutsche Version verfügbar).</p>	02/26	40,-	36,-
<p><b>Teburu: Milan Uprising (Vampire: The Masquerade) – 2W10 Würfelset</b> Dies ist kein Grundspiel. Zum Spielen wird das <i>Teburu Board</i> sowie das Grundspiel <i>Vampire: The Masquerade – Milan Uprising</i> benötigt. Außerdem ist eine kostenlose digitale App erforderlich (deutsche Version verfügbar).</p>	02/26	45,-	40,50






Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>Teбору: Milan Uprising (Vampire: The Masquerade) – Allies &amp; Ghouls</b></p> <p>Dieses Erweiterungsset für <i>Teбору: Vampire: The Masquerade – Milan Uprising</i> bringt neue Bonusinhalte – mit brandneuen Verbündeten und Ghulen, um das Spiel zu ergänzen. Dies ist eine Erweiterung, kein Grundspiel. Zum Spielen wird zusätzlich das <i>Teбору Board</i> sowie das Grundspiel <i>Vampire: The Masquerade – Milan Uprising</i> benötigt. Außerdem ist eine kostenlose digitale App erforderlich (deutsche Version verfügbar).</p>	02/26	55,-	49,50
 <p><b>Teбору: Milan Uprising (Vampire: The Masquerade) – Faction Control Miniatures</b></p> <p>Verwandle die Fraktionskontrollplättchen in hochdetaillierte 20-mm-Minis. Dies ist ein Add-on, kein Grundspiel. Zum Spielen werden zusätzlich das <i>Teбору Board</i> sowie das Grundspiel <i>Vampire: The Masquerade – Milan Uprising</i> benötigt. Außerdem ist eine kostenlose digitale App erforderlich (deutsche Version verfügbar).</p>	02/26	45,-	40,50
<p><b>Teбору: Milan Uprising (Vampire: The Masquerade) – Mystical Milan [Erweiterung]</b></p> <p>Euer Klüngel ist eingeladen, das mystische Erbe Mailands und des großen Erfinders Leonardo da Vinci zu erkunden, während die Hand des Heiligen Ambrosius noch verbissener Jagd auf euch macht. Mit dieser Story-Erweiterung werden 10+ Stunden an neuen, digitalen Inhalten im Grundspiel <i>Vampire: The Masquerade – Milan Uprising</i> freigeschaltet, die die Spielenden noch tiefer in die Geschichte eintauchen lassen. Dies ist eine Erweiterung, kein Grundspiel. Zum Spielen werden zusätzlich das <i>Teбору Board</i> sowie das Grundspiel <i>Vampire: The Masquerade – Milan Uprising</i> benötigt. Außerdem ist eine kostenlose digitale App erforderlich (deutsche Version verfügbar).</p>	02/26	55,-	49,50
 <p><b>Teбору: Milan Uprising (Vampire: The Masquerade) – Playable Characters</b></p> <p>Füge deinem Spiel 4 neue Spielcharaktere hinzu, die bereit sind, sich dem Kampf gegen die Camarilla anzuschließen! Dies ist eine Erweiterung, kein Grundspiel. Zum Spielen werden zusätzlich das <i>Teбору Board</i> sowie das Grundspiel <i>Vampire: The Masquerade – Milan Uprising</i> benötigt. Außerdem ist eine kostenlose digitale App erforderlich (deutsche Version verfügbar).</p>	02/26	55,-	49,50
 <p><b>Teбору: Milan Uprising (Vampire: The Masquerade) – Prospero, Prince of Milan Miniature</b></p> <p>Diese Miniatur ist mit dem Teбору LED-Ring kompatibel; beide Add-ons werden nicht zwingend benötigt, um <i>Vampire: The Masquerade – Milan Uprising</i> zu spielen. Dies ist ein Add-on, kein Grundspiel. Zum Spielen werden zusätzlich das <i>Teбору Board</i> sowie das Grundspiel <i>Vampire: The Masquerade – Milan Uprising</i> benötigt. Außerdem ist eine kostenlose digitale App erforderlich (deutsche Version verfügbar).</p>	02/26	15,-	13,50
 <p><b>Teбору: Milan Uprising (Vampire: The Masquerade) – Prospero's Legacy [Erweiterung]</b></p> <p>Weitere Geheimnisse aus Prinz Prosperos Vergangenheit werden gelüftet, als alte Sabbat-Rival*innen in die Stadt drängen, um Anspruch auf sein Erbe zu erheben. Mit dieser Story-Erweiterung werden 10+ Stunden an neuen, digitalen Inhalten im Grundspiel <i>Vampire: The Masquerade – Milan Uprising</i> freigeschaltet, die die Spielenden noch tiefer in die Geschichte eintauchen lassen. Dies ist eine Erweiterung, kein Grundspiel. Zum Spielen benötigst du zusätzlich das <i>Teбору Board</i> sowie das Grundspiel <i>Vampire: The Masquerade – Milan Uprising</i>. Außerdem ist eine kostenlose digitale App erforderlich (deutsche Version verfügbar).</p>	02/26	55,-	49,50




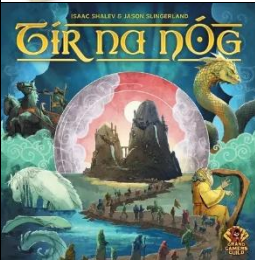
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Teburu: Milan Uprising (Vampire: The Masquerade) – The Unending Dream</b></p>  <p>Die Blutsverwandten von Mailand werden durch die Ausbreitung des Kultes der Nephilim erschüttert, einer neuen religiösen Vampirsekte, die ein irdisches Paradies errichten will. Mit dieser Story-Erweiterung werden 10+ Stunden an neuen, digitalen Inhalten im Grundspiel <i>Vampire: The Masquerade – Milan Uprising</i> freigeschaltet, die die Spielenden noch tiefer in die Geschichte eintauchen lassen.</p> <p>Dies ist eine Erweiterung, kein Grundspiel. Zum Spielen werden zusätzlich das <i>Teburu Board</i> sowie das Grundspiel <i>Vampire: The Masquerade – Milan Uprising</i> benötigt. Außerdem ist eine kostenlose digitale App erforderlich (deutsche Version verfügbar).</p>	02/26	55,-	49,50
<p><b>Teburu: The Bad Karmas and the Curse of Cthulhu: Volume 4</b></p>  <p>Der Kampf der Bad Karmas um das Überleben der Menschheit geht weiter! Diesmal finden sich die Bad Karmas in den 1920ern wieder, wo sie eine Welt voller obskurer Kulte und kosmischer Schrecken erwartet. <b>Volume 4</b> ist die erste von zwei eigenständigen Erweiterungen mit 5 neuen Bad Karmas und 3 neuen Bossen aus dem <i>Cthulhu</i>-Mythos: Cthulhu, Ithaqua und Hastur. Dies ist eine selbstständig spielbare Erweiterung. Zum Spielen werden das <i>Teburu Board</i>, ein <i>LED-Ring</i> und mindestens ein sechsseitiger <i>Teburu Würfel</i> benötigt. Zum Spielen von TBK ist eine kostenlose digitale App erforderlich (deutsche Version verfügbar). Sie kann im iOS AppleStore oder bei Google Play heruntergeladen werden. Mobile Endgeräte sind nicht enthalten. Technische Anforderungen: RAM: 2 GB oder größer, Bluetooth: 4.1 oder höher. Die Spiele-Apps funktionieren auf folgenden Betriebssystemen: iOS: 13 oder höher. Android: 8 oder höher. Windows: 10 oder höher. macOS: Sonoma (14) oder höher.</p>	02/26	115,-	103,50
<p><b>Teburu: The Bad Karmas and the Curse of Cthulhu: Volume 5 [Erweiterung]</b></p>  <p>Der Kampf der Bad Karmas um das Überleben der Menschheit geht weiter! Diesmal finden sich die Bad Karmas in den 1920ern wieder, wo sie eine Welt voller obskurer Kulte und kosmischer Schrecken erwartet. <b>Volume 5</b> ist die zweite von zwei eigenständigen Erweiterungen mit 5 neuen Bad Karmas und 3 neuen Bossen aus dem <i>Cthulhu</i>-Mythos: Nyarlathotep, Ghatanothoa und Shub-Niggurath. Dies ist eine selbstständig spielbare Erweiterung. Zum Spielen werden das <i>Teburu Board</i>, das Grundspiel <i>The Bad Karmas and the Curse of the Zodiac Vol. 1</i>, ein <i>LED-Ring</i> und mindestens ein sechsseitiger <i>Teburu Würfel</i> benötigt. Zum Spielen von TBK ist eine kostenlose digitale App erforderlich (deutsche Version verfügbar). Sie kann im iOS AppleStore oder bei Google Play heruntergeladen werden. Mobile Endgeräte sind nicht enthalten. Technische Anforderungen: RAM: 2 GB oder größer, Bluetooth: 4.1 oder höher. Die Spiele-Apps funktionieren auf folgenden Betriebssystemen: iOS: 13 oder höher. Android: 8 oder höher. Windows: 10 oder höher. macOS: Sonoma (14) oder höher.</p> 	02/26	115,-	103,50
<p><b>Teburu: The Bad Karmas and the Curse of the Zodiac: The Dark Ages Heroes</b></p>  <p>Das Dunkle Zeitalter bricht an. Vier Kriegerinnen und Krieger aus weit entfernten Königreichen müssen ihrem Schicksal folgen und sich zusammenschließen, um die Welt zu retten. Dies ist kein Grundspiel. Zum Spielen werden das <i>Teburu Board</i> und das Grundspiel <i>The Bad Karmas and the Curse of the Zodiac Vol. 1</i> benötigt. Zum Spielen von TBK ist eine kostenlose digitale App erforderlich (deutsche Version verfügbar).</p>	02/26	55,-	49,50




Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>Tebaru: The Bad Karmas and the Curse of the Zodiac: The New World Heroes</b> Die Neue Welt steckt voller Möglichkeiten. Mit dem Beginn eines neuen Jahrhunderts müssen vier wiedergeborene Kriegerinnen und Krieger ihre Vergangenheit konfrontieren und noch einmal in den Kampf ziehen, bevor es zu spät ist. Dies ist kein Grundspiel. Zum Spielen werden das <i>Tebaru Board</i> und das Grundspiel <i>The Bad Karmas and the Curse of the Zodiac Vol. 1</i> benötigt. Zum Spielen von TBK ist eine kostenlose digitale App erforderlich (deutsche Version verfügbar).</p>	02/26	55,-	49,50
 <p><b>Tebaru: The Bad Karmas and the Curse of the Zodiac: The Zodiac Apocalypse Heroes [Erweiterung]</b> Die Zodiacs sind zurückgekehrt und es gab niemanden, der die Apokalypse aufhalten konnte. Doch endlich wurden die antiken Schriftrollen gefunden. Die vier großen Kriegerinnen und Krieger sind wieder da. Dies ist kein Grundspiel. Zum Spielen werden das <i>Tebaru Board</i> und das Grundspiel <i>The Bad Karmas and the Curse of the Zodiac Vol. 1</i> benötigt. Zum Spielen von TBK ist eine kostenlose digitale App erforderlich (deutsche Version verfügbar).</p>	02/26	55,-	49,50
 <p><b>Tebaru: The Bad Karmas and the Curse of the Zodiac: Volume 2</b> Der Kampf der Bad Karmas um das Überleben der Menschheit nimmt kein Ende. In dieser Erweiterung von <i>The Bad Karmas and the Curse of the Zodiac</i> treten die Spielenden gegen Leo, Virgo, Libra und Scorpio an. <b>Volume 2</b> fügt der The Bad Karmas-Saga vier neue Bosse hinzu. Um diese Erweiterung zu Spielen ist das Grundspiel (Volume 1) erforderlich. Dies ist eine Erweiterung. Zum Spielen werden das <i>Tebaru Board</i> und das Grundspiel <i>The Bad Karmas and the Curse of the Zodiac Vol. 1</i> benötigt. Zum Spielen von TBK ist eine kostenlose digitale App erforderlich (deutsche Version verfügbar).</p>	02/26	95,-	85,50
 <p><b>Tebaru: The Bad Karmas and the Curse of the Zodiac: Volume 3 [Erweiterung]</b> Das finale Kapitel im Kampf der Bad Karmas um das Überleben der Menschheit! In dieser Erweiterung von <i>The Bad Karmas and the Curse of the Zodiac</i> treten die Spielenden gegen die letzten 4 Zodiacs an: Saggiarius, Capricorn, Aquarius und Pisces. <b>Volume 3</b> fügt der The Bad Karmas-Saga vier neue Bosse hinzu. Um diese Erweiterung zu Spielen ist das Grundspiel (Volume 1) erforderlich. Dies ist eine Erweiterung. Zum Spielen werden das <i>Tebaru Board</i> und das Grundspiel <i>The Bad Karmas and the Curse of the Zodiac Vol. 1</i> benötigt. Zum Spielen von TBK ist eine kostenlose digitale App erforderlich (deutsche Version verfügbar).</p>	02/26	95,-	85,50
 <p><b>Terra Mystica: Fan Völker</b> 20 neue Völker für das Spiel Terra Mystica. Von Fans erdacht, durch Feuerland ausgewählt, auf der Onlineplattform Boardgamearena getestet und wo nötig überarbeitet.</p> 	3/26	19,-	17,10
 <p><b>The Dark Quarter   Erfahrungsmarker aus Metall – Zusatzmaterial</b> 30 Spielmünzen aus Metall um die Erfahrungsmarker des Grundspiels zu ersetzen <b>The Dark Quarter   Erfahrungsmarker aus Metall - Zusatzmaterial, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 10</b></p>	3/26	31,-	27,90

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>The Dead Keep – Goblin Chaos (Deluxe)</b></p>  <p>Goblin Chaos (Deluxe) ist eine Erweiterung von The Dead Keep und kommt mit aufregenden neuen Elementen für deine Abenteurer! Lerne die neuen Goblin- Abenteurer mit ihren einzigartigen Fertigkeiten und Fähigkeiten kennen. Nehmt euch in Acht vor den Untoten Goblins und ihrem General, die durch die Korridore der Feste umherwandern. 10 neue Missionen und Zielkarten bringen neue Herausforderungen und Zufallselemente, die euch jedes Mal ein dynamisches und aufregendes Spielerlebnis bescheren. Die limitierte Edition ist komplett mit exklusiven Hartplastik-Miniaturen ausgestattet. <b>ACHTUNG:</b> Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! The Dead Keep   Goblin Chaos (Deluxe) - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 6 Spieler im Alter von 14 bis 100 Jahren.</p>	3/26	53,00	47,50 €
<p><b>The Dead Keep (Deluxe)</b></p>  <p>The Dead Keep (Deluxe) ist ein kooperatives Dungeon-Crawler-Kennerspiel, in dem ein bis sechs Spieler durch die Dead Keep ziehen und den Gegnerhorden gegenüberstehen, die vom Spiel selbst kontrolliert werden. Ihr kontrolliert Abenteurer in einer dunklen, uralten Stadt, die von Monstern und Untoten bewacht wird. In den Szenarien müsst ihr nicht nur die Siegbedingungen erfüllen, sondern wollt auch natürlich auch möglichst viele Schätze zu plündern. Die limitierte Edition ist komplett mit exklusiven Hartplastik-Miniaturen ausgestattet.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kooperativer Dungeon-Crawler mit stimmungsvollen Illustrationen von Paul Bonner</li> <li>• Über 100 hochdetaillierte Miniaturen</li> <li>• 5 unterschiedliche Charakterklassen mit einzigartigen Eigenschaften</li> <li>• Limitierte Version: diese Ausgabe wird nicht nachproduziert</li> </ul>	3/26	167,00	150,30 €
<p><b>The Elder Scrolls: Betrayal of the Second Era</b></p>  <p>Tamriel liegt in Trümmern. Intrigen zerreißen die Provinzen, und in jedem Schatten lauert Verrat. Doch gerade jetzt braucht das Land wahre Helden – jene, die ihr Schicksal selbst in die Hand nehmen. Wirst du als stolzer Nord deine Gegner mit eisigem Stahl niederstrecken, als Argonier lautlos durch Schwarzmarsch schleichen oder als Hochelfin mächtige Zauber entfesseln? <b>The Elder Scrolls: Betrayal of the Second Era</b> ist ein episches, kampagnenbasiertes Abenteuer-</p> <p>Brettspiel für 1-4 Personen, in dem du in drei packenden Partien die mysteriöse Deslandra aufhalten musst, bevor sie ganz Tamriel ins Chaos stürzt. Dazu bereist du unterschiedliche Provinzen Tamriels, um herausfordernde Gildequests zu meistern. Du wirst magische Artefakte entdecken, Banditen ausschalten und verwunschene Orte erkunden – jede Entscheidung treibt die Geschichte voran und enthüllt mehr über Deslandras Pläne.</p> <p><b>Kein Rabatt möglich!</b> The Elder Scrolls: Betrayal of the Second Era, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 14</p>	5/26	238,-	238,-

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>The Elder Scrolls: Betrayal of the Second Era: Valenwald [Erweiterung]</b></p>  <p>Tauche noch tiefer in die Welt von <i>The Elder Scrolls: Betrayal of the Second Era</i> ein – mit der Valenwald-Erweiterung! Diese Erweiterung öffnet dir die mystische Provinz Valenwald, Heimat der Waldelfen, mit:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Einer Provinzgazette</b> für Valenwald</li> <li>• <b>Neuen, spannenden Quests</b> für alle Gilden, die dich tiefer in die Geheimnisse Valenwalds führen</li> <li>• <b>Speziellen Gegnern und Begegnungen</b>, die das einzigartige Flair der Provinz widerspiegeln</li> <li>• <b>Provinz-spezifischen Karten</b> für Provinzbegegnungen und Gewölbe-Erkundung</li> </ul> <p>Aber Valenwald bereichert auch jedes andere Abenteuer, unabhängig von deinem Aufenthaltsort:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Neue allgemeine Feinde und Ausrüstung</b> bringen frischen Wind in jedes Spiel</li> <li>• <b>Drei zusätzliche Klassen</b> erweitern deine taktischen Möglichkeiten</li> <li>• <b>Drei neue Fertigkeitlinien</b> eröffnen völlig neue strategische Wege</li> <li>• <b>Eine doppelseitige Kampfmatte</b> mit stimmungsvoller Gestaltung für Abenteuer in dichten Wäldern oder geheimnisvollen Pilzgebieten</li> </ul> <p>Alle Inhalte lassen sich nahtlos mit dem Grundspiel kombinieren – entdecke neue Herausforderungen und schreibe deine eigene Geschichte im geheimnisvollen Valenwald!</p>	5/26	54,-	54,-









Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>The Queens Dilemma DEUTSCH</b></p>  <p><b>The Queen's Dilemma</b> ist die Fortsetzung von The King's Dilemma, dem preisgekrönten (und für das Kennerspiel des Jahres nominierten) interaktiven narrativen Legacy-Spiel. The Queen's Dilemma spielt hundert Jahre nach den dramatischen Ereignissen des ersten Spiels und baut auf dem revolutionären Dilemma-Kartensystem auf. Es bietet eine brandneue Geschichte, verbessert die bestehenden Legacy-Mechanismen und fügt viele neue exklusive Funktionen hinzu. Mit dem enthaltenen Age of Disorder Pack enthält das Spiel eine Erweiterung, die den Übergang von The King's Dilemma zu The Queen's Dilemma spielerisch erzählt und euch erste wichtige Entscheidungen abverlangt. Nehmt euren Platz im Rat der Königin ein und wählt aus sechs einzigartigen Charakteren eure eigene Rolle aus. Ihr erlebt die Geschichte aus deren Perspektive, sei es als gerissener Meister der Täuschung, als wild entschlossener Militärführer, als gieriger Kaufmann, als Philosoph, der sich für den Fortschritt einsetzt, als Aristokrat mit einer Vorliebe für Okkultismus oder als skrupelloser Lord, der in kriminelle Aktivitäten verwickelt ist. Entwickelt euren Charakter mit exklusiven persönlichen Fähigkeiten. Jeder Charakter verfügt über Herzogtümer oder Grafschaften unter seiner direkten Kontrolle sowie über eine Reihe geheimer persönlicher Ziele und verzweigter Erzählstränge, die seine Geschichte und seine zukünftigen Ziele bestimmen – die sich möglicherweise mit dem Schicksal des gesamten Königreichs verflechten.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>x <b>Verzweigte Erzählung:</b> Gestalte eine einzigartige Geschichte durch die Entscheidungen deines Rates.</li> <li>x <b>Spiele Deinen eigenen Charakter:</b> Wähle aus sechs Adligen, von denen jeder persönliche Ziele und geheime Handlungsstränge hat.</li> <li>x <b>Ein sich entwickelndes Legacy-System:</b> Vergangene Entscheidungen hinterlassen bleibende Spuren in zukünftigen Ereignissen.</li> <li>x <b>Gebietsverwaltung:</b> Baut, erweitert und regiert Eure Ländereien.</li> </ul> <p>x <b>Freischaltbares Spielmaterial:</b> Schaltet geheime Legacy-Inhalte frei, die die Kampagne verändern</p> <p>In einer Partie The Queen's Dilemma werdet ihr mit einer Reihe einzigartiger Dilemma-Karten konfrontiert, die jeweils eine wichtige Entscheidung für den Rat enthalten. Es gibt immer zwei Möglichkeiten, die Frage der Dilemma-Karte zu beantworten und zu lösen. In spannungsgeladenen Abstimmungen entscheiden die Spieler, welchen Weg sie einschlagen wollen, indem sie ihre Macht einsetzen, um ihr gewünschtes Ergebnis durchzusetzen, Ressourcen austauschen, um andere Spieler zu bestechen und auf ihre Seite zu ziehen, und Vereinbarungen treffen, um ihre Agenda voranzutreiben.</p> <p><b>Inhalt:</b> Dieses Set enthält das - Grundspiel The Queen's Dilemma - The Queen's Dilemma Recharge Pack (Hiermit kann das Spiel zurückgesetzt werden, um die Geschichte neu zu spielen)</p>   	08/26	139,-	125,10
 <p><b>Through Ice and Snow (Big Box)</b></p> <p>Auf einem modularen Spielplan übernehmen die Spieler das Kommando über ihr eigenes Schiff, um Tierarten zu dokumentieren, lebenswichtige Unterkünfte zu errichten und gefährliche Landschaften zu kartieren. Jede Expedition stellt deine Crew vor neue, einzigartige Herausforderungen. Hast du Erfolg, wirst du unsterblich gemacht. Scheiterst du ... wirst du für immer im Eis verloren sein!</p> <p>Die Big Box enthält das Grundspiel und die Erweiterung in einer Box.</p> <p><b>Through Ice and Snow (Big Box)</b>, ein Spiel für <b>1 bis 4 Spieler</b> im Alter von <b>14</b></p>	3/26	63,-	58,70



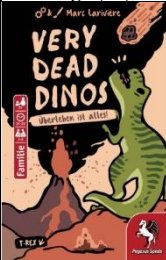

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Through Ice and Snow   Mythen und Legenden – Erweiterung</b></p>  <p>Enthält die vier Module: Wandern auf dem Eis: Die langen Winter waren die größten Feinde der Entdecker, die nach der Nordwestpassage suchten. Oft waren sie so hart und lang, dass das Eis, das sich in den arktischen Gewässern bildete, während der Sommermonate nicht schmolz, sodass die Besatzungen entscheiden mussten, ob sie ein weiteres Jahr unbeweglich bleiben oder alle ihre Ressourcen darauf verwenden wollten, das dicke Packeis zu brechen, mit dem Risiko, dass diese Bemühungen erfolglos bleiben würden...</p> <p>Es gab auch eine dritte, verzweifelte Möglichkeit: die Schiffe zu verlassen und zu Fuß weiterzugehen, entweder zum Endziel oder in südlichere Gefilde, wo sie ihr Leben retten konnten. Dies musste jedoch die letzte Option sein, da das schlechte Wetter, das ihre Schiffe unbrauchbar gemacht hatte, sie auf ihrem langen Weg in die Rettung voll treffen und sie physisch und psychisch schwächen würde... Außerdem würden die Admirale, wenn sie überlebten, bei ihrer Rückkehr vor ein Kriegsgericht gestellt werden, weil sie die Schiffe verlassen hatten.</p> <p>Inuit-Mythologie: Entdecker und Schiffe: In diesem Modul tauchen zum ersten Mal Entdecker und ihre Schiffe auf, um das Spielerlebnis zu bereichern. Zwei neue Einzelspieler-Modi: - Inuit-Territorium Die Besatzungsmitglieder werden während der Fahrt krank. Nur die Inuit-Stämme der verschiedenen Gebiete sind in der Lage, Lösungen zu finden, damit die Besatzungsmitglieder wieder gesund werden. Diese Heilmethoden sind vielfältig: Sie reichen vom Füttern der Kranken mit bestimmten Tieren bis hin zum Besuch entfernter Inuit auf ihrer eigenen Insel, um dort eine Hausbehandlung zu erhalten. Wir müssen die Nordwestpassage überqueren, bevor die gesamte Besatzung erkrankt! - Amundsen Wir befinden uns an Bord der Gjøa, einem kleinen Schiff, das uns sicherlich dabei helfen wird, die eisigen Gewässer der Arktis zu überqueren, obwohl seine Größe auch einige Probleme mit sich bringen kann: Die Vorräte sind geringer, ebenso wie die Treibstoffkapazität... Wir stehen unter dem Kommando des Forschers Roald Amundsen, einem Norweger, der weniger Erfahrung in polaren Gewässern hat als andere Forscher, die zuvor bei der Verfolgung unseres Ziels ums Leben gekommen sind. Die Besatzung weiß das, und das ist nicht gut für die Moral! Hoffen wir, dass seine Disziplin uns zum Erreichen unseres Ziels führt: als Erste mit dem Schiff die Nordwestpassage zu überqueren.</p> <p><b>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</b> Regeln auf Deutsch, Spanisch, Französisch und Englisch. <b>Through Ice and Snow   Mythen und Legenden - Erweiterung</b>, ein Spiel für <b>1 bis 4 Spieler</b> im Alter von <b>14</b></p> 	3/26	36,-	32,40
<p><b>Thunder Road: Vendetta – Carnival of Chaos – EN</b></p>  <p>Carnival of Chaos is an expansion for Thunder Road: Vendetta that offers a new way to play. Players race their cars into the arena, collecting wild party favors, powerful super-weapons, and precious scrap along the way. This expansion also includes a full set of vehicles and a dashboard, so you can play with a fifth player using this expansion or in the regular game. Unlike a regular game of Thunder Road: Vendetta, the winner of the Carnival of Chaos is the surviving player who has the most scrap at the end of the game. There is no finish line.</p>		48,-	43,20
<p><b>Tír na nÓg</b></p>  <p>In den Zyklen der irischen Mythologie ist das Land Tír na nÓg das Reich der Anderswelt, der Platz, in dem die Feen lebten und den die Helden auf ihren Reisen besuchten. Es war ein Ort knapp außerhalb des Reichs der Menschen, weit im Westen, wo es weder Krankheit, Tod noch Zeit gab, sondern nur Glück und Schönheit. Der goldene Pfad nach Tír na nÓg ist wieder offen, und die größten keltischen Geschichtenerzähler haben sich zu einer einmaligen Reise versammelt. Wenn sie zurückkehren, bringen sie Erzählungen von den Kreaturen mit, denen sie begegneten, und den Abenteuern, die sie erlebten. Mit der Zeit werden diese Geschichten zu einer Sage und die epischste Sage wird für immer weiterleben. Schicke deine Geschichtenerzähler zu Knotenpunkten der Anderswelt von Tír na nÓg und sammle die beeindruckendsten Geschichten über die mystischen Wesen und gehe als Sieger in die keltische Geschichte ein. <b>Tír na nÓg</b>, ein Spiel für <b>1 bis 5 Spieler</b> im Alter von <b>13</b></p>	5/26	34,50	31,05

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Too Many Bones - 40 Wellen in Daelore</b></p>  <p>Hast du schon alles gesehen, was der Fluss Sibron zu bieten hat? Wahrscheinlich noch nicht, denn die Erweiterung 40 Wellen in Daelore kommt mit einer Vielzahl neuer Begegnungen (darunter auch viele neue Solo-Begegnungen) und Fieslingen daher, alle auf die neuen Mechaniken von Too Many Bones: Aus der Tiefe zugeschnitten. Bringe mit der Erweiterung nochmal viel Abwechslung in deine Partien. Achtung: Dies ist eine Erweiterung. Du brauchst das Grundspiel Too Many Bones: Aus der Tiefe, um sie spielen zu können.</p>	Q2/26	34,-	30,60
<p><b>Too Many Bones – Aus der Tiefe</b></p>  <p>Erlebe die preisgekrönte, eigenständige Fortsetzung von Too Many Bones! Nachdem die sieben Tyrannen besiegt sind, flieht Duster. Verzweifelt versucht sie zu beweisen, dass hier dunkle Mächenschaften am Werk sind. Zusammen mit Stanza macht sie sich auf den Weg in den Süden, um Antworten und die nötige Hilfe zu finden. Ihr Ziel: Nobulous und den korrupten Gearloc-Rat zu stürzen. Too Many Bones – Aus der Tiefe ist ein preisgekröntes Würfel-Abenteuer von Adam Carlson, Josh J. Carlson für 1 bis 2 Personen (mit mehr Gearlocs auch bis zu 4 Personen) ab 12 Jahren. Es handelt sich bei Aus der Tiefe um ein eigenständiges Grundspiel, das mit allen anderen Spielen und Erweiterungen der Too Many Bones-Serie kombiniert werden kann. Mit Stanza und Duster stehen euch dafür zwei extrem spannende Gearlocs als spielbare Charaktere zur Verfügung, Stanza ist eine kampflustige Bardin, deren Würfel Lieder darstellen, die nie erschöpfen, dafür aber viel Konzentration erfordern. Duster kennt ihr vielleicht aus dem ersten Grundspiel bereits als Gegner. Sie ist eine Überlebenskünstlerin, die den Fieslingen Statureffekte verpasst, während ihr treuer Wolfgefährte ordentlich zubeißt. Im Spiel enthalten ist auch eine Kampagne, bei der ihr gegen drei Tyrannen der Reihe nach kämpft, zwischen den Kämpfen stärker werdet und nebenher eine spannende Geschichte in der Welt von Daelore erlebt. Aus der Tiefe ist von Anfang an für 1-2 Spieler spielbar oder für 3-4 Spieler, indem zusätzliche Gearloc-Charaktere über Add-ons oder aus dem Too Many Bones Grundspiel hinzugefügt werden. Begegnungen, Bösewichte, Tyrannen und Gearlocs aus Too Many Bones und 40 Tage in Daelore sind vollständig mit Aus der Tiefe kompatibel. Spielmaterial 94 Würfel, 3 Trays für die Würfel, 2 Trays für die Chips, 3 Neopren-Matten (4 Gearloc-Matte, 1 Spiel-Matte), 3 Referenzblätter, 120 Karten, 137 Chips, Anleitung</p>	Q2/26	108,-	97,20
<p><b>Too Many Bones – Dart</b></p>  <p>Erweitere dein Too Many Bones-Erlebnis durch Dart, die Fernkämpferin mit ihrem Reitschwein! Dart ist der erste doppelseitige Gearloc überhaupt! Durch die Verwendung von dickerem Neopren kannst du buchstäblich zwischen ihrer kontrollierteren Standardseite und ihrer außer Kontrolle geratenen „gefährlichen“ Seite hin- und herwechseln! Mit ihrem Begleiter und zahlreichen Giften, die sie auf Fieslinge werfen kann, gibt dir Dart mächtige Optionen, um die Gegner zu beeinflussen und viele Gegner gleichzeitig zu attackieren. Dart wird mit einem eigenen Satz von 21 wunderschönen, individuell gestalteten Würfeln, zwei Chips (Dart und Begleittier), einem verschließbaren Würfelhalter und einer doppelseitigen, kantengenähten Neoprenmatte geliefert. Achtung: Dies ist eine Erweiterung. Du brauchst das Grundspiel Too Many Bones oder Too Many Bones – Aus der Tiefe, um sie spielen zu können.</p>	Q2/26	34,-	30,60

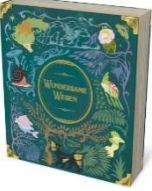
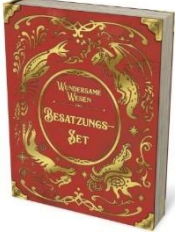

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Too Many Bones – Laborratten</b></p>  <p>Erweitere dein Too Many Bones-Erlebnis mit den Laborratten! Die Ratten sind unser erster Multi-Gearloc... Gearloc! Slank, Gerbil, Flan und Helix bringen alle einzigartige Werte mit und nutzen einen Gruppenpool von 16 Fertigkeitwürfeln! Der Austausch des richtigen Charakters, ausgerüstet mit der richtigen Ausrüstung für die jeweilige Situation, schafft einen brandneuen Ansatz für bestehende Strategien. Die Laborratten werden mit 21 wunderschönen, individuell gestalteten Würfeln, neun Chips (einer für jeden Assistenten und fünf 3HP-Chips), einem verschließbaren Würfelhalter und vier kantengenähten Neoprenmatten für die Charaktere geliefert.</p> <p>Achtung: Dies ist eine Erweiterung. Du brauchst das Grundspiel Too Many Bones, um sie spielen zu können.</p>	Q2/26	34,-	30,60
<p><b>Top It</b></p>  <p>Eure Aufgabe bei Top it ist es, passende Begriffe zu bestimmten Themen zu finden. Diese müssen mit einem der im 3x3-Raster ausliegenden Buchstaben beginnen. Pro Begriff dürft ihr einen eurer Kegel auf das entsprechende Buchstabenplättchen stellen. Ihr spielt gleichzeitig und könnt eure Kegel auch „on top“ anderer Kegel setzen, also obendrauf stapeln, wenn ihr einen anderen Begriff mit demselben Anfangsbuchstaben nennen könnt. Für jeden platzierten Kegel bekommt ihr 1 Punkt. Nur der oberste Kegel einer Farbe kann aber eine wertvolle 3er-Reihe bilden. Wer von euch zuerst 50 Punkte erreicht, ist top und gewinnt das Spiel.</p>	08/26	25,-	22,50
<p><b>Tricky Teams</b></p>  <p>Maus-, Echse-, Fink- und Froschkarten liegen bereit, die Tiertteams warten auf ihren Einsatz – doch wer gewinnt? In jeder Stichrunde entstehen neue Allianzen, und jede Entscheidung kann den Spielverlauf verändern. Vier witzig illustrierte Tiertteams mit Zahlenwerten von 1 bis 10 bringen Atmosphäre auf den Tisch, während ihre Spezialfunktionen für unerwartete Wendungen sorgen. Wer clever spielt und im Gewinnerteam landet, sammelt Punkte, bis die Zielzahl erreicht ist. Flinke Runden halten die Spannung hoch und machen das Spiel zu einem unterhaltsamen Erlebnis für Familien, Freundeskreise und alle, die Teamgeist mit ein wenig Strategie verbinden möchten.</p>	03/26	9,-	8,10
<p><b>Trismegistus - New Edition</b></p>  <p>Trismegistus ist ein komplexes Eurogame mit atem-beraubenden neuen Illustrationen und optimiertem Grafikdesign. Trismegistus ist jetzt intuitiver, ohne dabei an strategischer Tiefe zu verlieren. Die Spielmechaniken wurden überarbeitet, um die Komplexität zu reduzieren, sodass Neulinge leichter in die Welt der Alchemie einsteigen können, während Fans von Daniele Tascini und Giant Roc weiterhin die tiefgründigen, lohnenden Entscheidungen erwarten können, die sie gewohnt sind. In Trismegistus schlüpft ihr in die Rolle von Forschern aus dem 19. Jahrhundert, die die Aufzeichnungen von Trismegistus entdeckt haben und versuchen, nach seiner Formel den Stein der Weisen herzustellen. Im Laufe von drei Runden, die die Jahre eurer Doktorarbeit repräsentieren, führt ihr verschiedene Experimente durch und gewinnt und verwandelt Metalle mit Hilfe mysteriöser Artefakte. Am Ende der Partei erhaltet ihr Punkte für eure veröffentlichten Forschungs-ergebnisse, euer Wissen über die Urelemente und eure Fortschritte bei der Herstellung des Steins der Weisen. Trismegistus - New Edition, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 14</p> 	05/26	70,-	63,-



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Trismegistus   Familiars – Erweiterung</b></p>  <p><b>Nicht finale Abbildung</b></p> <p>Selbst im 19. Jahrhundert gelang es Alchemisten nicht, ihre Labore vor ihren schelmischen Haustieren zu schützen. Die Tiere erfordern viel Aufmerksamkeit, und es ist allgemein bekannt, dass sie sich mit glänzenden Gegenständen bestechen lassen und dadurch beruhigen. Doch Familiars sind nicht einfach nur charmante Haustiere – wenn sie gezähmt werden, unterstützen sie ihre Herren bei der Arbeit mit ihren einzigartigen Fähigkeiten!</p> <p>Diese Erweiterung führt die sogenannten Familiars ins Spiel ein – Plättchen, die am Ende der ersten und zweiten Runde erhalten werden. Familiars beeinflussen die Transmutationen in dem Bereich, den sie besetzen. Zunächst zeigen sie ihre schelmische Seite und bringen dem Spieler einen Nachteil. Doch wenn man bereit ist, einige Ressourcen aufzuwenden, die die Familiare verlangen, entfalten sie mächtige positive Effekte.</p> <p><b>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</b> <b>Trismegistus   Familiars - Erweiterung</b>, ein Spiel für <b>1 bis 4 Spieler</b> im Alter von <b>10</b></p>	05/26	15,-	13,50
<p><b>Trismegistus Roll and Write</b></p>  <p><b>Nicht finale Abbildung</b></p> <p><b>Meistere die Kunst der Alchemie!</b> <b>In den heiligen Hallen des Alchemistensanktums versammeln sich die Lehrlinge mit vor Ehrgeiz glänzenden Augen. Unter dem wachsamen Blick des geschätzten Meisteralchemisten arbeiten sie an ihren Werkbänken, umgeben von brodelnden Gebräuen und geheimnisvollen Werkzeugen.</b> <b>Jeder Tag bietet neue Herausforderungen. Während sie versuchen, Grundelemente in wundersame Verbindungen zu verwandeln, und sich beweisen wollen, konkurrieren die Lehrlinge nicht nur um die Meisterschaft im Handwerk, sondern auch um die Gunst ihres Mentors. Am Ende wird nur ein Lehrling das Vertrauen des Meisters gewinnen – und damit Zugang zu den Geheimnissen des Sanktums finden.</b> <b>Bei Trismegistus - Roll &amp; Write von Federico Pierlorenzi und Daniele Tascini schlüpfst ihr bis zu viert in die Rolle von Lehrlingen im Alchemistensanktum.</b> <b>Ihr schöpft dabei alle aus einem gemeinsamen Pool an Experimenten, Artefakten und Würfeln, arbeitet aber selbständig, um den geschätzten Meister zu beeindrucken. Das Spiel dauert fünf Runden und endet mit einer Schlusswertung. Wer von euch dann die meisten Siegpunkte hat, gewinnt.</b></p>	05/26	25,-	63,-
<p><b>Underwater Cities: Daten-Ära [Erweiterung]</b></p>   <p>In Data Era erhalten die Spieler einen neuen Ressourcentyp - Datenscheiben. Datenscheiben bieten zusätzliche Aktionen sowie neue Gebäude, die Datenzentren genannt werden, und einen neuen Stadttyp, die Informationsstädte. Diese neuen Datenzentren und Informationsstädte bieten den Spielern neue Möglichkeiten der Punktevergabe.</p> <p>Delicious Games hat auch neue, verbesserte Komponenten in diese Erweiterung aufgenommen! Die neuen Komponenten können sowohl mit dem Grundspiel als auch mit der Erweiterung New Discoveries verwendet werden.</p> <p>Underwater Cities   Daten Zeitalter - Erweiterung ist die zweite Erweiterung für das Grundspiel Underwater Cities. Die neue Erweiterung kann mit der ersten Erweiterung kombiniert werden.</p> <p><b>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</b> <b>Underwater Cities   Daten Zeitalter - Erweiterung</b>, ein Spiel für <b>1 bis 4 Spieler</b> im Alter von <b>14</b></p>	3/26	29,-	26,10
<p><b>Unlock! Risky Adventures</b></p>  <p><b>Unlock! Risky Adventures</b> bringt drei neue, riskante Abenteuer in der beliebten Escape-Reihe Unlock!.</p> <p>Im ersten Fall lauscht ihr den spannenden Erzählungen eures Opas und begeben euch mit ihm auf die abenteuerliche Suche nach Königin Altipias Krone.</p> <p>Ihr spielt als Herr Hase, dem kultigen Helden aus den Comics von Lewis Trondheim. Ihr habt ein unvergessliches Date mit eurer Freundin, doch nichts läuft wie geplant!</p> <p>In Undercover in Little Italy plant eine der mächtigsten Mafias von New York einen großen Coup.</p> <p>In Live-Escape-Rooms werden die Teilnehmer eingeschlossen und müssen es innerhalb von 60 Minuten schaffen, den Raum zu verlassen. Die Spiele der Unlock!-Reihe lassen euch dieses kooperative Erlebnis, unterstützt durch eine App, am heimischen Spieltisch erleben.</p> <p><b>Unlock! Risky Adventures (Box 14)</b>, ein Spiel für <b>1 bis 6 Spieler</b> im Alter von <b>10</b></p>	03/26	34,-	30,60





Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>Valheim</b> Valheim: The Board Game ist ein kooperatives Brettspiel für 1 bis 4 Spieler, bei dem das Überleben von Teamarbeit und Strategie abhängt. Stelle deine Gruppe von Kriegern zusammen und ziehe aus, um die Welt von <b>Valheim</b> zu erkunden, deinen Haus zu erweitern, Ressourcen zu sammeln, mächtige Waffen und robuste Rüstungen zu schmieden, böse Kreaturen zu bekämpfen und deinen Weg zum ultimativen Bösen, den Verlassenen, zu bahnen. Das Schicksal von <b>Valheim</b> liegt in deinen Händen! Ein kooperatives Survival-Erkundungs- und Ressourcensammelspiel mit würfelbasiertem Kampf und einem Bosskampf-Endgame. Erkunde das Land, baue mächtige Ausrüstung an, erweitere dein Heim und bereite dich auf die Konfrontation mit den bösen Verlassenen vor. <b>Valheim</b>, ein Spiel für <b>1 bis 4 Spieler</b> im Alter von <b>10</b></p> 	03/26	79,-	71,10
 <p><b>Valheim – Spielmatte</b></p>	03/26	30,-	27,-
 <p><b>Valheim – Würfelset</b> ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! Valheim - Würfelset, ein Spiel für 1 Spieler im Alter von 10</p>	03/26	25,-	22,50
 <p><b>Valheim (Deluxe Edition)</b> Valheim: The Board Game ist ein kooperatives Brettspiel für 1 bis 4 Spieler , bei dem das Überleben von Teamarbeit und Strategie abhängt. Stelle deine Gruppe von Kriegern zusammen und ziehe aus, um die Welt von <b>Valheim</b> zu erkunden, deinen Haus zu erweitern, Ressourcen zu sammeln, mächtige Waffen und robuste Rüstungen zu schmieden, böse Kreaturen zu bekämpfen und deinen Weg zum ultimativen Bösen, den Verlassenen, zu bahnen. Das Schicksal von <b>Valheim</b> liegt in deinen Händen! Ein kooperatives Survival-Erkundungs- und Ressourcensammelspiel mit würfelbasiertem Kampf und einem Bosskampf-Endgame. Erkunde das Land, baue mächtige Ausrüstung an, erweitere dein Heim und bereite dich auf die Konfrontation mit den bösen Verlassenen vor. <b>Valheim (Deluxe Edition)</b> , ein Spiel für <b>1 bis 4 Spieler</b> im Alter von <b>10</b></p> 	03/26	133,-	119,70
 <p><b>Valheim   Holzhütten – Würfelturm</b></p>	03/26	18,-	16,20
 <p><b>Valheim   Inneneinrichtung - Deluxe Upgrade</b></p>	03/26	18,-	16,20

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>Vantage</b> Vantage ist ein kooperatives Abenteuerspiel, in dem ihr an verschiedenen Orten verstreut auf einem unbekanntem Planeten strandet, den ihr in euren Spieldurchläufen erkunden könnt. Die riesige Spielwelt besteht aus fast 800 vernetzten Ortskarten und mehr als 900 weiteren Karten, die es zu entdecken gilt. In Vantage beginnt ihr jeden Spieldurchlauf an Bord eines Raumschiffs, das auf einen unerforschten Planeten zusteuert. Ziel ist es, dort 1 von 21 möglichen Missionen zu erfüllen. Ihr alle wählt je 1 von 6 einzigartigen Charakteren und steigt in individuelle Rettungskapseln. Jede davon landet an einem anderen der 126 möglichen Startorte. Jeder Charakter sieht ausschließlich die eigene Umgebung. Ihr haltet zwar mit den anderen Kontakt und könnt euch gegenseitig unterstützen, aber die Bruchlandung hat eure Rettungskapseln weit verstreut. Wie ihr den Planeten erforscht, erkundet und damit interagiert, bleibt ganz euch überlassen. Jede Handlung und Errungenschaft kann euch in Vantage einem Missionssieg, Schicksalssieg oder epischen Sieg (Erfüllung der Mission und eines Schicksals) näher bringen. Vantage ist kein Kampagnenspiel. Jede Partie ist eine eigenständige Erfahrung. Ihr bringt in zukünftigen Sitzungen nur das mit, was ihr zuvor über die (immer gleiche) Welt gelernt habt. Vantage (de), ein Spiel für 1 bis 6 Spieler im Alter von 14</p> 	09/2026	102,-	91,80
 <p><b>Very Dead Dinos – T-Rex</b> In einem Land, lange vor unserer Zeit gab es einst viele verschiedene Dinos mit unterschiedlichen Fähigkeiten. Doch sie hatten es nie einfach, ein Desaster jagte das andere und um die eigene Haut zu retten, muss man eben manchmal über Dino-Leichen gehen. In Very Dead Dinos werden die Spielenden zu Dinos. Ihr Ziel: in einer Welt voller Desaster möglichst lange überleben. Die jeweiligen Desaster-Karten mit Werten von 1-11 stellen die Dinos vor bestimmte Herausforderungen, auf die sie unterschiedlich gut vorbereitet sind. Daher hat jede*r die Möglichkeit, die eigene, zufällig zugeteilte Desaster-Karte zu tauschen – entweder mit der aufgedeckten Karte im Fluss oder mit dem Dino zur Linken. Anschließend decken alle gleichzeitig ihre Desaster-Karten auf und die Karten werden verglichen: Die Person mit dem niedrigsten Wert verliert ein Leben. Effekte auf Dino- und Desaster-Karten können dies aber manipulieren und vielleicht sogar einen anderen Dino ins Verderben stürzen ... Sobald eine Person drei Leben verloren hat, endet die Partie: Die anderen Dinos überleben und dürfen sich über ihren Sieg freuen! Very Dead Dinos (Brachio) und Very Dead Dinos (T-Rex) beinhalten unterschiedliche Kartensets, spielen sich aber nach denselben Regeln. Beide Titel sind miteinander kompatibel.</p>	5/26	9,50	8,55
<p><b>Widerstand - Oranje wird siegen</b></p>  <p>Es ist der Beginn des Jahres 1943. Die eindringenden Nazi-Truppen sind immer gefährlicher geworden und haben dich und andere niederländische Bürger der Unterdrückung ausgesetzt. Sie durchsuchen ständig eure Häuser, nehmen euch die Freiheit und schicken deine Familie, Freunde und Bekannte nach Deutschland. Ihre Schicksale sind unklar, aber du ahnst das Schlimmste. Du hast genug! Du bist entschlossen etwas an dieser Situation zu ändern, und du wirst um jeden Preis Widerstand leisten. Selbst wenn es den Tod bedeutet, es muss sich etwas ändern. Es ist klar, dass du das nicht allein tun kannst. Du hast andere gesucht, die deine Ansicht teilen. Gemeinsam werdet ihr den Widerstand formen und helfen, die Niederlande zu befreien. Widerstand: Oranje wird siegen! ist ein kooperatives Spiel, bei dem ihr die Rollen echter Mitglieder des niederländischen Widerstands in den letzten Jahren des Zweiten Weltkriegs übernehmt. Das Spiel ist szenariobasiert, wobei sich jedes Szenario auf eine der Aufgaben konzentriert, an denen der Widerstand arbeitete. Beim Aufbau wählt ihr ein bestimmtes Szenario aus, das eigene Ziele und Sonderregeln hat. Diese Ziele können den Ausbau eines Netzwerks, die Sicherheit der Menschen oder das Transportieren wichtiger Gegenstände beinhalten. Um zu gewinnen, müssen alle Szenarioziele erreicht werden. Es gibt 4 Schwierigkeitsstufen (leicht, normal, schwer, extrem), die bestimmen, wie ihr das Spiel aufbaut. Während der Partie müsst ihr sicherstellen, dass euer Alibi gut ist, die Moral hoch bleibt und dass ihr jeden Ort sicherhaltet, damit es keine Durchsuchungen gibt. Das ist nicht einfach, denn die Besatzer kontrollieren viele Straßen und sind unterwegs um herauszufinden, wer die Widerstandsmitglieder sind. Widerstand: Oranje wird siegen!, ein Spiel für 1 bis 5 Spieler im Alter von 14</p>	5/26	65,-	58,50





Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Wie gut kennst du deine Familie?</b></p>  <p>„Wie gut kennst du deine Familie?“ Das findest du heraus, wenn du gemeinsam mit deiner Familie dieses kinderleichte und lustige Kartenspiel spielst! Beantwortet lustige Wissensfragen über die anderen und ihr werdet sehen, wer sich wirklich am besten kennt! Schafft witzige Familienerinnerungen, indem ihr zusammen alberne Herausforderungen meistert. Wer wird wohl zuerst 15 Spielkarten sammeln? „Wie gut kennst du deine Familie?“ lässt sich kinderleicht erlernen und spielen. Es gibt zwei Spielkarten-Sets: Wissen und Aufgaben. Ziehe eine Wissenskarte und lies die Frage über dich laut vor. Wer zuerst die Antwort errät, an die du denkst, gewinnt die Karte! Auf den Aufgabenkarten findest du lustige Herausforderungen und Aufgaben zum gemeinsamen Spielen. Meistere die Herausforderung und ergattere eine weitere Karte! Lacht euch gemeinsam schlapp und lernt ganz neue Dinge übereinander! Pure Unterhaltung für alle Familienmitglieder. „Wie gut kennst du deine Familie?“ ist nicht nur perfekt für einen Spieleabend mit der Familie, sondern eignet sich auch hervorragend als Partyspiel. Dank der 200 verschiedenen Karten in der Box könnt ihr einiges über eure Mitspieler lernen und zahlreiche lustige Herausforderungen meistern.</p>	02/26	23,-	20,70
<p><b>Wine &amp; Cheese</b></p>  <p>Im wunderschönen Burgund führen zwei Spielende jeweils einen traditionsreichen Hof, auf dem gleichermaßen Wein und Käse hergestellt werden. Und auch wenn sie sich nachbarschaftlich die Weinberge, Weiden und Arbeitskräfte teilen, stehen sie doch im direkten Wettstreit miteinander. Über zwei Jahre hinweg müssen sie jeweils beweisen, dass sie die anspruchsvollen Aufgaben der Wein- und Käseherstellung meistern können. So ist beim Heranschaffen der Zutaten viel Geschick gefragt, wenn im Frühling die Arbeitskräfte paarweise zu den Parzellen entsandt und im Herbst von dort zurückgebracht werden. Auch ist gutes Timing vonnöten, um Wein und Käse nicht nur bestmöglich herzustellen und reifen zu lassen, sondern auch im richtigen Moment zu verkaufen. Wer gewinnen will, muss aber vor allem darauf achten, ein Gleichgewicht zwischen den Warenarten Wein und Käse zu halten. Denn am Ende der zwei Jahre zählt für jeden Hof nur die Warenart, die weniger Münzen eingebracht hat.</p> 	05/26	30,-	27,-
<p><b>Wizard 30-Jahre-Edition</b></p>	03/26	20,-	18,-
<p><b>Wonky Doodles</b></p>  <p>Total wackelige und wilde Skizzen entstehen... Erratet ihr trotzdem, was gezeichnet wird? Dafür habt ihr 30 Sekunden Zeit. Macht schnell, bevor das andere Team einen Rateversuch bekommt! Ein chaotischer, kreativer und witziger Spaß für alle, die beim Spieleabend gerne lachen. Worauf wartet ihr also noch? Schnappt euch den Wonky Doodler und fang an zu zeichnen in diesem lustigen Kritzelpartyspiel!</p>	08/26	30,-	27,-
<p><b>Wort Boxen</b></p>  <p>So läuft's: Teilt euch in zwei Teams auf und legt los. DUELL: Beide Teams nennen abwechselnd so viele Begriffe wie möglich innerhalb der angegebenen Kategorie. PUNKTE: Dreht die Karte um! Das Gewinnerteam des Duells versucht, einen Punkt zu erzielen, indem es die Frage über ein Mitglied des anderen Teams richtig beantwortet.</p>	08/26	15,-	13,50

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Wundersame Wesen</b></p>  <p>Verloren im dichten Nebel des Meeres, stieß ein Handelsschiff auf ein seltsames Wesen. Sein Äußeres erinnerte an einen Vogel – einen mit einem leuchtenden Schnabel, der die Dunkelheit mit seinem außergewöhnlichen Schein durchdrang. Fasziniert folgte die Besatzung des Schiffes ihm und entdeckte schon bald eine geheimnisvolle Insel voller fantastischer Lebewesen. Auf der sonderbaren Insel wimmelte es von mysteriösen Kreaturen – von niedlichen, kleinen Fellknäueln bis hin zu Reptilien mit riesigen, furchterregenden Reißzähnen! Die Kunde von diesem neu entdeckten Land verbreitete sich weit und breit und weckte die Neugier vieler Abenteurer, auch deine. Angetrieben von deiner Liebe zu Tieren und dem Nervenkitzel der Erkundung, setzt du die Segel in Richtung dieser rätselhaften Insel, begierig darauf, ihre wundersamen Wesen mit eigenen Augen zu entdecken. Willkommen in einer Welt voller fantastischer Wesen! Wundersame Wesen ist ein strategisches Brettspiel, bei dem es nicht nur darum geht, eure Figuren geschickt zu platzieren, sondern auch darum, euer Spieltableau effektiv zu nutzen. Entsende deine Besatzungsmitglieder in die unterschiedlichen Gebiete der Insel. Sichere dir wichtige Ressourcen, aber auch die Unterstützung der wundersamen Wesen auf der Insel, jedes davon mit einer besonderen Fähigkeit und tauche ein in ein fantastisches Spielerlebnis.</p>	3/26	64,-	57,60
<p><b>Wundersame Wesen: Besatzungs-Set[Erweiterung]</b></p>  <p>Nachdem du dir ein umfangreiches Wissen über die wundersamen Wesen der Insel angeeignet hast, kannst du dir nun die mystischen Fähigkeiten deiner Besatzungsmitglieder zunutze machen, um deine Erkundung weiter voranzutreiben! Kombiniere die verschiedenen Fähigkeiten der Besatzungen und Kapitäne, um neue Strategien zu entwickeln. Du kannst jetzt noch mehr unterschiedliche und mysteriöse Wesen für deine Besatzung rekrutieren! Diese Erweiterung enthält brandneue Besatzungen und Besatzungskarten! Macht euch auf ein aufregendes Erlebnis gefasst, denn jede Besatzungskarte hat ihre eigene einzigartige Einmal-Fähigkeit. Entfesse deine Kreativität und kombiniere deinen Kapitän mit einer Besatzungskarte!</p>	3/26	15,-	13,50
<p><b>Wundersame Wesen: Gigantische Bestien [Erweiterung]</b></p>  <p>Bei deiner Erkundung der Insel und Erforschung der geheimnisvollen Wesen bist du auf gigantische Wesen gestoßen, die überall auf der Insel zu schlafen scheinen. Diese Bestien, die in ihrer Größe die üblichen Kreaturen bei weitem überragen, erwachen, sobald sie sich in der Nähe von Artgenossen befinden, die in ihrem Umfeld eine Aura des Friedens verbreiten. Fasziniert von diesen Ungetümen und ihren mysteriösen, mächtigen Fähigkeiten, begibst du dich auf eine weitere spannende Expedition, um die Geheimnisse dieser außergewöhnlichen Wesen zu lüften! Mache dich auf eine Erweiterung mit mächtigen, gigantischen Bestien gefasst! Sie werden dir zwar einiges abverlangen, aber sie haben die Macht, den Ausgang der Partie drastisch zu verändern. Bist du für diese Herausforderung gewappnet?</p>	3/26	17,-	15,30

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>X-Men Dice Throne: Cyclops, Gambit, Rogue, Jean Grey</b></p>  <p>Herzrasen garantiert! Dice Throne ist schnell gespielt und fordert geschickten Karteneinsatz und clevere Würfelmanipulation. Euer Spieleabend wird eskalieren!</p> <p>Tritt den Avengers bei! In Marvel Dice Throne schlüpfst du in die Rolle eines berühmten Marvel-Helden! Jeder Held von Marvel Dice Throne wurde sorgfältig entworfen und ausbalanciert, um das bestmögliche thematische Erlebnis zu bieten, so dass du deine Lieblingshelden wirklich verkörpern kannst wie in keinem anderen Spiel. Mit brandneuen Fähigkeiten und asymmetrischen Designs sind dies die bisher innovativsten und aufregendsten Charaktere!</p> <p>Greife deine Gegner an und aktiviere Fähigkeiten, indem du mit den fünf einzigartigen Würfeln deines Helden würfelst. Sammle Kampfpunkte und gib sie für Karten aus, die eine Vielzahl von Effekten haben, wie z.B. permanente Heldenaufwertungen, Statuseffekte und die direkte Manipulation von Würfeln (deine eigenen, die deines Teamkollegen oder sogar die deines Gegners).</p> <p>In dieser Box sind die folgenden Helden enthalten:</p> <p><b>Cyclops</b> Scott Summers ist der unerschütterliche Anführer der X-Men. Er greift tief in die Taschen seiner Gedanken, um Schlachtpläne zu schmieden, die das Feuer auf die vielen Feinde lenken, denen er gegenübersteht. Während seine mächtigen Laseraugen etliche Feinde vernichten, ist es Cyclops Führungsstärke, die die wahre Waffe gegen jene ist, die es mit den X-Men aufnehmen!</p> <p><b>Gambit</b> Remy LeBeau, der Mann mit den roten Augen, auch bekannt als „Le Diable Blanc“, begann sein Leben als Dieb, der bei Mister Sinister in der Schuld stand. Bei den X-Men fand Gambit seine wahre Heimat. Mit seiner Lieblingswaffe, einem Stapel kinetisch geladener Spielkarten, ist er ein Held mit hochexplosiven Ergebnissen</p> <p><b>Rogue</b> Einst nicht in der Lage, ihre mutierte Fähigkeit, Erinnerungen und Kräfte durch Berührung zu absorbieren, zu kontrollieren, wandelte die als Rogue bekannt gewordene junge Frau einst auf einem dunklen Pfad. Rogue hat sich jedoch erfolgreich als Heldin rehabilitiert und ist unter den X-Men mehr als einflussreich geworden!</p> <p><b>Jean Grey</b> Jean Grey, die oft als eine der mächtigsten Hellseherinnen verehrt wird, trägt die Last, die kosmische Entität, die als Phoenix Force bekannt ist, in Schach halten zu müssen. Wird sie korumpiert, verwandelt sie sich in Dark Phoenix und ist nahezu unaufhaltsam.</p> <p>Das Spiel ist eigenständig spielbar &amp; kombinierbar mit anderen Artikeln des Dice Throne Universums.</p> <p>Diese Schachtel beinhaltet ein vollständiges deutschsprachiges Spiel.</p> <p><b>X-Men Dice Throne: Cyclops, Gambit, Rogue, Jean Grey</b>, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 8</p> 	3/26	65,-	58,50

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>X-Men Dice Throne: Iceman, Psylocke, Storm, Wolverine</b></p>  <p><b>Willkommen bei Dice Throne!</b> Herzrasen garantiert! Dice Throne ist schnell gespielt und fordert geschickten Karteneinsatz und clevere Würfelmanipulation. Euer Spieleabend wird eskalieren! Tritt den Avengers bei! In Marvel Dice Throne schlüpfst du in die Rolle eines berühmten Marvel-Helden! Jeder Held von Marvel Dice Throne wurde sorgfältig entworfen und ausbalanciert, um das bestmögliche thematische Erlebnis zu bieten, so dass du deine Lieblingshelden wirklich verkörpern kannst wie in keinem anderen Spiel. Mit brandneuen Fähigkeiten und asymmetrischen Designs sind dies die bisher innovativsten und aufregendsten Charaktere!</p> <p>Greife deine Gegner an und aktiviere Fähigkeiten, indem du mit den fünf einzigartigen Würfeln deines Helden würfelst. Sammle Kampfpunkte und gib sie für Karten aus, die eine Vielzahl von Effekten haben, wie z.B. permanente Heldenaufwertungen, Statuseffekte und die direkte Manipulation von Würfeln (deine eigenen, die deines Teamkollegen oder sogar die deines Gegners).</p> <p>In dieser Box sind die folgenden Helden enthalten:</p> <p><b>Iceman</b> Bobby Drake bleibt gerne cool, wenn er durch den Kampf gleitet und seine Gegner einfriert. Manchmal verwandeln sich sogar deine besten Waffen in gefrorene Eiswürfel. Lass dich von seinem kühlen Auftreten nicht täuschen, sonst lässt er deinen Tag erstarren.</p> <p><b>Storm</b> Als eine der am meisten verehrten X-Men ruft Ororo Munroe alle Arten von Wetter herbei, um ihrem Team zu helfen und Feinde zu ärgern. Von der Beherrschung des Blitzes bis hin zum Wind selbst – Storm erhebt sich über alles, was sie überwacht</p> <p><b>Psylocke</b> Betsy Braddock stellt Waffen mit telekinetischer Kraft her und manifestiert ihre psychische Kontrolle in Form von mächtigen Waffen, wie z. B. Dolchen. Ihre wendigen Manöver lähmen den Gegner und ihr Geist kann tief in den Feind eindringen, um selbst seine beste Verteidigung zu durchkreuzen.</p> <p><b>Wolverine</b> Aus der nördlichen Wildnis Kanadas stammt einer der schroffsten, jähzornigsten und düstersten X-Men, die du je treffen wirst. Noch intensiver als seine zynische Haltung ist nur seine wilde Wut. Das Spiel ist eigenständig spielbar &amp; kombinierbar mit anderen Artikeln des Dice Throne Universums. Diese Schachtel beinhaltet ein vollständiges deutschsprachiges Spiel.</p> <p><b>X-Men Dice Throne: Iceman, Psylocke, Storm, Wolverine</b>, ein Spiel für <b>2 bis 4 Spieler</b> im Alter von <b>8</b></p> 	3/26	65,-	58,50
 <p><b>Yellow Brick Road – Irrlichter 2</b></p> <p>Bei Yellow Brick Road spielst du einen Bauarbeiter, der gerade den gelben Ziegelsteinweg baut, welcher sich durch das Land Oz schlängelt.</p>	03/26	13,-	11,70
 <p><b>Yubibo</b></p> <p>YUBIBO ist ein kooperatives Geschicklichkeitsspiel, das ihr nur mit euren Fingern, Stäbchen und Bällen spielen könnt. Wenn du am Zug bist, ziehst du eine Karte. Sie zeigt dir, mit welchem Finger deiner Mitspieler du das nächste Stäbchen verbinden musst! Könnt ihr alle Stäbchen hochhalten, ohne dass sie auf den Tisch fallen, und damit der Schwerkraft trotzen? Ihr könnt die Herausforderung erhöhen, indem ihr versucht, Bälle auf die Stäbchen zu legen. Nur wenn ihr euch gut absprecht und alles in Balance haltet, schafft ihr das gemeinsam!</p>	8/26	25,-	22,50
<p><b>Zaunkönig: Der Kampf um die Baumkrone</b></p>	04/26	45,-	40,50

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Im konfrontativen Kennerspiel Zaunkönig spielt ihr Vögel, die sich mit anderen Vögeln um die schönsten Plätze rund um ein gemütliches Landhaus zanken. Dabei setzt ihr nicht nur die eigenen Vögel auf die Orte, sondern auch die der Konkurrenz. Wer die meisten Vögel an einem Ort hat, bekommt Punkte oder andere Vorteile, und wer es schafft, die Kontrolle über Hunde, Katzen und andere Störenfriede zu übernehmen, kann unwillkommene Vögel verscheuchen.</p> <p>In jeder Partie spielt ihr mit anderen Orten und Störenfrieden, weshalb ihr eure Strategie immer wieder aufs Neue anpassen müsst. Aber lasst euch vom heimeligen Anschein des Landguts nicht täuschen – in Zaunkönig werden schnell die Federn fliegen!</p> <p><b>Zaunkönig: Der Kampf um die Baumkrone</b>, ein Spiel für 2 bis 5 Spieler im Alter von 12</p> 			

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>Zenith – Secret Agents</b> <i>Secret Agents</i> ist eine Erweiterung zum Kennerspiel Zenith. Die Erweiterung enthält 10 neue Diplomatenkarten. Diese bringen neue strategische Möglichkeiten, da sie teilweise nur 0 Kredite kosten oder sich auf die Auslage der Gegner beziehen.</p>		6,-	5,40
 <p><b>Zombicide 2. Edition – ParisZ</b> <i>Paris, Frankreich. Die Stadt der Liebe, der Lichter und ... der Zombies? Während der Feierlichkeiten zum französischen Nationalfeiertag sind aus irgendeinem Grund die Toten wiederauferstanden. Da gibt es da noch eine alte Legende, einen Geheimnisvollen Gelehrten, der vielleicht eine Antwort auf den Zombie-Ausbruch hat, und einen exzentrischen Milliardär, der im Weltuntergang eine Gelegenheit sieht.</i> <i>ParisZ ist eine neue Kampagnenerweiterung für Zombicide 2. Edition mit 6 neuen Überlebenden und einem neuen Aufgebot an Pariser Zombies. Die Geschichte spielt in Paris und entwickelt sich über 10 Missionen hinweg, die mit jeder Entscheidung, die ihr trifft, neue Herausforderungen und Chancen bieten. Wagt euch in die Katakomben, wo es von Untoten nur so wimmelt, trifft wichtige Entscheidungen über die Zielkarten, entdeckt neue Waffen und Spielmechaniken und bringt das Licht zurück in die Stadt der Zombies.</i> <i>Zum Spielen der Erweiterung wird das Grundspiel Zombicide 2. Edition benötigt.</i></p>	6/26	64	57,60
 <p><b>ZONA: Das Geheimnis von Tschernobyl</b> Du bist in die ZONA, den radioaktiven Bereich um das ehemalige Kernkraftwerk Tschernobyl, vorgedrungen. Dein Ziel ist es, als Erster den Sarkophag zu erreichen. Doch dafür musst du zuerst einen Weg finden, um hineinzukommen. In der Nähe des Kraftwerkes gibt es mehrere verborgene Einrichtungen, in denen du Hinweise dazu findest. Doch die Zeit drängt: Eine große Strahlungsmenge ist kurz davor, aus dem Kraftwerk auszutreten. Schaffst du es nicht rechtzeitig, wird das ganze Gebiet tödlich verstrahlt und das Geheimnis des Sarkophages ist verloren. ZONA ist ein Abenteuer- und Überlebensspiel für 1-4 Kennerspieler ab 18 Jahren von Maciej Drowing und Krzysztof Glosnicki. Jede Runde bewegt ihr euch durch die verstrahlte Landschaft und begegnet Bedrohungen wie mutierten Bären oder seltsamen Anomalien, die Zeit und Raum verzerren. In Bunkern könnt ihr euch ausrüsten, ausruhen, eure Gegenstände reparieren und vor regelmäßigen Strahlungswellen Schutz suchen. Am Ende jeder Runde zieht jeder eine Begegnungskarte, die jeweils ein spannendes Abenteuer bereithält, komplett mit Entscheidungsmöglichkeiten, großen Risiken und manchmal auch beeindruckenden Artefakten. Im Spiel sind 10 unterschiedliche Charaktere enthalten. Jeder von ihnen bringt seine eigenen Fähigkeiten und seine eigene Ausrüstung mit sich. Manche sind die geborenen Kämpfer, andere gehen Gefahren lieber aus dem Weg oder haben mächtige Ausrüstung mitgebracht. Und einige haben durch Kontakt mit der Strahlung sogar unerklärliche Fähigkeiten entwickelt... Stell dich der lebensfeindlichen ZONA und lüfte das Geheimnis von Tschernobyl! ZONA: Das Geheimnis von Tschernobyl, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 18 <a href="https://www.youtube.com/watch?v=RHgKVGMIckA">https://www.youtube.com/watch?v=RHgKVGMIckA</a></p> 	4/26	73,-	65,70

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>ZONA: Das Geheimnis von Tschernobyl   Wunsch oder Wirklichkeit – Erweiterung</b></p> <p>Man sagt, dass vor einigen Wochen jemand die Quelle in den Ruinen des Kraftwerks von Tschernobyl erreicht hat. Eine metaphysische Anomalie, im Herzen selbst verborgen ist. Angeblich hat Sie die Fähigkeit, die Realität nach den Wünschen der Menschen neu zu gestalten. Doch Zona erfüllt Wünsche der Plünderer auf perversierte Weise. Das Gerücht besagt, dass die Quelle den Willen ihres Entdeckers verzerrt und neue Alpträume ausgespuckt hat. Die Quelle nutzte ihrer Kraft, um die endgültige Strahlungswelle für einige Zeit abzuwehren ... Ihr macht euch also erneut auf den Weg nach Zona, um die Quelle zu finden. Doch Zona ist nicht mehr wie früher. Zona offenbart selbst den härtesten Veteranen ein unbekanntes Gesicht. Wunsch oder Wirklichkeit ist eine Erweiterung für das Spiel Zona: Das Geheimnis von Tschernobyl, die eure Partien um neue Elemente bereichert und euch noch tiefer in euer Abenteuer in der verstrahlten Zone eintauchen lässt. ZONA: Das Geheimnis von Tschernobyl   Wunsch oder Wirklichkeit - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 18</p> 	4/26	35,-	31,50
 <p><b>Zug um Zug: Polarlichter</b></p> <p><b>Zug um Zug: Polarlichter</b> entführt euch in den hohen Norden. Setzt eure Wagenkarten ein, um Zug- oder Fährstrecken zu beanspruchen und verbindet die Städte auf euren Zielkarten. Achtet außerdem auf die 4 zufällig gezogenen Bonuskarten, die am Ende wertvolle Bonuspunkte bringen. Dieses Spiel in der Zug um Zug-Reihe wurde für bis zu 5 Personen entwickelt, kann in 5 Minuten gelernt werden und bietet stundenlangen Spielspaß für Familien und erfahrene Spielebegeisterte!</p> 	3/26	51,-	45,90

### Asmodee - Katalog 2025

<https://asmodee-resources.azureedge.net/media/germanyprod/Broschueren/asmodee-neuheiten-1-halbjahr-2025.pdf>

### Neuheiten 2. Hj 2025

<https://asmodee-resources.azureedge.net/media/germanyprod/Broschueren/asmodee-neuheiten-2-halbjahr-2025.pdf>

### Print & Play

[https://print-and-play.asmodee.fun/de?\\_sc=NzA4MDEyMiM5MjEwNDg4&utm\\_campaign=print--play-winter-24&utm\\_medium=email&utm\\_source=brev](https://print-and-play.asmodee.fun/de?_sc=NzA4MDEyMiM5MjEwNDg4&utm_campaign=print--play-winter-24&utm_medium=email&utm_source=brev)

Ausdrucken und spielen!

### Katalog von Hutter (Huch & co)

<https://hutter-trade.com/blaetterkatalog/?catalog=Gesamtkatalog2026>

### Piatnik:

Spiele: <https://piatnik.com/katalog#cat0/>

Spielkarten: <https://piatnik.com/katalog#cat0/>

### Kendi

<https://kendigmbh.de/spiele/>



## Spieletreffs/ Termine

Wir wollen ja nur spielen. Von den Spieletreff, von denen ich höre, werde ich hier informieren. Gerne Infos weitergeben!

### Regelmäßige Termine

Altenberge	Jeder 1. Montag (19:00-22:00) und jeder 3. Sonntag (14:00 – 18:00) im Monat, Heimatverein Altenberge, Friedhofstr. 9, 48341 Altenberge. Flyer für die Spieltermine <a href="https://www.heimatverein-altenberge.de/">https://www.heimatverein-altenberge.de/</a>
Berlin	<a href="https://team-spielwiese.de">https://team-spielwiese.de</a> Kopernikusstraße 24, 10245 Berlin Freitag 18:00–00:00 Samstag 15:00–00:00 Montag 18:00–23:00 <a href="https://brettspielplatz.berlin">https://brettspielplatz.berlin</a> Waldstraße 50, 10551 Berlin Wochentags: 16 - 24 Uhr Wochenende: 14 - 24 Uhr <a href="https://funtainmentberlin.de">https://funtainmentberlin.de</a> Frankfurter Allee 79-83, 10247 Berlin Freitag 12:00–21:00 Samstag 10:00–18:00 Sonntag Geschlossen Montag 12:00–20:00 Dienstag 12:00–20:00 Mittwoch 12:00–20:00 Donnerstag 12:00–20:00 <a href="https://talesuntold.de/">https://talesuntold.de/</a> Am Comeniuspl. 1, 10243 Berlin DI - SO / 10 - 23 Uhr <a href="https://panke-spieler.jimdofree.com/">https://panke-spieler.jimdofree.com/</a> Schönholzer Str. 10, 13187 Berlin Wir treffen uns jeden Sonntag einer geraden Kalenderwoche. Juli/August ist Sommerpause.
Bremen	Verschiedene Termine <a href="https://www.highlander-bremen.de/">https://www.highlander-bremen.de/</a>
Dülmen	Brettspielgefährten Dülmen <a href="https://www.brettspielgefahrenten-duelmen.de/">https://www.brettspielgefahrenten-duelmen.de/</a> Diverse Termine Anmeldung über die Webseite.
Düsseldorf	Jeden Montag, 20 Uhr: Restaurant "Lu Fung" (Fichtenstraße 8) Jeden Donnerstag, 20 Uhr: Lokal "BrauArt" (Emmastraße 25) Einen Samstag im Monat, 14 Uhr: Bürgerhaus Salzmannbau (Himmelgeister Straße 107h) An Feiertagen beginnen die Veranstaltungen teilweise früher. * von: <a href="https://www.brettspielen-duesseldorf.de/">https://www.brettspielen-duesseldorf.de/</a>
Emlichheim	Ersten Freitag im Monat. Der Grafschafter Brettspieltreff trifft sich jeden ersten Freitag im Monat in 49847 Emlichheim, im Gebäude des Jugendhauses @21.

<a href="#">Greven-Reckenfeld</a>	Jeden 2. Samstag im Monat um 19:00 Uhr. <a href="#">Bürgerhaus Reckenfeld</a> <a href="#">Emsdettener Landstraße 2, 48268 Greven-Reckenfeld</a> 2026 findet der Spieleabend an folgenden Terminen statt: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 10.01.2026</li> <li>• 14.02.2026</li> <li>• 14.03.2026 (Spieletag ab 11:00 Uhr!)</li> <li>• 25.04.2026 (Achtung, verändertes Datum)</li> <li>• 13.06.2026</li> <li>• 11.07.2026</li> <li>• 08.08.2026</li> <li>• 12.09.2026</li> <li>• 07.11.2026 (Spieletag ab 11:00 Uhr!)</li> <li>• 12.12.2026</li> </ul>
Hamm	Letzten Samstag im Monat im Ju&St Rhynern, Unnaer str. 14a, 59069 Hamm ab 14:00 – mindestens 18:00 Infos: Michael Eckert, 01511/8244729 Mail: <a href="mailto:michael.eckert@stadt.hamm.de">michael.eckert@stadt.hamm.de</a>
Kerpen-Sindorf	Spieletreff im Juze Kerpen Sindorf Jeden Dienstag 18 – 21 Uhr Hüttenstr. 88, 50170 Kerpen-Sindorf
Lüdinghausen	Freier Spieletreffen im Lüdinghausen Letzter Samstag im Monat ab 19:00 Infos und Anmeldung: <a href="mailto:spielegruppe.lh@gmail.com">spielegruppe.lh@gmail.com</a>
Marl	1 * Monatlich. <a href="http://www.marlspielt.de">http://www.marlspielt.de</a>  Alle 2 Wochen Samstags in den ungeraden Kalenderwochen Ab 17:00. Würfelwesen, hagenbusch Marl, Rappaportstr. 12, 45770 Marl, Kanal <a href="https://whatsapp.com/channel/0029Vb62pfrAojYtxGfFDr19">https://whatsapp.com/channel/0029Vb62pfrAojYtxGfFDr19</a>
Münster	Montags ab 18:00 in der Spieleskultur Frauenstr.
Rheine	Jeden 3. Freitag im Monat ab 19:00, Haus der Vereine, Scharnhorststr. 101, <a href="https://www.brettspieletreff-lingen.de">https://www.brettspieletreff-lingen.de</a> <a href="mailto:info@brettspieletreff-lingen.de">info@brettspieletreff-lingen.de</a> Freitag, 19. September 2025, Freitag, 17. Oktober 2025, Freitag, 21. November 2025, Freitag, 19. Dezember 2025 16.2.26, 20.2.26, 20.3.26, 17.4.26, 15.5.26 ab 15:00, 19.6.26, 17.7.26, 21.8.26, 18.9.26, 16.10.26, , 20.11.26, 18.12.26
Senden Bösensell	10.10., 7.11. ab 19:00 Uhr Spieletreff bei Willis – Sport & Fun in 48308 Senden -Bösensell, Espelstr. 16 B ab 19:00 Uhr <a href="https://chat.whatsapp.com/Jp1UYTheKOV1hOGw9eThFp">https://chat.whatsapp.com/Jp1UYTheKOV1hOGw9eThFp</a>

## Einmalige Termine

Wegen vielen Terminen wird auf <https://sportfun.live-website.com/spieletreffs/> gepflegt!

27.02. – 01.03.2026	Spielewochenende in Herzogenrath. Eine Anmeldung über <a href="mailto:seminar@nbh.de">seminar@nbh.de</a> ist notwendig. Freitag 17 Uhr bis Sonntag bzw. Sonntag um 16 Uhr Adresse:Nell-Breuning-Haus, Wiesenstr. 17, 52134 Herzogenrath
14.3.26	Reckenfelder Spieletag ab 11:00 Bürgerhaus Reckenfeld, Emsdetter Landstr. 2, 48268 Greven. <a href="https://reckenfelder-spieleabend.de/">https://reckenfelder-spieleabend.de/</a>
24-26.4.2026	Spiel-Doch in Dortmund Messe Halle 4, Eingang Nord <a href="http://www.spieldoch-messe.com">www.spieldoch-messe.com</a>
07. – 10. 5. 2026	<b>Die Fährreise in die Welt der Spiele.</b> Begleite uns auf der 4-tägigen Abenteuer-Brettspiel-Reise über die sommerliche Ostsee nach Helsinki und wieder zurück. <b>07. – 10. Mai 2026 (Do. – So.)</b> Sei Teil unser Brettspiel-Community und lass Dich auf den gemütlichen Decks von Spiele-Experten, Spiele-Erfindern und Spiele-Erklärern in die Welt der Brettspiele entführen. Lerne neue Spiele, Spielpartner und Freunde kennen, während draußen die sommerliche, ruhige Ostsee vorbeizieht. In Helsinki, der Brettspiel-Metropole des Nordens, hast Du die Möglichkeit, Deine persönliche Ludothek um das ein oder andere Spiel zu erweitern oder einfach Zeit zu bummeln und Land und Leute zu erleben. Egal ob Einsteiger oder Vielspieler – Wir freuen uns sehr, Dich an Bord begrüßen zu können! <a href="https://boardgame-cruise.de/finnland/">https://boardgame-cruise.de/finnland/</a>
22. - 25.05.2026	Spielewochenende in Herzogenrath. Eine Anmeldung über <a href="mailto:seminar@nbh.de">seminar@nbh.de</a> ist notwendig. Freitag 17 Uhr bis Sonntag bzw. Montag um 16 Uhr Adresse:Nell-Breuning-Haus, Wiesenstr. 17, 52134 Herzogenrath
20-21.6.2026	Spiel-Doch in Friedrichshafen Messe Halle 2, Foyer West <a href="http://www.spieldoch-messe.com">www.spieldoch-messe.com</a>
25.07. - 02.08.2026	<b>Spielewoche im Harz.</b> <b>Weitere Info:</b> <b>Dany Kemmler &lt;<a href="mailto:dani@dani.de">dani@dani.de</a>&gt;, &lt;<a href="mailto:info@nfj-bs.de">info@nfj-bs.de</a>&gt;</b>
26.-27.9.2026	<b>Spielewochenende im La Vie, Dieckmannstraße 127, 48161 Münster, mit Flohmarkt *1, Schnuppern in Rollenspiele.</b> <b>Flohmarkt Voranmeldung erforderlich!</b> <b>Eintritt: 5,- Familie: 10,- inkl. 1 Los</b> <b>Organistaion: Willi's Sport &amp; Fun Email: <a href="mailto:willi@willis-sport-fun.de">willi@willis-sport-fun.de</a></b>



Willis Sport und Fun,  
Inh. Willi Hollendung  
Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen  
Espelstr. 16 B, 48308 Senden  
[www.willis-sport-fun.de](http://www.willis-sport-fun.de) email: [willi@willis-sport-fun.de](mailto:willi@willis-sport-fun.de)

22,-25.10.2026	Spiel26 in Essen Mehr muss man nicht sagen 😊
----------------	---

\*1: Die Flohmärkte bei Willi's Sport & Fun laufen wie folgt ab:

Ablauf:

1. Der Verkäufer beantragt vorab einen / mehrere Tische per Mail ([willi@willis-sport-fun.de](mailto:willi@willis-sport-fun.de)) oder WhatsApp (0170 9963705) bei Willi's Sport & Fun. Dabei gibt er seinen Namen, Anschrift, Email und oder WhatsApp Telefonnummer an. Der Tisch (ca. 0,5 x 1 Meter) mietet er für 10,- € pro Messttag. Der Eintritt zur Veranstaltung kommt zusätzlich. Für Evtl. Steuererklärung ist der Verkäufer verantwortlich.
2. Der Verkäufer ist für die Vollständig der Ware verantwortlich. Ebenfalls definiert er, dass die Ware sein Eigentum ist!
3. Willi's Sport und Fun ist nicht haftbar für eventuelle Beschädigungen, Verlust, etc..
4. Am Ende der Veranstaltung nimmt der Verkäufer seine nicht verkaufte Ware wieder zurück.
5. Sollte die Ware nach der Veranstaltung nicht abgeholt wurden sein, ist der Verkäufer damit einverstanden, das Willi's Sport und Fun mit der restlichen, nicht verkaufte Ware nach eigenen Gutdünken verfährt.
6. Sollte der Verkäufer die Ware als Paket gesendet haben, kann er einen Rückschein für DHL innerhalb einer Woche zusenden, damit die restliche Ware zurückgeschickt wird. Für das Handling mit Paketen darf Willi's Sport und Fun 5,-€ in Rechnung stellen und auch vom Erlös abziehen.