



Ausgabe 2026 - Januar

Inhalt

Änderung in Versandkosten, Rabatten und Shop	8
FlashSales / Whatsapp Gruppe / Bestellungen	8
Ende einer Ära!.....	9
Abschlussbericht Spielmesse 6.12. Stadthalle Hilstrup.....	10
Meine derzeit geplanten Spielewochenenden. Im Kalender vermerken.....	11
Vorbestellungen:	11
13 Leaves	13
1923 Cotton Club.....	13
365 Abenteuer – Der Dungeon [Edition 2026].....	13
365 Abenteuer– Cthulhu 1926 [Edition 2026].....	14
7 Wonders Dice	14
All In: Karten des Schicksals	14
Ameisen von Amyra	15
Antike Duellum.....	15
Antike II	15
Antiques	15
APEX Legends.....	16
Apex Legends: Solo und Koop	16
Apex Legends: Spielplan 1 Erweiterung	17
Apex Legends: Squad 1	17
Arkham Horror: Das Kartenspiel (2026)	17
Artisans of Splendent Vale	18
Artisans of Splendent Vale EN	18
Ascending Empires	19
Astro Knights.....	19
Astro Knights: Das Orion System [Erweiterung]	20
Auf den Wegen von Darwin – Korrespondenzen	20
Aufbruch in Brighthelm.....	20
Behind.....	20
Bier Pioniere – KÖLSCH [Erweiterung]	21
Bier Pioniere Promo-Pack 2025 für Bier Boom	21
BioLogic	21

Bloops	21
Boss Fighters QR	21
Carnuta	22
Champions of Wind and Fire – DE.....	22
Champions of Wind and Fire Sky Race – Erweiterung	22
Click a Tree	23
Click A Tree Holzkomponenten – Upgrade.....	23
Compile.....	23
Compile - Gleichgültigkeit * Hass * Liebe [Erweiterung]	24
Compile Playmat	24
Cozy Stickerville.....	24
Crossing Oceans.....	24
Cultivo.....	25
Darkest Doom – DE	25
Darkest Doom - Timeless Expansion – DE	26
Daydream.....	26
Deep Rock Galactic (en)	26
Deep Rock Galactic Biome - Expansion (en)	27
Deep Rock Galactic Bulk Detonator - Expansion (en)	27
Deep Rock Galactic Goo from Above - Expansion (en)	27
Deep Rock Galactic Korlok Tyrant-Weed - Expansion (en)	28
Deep Rock Galactic Space Rig - Expansion (en)	28
Deep Rock Galactic Deluxe Edition (en)	28
Der Eiserne Thron: Das Brettspiel - Ein Fressen für die Krähen	29
Der Eiserne Thron: Das Brettspiel - Ein Tanz mit Drachen	29
Der Eiserne Thron: Das Brettspiel 2. Edition	29
Der eiserne Throne - Die Mutter der Drachen	30
Der Herr der Ringe: Die Entscheidung.....	30
Der Herr der Ringe: Die zwei Türme – Das Stichspiel	30
Der Hobbit: Hin und zurück	31
Dewan	31
Dice Throne Adventure Unchained – Erweiterung.....	31
Dice Throne Deadpool	32
Dice Throne Outcasts : Bleiche Dame (Werwölfin) vs Kopflloser Reiter	32
Dice Throne Outcasts : Rabenfürstin vs Totenbeschwörer	32

Die Grosse Reise: Wagemutig in den Süden	33
Die verlorenen Ruinen von Arnak: Verschlungene Pfade Erweiterung	33
Die Waldlande Wildscale Swamps – Erweiterung	33
Dinogenics Spielfiguren (bedruckt)	34
Dinogenics + Smilodon und Titanoboa - Deluxe Upgrade Set	34
Dirt & Dust	34
Driving Me Crazy	35
Dune Board Game - Deutsche Ausgabe	35
Dune: Imperium Token Set – Zubehör	35
Dune: Krieg um Arrakis – Arrakis Playmat	35
Dune: Krieg um Arrakis – Desert War (Wüstenkrieg)	35
Dune: Krieg um Arrakis – Exclusive Extras.....	36
Dune: Krieg um Arrakis – Plastic Tokens	36
Dune: Krieg um Arrakis – Smugglers (Schmuggler)	36
Dungeon Exit	36
Dungeon Saga Origins: Retail Edition (de)	36
Dying Ligth.....	37
Earth 2053: Tipping Point	37
Einfach Ehrenlos.....	37
Enemies & Lovers	38
Esra und Nehemia.....	38
Evenfall Der Kristallpfad – Erweiterung	39
Fantastic Trails.....	39
Farms Race.....	39
Fate Flip - Mein Königreich	40
Fliptown: Lone Gun (Solo).....	40
Forestry Die Produktionsleiterin – Erweiterung	40
Forgeflame	40
Forgeflame Feuer und Flamme – Erweiterung	41
Forgeflame Schatten und Tentakel – Erweiterung.....	41
Formidabel!.....	41
Fromage	42
Fromage – Deluxe Upgrade Lazy Susan	42
Fromage – Deluxe Upgrade Wooden Tokens.....	42
Froschreich.....	42

Frosted Blooms	43
Galactic Cruise + Erweiterungen - Deluxe Insert aus Holz (UV-Print)	43
Glutherz - DE	44
Greedy Goose.....	44
GROLL	44
GROLL: Paldeyn Fraktion [Erweiterung]	44
GROLL: Venna Fraktion [Erweiterung]	44
HEAT – Flirrende Hitze.....	45
Heroes of Barcadia.....	45
HeroQuest Joe Manganiello's The Crypt of Perpetual Darkness - DE	45
Hitster: Urban & Hip-Hop – Erweiterung	45
Hoplomachus: Victorum.....	45
Horrible Therapist.....	46
How to Save a World	46
Ice and Idols.....	46
Kapow - DE	46
Karakorum	47
Kinfire Chronicles: Nights Fall (de)	47
Kinfire Delve: Callous Lab (de)	47
Kinfire Delve: Scorns Stockade (de)	48
Kinfire Delve: Scorns Stockade (de)	49
Kinfire Delve: Vainglorys Grotto (de).....	49
Knight Tales (deutsch).....	50
Koffer, Katze & Sombrero.....	50
Kreaturen-Karawane	50
Landgut	50
Leaders	50
Let's Match.....	51
Little Kingdoms	51
Lying Pirates - Retail version - EN/FR/DE/IT/SP	51
Lying Pirates Cities of Greed Expansion - EN/FR/DE/IT/SP	51
Lying Pirates: The Race for the Pirate Throne Deluxe Big Box - EN/FR/DE/IT/SP	52
March of the Ants (Evolved Edition)	52
March of the Ants Räuber und Beute - Erweiterung	52
March of the Ants Winzige Riesen – Erweiterung	53

Marvel Champions: Das Kartenspiel – Civil War	53
Marvel Champions: Das Kartenspiel – Synthesoid Smackdown	53
MARVEL Duell! In New York	53
Massenweise Monster	54
Masters of crime: Hollywood	54
Masters of The Universe: Battleground Wave 8 - Snake Men Faction – DE	54
Matter Matters	54
Mission Wild Life	54
Monster Hunter World Hunters Arsenal – Expansion	55
Monster Hunter World Kushala Daora – Expansion (EN)	55
Monster Hunter World: Ancient Forest - Core Game (en)	56
Monster Hunter World: Wildspire Waste - Core Game (en)	56
Mordred	57
Mordred – Alte Feinde	57
Morty Sorty Magic Shop	57
My Father`s Work ENGLISCH	58
My Murder Mystery: Das letzte Protokoll	58
My Murder Mystery: Ein toter Affe	58
Mycelia: Prisma [Erweiterung]	59
Nanolith	59
Nanolith [Deluxe Erweiterung]	59
Nature	59
Nemesis Retaliation – Verstärkungseinheit	60
Nemesis: Retaliation	60
Nemesis: Retaliation – Blutfresser	60
Nemesis: Retaliation – Stretch Goals	61
Nemesis: Retaliation – Xyrianer	61
Nerthania	61
Night Express	62
Nippon Zaibatsu - Spielgeldmünzen aus Metall	62
Nippon Zaibatsu – Spielmatte	62
Nippon: Zaibatsu (Emperors Deluxe-Edition)	63
Noch X-Mal!	63
Oliva	63
One Mind	64

Pagan: Aufbruch ins Unbekannte	64
PAPYRIA	64
Philharmonix.....	65
Pictures Gelb – Erweiterung	65
Pirates of Maracaibo Das Bermuda Dreieck – Erweiterung	65
Pixies Blütenpracht – Erweiterung.....	65
Polaris	65
Qwirkle Flex	66
Reiss aus: Das mitreißende Partyspiel!.....	66
Rise of Babel.....	66
Rise of Babel Fall of Man – Erweiterung	66
Rise of Babel Innovations – Erweiterung	66
Rise of Babel Ropes and Rollers – Erweiterung.....	67
Rise of the Wastelands.....	67
Rising Cultures.....	67
Rock Hard: 1977	68
Roll Camera! - Storypack Agenten Thriller.....	68
Roll Camera! - Storypack Kriminalfilm	68
Roll Camera! - Storypack Weihnachtsfilm Movies.....	69
SETI: Raumfahrtorganisationen Erweiterung DEUTSCH	69
Severton	69
Skybridge (Deep Print Games)	70
STALKER: Das Brettspiel.....	70
STALKER: Das Brettspiel – Karten und Aufkleber Auffüllset	70
STALKER: Das Brettspiel – Persönliche Geschichten	70
STALKER: The Board Game – Anomalies Model Pack	70
STALKER: The Board Game – Terrain Model Pack.....	71
STALKER: The Board Game – Zone Threats Model Pack	71
Star Trek™: Captain's Chair	72
Star Wars Villainous Eiskalte Taktiken	75
Star Wars: Imperial Assault.....	75
Star Wars: The Deckbuilding Game – Mandalorian (Fraktionspack)	75
Star Wars: Unlimited – Erste Schlacht: Hoth	75
Story in a Box: Havenas größte Helden	76
Sword & Sorcery – Sagen aus den Nordlanden (Print on demand) / Exklusive Auflage Deutsch.....	76

Terra Mystica: Fan Völker.....	76
The Breach (de).....	76
The Breach Copy_Right - Erweiterung (de).....	78
The Breach Gene.Sys - Erweiterung (de).....	78
The Breach I.C.E. Breakers - Erweiterung (de).....	78
The Dead Keep – Goblin Chaos (Deluxe).....	78
The Dead Keep (Deluxe).....	79
The Druids of Edora	79
The Elder Scrolls: Betrayal of the Second Era.....	79
The Elder Scrolls: Betrayal of the Second Era - Valenwald.....	80
The Game (10 Jahre Jubiläumsedition).....	80
The Gang.....	80
Thunder Road Vendetta [Maximum Chrome Edition].....	81
Thunder Road: Vendetta – Carnival of Chaos – EN	81
Tír na nÓg	81
Too Many Bones - 40 Wellen in Daelore.....	82
Too Many Bones – Aus der Tiefe.....	82
Too Many Bones – Dart.....	82
Too Many Bones – Laborratten.....	83
Top or Not.....	83
Tower Up: Paradise Islands [Erweiterung].....	83
Trismegistus - New Edition.....	84
Trismegistus Familiars – Erweiterung.....	84
Trismegistus Roll and Write.....	84
Twilight Imperium – Thunder’s Edge	85
Underwater Cities: Daten-Ära [Erweiterung].....	85
Unsolved - Landgut des Grauens.....	85
Vantage	86
Velmohra.....	86
Very Dead Dinos – T-Rex.....	86
Weirdwood Manor Deluxe Edition.....	87
Widerstand - Mut zum Rückschlag.....	87
Widerstand - Oranje wird siegen.....	87
Wie gut kennst du deine Familie?.....	87
Wispswood - Wald der Lichter DEUTSCH.....	87



Wizard 30-Jahre-Edition.....	87
Wundersame Wesen.....	88
Wundersame Wesen: Besatzungs-Set[Erweiterung]	88
Wundersame Wesen: Gigantische Bestien [Erweiterung]	88
X-Men Dice Throne: Cyclops, Gambit, Rogue, Jean Grey	89
X-Men Dice Throne: Iceman, Psylocke, Storm, Wolverine	90
Yokai Pagoda	90
Zenith – Secret Agents	91
Zombicide 2. Edition – PariZ.....	91
ZONA: Das Geheimnis von Tschernobyl.....	91
ZONA: Das Geheimnis von Tschernobyl Wunsch oder Wirklichkeit – Erweiterung.....	92
Zug um Zug: Polarlichter.....	92
Kataloge	92
Spieletreffs/ Termine	92
Regelmäßige Termine.....	93
Einmalige Termine.....	94

Änderung in Versandkosten, Rabatten und Shop

Ich versuche die Teuerungen beim Versand noch zu puffern.

Derzeit übernehme ich ab 80,- € Warenwert das Porto, sonst muss ich 5,- € berechnen.

NEU ab 17.7:

Spiele die ich mehr als Service mache, werden nicht mehr in den 80,- € eingerechnet.

Das sind

- Schwerkraft Verlag
- Kostenpflichtige Exklusive Promos / Erweiterungen, die ich ohne Rabatte von den Verlagen erhalte und 1:1 als Service weitergebe.

Auf Vorbestellungen gebe ich weiterhin 10% Rabatt!

Siehe Vorbestellungen:

hier kann ich vielleicht größeren Gebinden eines Spiels abnehmen und bessere Rabatte erhalten, die ich euch weitergebe.

FlashSales / Whatsapp Gruppe / Bestellungen

Bestellungen / Anfragen bitte immer als Mail:

willi@willis-sport-fun.de oder als

WhatsApp

Oder Signal



Willis Sport und Fun,
Inh. Willi Hollendung
Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen
Espelstr. 16 B, 48308 Senden
www.willis-sport-fun.de email: willi@willis-sport-fun.de

Auf <https://chat.whatsapp.com/LJu2waRdM7M5e5NCq9yrli> haben wir eine **Spiele-Community mit über 300 Mitglieder.**

Neu: Signal: <https://signal.group/#CjQKIJf1QAzvnaBf1-oNWQbnE5lMH1OuknKKBZ3usf-k6ymbEhDnRXF8d527RO4Xv2yMqpWR>

Dort stelle ich immer mal wieder Flashsales von unterschiedlichen Verlagen ein. Ich muss dann meist am gleichen Tag mit einer Mindestmenge bestellen. Wenn ich jeden Tag eine Mail an alle verschicke, stört es vielen. Meldet euch ggf. temporär an. Sammeln über einen begrenzten Zeitraum ist möglich!

Wie laufen diese "Flashsales" ab (Für alle Neuen)

Ich kriege die Angebote und muss dann immer am gleichen Tag bestellen!

Wer Interesse hat, klickt in der Umfrage das / da an.

Keine Mail schicken. „Wen es zustande kommt. Hier deutlich machen!

Sollte genug zustande kommen informiere ich euch. Ggf. beim ersten mal mir eine PN schicken mit euren Daten, damit ich eure Zuordnung von der Telefonnummer zu der Person machen kann.

Wenn die Ware dann ankommt, erhaltet Ihr eine Nachricht.

Zahlung erst wenn ich die Rechnung gemacht habe und die Ware schicken kann.

Sollte es nicht zustande kommen, kann ich evtl. ein Alternativangebot machen, dass ihr annehmen oder ablehnen könnt.

Auf <https://chat.whatsapp.com/LJu2waRdM7M5e5NCq9yrli> informiere ich und unsere Mitglieder direkt über Neuigkeiten. Und lerne viel von den Mitgliedern dieser Community, die auch gerne Fragen beantworten.

Ich weiß, dass ich nicht alles weiß. Aber wir haben hier bereits ein großes Schwarmwissen. Der Link darf an alle Spieleinteressierten weitergegeben werden. Wegen Chatroboter muss der Betritt von einen der 4 Admins genehmigt werden. Es kann daher etwas dauern :-). Im Gruppeninfo ist er auch noch mal kopiert und kann zum Einladen dort jederzeit einfach kopiert werden!

Trolle (bisher hatten wir keinen), erlaube ich mir einfach zu sperren!

Diese Community ist ausgebaut derzeit mit den Untergruppen:

- Bemalen
- 3-D Druck
- Tauschbörse
- Spielereffs (diverse Regionen, kann problemlos ergänzt werden. Einfach eine PN!)
-

Ende einer Ära!

Primär möchte ich in Zukunft Spiele – Wochenenden oder Spiele-Reisen organisieren und Selbstverteidigungswrkshops geben. Daher führe ich keinen Lagerbestand mehr und bestelle nur noch. **In den „kalten Jahreszeiten“ wollen meine Frau und ich eher Zugvögel spielen. Und wenn ich euch sage: „2-3 Monate keine Lieferung“ Verliere ich eh jede Menge Kunden.**

Leider hat sich kein Freiwilliger gefunden, der das übernimmt. 10-20 Stunden Arbeit die Woche waren den Interessenten zu viel.

Wie läuft es nun ab:



Willis Sport und Fun,
Inh. Willi Hollendung
Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen
Espelstr. 16 B, 48308 Senden
www.willis-sport-fun.de email: willi@willis-sport-fun.de

Alle Vorbestellungen werden abgewickelt. **Es werden nur noch neue Vorbestellungen angenommen, die bis 5/2026 geplant sind. Neuerscheinungen, die sich verspäten, können dann erst nach meinem Urlaub verschickt werden. Vorrätige Spiele und bis dahin lieferbare Spiele können selbstverständlich noch geordert werden.** Alle außer Preisbindung, Schwerkraft etc. abzüglich 10% Rabatt!

Es läuft also langsam aus.

Die WhatsApp Gruppe bleibt bestehen. Sie kann einen neuen Namen erhalten. Über den Namen werden wir zwischen den Jahren abstimmen.

In der WhatsApp-Gruppe haben sich Freundschaften und allgemeine Interessen gebildet, die ich auch gerne weiterhin unterstütze. Auch sollen sich alle weiterhin über Spiele und Termine austauschen.

<https://chat.whatsapp.com/LJu2waRdM7M5e5NCq9yrli>

sollte sich doch noch ein Nachfolger finden, so kann er / sie / divers den Vertrieb übernehmen und mir für die Jahrelange Vorarbeit ein angemessen hohes Trinkgeld geben:

Der Newsletter könnte vielleicht in kooperativer Arbeit weiter bestehen. Da könnte ich mir ein freigegebenes Onlineverzeichnis vorstellen.

Abschlussbericht Spielmesse 6.12. Stadthalle Hiltrup

Die Lokale Spielmesse in der Stadthalle Hiltrup ist am 6.12., 19:00 Uhr zu Ende gegangen. Hier noch mal meinen Dank an alle Aktiven, die es möglich gemacht haben, diese Messe auf die Beine zu stellen.

Was gab es an diesen Tag zu entdecken:

- Über 300 Spiele warteten darauf von allen Besuchern gespielt und getestet zu werden. Im Gegensatz zu den großen Spielermessen hatte man hier wesentlich mehr Muße und kein Gedrängel
- Das Wilhelm-Hitdorf-Gymnasium (<https://www.wilhelm-hittorf-gymnasium.de>) hat vor wenigen Wochen mit einem selbst-entwickelten Gesellschaftsspiel „Utopia? – Die Stadt der Täufer“ beim Geschichtswettbewerb des Bundespräsidenten die Jury überzeugt und den 1. Preis gemacht. Dieses Spiel konnte hier getestet werden und mit den Autoren diskutiert werden. Den Autoren war es wichtig auch mit Fachpublikum im Austausch zu kommen.
- Ich hatte die Gelegenheit meinen Prototypen von Potion Dice weiteren Testern vorzuführen und deren Meinungen einzuholen
- 3 Spielepakete wurden 17:00 verlost.
- Die WhatsApp Community Willis's Sport und Fun – Spiele (<https://chat.whatsapp.com/LJu2waRdM7M5e5NCq9yrli>) sammelte gebrauchte Spiele und Skellig Games stellte sein neues Spiel „Sierra Nevada“ zur Verfügung. Bei der um 17:30 anschließenden Versteigerung der Spiele hatten viele für kleines Geld Ihre Spielesammlung erweitern können und es kam 140,- € für die Kinder- und Jugendhilfe St. Mauritz zustande.
- Ebenfalls für die Kinder- und Jugendhilfe St. Mauritz hat die Bemalen und Bearbeiten - Gruppe der WhatsApp Community Willis's Sport und Fun – Spiele (<https://chat.whatsapp.com/LJu2waRdM7M5e5NCq9yrli>) ihr Ergebnis präsentieren können.

✦ Die Charity-Auktion ist LIVE! ✦

Das Brettspiel *Der Herr der Ringe: Schicksal der Gemeinschaft* und die handbemalten Miniaturen aus Mittelamerika sind jetzt offiziell auf eBay verfügbar – und DU kannst sie ersteigern!

🔥 100% für den guten Zweck



- 🔥 Einmalige Sammlerstücke, liebevoll gestaltet
- 🔥 Perfekt für Fans von Tabletop, Herr der Ringe & Brettspielen
- 👉 Hier geht's direkt zur Auktion: <https://www.ebay.de/itm/257248148983>
- Informationen und Spendenbox zum „Roter Keil“ <https://www.roterkeil.net/> waren auch im Foyer zu finden.

Alles im Allen, ein gelungener Tag.

Mit 66 Einzeltickets für Besucher und 18 Familienkarten leider nur schwach besucht. Mag an den Termin gelegen haben oder an den begrenzten Möglichkeiten Werbung zu machen, bzw. zu informieren. Allen anwesenden Besucher waren begeistert und wollten wieder kommen. Unterstützung der Stadt Münster für die Veranstaltung kommt wenig und die Halle muss von den Erlösen bezahlt werden. Wir wollen aber weiterhin familienfreundliche Preise anbieten. (6,- für Einzelpersonen, 12,- für Familien). Dadurch kam leider ein Minus zustande. Wenn die Stadt und das Kulturamt der Stadt Münster für die zukünftigen Veranstaltungen auf die hohen Mietkosten bestehen, war dies die letzte Veranstaltung dieser Art in der Stadthalle Hiltrup. Da es Privat organisiert wird, sind unsere Mittel extrem begrenzt. Die Arbeit, die dahintersteht, sollte man nicht unterschätzen.

Meine derzeit geplanten Spielewochenenden. Im Kalender vermerken.

31.1.-1.2.2026	Lokale Spielmesse im La Vie, Dieckmannstraße 127, 48161 Münster, mit Flohmarkt *1, Schnuppern in Rollenspiele. Flohmarkt Voranmeldung erforderlich! Allgemeine Infos: https://www.willis-sport-fun.de/events Detaillierte Infos: https://willis-sport-fun.de/spielewochenende-la-vie-31-1-1-2-2026/ Eintritt: 5,- Familie: 10,- inkl. 1 Los Organistaion: Willis's Sport & Fun Email: willi@willis-sport-fun.de
26.-27.9.2026	Lokale Spielmesse im La Vie, Dieckmannstraße 127, 48161 Münster, mit Flohmarkt *1, Schnuppern in Rollenspiele. Flohmarkt Voranmeldung erforderlich! Allgemeine Infos: https://www.willis-sport-fun.de/events Detaillierte Infos: https://willis-sport-fun.de/26-27-9-2026-la-vie-1000-1800/ Eintritt: 5,- Familie: 10,- inkl. 1 Los

Vorbestellungen:

Wie laufen diese Vorbestellungen ab (Für alle Neuen)


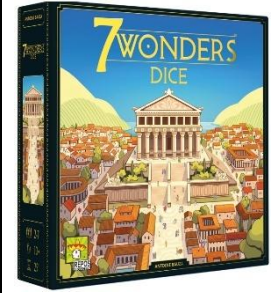

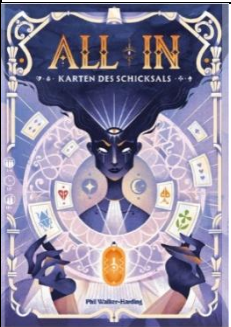



Willis Sport und Fun,
Inh. Willi Hollendung
Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen
Espelstr. 16 B, 48308 Senden
www.willis-sport-fun.de email: willi@willis-sport-fun.de




Ihr bestellt die Artikel. Eure Daten nicht vergessen! Damit **verpflichtet** ihr euch für die Abnahme des Artikels zu dem Preis mit Vorbestellerrabatt. (d.h. Verzicht auf Storno! Wenn es geht, mach ich es beim Verlag. Aber bei etlichen kann ich es selber nicht mehr stornieren und will nicht darauf sitzen bleiben!). Dafür erhältst du das Spiel bei Erscheinung (Retail Termin) mit den 10% Vorbestellerrabatt. Wenn die Ware dann ankommt, erhaltet Ihr eine Nachricht. Zahlung erst wenn ich die Rechnung gemacht habe **und** die Ware schicken kann.






Bestellungen per Email an
Willi@willis-sport-fun.de
oder per **WhatsApp** oder **Signal** 0170 9963705

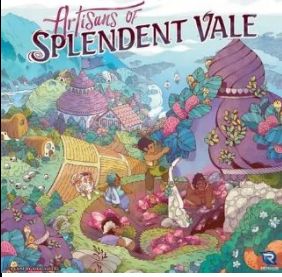
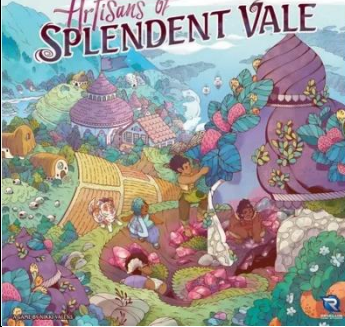
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>13 Leaves</p>  <p>Der Herbst hat begonnen, und mit ihm kommt das große Rascheln im Laub! In 13 Leaves liefern sich die Spieler einen packenden Wettstreit darum, wer als Erster alle Blätter abgelegt hat. Doch Vorsicht: Jedes abgelegte Blatt kann den Mitspielern neue Möglichkeiten eröffnen. Nutzt die richtige Zahl zur richtigen Zeit – und passt auf, wann es besser ist, zu passen!</p> <p>13 Leaves ist ein spannendes Kartenablegespiel für 3 bis 6 Spieler, bei dem Taktik, Timing und ein gutes Gespür für Zahlen gefragt sind. Wer es schafft, als Erster alle Karten von der Hand zu spielen, gewinnt die Partie. In der enthaltenen Experten-Variante wird über mehrere Runden hinweg um den Gesamtsieg gespielt.</p> <p>Jede Partie 13 Leaves besteht aus mehreren Runden, in denen die Spieler reihum Karten ausspielen. Wer am Zug ist, kann Karten mit dem gleichem oder höherem Zahlenwert ausspielen. Der zentrale Mechanismus basiert auf wachsenden Zahlenreihen, bei der nur Karten mit Werten gespielt werden dürfen, die gleich oder höher der Karten der aktuellen äußeren Reihen liegen. Die Anzahl der gespielten Karten muss dabei stets mindestens der Anzahl der Karten des bestehenden Stapels an der jeweiligen Seite entsprechen. Kann oder will ein Spieler keine Karten spielen, muss er passen und scheidet bis zur nächsten Runde aus – erhält aber eine Karte zurück auf die Hand. Wer seine letzte Karte erfolgreich ablegt, gewinnt die Partie.</p>	12/25	12,-	10,80
<p>1923 Cotton Club</p>  <p>1923 übernahm der Alkoholschmuggler Owney Madden einen Nachtclub in Harlem als Tarnung für seine kriminellen Machenschaften. Am 4. Dezember öffnete der Cotton Club erstmals seine Pforten für das New Yorker Publikum. Durch talentierte Künstler wie Duke Ellington, Louis Armstrong und Ethel Waters erlangte der Cotton Club Weltruhm und wurde zum Zentrum des Jazz.</p> <p>Leite deinen eigenen Jazzclub und stelle unter Beweis, dass du ein Händchen für gute Geschäfte zu Zeiten der Prohibition hast. Sichere deinen Club durch Partner in der kriminellen Welt, beschaffe geschmuggelten Alkohol und engagiere herausragende Künstler, um die einflussreichsten Berühmtheiten der Zeit willkommen zu heißen! Lasse deinen Cotton Club erstrahlen, zieh deine Tanzschuhe an und begib dich in die packende Welt der Roaring '20s.</p> <p>1923 Cotton Club, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 12</p> 	12/25	31,-	27,90
<p>365 Abenteuer – Der Dungeon [Edition 2026]</p>  <p>Eines Tages legte sich ein Schatten über das beschauliche Dorf Elderglen. Eine finstere Macht hatte sich im nahegelegenen Dungeon eingenistet. Doch das tapfere Mädchen Mira, geboren mit außergewöhnlichen magischen Fähigkeiten und unübertroffen im Umgang mit dem Bogen, schwor, bis in die Tiefen des Dungeons vorzudringen und das Böse zu besiegen, das für das Leid von Elderglen verantwortlich war ...</p> <p>Mit 365 Adventures – The Dungeon schlüpfen die Spielenden für ein ganzes Jahr lang in die Rolle der tapferen Heldin Mira und begeben sich auf ein spannendes Abenteuer durch einen gefährlichen Dungeon. Jeden Tag rücken sie auf dem Jahreskalender tiefer in den Dungeon vor. Um die endlose Schar an Monstern zu besiegen und möglichst viele Punkte zu erzielen, müssen sie täglich eine Würfelprobe bestehen. Mit jedem neuen Monat geht auch das Abenteuer weiter und eine neue Regel, z.B. mit neuen Herausforderungen, verbesserter Ausrüstung oder magischen Gegenständen, kommt dazu.</p> <p>Für ihr tägliches Dungeon-Abenteuer brauchen die Spielenden maximal 5 Minuten und das Spielprinzip von 365 Adventures – The Dungeon ist schnell erklärt: Zunächst wird die magnetische Heldin auf dem Kalender zum aktuellen Tag bewegt, dann dürfen die Spielenden bis zu drei Mal würfeln, um ein Monster der aktuellen Woche zu bekämpfen. Am Ende des Monats, zählen sie die erreichten Punkte zusammen und betreten das nächste Kapitel ihres Dungeon-Abenteuers.</p>		20,-	18,-




Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>365 Abenteuer– Cthulhu 1926 [Edition 2026]</p>  <p>Gerüchte über mysteriöse Kreaturen und dunkle Kulte häufen sich in der rätselhaften Stadt Arkham. Doch der Privatdetektiv John Miller ist bereit, mit Pistole und Taschenlampe in die Dunkelheit einzutauchen und den Geheimnissen auf die Spur kommen ... Mit 365 Adventures – Cthulhu 1926 schlüpfen die Spielenden für ein ganzes Jahr lang in die Rolle des Privatdetektivs John Miller und begeben sich auf ein kosmisches Abenteuer, das sie in dunkle Gassen und verlassene Gebäude der mysteriösen Stadt Arkham führt. Jeden Tag handeln sie eine neue Begegnung ab und entdecken neue verborgene Geheimnisse um finstere Kulte, die die Großen Alten verehren. Für jede erfolgreich besiegte Sonderbegegnung am Sonntag gibt es Punkte, aber jeden Tag steigt auch die Wahrscheinlichkeit, wahnsinnig zu werden ... Zu Beginn jedes neuen Monats erfahren die Spielenden, wie Johns Geschichte weitergeht. Außerdem kommen nun auch neue Regeln oder magische Artefakte ins Spiel. Für ihr tägliches Abenteuer brauchen die Spielenden maximal 5 Minuten und das Spielprinzip von 365 Adventures – Cthulhu 1926 ist schnell erklärt: Zunächst wird der magnetische Held auf dem Kalender zum aktuellen Tag bewegt, dann dürfen die Spielenden bis zu drei Mal würfeln, um eine Begegnung der aktuellen Woche abzuhandeln. Am Ende des Monats, zählen sie die erreichten Punkte zusammen und betreten das nächste Kapitel in der Stadt voller Rätsel und uralter Geheimnisse.</p>		20,-	18,-
<p>7 Wonders Dice</p>  <p>7 Wonders Dice ist die dynamische Würfelspiel-Variante des beliebten Kennerspiels 7 Wonders. Anstelle von Karten nutzt du Würfel, um deine antike Metropole strategisch weiterzuentwickeln. In jeder Runde wählt ihr gleichzeitig Würfel aus dem zentralen Forum und nutzt deren Symbole, um Gebäude in eurer Stadt zu errichten, Ressourcen zu sammeln, militärische Macht aufzubauen oder wissenschaftliche Fortschritte zu erzielen. Dabei musst du deine Nachbarstädte stets im Auge behalten, denn ihre Entwicklung beeinflusst deine Entscheidungen – und militärische Konflikte sind vorprogrammiert. Dank sieben individueller Spieltableaus und verschiedener Wege Siegpunkte zu machen, gleicht keine Partie der anderen. Wer sein Weltwunder vollendet, taktisch die richtigen Gebäude baut und clever mit Rohstoffen und Gold umgeht, sichert sich die meisten Siegpunkte – und damit den Sieg.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Die Würfelspiel-Adaption von 7 Wonders • Kombiniert Würfelwahl, Ressourcenmanagement und Interaktion mit den Nachbarstädten • Bis zu sieben Personen bauen gleichzeitig an ihren Städten – ganz ohne Wartezeit • 7 verschieden Tableaus bieten jede Menge taktischer Herausforderungen und einen hohen Wiederspielwert 		33,-	29,70
<p>All In: Karten des Schicksals</p>  <p>Im spannenden Kartenspiel All In: Karten des Schicksals versucht ihr, euch ein möglichst starkes Pokerblatt zusammenzubauen, während ihr prophezeit, wie gut die Blätter eurer Gegner sind. In drei Runden manipuliert ihr die gemeinsame Auslage zu euren Gunsten und baut heimlich eure Hände auf, um eure Gegner zu überlisten und die Runen des Sieges zu erringen. Zusätzliche Runen aus dem Pot gibt es, wenn eure Prophezeiung richtig war. Gewinnt, indem ihr clever spielt und erratet, wer gewinnen wird, indem ihr Intuition mit Strategie kombiniert.</p> <p>All In: Karten des Schicksals bietet schnellen Spielspaß für alle Erfahrungslevel: Einfache, vom Poker inspirierte Rangfolgen erleichtern das Erlernen des Spiels, während Timing, Bluffen und das Bilden von Blättern erfahrenen Spielern zusätzliche Tiefe bieten.</p> 		19,-	17,10

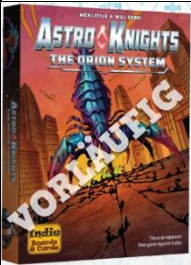





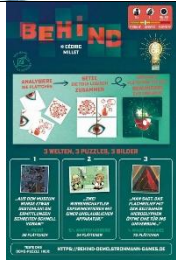
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Ameisen von Amyra In Die Ameisen von Amyra spielt ihr eine Ameisenkolonie, die sich mit den anderen Kolonien in einem ewigen Wettstreit befindet. Entwickelt eure Ameisenhügel, erforscht den Garten, schüttet eure Pheromone aus, sammelt Nahrung und Blätter und bekämpft gefährliche Feinde. Produziert Eier, kümmert euch gut um eure Larven und bildet euren Nachwuchs vorausschauend für die anstehenden Aufgaben aus. Entwickelt eure Fähigkeiten, nutzt geschickt den Platz in euren Nestern und erreicht hehre Ziele, um die anderen Ameisenkolonien zu übertrumpfen. Habt ihr das Zeug, eure Kolonie zum Sieg zu führen? Ameisen von Amyra, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 13</p>	1/26	62,-	55,80
<p>Antike Duellum</p>  <p>Zwei mächtige antike Reiche wachsen heran: Sie befahren die Meere, gründen neue Städte, errichten prächtige Tempel und entwickeln neue Technologien. Doch Siedlerland und Ressourcen sind begrenzt, und schon bald droht ihre friedliche Koexistenz in militärische Konflikte umzuschlagen. Wer kann seine Staatsgeschäfte am besten organisieren? Wer vermag die Gunst wechselnder Ereignisse am wirkungsvollsten für sein Volk zu nutzen? Und wer führt seine Legionen und Flotten mit strategischem Weitblick zum Sieg? Die Antwort liegt in Deinen Händen. Antike Duellum ist ein spannender Wettstreit für zwei Spieler ab 12 Jahren. Mit zwei Szenarien - Rom gegen Karthago oder die Perser gegen die Griechen - wird antike Geschichte in ca. 1 bis 1,5 Stunden wieder lebendig. Für Antike Duellum wurden die einfachen Spielregeln des Strategiespiels Antike (Deutscher Spielepreis 2006 in Bronze) weiterentwickelt und für ein Zweipersonenspiel optimiert. Neu sind insbesondere 25 Ereigniskarten, die zum richtigen Zeitpunkt eingesetzt einen immer wieder neuen Spielverlauf garantieren. Für 2 Spielende ab 12 Jahren</p>	12/25	28,-	25,20
<p>Antike II</p>  <p>Mächtige antike Reiche wachsen heran: Sie befahren die Meere, gründen neue Städte, errichten prächtige Tempel und entwickeln neue Technologien. Doch Siedlerland und Ressourcen sind begrenzt, und schon bald droht ihre friedliche Koexistenz in militärische Konflikte umzuschlagen. Wer kann seine Staatsgeschäfte am besten organisieren? Und wer führt seine Legionen und Flotten mit strategischem Weitblick zum Sieg. Die Antwort liegt in Deinen Händen. ANTIKE II ist eine Fortentwicklung des 2005 erschienenen ANTIKE mit neuen Spielplänen, geänderten Fortschritten und etwas anderen, aber noch einfacheren Regeln. Es ist ein spannender Wettstreit für 3 - 6 Spieler ab 12 Jahren. Mit zwei Szenarien - Mare Nostrum und Orient - wird antike Geschichte in ca. 90 - 120 min. wieder lebendig.</p>	12/25	42,-	37,80
<p>Antiques</p>  <p>Der große Tag ist endlich gekommen! Als Vertreter einer angesehenen Familie von Kunstkuratoren mit Generationen erlesenen Geschmacks ist es deine Mission, die erlesensten Stücke auf Auktionen zu erwerben. Du wirst unkonventionelle Sammlungen zusammenstellen, die künstlerische Grenzen herausfordern und zu temporären Ausstellungen in den berühmtesten Museen der Welt führen. Doch du bist nicht allein auf dieser Mission! Auch andere einflussreiche Familien wetteifern um Verträge mit Künstlern, Galerien und Museen. In dieser hochkarätigen Welt des Kunstsammelns können goldene Chancen im Handumdrehen verschwinden – und nur die entschlossensten Kuratoren werden sich durchsetzen. In Antiques von Fabio Lima bist du ein Museumskurator, der darum kämpft, der angesagteste Kunstgalerist zu werden. Durch geschicktes Bieten bei Auktionen und sorgfältiges Sammeln stellst du temporäre Ausstellungen in bekannten Museen und internationalen Galerien zusammen, um tolle Kunstwerke zu zeigen. Die Partie verläuft in aufeinanderfolgenden Runden, bis jemand die erforderliche Anzahl an temporären Museumsausstellungen abgeschlossen hat, die davon abhängt, zu wie vielen ihr spielt. Nach der Schlusswertung gewinnt der Kurator mit den meisten Punkten. Antiques, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 10</p> 	12/25	32,-	28,80

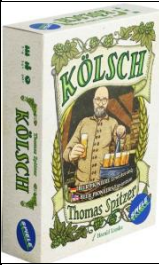




Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>APEX Legends</p>  <p>Ankündigung APEX Legends: Das Brettspiel von Glass Cannon Unplugged Apex Legends: Das Brettspiel ist ein hoch kompetitives Miniaturenspiel, in dem gegnerische Squads aus Kämpfern mit außergewöhnlichen Fähigkeiten – Legenden genannt – auf einem allmählich schrumpfenden Schlachtfeld in einer Serie von Einzel-Matches für Ruhm und Ehre gegeneinander antreten. Die Spieler nutzen eine Vielzahl von Waffen und Aktionen, die ihnen zur Verfügung stehen, um mit ihren Squadkameraden zusammenzuarbeiten und das ultimative Ziel zu erreichen: Ihre Gegner eliminieren und als letzte überleben. Apex Legends: Das Brettspiel ist ein Skirmisher und eine Umsetzung des gleichnamigen Videospieles. Sowohl die Lieberhaber des Videospieles als auch Skirmish-Spiel-Liebhaber werden Apex Legends: Das Brettspiel lieben.</p> <ul style="list-style-type: none"> * starke Videospiele-Lizenz * schnelles Skirmish-Spiel mit überschaubaren Squads * 3D-Gelände, das einfach zum Zusammenbauen ist <p>Ab 14 Jahren, 2-6 Spieler, 60+ Minuten Spielzeit</p>	Q1/26	105,00 €	94,50
<p>Apex Legends: Solo und Koop</p>  <p>Apex Legends: Das Brettspiel - Solo- und Koop-Erweiterung Jetzt wird es persönlich! Diese Erweiterung bietet dir die Möglichkeit, Apex Legends™: Das Brettspiel im Einzelspieler- oder Kooperationsmodus für bis zu 2 Spieler zu spielen. Tritt gegen eine automatisierte Version der sechs Kernlegenden – die Automas – an und finde heraus, ob du sowohl im Battle Royale- als auch im Team- Deathmatch-Modus gegen sie bestehen kannst!</p> 	Q1/26	29,50	26,55

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Apex Legends: Spielplan 1 Erweiterung</p>  <p>Diese Erweiterung für <i>Apex Legends: Das Brettspiel</i> führt zusätzliche Spielpläne, ein Gebäude-Set aus Pappe mit einem neuen grafischen Stil, zusätzliche Pappkomponenten und einen speziellen Mauer-Typ mit einem einzigartigen Effekt ein. Das Spielmaterial aus dieser Erweiterung könnt ihr verwenden, um größere Karten zu erstellen, indem ihr sie mit denen aus dem Grundspiel kombiniert.</p> <p>Außerdem gibt es einen neuen Spielmodus - Kontrollpunkt sowie eine Reihe neuer, vorgefertigter Karten, die auch mit den Spielmodi des Grundspiels gespielt werden können.</p> 	Q1/26	54,-	48,60
<p>Apex Legends: Squad 1</p>  <p>Verstärkung für eure Squads im Anmarsch! Diese Erweiterung führt 6 neue Legenden in <i>Apex Legends™: Das Brettspiel</i> ein (Caustic, Crypto, Mirage, Octane, Revenant und Wattson). Die Erweiterung enthält alles, was ihr benötigt, um diese neuen Legenden aufs Schlachtfeld zu führen, inklusive Miniaturen, Karten und eine Aufbewahrungsmöglichkeit.</p> 	Q1/26	49,-	44,10
<p>Arkham Horror: Das Kartenspiel (2026)</p>  <p><i>Die Welt hat sich verändert. Das Blatt hat sich gewendet. Und jetzt wartet ein neues Kapitel.</i></p> <p>Wir stellen das neue Grundspiel für <i>Arkham Horror: Das Kartenspiel</i> vor, das im Frühling 2026 erscheinen wird. Dieses neue Grundspiel dient gleichzeitig als Fortsetzung und neuer Ausgangspunkt und läutet den Beginn des zweiten Kapitels des Spiels ein. Diese Box spielt einige Monate nachdem die Stadt Arkham eine verheerende Katastrophe erlitten hat, und bietet eine neue Einführungskampagne, fünf neue Ermittler und einen neuen Kartenpool, um deine Sammlung zu erweitern – oder eine neue zu starten!</p> <p>Egal, ob du ein <i>Arkham Horror</i>-Veteran oder ein Neuling bist, der in das Spiel einsteigen möchte, du wirst dir dieses neue Grundspiel nicht entgehen lassen wollen. Dieses Grundspiel wird das überarbeitete Grundspiel aus dem Jahr 2021 ersetzen. Nichtsdestotrotz sind alle Spielerinhalte in dieser Box vollständig kompatibel mit allen zuvor veröffentlichten Produkten von <i>Arkham Horror: Das Kartenspiel</i>.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Neues Grundspiel für <i>Arkham Horror: Das Kartenspiel</i> • Läutet das zweite Kapitel ein und ersetzt das überarbeitete Grundspiel aus dem Jahr 2021 • 5 neue Ermittler • Neue Einführungskampagne • Kompatibel mit allen bisherigen Produkten von <i>Arkham Horror: Das Kartenspiel</i> 	03/26	71,-	63,90

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Artisans of Splendent Vale Vor langer Zeit fiel ein prächtiger purpurner Streifen vom Himmel und formte das Tal aus der Erde. Das Laub, das das Licht berührte, wurde wild und grimmig, und die Tierwelt wurde größer und furchterregender. Das Leben blühte im Tal.</p> <p>Aus fernen Ländern kamen Angehörige vieler Kulturen zusammen, angezogen vom Mysterium und der Anziehungskraft des roten Sterns und der grünen Welt, die er schuf. Sie ließen sich dort nieder und hielten sich zunächst distanziert. Der Boden war herzlich, perfekt für den Anbau von Feldfrüchten; das Gestein war reich an Mineralvorkommen, die nur darauf warteten, abgebaut zu werden, und das Land selbst schien begierig darauf, geformt zu werden.</p> <p>In warmen Sommernächten wurde der samtene Himmel vom scharlachroten Licht der Meteorschauer durchzogen. Die Siedler stellten fest, dass sie ihre Handwerksprojekte unter diesem Licht schneller und mit besseren Ergebnissen fertigstellen konnten! Es dauerte nicht lange, bis die Menschen begannen zu kooperieren und ihre Waren und ihr Wissen miteinander zu teilen.</p> <p>Gemeinsam gründeten sie unter einem abendlichen Meteorschauer eine gemeinsame Stadt. Eine, die Wissen und Handwerk schätzte. Die Stadt wurde nach dem Tal, das sie alle zusammenbrachte, Splendence genannt.</p> <p>In den folgenden Jahrhunderten konnte man nach Meteorschauern eine rote Substanz finden, die die Menschen Material nannten. Handwerker lernten, mit dieser Substanz zu arbeiten, die ihren Werken magische Eigenschaften verlieh. Diese Werke, Artifice genannt, wurden errichtet und katapultierten die Stadt in eine industrielle Revolution.</p> <p>The Artisans of Splendent Vale ist ein kooperatives Abenteuerspiel, das in einem magischen und einzigartigen Land spielt. Als Truppe von Handwerkern erkundet ihr die Schönheit von Splendent Vale und verfeinert dabei euer individuelles Handwerk. Überwindet Herausforderungen in taktischen Actionszenen, die auf speziellen Rasterkarten gespielt werden, und erlebt dann individuelle Zwischenspiele, um eure Geschichte losgelöst von der der Gruppe aufzubauen. Bei diesen Begegnungen sind Teamwork und eine sorgfältige Strategie von entscheidender Bedeutung.</p> <p>ACHTUNG: Das Spiel ist komplett Englisch. Artisans of Splendent Vale , ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 14</p>	11/25	64,-	57,60
 <p>Artisans of Splendent Vale EN Vor langer Zeit fiel ein prächtiger purpurner Streifen vom Himmel und formte das Tal aus der Erde. Das Laub, das das Licht berührte, wurde wild und grimmig, und die Tierwelt wurde größer und furchterregender. Das Leben blühte im Tal. Aus fernen Ländern kamen Angehörige vieler Kulturen zusammen, angezogen vom Mysterium und der Anziehungskraft des roten Sterns und der grünen Welt, die er schuf. Sie ließen sich dort nieder und hielten sich zunächst distanziert. Der Boden war herzlich, perfekt für den Anbau von Feldfrüchten; das Gestein war reich an Mineralvorkommen, die nur darauf warteten, abgebaut zu werden, und das Land selbst schien begierig darauf, geformt zu werden.</p> <p>In warmen Sommernächten wurde der samtene Himmel vom scharlachroten Licht der Meteorschauer durchzogen. Die Siedler stellten fest, dass sie ihre Handwerksprojekte unter diesem Licht schneller und mit besseren Ergebnissen fertigstellen konnten! Es dauerte nicht lange, bis die Menschen begannen zu kooperieren und ihre Waren und ihr Wissen miteinander zu teilen.</p> <p>Gemeinsam gründeten sie unter einem abendlichen Meteorschauer eine gemeinsame Stadt. Eine, die Wissen und Handwerk schätzte. Die Stadt wurde nach dem Tal, das sie alle zusammenbrachte, Splendence genannt.</p> <p>In den folgenden Jahrhunderten konnte man nach Meteorschauern eine rote Substanz finden, die die Menschen Material nannten. Handwerker lernten, mit dieser Substanz zu arbeiten, die ihren Werken magische Eigenschaften verlieh. Diese Werke, Artifice genannt, wurden errichtet und katapultierten die Stadt in eine industrielle Revolution.</p> <p>The Artisans of Splendent Vale ist ein kooperatives Abenteuerspiel, das in einem magischen und einzigartigen Land spielt. Als Truppe von Handwerkern erkundet ihr die Schönheit von Splendent Vale und verfeinert dabei euer individuelles Handwerk. Überwindet Herausforderungen in taktischen Actionszenen, die auf speziellen Rasterkarten gespielt werden, und erlebt dann individuelle Zwischenspiele, um eure Geschichte losgelöst von der der Gruppe aufzubauen. Bei diesen Begegnungen sind Teamwork und eine sorgfältige Strategie von entscheidender Bedeutung.</p> <p>ACHTUNG: Das Spiel ist komplett Englisch. Artisans of Splendent Vale , ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 14</p>	01/26	65,-	58,50



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Ascending Empires</p>  <p>Jahrtausende sind vergangen, seit die Menschheit sich in der Andromeda-Galaxie niedergelassen hat. Lange Zeit herrschte Krieg um Artefakte und Technologien, die vor Urzeiten von Aliens zurückgelassen wurden, bis schließlich ein mächtiges Relikt gefunden wurde – der Star Key. Er aktivierte die Warp gates und öffnete so das Tor zu unzähligen Galaxien, wo neue Planeten und Technologien darauf warten, entdeckt zu werden.</p>  <p>Ascending Empires: Zenith Edition ist eine überarbeitete Version des gefeierten Schnipps-Spiels Ascending Empires. Schnippst eure Raumschiffe zu weit entfernten Planeten, entdeckt Alien-Artefakte, baut Städte und Sternenbasen und erforscht neue Technologien in diesem Aufbau-Schnipps-Spiel mit einem Mix aus Strategie und schnellem Spielspaß!</p> <p>Die Zenith Edition enthält Neoprenmatten als Spielplan und über 120 detaillierte Miniaturen! Spielt entweder mit den klassischen oder den neuen Regeln. In beiden Fällen sind eure Züge kurz und spannend. Passt euch immer an die dynamischen Geschehnisse in der Galaxie an, um die Oberhand zu gewinnen!</p> <p>Die neuen Regeln bringen unter anderem Sternenbasen und besondere Raumschiffe ins Spiel. Außerdem könnt ihr die Technologien jede Partie zufällig kombinieren für modulare Tech-Trees und über zweihundert Kombinationsmöglichkeiten.</p> <p>Für noch mehr Abwechslung gibt es noch dazu verschiedene Module: Entdeckungsplättchen bieten euch beim Entdecken von Planeten starke Effekte und Ereignisse, die von Partie zu Partie unterschiedlich sind. Missionskarten geben optionale Ziele vor, die ihr versucht, so schnell wie möglich zu erfüllen. Megastrukturen bringen große Vorteile, wenn ihr sie baut und kontrolliert. Spiele solo gegen die gnadenlosen Wächter, die Relikte und Planeten beschützen, die einst den Aliens gehörten.</p>		128,-	115,20
<p>Astro Knights</p>  <p><i>Dunkle Weiten, blinkende Konsolen, und da draußen donnert der Boss schon an die Schutzschilde der Heimatwelt. Für Diskussionen, wer zuerst schießen darf, ist jetzt keine Zeit mehr. Willkommen in einer Space-Oper, in der Planer und Draufgänger im selben Raumschiff sitzen: Astro Knights.</i></p> <p>Astro Knights ist ein kooperatives Deckbauspiel für 1–4 Spieler:innen ab 14 Jahren von Will Sobel & Nick Little und der geistige Nachfolger des beliebten Aeon's End.</p> <p>Der Kern bleibt gleich: Ihr spielt gemeinsam gegen einen gnadenlosen Boss (davon gibt's gleich vier im Basisspiel!) und optimiert euer eigenes Arsenal – aber: Deck mischen ist hier galaktisches No-Go! Jede gezogene Karte ist das Ergebnis eurer letzten Entscheidungen. Heißt: Jedes Mal, wenn ihr den Nachziehstapel umdreht, seid ihr selbst schuld, was jetzt kommt</p> <p>So spielst du Astro Knights</p> <p>Die Runden verlaufen in zufällig gezogener Reihenfolge. Wer an der Reihe ist, darf erst schießen (mit allen aktiven Waffen), dann neue Waffen, Energiekerne und Technologien ausspielen, Karten kaufen, Technologien überladen, Waffenslots ausbauen und Spezialfähigkeiten abfeuern – und zum Schluss wieder fünf Karten auf die Krallen nehmen.</p> <p>Das unterscheidet Astro Knights von Aeon's End</p> <p>Das elegante Waffenslot-System ersetzt das Rissmagie-Management aus Aeon's End. In Astro Knights stellt ihr euch strategischen und taktischen Herausforderungen mit noch geringeren Hürden im Spielablauf und -aufbau. Die Herausforderung ist da, wo sie hingehört: Nicht in den Regeldetails oder dem Setup, sondern in der Entscheidung, ob eine Technologie regulär gespielt oder überladen werden soll, ob es einen Waffenslot mehr braucht, wann ihr eure Spezialfähigkeiten nutzt und in welcher Reihenfolge Karten ausgespielt werden müssen.</p> <p>Bosskämpfe, Bosskämpfe, Bosskämpfe</p> <p>Und natürlich in der Entscheidung, wie ihr den aktuellen Boss am besten knacken könnt!</p> <p>Der zieht in seinen Zügen eigene Karten, die euch mit Soforteffekten malträtiert oder euch weitere Feinde auf den Hals hetzen. Tempo ist angesagt: Mit der Zeit steigt die Stufe des Bosses und der Kampf wird noch gefährlicher. Zudem hält jeder der vier Obermotze eigene Kniffe bereit, die euch das galaktische Leben schwer machen. Verlieren ist ganz einfach: Wenn der Boss alle platt haut, die maximale Stufe erreicht oder die Heimatwelt glüht wie ein Toaster.</p> <p>Fazit</p> <p>Astro Knights ist, was Koop-Deckbau im Jahr 2025 sein sollte: Kompakter, schneller Einstieg, kein lästiges Kartenmischen, dafür Planbarkeit mit Turbo. Du willst ein Deckbauspiel, das du wirklich meistern kannst und in dem Teamplay nicht nur auf dem Papier steht? Du hast es gefunden!</p>	Q4/25	54,-	48,60




Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Astro Knights: Das Orion System [Erweiterung] <i>An die Waffen, Astro Knights! Kaum sind Furion & co. geschlagen, tut sich im Orion-System eine neue Bedrohung auf...</i> In dieser Erweiterung zum kooperativen Deckbau-Boss-Battler Astro Knights stellen sich 1-4 Personen einer neuen Herausforderung und bekommen dafür neue Unterstützung an die Hand. Eine Erweiterung der Kategorie "Mehr vom Guten!", die dem Grundspiel einen neuen Boss, zwei neue Astro Knights, eine neue Heimatwelt und acht neue Karten für den Markt hinzufügt – für noch abwechslungsreichere galaktische Bosskämpfe!</p>	Q4/25	19,-	17,10
<p>Auf den Wegen von Darwin – Korrespondenzen</p>  <p>Darwin braucht ein weiteres Mal eure Unterstützung! Korrespondenzen erweitert das zum Spiel des Jahres 2024 nominierte Auf den Wegen von Darwin um neue Aspekte, die das Erforschen der Tierarten noch abwechslungsreicher gestalten. Ein zusätzlicher Spielplan lässt euch Briefe mit berühmten Persönlichkeiten austauschen, um eure wissenschaftlichen Erkenntnisse zu erweitern. Diese Korrespondenzen lassen euch neue Wege erschließen, um Hauptpublikationen zu verfassen und Siegpunkte zu sammeln.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Erste Erweiterung für das zum Spiel des Jahres 2024 nominierte Auf den Wegen von Darwin • Korrespondenz-Mechanik ermöglicht neue Siegpunktstrategien • Sonderaktionen verringern den Glücksanteil • Neue Tierarten, Persönlichkeiten und Publikationen sorgen für mehr Abwechslung • Gewohnt hochwertige Spielausstattung mit ausführlichem Anhang zu Tierarten und Historie von Darwins Entdeckungen 		19,-	17,10
 <p>Aufbruch in Brighthelm Begebt euch in die farbenfrohe Welt von Brighthelm! In diesem Abenteuer- und Entdeckerspiel für 1–4 Personen ab 12 Jahren erkundet ihr das Land, erfüllt Quests, sammelt Zutaten und stellt euch gefährlichen Kreaturen. Ziel ist es, Tugenden wie Tapferkeit, Großzügigkeit oder Kameradschaft zu meistern – wer als Erste:r drei Tugenden erreicht, gewinnt. Jede Partie erzählt ihre eigene Geschichte: Drachenkämpfe, Stadtereignisse oder Trankbrauen – die Begegnungen sind vielfältig und voller Entscheidungen. Mit über 500 Karten, einem modularen Aufbau und einem besonderen „Glücksbringer“-Würfel bietet das Spiel immer wieder neue Abenteuer. 1 bis 4 Spielende ab 10 Jahren, 60 bis 90 Minuten</p> 	11/25	50,-	45,-
<p>Behind</p>  <ol style="list-style-type: none"> 1. Aus dem Museum wurde etwas gestohlen! Ihr seid für die Ermittlungen zuständig! 2. Zwei Wissenschaftler experimentieren mit einer unglaublichen Apparatur. Was könnte das sein? 3. Man sagt, das Flachrelief mit den seltsamen Hieroglyphen öffne eine Tür ins Universum. Ob das wohl stimmt? <p>Wählt eines der 3 Puzzlespiele aus, mischt die Plättchen, lest das Briefing und schon kann es losgehen! In Behind arbeitet ihr zusammen, um die in viele einzelne Fragmente aufgeteilte Szene auf der Vorderseite der Plättchen wieder herzustellen. Dafür müsst ihr die Plättchen zuerst analysieren und sie dann auf logische Art und Weise zusammenfügen. Wenn ihr fertig seid, dreht sie um. Bestenfalls könnt ihr die Illustration auf der Rückseite bewundern. Behind, ein Spiel für 1 bis 100 Spieler im Alter von 10</p> 	12/25	23,-	20,70



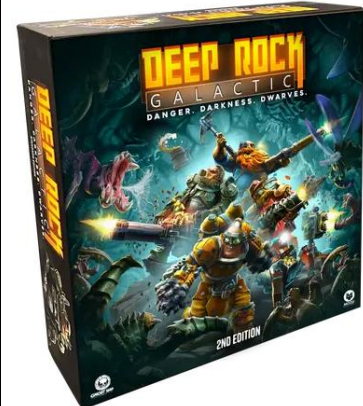
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Bier Pioniere – KÖLSCH [Erweiterung] Mit der Kölsch-Erweiterung erhalten 2–4 Spieler:innen eine zusätzliche Mini-Brauerei samt eigenem Kessel, Fasslager und Keller. Das Modul bringt nicht nur eine neue Biersorte ins Spiel, sondern auch exklusive Aktionskarten, Kölsch-spezifische Aufträge und ein neues Aktionsplättchen „K“. Die neue Brauerei funktioniert unabhängig von der Hauptbrauerei, eröffnet taktische Möglichkeiten – erfordert aber auch umsichtiges Ressourcenmanagement. Das Modul ist mit dem Grundspiel und den Erweiterungen von BierBoom kombinierbar (Empfehlung: max. 2 Module gleichzeitig).</p>	11/25	22,50	20,25
<p>Bier Pioniere Promo-Pack 2025 für Bier Boom</p>	11/25	6,-	5,40
 <p>BioLogic Bei diesem Logikspiel mit Naturthema willst du alle deine Plättchen genau an die richtige Stelle legen. Dabei helfen dir die Hinweise auf den unterschiedlichen Arten: Bäume möchten immer neben Bäumen liegen, nur so entsteht ja schließlich ein Wald. Die Schlange neben der Maus, das Schilf am Wasser und der Habicht neben einem Baum. Auf dich warten viele Level mit unterschiedlichen Schwierigkeitsstufen, die es zu meistern gilt! BioLogic, ein Spiel für 1 Spieler im Alter von 8</p>		18,-	16,20
 <p>Bloops <i>Bloops</i> ist ein lustiges Partykartenspiel für die ganze Familie. Tauche ein ins Spiel und merke dir drei deiner Karten. Fische nach guten Karten und wirf die zurück ins Wasser, die du nicht brauchst... ohne sie zu verwechseln! Schlag hohe Wellen mit Spezialeffekten: Sieh dir Karten an, tausch sie und verwirre die anderen. Sag nicht zu früh BLOOPS, sonst gehst du unter! Hast du am Ende die niedrigste Punktzahl, kannst du wohl über Wasser laufen und gewinnst!</p>		12,50	11,25
 <p>Boss Fighters QR Boss Fighters QR verbindet die klassischen Elemente eines Kartenspiels mit einer App zu einem einzigartigen Spielerlebnis. Die Spielenden treten gemeinsam gegen zehn einzigartige Bosse mit individuellen Stärken und Fähigkeiten an, die taktisch auf die Aktionen der Spielenden reagieren. Dank der Scan & Play Mechanik erfasst die App physische Karten über einen QR-Code auf der Rückseite in Sekundenschnelle und reagiert in Echtzeit auf die Spielzüge – für ein nahtloses Zusammenspiel von strategischem Deckbuilding mit dynamischen Bosskämpfen. Zu Beginn der Kampagne wählen die Spielenden jeweils ein Heldendeck – Troll, Halbling, Zwerg oder Elfe – und kombinieren dieses frei mit einer von vier verfügbaren Klassen: Krieger, Magier, Schurke oder Druide. Die App leitet die Spielgruppe dann durch das Spiel und von Boss zu Boss. Mit jedem Boss erwartet die Spielenden auch eine neue Herausforderung, denn jeder Boss hat eigene Taktiken und Angriffe, die die Heldengruppe im Kampf herausfinden und dann bekämpfen muss. Ist die Gruppe erfolgreich, erhält sie Beutekarten, die in drei geheimen Beuteboxen versteckt sind. Mit diesen können sie ihre Decks verbessern, neue Fähigkeiten freischalten und alte Karten ersetzen. Jeder Boss in Boss Fighters QR kann in vier unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden gespielt werden – von "Neulinge (für Familien)" bis "Wahnsinnige (für Experten)". 2-4 Spieler, 40-60 Minuten</p> 	12/25	39,-	35,10

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Carnuta <i>Willkommen zu Carnuta, dem alljährlichen Druidentreffen! Wir freuen uns, dass ihr alle aus euren fernen Heimatländern angereist seid. Wie es die Tradition verlangt, veranstalten wir einen Zaubertrank-Wettbewerb, um den Druiden des Jahres zu küren. Also schärft eure Sichel... die Spiele mögen beginnen!</i></p> <p>Im Familienspiel Carnuta geht es darum, durch geschicktes Sammeln von Zutaten, strategische Planung und den Einsatz von Sonne- und Mond-Runen die besten Zaubertränke zu brauen. Jeder Spieler führt in seinem Zug zwei Aktionen aus, wie das Sammeln von Zutatenkarten, das Platzieren von Runen oder das Auspielen von Zutatenkarten. Das Spiel endet, sobald ein Spieler 11 Karten vor sich ausliegen hat, gefolgt von der finalen Punktwertung. Nutze deine Runen weise, indem du sie zum richtigen Zeitpunkt umdrehst und stelle die optimale Zutatenmischung zusammen, um den höchsten Punktstand zu erreichen.</p> 	02/26	22,-	19,80
 <p>Champions of Wind and Fire – DE Champions of Wind & Fire ist ein würfelbasiertes Drachentrainingsspiel für 1–4 Spieler mit der Spielzeit von 45–60 Minuten. Das Spiel kombiniert Würfelauswahl, Plättchenlegen und Musterbildung in der Drachentrainingsphase, gefolgt von einem rasanten Drachenturnier. Das Basisspiel eignet sich perfekt als Familien-Brettspiel, während der erweiterte Modus neue Komponenten und strategische Wetten in der Turnierphase hinzufügt und so die Spielvielfalt erhöht. Nur ein Drache wird der Champion von Wind und Feuer! Champions of Wind and Fire, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 10</p> 	1/26	40,-	36,-
<p>Champions of Wind and Fire Sky Race – Erweiterung</p> 	1/26	18,-	16,20


Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Click a Tree</p>  <p>In dem Legespiel Click A Tree verkörpern die Spieler ghanaische Bauern. Sie haben sich an die klimatischen Bedingungen angepasst und gelernt, ihre Umgebung zu nutzen, indem sie ihre Feldfrüchte im Schatten von Bäumen anpflanzen. In diesem Spiel geht es darum, Bäume in einer strategischen Anordnung zu pflanzen, die Erntehelfer geschickt einzusetzen und die größte Ernte einzufahren.</p> <p>Um das Spiel zu beginnen, werden neun von fünfzehn Aufgaben zufällig gezogen; jeder Spieler legt die passenden Aufgabenstreifen auf die leeren Felder oben auf seinem Spielertableau und platziert dann sieben Fruchtmarker auf Ebene 1 seines Spielplans. Jeder Spieler mischt seine vierzehn Ernteplättchen und deckt zwei davon auf. Legt die sieben Fruchtmarker in einen Kreis und legt dann ein zufälliges Landschaftsplättchen zwischen jedes Paar Marker, um den Markt zu bilden. Jedes Plättchen zeigt einen von sechs Bäumen, eine oder zwei Obstsorten und entweder A, B oder AB. Jeder Spieler beginnt mit einem zufälligen Landschaftsplättchen vor sich.</p> <p>In seinem Zug wählt er einen Fruchtmarker auf seinem Spielertableau, senkt ihn um ein Feld und sammelt dann die beiden Landschaftsplättchen, die diesen Marker auf dem Markt umgeben. Legen Sie diese Plättchen auf Ihr Spielbrett, wählen Sie dann eines Ihrer offenen Ernteplättchen und legen Sie es in Ihren Wald. Jede Sichel auf einem Ernteplättchen, das an ein Landschaftsplättchen angrenzt, bringt dir eine Frucht dieser Sorte für jedes Plättchen in dieser Fruchtgruppe, d. h., wenn du eine Sichel neben Avocados in einer zusammenhängenden Gruppe von vier Plättchen legst, wird dein Avocado-Marker um vier Felder auf deinem Spielplan erhöht.</p> <p>Aber manchmal auch nicht. Ein Fruchtmarker kann erst dann auf Stufe 2 aufsteigen, wenn du eine Aufgabe erfüllst und den Streifen von deinem Brett entfernst. Um eine Aufgabe zu erfüllen, müssen Sie Bäume der gleichen Art in bestimmten Konfigurationen anordnen, eine lange Reihe von Bäumen bilden, Bäume mit dem gleichen Buchstaben verbinden oder Ernteplättchen auf bestimmte Weise verwenden. Immer wenn du eine Aufgabe erfüllst, entfernst du diesen Streifen und schiebst alle verbleibenden Aufgaben nach oben, damit deine Fruchtmarker nachrücken können.</p> <p>Du erntest auch Früchte, wenn du ein Landschaftsplättchen neben eine bereits im Spiel befindliche Sichel legst. Wenn alle Sichel auf einem Ernteplättchen verbraucht sind, ist dieses Plättchen erfüllt, und du kannst einen Zahlenmarker auf deiner Spielertafel senken. Wenn genügend Fruchtmarker an einem Zahlenmarker vorbeiziehen - z. B. zwei an der 2 oben auf der Spielertafel, fünf an der 5 oder alle sieben an der 7 - endet das Spiel am Ende dieser Runde. Wenn nur ein Spieler das Spielende ausgelöst hat, gewinnt er; wenn mehrere Spieler das getan haben, addieren sie den Wert ihrer Früchte, um einen Gewinner zu ermitteln.</p> <p>Click A Tree, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 8</p> 	10/25	33,-	29,70
<p>Click A Tree Holzkomponenten – Upgrade</p>  <p>Click A Tree - Upgrade Holz Komponenten - Der neue Plättchenlege-Hit von Starautor Uwe Rosenberg!</p> <p>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</p> <p>Click A Tree Holzkomponenten - Upgrade, ein Spiel für 1 Spieler im Alter von 10</p>	12/25		
<p>Compile</p>  <p>Zwei künstliche Intelligenzen treten im Duell gegeneinander an. Es gilt, Befehlskarten auszuspielen und die Kontrolle zu übernehmen. In dem algorithmischen Kartenspiel Compile schlüpfen zwei Spielende in die Rolle rivalisierender KIs und versuchen die Kontrolle über Befehlsspalten zu erlangen und ihre Protokolle vor der anderen Person zu kompilieren.</p> <p>Zu Beginn jeder Partie wählen die Spielenden je drei der zwölf Protokolle aus, die sich in drei Befehlszeilen gegenüberstehen werden. Den einzelnen Protokollen zugehörig sind Befehlskarten, die zu einem Deck zusammengemischt werden und den persönlichen Nachziehstapel bilden.</p> <p>Wer dran ist, darf ziehen oder Befehlskarten von der Hand zu den zugehörigen Protokollen spielen und die abgebildeten Effekte abhandeln. Wer die Stärken des jeweiligen Protokolls geschickt nutzt und den Schwellenwert überschreitet, darf sein Protokoll kompilieren. Wer zuerst alle drei Protokolle kompiliert, gewinnt die Partie.</p>	2/26	19,-	17,10

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Compile - Gleichgültigkeit * Hass * Liebe [Erweiterung] Mit der Erweiterung Gleichgültigkeit, Hass, Liebe kommen drei gleichnamige neue Protokolle ins Spiel. Zum Spielen wird das <i>Compile</i> Grundspiel benötigt.</p>	2/26	7,50	6,75
<p>Compile Playmat</p> 	2/26	20,-	18,-
 <p>Cozy Stickerville Beim kooperativen Familienspiel <i>Cozy Stickerville</i> baut ihr gemeinsam als Gruppe ein Dorf auf. Ihr könnt das Spiel nicht verlieren, aber eure Entscheidungen können positive oder negative Konsequenzen für das Dorf haben. Mit über 800 Stickers gestaltet ihr euer Dorf mit Häusern, Bauernhöfen, Läden, Tieren und vielem mehr immer wieder um. Lernt die Dorfbewohner und ihre Geschichten kennen und entdeckt verborgene Geheimnisse. Sammelt Trophäen, gewinnt an Zufriedenheit und baut das schnuckelige Dörfchen, von dem ihr schon immer geträumt habt. Eure Entscheidungen schalten neue Optionen frei und können Auswirkungen auf zukünftige Partien haben! Die Geschichte erstreckt sich über 10 Jahre und kann dank des doppelseitigen Spielplans mehrfach erlebt werden. Jedes Jahr hat eine Spielzeit von ca. 30 – 60 Minuten.</p> 	3/26	42,-	37,80
<p>Crossing Oceans</p>  <p>Um 1900 revolutionierten immer größere und schnellere Ozeandampfer den stark wachsenden Seeverkehr. Wagemutige Reedereien richteten einen regelmäßigen Liniendienst zu weltweit wichtigen Häfen ein. Moderne stählerne Kolosse verdrängten die traditionellen Segelschiffe von den Meeren und lieferten sich einen erbitterten Wettbewerb um die besten Fahrtgebiete. Baue eine florierende Flotte auf und führe sie zu wirtschaftlicher Blüte. Sichere dir auf dem Schiffsmarkt die modernsten Dampfschiffe und verdränge damit deine Konkurrenten aus ihren Häfen. Errichte ein umfangreiches Netzwerk aus Handelshäusern und Kohlenbunkern, um die Möglichkeiten deiner Linie geschickt zu erweitern. Nutze deine vielfältigen Möglichkeiten, um lukrative Transporte durchzuführen, und gewinne mit den schnellsten Schiffen das prestigeträchtige Blaue Band des Nordatlantiks. Crossing Oceans nimmt das Thema und einzelne Elemente des 2017 erschienenen Spiels TransAtlantic wieder auf, und komponiert daraus auf einer großen historischen Weltkarte ein neues Spiel.</p>	12/25	42,-	37,80




Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Cultivo</p> <p>Mit Cultivo präsentiert Spielefaible ein atmosphärisches Brettspiel auf gehobenem Familienspiel- bzw. Einstiegs-Kennerspiel-Niveau. Ihr werdet ins 18. Jahrhundert versetzt, in das fruchtbare Ebro-Delta, das durch Kanäle urbar gemacht wurde. Dort errichtet ihr Dörfer, baut wirtschaftliche Strukturen auf und sichert euch die besten Felder und Ausrüstungen.</p> <p>In Cultivo geht es um mehr als nur den Anbau von Oliven, Trauben oder Tomaten – es geht um das geschickte Zusammenspiel von Arbeiterplatzierung, Ressourcennutzung und Ausbau. Der modulare Spielplan und der neue innovative Markt sorgen dabei jedes Mal für neue Herausforderungen.</p> <p>Cultivo lebt von seinem innovativen Marktmechanismus, bei dem die Position einer Ausrüstung auf dem Markt ihre Kosten bestimmt das ist taktisch reizvoll und thematisch clever eingebunden. Dazu kommt ein feines Gleichgewicht zwischen Planung und Flexibilität, das für langfristigen Spielspaß sorgt.</p> <p>Cultivo, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 12</p> 	12/25	52,-	46,80
<p>Darkest Doom – DE</p>  <p>Darkest Doom ist ein kompetitives Strategiespiel mit RPG-Elementen für 1-4 Spieler. Es spielt in einer düsteren Fantasy-Welt, die vom Europa des XVII. Jahrhunderts inspiriert ist und von anthropomorphen Tieren bewohnt wird. Wirst du die 8 Tage der Finsternis überleben, während die Finsternis versucht, die Region Betel zu vernichten, während du mit den anderen Wächtern konkurrierst, um einen der vier Wege zum Sieg zu beschreiten?</p> <p>Im Brettspiel Darkest Doom übernimmst du die Kontrolle über einen der vier furchterregenden Wächter, die alle über einzigartige Fähigkeiten und Eigenschaften verfügen. Während du die Gebiete der Region Betel erkundest, kannst du die Vorteile jedes einzelnen Geländes nutzen und seine einzigartigen Eigenschaften einsetzen. Du verbesserst die Statistiken deines Wächters, indem du Quests erledigst, die dir von Vikar Percival zugewiesen werden, und deine Strategie und Einstellung zum Spiel an die Werte anpasst, die du verbessern willst. Während deiner Erkundung stößt du auch auf uralte Relikte, die dir helfen, eine von vier Siegbedingungen zu erfüllen. Du kannst Allianzen mit Zitadellen schließen, um dir Vorteile gegenüber anderen Wächtern zu verschaffen und die Dunkelheit zu bekämpfen, die langsam die ganze Region zum Einsturz bringt. Jede neue Runde ist eine neue Morgendämmerung, und dank des Zitadellenvorrats hast du immer etwas Hilfe, wenn du die Karten auf deiner Hand auffüllst, indem du sie aus verschiedenen Decks auswählst: Ausrüstung, Zaubersprüche und Fallen. Dieselbe Karte hat unterschiedliche Auswirkungen, je nachdem, welcher Spieler sie benutzt und welche Werte er erhöht hat. Wann immer du würfeln musst, gewährt die Hohepriesterin Elaine dir und allen anderen Spielern die Macht des Crimsonfate - das Amulett der Ältesten - mit dem du das Würfelergebnis mit einem Ergebnis deiner Wahl aus den Ausrüstungskarten der Zitadellen auf deiner Hand verändern kannst. Spielen Sie allein mit dem Bot Guardians-Modus, der es Ihnen erlaubt, mit bis zu drei automatisierten Wächtern zu spielen, oder beweisen Sie sich, indem Sie drei andere Spieler in diesem Dark Fantasy-Abenteuer herausfordern, das Elemente des Rollenspiels, der Erkundung, des Handicap-Managements und des traditionellen Brettspiels kombiniert.</p> <p>Inhalt:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 74 Miniaturen • 415 Karten • 80 Spielsteine • 73 Marker 		98,-	88,20






Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Darkest Doom - Timeless Expansion – DE</p> <p>Große Erweiterung: Timeless führt den Fünften Spieler ein. Allianzen, uralte Geheimnisse und neue Fähigkeiten ermöglichen es, Darkest Doom mit neuen Strategien und Mechaniken zu spielen. Ein neuer Wächter gesellt sich zu den bereits vorhandenen, und eine neue Art von Kreatur der Dunkelheit, „Eclipse“, ermöglicht es einem Spieler, DIE KONTROLLE ÜBER DIE BEDROHLICHE KATASTROPHE ZU ÜBERNEHMEN.</p> <p>INHALT:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 40 Miniaturen • 218 Karten • 28 Spielsteine • 1 Marker • 6 weitere Spielelemente 		57,-	53,30
 <p>Daydream</p> <p>Im gemütlichen Roll-&-Write-Familienspiel <i>Daydream</i> tragt ihr nach jedem Würfelwurf Zahlen in ein Wolkenraster ein, wobei ihr versucht, innerhalb einer Wolkenreihe (waagrecht oder senkrecht) nur unterschiedliche Zahlen einzutragen. Mit vollständig ausgefüllten Wolkenreihen zeichnet ihr Linien um Gegenstände in euren Regalen herum, für die ihr Punkte bekommt. Wer die meisten Gegenstände nachgezeichnet bzw. die meisten Punkte hat, gewinnt. Je nachdem, wie ihr das modulare Spieltableau faltet, bildet ihr eine einzigartige Kombination mit speziellen Regeln.</p> <p>Bevor ihr startet: Sucht euch einen ruhigen und gemütlichen Ort, macht euch ein Heißgetränk und macht eure Lieblingsmusik an – jetzt kann es losgehen!</p>		26,-	23,40
 <p>Deep Rock Galactic (en)</p> <p>In Deep Rock Galactic: The Board Game, einer offiziellen Brettspiel-Adaption des beliebten Computerspiels, schlüpfst du gemeinsam mit bis zu drei Mitspielern in die Rollen von Zwergbergleuten im Weltraum: dem Späher, dem Ingenieur, dem Schützen und dem Bohrer. Ihr müsst zusammenarbeiten, um kostbare Mineralien tief unter der Oberfläche eines feindlichen Planeten abzubauen, wo euch einheimische insektenartige Raubtiere – die Glyphiden – erwarten und ihre Höhlen aggressiv gegen Eindringlinge verteidigen. Wird dein Team die vom Unternehmen vorgegebene Mineralienquote erfüllen oder endet ihr alle als Mahlzeit für die Glyphiden?</p> <p>Du bewegst dich über das Spielfeld, wirfst Würfel, um gegen Monster zu kämpfen und seltene Mineralien abzubauen, damit ihr rechtzeitig mit der erforderlichen Menge an Mineralien entkommen könnt, um die aktuelle Mission zu gewinnen.</p> <p>ACHTUNG: Das Spiel ist komplett Englisch. Deep Rock Galactic (en), ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 12</p>	12/25	70,-	63,-

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Deep Rock Galactic Biome - Expansion (en)</p> <p>Hört zu und schärfst eure Spitzhacken, Bergleute! Eine ganz neue Region unter der Oberfläche von Hoxxes IV wurde entdeckt – mit vier neuen Biomen, die es zu erkunden gilt. Sie sind voller wertvoller Mineralien, aber auch mit neuen Umweltgefahren, biologischen Bedrohungen und einer Menge neuer Kreaturen. Schon deine Munition, und sei bereit, gegen das größte Wesen zu kämpfen, das du je gesehen hast: den furchterregenden Dreadnought, der sogar noch größer ist als der hässliche Oppressor. Hoxxes IV wird seine Schätze nicht einfach hergeben, also mach dich bereit, dich deinen Weg durch eisige Höhlen, glühende Felsen, schleimige Grotten und wundersame, leuchtende Dschungel der Unterwelt zu hacken, zu schlagen, zu schießen und zu stampfen. ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! ACHTUNG: Das Spiel ist komplett Englisch. Deep Rock Galactic Biome - Expansion (en), ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 12</p> 	12/25	83,-	74,50
 <p>Deep Rock Galactic Bulk Detonator - Expansion (en)</p> <p>Das ist der große Boomer! Der Bulk Detonator ist wie eine riesige Version des Glyphid Exploders. Er ist eines der – wenn nicht sogar das – größte Wesen, das du im Höhlensystem finden kannst. Sein ganzer Körper ist zu einem knorrigem, klumpigen Haufen verformt, und sein Maul ist entstellt, mit vielen Fangzähnen, die in alle möglichen Richtungen abstehen. Er ist gut geschützt und kann mit seinem tödlichen Stomp erheblichen Schaden anrichten. Aber am verheerendsten ist er, wenn er stirbt – dann explodiert er und reißt dabei sich selbst und den größten Teil der Höhle, in der er sich befindet, mit in die Luft! ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! ACHTUNG: Das Spiel ist komplett Englisch. Deep Rock Galactic Bulk Detonator - Expansion (en), ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 12</p> 	12/25	32,-	28,80
 <p>Deep Rock Galactic Goo from Above - Expansion (en)</p> <p>Die Miniaturenerweiterung enthält 5 einzigartige Miniaturen: 3 Goo Bomber und 2 Menace Miniaturen. Der Glyphid Menace gräbt sich in Ritzen und Spalten ein, versteckt sich vor deinen Blicken und taucht nur auf, um blitzschnell zerstörerische Salven aus ätzendem Schleim auf die Bergbau-Zwerge zu feuern. Du solltest ihm mit äußerster Vorsicht begegnen. Der Goo Bomber ist im Grunde ein aufgetriebener, grotesker Sack voller fliegendem Schleim. Sein einziges Ziel ist es, stinkende Zwerge in klebrigem Schleim einzufangen. Aber keine Sorge, du kannst sie abschießen. Ziel einfach auf die freiliegenden Schleimsäcke an ihren Seiten, aber pass auf, dass du nicht direkt unter ihnen stehst, wenn du das tust. ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! ACHTUNG: Das Spiel ist komplett Englisch. Deep Rock Galactic Goo from Above - Expansion (en), ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 12</p> 	12/25	32,-	28,80


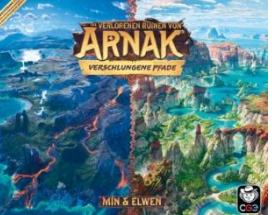
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Deep Rock Galactic Korlok Tyrant-Weed - Expansion (en)</p> <p>Das Korlok Tyrant Weed ist eine abscheuliche Ansammlung fast fühlender Pflanzen, die zusammen wie ein Wesen agieren. Frühere Einsätze haben versucht – und sind gescheitert –, diese böse Pflanze zu töten. Alles, was übrig geblieben ist, sind ihre Ausrüstungen – der Zwerg, der das Tyrant Weed erledigt, kann alles einsammeln. Benötigt Deep Rock Galactic – Basisspiel. Kompatibel mit allen Erweiterungen.</p> <p>Deep Rock Galactic Korlok Tyrant-Weed - Expansion (en), ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 12</p> 	12/25	32,-	28,80
 <p>Deep Rock Galactic Space Rig - Expansion (en)</p> <p>Mach dich bereit für neue Upgrades und eine Reihe neuer Missionen, die als Aufträge miteinander verbunden sind. Auf der orbitalen Raumstation, bekannt als die Space Rig, kannst du dich auf neue Missionen vorbereiten, indem du die Abyss-Bar besuchst und die Details der neuen Missionstypen studierst. Neue Herausforderungen in Form von Anomalien und Warnungen werden die Missionen zunehmend schwieriger machen, aber keine Sorge, deine Zwerge werden sich ebenfalls weiterentwickeln und mit der neuesten und besten Ausrüstung ausgestattet. Mach dich bereit, zwei neue Missionstypen anzugehen: Die Drilldozer-Begleitmission und die Liquid-Morkite-Extraktionsmission.</p> <p>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! ACHTUNG: Das Spiel ist komplett Englisch.</p> <p>Deep Rock Galactic Space Rig - Expansion (en), ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 12</p> 	12/25	83,-	74,70
 <p>Deep Rock Galactic Deluxe Edition (en)</p> <p>n Deep Rock Galactic: The Board Game, einer offiziellen Brettspiel-Adaption des beliebten Computerspiels, schlüpfst du gemeinsam mit bis zu drei Mitspielern in die Rollen von Zwergbergleuten im Weltraum: dem Späher, dem Ingenieur, dem Schützen und dem Bohrer. Ihr müsst zusammenarbeiten, um kostbare Mineralien tief unter der Oberfläche eines feindlichen Planeten abzubauen, wo euch einheimische insektenartige Raubtiere – die Glyphiden – erwarten und ihre Höhlen aggressiv gegen Eindringlinge verteidigen. Wird dein Team die vom Unternehmen vorgegebene Mineralienquote erfüllen oder endet ihr alle als Mahlzeit für die Glyphiden?</p> <p>Du bewegst dich über das Spielfeld, wirfst Würfel, um gegen Monster zu kämpfen und seltene Mineralien abzubauen, damit ihr rechtzeitig mit der erforderlichen Menge an Mineralien entkommen könnt, um die aktuelle Mission zu gewinnen.</p> <p>Deluxe – 2. Edition Ein Koop-Höhlenabenteuer für 1-4 Spieler, basierend auf dem beliebten Videospiel Deep Rock Galactic. Die große Box mit allem, was du dir nur wünschen kannst! Die Deluxe Edition enthält insgesamt 49 Miniaturen: 4 Zwerg-Miniaturen, 38 Glyphid-Miniaturen und 7 Stalagmiten-Miniaturen. Die Glyphiden sind furchteinflößend und bereit, dich und deine Mitspieler zu zerreißen und auszuschalten! Mach dich bereit...</p> <p>ACHTUNG: Das Spiel ist komplett Englisch.</p> <p>Deep Rock Galactic Deluxe Edition (en), ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 12</p> 	12/25	125,-	112,50






Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Der Eiserne Thron: Das Brettspiel - Ein Fressen für die Krähen</p> <p><i>Es droht Gewalt zwischen den großen Häusern von Westeros. Jedes Haus muss die Verteidigungsanlagen um seinen angestammten Machtsitz verstärken und sich gleichzeitig auf den Weg machen, um seine Ziele vor den anderen zu erreichen.</i></p> <p>Ein Fressen für die Krähen ist ein spezielles Szenario für Der Eiserne Thron: Das Brettspiel 2. Edition, das den Spielern ein fesselndes neues Szenario für vier Spieler bietet. Mit einer alternativen Siegbedingung, einer verkürzten Spielzeit und einem Satz spielbarer Hauskarten für das Haus Arryn bietet Ein Fressen für die Krähen die Möglichkeit, das Spiel auf eine Vielzahl neuer und spannender Arten zu erleben. 3-6 Spieler, ab 14, 120+ Minuten</p>		19,-	17,10
<p>Der Eiserne Thron: Das Brettspiel - Ein Tanz mit Drachen</p>  <p><i>Die sich ständig verändernde politische und militärische Landschaft von George R. R. Martins „Das Lied von Eis und Feuer“ sorgt dafür, dass kein Großes Haus hoffen kann, die Kontrolle lange zu behalten. Doch auch wenn die Akteure wechseln, bleibt das grundlegende Spiel immer dasselbe.</i></p> <p>Der Eiserne Thron: Das Brettspiel 2. Edition – Ein Tanz mit Drachen enthält 42 neue Hauskarten und ein Szenario für sechs Spieler, in dem die einzelnen Häuser andere Ausgangspositionen haben, die die Geschehnisse in <i>Zeit der Krähen</i>, <i>Der Sohn des Greifen</i> und <i>Ein Tanz mit Drachen</i> widerspiegeln. Die neuen Hauskarten dieser Erweiterung können sowohl im Szenario Ein Tanz mit Drachen als auch im Grundspiel eingesetzt werden. In beiden Fällen werden die Hauskarten aus dem Grundspiel nicht verwendet, sondern stattdessen alle 42 neuen Hauskarten. Diese Erweiterung enthält sechs Szenario-Aufbaukarten, eine für jedes Haus des Grundspiels.</p> <p>Zum Spielen wird ein Grundspiel Der Eiserne Thron: Das Brettspiel 2. Edition benötigt. . 3-6 Spieler, ab 14, 120+ Minuten</p>		19,-	17,10
<p>Der Eiserne Thron: Das Brettspiel 2. Edition</p>  <p><i>Diese überarbeitete zweite Auflage des erfolgreichen Brettspiels bringt viele Neuerungen in das System von Der Eiserne Thron. Elemente der früheren Erweiterungen, wie Häfen, Garnisonen, Wildlingkarten und Belagerungsmaschinen, wurden direkt in das Grundspiel eingearbeitet.</i></p> <p>Hinter den neuen Sichtschirmen können leichter geheime Vorbereitungen getroffen werden, und das Modul Schlachtenglück bringt eine unberechenbare und tödliche Komponente in die Kämpfe. König Robert Baratheon ist tot, und die Adelshäuser des Landes rüsten zum Krieg um die Thronfolge. Haus Lennister, aus dem Roberts Gemahlin Cersei stammt, beansprucht den Thron für deren Sohn Joffrey. Von seiner Heimstatt auf der Insel Dragonstone macht Roberts jüngerer Bruder seinen rechtmäßigen Anspruch auf die Königswürde geltend. Haus Greyjoy bereitet von den Eiseninseln auf eine neue Rebellion vor. Im Norden zieht Haus Stark seine Truppen zusammen, um für Gerechtigkeit und Gesetz zu kämpfen. Im Süden nährt Haus Tyrell seinen uralten Wunsch, den Eisernen Thron zu besteigen, und auch die Entschlossenheit und der Rachedurst von Haus Martell darf von keinem anderen Haus unterschätzt werden. Doch während die Adelshäuser sich untereinander bekämpfen, zieht von jenseits der Mauer im hohen Norden ein Sturm heran, der alles zu verschlingen droht.</p> <p>Der Eiserne Thron: Das Brettspiel basiert auf der berühmten Romanreihe „Das Lied von Eis und Feuer“ von George R. R. Martin. Ihr übernehmt die Führung der großen Adelshäuser von Westeros und rüstet euch für den epischen Kampf um den Eisernen Thron. Vor dem Hintergrund von „Das Lied von Eis und Feuer“ entfaltet sich ein intensives Spiel, in dem strategisch geplant werden muss, Ressourcen gezielt eingesetzt und die Mitspieler in gerissenen Verhandlungen auf die eigene Seite gezogen werden müssen, um den Eisernen Thron zu erklimmen.</p> <p>3-6 Spieler, ab 14, 120+ Minuten</p> 		63,-	56,70

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Der eiserne Throne - Die Mutter der Drachen</p> <p>Überquert das Meer mit der Erweiterung Mutter der Drachen für Der Eiserne Thron: Das Brettspiel 2. Edition. Diese Erweiterung beinhaltet einen Essos-Nebenspielplan der Freien Städte und eine Eyrie-Auflage sowie neue Charaktere und Mechaniken, um das Haus Targaryen und das Haus Arryn einzuführen.</p> <p>Macht euren Anspruch geltend Wenn ihr euren Anspruch auf den <i>Eisernen Thron</i> geltend macht, könnt ihr mit der neuen Vasallenmechanik andere Häuser zu eurer Sache rufen und sogar die Eiserne Bank von Braavos um Hilfe bitten. Aber seid vorsichtig, die Eiserne Bank wird ihren Anteil abhaben wollen, und sollte sich eure Strategie als schlechte Investition erweisen, wird die Vergeltung eurer Geldgeber auf dem Fuße folgen. 3-8 Spieler, ab 14, 120+ Minuten</p>		41,-	36,90
 <p>Der Herr der Ringe: Die Entscheidung</p> <p>Die letzte große Auseinandersetzung um das Schicksal Mittelirdes steht bevor. Während der dunkle Herrscher Sauron seine Streitmacht sammelt, versucht die Gemeinschaft des Rings, den Einen Ring unbemerkt zum Schicksalsberg zu bringen. In Der Herr der Ringe: Die Entscheidung übernimmst du entweder die Kontrolle über Frodo und seine Gefährten oder über Saurons unheilvolle Diener. Jede Bewegung entlang der Frontlinie kann die Partie entscheiden – gelingt es dir, den Ringträger nach Mordor zu führen oder die Hoffnungen des Westens zu zerschlagen?</p> <p>Spielmaterial: 1 Spielplan, 10 Gefährten-Charakterplättchen, 10 Sauron-Charakterplättchen, 9 Aufsteller für Charaktere der Gefährten, 9 Aufsteller für Charaktere Saurons, 9 Gefährten-Standfüße, 9 Sauron-Standfüße, 9 Gefährten-Kampfkarten, 9 Sauron-Kampfkarten, 8 Gefährten-Spezialkarten, 8 Sauron-Spezialkarten, 9 Gefährten-Rekrutierungskarten, 9 Sauron-Rekrutierungskarten und 2 Übersichtsbögen (doppelseitig)</p> <p>Der Herr der Ringe: Die Entscheidung, ein Spiel für 2 Spieler im Alter von 14</p> 	03/26	41,-	36,90
 <p>Der Herr der Ringe: Die zwei Türme – Das Stichspiel</p> <p><i>Das Abenteuer geht weiter! Taucht erneut in die spannende Welt von Mittelerde ein bei Die zwei Türme – Das Stichspiel! Merry und Pippin wurden von Orks gefangen genommen, während Frodo den Einen Ring immer näher zum Schicksalsberg bringt. Folgt Frodo und Sam nach Mordor und begleitet Aragorn und seine Gefährten in den Fangorn-Wald und bis nach Rohan. Nur wenn ihr zusammenspielt, könnt ihr die Ziele eurer Charaktere erfüllen ...</i></p> <p>Der Herr der Ringe: Die zwei Türme – Das Stichspiel ist ein kooperatives Kartenspiel für 1 bis 4 Personen, das euch in 18 Kapiteln durch den zweiten Teil von J. R. R. Tolkiens klassischer Roman-Trilogie Der Herr der Ringe begleitet. Findet erfolgreiche Strategien, um die gegensätzlichen Kräfte des Weißen Turms und des Schwarzen Turms zu nutzen. Entdeckt neue Charaktere wie Sméagol, Baumbart oder Éowyn, um euch den Gefahren durch die Orks auf eurer Hand zu stellen.</p> <p>In diesem kooperativen Stichspiel müsst ihr als Gruppe zusammenarbeiten, um die Ziele jedes Charakters zu erfüllen. Entweder gewinnt ihr gemeinsam oder ihr verliert gemeinsam. Keine zwei Abenteuer werden gleich sein. Macht euch die mächtigen Turm-Karten zunutze und setzt eure gefährliche Reise durch Mittelerde fort!</p> <p>Die zwei Türme – Das Stichspiel ist die Fortsetzung von Die Gefährten – Das Stichspiel, ist aber ein eigenständiges Spiel, mit Spielvarianten für das Solo-Spiel und Partien zu zweit sowie für den „Die Straße gleitet fort und fort“-Modus.</p>	01/26	27,-	24,30

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Der Hobbit: Hin und zurück</p>  <p>m Familienspiel Der Hobbit: Hin und zurück begeben sich 1-4 mutige Hobbits auf die gefährvolle Reise zum Einsamen Berg. Wer wird in den acht Abenteuern den Schatz der Zwerge wiederbeschaffen und den Drachen Smaug besiegen? Werft die Würfel und wählt euren Weg ... Schleicht euch dabei an Trollen vorbei, bekämpft Orks, löst Rätsel und zeichnet euren Pfad in eurem eigenen Abenteuerbuch ein: Jede Runde wirft der Start-Hobbit die fünf weißen Reisewürfel in die Tischmitte. Er ist als Erstes am Zug und wählt 1 Würfel aus der Tischmitte, den er zu sich nimmt. Das Würfelsymbol verwendet er sofort in seinem Abenteuerbuch. Dann geht es reihum im Uhrzeigersinn weiter. Wer am Zug ist, wählt 1 der verbliebenen Würfel in der Tischmitte und verwendet ihn sofort, um eine Aktion in seinem Abenteuerbuch durchzuführen. Dies wird so lange wiederholt, bis das Ende des Abenteuers erreicht wird. Der Hobbit mit den meisten Punkten, gewinnt!</p> <ul style="list-style-type: none"> • Würfelspiel von Dr. Reiner Knizia mit Roll & Write-Mechanismen • Enthält 8 verschiedene Abenteuer, die auf J. R. R. Tolkiens Roman Der (kleine) Hobbit basieren • Jedes Abenteuer ist eigenständig spielbar und enthält einzigartige Regeln • Immer wieder neuer Spielspaß dank abwischbarer Stifte und beschichteter Abenteuerbücher 	12/25	33,-	29,70
<p>Dewan</p>  <p>Ein neuer Tag beginnt und dein Volk befindet sich im Aufbruch. Aber die Ressourcen sind knapp, also schlägst du neue Lager auf, um die Landschaft zu erkunden und das Überleben deines Volkes zu sichern. An die Ufer wilder Ströme, in die höchsten Gebirge und in die trockensten Wüsten: Du scheust keine Reise, um neue Gefilde zu erschließen. Wenn sich dein Volk am Ende des Tages um das wärmende Feuer des Lagers schart, weißt du, dass sich die Reise gelohnt hat. Auch wenn die anderen Völker immer näherkommen, hält dein Volk zusammen! Tauche ein in die wilde und faszinierende Welt von Dewan! In diesem strategischen Familienspiel führst du dein Volk durch unberührte Landschaften voller Herausforderungen und Möglichkeiten. Erkunde die höchsten Berge, die tiefsten Wälder oder die trockensten Wüsten, platziere strategisch deine Lager und sammle Ressourcen, um deine Ziele zu erfüllen. Mit jedem Zug wächst dein Einflussgebiet und deine Taktik entscheidet über Sieg oder Niederlage. Dank des innovativen Spielprinzips, den aufregenden Szenarien und dem Teammodus bietet Dewan endlose Möglichkeiten und bleibt spannend, egal ob du es zu zweit oder in einer Gruppe spielst. Möge dein Volk sich um das wärmende Feuer versammeln und den Tag des Triumphs erleben!</p> 	Q1/26	40,-	36,-
<p>Dice Throne Adventure Unchained – Erweiterung</p>  <p>Willkommen im neuesten Teil des Dice Throne-Universums! Dice Throne Adventures Unchained ist eine Erweiterung, die Dice Throne Adventures um einen neuen Boss, neue Diener, neue Beutekarten und neue Spielmodi erweitert. Dice Throne Adventures ist eine kooperative Erweiterung, die es euch ermöglicht, eure Helden auf völlig neue Weise einzusetzen. Arbeitet an mehreren Spieleabenden zusammen, um vom Purpursand bis in den Thronsaal des Verrückten Königs zu reisen. Eure Helden erhalten mit jeder Sitzung permanente Deck-Upgrades. Der König hat seit tausend Jahren keine einzige Schlacht verloren und brennt auf eine echte Herausforderung. Dice Throne Adventures: Unchained ist KEIN EIGENSTÄNDIGES SPIEL und erfordert Dice Throne Adventures. ACHTUNG: Zum Spielen sind Charaktere aus Staffel 1, Staffel 2, Marvel, X-Men, Deadpool oder Outcast erforderlich!</p>	04/26	36,-	32,40






Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Dice Throne Deadpool</p>  <p>Willkommen bei Dice Throne! Herzrasen garantiert! Dice Throne ist schnell gespielt und fordert geschickten Karteneinsatz und clevere Würfelmanipulation. Euer Spieleabend wird eskalieren! Tritt den Avengers bei! In Marvel Dice Throne schlüpfst du in die Rolle eines berühmten Marvel-Helden! Jeder Held von Marvel Dice Throne wurde sorgfältig entworfen und ausbalanciert, um das bestmögliche thematische Erlebnis zu bieten, so dass du deine Lieblingshelden wirklich verkörpern kannst wie in keinem anderen Spiel. Mit brandneuen Fähigkeiten und asymmetrischen Designs sind dies die bisher innovativsten und aufregendsten Charaktere! Greife deine Gegner an und aktiviere Fähigkeiten, indem du mit den fünf einzigartigen Würfeln deines Helden würfelst. Sammle Kampfpunkte und gib sie für Karten aus, die eine Vielzahl von Effekten haben, wie z.B. permanente Heldenaufwertungen, Staufeffekte und die direkte Manipulation von Würfeln (deine eigenen, die deines Teamkollegen oder sogar die deines Gegners). Der respektlose Söldner mit der großen Klappe, Deadpool, durchbricht immer wieder die vierte Wand. Dabei kämpft er mit seinen stets gefährlichen Fingerpistolen gegen Bösewichte, während er gleichzeitig seinen Heißhunger auf Chimichangas bei seinem treuen Taco-Truck stillt und sich auf seine unaufhaltsame Mutantenheilung verlässt. Diese Deluxe-Ausgabe enthält den Helden Deadpool sowie Deluxe-Aufwertungen Deadpool Dice Throne, ein Spiel für 2 bis 6 Spieler im Alter von 14</p> 	12/25	65,-	58,50
<p>Dice Throne Outcasts: Bleiche Dame (Werwölfin) vs Kopfloser Reiter</p>  <p>Mit den Outcasts kommen neue Helden aus dem Dice Throne-Universum zu euch auf den Tisch. Unberechenbar, unbarmherzig und voller neuer Ideen! Verwechselt die gereizte Pale Lady nicht mit einer mageren, zarten Blume. Ihre Gegner werden durch ihre gerissenen Manipulationen in die Enge getrieben. Nachdem sie sich dann in ihre furchterregende Werwolfgestalt verwandelt hat, wird sie zu einer wilden Gegnerin. Der Headless Horseman terrorisiert seine Gegner mit seinem schrecklichen Kürbiskopf! Stürze dich mit donnernden Hufen, geschwungenen Äxten und Hochgeschwindigkeitsaction in die Schlacht mit diesem klassischen Schlitzer!</p>	04/26	32,-	28,80
<p>Dice Throne Outcasts: Rabenfürstin vs Totenbeschwörer</p>  <p>Mit den Outcasts kommen neue Helden aus dem Dice Throne-Universum zu euch auf den Tisch. Unberechenbar, unbarmherzig und voller neuer Ideen! Beschwöre als ruchloser Necromancer Skelettkrieger, Skelettmagier und Knochengolems! Der Tod kennt keine Furcht, wenn er in hitzigen, rasanten Kämpfen auf deinen Befehl hört! Die Niederlage klopft an die Tür ihrer Gegner, wenn Raveness und ihr Gefährte, der Rabe Nevermore, in die Schlacht stürmen. Ihre verräterischen, quälenden Taktiken werden dein Herz in der Schlacht höher schlagen lassen!</p>	04/26	32,-	28,80

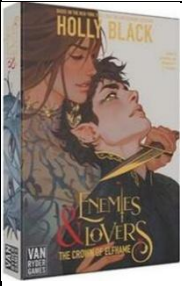
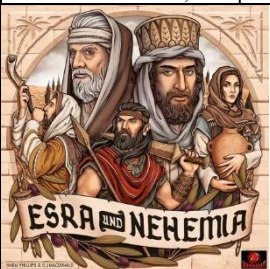

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Die Grosse Reise: Wagemutig in den Süden</p>  <p>Hast du dich jemals gefragt, wie es so ist, als Zugvogel über tausende Kilometer zu deinem Winterquartier zu reisen? Wag dich auf Die große Reise und finde es heraus! Trotz den unzähligen Gefahren, die dich auf dem Weg erwarten und wähle die beste Flugstrategie, um als Erster im lauschigen Süden anzukommen. Pass dich dabei deiner Vogelart an und riskiere genug, um richtig schnell voranzukommen – aber besser nicht so viel, dass du auf der Strecke bleibst ... Die Grosse Reise: Wagemutig in den Süden, ein Spiel für 2 bis 8 Spieler im Alter von 8</p>	12/25	25,-	22,50
<p>Die verlorenen Ruinen von Arnak: Verschlungene Pfade Erweiterung</p>  <p>Diese dritte Erweiterung für Die verlorenen Ruinen von Arnak enthält ein neues doppelseitiges Spielbrett. Die Spinnentempel- und Eulentempel-Seite haben jeweils einzigartige Mechanismen und Komponenten (wie brandneue Tempelplättchen und neue Ressourcen). Zusätzlich enthält die Erweiterung neue Wächter, Orte und Gehilfen sowie einige neue Solo-Inhalte (Rivalenplättchen für die neuen Spielbretter sowie violette Rivalenplättchen und Rivalenziele, zwei Mini-Erweiterungen, die zuvor nur online als Print-and-Play veröffentlicht waren). Tipp: Die neuen Spielbretter dieser Erweiterung bieten anspruchsvolle Forschungsleisten, die besonders gut für Spiele mit den Expeditionsleitern aus den Erweiterungen Die Expeditionsleiter und Die verschollene Expedition geeignet sind. Sie können auch ohne Expeditionsleiter genutzt werden, aber dann erwartet euch ein herausforderndes Spiel!</p> 	Ende Q1/26	30,-	27,-
<p>Die Waldlande Wildscale Swamps – Erweiterung</p>  <p>Mit dieser Erweiterung für Die Waldlande geht es in den wilden Sumpf! Wählt einen neuen Helden, neue Szenarien und den reißenden Fluss. Und damit eure Füße nicht nass werden, gibt es sogar ein Boot dazu - ein kleines zwar, aber für eure Helden sollte es reichen! Die Waldlande: Wildscale Swamps ist eine Erweiterung für das erfolgreiche kooperative Spiel Die Waldlande. Zum Spielen benötigt ihr das Grundspiel. Die Waldlande Wildscale Swamps - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 10</p>	12/25	35,-	31,50


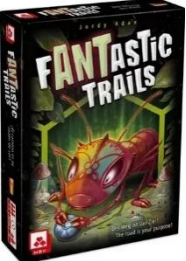

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Dinogenics Spielfiguren (bedruckt)</p> <p>Verbessere alle Dinosaurier von DinoGenics - Park Manager Edition mit einem UV-Druck, der auf dem Artwork der Spielkarte basiert. Enthalten sind folgende Meeple:</p> <ul style="list-style-type: none"> 6x ANKYLOSAURUS 6x BRONTOSAURUS 4x CARNOTAURUS 4x COMPSOGNATHUS 6x GALLIMIMUS 12x MUTANTS 6x PTERODACTYL 6x RAPTOR 6x STEGOSAURUS 4x THERIZINOSAURUS 6x TRICERATOPS 6x TYRANOSAURUS 5x CORRUPTED T-REX 6x DUNKLEOSTEUS 6x PLESIOSAURUS 6x ICHTHYOSAUR 4x MEGALODON 4x MOSASAUR 4x SPINOSAURUS 2x BAJADASAURUS 1x DEPTH DRAGON 2x DILOPHOSAURUS 2x DIMETRODON 1x DREADNOUGHTUS 2x PACHYCEPHALOSAURUS 2x PARASAUROLOPHUS 2x PERUCETUS 2x QUETZALCOATLUS   	ende 2025	65,00 €	58,50 €
<p>Dinogenics + Smilodon und Titanoboa - Deluxe Upgrade Set</p>  <p>DinoGenics ist ein kompetitives Workerplacement-Spiel für 1 bis 5 Personen, bei dem du versuchst, deinen eigenen Dinosaurier-Park zu errichten und erfolgreich zu betreiben. Indem du Arbeiter auf dem Festland einsetzt, sammelst du Ressourcen, errichst Gebäude und Anlagen und erschaffst sogar Dinosaurier! Die Park Manager Edition beinhaltet das Grundspiel sowie die beiden Erweiterungen New Arrival und Controlled Chaos komplett in deutscher Sprache.</p>	ende 2025		145,-
<p>Dirt & Dust</p>  <p>In Dirt & Dust sind die Spieler Rallyefahrer, die mit halsbrecherischer Geschwindigkeit durch dynamische Etappen rasen. Jede Kurve und jede Beschleunigung ist ein spannender Test von Geschicklichkeit und Finesse, der sowohl das Auto als auch den Fahrer an seine Grenzen bringt. Zu Beginn besitzt jeder Spieler fünf grundlegende Aktionskarten sowie fünf einzigartige Pilotenkarten. Im Laufe des Rennens erhalten die Teilnehmer zusätzliche Aktionskarten, um ihre Fahrzeuge fein abzustimmen, Dämpfer einzustellen, Reifendruck und Geometrieinstellungen zu überprüfen oder das aktive Differential zu verändern. Würfelwürfe bestimmen die Fähigkeit jedes Fahrers, diese Aktionen auszuführen, und erhöhen die Chancen, die Kontrolle über die anspruchsvollen Strecken zu behalten. Die Reise beginnt auf einer atemberaubenden Küstenstraße, wo die atemberaubende Aussicht nur von den tückischen Haarnadelkurven übertroffen wird. Anschließend navigieren die Spieler durch die engen Straßen einer europäischen Stadt und meistern Kreisverkehre und scharfe Kurven. Wenn sie ihre Rennfähigkeiten verbessern, sind sie bereit, ikonische Rennen in atemberaubenden Berglandschaften, auf schattigen Waldwegen und in den berausenden Tiefen nächtlicher Rennen in Angriff zu nehmen. Dirt & Dust verbindet die Mechanik des Kartenaufbaus mit der strategischen Platzierung von Würfeln und bietet so ein adrenalingeladenes Rallye-Erlebnis zum Überleben. Geschicktes Fahren ist wichtig, aber nur wer Hindernisse überwindet und bessere Zeiten als seine Gegner erzielt, wird triumphieren. Dirt & Dust, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 14</p>	10/25	44,-	39,60

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Driving Me Crazy In diesem schnellen Kartenspiel für die ganze Familie versuchst du, als Erster das Ferienhaus zu erreichen, um dir das größte Schlafzimmer zu sichern! Du ziehst Karten und legst sie ab, um als Erster genau 1000 km an Kartenpunkten zu erreichen. Das Spiel enthält Entfernung- und Aktionskarten, mit denen du dich fortbewegen kannst. Aber Vorsicht: Deine Gegner können auch negative Aktionen gegen dich spielen. Driving Me Crazy, ein Spiel für 2 bis 10 Spieler im Alter von 8</p>	12/25	25,-	22,50
<p>Dune Board Game - Deutsche Ausgabe</p>  <p>Stell dir vor, du kannst die Kräfte einer Adelsfamilie, Gilde oder Ordensgemeinschaft auf einem kargen Planeten kontrollieren, der die einzige Quelle für die wertvollste Substanz im bekannten Universum darstellt. Stell Dir vor, du kannst das Drehbuch für eines der berühmtesten Science-Fiction-Bücher aller Zeiten neu schreiben. Willkommen zum gefeierten 40 Jahre alten Brettspiel, mit dem du die unglaubliche Welt von Frank Herberts DUNE nachbauen kannst. In DUNE wirst du der Anführer einer von sechs großen Fraktionen. Jeder möchte die wertvollste Ressource im Universum kontrollieren - das mysteriöse Spice, das nur zu hohen Kosten auf dem Planeten DUNE zu finden ist. Wie Herzog Leto Atreides sagt: „Alle verblissen vor dem Spice. Eine Handvoll Spice wird ein Haus auf Tupile kaufen. Es kann nicht hergestellt werden, es muss auf Arrakis abgebaut werden. Es ist einzigartig und hat echte geriatrische Eigenschaften.“ Und ohne Spice wäre Raumfahrt unmöglich. Nur durch die Einnahme des Suchtmittels kann der Steuermann der Gilde weiterhin Zukunftsvisionen erleben und einen sicheren Weg durch den Hyperraum finden. Wer wird DUNE kontrollieren? Werden Sie einer der Charaktere und ihre Kräfte aus dem Buch und... Du entscheidest</p> 	12/25	60,-	54,-
<p>Dune: Imperium Token Set – Zubehör</p>  <p>Sehr robuste Chips aus 2 mm Plexiglas. Gedruckt in UV-Technologie mit durchscheinendem Effekt. Die Token haben die gleichen Abmessungen wie die Token aus Karton. Dune: Imperium + Erweiterung Tokenset enthält Spielmarken des Basisspiels und aller Erweiterungen (Rise of Ix, Immortality) - 33 Stk.</p>		9,50	8,55
<p>Dune: Krieg um Arrakis – Arrakis Playmat</p>  <p>Die Arrakis Playmat ist das ultimative Zubehör für Dune: War for Arrakis, das epische Expertenspiel um Kontrolle, Strategie und Überleben in der Wüste. Als asymmetrisches Kriegsspiel mit Area Control-Mechanik bringt es die erbitterte Auseinandersetzung zwischen Haus Atreides und Haus Harkonnen um das wertvollste Gut des Universums, das Spice, auf den Spieltisch. Diese limitierte Neopren-Spielmatte vereint das gesamte Spielfeld mit den optionalen Raumbord zu einer beeindruckenden, langlebigen Unterlage für deine Schlachten. ACHTUNG Spielmatte ist auf Englisch. Zum Spielen wird ein Grundspiel von Dune: Krieg um Arrakis benötigt.</p>		43,-	38,70
<p>Dune: Krieg um Arrakis – Desert War (Wüstenkrieg)</p>  <p>Die Erweiterung Desert War (Wüstenkrieg) für Dune: Krieg um Arrakis bringt neue strategische Einheiten ins Spiel und vertieft das asymmetrische Konfliktsystem. Haus Atreides erhält Wüstenkämpfer, Raketenwerfer und Sandreiter, während Haus Harkonnen mit Elitetruppen und Geleit-Ornithopter zurückschlägt. Zum Spielen wird ein Grundspiel von Dune: Krieg um Arrakis benötigt.</p> 		53,-	47,70





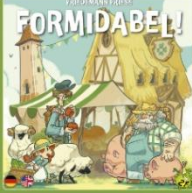
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Dune: Krieg um Arrakis – Exclusive Extras</p>  <p>Die Exclusive Extras für Dune: War for Arrakis bieten limitierte Elemente aus der ursprünglichen Kampagne und fügen dem Expertenspiel neue taktische Tiefe hinzu. Spiele mit zusätzlichen ikonischen Charakteren wie Thufir Hawat, Duncan Idaho und Piter de Vries, nutze alternative Szenarien oder setze den gewaltigen Old Man of the Desert in Bewegung. Diese Erweiterung ist nur in limitierter Auflage erhältlich und bringt noch mehr Strategie und Immersion auf den Spieltisch! Zum Spielen wird ein Grundspiel von Dune: Krieg um Arrakis benötigt.</p> 		54,-	48,60
<p>Dune: Krieg um Arrakis – Plastic Tokens</p>  <p>Das Arrakis Plastic Token Set ist ein hochwertiges Upgrade für das Expertenspiel Dune: Krieg um Arrakis und ersetzt die Standard-Pappmarker durch 77 detailliert gravierte, vollfarbige Kunststofftokens. Die verbesserten Marker sorgen nicht nur für eine edle Optik, sondern auch für ein immersiveres Spielgefühl. Dieses limitierte Set ist exklusiv erhältlich und ein Muss für jeden Dune-Strategen! Zum Spielen wird ein Grundspiel von Dune: Krieg um Arrakis benötigt.</p> 		33,-	29,70
<p>Dune: Krieg um Arrakis – Smugglers (Schmuggler)</p>  <p>Die Schmuggler-Erweiterung für Dune: Krieg um Arrakis bringt eine neutrale Fraktion ins Spiel, die beide Seiten beeinflussen kann. Zunächst unterstützen die Schmuggler die Harkonnen mit zusätzlicher Spice-Produktion, doch mit genug Überzeugung kann Atreides sie auf ihre Seite ziehen. Diese Erweiterung bietet ein dynamisches Fraktionssystem, neue Einheiten und exklusive Miniaturen. Zum Spielen wird ein Grundspiel von Dune: Krieg um Arrakis benötigt.</p> 		64,-	57,60
<p>Dungeon Exit</p>  <p>In den dunklen Tiefen eines geheimnisvollen Verlieses liegt der Schlüssel zur Freiheit – doch nur, wer klug denkt und schnell handelt, wird den Ausgang erreichen. In Dungeon Exit tauchst Du in ein herausforderndes Logikspiel ein, bei dem Du Deinen Weg durch das Dungeon selbst legst – Plättchen für Plättchen. Lege einen durchgehenden Weg, der die verschiedenen Stationen in der richtigen Reihenfolge verbindet. Dabei kannst du alleine rätseln und versuchen, möglichst viele Herausforderungen zu lösen. Löse die immer schwieriger werdenden Level und nutze Brücken und Treppen in den Dungeons. Oder vollende im Spiel zu zweit deinen Weg schneller als dein/e Konkurrent/in. In einem kooperativen Teammodus könnt ihr auch gemeinsam verschiedene Level lösen. Dabei nutzt ihr sogar mehrgeschossige Dungeons! Lege deine Plättchen und bilde einen Weg. Verbinde die Stationen in der richtigen Reihenfolge. Bewältige die Herausforderung und erreiche das nächste Level. Dungeon Exit, ein Spiel für 1 bis 2 Spieler im Alter von 6</p>	12/25	24,-	21,60
<p>Dungeon Saga Origins: Retail Edition (de)</p> <p>Dungeon Saga Origins ist ein umfassendes Abenteuer, vollgepackt mit herausfordernden Dungeon-Quests für dich und deine Gruppe. Ein Spieler kann die Rolle des Overlords des Dungeons übernehmen, oder das Spiel steuert die Bewegung und das Verhalten deiner Feinde mithilfe eines Satzes von KI-Regeln! Genieße wunderschöne Miniaturen, die deine Helden und Feinde darstellen, von einfachen Goblins bis hin zu riesigen Monstern. In spannenden erzählerischen Kampagnen wird deine Gruppe gegen die folgenden Fraktionen antreten. Dungeon Saga Origins ist das klassische Fantasy-Abenteuerspiel für 1-5 Spieler ab 10 Jahren. Im ständig wachsenden Fantasy-Universum von Pannithor wählen die Spieler ihren Helden und passen dessen Fähigkeiten und Ausrüstung an, bevor sie sich auf ein aufregendes Dungeon-Crawling-Spiel voller Kämpfe und Erkundungen begeben. Das Gameplay ist bewusst schnell, spaßig und intuitiv. Das Spiel kann optional mit dem „Digital Overlord“ gespielt werden – einem Tool, das die Kartenaufdeckungen verwaltet, Quest-Intros erzählt und deinen Spielstand zwischen den Quests speichert. Dungeon Saga Origins: Retail Edition (de), ein Spiel für 1 bis 5 Spieler im Alter von 10</p>	Q4/25	69,-	62,10

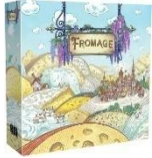


Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Dying Light</p>  <p><i>In der zweiten Hälfte des 21. Jahrhunderts stand die Welt am Rande des Zusammenbruchs, nachdem eine virale Pandemie die Stadt Harran im Mittleren Osten völlig verwüstet hat. Die Krankheit war nicht wirklich tödlich – es hat die infizierten Menschen vielmehr in Monster verwandelt, statt sie einfach nur umzubringen. Als schließlich ein Impfstoff entwickelt wurde und man davon ausging, dass sich die Situation endlich wieder entspannte, brach eine Mutation des Virus aus, die sich über den gesamten Planeten ausbreitete. Damit war das Ende der Hoffnung auf jegliche Normalität angebrochen.</i></p> <p>Dying Light ist eine Brettspielumsetzung der gleichnamigen, erfolgreichen Computerspiel-Serie. In dem postapokalyptischen Dungeoncrawler übernehmen die Spieler die Rolle von Kurieren einer der im Spiel vorhandenen Organisationen und müssen Missionen erfüllen. Dabei setzen sie ihre Fähigkeiten ein, die sich im Laufe des Spiels weiterentwickeln, die ihnen auch in späteren Missionen erhalten bleiben. Das Spiel zeichnet sich durch eine sehr gute Umsetzung der zentralen Spielmechaniken des Computerspiels aus, wie z.B. Parkour, Tag-Nacht-Zyklus, Jagden usw.</p> <p>Das Spiel wird ca. in der 2. Jahreshälfte 2025 erscheinen. Neben dem Grundspiel wird es auch einige interessante Erweiterungen und Module geben die das Spiel noch abwechslungsreicher machen.</p>	Mitte 2026	75,-	68,50
<p>Earth 2053: Tipping Point</p>  <p>In Earth 2053: Tipping Point übernimmst du die Rolle eines Landes, das gemeinsam mit den anderen versucht, eine globale Klimakatastrophe zu verhindern. Die Hauptwertung läuft über ein physisches Wipfbrett: Auf der einen Seite legst du Präventionsmarker, auf der anderen Verschmutzungsmarker. Ist die Präventionsseite voll, gewinnt ihr alle – mit einer optionalen Wertung für den größten Beitrag. Kippt das Brett jedoch in Richtung Verschmutzung, verlieren alle.</p> <p>Jedes Land hat sein eigenes Tableau mit einer einzigartigen Spezialfähigkeit. Dort verfolgst du die Entwicklung deiner Wirtschaft sowie die Erfüllung der Bedürfnisse deiner Bevölkerung. Je stärker du bestimmte Bedürfnisse erfüllst, desto mächtigere Belohnungen erhältst du – allerdings steigt damit auch das Risiko zusätzlicher Verschmutzung.</p> <p>Ein zentrales Ziel besteht darin, durch den Ausbau deines Landes Einflussmarker zu erzeugen. Diese setzt ihr ein, um Klimaereignisse – etwa das Aussterben von Arten – zu verhindern. Dabei verhandelt ihr, wer wie viel für jedes Ereignis beisteuert. Gelingt es, erhaltet ihr Präventionspunkte; scheitert ihr, entsteht neue Verschmutzung.</p> <p>Der wichtigste Weg, die Bedürfniserfüllung zu steigern, ist das Ausspielen von Karten auf ein von allen gemeinsam genutztes Raster. Manche Karten entfalten besondere Effekte, je nachdem, welche Karten angrenzen. Spielst du Karten derselben Kategorie nebeneinander, sicherst du dir zusätzliche Boni.</p> <p>Earth 2053: Tipping Point, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 14</p> 	11/25	76,-	68,40
<p>Einfach Ehrenlos</p>  <p>Das Partyspiel Einfach Ehrenlos von Exploding Kittens ist ein Teamspiel, bei dem ihr verrückte Aufgaben wie diese bekommt: <i>Nehmt ein Foto von eurem Team in verschiedenen Yogastellungen auf. Stellt euch der Größe nach in einer Reihe auf. Der Boden ist Lava, haltet euch an den Händen und klettert irgendwo hoch.</i></p> <p>Kinderleicht, oder? Aber! Ihr wisst nicht, wer in eurem Team ist, bis ihr eure Teamkarten aufdeckt. Schnell – findet euer Team und erfüllt die Aufgabe, bevor es die anderen tun, um zu gewinnen! Einfach Ehrenlos ist das lauteste und ehrenloseste Spiel aller Zeiten – denn die Teams ändern sich jede Runde ...</p> 		22,-	19,80

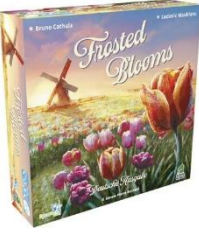


Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Enemies & Lovers Enemies & Lovers ist ein rasantes Kartenspiel voller Strategie, Täuschung und Verrat – basierend auf Holly Blacks Bestseller-Reihe Folk of the Air. Wenn du gerne große Pläne schmiedest, auf die Inkompetenz deiner Feinde anstößt und wunderschöne Illustrationen liebst, dann ist das genau das richtige Spiel für dich! Es gibt nur eine Krone von Elfheim. Jeder Spieler startet mit drei Karten: deiner Hand (die Karten, die du zuerst ziehst – oder stiehlt) und deinem Hof, bestehend aus Karten, die du verdeckt vor dir auf den Tisch legst. Dein Ziel ist es, deinen Hof so zusammenzustellen, dass du eine Zwangskarte, eine Prinzenkarte und eine Verschwörerkarte besitzt. Dann setzt du mithilfe der Kronenkarte deinen Prinzen auf den Thron (wo dein Verschwörer zweifellos aus dem Schatten heraus regieren wird) – und gewinnst das Spiel. Auf dem Weg zum Sieg stiehlt, vergiftest und spionierst du die Karten deiner Gegner, während du dich gleichzeitig versteckst, abschirmst und Fallen aufstellst, um dich gegen ihre Angriffe zu wappnen. Jede Partie dauert zwischen 15 und 40 Minuten, abhängig von der Spielerzahl – und davon, wie viel Glück und/oder Bösartigkeit im Spiel ist. Enemies & Lovers, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 13</p>	11/25	25,-	22,50
 <p>Esra und Nehemia In seinem ersten Jahr als König von Persien erließ Kyros der Große ein schriftliches Dekret an die israelitischen Exilanten, die unter seiner Herrschaft lebten: Der Gott des Himmels hat mir alle Königreiche der Erde gegeben und mich dazu berufen ihm in Jerusalem einen Tempel zu bauen. Jeder seiner Leute darf nach Jerusalem in Juda gehen, um den Tempel des Herrn, des Gottes Israels, zu bauen. Und an jedem Ort, wo jetzt Überlebende leben mögen, sollen die Perser ihnen Silber, Gold, Güter, Vieh und Opfergaben für den Tempel Gottes in Jerusalem geben. - Esra 1:2-4 (umformuliert). Jahrzehnte später, im zwanzigsten Jahr der Herrschaft von Artaxerxes, bemerkte der König eine Traurigkeit bei seinem Mundschenk Nehemia. Als er gefragt wurde, warum er so bekümmert aussah, antwortete Nehemia: „Möge der König ewig leben! Warum sollte ich nicht traurig aussehen, wenn die Stadt meiner Vorfahren in Schutt und Zunder liegt und ihre Tore durch Feuer zerstört wurden? Wenn es Euch gefällt und wenn ich Gnade vor Euren Augen gefunden habe, so erlaube mir, in die Stadt in Juda zu gehen, wo meine Vorfahren begraben sind, damit ich sie wieder aufbauen kann. — Nehemia 2:3-5 (umformuliert). Esra und Nehemia ist ein thematisches Strategiespiel für 1-4 Spieler, angesetzt im alten Jerusalem. Wer am Ende die meisten Punkte hat gewinnt! Punkte werden hauptsächlich durch den Bau des Tempels, den Wiederaufbau der Stadtmauern und Tore sowie durch die Lehre der Tora an die zurückkehrenden Exilanten gewonnen. Die Spieler können auch ihr Land entwickeln, zu Siedlungen außerhalb der Stadtmauern reisen oder das Feuer am Altar schüren, um es Tag und Nacht brennen zu lassen. Die Propheten Haggai und Sacharja tragen ihren Teil dazu bei, dass die Menschen auf das Wichtigste fokussiert bleiben. Über 3 Wochen (Runden) hinweg benutzen die Spieler ihre Handkarten. Arbeiter und Ressourcen, um ihren Beitrag zum Wiederaufbau der großen Stadt Jerusalem zu leisten. Nach 6 Arbeitstagen wird ein Sabbat zur Ruhe eingelegt. Nahrung wird benötigt und über die Arbeit der Woche wird nachgedacht. Das Spiel endet, nachdem der 3. Sabbat beendet ist. Esra und Nehemia, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 13</p> 	12/25	67,-	67,- Schwerkraft

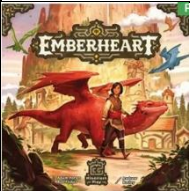

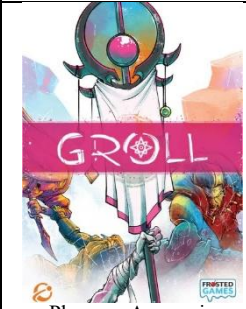
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Evenfall Der Kristallpfad – Erweiterung</p>  <p>Erneut öffnet der Weltenbaum seine Tore und das Übernatürliche erwacht. Doch diesmal ist es nicht nur der Beginn einer neuen Ära. Mit dem Aufbruch einer neuen Himmelsrichtung gelangt verloren geglaubte Magie über den Kristallpfad in das Land und mit ihr kommen auch zwei neue Clans mit besonderen Fähigkeiten. Es gibt viel Neues zu erlernen, doch das Ziel bleibt bestehen: Kämpfe um den Platz am magischen Thron!</p> <p>Diese Erweiterung zum Grundspiel Evenfall enthält zwei neue Clans, einen Kristallpfad, neuartige Rituale, Spezialisten sowie Orte der Macht. Mit dem neuen Katalysator – dem Kristall – lernst du eine neue Art der Magie kennen. Teile dieser Erweiterung kannst du modular mit dem Basisspiel kombinieren.</p> <p>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</p> <p>Evenfall Der Kristallpfad - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 14</p>	06/25	34,-	30,60
<p>Fantastic Trails</p>  <p>In Fantastic Trails schrumpfen wir auf Ameisengröße und tauchen ein in eine geheimnisvolle Welt voller Taktik, Abenteuer und cleverer Entscheidungen. Als Teil eines Ameisenvolks ist es unsere Aufgabe, auf verschiedenen Waldböden möglichst lange Straßen in Form von Zahlenfolgen zu bauen – und dabei die Umgebung zu unserem Vorteil zu nutzen. Eine Partie besteht aus insgesamt drei Runden. In jedem Zug werden zwei Karten aufgedeckt. Die Zahlenkarte gibt vor, welche Zahl eingetragen werden muss, die zweite, die Formenkarte, bestimmt die Farbform, die beim Eintragen gültig ist. Diese Kombination wird auf einer der Waldbodenkarten eingetragen. So entsteht nach und nach ein Netzwerk aus Zahlenstraßen.</p> <p>Doch das ist nicht alles: Jeder Waldboden bietet eine zusätzliche Aufgabe. Wer diese meistert, schaltet wertvolle Belohnungen frei. Bonuszahlen beschleunigen den Straßenbau, jeder Tropfen Honigtau bringt am Ende jeder Runde wertvolle Zusatzpunkte und Arbeiterinnen erlauben es, Zahlen oder Farbformen flexibel zu verändern. Zur richtigen Zeit kann das taktische Vorteile bringen. Am Ende des Spiels gibt es pro Waldbodenkarte Punkte für die längste Zahlenstraße plus die Punkte, die im Laufe des Spiels durch den eingesammelten Honigtau erzielt wurden.</p> <p>Fantastic Trails bringt ab der ersten Sekunde das große Kribbeln auf den Tisch. Dank abwischbarer Karten ist die nächste Runde im Handumdrehen vorbereitet. Und mit mehreren Varianten bleibt jede Partie frisch, spannend und voller neuer Möglichkeiten.</p> <p>Fantastic Trails, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 10</p>	12/25	20,-	18,-
<p>Farms Race</p>  <p>Es reicht jetzt mit diesen beschaulichen Handelsspielen samt ihren kindischen Bauernhoftierchen. Bei Farms Race handelt es sich um ein 1–2-stündiges Strategiespiel, das sich zunächst wie ein Euro-Gesellschaftsspiel anfühlt – bei dem aber mit Atombomben angegriffen wird. Zwar musst du nach wie vor Ressourcen sammeln und bauen, aber um zu gewinnen, werden einige schwerwiegende Verstöße gegen die Genfer Konventionen unvermeidbar sein. Hast du es einmal gespielt wirst du dich nie wieder mit weniger zufrieden geben. In dieser dystopischen Eurospielparodie bekämpfen sich bösartige Nutztiere mit Atombomben und streiten um die Vorherrschaft über das Land.</p> <p>Bei Farms Race geht es um das Sammeln von Ressourcen, Beherrschen von Gebieten, wechselnde Allianzen, asymmetrische Mutationen und nukleare Vernichtung – und das alles in weniger als 2 Stunden. Lass nicht zu, dass Frieden und Wohlstand einen weiteren Brettspielabend ruinieren – hol dir noch heute Farms Race!</p> <p>Hinweis: Alle Bilder sind aktuell vom englischen Produkt!</p> <p>Farms Race, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 14</p>	12/25	52,-	46,80



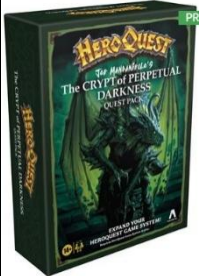

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Fate Flip - Mein Königreich</p> <p>Du bist der erstgeborene Prinz – ein Leben im Schatten der Krone, geprägt von Pflicht, Beobachtung und Verantwortung. Seit deiner Kindheit weißt Du: Deine Entscheidungen sind kein Spiel. Sie formen das Schicksal eines ganzen Königreichs. Welche Spuren wirst Du in der Geschichte hinterlassen?</p> <p>FATE FLIP – MEIN KÖNIGREICH ist ein erzählerisches Abenteuer, in dem Du in die Rolle eines angehenden Herrschers schlüpfst und durch Entscheidungen den Lauf der Geschichte prägst. Auf jeder Karte liest Du einen kurzen Abschnitt und musst dann wählen: Gerechtigkeit oder Kalkül? Risiko oder Vernunft? Deine Wahl verändert sofort oder später das Spiel – mit weitreichenden Konsequenzen. Das Spiel bietet 12 unterschiedliche Enden, die Dir zeigen, wie Dein Weg als Regent ausgehen könnte. Wird dein Name in Liedern besungen oder aus den Chroniken gelöscht? Dank der einzigartigen Mechanik mit drehbaren und klappbaren Karten bleibt jede Partie spannend, überraschend – und absolut wieder spielbar.</p> <p>FATE FLIP – MEIN KÖNIGREICH ist ideal für alle, die Entscheidungen lieben, Verantwortung nicht scheuen und gerne in erzählerische Welten eintauchen – allein, zu zweit oder sogar in Gruppen. Schnell gespielt, aber lange in Erinnerung.</p> <p>Worauf wartest Du, Thronfolger? Nimm dein Schicksal in die Hand – und schreibe die Geschichte Deines Reiches neu!</p> <p>Fate Flip: Mein Königreich, ein Spiel für 1 Spieler im Alter von 10</p>	Q4/25	16,50	14,85
 <p>Fliptown: Lone Gun (Solo)</p> <p>Ein rauer Wind zieht auf. Die erbarmungslose Sonne brennt dir auf deinen löchrigen Hut. In der Hosentasche klumpert noch ein bisschen Gold. Hinkend kämpfst du dich den steinigen Pfad entlang - ein scheinbar endloser, von unzähligen Kakteen und Buschkugeln gesäumter Pfad.</p> <p>Am orangefarbenen flimmernden Horizont erkennst du kleine Gebäude. Vielleicht eine Stadt?! Du musst unbedingt deine Vorräte auffüllen! Aber was erwartet dich dort? Werden die Einheimischen einen Fremden wie dich willkommen heißen?</p> <p>Dies ist erst der Anfang deiner Reise.</p> <p>In dieser Solo-Kampagne zum Flip and Write Spiel Fliptown versuchst du über 12 Kapitel so viel Legendepunkte wie möglich anzuhäufen. Wähle vor jeder neuen Reise einen Charakter und einen Spezialgegenstand aus und auf geht's in den Wilden Westen!</p> <p>Dies ist deine Chance, eine Legende zu werden! Wirst du sie nutzen?</p> <p>Was macht das Spiel besonders? Warum erscheint es bei Strohmänn Games?</p> <p>Die schon heiß erwartete Solo-Kampagne lässt euch noch tiefer in die Western Welt von Fliptown eintauchen. Über die fortlaufende Story werden einige spannenden Karten freigeschaltet, die ihr im Laufe der Kampagne einsetzen könnt. Yee-haw!</p>	12/25	13,50	12,15
<p>Forestry Die Produktionsleiterin – Erweiterung</p> <p>Mit der Produktionsleiterin kommt ein weiterer Charakter für Forestry ins Spiel. Ihre Aufgabe ist es, die Erfüllung möglichst vieler Aufträge zu organisieren. Für jeden erfüllten Auftrag erhält sie einen Bonus.</p> <p>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</p> <p>Forestry Die Produktionsleiterin - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 13</p>	12/25	5,-	4,50
 <p>Forgeflame</p> <p>In einem fernen Land enthüllt ein plötzlicher Felssturz tief im Inneren eines Berges den Eingang zu einer uralten Mine, die seit Jahrhunderten verschollen ist. Ihr Name? Forgeflame - ein Name, der die Herzen der Abenteurer mit Träumen von Ruhm und Reichtum entflammt.</p> <p>In ihr liegen unschätzbare Erze vergraben - Adern aus Gold, Dunkeleisen, Drakonit und Mithrül, die nur darauf warten, aus dem Gestein geborgen zu werden. Aber eine Legende flüstert von einem noch viel wertvolleren Geheimnis: die uralte Schmiede im Herzen der Mine, ein zwergisches Meisterwerk, das legendäre Artefakte schmieden kann.</p> <p>Nehmt eure Spitzhacken, versammelt eure treuesten Gefährten und wagt euch in die feurigen Tiefen von FORGEFLAME!</p> <p>Forgeflame ist ein Deckbauspil im Familienbereich für 1-4 Abenteuerlustige ab 10 Jahren von den Spieleautoren Quentin Vernet und Marc Vernet. Die Illustrationen stammen von Nastya Lehn.</p> <p>Forgeflame, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 10</p> 	12/25	55,-	49,50


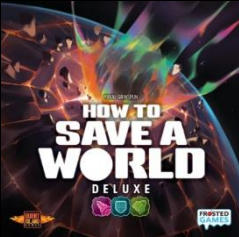
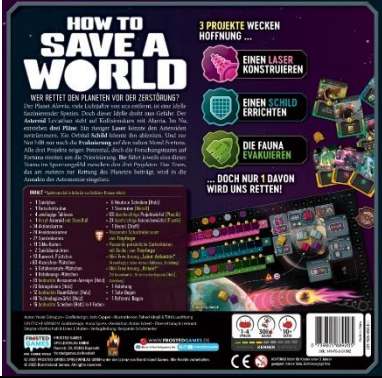
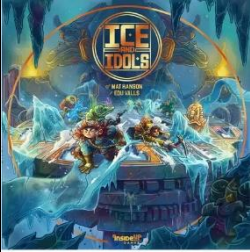
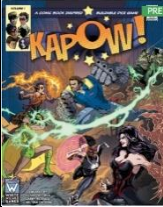
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Forgeflame Feuer und Flamme – Erweiterung</p> <p>Forgeflame ist ein Deckbauspiel im Familienbereich für 1-4 Abenteuerlustige ab 10 Jahren von den Spieleautoren Quentin Vernet und Marc Vernet. Die Illustrationen stammen von Nastya Lehn. Mit der Erweiterung erhaltet ihr Devorfu, den feurigen Dämon mit dem unstillbaren Hunger nach Artefakten und Greedy, den jungen Drachen, der eine Vorliebe für glänzende Dinge hat. ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! Forgeflame Feuer und Flamme - Erweiterung , ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 10</p> 	12/25	17,-	15,30
 <p>Forgeflame Schatten und Tentakel – Erweiterung</p> <p>Forgeflame ist ein Deckbauspiel im Familienbereich für 1-4 Abenteuerlustige ab 10 Jahren von den Spieleautoren Quentin Vernet und Marc Vernet. Die Illustrationen stammen von Nastya Lehn. Mit dieser Erweiterung bietet euch Vaelindra, eine Drow, die mit ihrer Peitsche andere Abenteuerer zu sich herziehen oder wegstoßen kann und Drsdag, ein vom Wissensdurst getriebener Gedankenschinder, der die Bewegungen und Aktionen seiner Gegner kontrollieren kann. ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! Forgeflame Schatten und Tentakel - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 10</p> 	12/25	17,-	15,30
<p>Formidabel!</p>  <p>In Formidabel! versucht ihr an den Marktständen unermüdlich die Wünsche der Dorfbevölkerung nach Feldfrüchten zu erfüllen. Zu Beginn des Markttags legt ihr fest, wie viel Handel ihr bis zum Abend erfüllen müsst. Leider wisst ihr zunächst nicht, was die Dorfbevölkerung sich wünscht, und könnt dann nur einen Handel nach dem anderen abarbeiten. Die Dorfbevölkerung hält sich bei allen Wünschen an einfache Regeln: Liefert ihr die gewünschten Feldfrüchte, erhaltet ihr eine Belohnung. Wünscht sich eine Kundin Tomaten, gibt sie euch zwei Säcke Getreide. Erhält ein Kunde das erhoffte Schaf, tauscht er eure überz.hligen Gurken gegen Schweine. Für zwei Gurken und einen Sack Getreide erhaltet ihr direkt die Details von drei weiteren Wünschen. Habt ihr mal Lieferprobleme, könnt ihr auf dem Marktplatz zusätzlichen Handel durchführen, um an notwendige Belohnungen zu kommen. Außerdem könnt ihr euch mit jeder erfüllten Handelskarte Vorteile erkaufen. Wer von euch alle Wünsche der Dorfbevölkerung erfüllt, gewinnt Fomidabel! und freut sich auf einen frühen Feierabend. Formidabel! bietet auch ein herausforderndes Solospiel!</p>	10/25	35,-	31,50

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Fromage</p>  <p>Fromage ist ein simultanes Worker-Placement-Kennerspiel, bei dem ihr Hart-, Weich- oder Blauschimmelkäse herstellt und Ressourcen aus dem Quadranten des Spielbretts sammelt, der euch gerade zugewandt ist. Sobald alle Spieler ihre Arbeiter platziert haben, dreht sich das Spielbrett, wodurch der hergestellte Käse reift und jeder von euch einen neuen Quadranten mit anderen Einsatz- und Punktemöglichkeiten erhält. Lasst ihr euren Käse schneller reifen und bekommt ihn schon nach einem Zug zurück oder produziert ihr hochwertigeren, länger gereiften Käse, aber müsst dabei bis zu drei Züge lang auf euren Arbeiter verzichten? Nebenbei könnt ihr eure asymmetrischen Spielertableaus ausbauen und Aufträge von Kunden erfüllen, um noch erfolgreicher zu werden.</p> <p>Ob im Bistro, beim Festival, im Käseladen oder beim Export in die verschiedenen Städte Frankreichs – sichert euch mit euren Käsesorten die meisten Prestige-Punkte und werdet zum angesehensten Käser Frankreichs!</p> <p>Da alle Spieler gleichzeitig an der Reihe sind, verdichtet Fromage das Spielgefühl eines hochstrategischen Eurogames auf nur 40 Minuten.</p> <p>Außergewöhnliches Spielmaterial: Drehbares Lazy-Susan-Spielbrett, asymmetrische Spielertableaus und Holzkomponenten. Modulare Fähigkeiten-Plättchen für einen variablen Aufbau nach Belieben.</p>	3/26	53,00 €	47,70 €
 <p>Fromage – Deluxe Upgrade Lazy Susan</p> <p>Mit dem Fromage – Deluxe Upgrade Lazy Susan könnt ihr eure Standard-Edition auf die Limited Edition aufwerten oder eure Lazy Susan aus der ersten Auflage auf das neue Design umstellen.</p> <p>Neben der Premium Neopren-Matte und Käse-Drehverschluss mit toller Tischpräsenz, ist ebenfalls ein alternatives Ressourcenplättchen enthalten, um den Spielplan noch variabler zu gestalten.</p> <p>Fromage ist ein simultanes Worker-Placement-Kennerspiel, bei dem ihr Hart-, Weich- oder Blauschimmelkäse herstellt und Ressourcen aus dem Quadranten des Spielbretts sammelt, der euch gerade zugewandt ist. Sobald alle Spieler ihre Arbeiter platziert haben, dreht sich das Spielbrett, wodurch der hergestellte Käse reift und jeder von euch einen neuen Quadranten mit anderen Einsatz- und Punktemöglichkeiten erhält.</p> <p>Deluxe Komponenten für das immersive Kennerspiel Fromage. Enthält eine Premium Neopren-Matte, ein alternatives Ressourcenplättchen und einen Drehverschluss mit Käsecke. Upgrade der Standard-Edition auf die Limited Edition. Wird perfekt ergänzt durch das Deluxe Upgrade Wooden Tokens. Fromage ist ein schnell gespieltes Kennerspiel ohne Downtime durch simultanes Worker-Placement.</p> <p>Zum Spielen wird eine Standard-Edition von Fromage benötigt.</p> <p>Fromage – Deluxe Upgrade Lazy Susan, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 14</p> 	1/26	11,-	9,90
 <p>Fromage – Deluxe Upgrade Wooden Tokens</p> <p>Mit dem Fromage – Deluxe Upgrade Wooden Tokens könnt ihr eure Standard Edition auf die Limited Edition aufwerten oder euch einfach noch mehr Holzteile holen!</p> <p>Fromage ist ein simultanes Worker-Placement-Kennerspiel, bei dem ihr Hart-, Weich- oder Blauschimmelkäse herstellt und Ressourcen aus dem Quadranten des Spielbretts sammelt, der euch gerade zugewandt ist. Sobald alle Spieler ihre Arbeiter platziert haben, dreht sich das Spielbrett, wodurch der hergestellte Käse reift und jeder von euch einen neuen Quadranten mit anderen Einsatz- und Punktemöglichkeiten erhält.</p> <p>Deluxe Komponenten für das immersive Kennerspiel Fromage. Enthält 108 hochwertige Holzteile: Tiere, Gebäude und Beeren. Upgrade der Standard-Edition auf die Limited Edition. Wird perfekt ergänzt durch das Deluxe Upgrade Lazy Susan. Fromage ist ein schnell gespieltes Kennerspiel ohne Downtime durch simultanes Worker-Placement.</p> <p>Zum Spielen wird eine Standard-Edition von Fromage benötigt.</p> <p>Fromage – Deluxe Upgrade Wooden Tokens, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 14</p>	1/26	16,-	14,40
 <p>Froschreich</p> <p>Froschreich ist ein Kartenspiel, bei dem die Spieler ihren eigenen Teich anlegen und ihn mit verschiedenen Fröscharten und Lebensräumen füllen.</p> <p>Ziel ist es, Gruppen von Fröschen zu bilden, die bestimmte Bedingungen erfüllen, um Punkte zu erhalten.</p> <p>Ein Schlüsselement des Spiels ist der springende Frosch, der auf Nahrungssuche geht und den Spielern hilft, Extrapunkte für die Nahrung in ihrem Teich zu sammeln. Der Spieler, der das ausgewogenste und am besten gedeihende Ökosystem erschafft, gewinnt!</p> <p>Froschreich, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 8</p>	02/26	21,-	18,90


Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Frosted Blooms</p>  <p>Die frische niederländische Luft trägt die noch anhaltende Kälte des Winters mit sich, die gelegentlich die erwachenden Polderfelder mit einem zarten Morgenfrost überzieht. Doch unter diesem flüchtigen Schimmer strecken sich die ersten entschlossenen Tulpen dem Himmel entgegen und versprechen mit ihren kräftigen Farben einen leuchtenden Frühling. Als ambitionierte Gärtnerinnen und Gärtner wetteifert ihr darum, die am meisten bewunderte Tulpenpracht zu züchten. Wählt geschickt Landschaften, setzt gezielt Verbesserungen ein und erschafft so das eindrucksvollste Gartenkunstwerk der Saison.</p> <p>Spielmaterial: 44 doppelseitige Landschaftsplättchen, 40 Landschaftskarten (10 pro Spielerfarbe), 15 Meistergärtnerkarten (für Solomodus), 4 Startplättchen, 45 Verbesserungen: 20 Arbeiter, 15 Scheunen, 10 Windmühlen, 1 Hauptspielplan, 1 Stoffbeutel, 1 Blumenmarker, 40 Münzen, 21 Zielplättchen, 4 doppelseitige Wertungssteine, 4 Übersichtskarten und 1 Wertungsblock</p> <p>Frosted Blooms, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 8</p> 	03/26	31,-	27,90
<p>Galactic Cruise + Erweiterungen - Deluxe Insert aus Holz (UV-Print)</p>  <p>Setze deinen Kurs durch die Sterne – dein Inlay hält deine Galaxie perfekt in Ordnung. Das offizielle, lizenzierte Inlay für Galactic Cruise – passend auch für die Erweiterungen Advancements und Accommodations – bringt Ordnung in deine kosmischen Reisen und sorgt dafür, dass alle Marker, Karten und Raumschiff-Teile sauber sortiert bleiben. So kannst du dich ganz darauf konzentrieren, deine luxuriöse Weltraumlinie zu führen und die Sterne zu erkunden. Mit dedizierten Fächern für Karten, Plättchen, Marker und weitere Spielkomponenten wird der Auf- und Abbau schnell und mühelos – damit du mehr Zeit für dein interstellares Abenteuer hast. Das Inlay ist präzise auf die Galactic Cruise-Grundbox zugeschnitten und unterstützt alle Komponenten des Basisspiels. Egal, ob du die Box aufrecht oder liegend aufbewahrst – alles bleibt sicher, geordnet und startklar für deinen nächsten Flug.</p> <p>Galactic Cruise + Erweiterungen - Deluxe Insert aus Holz (UV-Print), ein Spiel für 1 Spieler im Alter von 10 (Enthält nicht das Spiel!)</p>	01/25	50,-	45,-



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Glutherz - DE</p> <p>Die mystische Insel Emberheart ist die Heimat der letzten Drachen. Lange lebten sie in Harmonie mit den Dorfbewohnern – bis gierige Wilderer aus fernen Landen kamen, um sie zu fangen und zu plündern. Um die Insel zu retten, bittet der Drachenbotschafter nun den König um Hilfe. Als einer seiner Champions ist es deine Aufgabe, dich mit den Dorfbewohnern zu verbünden, die Drachen zu schützen und den Wilderern die Stirn zu bieten.</p> <p>Emberheart ist ein flott spielbares Worker-Placement-Spiel mittlerer Komplexität für 2–4 Spieler. In der Rolle eines Champions rekrutierst du Helden, rettest Drachen und erweiterst ihre Schutzgebiete, trainierst deinen Drachengefährten und stellst dich den immer wieder auftauchenden Wilderern. In deinem Zug hast du zwei Möglichkeiten: Entweder nimmst du einen Adjutanten-Spielstein, der dir einen einmaligen Bonus für die laufende Runde gewährt, oder du schickst eine Gruppe von Söldnern an einen Ort der Insel. Die Anzahl und Art deiner Gruppe ist dabei entscheidend: Je mehr Söldner du an einen Ort entsendest, desto wahrscheinlicher ist es, dass du dir die besten Belohnungen sicherst – aber umso größer ist auch das Risiko, dass deine Gegner dich mit einer stärkeren Gruppe überbieten. Verschiedene Söldner bieten unterschiedliche Vorzüge: Grunts sind flexibel, aber nur einmal einsetzbar, während Scouts, Rangers und Wardens dauerhaft verfügbar sind, jedoch nur an bestimmte Orte geschickt werden können. Dein Drachengefährte kann deine Gruppe begleiten und abhängig von seiner Ausbildung besondere Boni verleihen.</p> <p>Die Belohnungen der Orte reichen vom Rekrutieren einzigartiger Helden über das Befreien gefangener Drachen und ihre Unterbringung in sicheren Revieren bis hin zu Gegenangriffen gegen die Wilderer. Doch Vorsicht: Manche Aktionen – und der unvermeidliche Wildererüberfall am Ende jeder Runde – können deine Flammenleiste in die Höhe treiben. Wer am Ende des Spiels zu weit darauf vorgedrungen ist, muss Einbußen hinnehmen. Am Spielende bringen dir gerettete Drachen, angeworbene Helden, ein gut ausgebildeter Drachengefährte und ein niedriger Flammenwert Ruhm ein. Nach fünf Runden gewinnt der Champion mit dem meisten Ruhm</p> <p>Glutherz, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 12</p> 	12/25	37,-	33,30
<p>Greedy Goose</p>		9,-	8,10
 <p>GROLL</p> <p><i>Glaubst du, du hast das Zeug dazu, diesen gottverlassenen Felsen zu beherrschen? Das haben schon unzählige vor dir gedacht. Auf der Halbinsel Tzorn gibt es keinen Frieden und keine Diplomatie. Willkommen auf einem Schlachtfeld, das von uraltem GROLL gezeichnet ist.</i></p> <p>GROLL ist ein Area-Control-Spiel von Manny Trembley für 1 bis 4 Spieler ab 10 Jahren, das dich in ein kurzweiliges Feuerwerk aus Taktik und Konfrontation wirft. Übernimm das Kommando über eine von fünf asymmetrischen Fraktionen und setze deine Elite-Einheiten und Fraktionsfähigkeiten geschickt ein. Dein Ziel? Die Vorherrschaft. Dein Weg dorthin? Die perfekte Mischung aus Planung, Aggression und Timing.</p> <p>Das Herzstück von GROLL ist unverfälschte Asymmetrie. Das heißt: Erkenne deinen eigenen unfairen Vorteil und spiel ihn gnadenlos aus! Jede Fraktion spielt sich unterschiedlich: mit einzigartigen Elite-Einheiten, Manövern und abgefahrenen Spezialfähigkeiten.</p>	Q4/25	69,-	62,10
<p>GROLL: Paldeyn Fraktion [Erweiterung]</p>	Q4/25	26,-	23,40
<p>GROLL: Venna Fraktion [Erweiterung]</p>	Q4/25	26,-	23,40



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>HEAT – Flirrende Hitze</p>  <p>Mit HEAT - Flirrende Hitze kommen zwei neue Rennstrecken hinzu. Beim Großen Preis von Südafrika müsst ihr euch auf Schotter auf der Piste gefasst machen - dafür müsst ihr euren Wagen besonders gut kennen und braucht Nerven aus Stahl. Auf der deutschen Strecke steigen eure Siegchancen - wenn ihr gut mit den neuen Schikanen auf der langen Gerade zurechtkommt. Erlebt die Rennsaison 1966 und verwendet die neuen Seitenschweller-Upgrades, um eure Gegner zu überraschen und euch vom Windschatten zum Sieg tragen zu lassen!</p> <p>Zudem enthält diese Erweiterung zusätzliches Material, damit 1 weitere Person an euren Rennen teilnehmen kann.</p>		33,-	29,70
<p>Heroes of Barcadia</p>  <p>Heroes of Barcadia ist ein Partyspiel für Erwachsene, bei dem ihr als tollkühne Helden zu einem Trinkwettbewerb antretet und nach dem meisten Ru(h)m greift. Eure Trinklaune wird dabei allerdings von einer Horde Monster getrübt, die ihr im variabel aufgebauten Dungeon bekämpfen müsst. Eure Becher (mit Inhalt eurer Wahl) stellen hierbei eure Heldenfiguren und ihre Lebenspunkte dar. Wenn ihr welche verliert, müsst ihr trinken! Dabei solltet ihr euren Mitstreitern nicht zu sehr vertrauen, denn sie werden die erste Chance nutzen, euch tief ins Glas schauen zu lassen. Beweist, was ihr draufhabt, und findet den „Suffhort“ bevor es die anderen tun, in diesem schnellen und feuchtfröhlichen Partyspiel für Fantasyfans mit großem Durst.</p>	12/26	64,-	57,60
<p>HeroQuest Joe Manganiello's The Crypt of Perpetual Darkness - DE</p>  <p>Das Abenteuer geht weiter mit dem hochwertigen HeroQuest Joe Manganiello's The Crypt of Perpetual Darkness Quest Pack! Zargons Schergen stehen vor Ihrer Haustür und bedrohen den Ort, den Sie Ihr Zuhause nennen. Nur mit Ihren Effekten und einer uralten Karte elbischen Ursprungs bewaffnet, müssen Sie tief unter die Erde reisen, um eine lange verschollene Krypta zu finden, die ein mächtiges Artefakt enthalten soll. Bewahre diesen Schatz vor Zargon - du bist die einzige Hoffnung für dein Volk! Diese Edition enthält 10 epische Quests, die von Joe Manganiello entworfen wurden, 1 metallisch schwarze Drachenminiatur, 8 schwarze Würfel, 1 Block mit Charakterbögen, 20 mit Folie verzierte Spielkarten und 2 Pappplättchenbögen. Mit diesem spannenden Strategiespiel hast du unbegrenzten Spielspaß und kannst deine eigenen Quests und Geschichten erfinden. Versammle deine Freunde für einen aufregenden Abend mit Tabletop-Spielen in einer Schlacht zwischen Gut und Böse. Für 2-5 Spieler, ab 14 Jahren. (Zum Spielen wird das HeroQuest-Spielsystem benötigt, das separat erhältlich ist).</p>	09/25	29,-	26,10
<p>Hitster: Urban & Hip-Hop – Erweiterung</p>	01/26	13,50	12,15
<p>Hoplomachus: Victorium</p>  <p>Der erzürnte Unterweltgott Pluto droht der Menschheit mit der Vernichtung der Welt. Ihr Schicksal liegt nun in den Händen derer, die sich im blutigen Staub der Gladiatorenarenen messen. Denn nur der Beste wird Pluto Einhalt gebieten können. Als Held ziehst du durch die Lande, stellst dich erbarmungslosen Gegnern und erstreitest dir ewigen Ruhm – oder wirst dabei untergehen. Eine epische Solo-Kampagnen-Erfahrung Hoplomachus: Victorium ist ein Solo-Strategiespiel, das packende taktische Kämpfe mit einer epischen Kampagne verbindet. Als einer von acht Champions reist du durch eine antike Fantasy-Welt, stellst dich Prüfungen, sammelst Verbündete und kämpfst dich zu einem von acht mächtigen Endgegnern vor. Die taktischen Kämpfe auf Hex-Feldern sind das Herzstück des Spiels. Positionierung, Timing und der clevere Einsatz von Fähigkeiten entscheiden über Sieg oder Niederlage. Das Kampagnen-Gameplay verläuft über vier Akte, in denen du deinen Champion verbesserst und Entscheidungen triffst, die den Verlauf deiner Reise bestimmen. Das macht jede Kampagne zu einer einzigartigen Erfahrung. Wie gewohnt bei Titeln unseres Partnerverlags Chip Theory Games überzeugt Hoplomachus: Victorium mit überlegener Materialqualität: Pokerchips, bedruckte Neoprenmatten und co. sorgen schon ohne Premium-Zubehör für ein immersives Spielerlebnis. Hoplomachus: Victorium ist die perfekte Wahl für Solo-Spieler, die weder beim Gameplay, noch bei der Materialqualität Kompromisse eingehen wollen – episch, herausfordernd und einzigartig.</p> <p>Kein Rabatt möglich!</p>	Q4/25	159,-	159,-




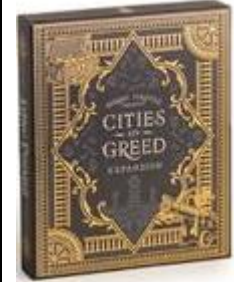
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Horrible Therapist</p> <p>Im Partyspiel Horrible Therapist erstellt ihr kurze furchtbare Comics in einer imaginären Therapiesitzung. Wer die lustigste finale Karte spielt, gewinnt. Beim Spielen stellt ihr einen dreiteiligen Comic zusammen. Dieser beginnt mit einer Frage, gefolgt von einer Antwort und schließlich einer Therapie. Ihr erhaltet einen Punkt, falls eure Therapie als bestes Finale des Comics ausgewählt wird. Stellt euch auf die schrägsten, makabersten und anzüglichsten Comics ein, die ihr je gelesen habt. Dieses Spiel hat der Comic-Zeichner The Oatmeal kreiert, der über viele Jahre in Therapie war, bei der ihm häufig intrusive Gedanken kamen. Intrusive Gedanken sind unerwartete Bilder, die einem in den Kopf schießen. Anstatt diese schrecklich makabersten und witzigen Bilder für sich zu behalten, goss er sie in dieses Kartenspiel ...</p> <p>Ihr wollt hineinschnuppern? Unter https://theoatmeal.com/therapist könnt ihr eure ersten furchtbaren Comics erstellen.</p>	12/25	26,-	23,40
 <p>How to Save a World</p> <p>In der unendlichen Weite des Alls wartet Alarria, ein strahlender Planet voll unbekannter Wunder. Doch das Paradies steht am Abgrund: Der Asteroid Leviathan rast unaufhaltsam auf Alarria zu. Kannst du Alarria retten, bevor es zu spät ist? How to Save a World von Yuval Grinspun ist ein strategisches Euro-Spiel für 1-4 Personen, in dem du mit cleverem Engine-Building, effizienten Ressourcen-Management und taktischen Entscheidungen Alarria vor dem Asteroiden Leviathan bewahren musst. Wer am Ende die meisten Punkte durch wertvolle Beiträge zu Rettungsprojekten sammelt, gewinnt das Rennen gegen die Vernichtung. Rette Alarria mit einem Laser, einem Orbital-Schild oder einer Evakuierung – und katapultiere deine Forschungsorganisation gleichzeitig zu größtem Ruhm. Optimierte deinen Ressourcenmotor, entwickle innovative Technologien und platziere strategisch Lander und Aktionskarten, um Siegpunkte zu sammeln. Jede Spielrunde gipfelt in einer dramatischen Fortschrittsphase: Der Asteroid Leviathan nähert sich Alarria, während zufällig gezogene Projektwürfel über den Erfolg der Rettungsmaßnahmen entscheiden. Der Höhepunkt des Spiels ist der spannungsgeladene „Tag X“: Gelingt es dem Laser, Leviathan zu zerstören? Schafft es der Orbital-Schild, ihn abzulenken? Oder musst du in letzter Minute eine Evakuierung durchführen? Danach zeigt sich in der Endwertung, wer die Rettung von Alarria maßgeblich geprägt hat.</p> 	Q4/25	49,50	44,55
 <p>Ice and Idols</p> <p>Begib dich auf ein spannendes Abenteuer voller Wissen in Ice and Idols! Deine Expedition hat einen uralten Tempel entdeckt, der von Eis und Staub umhüllt ist – ein Labyrinth aus sich ständig verändernden Gängen. Die Zeit drängt, während du dich durch dieses gefrorene Labyrinth bewegst und Idole entdeckst, die mächtige Geheimnisse bergen. Ice and Idols ist ein einzigartiges Pick-up-and-Deliver-Spiel für 2-4 Abenteurer – mit einem buchstäblichen Dreh! Drehe die Tempelruinen und verschiebe die Wegekacheln zu deinem Vorteil, um dich strategisch zu positionieren, die Idole zu erforschen und ihre verborgenen Kräfte zu nutzen. Jeder deiner Züge kann zu bahnbrechenden Entdeckungen führen – oder zu unvorhersehbaren Hindernissen. Ice and Idols, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 14</p>	12/25	42,-	37,80
 <p>Kapow - DE</p> <p>Superheld oder Superschurke? Entscheide selbst in diesem rasanten und actiongeladenen Würfelspiel mit Superkräften! Nutze deine Würfel in jeder Runde, um anzugreifen, dich zu verteidigen oder deine Kräfte zu verstärken! Ein Exemplar des Spiels unterstützt 1-gegen-1- und Einzelspieler-Partien. Zwei Exemplare unterstützen 2-gegen-2-Partien und Partien mit drei oder vier Spielern, in denen jeder gegen jeden antritt.</p>		56,-	50,40

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Karakorum Mit Eispickel, Teamgeist und dem richtigen Kartenmaterial geht's in eins der höchsten Gebirge der Welt! Bei Karakorum warten abenteuerlustige und ambitionierte Expeditionsteams darauf, von euch in eine Wunderlandschaft aus Eis und Schnee geführt zu werden. Jede Runde deckt ihr dazu Gipfelkarten verschiedener Couleur auf, um eure nächsten Etappen zu planen. Allerdings dürfen dabei auch die Mitspielenden die Gunst der Stunde nutzen und sich die Gelegenheiten, die ihr am Wegesrand liegen lasst, für eigene Zwecke unter den Nagel reißen. Entscheidet in jeder Runde aufs Neue, ob ihr auf Muskelkraft und Eispickel oder auf mentale Stärke und spezielle Zwischenziele setzt, um eure Mannschaften möglichst weit nach oben zu bringen. Meistert so den Aufstieg in schwindelerregende Höhen, dass selbst die bewandertsten Scherpas nur staunen können. Karakorum, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 8</p>	12/25	23,-	20,70
 <p>Kinfire Chronicles: Nights Fall (de) Kinfire Chronicles: Night's Fall ist ein kooperatives Kampagnenspiel für 1-4 Spieler, das spannendes Fantasy-Abenteuer mit taktischen, spannenden Kämpfen verbindet. Spiele als einer von sechs einzigartigen Suchern, die geschworen haben, die Stadt Din'Lux zu beschützen und beim Wiederaufbau der Welt dahinter zu helfen. Bewaffnet mit Kinfire-Laternen trotz ihr den sternenlosen Nächten, bekämpft die auftauchenden Kreaturen und haltet euch gegenseitig den Rücken frei vor den bössartigen Mächten, die euch aufhalten wollen. Jedes Quest besteht aus drei Phasen: Abenteuer, Kampf und Erkundung. In der Abenteuerphase treffen die Spieler Entscheidungen basierend auf den Optionen der Questkarten und müssen etwas erreichen (z. B. einen Fluss überqueren oder einen Verdächtigen jagen), indem sie die richtige Anzahl und Farbe von Karten aus ihren Stapeln umdrehen. In der Kampfphase arbeiten die Spieler zusammen, um Feinde auf einer physischen Schlachtkarte zu besiegen. Die Runden werden durch das Ziehen von Spielsteinen aus dem Schicksalsbeutel bestimmt, wobei jeder Feind nummerierte Spielsteine erhält, die verschiedenen Angriffen und Aktionen entsprechen. Spieler können in ihren eigenen Zügen Aktionskarten spielen, um Schaden zu verursachen, und in den Zügen anderer Spieler Boost-Karten, um beispielsweise Schaden zu reduzieren, Spieler zu bewegen oder sogar einen gezogenen Spielstein zum erneuten Ziehen in den Schicksalsbeutel zurückzuliegen. Das Spiel endet nicht, wenn ein Ziel nicht erreicht wird oder ein Feind die Helden besiegt, aber es beeinflusst den späteren Spielverlauf und die Auswahlmöglichkeiten. Und schließlich können Spieler bei bestimmten Quests in der Erkundungsphase in die Stadt zurückkehren, um mit NPCs zu sprechen, Gegenstände zu kaufen und ihre Decks aufzuleveln. In jede dieser Phasen sind Karten eingewoben, die eine Entscheidung von der Gruppe verlangen, z. B. sich auszuruhen, bevor sie weiterziehen oder in die Schlacht stürmen, oder ob sie jemandem das Leben schenken möchten oder nicht. Die Charaktere im Spiel haben ihre eigenen Moralvorstellungen und Maßstäbe, und wenn sie entsprechend ihrer Charaktere spielen, können sie Kinfire-Marken verdienen, die beim Levelaufstieg helfen. Letztendlich liegen die Entscheidungen jedoch allein bei den Spielern! Kinfire Chronicles: Nights Fall (de), ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 14</p>	12/25	125,-	112,50
 <p>Kinfire Delve: Callous Lab (de) Im Hinterland von Atios formen die sternenlosen Nächte die Welt neu und erwecken längst vergessene Mythen zum Leben. Dazu gehören auch die geheimnisvollen Brunnen von Atios, die von uralten Brunnenmeistern beherrscht werden, die die Macht haben, die Realität selbst zu verändern. Jede Box ist ein Abenteuer zu einem geheimnisvollen Brunnen in der Welt von Atios, um den alten Brunnenmeister zu konfrontieren, der ihn beherrscht. Die Spieler müssen ihren Verstand einsetzen, um sich durch eine Reihe von Herausforderungen bis zum Grund des Brunnens vorzuarbeiten, wo der Brunnenmeister die Spieler mit einem letzten Spießbrutenlauf erwartet. Kinfire Delve: Callous Lab (de), ein Spiel für 1 bis 2 Spieler im Alter von 14</p>	12/25	20,-	18,-

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Kinfire Delve: Scorns Stockade (de)</p> <p>Im Hinterland von Atios formen die sternenlosen Nächte die Welt neu und erwecken längst vergessene Mythen zum Leben. Dazu gehören auch die geheimnisvollen Brunnen von Atios, die von uralten Brunnenmeistern beherrscht werden, die die Macht haben, die Realität selbst zu verändern.</p> <p>Jede Box ist ein Abenteuer zu einem geheimnisvollen Brunnen in der Welt von Atios, um den alten Brunnenmeister zu konfrontieren, der ihn beherrscht. Die Spieler müssen ihren Verstand einsetzen, um sich durch eine Reihe von Herausforderungen bis zum Grund des Brunnens vorzuarbeiten, wo der Brunnenmeister die Spieler mit einem letzten Spießbrutenlauf erwartet. Bist du bereit für deine nächste Herausforderung?</p> <p>In Kinfire Delve: Scorn's Stockade, einem taktischen und kooperativen Kartenspiel für 1-2 Spieler, kämpfe dich durch den Brunnenstapel von Herausforderungskarten, um Scorn, den Meister des Brunnens, zu erreichen und dich ihm in einem epischen Endkampf zu stellen.</p> <p>Scorn's Well besteht aus vier Herausforderungskarten, mit Scorn selbst in der Mitte. Wenn eine Herausforderung besiegt wird, nimmt eine andere ihren Platz ein, insgesamt gibt es 57 Herausforderungskarten. Wenn du dich den Herausforderungen des Brunnens stellst, darfst du nur dann eine Fertigkeitkarte aus deiner Hand spielen, wenn sie mit der Farbe der Herausforderungskarte übereinstimmt, z. B. wenn du eine rote Herausforderungskarte vor dir hast, darfst du nur eine rote Fertigkeitkarte spielen. Manche Karten haben zwei Farben und manche sind weiß, d. h. wild. Wenn die Karte, die du ausspielst, die Herausforderung nicht besiegt, kannst du einen Fortschritt machen und es erneut versuchen, auch wenn du dafür eine Strafe erleidest.</p> <p>Andere Sucher können dir helfen, indem sie eine ihrer eigenen Karten ausspielen, aber Vorsicht. Wenn dir die Karten ausgehen, bekommst du eine Erschöpfungskarte, bevor du eine neue Hand ziehen kannst. Erschöpfungskarten sind nie gut, aber manche sind schlimmer als andere.</p> <p>Wenn du eine Herausforderung schaffst, erhältst du eine Belohnung, z. B. neue Gesundheit oder kannst tiefer in den Brunnen steigen, was durch das Ablegen von unsichtbaren Herausforderungskarten dargestellt wird. Wenn du es bis zum Grund des Brunnens geschafft hast, triffst du auf Scorn selbst. Alle Sucher teilen sich einen Gesundheitspool, und wenn der Pool Null erreicht, seid ihr besiegt. Dieses Spiel erfordert Teamwork und Ausdauer, denn die Brunnen von Atios sind unberechenbar und ziemlich gefährlich.</p> <p>Kinfire Delve: Scorns Stockade (de), ein Spiel für 1 bis 2 Spieler im Alter von 12</p>	12/25	20,-	18,-

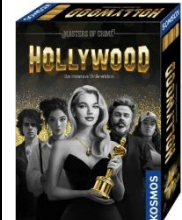
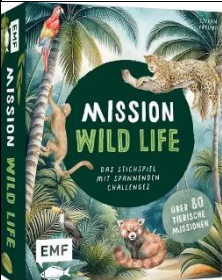

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Kinfire Delve: Scorn's Stockade (de) Im Hinterland von Atios formen die sternenlosen Nächte die Welt neu und erwecken längst vergessene Mythen zum Leben. Dazu gehören auch die geheimnisvollen Brunnen von Atios, die von uralten Brunnenmeistern beherrscht werden, die die Macht haben, die Realität selbst zu verändern.</p> <p>Jede Box ist ein Abenteuer zu einem geheimnisvollen Brunnen in der Welt von Atios, um den alten Brunnenmeister zu konfrontieren, der ihn beherrscht. Die Spieler müssen ihren Verstand einsetzen, um sich durch eine Reihe von Herausforderungen bis zum Grund des Brunnens vorzuarbeiten, wo der Brunnenmeister die Spieler mit einem letzten Spießbrutenlauf erwartet.</p> <p>Bist du bereit für deine nächste Herausforderung? In Kinfire Delve: Scorn's Stockade, einem taktischen und kooperativen Kartenspiel für 1-2 Spieler, kämpfe dich durch den Brunnenstapel von Herausforderungskarten, um Scorn, den Meister des Brunnens, zu erreichen und dich ihm in einem epischen Endkampf zu stellen. Scorn's Well besteht aus vier Herausforderungskarten, mit Scorn selbst in der Mitte. Wenn eine Herausforderung besiegt wird, nimmt eine andere ihren Platz ein, insgesamt gibt es 57 Herausforderungskarten. Wenn du dich den Herausforderungen des Brunnens stellst, darfst du nur dann eine Fertigkeitkarte aus deiner Hand spielen, wenn sie mit der Farbe der Herausforderungskarte übereinstimmt, z. B. wenn du eine rote Herausforderungskarte vor dir hast, darfst du nur eine rote Fertigkeitkarte spielen. Manche Karten haben zwei Farben und manche sind weiß, d. h. wild. Wenn die Karte, die du ausspielst, die Herausforderung nicht besiegt, kannst du einen Fortschritt machen und es erneut versuchen, auch wenn du dafür eine Strafe erleidest. Andere Sucher können dir helfen, indem sie eine ihrer eigenen Karten ausspielen, aber Vorsicht. Wenn dir die Karten ausgehen, bekommst du eine Erschöpfungskarte, bevor du eine neue Hand ziehen kannst. Erschöpfungskarten sind nie gut, aber manche sind schlimmer als andere. Wenn du eine Herausforderung schaffst, erhältst du eine Belohnung, z. B. neue Gesundheit oder kannst tiefer in den Brunnen steigen, was durch das Ablegen von unsichtbaren Herausforderungskarten dargestellt wird. Wenn du es bis zum Grund des Brunnens geschafft hast, triffst du auf Scorn selbst. Alle Sucher teilen sich einen Gesundheitspool, und wenn der Pool Null erreicht, seid ihr besiegt. Dieses Spiel erfordert Teamwork und Ausdauer, denn die Brunnen von Atios sind unberechenbar und ziemlich gefährlich.</p> <p>Kinfire Delve: Scorn's Stockade (de), ein Spiel für 1 bis 2 Spieler im Alter von 12</p>	12/25	20,-	18,-
 <p>Kinfire Delve: Vainglory's Grotto (de) Im Hinterland von Atios formen die sternenlosen Nächte die Welt neu und erwecken längst vergessene Mythen zum Leben. Dazu gehören auch die geheimnisvollen Brunnen von Atios, die von uralten Brunnenmeistern beherrscht werden, die die Macht haben, die Realität selbst zu verändern.</p> <p>Jede Box ist ein Abenteuer zu einem geheimnisvollen Brunnen in der Welt von Atios, um den alten Brunnenmeister zu konfrontieren, der ihn beherrscht. Die Spieler müssen ihren Verstand einsetzen, um sich durch eine Reihe von Herausforderungen bis zum Grund des Brunnens vorzuarbeiten, wo der Brunnenmeister die Spieler mit einem letzten Spießbrutenlauf erwartet.</p> <p>Bist du bereit für deine nächste Herausforderung? Kinfire Delve: Vainglory's Grotto ist ein taktisches und kooperatives Kartenspiel für 1-2 Spieler. Als Sucher kämpft ihr euch durch das Brunnendeck mit den Herausforderungskarten, um Vainglory, die Herrin des Brunnens, zu erreichen und ihr in einem epischen Endkampf gegenüberzutreten. Um Vainglory zu besiegen, kämpft und rätselt ihr euch durch ihren Brunnenstapel mit 57 Herausforderungskarten, bevor ihr euch ihrem letzten Spießbrutenlauf stellt. In deinem Zug versuchst du eine Herausforderung, indem du eine passende Fertigkeitkarte ausspielst und würfelst. Wenn du genügend Fortschrittsplättchen zu einer Herausforderung hinzufügst, wirst du reichlich belohnt. Wenn du versagst, verlierst du Lebenspunkte, wirfst Karten ab oder musst Karten auf den Brunnenstapel zurücklegen. Auch wenn du nicht am Zug bist, kannst du die Karten auf deiner Hand ausspielen, um die Aktionen deines Mitspielers zu unterstützen. Aber sei vorsichtig - wenn du deine Hand leer machst, wirst du erschöpft und erleidest Effekte, die dich das Spiel kosten können. Überlebe lange genug, um den Grund des Brunnens zu erreichen und Vainglorys endgültige Form zu enthüllen. Durchbruch ihren Fehdehandschuh aus Beschützern, um ihr gegenüberzutreten und sie ein für alle Mal zu besiegen und das Spiel zu gewinnen.</p> <p>Kinfire Delve: Vainglory's Grotto (de), ein Spiel für 1 bis 2 Spieler im Alter von 14</p>	12/25	20,-	18,-



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Knight Tales (deutsch)</p>  <p>Die vielen verschiedenen Effekte und Synergien der Monster, ein cleveres System für das Zusammenwirken von Erschöpfung, Lebenspunkten und das Ansammeln und Ausgeben von Groll, sowie einzigartige Boss-Taktiken, machen Knight Tales zu einem herausfordernden Puzzle, das es für die Spieler zu lösen gilt, wenn man siegreich aus dieser Geschichte hervorgehen möchte. Für 1 bis 4 Spielende ab 12 Jahren</p>	12/25	59,-	53,10
<p>Koffer, Katze & Sombrero</p>		9,-	8,10
<p>Kreaturen-Karawane</p> <p>Glutzombies schwärmen von den Vulkangebieten im Norden aus – ihre glühenden Kohlekörper dienen als wandelnde Nester bössartiger Feuerfeen. Der nächste Zufluchtsort ist die Stadt Asteern, wo ein mächtiges Artefakt die Bewohner schützt. Ihr müsst durch die Wüste und die Ebenen, über Berge und durch rote Canyons reisen, um wandernden Kreaturen jeder Form und Größe zu helfen, die Sicherheit der Stadt zu erreichen.</p> <p>In Kreaturen-Karawane stellen die Spieler eine Kartenauslage aus Kreaturen zusammen, während sie durch ein wundervolles und gefährliches Land reisen. Alle Spieler sind gleichzeitig an der Reihe, setzen Würfel auf Aktionen auf ihren Karten und Spielertableaus ein, bewegen ihre Karawane über die Landschaft in Richtung Asteern und fügen ihrer Karawane neue Kreaturenkarten hinzu. Außerdem wetteifern die Spieler darum, seltene Gegenstände auf einem gemeinsamen Markt zu handeln, die geheimnisvollen Weißen Türme zu erkunden, Schätze zu bergen, seltene Früchte zu sammeln und Glutzombies zu bekämpfen, während sie reisen. Das Spiel endet nach 12 Runden und der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt.</p> <p>Kreaturen-Karawane, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 14</p>	01/26	57,-	57,- Schwerkraft
<p>Landgut</p>  <p>In Landgut übernehmt ihr die Rollen ambitionierter Landwirte mit einer klaren Vision: Erschafft den erfolgreichsten und effizientesten Bauernhof der gesamten Region. Erweitert euer Land mit Gebietskarten und bewirtschaftet es mit Bäumen, Gemüse, Tieren und vielem mehr. Jeder Zug zählt - die richtige Kartenkombination, gutes Timing und kluges Planen bringen euch Schritt für Schritt an euer Ziel. Stellt ihr euer Vieh auf saftige Weiden, pflanzt ihr Obstbäume oder setzt ihr auf den Anbau kräftiger Feldfrüchte? Findet die perfekte Balance und verwaltet euren Hof geschickt, um den Titel der besten Landwirtschaftsfamilie weit und breit zu erringen. In dem neuen Spiel von Nanox Games im Vertrieb bei dlp spielen 1-4 Landwirte ab 10 Jahren ca. 60 Minuten um den Titel des schönsten Hofes. Es gibt jeweils eine deutsche und eine englische Ausgabe.</p> <p>Landgut, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 10</p>	12/25	38,-	34,20
<p>Leaders</p> <p>Dein Team. Deine Taktik. Dein Sieg.</p> <p>Jedes Frühjahr beginnt das Duell um die Führung des Königreichs. Ein Duell des Verstandes!</p> <p>In Leaders entscheidest du mit einem cleveren draft: Wähle dein Team aus 16 einzigartigen Charakteren. Alle mit besonderen Fähigkeiten - und nur wer sie klug kombiniert, wird am Ende die Oberhand gewinnen. Im Spiel bewegst du deine Figuren gezielt über das Spielfeld, blockierst Wege und versuchst, das gegnerische Oberhaupt zu fangen oder zu umstellen. Schnell gespielt - aber voller taktischer Tiefe.</p> <p>Leaders, ein Spiel für 2 Spieler im Alter von 10</p> 	3/26	33,-	29,70





Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Let's Match Im humorvollen Partyspiel Let's Match versucht ihr und euer Teampartner, das perfekte Paar zu werden. Anhand eines von hunderten spannenden Themen wählt ihr dazu aberwitzige Bildkarten aus euren identischen Kartendecks aus, von denen ihr glaubt, dass sie am besten zum Thema passen. Je ähnlicher eure Auswahl ist, desto mehr Punkte bekommt ihr. Was passt besser zum Thema „Albtraum“ als die traurige Braut – vielleicht doch das grinsende Clownsgesicht? Da sind Missverständnisse, Überraschungen und viele Lacher garantiert! Sammelt die meisten Punkte und rennt den gegnerischen Teams davon! Denn es kann nur ein perfektes Paar geben, und das seid ihr, oder?</p>		23,-	20,70
 <p>Little Kingdoms Vier Königreiche – Erde, Wasser, Feuer und Luft – kämpfen um die Vorherrschaft. Als Strategie stellst du ein magisches Team zusammen, überlistest deine Gegner und strebst nach der Kontrolle über alle Reiche. Die Königin wacht gnadenlos über das Spiel – und nur ein Herrscher kann siegreich sein. Bist du bereit für den Thron? In Little Kingdoms versuchen zwei Spieler, das Mana des Gegners durch den strategischen Einsatz von Wesen in vier Königreichen zu reduzieren. Little Kingdoms, ein Spiel für 2 Spieler im Alter von 10</p>	12/25	23,-	28,80
<p>Lying Pirates - Retail version - EN/FR/DE/IT/SP</p>  <p>Lügende Piraten: Das Rennen um den Piratenthron ist ein abenteuerliches Würfelspiel für 2-6 Spieler, das zwischen 40-60 Minuten dauert. Als Kapitän eines Schiffes sind Ihre Würfel Ihre treue Mannschaft. Das Spiel läuft in drei Phasen ab - Wetten, Segeln und Action. In der Wettphase, die einem Pokerspiel ähnelt, sind Ihre Bluff- und Wahrscheinlichkeitsfähigkeiten gefragt. In der Segelphase reisen Sie über den Spielplan und werden mit Ereignissen konfrontiert, die entweder eine Chance oder eine Bedrohung darstellen können. In der Aktionsphase setzt du deine Karten ein, um deine Rivalen anzugreifen oder deine Mannschaft zu verstärken. Der erste Kapitän, der die Reise beendet, gewinnt! 6 Pappbecher, 25 Spielsteine, 25 Pappmünzen, 60+ Würfel, 80+ Aktionskarten, + vieles mehr</p>		36,-	32,40
<p>Lying Pirates Cities of Greed Expansion - EN/FR/DE/IT/SP</p>  <p>Die Gezeiten des Abenteuers steigen höher als je zuvor mit Cities of Greed, der brandneuen Erweiterung für Lying Pirates! Tauchen Sie ein in eine Welt, in der gerissene Taktiken auf harte Konkurrenz treffen, während Sie die tückischen Gewässer des Reichtums und des Ehrgeizes durchschiffen. Werdet ihr die Oberhand behalten oder wird euch die Gier zum Verhängnis? Die Winde des Ehrgeizes heulen durch den Archipel, während sich Kapitäne versammeln, um ihren Anspruch in den geschäftigen Städten der Gier abzustecken. In dieser spannenden Erweiterung zu „Lying Pirates“ sind die Einsätze höher, die Strategien schärfer und die Belohnungen reicher. Mit der Macht des Bürgermeisterwürfels und dem geschickten Einsatz von Einflusskarten navigierst du durch eine neue Ebene des taktischen Spiels - schließe Allianzen, starte Angriffe und ernte die Beute der Piraterie wie nie zuvor. Aber Vorsicht: In einer Welt, die von Gier getrieben wird, ist kein Schatz für lange Zeit sicher. Werden Sie Ihre Rivalen überlisten, die Städte beherrschen und Ihr Erbe festigen? Oder wird Ihr Machthunger Sie ins Verderben führen? Das Schicksal der Meere liegt in Ihren Händen - machen Sie sich bereit für das bisher halsbrecherischste Abenteuer! 35 Einflusskarten, 1 Bürgermeisterwürfel, 7 Stadtschilder, 42 Stadtkarten, 6 Spielertaschen, 6 Flaschenmeeples</p>		28,-	25,20



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Lying Pirates: The Race for the Pirate Throne Deluxe Big Box - EN/FR/DE/IT/SP</p>  <p>Lügende Piraten: Das Rennen um den Piratenthron ist ein abenteuerliches Würfelspiel für 2-6 Spieler, das zwischen 40-60 Minuten dauert. Als Kapitän eines Schiffes sind Ihre Würfel Ihre treue Mannschaft. Das Spiel läuft in drei Phasen ab - Wetten, Segeln und Action. In der Wettphase, die einem Pokerspiel ähnelt, sind Ihre Bluff- und Wahrscheinlichkeitsfähigkeiten gefragt. In der Segelphase reisen Sie über den Spielplan und werden mit Ereignissen konfrontiert, die entweder eine Chance oder eine Bedrohung darstellen können. In der Aktionsphase setzt du deine Karten ein, um deine Rivalen anzugreifen oder deine Mannschaft zu verstärken. Der erste Kapitän, der die Reise beendet, gewinnt! 6 Bambusbecher, 27 magnetische Plättchen, 25 Metallmünzen, 60+ Würfel, 80+ Aktionskarten + vieles mehr</p>	07/25	102,-	91,80
<p>March of the Ants (Evolved Edition)</p>  <p>DAS EPISCHE SPIEL ÜBER UNTERIRDISCHE KÖNIGREICHE Mit dem ersten Tauwetter kommt Bewegung ins Herz der Wiese. Tief verborgen unter dem frischen Grün regt ihr euch als Königin in eurem unterirdischen Nest. Euer Reich - monatelang stumm - beginnt zu pulsieren. Eure Soldatinnen kriechen empor, bereit, euer Terrain gegen hungrige Tausendfüßer und fremde Kolonien zu verteidigen. Währenddessen graben eure Arbeiterinnen unermüdlich Tunnel und erweitern das Labyrinth. Inmitten der Dunkelheit erwachen die ersten Larven - winzige Versprechen einer kommenden Generation, die schneller wächst, sich entwickelt und anpasst.</p>  <p>Jede Bewegung folgt einem größeren Plan, jeder Schritt dient dem Kollektiv und als die Sonne die Erde wärmt, marschieren eure Ameisen los - nicht nur um zu überleben, sondern um die Wiese neu zu erobern. Ihr spielt Ameisenköniginnen und versucht, eure junge Kolonie zum Sieg zu führen. Erkundet die unbekanntenen Weiten der Wiese, entwickelt eure Ameisen, um neue Arten zu erschaffen, sammelt Ressourcen, um euer Nest zu versorgen, und kämpft um die Kontrolle des Großen Tunnels! March of the Ants: Krieg im Unterholz ist ein offenes Strategiespiel mit einer einzigartigen Mischung aus Engine Building, Gebietskontrolle und Karten, in dem viele Wege zum Sieg führen.</p> 	3/26	75,-	54,-
<p>March of the Ants Räuber und Beute - Erweiterung</p>  <p>Neue Inhalte für March of the Ants Diese Erweiterung kombiniert die besten Elemente aus den Erweiterungen "Minions of the Meadow" und "Empire of the Earth" der ersten Edition Inhalt: 36 neue Ameisenkarten 6 Raubtierkarten 6 Raubtierfiguren aus Holz 14 Nestkammerkarten</p> <ul style="list-style-type: none"> 10 Hauptarbeiterinnenfiguren 5 Hauptarbeiterinnentableaus 6 neue „Außerhalb der Wiese“-Hexfelder 9 Flutplättchen, 6 Beuteplättchen 1 Raubtiertableau 5 Übersichtskarten 1 Anleitung <p>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</p> 	3/26	42,-	37,80

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>March of the Ants Winzige Riesen – Erweiterung 7 neue Karten für March of the Ants Eine Mini-Erweiterung für March of the Ants: Evolved Edition, die 7 neue Karten enthält und Strategie sowie Intrigen in die Wurmlöcher der Wiese bringt!</p>	3/26	3,50	3,15
 <p>Marvel Champions: Das Kartenspiel – Civil War Das Superhelden-Registrierungsgesetz wurde verabschiedet, und jetzt muss jeder, der seine Kräfte für das Gute einsetzen will, zustimmen, von S.H.I.E.L.D. ausgebildet und registriert zu werden, oder er muss mit einer Verhaftung rechnen. Iron Man steht voll dahinter, und Captain America ist voll und ganz dagegen. Ideale prallen aufeinander, es heißt Held gegen Held, und in dieser Zeit des Streits muss sich jeder für eine Seite entscheiden. Der Civil War bricht in Marvel Champions: Das Kartenspiel aus! Diesmal gibt es keine Bösewichte; Stattdessen treten die Spieler in dieser Erweiterung gegen heldenhafte Anführer an, die für ihre Ideale kämpfen. Auf der Seite der Registrierung stehen Iron Man und Captain Marvel an der Spitze der Unterstützung des Superhelden-Registrierungsgesetz, während Captain America und Spider-Woman den Untergrund anführen, der sich dagegen wehrt. Jeder dieser Anführer verfügt über ein vollständig anpassbares Szenario mit einer großen Auswahl an Hauptplänen und modularen Begegnungssets, um dein eigenes einzigartiges „Civil War“-Erlebnis zu gestalten. Zu den spielbaren Helden gesellen sich Tigra und Hulkling, die beide mit vorgefertigten und spielbereiten Decks geliefert werden. Zu guter Letzt enthält die Erweiterung auch Regeln für einen brandneuen, optionalen kompetitiven Modus, in dem die Spieler darum kämpfen, der Erste zu sein, der den Anführer des gegnerischen Teams besiegt. Wirst du an der Seite von Iron Man für die Registrierung kämpfen? Oder wirst du dich Captain America auf der Seite des Untergrunds anschließen? Zum Spielen wird ein Grundspiel Marvel Champions: Das Kartenspiel benötigt.</p> 	Ende Q3/25	45,-	40,50
 <p>Marvel Champions: Das Kartenspiel – Synthezoid Smackdown <i>Der Kampf zwischen den Helden geht weiter! Nach der Verabschiedung des Superhelden-Registrierungsgesetzes unterstützte die mächtige She-Hulk mit ihren Avengers-Kollegen Iron Man und Captain Marvel die Registrierung. In der Zwischenzeit hat sich der einfühlsame Androide Vision Captain America und Spider-Woman auf der Seite des Widerstands angeschlossen. Diese beiden ehemaligen Verbündeten sind bereit, sich um ihrer Ideale willen einen Schlagabtausch zu liefern, und in dieser Zeit des Streits muss sich jeder für eine Seite entscheiden. Der Szenario-Pack Synthezoid Smackdown ist eine Erweiterung für Marvel Champions: Das Kartenspiel mit zwei Szenarien, die ihr jeweils im traditionellen kooperativen Modus oder gegeneinander im neuen kompetitiven Modus spielen könnt!</i> Außerdem enthält dieser Pack zwei neue Anführer She-Hulk und Vision und acht modulare Begegnungssets, die in jedem Szenario verwendet werden können. Zum Spielen wird ein Grundspiel Marvel Champions: Das Kartenspiel benötigt</p>	Q4/25	25,-	22,50
 <p>MARVEL Duell! In New York MARVEL: Duell! in New York ist ein spannungsgeladenes Duellspiel für zwei Personen, in dem ihr als Helden oder Schurken gegeneinander antretet. In asymmetrischen Kartendecks wählt ihr euer Team, setzt mächtige Karten ein, sammelt Artefakte und entscheidet Runde für Runde über Angriff oder Verteidigung. Wer strategisch klug spielt, nutzt Schwächen des Gegners aus, sichert sich Orte wie den Avengers Tower oder des Sanctum Sanctorum und gewinnt durch gezielte Schlagkraft oder clevere Synergien. Dank schnellem Aufbau, original Marvel-Illustrationen und variablen Decks entsteht ein intensives Spielerlebnis mit viel Wiederspielreiz. Das Spiel stammt von Erfolgsautor Matthias Cramer und ist Teil der Lookout GreenLine. MARVEL Duell! In New York, ein Spiel für 2 Spieler im Alter von 12</p> 	12/25	27,-	24,30

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Massenweise Monster <i>Massenweise Monster</i> ist ein rasant gespieltes Legespiel für 2–5 Personen, in dem ihr eure eigene Geisterbahn baut, mit verschlungenen Strecken, verzwickten Kurven und allerlei schaurig-sympathischen Monstern. Runde für Runde draftet ihr verdeckte Streckenplättchen, die ihr geschickt in eure Bahn einbaut. Ob Werwolf, Schleim, Satyr, Geist oder Golem, jedes Monster bringt eigene Wertungsbedingungen mit. Wer am besten kombiniert, Sackgassen vermeidet und die erfolgreichste Bahn erschafft, hat am Ende gewonnen. Dank einfacher Regeln, tollem Spielablauf und cleverem Wertungssystem ist <i>Massenweise Monster</i> ideal für Familien, Gelegenheitsspieler und Absacker, die ein kleines Puzzle mit charmantem Thema suchen.</p>		29,-	26,10
<p>Masters of crime: Hollywood Mord in Hollywood! Wer hat Olivia Grant getötet? Die berühmte Schauspielerin war die Schwester eines berühmigten Motorradgang-Bosses. Ein bis sechs Spielerinnen und Spieler werden zu Gangmitgliedern und ermitteln auf eigene Faust. Im Auftrag ihres Anführers sammeln sie Hinweise und Dokumente. Sie nutzen Google Maps, schreiben Mails, durchsuchen Websites oder rufen Telefonnummern an. Welche dunklen Geheimnisse hütet die High Society von Hollywood Hills? Gemeinsam entscheiden die Gangmitglieder über den weiteren Verlauf der Geschichte. Rätsel lösen, kombinieren, hinterfragen: Hier ist echte Detektivarbeit gefragt!</p> 		24,50	22,05
<p>Masters of The Universe: Battleground Wave 8 - Snake Men Faction – DE </p>		50,-	45,-
<p>Matter Matters</p>		9,-	8,10
<p>Mission Wild Life Mission: Wild Life: das Stichspiel mit spannenden Challenges! Bei diesem Stichspiel dreht sich alles um wilde Tiere. Sie brauchen bestimmte Bedingungen, um sich wohlfühlen. Im spannenden Wettstreit eifert ihr mithilfe von Sonne, Wasser, Pflanzen und Co. darum, den Tieren einen Lebensraum bei euch zu bieten. Wer am Ende am meisten Tiere bei sich hat, gewinnt das Spiel. • Stichspiel mit spannenden Missionen für 3-5 Personen Besonders schöne Natur-Illustrationen schmücken das Spiel ab 10 Jahren. Mit zusätzlichen Regeln für Fortgeschrittene Inhalt: Anleitung und 128 Karten • Spieldauer: ca. 30 Minuten Mit fünf verschiedenfarbigen Karten von 1-8 eifert ihr um die Gunst der Tiere. Die Giraffe möchte die meisten 7er, während der Wüstenfuchs sich über die wenigsten grauen Karten freut. Seid ihr bereit, euch auf die Abenteuermission zu begeben? Mission Wild Life, ein Spiel für 3 bis 5 Spieler im Alter von 10</p>  	01/26	12,-	10,80

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Monster Hunter World Hunters Arsenal – Expansion Verwandle dein Spiel mit dem Hunters Arsenal! Dieses Set enthält sechs neue, einzigartige Jäger für epische Monsterjagd-Action. Jage gefährliche Bestien mit dem Langschwert, dem Hammer, der Gunlance, der leichten Bogenkanone, der Lanze oder dem Jagdhorn – jede Waffe bringt eigene Angriffe, Ausrüstungs-Upgrades und Sonderregeln mit. Das Hunter's Arsenal ist voll kompatibel mit den Kernsets Ancient Forest und Wildspire Waste sowie den Elder Dragon-Erweiterungen. Es eröffnet dir neue Möglichkeiten – egal, ob du im Kampagnenmodus spielst oder dich auf One-Shot-Kämpfe stürzt. Im Kampagnenspiel bestimmst du den Waffentyp deines Jägers für die gesamte Kampagne. Die Wahl deiner Jäger, die Upgrades, die du herstellst, und die Monster, die du dafür jagst, beeinflussen deinen Weg durch die Neue Welt – und die Herausforderungen, denen du dich stellen musst. Du willst lieber ein Spiel in nur einer Sitzung? Dann stürze dich in One-Shot-Kämpfe! Das Set enthält spezielle Arena-Quest-Ausrüstungen, mit denen deine neuen Jäger gegen Monster aus Ancient Forest und Wildspire Waste antreten können. Was erwartet dich in der Box? 6 einzigartige Jäger-Miniaturen Über 430 Karten Regelbuch & Arena-Quest-Buch Alle Marker und Spielsteine, die du brauchst, um direkt loszulegen! ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! ACHTUNG: Das Spiel ist komplett Englisch. Monster Hunter World Hunters Arsenal - Expansion, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 10</p>	12/	54,-	48,60
 <p>Monster Hunter World Kushala Daora – Expansion (EN) Kushala Daora schützt sich mit heftigen Winden und lässt niemanden an sich heran. Seine Haut – harte, metallische Schuppen – hält allem stand, außer den stärksten Waffen. Du kannst es genauso gut versuchen, einen Wirbelsturm zu besiegen. Mach dich bereit, dich gegen tobende Winde zu behaupten – mit dieser Elder-Dragon-Erweiterung, die den kolossalen Kushala Daora ins Spiel bringt! Mit über 25,5 cm Höhe und einer Flügelspannweite von mehr als einem Fuß ist Kushala Daora das größte Monster in Monster Hunter World: Das Brettspiel. Als drakonische Verkörperung arktischer Wut zwingt Kushala Daora dich, um jeden Zentimeter Boden zu kämpfen, und bringt eine ganz neue Schwierigkeitsstufe und neue Crafting-Möglichkeiten in dein Spiel. Erkunde neue, entscheidungsbasierte Abenteuer, sammle neue Beute und stelle seltene neue Waffen her. Dieses gewaltige Monster erweitert deine Kampagnen und verändert deinen Umgang mit den Kernmonstern, indem es dir neue Wege zum Erfolg eröffnet. Stelle dich immer stärkeren Versionen von Kushala Daora, fertige mächtige Elder-Dragon-Waffen an und besiege sogar noch stärkere Monster, bevor du dich dem finalen Boss stellst! ACHTUNG: Das Spiel ist komplett Englisch. ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! Monster Hunter World Kushala Daora - Expansion, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 14</p>	12/25	79,-	71,10

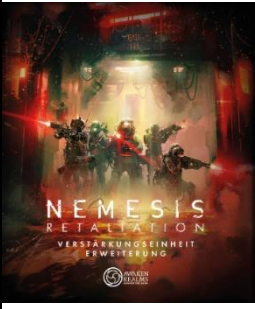

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Monster Hunter World: Ancient Forest - Core Game (en)</p> <p>Werde Jäger der Fünften Flotte und stelle dich in diesem epischen Koop-Brettspiel den furchterregenden Monstern der Neuen Welt! Das Astera-Basislager braucht deine Hilfe – zieh mit bis zu 4 Spielern (oder solo) in die Wildnis, sammle Ressourcen, jage mächtige Kreaturen und verbessere deine Ausrüstung mit ihrer Beute.</p> <p>Dich erwarten spannende Quests in drei Phasen: Sammelfase: Erkunde die Welt, sammle Materialien und bereite dich auf den Kampf vor. Jagdphase: Liefere dir dynamische, taktische Kämpfe mit Miniaturen und Spezialkarten. HQ-Phase: Schmiede neue Waffen und verbessere deine Rüstung für den nächsten Einsatz. Nutze ein „Wähle dein Abenteuer“-Questbuch, um Einfluss auf Begegnungen zu nehmen, und passe deinen Kampfstil deiner gewählten Waffe an – jede mit eigenem Kartendeck und einzigartigen Fähigkeiten.</p> <p>Ob solo oder im Team – nur mit kluger Taktik, Ausdauer-Management und gezielten Angriffen kannst du triumphieren. Stürz dich in die Jagd – die Neue Welt wartet auf dich! ACHTUNG: Das Spiel ist komplett Englisch. Monster Hunter World: Ancient Forest - Core Game (en), ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 14</p> 	12/25	119,-	107,10
 <p>Monster Hunter World: Wildspire Waste - Core Game (en)</p> <p>Mach dich bereit für das ultimative Tabletop-Monsterjagd-Erlebnis! Als Mitglied der Fünften Flotte stellst du dich in Monster Hunter: World – The Board Game riesigen Bestien in einer offenen Welt – und jeder Kampf ist ein Bosskampf!</p> <p>In diesem kooperativen Arena-Brettspiel für 1–4 Spieler bestimmt das Monster, wie der Kampf verläuft – und jedes davon kämpft anders. Deine Aufgabe: Schütze das Basislager Astera, jage furchterregende Kreaturen und nutze ihre Beute, um mächtige Ausrüstung herzustellen. Je mehr du jagst, desto stärker wirst du – und desto gefährlichere Monster kannst du besiegen!</p> <p>Erkunde mit diesem Grundset die Wildspire-Wüste Jage Barroth, Pukei-Pukei, Jyuratodus, Diablos und sogar den gefürchteten Black Diablos.* Nutze Waffen wie Insektengleve, Ladeklinge, schwere Armbrust oder Wechselaxt und verbessere deine Jagdfähigkeiten mit jedem erfolgreichen Kampf. Kombinierbar mit dem Grundset „Ancient Forest“ und weiteren Erweiterungen, die neue Monster, Jäger und Herausforderungen ins Spiel bringen. *Für Black Diablos benötigst du die beiliegenden Spezialkarten. Inhalt der Box: 4 einzigartige Jäger-Miniaturen 4 riesige Monster-Miniaturen (100–120 mm Sockel!) Über 650 Karten Regelbuch & Questbuch Alle Marker und Spielmaterialien, die du brauchst ACHTUNG: Das Spiel ist komplett Englisch. Monster Hunter World: Wildspire Waste - Core Game (en), ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 14</p> 	12/25	115,-	103,50

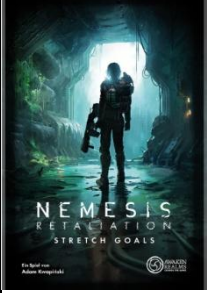





Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Mordred <i>Mordred wollte den Thron seines Vaters Artus für sich beanspruchen und ist auf der Suche nach Verbündeten in die Feenwelt gereist. Doch der Zauber, den er dort gelernt hat, hat beide Welten miteinander verschmolzen und ins Chaos gestürzt. Jetzt ist Artus verschwunden und die mächtigsten Fraktionen des Landes kämpfen um die Vorherrschaft.</i></p> <p>In Mordred kontrolliert ihr eine von vier einzigartigen Fraktionen, um die Gunst der großen Anführer Britanniens zu gewinnen und über das Land zu herrschen. Die Welt versinkt im Chaos, nachdem Mordred, seines Zeichens Sohn von König Artus und selbsternannter Thronanwärter, sie durch einen Zauber mit der Feenwelt verschmolzen hat. Ihr müsst in diesem asynchronen Strategiespiel gewaltige Bestien bekämpfen, die einzigartigen Fähigkeiten eurer Fraktion und eure knappen Ressourcen gut nutzen, um die Vorherrschaft am Hofe Camelots zu erlangen. Nehmt Gebiete ein, erhöht euren Einfluss, kämpft geschickt in den Schlachten, um weniger Verluste zu haben und das Land zu erobern. Aber vergesst dabei nicht eure vielleicht wichtigste Ressource: die Zeit.</p> 	12/25	115,-	103,50
<p>Mordred – Alte Feinde</p>  <p>Mordred – Alte Feinde erweitert das strategische Brettspiel um zwei neue spielbare Fraktionen: die seefahrenden Hobs und das riesige Hügelvolk. Mit dem zusätzlichen Spielplan „Gallische Küste“ können nun bis zu fünf Spieler in den Kampf um Britannien eingreifen. Neue Anführer wie der wiederauferstandene Uther Pendragon sowie legendäre Monster bringen frischen Wind und zusätzliche Herausforderungen ins Spiel. Diese Erweiterung vertieft das Spielerlebnis und bietet neue strategische Möglichkeiten für erfahrene <i>Mordred</i>-Spieler. Zum Spielen wird das Grundspiel <i>Mordred</i> benötigt.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Die Erweiterung Mordred – Alte Feinde fügt dem Spiel zwei neue Fraktionen hinzu: die Hobs und das Hügelvolk. • Mit dem zusätzlichen Spielplan „Gallische Küste“ können nun bis zu fünf Spieler teilnehmen. • Neue legendäre Monster bringen zusätzliche Herausforderungen. • Der wiederauferstandene Uther Pendragon verändert das Machtgefüge und bietet neue strategische Optionen. • Die Erweiterung vertieft das Spielerlebnis und bietet neue taktische Möglichkeiten für erfahrene Spieler. 	12/25	64,-	57,50
 <p>Morty Sorty Magic Shop</p> <p>Als Lehrling bei Morty Sorty (dem besten Laden für Hexen, Zauberer und Quacksalber) gilt es, die Zutatengläser möglichst geordnet in die Regale des Ladens einzuräumen. Die besten sollten nach oben ins Regal, und natürlich müssen die Zahlen von links nach rechts aufsteigen – gar nicht so einfach, alle Anforderungen unter ein Dach zu bringen! Trotz der einfachen Regeln kommt hier dank vieler verschiedener Wertungen und Regale nie Langeweile auf. Leichter Einstieg dank einfacher Regeln. Hoher Wiederspielreiz durch verschiedene Pläne und Wertungen - unzählige Kombinationen! Zauberhafte Illustrationen.</p> <p>Morty Sorty Magic Shop, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 8</p>	03/26	29,-	26,10

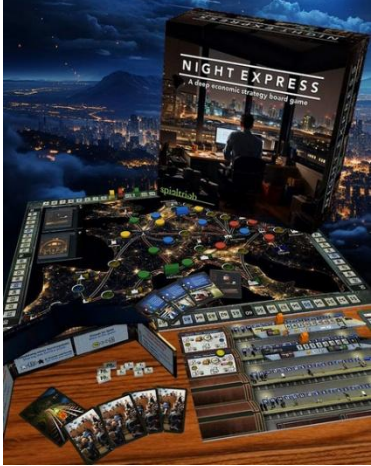


Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>My Father's Work ENGLISCH</p> <p>Die Wände waren mit eisernen Regalen gesäumt, jede Metallleiste überfüllt mit Gläsern, die Formaldehyd und groteske Kuriositäten enthielten. Makellose Messingwerkzeuge und verfeinerte Metalle von einer Qualität, wie du sie noch nie zuvor gesehen hattest, lagen über robuste Platten aus Stein und Holz verstreut, ihre Kanten vom Gebrauch geschärft. Doch schon bald wurden deine Augen zu einem stabilen Schreibtisch hingezogen, dessen Mahagonileisten mit dünnen Kupferstreifen verziert waren und in dessen Mitte ein abgenutztes ledergebundenes Buch lag. Das Tagebuch deines Vaters — an dich weitergegeben und Sinnbild für Jahre des Wissens und zahllose Experimente. Und in diesem verwitterten Wälzer, auf dem perlmuttfarbenen Pergament, das an den ausgefransten Rändern gelb oxidiert war, befanden sich die gezielten Federstriche eines wahnsinnigen Genies, die das ehrgeizige Projekt skizzierten, das er in einem einzigen Leben niemals hatte vollenden können — sein Meisterwerk.</p> <p>Ohne es zu bemerken, zitterten deine Hände, als du das Buch an deine Brust drücktest. Auf einmal spürtest du Besitzanspruch und Beklemmung gleichermaßen angesichts der wissenschaftlichen Skizzen, die so kunstvoll auf diese ausgefransten Seiten gekritzelt waren. In diesem Moment begann deine Obsession: Du würdest dieses Labor in seinen früheren Glanz zurückversetzen und dein Leben der Vollendung der Arbeit deines Vaters widmen!</p> <p>In My Father's Work bist du ein konkurrierender verrückter Wissenschaftler, dem eine Seite aus dem Tagebuch seines Vaters sowie ein großes Anwesen anvertraut wurden, in dem du deine hinterhältigen Experimente durchführen kannst. Du verdienst Punkte, indem du Experimente abschließt, der Stadt bei ihren Unternehmungen hilfst, dein makabres Anwesen aufwertest und hoffentlich das Meisterwerk deines Vaters vollendest. Doch du musst Studium und aktive Experimente ausbalancieren, denn am Ende jeder Generation gehen all deine Experimente und Ressourcen im Laufe der Zeit verloren, bis dein eigenes Kind erneut beginnt — ausgestattet nur mit dem „vererbten Wissen aus dem Tagebuch und dem Anwesen“, das du ihm hinterlassen hast. Und da das Spiel über drei Generationen hinweg gespielt wird, ist es unvermeidlich, dass du die Stadtbewohner aufrüttelst, sodass sie wütende Mobgruppen bilden — oder dass du selbst in den Wahnsinn abdriffst, getrieben von den ethisch fragwürdigen Werken, die du erschaffen hast. Der Spieler mit den meisten Punkten am Ende der drei Generationen gewinnt und wird zum angesehensten, gefürchtetsten und genialsten Wissenschaftler, den die Welt je gekannt hat!</p> <p>ACHTUNG: Das Spiel ist komplett Englisch. My Father's Work, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 14</p> 	12/25	120,-	108,-
 <p>My Murder Mystery: Das letzte Protokoll</p> <p>Ein Verbrechen wurde begangen und jemand von euch ist für die Tat verantwortlich! <i>My Murder Mystery: Das letzte Protokoll</i> ist ein Storytelling-Rollenspiel, inspiriert von klassischen Krimidinnern. Schlüpf in die Rollen der Charaktere und verfolge deren persönliche Ziele! Entlockt den anderen ihre Geheimnisse – und seid bereit, eure eigenen durch Lügen zu verschleiern.</p> <p>Jeder Fall lässt euch in eine einzigartige Geschichte eintauchen. Im ersten Fall <i>Das letzte Protokoll</i> müsst ihr den Mord an Olivia Clubberfunk, der visionären Gründerin eines Tech-Konzerns, aufklären.</p>		17,-	15,30
 <p>My Murder Mystery: Ein toter Affe</p> <p>Ein Verbrechen wurde begangen und jemand von euch ist für die Tat verantwortlich! <i>My Murder Mystery: Ein toter Affe</i> ist ein Storytelling-Rollenspiel, inspiriert von klassischen Krimidinnern. Schlüpf in die Rollen der Charaktere und verfolge deren persönliche Ziele! Entlockt den anderen ihre Geheimnisse – und seid bereit, eure eigenen durch Lügen zu verschleiern.</p> <p>Jeder Fall lässt euch in eine einzigartige Geschichte eintauchen. Im zweiten Fall <i>Ein toter Affe</i> müsst ihr den Mord an Mr. Monkey aufklären, der Teil eures Teams „Operation Dschungel“ war, das ein wertvolles Artefakt aus der Centralia Bank gestohlen hat.</p>		17,-	15,30

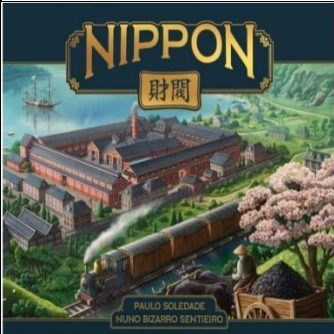


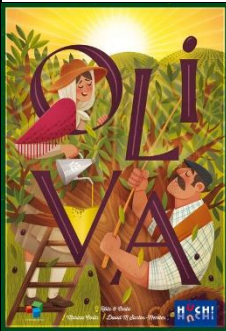

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Mycelia: Prisma [Erweiterung]</p>  <p>Willkommen zurück in der geheimnisvollen Welt von Mycelia. Das familientaugliche und kurzweilige Strategiespiel Mycelia bekommt mit der Prisma Erweiterung viele neue Möglichkeiten und bleibt weiterhin ein leicht zugängliches Deckbuilding- Spiel, dank eingängiger Spielregeln. Alle sammeln Tautropfen und Prismatropfen, um sie der Waldgöttin zu bringen. Wem gelingt dies am schnellsten? Dafür brauchen sie Unterstützung der Waldbewohner, um das eigene Kartendeck zu verbessern. Zusätzlich helfen nun auch die neuen Gabenkarten. ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! Mycelia Prisma - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 9</p>	12/25	19,-	17,10
<p>Nanolith</p>  <p>1-4 erwachte Helden erlangen ihre dunklen Erinnerungen in diesem J-RPG Koop-, Legacy-, Skirmish- und Story-basierten Brettspiel zurück. Der Nanolith erwartet dich! Erlebe Abenteuer mit minimalem Spielaufbau, kämpfe in einzigartigen Begegnungen, schalte neue Orte, Geschichten und Comics frei. 50-60 Stunden Legacy-Kampagne Das fühlt sich an wie ein Final Fantasy Brettspiel</p>	12/25	110,-	99,-
<p>Nanolith [Deluxe Erweiterung]</p>  <p>Nanolith [Deluxe Erweiterung] Achtung: das Grundspiel wird zum spielen benötigt Enthält: 4 Helden + Sidekick Miniaturen 4 Acryl-Spielertableaus Acryl-Token Sonderwürfel D6-Verstärkung Zusätzlicher Arena-Spielmodus Acryl-Standees für zusätzliche spielbare Helden im Arena-Modus 20-seitiges Regel- und Spielmodusbuch Entdecke ein episches Abenteuer und tauche ein in eine fesselnde Geschichte voller Kämpfe, Geheimnisse und Entdeckungen.</p>	12/25	50,00 €	45,00 €
<p>Nature</p>  <p>In Nature müssen sich verschiedene Spezies in einem sich ständig verändernden Ökosystem behaupten, indem sie genügend Nahrung finden, erfolgreich jagen und sich vor Raubtieren schützen. Nur wer die eigenen Spezies vermehrt und sie mit nützlichen Merkmalen ausstattet, kann diesen strategischen Kampf ums Überleben gewinnen. Nature, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 10</p>	12/25	36,-	32,40

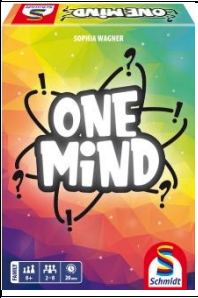


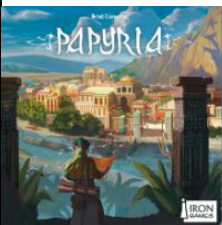



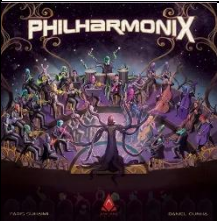
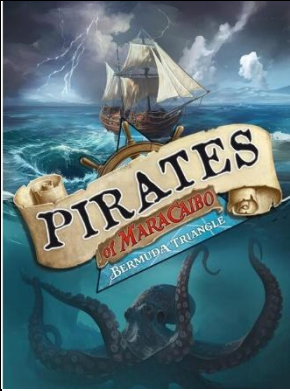

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Nemesis Retaliation – Verstärkungseinheit</p>  <p>Mit der Verstärkungseinheit-Erweiterung für <i>Nemesis: Retaliation</i> erhaltet ihr zwei spannende neue Charaktere: den Drohnenpiloten und den Scharfschützen. Der Drohnenpilot ist für den Betrieb und die Steuerung unbemannter Flugzeuge verantwortlich, die Überwachungs-, Aufklärungs-, Angriffs- oder Unterstützungsaufgaben ausführen. Er ist äußerst versiert im Umgang mit Hard- und Software sowie in der Analyse von Daten und Bildern aus der Drohne. Der Scharfschütze ist seit vielen Jahren Teil der Streitkräfte, daher ist dies eine naheliegende Wahl als neues potenzielles Teammitglied. Natürlich ist eine beengte Umgebung nicht der ideale Ort für einen Spezialisten dieser Art. Dennoch kann ein Soldat mit ruhiger Hand und Adleraugen sehr nützlich sein, insbesondere mit seinem geliebten Scharfschützengewehr. Charakter-Erweiterung für <i>Nemesis: Retaliation</i> Der Drohnenpilot steuert praktische, unbemannte Flugzeuge, während der Scharfschütze mit ruhiger Hand und präzisiertem Scharfschützengewehr punktet. 20 neue Aktionskarten bringen frische taktische Möglichkeiten und interessante Aspekte ins Spiel. Enthält 3 detaillierte Miniaturen sowie diverse Karten und Token</p> 	Q2/26	37,-	33,30
<p>Nemesis: Retaliation</p>  <p><i>Unser Ziel ist eine nicht kartografierte Anlage, deren Wände gegen externe Scans abgeschirmt sind. Wir sind auf uns allein gestellt, und es scheint, als wären wir jetzt die Eindringlinge ... Überall Anzeichen von Feuergefechten, doch weit und breit keine Leichen. Ein erstes Signal erscheint auf unserem Bewegungsscanner. Dann ein weiteres. Und noch mehr ... Ich stelle mein Sturmgewehr auf Dauerfeuer und warte darauf, dass die Hölle losbricht. Wir haben uns gut vorbereitet. Genau wie sie.</i></p> <p>Nemesis: Retaliation ist der dritte Teil der gefeierten <i>Nemesis</i>-Reihe und bietet das, worauf wir alle gewartet haben – Vergeltung! Schlüpf mit 1–5 Personen in die Rollen von kampferprobten Marines und taucht ein in das filmreife Sci-Fi-Horror-Erlebnis, für das die Reihe bekannt ist – jetzt mit einer Vielzahl neuer Mechanismen. Ihr werdet sie brauchen, um die außerirdische Horde zu überleben ... oder den Verräter eurer Kameraden. Ihr übernehmt jeweils die Rolle eines Mitglieds einer Militäreinheit. Ausgestattet mit der nötigen Kampferfahrung und Ausrüstung erlebt ihr eine spannende Geschichte. An einem Ort, der von Xenos überrannt wurde, verfolgt ihr eine Mission – aber auch eure ganz eigenen, privaten Ziele. Und am Ende müsst ihr vor allem eins: überleben. Habt ihr, was es braucht, um dem ultimativen Grauen zu trotzen?</p>	Q2/2026	202,-	181,80
<p>Nemesis: Retaliation – Blutfresser</p>  <p>Die Erweiterung Blutfresser führt eine neue, gerissene Feindrassie in <i>Nemesis: Retaliation</i> ein, die euer Science-Fiction-Horror-Erlebnis noch intensiver macht. Begegnet dem unheilvollen König der Blutfresser, seinen lebensraubenden Blutgeistern und riesigen Horden von Ghulen. Mit Mechaniken wie Infektionen, die versteckte Verräter hervorbringen können, und den neuen Blutgaben, die risikoreiche, aber auch lohnende Fähigkeiten bieten, sorgt diese Erweiterung für Paranoia und Spannung in jeder Mission. Seid ihr bereit, den Ansturm der Blutfresser zu überleben, oder werdet ihr ihrer alpträumhaften Macht zum Opfer fallen?</p> 	Q2/26	99,-	89,10

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Nemesis: Retaliation – Stretch Goals</p>  <p><i>Nemesis: Retaliation – Stretch Goals</i> erweitert euer Spielerlebnis mit drei neuen Erweiterungen für <i>Nemesis: Retaliation</i>! Kämpft gegen den Neobrut-Kult – eine Spezies intelligenter Maschinen, die Menschen jagen und für ihr Wachstum einverleiben. Erlebt die variable Geschichte der Insiderin mit immersivem Storytelling. Entdeckt die Söldner-Erweiterung, um die legendären Charaktere früherer <i>Nemesis</i>-Spiele auch in <i>Retaliation</i> zu spielen!</p> <ul style="list-style-type: none"> • Gesammelte Stretch Goals der Gamefound-Kampagne von <i>Nemesis: Retaliation</i> <ul style="list-style-type: none"> • Neuer, herausfordernder Gegnertyp mit dem Neobrut-Kult • NPC der Insiderin sorgt für spannende Story-Wendungen in der Partie • Söldner-Erweiterung bringt 12 beliebte Crewmitglieder aus den Originalspielen <i>Nemesis</i> und <i>Nemesis: Lockdown</i> ins <i>Retaliation</i>-Universum • Enthält über 50 Miniaturen sowie hunderte Karten und Token um das Spielerlebnis noch epischer zu machen 	Q2/2026	115,-	103,50
<p>Nemesis: Retaliation – Xyrianer</p>  <p>Die Erweiterung <i>Xyrianer</i> führt eine neue, gerissene Feindrasse als dritte Partei in <i>Nemesis: Retaliation</i> ein, die euer Science-Fiction-Horror-Erlebnis noch intensiver macht. Mit fortschrittlichen Tarn- und Mimikry-Mechaniken verwischen die Xyrianer die Grenze zwischen Verbündeten und Gegnern. Ihre einzigartige Fähigkeit, Ereignisse zu manipulieren, Strukturen zu sabotieren und unvorhersehbare Begegnungen auszulösen, sorgt für Spannung und Aufregung in jeder Partie. Bereitet euch auf strategische Herausforderungen, überraschende Wendungen und die ultimative Überlebensprobe vor, wenn ihr euch diesen mysteriösen Eindringlingen stellt!</p> 	Q2/26	37,-	33,30
<p>Nerthania</p>  <p>Werde Herrscher über einen archaischen Kriegerstamm und führe deine Krieger und Kreaturen in den Kampf. Aber sei auf der Hut, die Welt Nerthanias wandelt sich stetig. Wo eben noch Grasland wuchs erheben sich nun Berge oder Wassermassen machen Gebiete unpassierbar. <i>Nerthania</i> bietet ein hoch variablen Spielplanaufbau, eine sich wandelnde Welt während des Spielens, 4 asymmetrische Kriegerstämme, ein Kampfwürfel und Karten basiertes Kampfsystem und eine hohe Interaktion und Spielspaß.</p> <p>Inhalt: 2 Neoprenmatten 112 Spielplanteile 96 Würfel (custom dice) 69 Kampfkarten 202 Meeple (custom meeple, beidseitig bedruckt) 4 Spielerübersichten plus 225 weitere Marker und Karten</p> <p>Nerthania, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 14</p> 	12/25	82,-	73,20

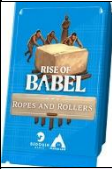


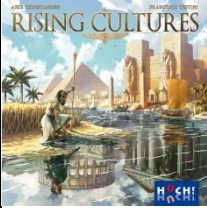

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Night Express</p>  <p>Bei Night Express geht es darum, Europa mit einem Netz von Nachtzuglinien zu verbinden und damit den größten Erfolg unter allen Konkurrenten zu haben. Dabei geht es nicht nur um lukrative Strecken, die die Städte mit den meisten Fahrgästen verbinden, sondern auch um schnelle, komfortable und gut ausgestattete Züge. Nicht zuletzt auch um Werbung und Kundenservice. 2 bis 6 Spieler*innen konkurrieren miteinander und es ist wesentlich, im Auge zu behalten, was die Konkurrenz gerade macht. Welche Strecken werden geplant, welche Züge ersteigert, welche Angebote werden den Fahrgästen gemacht? Aber es gibt auch Möglichkeiten der Zusammenarbeit, zumindest die, Strecken der Konkurrenz mitzubeneutzen. Night Express ist ein Spiel, bei dem fast alles von Planung und Strategie abhängt, aber wie in der Realität können auch unvorgesehene Ereignisse die Planung durcheinanderbringen. Mit der Erweiterung Sustainability Expansion kommt eine weitere Komponente hinzu: dem Zugverkehr im Reise- und Touristik-Bereich einen Marktvorteil gegenüber Flugzeugen, Bussen und Autos zu verschaffen. Die Spieler müssen in dieser Erweiterung nicht nur die eigene Planung und die eigenen Finanzen im Auge behalten, sondern auch die Nachhaltigkeit des Unternehmens. Night Express ist ein spannendes Spiel, das – durch eine vereinfachte Einsteiger-Version – auch für Menschen interessant ist, die weniger oft spielen. In der Experten-Version kommen auch Vielspieler mit einer Begeisterung für komplexe Spiele auf ihre Kosten. Trotz seiner Qualitäten als Gesellschaftsspiel hat Night Express eine hohe Realitätsnähe. Der Autor Bernd Wustinger – der leider im Verlauf des Projekts verstorben ist – hat jahrelang im Bereich Nachtzüge bei Siemens gearbeitet und seine Begeisterung für die Materie in diesem Spiel wiedergegeben. Night Express, ein Spiel für 2 bis 6 Spieler im Alter von 14</p>	12/25	77,-	69,30
<p>Nippon Zaibatsu - Spielgeldmünzen aus Metall</p>  <p>METAL COINS</p> <p>1000 × 15 3000 × 15 5000 × 10</p>	12/25	22,-	19,80
<p>Nippon Zaibatsu – Spielmatte</p> 	12/25	21,-	18,90

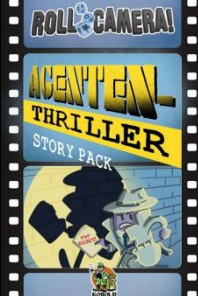
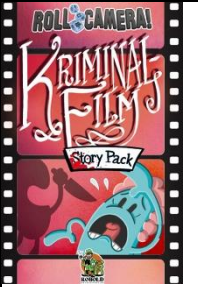
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Nippon: Zaibatsu (Emperors Deluxe-Edition)</p> <p>Dies ist eine Neuauflage von Nippon, einem rasanten Wirtschaftsspiel mit Gebietsmehrheit. Die Spieler kontrollieren „Zaibatsu“: riesige Konglomerate aus miteinander verbundenen Unternehmen, die die japanische Wirtschaft in der Zeit der industriellen Revolution antreiben.</p> <p>Während des Spiels investieren die Spieler in neue Industrien, bauen Fabriken und Eisenbahnen und produzieren Waren, um die lokalen Märkte zu sättigen und Verträge zu erfüllen – alles, um ihren Einfluss und ihre Macht zu vergrößern und Herrscher des neuen, modernisierten Landes zu werden. Die Spieler können ihren Spielstil und ihre Gewinnstrategie frei wählen: Sie entscheiden, wofür sie Siegpunkte sammeln, kontrollieren das Tempo des Spiels mit Einkommensrunden und liefern sich ein Wettrennen um die vorteilhaftesten Fabriken, Märkte und Boni.</p> <p>Alle Kernmechaniken des Originals „Nippon“ sind vorhanden, aber die Komponenten, die Grafik und das Design wurden verbessert und viele Spielfunktionen überarbeitet, um das Spiel an moderne Trends anzupassen. „Nippon: Zaibatsu“ bietet neue Ressourcentypen, Schiffe wurden mit neuen Iwakura-Missionsregeln grundlegend überarbeitet, Fabriken sind viel variabler, Konsolidierungsrunden bieten den Spielern neue Belohnungen und vieles mehr. Außerdem verfügt das Spiel nun über einen automatisierten Solo-Modus. 1-4 Spieler, 60-120 Minuten, ab 14 Jahren. Diese Edition enthält u. a. heißgeprägte Holzteile, einen edlen Stoffbeutel und exklusive Kunststoff-Organizer – alles nur in der Emperors Deluxe-Edition enthalten.</p>	12/25	95,-	85,50
 <p>Noch X-Mal!</p> <p>Das geniale Spiel mit Suchtfaktor bekommt zum 10-jährigen Jubiläum NOCH MAL!-Nachschub! Wer schafft es zuerst seine 10 Chips loszuwerden? Dies ist über das bewährte vervollständigen von Spalten und Zeilen möglich. Aber auch über ganz neue Bereiche sowie die innovative Pass-Leiste. Noch X-Mal! bleibt in den Grundregeln einfach wie das Original, aber bietet viel Neues zum Entdecken. Für alle NOCH MAL!-Fans ein absolutes MUSS!</p> <p>Noch X-Mal!, ein Spiel für 1 bis 6 Spieler im Alter von 8</p> 	03/26	13,-	11,70
 <p>Oliva</p> <p>In Oliva schlüpfst du in die Rolle eines Bauern, der darum wetteifert, der erfolgreichste Olivenölproduzent der Region zu werden. Du bewirtschaftest deinen Hof, erntest Oliven, presst sie zu Öl und verkaufst deine Produkte auf internationalen Märkten.</p> <p>Während deines Zuges wählst du Aktionskarten, die umso mächtiger werden, je mehr Karten auf den Tableaus aller Spieler ausliegen. Gespielt wird über eine bestimmte Anzahl von Runden – abhängig von der Spielerzahl. Am Ende gewinnt der Bauer mit den meisten Siegpunkten.</p> <p>Thematischer Hintergrund: Oliva entführt dich in die portugiesische Olivenölproduktion der 1950er- und 1960er-Jahre – eine Zeit großer wasserbetriebener Steinmühlen und handbetriebener Pressen. Das Spiel würdigt das Fachwissen und die Hingabe der Bauern, die mit traditionellen Methoden wie Sisalmatten, Steinbecken und erhitztem Wasser die „flüssige Gold“ gewannen.</p> <p>Dabei spiegelt das Spiel die Vielfalt der mediterranen Olivenölkultur wider: von Portugals goldenen Jahrzehnten über die kräftigen, pfeffrigen Öle Nordafrikas bis hin zu den bedeutenden Produzenten Spanien, Italien, Griechenland und der Türkei.</p> <p>Oliva, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 8</p> 	11/25	22,-	19,80





Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>One Mind Woran denkst du bei Party, Nougat und Paris? Vielleicht Essen oder Tanzen? Hatte jemand denselben Gedanken wie du? Dann gibt es funkelnnde Edelsteine! Jede Runde kommt ihr euch gedanklich immer näher, bis ihr am Ende hoffentlich alle an dasselbe denkt! Jede Partie ist komplett anders! Aus scheinbar zufälligen Begriffen kommen alle schnell auf die gleichen Gedanken. Spielt sich auch in Vollbesetzung sehr gut. One Mind, ein Spiel für 2 bis 8 Spieler im Alter von 8</p> 	03/26	14,-	12,60
 <p>Pagan: Aufbruch ins Unbekannte Die Kolonie von Roanoke hat sich ein fragiles Standbein in der Neuen Welt aufgebaut, doch ihr Überleben ist weiterhin mehr als unsicher. Die Wildnis bietet sowohl große Reichtümer als auch immense Gefahren. Und zu allem Überfluss verschwinden nun auch noch Dorfbewohner. Ist etwa die Hexerei innerhalb der Kolonie aus einer dunkleren Macht tief in den Wäldern erwachsen? Können die Siedler die unergründlichen Schätze des Landes nutzen, oder werden ihre Expeditionen ins Unbekannte bisher ungeahnten Schrecken über sie hereinbrechen lassen? Pagan: Aufbruch ins Unbekannte ist die zweite Erweiterung für Pagan: Schicksal von Roanoke. Sie führt neue Dorfbewohner, Kartentypen und Mechaniken ein und bringt noch mehr strategische Tiefe ins Spiel. Die Hexe kann jetzt Evolutionskarten nutzen, um mächtige Vertrauensfertigkeiten freizuschalten oder um sich auf das Wirken von Zaubern zu konzentrieren, während der Hexenjäger wagemutige Expeditionen unternimmt, um Ressourcen zu sammeln und entscheidende Beweise zu finden. Inhalt: 50 Hexenjägerkarten 50 Hexenkarten 9 Dorfbewohnerkarten 9 Verdächtigenkarten 2 Szenariokarten 3 Dorfbewohnerübersichtskarten 2 Persona Aktionstableaus ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! Pagan: Aufbruch ins Unbekannte, ein Spiel für 2 Spieler im Alter von 14</p>	11/25	28,-	25,20
<p>PAPYRIA</p>  <p>Mesopotamien um ca. 1500 vor unserer Zeit: Das Zweistromland an Euphrat und Tigris ist Heimat und Schmelztiegel verschiedener Kulturen und entwickelt sich prächtig. Fruchtbare Böden und moderne Bewässerungssysteme lassen die Landwirtschaft erblühen. Religion und Gelehrte genießen großes Ansehen und wichtige Errungenschaften wie die Schrift und das Rad sorgen für den Bau erster größerer Städte und regen Handel. In den Bergen lagert eine begehrte Handelsware: der edle „blaue Stein“ Lapislazuli (Lapis). In Papyrus lenkt ihr die Geschicke eures Volkes, erkundet die Region mit Wanderern und Schiffen und schafft ein weitverzweigtes Kanalnetz. Ihr baut Tempel, Heiligtümer und Städte, bringt Erfindungen hervor und errichtet Bergwerke für das Lapis. Dieses kostbare Gestein und der wertvolle Schriftträger Papyrus führen eure aufstrebende Zivilisation zu Ruhm und Sieg. Während deines Zuges bewegst du deinen Wanderer oder dein Schiff. Auf dem Zielfeld wählst du zwei der drei möglichen Aktionen. Das kann ein neues Plättchen für die Auslage oder ein Multiplikator für eine spätere Wertung sein, der Bau einer Stadt, eines Tempels oder einer Mine oder die Produktion von Lapis oder Papyrus, die ihr für Gebäude, Sonderaktionen oder Zusatzwertungen benötigt. Das Spiel endet, sobald das letzte Gut von mehreren Feldern genommen wurde und eine bestimmte Anzahl an Spielende-Plättchen aufgedeckt und erfüllt wurden. Da ihr nach den Wertungen während des Spiels und einigen Schlusswertungen mit den meisten Punkten das Spiel gewinnt, ist das Timing sehr wichtig.</p> 	11/25	50,-	45,-

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Philharmonix Schlüpfe in die Rolle eines Weltraum-Orchestermanagers mit Philharmonix, dem Worker-Placement-Spiel, das Musik und Sci-Fi zu einem außergewöhnlichen Erlebnis verbindet! Schicke dein Orchester auf Missionen, um auf verschiedenen Planeten aufzutreten, akquiriere strategisch neue talentierte Musiker und bilde sie aus, damit sie ihr volles Potenzial erreichen. Erfreue die Gönner, die diese Konzerte sponsern, mit deinen Darbietungen und halte Ausschau nach unerwarteten Herausforderungen auf deinem Weg. Philharmonix, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 13</p> 	12/25	83,-	74,70
<p>Pictures Gelb – Erweiterung Pictures Yellow bringt frischen Schwung in die Welt von Pictures und erweitert das Spiel um 110 brandneue Fotos. Zwei völlig neue Materialsets sorgen für kreative neue Spielweisen: Eines enthält kinetischen Sand, mit dem sich einzigartige Formen modellieren lassen, während das andere ein Nagelbrett und zwei Haargummis umfasst. Wie immer sind alle neuen Karten und Materialien vollständig mit den bisherigen Pictures-Versionen kompatibel und bieten noch mehr Abwechslung und Spielspaß.</p>	12/25	23,-	20,70
 <p>Pirates of Maracaibo Das Bermuda Dreieck – Erweiterung Das Bermudadreieck: Seine Gewässer sind gefürchtet, Unwetter machen das Navigieren mitunter unmöglich. Und Legenden besagen, dass riesige Ungeheuer dort ahnungslosen Seefahrern auflauern...Aber die Geschichten berichten auch von sagenhaften Schätzen, die es dort zu finden gibt. Macht euch auf die Suche nach diesen Schätzen im Wettstreit gegeneinander! Diese Erweiterung zu Pirates of Maracaibo enthält ein separates Modul (Schatzsuche), bei dem ihr gegeneinander ein Wettrennen um den größten Schatz bestreitet. Die Box beinhaltet außerdem neue Ausbalkarten, die ihr nach Wunsch einfach mit in das Grundspiel mischen könnt - für noch mehr Abwechslung beim Spielen! Und auch für den Solo-Modus gibt es eine neue Karte. ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! Pirates of Maracaibo Das Bermuda Dreieck - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 12</p>	12/25	20,-	18,-
<p>Pixies Blütenpracht – Erweiterung Pixies: Blütenpracht ist eine Erweiterung mit 14 neuen Karten, weiterhin entworfen von Johannes Goupy und illustriert vom Künstler Sylvain Trabut. Mit diesem Booster kannst du das Spiel nun mit 2 bis 6 Spielern genießen. Er führt zwei einfache Regeln ein, die deine Herangehensweise an das Spiel und die Wertung deutlich verändern werden: Zweifarbige Karten wurden eingeführt, um dir das Leben zu „erleichtern“ – allerdings mit einem Malus auf andere Farben. Am Ende jeder Runde bringt jede verdeckt abgelegte Karte mindestens 5 Punkte. ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! Pixies Blütenpracht - Erweiterung, ein Spiel für 2 bis 6 Spieler im Alter von 10</p>	12/25	7,-	6,30
 <p>Polaris Ein kompetitives Sternenlegespiel. Alles dreht sich um Polaris, den Nordstern, der in der nördlichen Hemisphäre seine Position niemals verändert - Ihr legt Sternenschnuppen, sammelt Sternenschnuppen und erfüllt Ziele. Die Mondphasen bewegen sich um den Nachthimmel und bestimmen so, welche Karten in welchem Sektor gespielt werden können und welches Ziel gewertet wird, Lohnt es sich für einen besonders starken Zug zu sammeln, oder kommen die anderen dir vorher in die Quere? Polaris, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 10</p>	11/25	34,-	30,60





Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Qwirkle Flex „Einfach begonnen – schnell gewonnen“ trifft auch bei Qwirkle Flex zu, da die eingängigen Anlegeregeln vom erfolgreichen QWIRKLE unverändert sind: Legt in eine Reihe gleiche Formen mit verschiedenen Farben oder gleiche Farben mit verschiedenen Symbolen, um damit möglichst viele Punkte zu erreichen. NEU ist, dass jetzt auch die Hintergrundfarbe der Holzsteine zusätzliche Punkte einbringen. Je öfter der gleiche Hintergrund in der Diagonalen liegt, umso mehr Punkte gibt es! Dadurch eröffnen sich überraschend neue taktische Möglichkeiten, während die Regeln weiterhin einfach bleiben. Qwirkle Flex, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 7</p> 	12/25	34,-	30,60
 <p>Reiss aus: Das mitreißende Partyspiel! Das mitreißende Partyspiel! Bei REISS AUS wird das Papier zum Star: Reißen, knüllen, falten, verdrehen – alles ist erlaubt, damit die anderen Spieler deinen geheimen Begriff erraten können. Vielleicht würde euer Meisterwerk von der Kritik verrissen werden, aber hier geht es ja zum Glück um Punkte. Auf geht's zu eurer ABRISSPARTY! Erziele so viele Punkte wie möglich, indem du deine geheimen Begriffe nur mit einem Blatt Papier darstellst und dein Bestes gibst, um zu erraten, was deine Gegner zu zeigen versuchen. Damit keine Langeweile aufkommt, warten ganze 816 unterschiedliche Begriffe auf euch. Von leicht bis knifflig, von alltäglich bis verrückt – jede Runde wird zu einer neuen Herausforderung und sorgt für jede Menge Abwechslung und Spielspaß. Bei Reiss aus wird Papier zum Star! In jeder Runde erhältst du einen geheimen Begriff, den du nur mit einem Blatt Papier darstellen musst. Die anderen Spieler versuchen anschließend zu erraten, was du gemeint hast. Dabei zählt nicht nur Kreativität, sondern auch Schnelligkeit, denn wer zuerst fertig ist, sichert sich wertvolle Bonuspunkte. Reiss aus: Das mitreißende Partyspiel!, ein Spiel für 2 bis 6 Spieler im Alter von 7</p>	1/26	19,-	17,10
 <p>Rise of Babel Nicht finale Abbildung Rise of Babel ist ein einzigartiges Eurogame voller Deckbau und Plättchenlegen. Nutzi Elefanten, um Ressourcen zu transportieren. Baut ein Deck aus den besten Karten und wertet eure Lagerhäuser auf, um vielfältige Belohnungen zu erhalten. Erringt Punkte, während ihr um Einfluss wettstreitet! Rise of Babel, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 8</p> 	5/26	65,-	58,50
 <p>Rise of Babel Fall of Man – Erweiterung Die „Fall of Man“-Erweiterung bietet: 5 einzigartige und aufrüstbare Charaktere mit asymmetrischen Fähigkeiten. 30+ Marktkarten, die für mehr Spannung sorgen. Verwirrungsplättchen und Spielerplättchen können verschoben werden, blockieren Gegner und verwirren den Turmbau. Speichert Gold zwischen den Zügen. Erwerbt noch mächtigere Rohstoffplättchen. Erlebe die neue Erweiterung Rise of Babel: Der Untergang der Menschheit! ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! Rise of Babel Fall of Man - Erweiterung, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 8</p>	5/26	39,-	35,10
 <p>Rise of Babel Innovations – Erweiterung Eine Minierweiterung von Rise of Babel. Innovationen führt 2 neue Mechanismen ein: ein verdecktes Ziel und einen Mechanismus, um Plättchen vom Turm zu verkaufen. ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! Rise of Babel Innovations - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 8</p>	5/26	16	14,40

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Rise of Babel Ropes and Rollers – Erweiterung Neues Modul für Rise of Babel! ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! Rise of Babel Ropes and Rollers - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 8</p>	5/26	16	14,40
 <p>Rise of the Wastelands Meteoriten haben das Antlitz der Welt von Grund auf verändert, ein Großteil des Lebens auf der Erde wurde ausgelöscht. Nur wenig zeugt noch von der vergangenen menschlichen Zivilisation. Die Überlebenden sind in die Städte gezogen, die von den verheerendsten Auswirkungen der Meteoriten verschont wurden. Nun herrscht ein erbitterter Kampf um die schwindenden Ressourcen, den im verwüsteten Ödland nur die Entschlossensten für sich entscheiden werden. Rise of the Wastelands spielt in einer futuristischen postapokalyptischen Welt, in der Ressourcen knapp sind und die verbliebenen Menschen ums Überleben und die Herrschaft über das verwüstete Land kämpfen. Die Spieler führen eine der vier Fraktionen mit ihren eigenen einzigartigen Fähigkeiten an. Ausgehend von ihrer Hauptstadt erkunden sie die dynamisch generierte Karte, entdecken neue Gebiete und errichten Außenposten, um Materialien zu recyceln. Mit diesen neu gewonnenen Ressourcen können sie Gebäude und Einheiten errichten, während sie gleichzeitig danach streben, ihre Technologie zu verbessern und sich einen strategischen Vorteil zu verschaffen. Auf diese Weise können die Spieler die sich ständig ändernden Erfolge erzielen und ihren Einfluss ausweiten, um über die anderen Spieler zu herrschen. Spielinhalt: - 24 Gebietsplättchen - 6 Fraktionsanführer - 4 Fraktionstableaus - 4 Aktionstafeln - 72 detaillierte Kunststoffminiaturen - 100+ Karten - 2 Spezialwürfel - 28 Einflussmarker - 75+ Fraktions- und Aktionsmarker - 75+ bedruckte Holzwürfelchen - 1 Spielanleitung - ... und mehr Rise of the Wastelands, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 14</p> 	12/25	93,-	83,70
 <p>Rising Cultures Im 2-Personen-Spiel „Rising Cultures“ übernehmt ihr die Kontrolle über jeweils eine von vier verschiedenen Zivilisationen, jede mit ihrem eigenen einzigartigen Deck und Fähigkeiten. Zur Auswahl stehen die mächtigen Reiche von: Ägypten, Persien, Rom und dem Abbasidischen Kalifat. Dein Ziel ist es, deine Kultur zu Ruhm und Ehre zu führen – um das zu erreichen, sammelst du Siegpunkte, etwa durch eroberte Provinzen oder Gebäudekarten. Dabei stellt dich jede der Multi-Use-Karten vor eine wichtige Entscheidung: Nutzt du sie für Ressourcen, dein Militär, um wichtige Gebäude zu bauen oder um einzigartige Anführer zu spielen? Die Entscheidung liegt bei dir! Rising Cultures, ein Spiel für 2 Spieler im Alter von 12</p> 	9/25	24,-	21,60

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Rock Hard: 1977</p> <p>Der Ruhm ist so nah, du kannst ihn fast riechen. Dein ganzes Leben lang hast du davon geträumt, ein Rockstar zu werden. Doch bevor du in einem Stadion voller jubelnder Fans spielen kannst, musst du Songs schreiben, ein Demo aufnehmen, eine Crew anheuern ... Das alles kostet Geld – und die Miete will auch noch bezahlt werden.</p> <p>Im Spiel Rock Hard: 1977 bist du einer von zehn einzigartigen Musikern, die versuchen, in den späten 70er Jahren groß rauszukommen. Aber jeder Anfang ist schwer! Du probst neben deiner Arbeit in stickigen Räumen, trittst mit deiner Band in irgendwelchen kleinen Clubs auf ... und kletterst die Leiter zum Ruhm Schritt für Schritt aufwärts. Aber wie kommst du ganz nach oben? Lässt du deinen Manager die Maschine schmieren? Oder hängst du in den angesagtesten Locations rum und triffst die Macher und Strippenzieher selbst? Vielleicht gehst du auch früh schlafen, um den nächsten Tag voller Energie zu beginnen... Das ist ganz dir überlassen.</p> <p>Was immer du auch tust, eines muss dir klar sein: Wenn andere rocken, musst du härter rocken! Dein Ziel ist zum Greifen nah!</p>	11/25	51,-	45,90
 <p>Roll Camera! - Storypack Agenten Thriller</p> <p>Diese Filmproduktion ist ein völlige Katastrophe! Die Kulissen schmelzen schon im Scheinwerferlicht, jemand hat das Drehbuch geschreddert und der Schneiderraum ist voller Wespen! Das Budget und die Zeit sind schon zur Hälfte aufgebraucht und dabei haben wir erst zwei Szenen im Kasten. Und die sind schrecklich! Und als ob das nicht schon genug wäre, will die Produktionsfirma jetzt, dass es ein Science-Fiction-Film wird und kein Western. Wir müssen uns bei den Kostümen also richtig was einfallen lassen. Jemand 'ne Idee? Alle bekommen falsche Schnurrbärte aufgesetzt? Das ist wirklich genial! Vielleicht hast du gerade den Film gerettet! Lass es uns herausfinden! ... uuund Action! STRENG GEHEIM: Du hast es geschafft. Du hast das beste überraschende Ende in der Geschichte des Kinos geschrieben! Weil es so gut ist, bist du überzeugt, dass konkurrierende Filmstudios Spione in dein Team eingeschleust haben. Sie hoffen, deine Produktionsbesprechungen belauschen und die Handlung durchsickern lassen zu können. Du musst die Besprechungen auf dem Verschwörungsplan nachverfolgen und neue supercoole Spionagegeräte verwenden, um deinen Film fertigzustellen. Alle sind hinter dir her! Vertraue niemandem! KAMERA AB!</p> <p>Roll Camera! Storypack Agententhriller - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 10</p>	12/25	10,-	9,-
 <p>Roll Camera! - Storypack Kriminalfilm</p> <p>Diese Filmproduktion ist ein völlige Katastrophe! Die Kulissen schmelzen schon im Scheinwerferlicht, jemand hat das Drehbuch geschreddert und der Schneiderraum ist voller Wespen! Das Budget und die Zeit sind schon zur Hälfte aufgebraucht und dabei haben wir erst zwei Szenen im Kasten. Und die sind schrecklich! Und als ob das nicht schon genug wäre, will die Produktionsfirma jetzt, dass es ein Science-Fiction-Film wird und kein Western. Wir müssen uns bei den Kostümen also richtig was einfallen lassen. Jemand 'ne Idee? Alle bekommen falsche Schnurrbärte aufgesetzt? Das ist wirklich genial! Vielleicht hast du gerade den Film gerettet! Lass es uns herausfinden! ... uuund Action! KREISCH! Der Drehbuchautor deines Krimi-Films wurde... ERMORDET! Noch schlimmer ist, dass er das Ende seines Krimis bis zum Drehbeginn geheim gehalten hat. Jetzt weißt du nicht, wer der fiktive Täter in deinem Film sein soll! Und alle Charaktere sind verdächtig... Du musst es einfach im Laufe der Dreharbeiten herausfinden. Wenn du während der Dreharbeiten Hinweise in die Szenen einbaust, wirst du es bis zum Ende wahrscheinlich eingrenzen können. Oder? KAMERA AB!</p> <p>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</p> <p>Roll Camera! Storypack Kriminalfilm - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 10</p>	12/25	10,-	9,-

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Roll Camera! - Storypack Weihnachtsfilm Movies</p> <p>Diese Filmproduktion ist ein völlige Katastrophe! Die Kulissen schmelzen schon im Scheinwerferlicht, jemand hat das Drehbuch geschreddert und der Schneiderraum ist voller Wespen! Das Budget und die Zeit sind schon zur Hälfte aufgebraucht und dabei haben wir erst zwei Szenen im Kasten. Und die sind schrecklich! Und als ob das nicht schon genug wäre, will die Produktionsfirma jetzt, dass es ein Science-Fiction-Film wird und kein Western. Wir müssen uns bei den Kostümen also richtig was einfallen lassen. Jemand 'ne Idee? Alle bekommen falsche Schnurrbärte aufgesetzt? Das ist wirklich genial! Vielleicht hast du gerade den Film gerettet! Lass es uns herausfinden! ... uuund Action!</p> <p>Es ist wieder soweit! Du hast große Pläne, um aus dem Genre, das alle lieben (oder lieben, es zu hassen), Kapital zu schlagen: Weihnachtsfilme! Aber aus irgendeinem Grund dachtest du, es wäre eine gute Idee, deinen Feiertagsfilm über die Feiertage zu drehen. Das stellt ein ernsthaftes Risiko für die Stimmung deines Teams in dieser launischen Jahreszeit dar. Zum Glück geht es in der Weihnachtszeit darum, materielle Besitztümer zu verschenken und zu bekommen, und du hast einige besondere Geschenke eingepackt und parat, falls die Stimmung kippen sollte. KAMERA AB! ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! Roll Camera! Storypack Weihnachtsfilm - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 10</p>	12/25	10,-	9,-
 <p>SETI: Raumfahrtorganisationen Erweiterung DEUTSCH</p> <p>SETI: Raumfahrtorganisationen ist die erste Erweiterung für SETI – Auf der Suche nach außerirdischem Leben, welche mächtige asymmetrische Weltraumagenturen einführt – jede mit einzigartigen Fähigkeiten, strategischen Vorteilen und Startbedingungen, die neu definieren, wie die Suche nach außerirdischem Leben angegangen werden kann. Dazu betreten drei neue außerirdischen Spezies die Galaxis, von denen wieder jede mit ihren eigenen Besonderheiten aufwartet. Zudem wird es über 40 neue Projektkarten geben, die nahtlos in das Basisspiel integriert werden können. SETI: Raumfahrtorganisationen vermehrt die strategischen Möglichkeiten für Vielspieler, die eigene Mission zur Entdeckung von Leben außerhalb der Erde gezielt für sich zu entscheiden.</p> <p>WIE WIRD SETI: RAUMFAHRTORGANISATIONEN GESPIELT? Als Leiterin oder Leiter einer der neuen Raumfahrtorganisationen – von privaten Technologieunternehmen bis hin zu globalen Forschungsnetzwerken – bringen die Spielenden eine eigene Perspektive und spezielle Werkzeuge ein, die kühne neue Strategien und eine lohnende langfristige Planung durch die erste Erweiterung für SETI – Auf der Suche nach außerirdischem Leben ermöglichen. Dank der neuen asymmetrischen Schnellstartkarten, die speziell für die Verwendung mit den Raumfahrtorganisationen entwickelt wurden, können die Spielenden die Eröffnungsrunde überspringen und sich direkt in die Action stürzen. Zusätzlich zu den Raumfahrtorganisationen bietet die neue Erweiterung drei unbekannte außerirdische Spezies, jede mit ihren eigenen einzigartigen Eigenschaften, und über 40 neue Projektkarten, die von realen Initiativen inspiriert sind. Schließlich führt die Erweiterung Signalplättchen ein, eine subtile, aber sinnvolle neue Mechanik, die die Effizienz des Scannens erhöht. SETI: Raumfahrtorganisationen ist die Must-Have-Erweiterung für alle Fans des Basisspiels</p>	12/25	29,50	26,55
 <p>Severton</p> <p>Severton ist ein kooperatives Spiel, bei dem ihr gemeinsam die Geheimnisse dieses mysteriösen Stadtteils im Herzen von Prag aufdeckt. Verfolgt die Vont-Patrouillen, ohne erwischt zu werden, schleicht euch an ihnen vorbei, redet euch aus brenzligen Situation heraus oder setzt eure Kraft ein, um die Oberhand zu gewinnen. Entscheidet, ob ihr als größere Gruppe vorgeht – leichter aufzuspüren, aber auch stark genug, euren Gegnern die Stirn zu bieten – oder ob ihr das Risiko eingeht, euch aufzuteilen, um ein größeres Gebiet zu erkunden. Meistert die verschiedenen Szenarien mit ihren individuellen Herausforderungen, erkundet versteckte Geheimgänge und erfüllt die Aufgaben, die euch jedes neue Abenteuer stellt.</p>  <p>Severton, ein Spiel für 1 bis 5 Spieler im Alter von 12</p>	11/25	50,-	45,-

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Skybridge (Deep Print Games)</p> <p>In Skybridge tauchen die Spielenden in eine fantastische Welt jenseits aller Vorstellungskraft ein. Eine Welt, die sich entlang der inneren Wände einer gigantischen Blase erstreckt, umschlossen von einem Kosmos aus Stein. Eine Hohlwelt namens THRAEN. Wo edle Drakhen beheimatet sind und die Interessen und Mythen unterschiedlichster Völker aufeinanderprallen. Doch das Unglaublichste schwebt im Zentrum dieser Hohlwelt. Ein begrünter Planet, der mit seiner Präsenz den Himmelsbogen dominiert und doch unerreichbar scheint: der Augenstern. Ein vermeintliches Paradies, das ein bessere Zukunft verheißt. Und als die Lebensbedingungen in Thraen immer harscher werden, schmieden die Völker eine fragile Allianz und beginnen ein verzweifeltes Unterfangen: den Bau einer Brücke. Einer Brücke zwischen Thraen und dem Augenstern. Einer Weltenbrücke.</p> <p>In Skybridge führen die Spielenden jeweils ihr Volk durch die Zeiten des Brückenbaus. Ausgestattet mit einer individuellen Fähigkeit haben sie ihr Ziel klar vor Augen: Sobald der Bau abgeschlossen ist, wollen sie mehr Macht angesammelt haben als die anderen. Mithilfe eines spannenden Karten-Aktivierungs-Mechanismus‘ sammeln sie Baustoffe für den Brückenbau, vermehren ihre militärische Macht und buhlen um die Gunst der Gottheiten. Wer wird den Sieg für sein Volk erringen?</p> 	12/25	49,-	44,10
<p>STALKER: Das Brettspiel</p>  <p>Begeben euch in die gefährliche Welt von S.T.A.L.K.E.R.: Das Brettspiel, ein kooperatives Abenteuer für 1–4 Spieler, das auf der renommierten S.T.A.L.K.E.R.-Videospieleihe basiert. Die Spieler streifen als Stalker – einer Mischung aus unerschrockenen Abenteurern und Kopfgeldjägern – durch die gefährliche Zone um das Atomkraftwerk Tschernobyl. Nehmt es mit tödlichen Mutanten, rätselhaften Anomalien und gewaltigen Herausforderungen auf, während ihr in zwei fesselnden Handlungsbögen und im Modus „Überleben in der Zone“ Missionen ausführt. Der dynamische Mix aus Schleich- und Kampfaktiken ermöglicht verschiedene Ansätze, um ans Ziel zu kommen, sodass jeder Spieldurchlauf zu einem einmaligen Erlebnis wird.</p> 	3/26	161,-	144,90
<p>STALKER: Das Brettspiel – Karten und Aufkleber</p>  <p>Auffüllset</p> <p>Dieses Set enthält zusätzliche Kartensätze und Aufkleber für drei weitere komplette Durchgänge der Grundspiel-Kampagne.</p>	3/26	5,-	4,50
<p>STALKER: Das Brettspiel – Persönliche Geschichten</p>  <p>In der Erweiterung „Persönliche Geschichten“ erfahrt ihr in einem intensiven narrativen Erlebnis mehr über die Hintergrundgeschichten und Beweggründe der einzelnen Stalker. Im Laufe der verschiedenen Herausforderungen könnt ihr spezialisierte Ausrüstung sowie individuelle Eigenschaften und Fähigkeiten eurer Stalker freischalten, die eure Reise durch die Zone zusätzlich bereichern.</p> 	3/26	14,-	12,60
<p>STALKER: The Board Game – Anomalies Model Pack</p> <p>Verbessere die Ästhetik deines Spiels mit dem kosmetischen Add-on „Anomaly“, das die Standees zu Miniaturen aufwertet, die für ein noch intensiveres Spielerlebnis sorgen. Diese Modelle bestehen aus farbigem, transparentem Kunststoff, der die Anomalieeffekte lebendig darstellt, und werden durch solide Kunststoffsockel und Umgebungsteile ergänzt. 20 hochwertige Miniaturen, welche die Standees des Grundspiels ersetzen, Sprachneutral</p>	3/26	48,-	43,20

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>STALKER: The Board Game – Terrain Model Pack</p>  <p>Dieses detailreiche Set bringt frische, detailreiche Miniaturen und Pappegebäude auf deinen Spieltisch. Tauche tiefer in die fesselnde Welt von STALKER ein und schaffe eine unvergleichliche Atmosphäre, während du die Herausforderungen der Zone meisterst. 12 hochwertige Miniaturen sowie weitere Pappegebäude, welche die Standees des Grundspiels ersetzen</p>  <p>Sprachneutral</p>	3/26	68,-	61,20
<p>STALKER: The Board Game – Zone Threats Model Pack</p>  <p>Dieses Set enthält eine Vielzahl von mutierten und menschlichen Gegnern, denen Du in der Zone begegnest, die sorgfältig modelliert wurden, um dem ikonischen Look der ursprünglichen STALKER-Reihe gerecht zu werden. 54 hochwertige Miniaturen, welche die Standees des Grundspiels ersetzen, Sprachneutral</p> 	3/26	130,-	117,-

Star Trek™: Captain's Chair

12/25

65,-

61,-



Eine neue Herausforderung wartet auf die angehenden Kadetten der Sternenflotten-Akademie: Eine Simulation, programmiert, um alles zu enthalten, was das letzte Jahrtausend geprägt hat. Wirst du aus den Fehlern und Erfolgen der Vergangenheit lernen und dich als würdig erweisen, den Platz deiner Vorbilder einzunehmen?

Star Trek™: Captain's Chair ist ein asymmetrisches, thematisches Deckbauspil für 1-2 Personen ab 14 Jahren von Nigel Buckle und Dávid Turczi.

Als berühmter Captain aus dem Star Trek™-Universum befehlighst du deine Crew,



wirbst neue Verbündete an, analysierst fremde Lebensformen, erkundest oder besetzt neutrale Planeten und verwaltest deine Ressourcen.

Captain's Chair ist ein Deckbau-Spiel für das 32. Jahrhundert von den Gamedesign-Veteranen Dávid Turczi und Nigel Buckle

Das Spielerlebnis von **Star Trek™: Captain's Chair** baut auf der beliebten Reihe Imperium auf. Wie bei Imperium bildet dein Kartendeck das Herz des Spiels: Es ist thematisch auf deinen Captain zugeschnitten und enthält deine Crew, Schiffe, Orte, Direktiven und mehr.

Die mächtigsten Teile deines Decks schaltest du jedoch erst im Spielverlauf frei: Die einzigartigen Karten im Reserve-Stapel und Entwicklungs-Stapel werden erst verfügbar, wenn du dein Deck wiederholt neu mischen musst.

Dieses Upgrade-System sorgt dafür, dass deine taktischen Möglichkeiten als Captain so abwechslungsreich sind wie die Geschichten, die das Spiel dich erleben lässt.

Herausforderungen und Konflikte, die so vielschichtig wie das Star Trek™-Universum sind, bringen frische Spielmechaniken

Kontrolliere die neutrale Zone

Warpe Raumschiffe und entsende Außenteams auf Orte in der neutralen Zone, um dort um Einfluß und Ruhm zu konkurrieren.

Kommandiere deine Crew

Beame Personen auf Schiffe oder Orte, befördere sie zum Brückenoffizier oder lege Karten im Logbuch ab. So managst du dein Deck, erhältst Zugriff auf Fähigkeiten oder beeinflusst deine Endwertung.

Behalte das Ziel vor Augen

Das Star Trek™-Universum bietet viele Möglichkeiten, zu Ruhm zu kommen... Aber mit jeder ruhmreichen Tat schreitet die Sternzeit voran und das Ende der Partie rückt näher! Deine Missionen helfen dir, die richtigen Entscheidungen zu treffen.

Dank tiefgreifender und thematischer Karten-Interaktionen steckt jede Partie voller Entdeckungen

Viele Karten in **Star Trek™: Captain's Chair** haben ihren eigenen Charakter: Dieser ergibt sich vor allem aus **Operationen**, die dir Aktionen ermöglichen, und **Merkmale**, welche die Karte für Interaktionen öffnet.







Dieser Charakter ist stets tief mit dem Star Trek™-Universum verbunden: Der geschäftstüchtige Ferengi Quark generiert Latium und Miles O'Brien darf aufgrund seines nebulösen Dienstgrades nicht zum Brückenoffizier befördert werden.

Für jedes Deck in **Star Trek™: Captain's Chair** ergibt sich so ein Netzwerk aus Kombos und unterschiedlichen strategischen Möglichkeiten, durch das neue Geschichten aus dem Star Trek™-Universum erzählt werden.







Wähle aus sechs ikonischen Captains mit einzigartiger Spielweise und erlebe das ultimative Treffen der Generationen

Jean-Luc Picard

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 			
<p>Als Meister der Diplomatie konzentriert er sich darauf, Freundschaften mit Verbündeten zu schließen. Sein Deck ist voller zuverlässiger Crewmitglieder, die Flexibilität bieten und die Forschungs-Spezialisierung voran treiben.</p>			
<p>Shran</p>			
 			
<p>Er ist ein stolzer und kriegerischer Commander der Kumari und nutzt jede Waffe, um Andoria zu verteidigen – verfügt aber auch über großes Geschick im Handel mit Ressourcen.</p>			
<p>Koloth</p>			
 			
<p>Ein verschlagener klingonischer Captain, der stets zum Kampf bereit ist. Seine D7 Schlachtkreuzer sind schnell an umkämpften Orten und dank dem Spion Arne Darvin sind die Vorräte seiner Gegner niemals sicher.</p>			
<p>Benjamin Sisko</p>			
 			
<p>Begleitet von einer Besatzung mit unterschiedlichsten Fähigkeiten ist Sisko bereit für alle Herausforderungen. Das Wurmloch und die Propheten stellen dir die mächtigen Drehkörper in Aussicht und die U.S.S Defiant lockt als einziges Sternenflottenschiff mit einer Tarnvorrichtung.</p>			
<p>Sela</p>			

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Ein undurchsichtiger Commander der Romulanischen Flotte, bekannt für ihre zweielichtigen Taktiken. Ihr Startdeck enthält drei D'Deridex-Klasse Warbirds mit Tarnvorrichtung, die ihr absolute Überlegenheit in der Neutralen Zone garantieren.</p> <p>Michael Burnham</p> 			
<p>Ihr Deck spiegelt die Herausforderungen einer Zeit wider, in der Dilithium Mangelware ist. Ihre Mission ist die Wissenschaft und Entdeckung, aber die Verhinderung weiterer Dilithium-Destabilisierung hat oberste Priorität.</p> <p>Ein umfangreicher Solo-Modus mit mehreren Varianten lädt zum Entdecken ein</p> <p>Stark Trek™: Captain's Chair bietet neben dem Duell-Spiel für 2 Personen auch einen umfangreichen Solo-Modus mit mehreren Varianten:</p> <p>Der Kadetten-Trainingsmodus ist speziell dafür konzipiert, die Regeln zu lernen und kommt ohne aktiven Gegenspieler aus.</p>			
			
<p>Der Solo-Modus gegen den Computer liefert dir für jeden der im Spiel enthaltenen Captains einen Bot, der mittels Programmkarten Aktionen ausführt, und ist in mehreren Schwierigkeitsgraden spielbar. Im Kampagnenmodus "Fünf-Jahres-Mission" spielst du mehrere Partien in Folge, wobei sich dein Deck und die Schwierigkeit des Computergegners anhand deiner (Miss-)Erfolge dynamisch verändert.</p> <p>Damit werden deine Partien um weitere ikonische Star Trek™-Momente bereichert: Spiele mit der U.S.S. Enterprise-B beispielsweise solltest du dir besser auf einen Dienstag legen. Denn jeder Fan weiß: Davor funktioniert das Beamen nicht.</p> 			

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Star Wars Villainous Eiskalte Taktiken Zwei kultige Star Wars-Schurken gesellen sich zum preisgekrönten Spielsystem Star Wars Villainous. Diese Erweiterung ist eigenständig oder in Kombination mit anderen Star Wars Villainous-Ausgaben spielbar! Jeder Schurke verfügt über ein Kartendeck mit einer Spielstrategie, die von den Filmen und Serien inspiriert ist. Mit einer teuflisch-guten Kartenstrategie versuchen die Spieler ihr individuelles Ziel zu erreichen, um der größte Bösewicht im Universum zu werden. Der Kern des Spiels ist einfach. In einem Zug bewegt der Spieler seine Sammelspielfigur an einen anderen Ort in seinem Sektor und führt Aktionen aus (oft durch Ausspielen von Handkarten). Um Gemeinheiten ins Spiel zu bringen, erlaubt eine Aktion, eine Schicksal-Karte bei einem Mitstreiter auszuspielen, die ihn daran hindern soll, sein Ziel zu verfolgen. Wie werden die Spieler Ihre Fähigkeiten einsetzen, um die Galaxie zu beherrschen? Villainous-Spiele sind bekannt für ihre individuellen Illustrationen von ikonischen Helden, bösen Handlangern und Schauplätzen sowie ihre kunstvoll modellierten Spielfiguren. In Star Wars Villainous gibt es zudem einzigartige Währungen, Kopfgelder, Schiffe und Spielmechanismen, die von den Filmen inspiriert sind.</p> <p>Star Wars Villainous Eiskalte Taktiken, ein Spiel für 2 Spieler im Alter von 10</p>	1/26	28,-	25,20
 <p>Star Wars: Imperial Assault <i>Der Bürgerkrieg tobt weiter. Seit der Zerstörung des Todessterns ist die Übermacht des Imperiums nicht länger unangefochten. Galaxisweit marschieren Legionen von Sturmtruppen auf, um die Vorherrschaft des Imperators zu sichern, während Eliteagenten der Allianz ihnen immer wieder den Kampf ansagen. Obwohl sie den imperialen Truppen hoffnungslos unterlegen sind, kämpfen sie unermüdlich weiter für die Freiheit der Galaxis.</i></p> <p>Star Wars™: Imperial Assault ist ein episches Abenteuerbrettspiel im <i>Star Wars</i>-Universum. Diese Box enthält drei verschiedene Spielmodi.</p> <p>Kampagnenmodus (2 – 5 Personen): In diesem Modus kämpfen 1–4 Heldenspieler der Rebellenallianz in einer Reihe von epischen, storybasierten Abenteuern gegen 1 imperialen Spieler, der die Unterdrückungsmacht des Galaktischen Imperiums kontrolliert. Jede Mission gipfelt in einem dramatischen Showdown zwischen den beiden Seiten.</p> <p>Gefechtsmodus (2 Personen): In diesem Modus spielt ihr 1 gegen 1, baut eure Armeen auf und tretet in speziellen Gefechtsinsätzen gegeneinander an, um epische Konfrontationen aus der <i>Star Wars</i>-Saga nachzustellen oder völlig neue Schlachten zu erleben.</p> <p>Kooperativer Modus (1 – 4 Personen): In diesem Modus verwendet ihr die kostenlose App <i>Legenden der Allianz</i>, um gemeinsam in einer Reihe von einzigartigen Missionen eine mitreißende Geschichte zu erleben und die Herausforderungen der App zu meistern.</p>	02/26	138,-	124,20
 <p>Star Wars: The Deckbuilding Game – Mandalorian (Fraktionspack) Der Mandalorian Fraktionspack beinhaltet alles, um <i>Star Wars™: The Deckbuilding Game</i> mit der Mandalorianer-Fraktion zu erweitern. Zusätzlich sind neutrale Karten und Regeln für den neuen „3 Spieler“-Modus enthalten, bei dem 3 Fraktionen um die Vorherrschaft in der Galaxis kämpfen! Ein Grundspiel <i>Star Wars: The Deckbuilding Game</i> wird zum Spielen benötigt.</p>	11/25	19,-	17,10
 <p>Star Wars: Unlimited – Erste Schlacht: Hoth Stürzt euch mit Erste Schlacht: Hoth ins <i>Star Wars™: Unlimited</i>-Universum, der perfekte Einstieg für neue Spieler. Dieses eigenständige Starterset lässt die legendäre Schlacht von Hoth wieder aufleben und ihr könnt entweder Darth Vaders imperiale Invasionsarmee oder Leia Organas Rebellenstreitkräfte befehligen, die ihre Basis verteidigen. Mit zwei vorgefertigten Kartensätzen, einem detaillierten Regelwerk und einem Spielbrett macht Erste Schlacht: Hoth es Neulingen leicht, die Grundlagen des Sammelkartenspiels <i>Star Wars: Unlimited</i> zu erlernen und gleichzeitig spannende taktische Schlachten zu genießen. Egal, ob du Gelegenheitsspieler oder begeisterter <i>Star Wars</i>-Fan bist, dieses Spiel bietet ein fesselndes und strategisches Erlebnis mit unbegrenzten Wiederspielmöglichkeiten. Mach dich bereit, deine Streitkräfte zu befehligen, deine Züge zu planen und das Schicksal der Echo-Basis in diesem legendären <i>Star Wars</i>-Showdown zu bestimmen.</p> 		19,00	17,10






Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Story in a Box: Havenas größte Helden <i>Havena schläft nie – besonders nicht, wenn ihre mutigsten Samtpfoten auf Heldensuche gehen! In den nebligen Gassen, auf windschiefen Dächern und unter alten Kaimauern wetteifern die Katzen der Stadt darum, wer zur größten Heldin Havenas gekürt wird.</i> <i>Ob durch das Retten entführter Artgenossen, das heldenhafte Zerdeppern von Blumentöpfen oder gar den nächtlichen Tanz mit einer Mumie – in Havenas größte Helden ist jede Geschichte einzigartig, überraschend und voller katzenhaften Abenteuersinn.</i></p> <p>Story in a Box: Havenas größte Helden ist ein kooperatives Erzählspiel für die ganze Familie. Gemeinsam erfindet ihr spannende, lustige und abenteuerliche Katzensgeschichten in der Hafenstadt Havena. Eine Person übernimmt die Rolle der Erzählerin und führt die Gruppe mithilfe eines Abenteuerheftes durch die Szenen. Die anderen schlüpfen in die Rollen von Katzenhelden, treffen Entscheidungen, würfeln und erzählen – bis am Ende eine neue, fantasievolle Geschichte entstanden ist. Mit wenigen Regeln, viel Humor und großem Erzählspaß ist dieses Spiel ideal für Familienrunden, Schulen, Bibliotheken oder Fans von erzählerischen Formaten. 3-7 Spieler, ab (Jahre, ca 30 Minuten)</p>	1/26	29,-	26,10
<p>Sword & Sorcery – Sagen aus den Nordlanden (Print on demand) / Exklusive Auflage Deutsch</p> <p>In Sword & Sorcery – Sagen aus den Nordlanden geht ihr auf eine kooperative Reise, trifft grausame Feinde und steht immer vor neuen Entscheidungen. Schließe die Heldenkampagne mit den frei wählbaren Quests dieser Erweiterung ab, einschließlich des zweiten Aktes ihrer legendären Saga. Sehr viel Material, Story und Abenteuer erwartet dich in dem Abenteuer der Sagen aus den Nordlanden. Sei bereit für das innovativste und epischste Erlebnis in der Welt von Sword & Sorcery! Die Erweiterung ist kein eigenständiges Spiel. Zum Spielen wird das Grundspiel Sword & Sorcery: Die Alten Chroniken benötigt.</p>  <ul style="list-style-type: none"> • Eine neue, frei wählbare und handlungsorientierte Akt 2-Kampagne, die aus 9 Quests besteht • Mit einem über 20-seitigen Storybook und einem über 80-seitigen Quest-Buch • 23 neue detaillierte Miniaturen aus Helden und Monstern und eine 10 Zentimeter große Bossfigur • Über 180 Karten und mehr als 170 neue Marker • Erlebt den epischen Abschluss von Akt 2! 		130,-	117,-
 <p>Terra Mystica: Fan Völker 20 neue Völker für das Spiel Terra Mystica. Von Fans erdacht, durch Feuerland ausgewählt, auf der Onlineplattform Boardgamearena getestet und wo nötig überarbeitet.</p> 	11/25	19,-	17,10
<p>The Breach (de)</p>  <p>Der Planet Erde... Ende des 21. Jahrhunderts: Die Achab Corporation beeinflusst und beherrscht den Globus mit Hilfe herausragender Technologien, die sie sich durch den Zugang zu Gene.sys verschafft hat, einer geheimen Datenbank unbekanntem Ursprungs, die sich als wahre Fundgrube für Informationen und Wissen erwiesen hat. Die Corporation ist jedoch nicht das einzige Unternehmen, das an diese Geheimnisse herankommen will: Die Breacher sind erfahrene Hacker, die in der Lage sind, sich mit Gene.sys zu verbinden, um Informationen zu stehlen und die Macht und das Prestige ihrer Fraktion zu vergrößern. Das Sicherheitssystem A.R.M. (Achab Remote Mind), eine hochentwickelte künstliche Intelligenz, die von</p> 	12/25	115,-	103,50


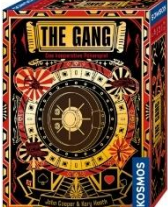






Willis Sport und Fun,
 Inh. Willi Hollendung
 Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen
 Espelstr. 16 B, 48308 Senden
www.willis-sport-fun.de email: willi@willis-sport-fun.de


Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Achab-Ingenieuren entwickelt wurde, erkennt und bekämpft proaktiv jeden Versuch, in Gene.sys einzudringen, aber es scheint, dass etwas damit nicht stimmt...</p> <p>The Breach ist ein wettbewerbsorientiertes Net Crawler Spiel für 1-4 Spieler, das etwa 25 Minuten pro Spieler dauert. Die Spieler versuchen, in die Gene.sys Datenbank einzudringen, um geheime Informationen zu stehlen. Jeder Spieler ist ein Breacher, ein digitaler Rebell, der sich von seinen Idealen oder von den Interessen seiner Fraktion leiten lässt.</p> <p>Der Spielplan ist Gene.sys, ein virtuelles Universum mit mysteriösem Ursprung, das derzeit von der Achab Corporation kontrolliert wird. Nachdem sie sich in die Datenbank gehackt haben, müssen sich die Breacher-Avatare verschiedenen Gefahren stellen: nicht nur anderen Breachern, sondern auch I.C.E., die von der A.R.M. (dem Achab Remote Mind) kontrolliert werden und versuchen werden, die Übergriffe zu stoppen. Im Bedarfsfall setzt A.R.M. auch mächtige Wächter ein, um die Eindringversuche zu beenden.</p> <p>Die Spielrunde ist in drei Phasen gegliedert: Firewall (I.C.E. führen ihre Subroutinen gegen die Spieler aus), Actions (Avatare wählen und führen ihre Aktionen aus) und Net (Avatare konfigurieren ihre Fähigkeiten und stehlen Informationen mit Hilfe von Viren). Sie können Ihren Avatar aufrüsten, Viren zuweisen, gegen die Wächter und andere Avatare kämpfen, die Räume von Gene.sys erkunden, aber auch Programme installieren und Cheat-Codes verwenden, um die Datenbank nach Ihren Wünschen zu manipulieren.</p> <p>Achte auch auf die Gesundheit deines Avatars: Wenn er genug Schaden erleidet, wird er vom Netzwerk getrennt und an einem anderen Ort wieder angeschlossen! Du kannst aber auch strategischer spielen und sich dieses Ereignis zunutze machen...</p> <p>Jede Partie von The Breach unterscheidet sich von der vorherigen: Die Wahl zwischen Avatar, Breacher und Datenbankstruktur bietet jedes Mal eine andere Herausforderung, und die Spieler müssen clever sein, um die beste Strategie zur Optimierung der verfügbaren Ressourcen zu finden.</p> <p>The Breach (de), ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 14</p>			

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>The Breach Copy_Right - Erweiterung (de) Diese KS-exklusive Erweiterung fügt einen neuen Guardian und einen neuen Avatar hinzu und erhöht so die Vielfalt deiner Partien durch neue Kombinationen und Mechaniken. Fridas und Soundwaves Fähigkeiten verwandeln die Datenbank in ein tödliches Konzert! Bist du bereit zum Moshen? ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! The Breach Copy_Right - Erweiterung (de), ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 14</p> 	12/25	19,-	17,10
 <p>The Breach Gene.Sys - Erweiterung (de) Nachdem sie in die Datenbank eingedrungen sind, stehen die Breacher- Avatare zahlreichen Gefahren gegenüber – darunter andere Breacher sowie I.C.E. und Guardians, die von der A.R.M. kontrolliert werden. The Breach verfügt über ein markantes Ressourcenmanagement, taktische Kämpfe, Set-Collection-Mechaniken und variable Fähigkeiten. Dein Ziel ist es, Viren innerhalb der Datenbank zu verbreiten, um so viele Informationen wie möglich zu sammeln. Rüste deinen Avatar auf, setze Viren ein, kämpfe gegen I.C.E. und andere Avatare, erkunde die Räume von Gene.sys, installiere Programme und nutze Cheatcodes, um die Datenbank zu manipulieren. ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! The Breach Gene.Sys - Erweiterung (de), ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 14</p> 	12/25	142,-	127,80
 <p>The Breach I.C.E. Breakers - Erweiterung (de) In dieser Erweiterung findest du 6 Arten von I.C.E.-Breakern, jeweils zweimal als Miniatur enthalten – also insgesamt 12 großartige zweifarbige Miniaturen. Diese Programme unterstützen die Avatare bei ihren Raids innerhalb von Gene.sys und sind besonders hilfreich, wenn es darum geht, die Bedrohungen durch I.C.E. entgegenzuwirken und zu eliminieren. ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! The Breach I.C.E. Breakers - Erweiterung (de), ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 14</p>	12/25	38,-	34,20
 <p>The Dead Keep – Goblin Chaos (Deluxe) Goblin Chaos (Deluxe) ist eine Erweiterung von The Dead Keep und kommt mit aufregenden neuen Elementen für deine Abenteurer! Lerne die neuen Goblin- Abenteurer mit ihren einzigartigen Fertigkeiten und Fähigkeiten kennen. Nehmt euch in Acht vor den Untoten Goblins und ihrem General, die durch die Korridore der Feste umherwandern. 10 neue Missionen und Zielkarten bringen neue Herausforderungen und Zufallselemente, die euch jedes Mal ein dynamisches und aufregendes Spielerlebnis bescheren. Die limitierte Edition ist komplett mit exklusiven Hartplastik-Miniaturen ausgestattet. ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! The Dead Keep Goblin Chaos (Deluxe) - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 6 Spieler im Alter von 14 bis 100 Jahren.</p> 	3/26	53,00	47,50 €





Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>The Dead Keep (Deluxe)</p>  <p>The Dead Keep (Deluxe) ist ein kooperatives Dungeon-Crawler-Kennerspiel, in dem ein bis sechs Spieler durch die Dead Keep ziehen und den Gegnerhorden gegenüberstehen, die vom Spiel selbst kontrolliert werden. Ihr kontrolliert Abenteurer in einer dunklen, uralten Stadt, die von Monstern und Untoten bewacht wird. In den Szenarien müsst ihr nicht nur die Siegbedingungen erfüllen, sondern wollt auch natürlich auch möglichst viele Schätze zu plündern.</p> <p>Die limitierte Edition ist komplett mit exklusiven Hartplastik-Miniaturen ausgestattet.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kooperativer Dungeon-Crawler mit stimmungsvollen Illustrationen von Paul Bonner • Über 100 hochdetaillierte Miniaturen • 5 unterschiedliche Charakterklassen mit einzigartigen Eigenschaften • Limitierte Version: diese Ausgabe wird nicht nachproduziert 	3/26	167,00	150,30 €
 <p>The Druids of Edora</p> <p>Im reichhaltig ausgestatteten Strategiespiel "The Druids of EDORA" führen die 2-4 Personen ihre Figuren möglichst klug durch den magischen Keltenwald. In "The Druids of EDORA" schlüpfst ihr in die Rolle von Druiden und Zauberinnen. Ihr bewegt euch durch einen magischen Wald voller Kultstätten und anderer geheimnisvoller Plätze. Ihr errichtet zahlreiche Stelen und Menhire, besucht Dolmen und den Orakelplatz. Ihr sammelt Diamanten für eure Amulette, Misteln für verschiedene Zaubersprüche und Heilkräuter für eure Zaubertränke. Wem gelingt das am besten, wer verschafft sich auf sehr abwechslungsreiche Weise das meiste Prestige - und gewinnt?</p> 	12/25	48,-	43,20
<p>The Elder Scrolls: Betrayal of the Second Era</p>  <p>Tamriel liegt in Trümmern. Intrigen zerreißen die Provinzen, und in jedem Schatten lauert Verrat. Doch gerade jetzt braucht das Land wahre Helden – jene, die ihr Schicksal selbst in die Hand nehmen. Wirst du als stolzer Nord deine Gegner mit eisigem Stahl niederstrecken, als Argonier lautlos durch Schwarzmarsch schleichen oder als Hochelfin mächtige Zaubere entfesseln?</p> <p>The Elder Scrolls: Betrayal of the Second Era ist ein episches, kampagnenbasiertes Abenteuer-</p> <p>Brettspiel für 1-4 Personen, in dem du in drei packenden Partien die mysteriöse Deslandra aufhalten musst, bevor sie ganz Tamriel ins Chaos stürzt.</p> <p>Dazu bereist du unterschiedliche Provinzen Tamriels, um herausfordernde Gildenquests zu meistern. Du wirst magische Artefakte entdecken, Banditen ausschalten und verwunschene Orte erkunden – jede Entscheidung treibt die Geschichte voran und enthüllt mehr über Deslandras Pläne.</p> <p>Kein Rabatt möglich!</p> <p>The Elder Scrolls: Betrayal of the Second Era, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 14</p>	1/26	238,-	238,-



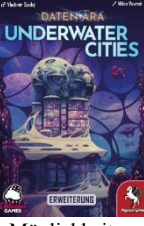

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>The Elder Scrolls: Betrayal of the Second Era - Valenwald</p>  <p>Tauche noch tiefer in die Welt von The Elder Scrolls: Betrayal of the Second Era ein – mit der Valenwald-Erweiterung! Diese Erweiterung öffnet dir die mystische Provinz Valenwald, Heimat der Waldelfen, mit: Einer Provinzgazette für Valenwald Neuen, spannenden Quests für alle Gilden, die dich tiefer in die Geheimnisse Valenwalds führen Speziellen Gegnern und Begegnungen, die das einzigartige Flair der Provinz widerspiegeln Provinz-spezifischen Karten für Provinzbegegnungen und Gewölbe-Erkundung Aber Valenwald bereichert auch jedes andere Abenteuer, unabhängig von deinem Aufenthaltsort: Neue allgemeine Feinde und Ausrüstung bringen frischen Wind in jedes Spiel Drei zusätzliche Klassen erweitern deine taktischen Möglichkeiten Drei neue Fertigkeitlinien eröffnen völlig neue strategische Wege Eine doppelseitige Kampfmatte mit stimmungsvoller Gestaltung für Abenteuer in dichten Wäldern oder geheimnisvollen Pilzgebieten Alle Inhalte lassen sich nahtlos mit dem Grundspiel kombinieren – entdecke neue Herausforderungen und schreibe deine eigene Geschichte im geheimnisvollen Valenwald!</p> <p>Kein Rabatt möglich!</p>	1/26	54,-	54,-
<p>The Game (10 Jahre Jubiläumsedition)</p>  <p>Das Spiel ist euer Gegner – seit nunmehr 10 Jahren! Seid ein Team und stellt euch gemeinsam der Herausforderung von The Game. Die Regeln sind einfach, aber sprecht euch gut ab! Nur so schafft ihr es, erfolgreich alle Karten auf den Stapeln abzulegen. Das reicht euch noch nicht? Diese exklusive Jubiläumsausgabe in völlig neuem Design bietet noch mehr: Mit The Game extreme wartet auf euch eine richtige Challenge! Und neben dem beliebten „on fire“ erhaltet ihr zwei weitere, vollkommen neue Mini-Erweiterungen für euer Spielerlebnis in The Game.</p> <p>The Game (10 Jahre Jubiläumsedition), ein Spiel für 1 bis 5 Spieler im Alter von 8</p>	12/25	20,-	18,-
<p>The Gang</p>  <p>Pokern im Team! Die berüchtigte „The Gang“ plant eine Serie an Überfällen und muss drei Tresore knacken, bevor der Alarm dreimal ausgelöst wird. Perfekte Abstimmung und richtige Platzierung in der Gang sind entscheidend. Drei bis sechs Spielerinnen und Spieler ab zehn Jahren können diese Herausforderung annehmen und kooperativ Poker spielen. Dabei dürfen sie allerdings nicht über ihre Handkarten sprechen. Ein spannendes Spielerlebnis basierend auf dem bekannten Pokerprinzip mit Pokerchips und cool gestalteten Karten.</p>	12/25	14,50	13,05

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Thunder Road Vendetta [Maximum Chrome Edition]</p> <p>Angeschnallt! Denn auf dem Asphalt geht es heiß her. Fühlst du dich bereit für das Autorennen deines Lebens? Dann beweise, dass du dem Druck standhalten kannst und selbst gnadenlos bist. Denn deine Gegner sind es garantiert...</p> <p>Thunder Road: Vendetta ist ein actiongeladenes Rennspiel mit schnellen Spielzügen und kniffligen Entscheidungen für 2 bis 5 Personen ab 12 Jahren. Rase mit deiner Crew über gefährliche Straßen, weiche Gefahren aus, crashe in andere Autos und feuere deine Waffen ab. Und wenn sonst nichts mehr hilft, bietet dir dein Helikopter Schützenhilfe! Erreiche als Erster mit einem deiner Autos die Ziellinie – oder bleibe einfach als einzige Person im Rennen.</p> <p>Die Maximum-Chrome Edition enthält neben dem Grundspiel noch die folgenden Erweiterungen und Bonusmaterialien: Fetter Truck & Die Wilden 5: Ergänze deine Crew um einen fetten Truck oder die Motorradcrew der Wilden 5. Beide haben extra Bewegungswürfel und geben euch mit ihren Spezialfähigkeiten nochmal mehr Einflussmöglichkeiten auf das Geschehen. Blech, Blut und Höllenglut: Neue Streckenabschnitte und Gefahrenplättchen erwarten euch in dieser Erweiterung. Und während der Asphalt bisher nur im übertragenen Sinne brannte, müsst ihr euch jetzt tatsächlich mit Feuer herumschlagen. Schraubt: Macht euer Renn-Erlebnis noch individueller, indem ihr Anführer zu eurer Crew hinzufügt und euren Autos Upgrades verpasst.</p>  	@1/26	138,-	124,20
<p>Thunder Road: Vendetta – Carnival of Chaos – EN</p>  <p>Carnival of Chaos is an expansion for Thunder Road: Vendetta that offers a new way to play. Players race their cars into the arena, collecting wild party favors, powerful super-weapons, and precious scrap along the way. This expansion also includes a full set of vehicles and a dashboard, so you can play with a fifth player using this expansion or in the regular game. Unlike a regular game of Thunder Road: Vendetta, the winner of the Carnival of Chaos is the surviving player who has the most scrap at the end of the game. There is no finish line.</p>		48,-	43,20
<p>Tír na nÓg</p>  <p>In den Zyklen der irischen Mythologie ist das Land Tír na nÓg das Reich der Anderswelt, der Platz, in dem die Feen lebten und den die Helden auf ihren Reisen besuchten. Es war ein Ort knapp außerhalb des Reichs der Menschen, weit im Westen, wo es weder Krankheit, Tod noch Zeit gab, sondern nur Glück und Schönheit.</p> <p>Der goldene Pfad nach Tír na nÓg ist wieder offen, und die größten keltischen Geschichtenerzähler haben sich zu einer einmaligen Reise versammelt. Wenn sie zurückkehren, bringen sie Erzählungen von den Kreaturen mit, denen sie begegneten, und den Abenteuern, die sie erleben. Mit der Zeit werden diese Geschichten zu einer Sage und die epischste Sage wird für immer weiterleben.</p> <p>Schicke deine Geschichtenerzähler zu Knotenpunkten der Anderswelt von Tír na nÓg und sammle die beeindruckendsten Geschichten über die mystischen Wesen und gehe als Sieger in die keltische Geschichte ein.</p> <p>Tír na nÓg, ein Spiel für 1 bis 5 Spieler im Alter von 13</p>	Q1/26	34,50	31,05




Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Too Many Bones - 40 Wellen in Daelore</p>  <p>Hast du schon alles gesehen, was der Fluss Sibron zu bieten hat? Wahrscheinlich noch nicht, denn die Erweiterung 40 Wellen in Daelore kommt mit einer Vielzahl neuer Begegnungen (darunter auch viele neue Solo-Begegnungen) und Fieslingen daher, alle auf die neuen Mechaniken von Too Many Bones: Aus der Tiefe zugeschnitten. Bringe mit der Erweiterung nochmal viel Abwechslung in deine Partien. Achtung: Dies ist eine Erweiterung. Du brauchst das Grundspiel Too Many Bones: Aus der Tiefe, um sie spielen zu können.</p>	Q2/25	34,-	30,60
<p>Too Many Bones – Aus der Tiefe</p>  <p>Erlebe die preisgekrönte, eigenständige Fortsetzung von Too Many Bones! Nachdem die sieben Tyrannen besiegt sind, flieht Duster. Verzweifelt versucht sie zu beweisen, dass hier dunkle Mächenschaften am Werk sind. Zusammen mit Stanza macht sie sich auf den Weg in den Süden, um Antworten und die nötige Hilfe zu finden. Ihr Ziel: Nobulous und den korrupten Gearloc-Rat zu stürzen. Too Many Bones – Aus der Tiefe ist ein preisgekröntes Würfel-Abenteuer von Adam Carlson, Josh J. Carlson für 1 bis 2 Personen (mit mehr Gearlocs auch bis zu 4 Personen) ab 12 Jahren. Es handelt sich bei Aus der Tiefe um ein eigenständiges Grundspiel, das mit allen anderen Spielen und Erweiterungen der Too Many Bones-Serie kombiniert werden kann. Mit Stanza und Duster stehen euch dafür zwei extrem spannende Gearlocs als spielbare Charaktere zur Verfügung, Stanza ist eine kampflustige Bardin, deren Würfel Lieder darstellen, die nie erschöpfen, dafür aber viel Konzentration erfordern. Duster kennt ihr vielleicht aus dem ersten Grundspiel bereits als Gegner. Sie ist eine Überlebenskünstlerin, die den Fieslingen Statureffekte verpasst, während ihr treuer Wolfgefährte ordentlich zubeißt. Im Spiel enthalten ist auch eine Kampagne, bei der ihr gegen drei Tyrannen der Reihe nach kämpft, zwischen den Kämpfen stärker werdet und nebenher eine spannende Geschichte in der Welt von Daelore erlebt. Aus der Tiefe ist von Anfang an für 1-2 Spieler spielbar oder für 3-4 Spieler, indem zusätzliche Gearloc-Charaktere über Add-ons oder aus dem Too Many Bones Grundspiel hinzugefügt werden. Begegnungen, Bösewichte, Tyrannen und Gearlocs aus Too Many Bones und 40 Tage in Daelore sind vollständig mit Aus der Tiefe kompatibel. Spielmaterial 94 Würfel, 3 Trays für die Würfel, 2 Trays für die Chips, 3 Neopren-Matten (4 Gearloc-Matte, 1 Spiel-Matte), 3 Referenzblätter, 120 Karten, 137 Chips, Anleitung</p>	Q2/25	108,-	97,20
<p>Too Many Bones – Dart</p>  <p>Erweitere dein Too Many Bones-Erlebnis durch Dart, die Fernkämpferin mit ihrem Reitschwein! Dart ist der erste doppelseitige Gearloc überhaupt! Durch die Verwendung von dickerem Neopren kannst du buchstäblich zwischen ihrer kontrollierteren Standardseite und ihrer außer Kontrolle geratenen „gefährlichen“ Seite hin- und herwechseln! Mit ihrem Begleiter und zahlreichen Giften, die sie auf Fieslinge werfen kann, gibt dir Dart mächtige Optionen, um die Gegner zu beeinflussen und viele Gegner gleichzeitig zu attackieren. Dart wird mit einem eigenen Satz von 21 wunderschönen, individuell gestalteten Würfeln, zwei Chips (Dart und Begleittier), einem verschließbaren Würfelhalter und einer doppelseitigen, kantengenähten Neoprenmatte geliefert. Achtung: Dies ist eine Erweiterung. Du brauchst das Grundspiel Too Many Bones oder Too Many Bones – Aus der Tiefe, um sie spielen zu können.</p>	Q2/25	34,-	30,60

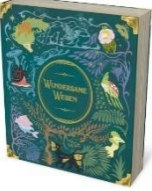
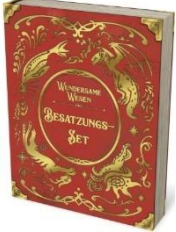

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Too Many Bones – Laborratten</p>  <p>Erweitere dein Too Many Bones-Erlebnis mit den Laborratten! Die Ratten sind unser erster Multi-Gearloc...Gearloc! Slank, Gerbil, Flan und Helix bringen alle einzigartige Werte mit und nutzen einen Gruppenpool von 16 Fertigkeitwürfeln! Der Austausch des richtigen Charakters, ausgerüstet mit der richtigen Ausrüstung für die jeweilige Situation, schafft einen brandneuen Ansatz für bestehende Strategien. Die Laborratten werden mit 21 wunderschönen, individuell gestalteten Würfeln, neun Chips (einer für jeden Assistenten und fünf 3HP-Chips), einem verschließbaren Würfelhalter und vier kantengenähten Neoprenmatten für die Charaktere geliefert.</p> <p>Achtung: Dies ist eine Erweiterung. Du brauchst das Grundspiel Too Many Bones, um sie spielen zu können.</p>	Q2/25	34,-	30,60
<p>Top or Not</p>  <p>Bist du immer top dabei? In diesem wilden Partyspiel heißt es: Diskutieren, überzeugen, tricksen! Lustige Themen sorgen für Gesprächsstoff und Lacher. Nur wer seine Begriffe klug unterbringt, gewinnt das Spiel. Mit Charme, Witz und ein bisschen Glück sicherst du dir den Platz an der Spitze! Mit 142 einzigartigen Wortkarten wird keine Runde wie die andere. Jede Partie bringt neue Kombinationen und unerwartete Ideen hervor – ideal für viele Stunden Spielspaß und unzählige Wiederholungen. Egal ob zu dritt oder in größerer Runde – durch den cleveren Spielaufbau und die wechselnden Bewertungsrollen bleibt jede Partie spannend, unvorhersehbar und garantiert lustig. Ideal für Spielabende mit Freunden, der Familie oder als originelles Geschenk.</p> <p>In jeder Runde wird eine kreative Aufgabe aufgedeckt und alle Spieler legen verdeckt Wortkarten, die ihrer Meinung nach am besten passen. Der „Bewerter“ entscheidet anschließend, welche Wörter die Aufgabe am besten treffen – und vergibt Punkte! Klingt einfach? Dann warte ab, wie wild die Wort-Assoziationen werden!</p> <p>Top or Not, ein Spiel für 3 bis 6 Spieler im Alter von 10</p>	1/26	16,-	14,40
<p>Tower Up: Paradise Islands [Erweiterung]</p>   <p>Eine neue Herausforderung steht an: die Erweiterung und Verschönerung des Stadtzentrums von Paradise Islands. Verbinde mit Brücken die 4 Inseln, stelle in den Parks Statuen auf und erfülle die neuen Stadtbauziele.</p> <p>Gelingt es dir erneut, den anderen einen Schritt voraus zu sein und die Partie zu gewinnen?</p> <p>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</p> <p>Tower Up Paradise Islands - Erweiterung, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 8</p>	12/25	24,-	21,60



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Trismegistus - New Edition</p>  <p>Nicht finale Abbildung</p> <p>Trismegistus ist ein komplexes Eurogame mit atem-beraubenden neuen Illustrationen und optimiertem Grafikdesign. Trismegistus ist jetzt intuitiver, ohne dabei an strategischer Tiefe zu verlieren. Die Spielmechaniken wurden überarbeitet, um die Komplexität zu reduzieren, sodass Neulinge leichter in die Welt der Alchemie einsteigen können, während Fans von Daniele Tascini und Giant Roc weiterhin die tiefgründigen, lohnenden Entscheidungen erwarten können, die sie gewohnt sind. In Trismegistus schlüpf ihr in die Rolle von Forschern aus dem 19. Jahrhundert, die die Aufzeichnungen von Trismegistus entdeckt haben und versuchen, nach seiner Formel den Stein der Weisen herzustellen. Im Laufe von drei Runden, die die Jahre eurer Doktorarbeit repräsentieren, führt ihr verschiedene Experimente durch und gewinnt und verwandelt Metalle mit Hilfe mysteriöser Artefakte. Am Ende der Partei erhaltet ihr Punkte für eure veröffentlichten Forschungs-ergebnisse, euer Wissen über die Urelemente und eure Fortschritte bei der Herstellung des Steins der Weisen. Trismegistus - New Edition, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 14</p> 	05/26	70,-	63,-
<p>Trismegistus Familiars – Erweiterung</p>  <p>Nicht finale Abbildung</p> <p>Selbst im 19. Jahrhundert gelang es Alchemisten nicht, ihre Labore vor ihren schelmischen Haustieren zu schützen. Die Tiere erfordern viel Aufmerksamkeit, und es ist allgemein bekannt, dass sie sich mit glänzenden Gegenständen bestechen lassen und dadurch beruhigen. Doch Familiars sind nicht einfach nur charmante Haustiere – wenn sie gezähmt werden, unterstützen sie ihre Herren bei der Arbeit mit ihren einzigartigen Fähigkeiten! Diese Erweiterung führt die sogenannten Familiars ins Spiel ein – Plättchen, die am Ende der ersten und zweiten Runde erhalten werden. Familiars beeinflussen die Transmutationen in dem Bereich, den sie besetzen. Zunächst zeigen sie ihre schelmische Seite und bringen dem Spieler einen Nachteil. Doch wenn man bereit ist, einige Ressourcen aufzuwenden, die die Familiare verlangen, entfalten sie mächtige positive Effekte. ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! Trismegistus Familiars - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 10</p>	05/26	15,-	13,50
<p>Trismegistus Roll and Write</p>  <p>Nicht finale Abbildung</p> <p>Meistere die Kunst der Alchemie! In den heiligen Hallen des Alchemistensanktums versammeln sich die Lehrlinge mit vor Ehrgeiz glänzenden Augen. Unter dem wachsamen Blick des geschätzten Meisteralchemisten arbeiten sie an ihren Werkbänken, umgeben von brodelnden Gebräuen und geheimnisvollen Werkzeugen. Jeder Tag bietet neue Herausforderungen. Während sie versuchen, Grundelemente in wundersame Verbindungen zu verwandeln, und sich beweisen wollen, konkurrieren die Lehrlinge nicht nur um die Meisterschaft im Handwerk, sondern auch um die Gunst ihres Mentors. Am Ende wird nur ein Lehrling das Vertrauen des Meisters gewinnen – und damit Zugang zu den Geheimnissen des Sanktums finden. Bei Trismegistus - Roll & Write von Federico Pierlorenzi und Daniele Tascini schlüpf ihr bis zu viert in die Rolle von Lehrlingen im Alchemistensanktum. Ihr schöpft dabei alle aus einem gemeinsamen Pool an Experimenten, Artefakten und Würfeln, arbeitet aber selbständig, um den geschätzten Meister zu beeindrucken. Das Spiel dauert fünf Runden und endet mit einer Schlusswertung. Wer von euch dann die meisten Siegpunkte hat, gewinnt.</p>	05/26	25,-	63,-



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <h3>Twilight Imperium – Thunder's Edge</h3> <p>Die Galaxie steht am Abgrund. Katastrophenmeldungen kommen aus allen Richtungen, und der Rat ist sich nicht einig, wie er reagieren soll. Inmitten dieses Tumults tauchen neue Führungspersönlichkeiten mit Visionen für eine bessere Zukunft auf. Während sich alle Augen der Galaxie auf den geheimnisvollen Planeten Thunder's Edge richten, werden die Herzen dieser neuen Anführer auf die Probe gestellt. Werden sie die Galaxie in ein Zeitalter des Niedergangs oder des Wohlstands führen? Ein epischer Kampf steht bevor, und nur der Stärkste wird triumphieren.</p> <p>3-8 Spieler, 14+ Alter, 240+ Minuten</p> <p>Willkommen zu Thunder's Edge, einer neuen Erweiterung für <i>Twilight Imperium 4. Edition</i>!</p> <p>Mit dieser kolossalen Erweiterung erreicht der interstellare Konflikt seinen Höhepunkt. Eine Expedition macht sich auf die Suche nach dem legendären Planeten Thunder's Edge, neue Fraktionen betreten die galaktische Bühne und es gibt viele neue Welten zu erforschen (und auszubeuten). Zudem können Ereignisse von galaktischer Tragweite die Spielregeln verändern und dafür sorgen, dass keine zwei Partien jemals gleich sein werden.</p> <p>Entdecke mit dem brandneuen Spielmodus Twilight's Fall eine völlig neue Art, <i>Twilight Imperium</i> zu spielen! Schlüpf in die Rolle eines verrückten Mahactaner-Königs, baue deine eigene Fraktion aus den Überresten der interstellaren Zivilisationen zusammen und kämpfe um die Vorherrschaft in der Galaxie. Dieser Spielmodus verwendet eine Fülle neuer Spielmaterialien, die ihn fast zu einem völlig neuen Spiel machen!</p> <p>Zum Spielen der Erweiterung wird ein Grundspiel <i>Twilight Imperium 4. Edition</i> benötigt.</p> 	Q4/25	126,-	113,40
 <h3>Underwater Cities: Daten-Ära [Erweiterung]</h3> <p>In Data Era erhalten die Spieler einen neuen Ressourcentyp - Datenscheiben. Datenscheiben bieten zusätzliche Aktionen sowie neue Gebäude, die Datenzentren genannt werden, und einen neuen Stadtyp, die Informationsstädte. Diese neuen Datenzentren und Informationsstädte bieten den Spielern neue Möglichkeiten der Punktevergabe.</p> <p>Delicious Games hat auch neue, verbesserte Komponenten in diese Erweiterung aufgenommen! Die neuen Komponenten können sowohl mit dem Grundspiel als auch mit der Erweiterung New Discoveries verwendet werden.</p> <p>Underwater Cities Daten Zeitalter - Erweiterung ist die zweite Erweiterung für das Grundspiel Underwater Cities. Die neue Erweiterung kann mit der ersten Erweiterung kombiniert werden.</p> <p>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</p> <p>Underwater Cities Daten Zeitalter - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 14</p> 	1/26	29,-	26,10
<h3>Unsolved - Landgut des Grauens</h3>		15,-	13,50





Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Vantage Vantage ist ein kooperatives Abenteuerspiel, in dem ihr an verschiedenen Orten verstreut auf einem unbekanntem Planeten strandet, den ihr in euren Spieldurchläufen erkunden könnt. Die riesige Spielwelt besteht aus fast 800 vernetzten Ortskarten und mehr als 900 weiteren Karten, die es zu entdecken gilt. In Vantage beginnt ihr jeden Spieldurchlauf an Bord eines Raumschiffs, das auf einen unerforschten Planeten zusteuert. Ziel ist es, dort 1 von 21 möglichen Missionen zu erfüllen. Ihr alle wählt je 1 von 6 einzigartigen Charakteren und steigt in individuelle Rettungskapseln. Jede davon landet an einem anderen der 126 möglichen Startorte. Jeder Charakter sieht ausschließlich die eigene Umgebung. Ihr haltet zwar mit den anderen Kontakt und könnt euch gegenseitig unterstützen, aber die Bruchlandung hat eure Rettungskapseln weit verstreut. Wie ihr den Planeten erforscht, erkundet und damit interagiert, bleibt ganz euch überlassen. Jede Handlung und Errungenschaft kann euch in Vantage einem Missionssieg, Schicksalssieg oder epischen Sieg (Erfüllung der Mission und eines Schicksals) näher bringen. Vantage ist kein Kampagnenspiel. Jede Partie ist eine eigenständige Erfahrung. Ihr bringt in zukünftigen Sitzungen nur das mit, was ihr zuvor über die (immer gleiche) Welt gelernt habt. Vantage (de), ein Spiel für 1 bis 6 Spieler im Alter von 14</p> 	09/2026	102,-	91,80
<p>Velmohra</p>  <p>Erkundet die geheimnisvollen Tiefen des Meeres! Runde für Runde sammelt ihr kostbare Perlen und entdeckt wertvolle Meeresschätze. Wer clever plant, sichert sich die besten Funde – und trifft vielleicht sogar auf ein sagenumwobenes Seeungeheuer. Taucht mit Taktik und Timing ins Ungewisse! Velmohra findet an zwei Orten statt: auf dem Tauchplan, auf dem ihr über mehrere Runden hinweg Wege zeichnet und durch Ankreuzen Schätze sammelt, und in der Grotte, in der ihr mit eurer Taucherfigur auf die Suche nach Perlenchips geht. Durch beides werden unterschiedliche Effekte ausgelöst, die Punkte generieren. Wer die meisten Punkte hat, gewinnt! Das Spiel enthält alles, was ihr für eure Unterwasser-Expedition braucht: ein detailreich gestaltetes Grotten-Spielbrett, 1 Tauchplan-Block mit 50 Blättern, 4 Taucherfiguren, 4 Stifte sowie 50 Perlenchips (darunter 2 Jokerchips). Bei Velmohra taucht ihr Runde für Runde in die geheimnisvolle Grotte ab. Auf dem Tauchplan zeichnet ihr Wege, sammelt Schätze und löst Effekte aus. Mit eurer Taucherfigur bewegt ihr euch gleichzeitig durch die Grotte, um wertvolle Perlenchips zu bergen. Jede Entscheidung bringt euch Punkte – doch auch das Seeungeheuer kann euer Spielende einläuten. Wer am Ende die meisten Punkte gesammelt hat, gewinnt die Expedition. Velmohra, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 10</p>	12/25	19,-	17,10
 <p>Very Dead Dinosaurs – T-Rex In einem Land, lange vor unserer Zeit gab es einst viele verschiedene Dinos mit unterschiedlichen Fähigkeiten. Doch sie hatten es nie einfach, ein Desaster jagte das andere und um die eigene Haut zu retten, muss man eben manchmal über Dino-Leichen gehen. In Very Dead Dinosaurs werden die Spielenden zu Dinos. Ihr Ziel: in einer Welt voller Desaster möglichst lange überleben. Die jeweiligen Desaster-Karten mit Werten von 1-11 stellen die Dinos vor bestimmte Herausforderungen, auf die sie unterschiedlich gut vorbereitet sind. Daher hat jede*r die Möglichkeit, die eigene, zufällig zugeteilte Desaster-Karte zu tauschen – entweder mit der aufgedeckten Karte im Fluss oder mit dem Dino zur Linken. Anschließend decken alle gleichzeitig ihre Desaster-Karten auf und die Karten werden verglichen: Die Person mit dem niedrigsten Wert verliert ein Leben. Effekte auf Dino- und Desaster-Karten können dies aber manipulieren und vielleicht sogar einen anderen Dino ins Verderben stürzen ... Sobald eine Person drei Leben verloren hat, endet die Partie: Die anderen Dinos überleben und dürfen sich über ihren Sieg freuen! Very Dead Dinosaurs (Brachio) und Very Dead Dinosaurs (T-Rex) beinhalten unterschiedliche Kartensets, spielen sich aber nach denselben Regeln. Beide Titel sind miteinander kompatibel.</p>	10/25	9,50	8,55

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Weirdwood Manor Deluxe Edition</p>  <p>Ein kooperatives Abenteuer für 1 bis 5 Personen, das Strategie und Zeit miteinander verbindet und in dem ihr in einem sich ständig verändernden magischen Anwesen gegen böse Monster und Kreaturen kämpft. Tauche ein in die magische Welt von Weirdwood Manor, wo die geheimnisvolle und gefährliche Welt der Feen auf die alltägliche Welt der Realität trifft.</p> <p>Ihr müsst zusammenarbeiten, um gegen die Zeit und eines von drei asymmetrisch gestalteten bösen Feenmonstern und ihre heimtückischen Schergen, die Uhrwerkskarabäen, zu kämpfen, die in das Anwesen eingedrungen sind.</p> <p>Weirdwood Manor Deluxe Edition (de), ein Spiel für 1 bis 5 Spieler im Alter von 14 https://youtu.be/r-T5z2Br0ZA</p> 	1/26	150,-	135,-
<p>Widerstand - Mut zum Rückschlag</p>	2/26	40,-	36,-
<p>Widerstand - Oranje wird siegen</p>  <p>Es ist der Beginn des Jahres 1943. Die eindringenden Nazi-Truppen sind immer gefährlicher geworden und haben dich und andere niederländische Bürger der Unterdrückung ausgesetzt. Sie durchsuchen ständig eure Häuser, nehmen euch die Freiheit und schicken deine Familie, Freunde und Bekannte nach Deutschland. Ihre Schicksale sind unklar, aber du ahnst das Schlimmste.</p> <p>Du hast genug! Du bist entschlossen etwas an dieser Situation zu ändern, und du wirst um jeden Preis Widerstand leisten. Selbst wenn es den Tod bedeutet, es muss sich etwas ändern.</p> <p>Es ist klar, dass du das nicht allein tun kannst. Du hast andere gesucht, die deine Ansicht teilen. Gemeinsam werdet ihr den Widerstand formen und helfen, die Niederlande zu befreien.</p> <p>Widerstand: Oranje wird siegen! ist ein kooperatives Spiel, bei dem ihr die Rollen echter Mitglieder des niederländischen Widerstands in den letzten Jahren des Zweiten Weltkriegs übernehmt. Das Spiel ist szenariobasiert, wobei sich jedes Szenario auf eine der Aufgaben konzentriert, an denen der Widerstand arbeitete.</p> <p>Beim Aufbau wählt ihr ein bestimmtes Szenario aus, das eigene Ziele und Sonderregeln hat. Diese Ziele können den Ausbau eines Netzwerks, die Sicherheit der Menschen oder das Transportieren wichtiger Gegenstände beinhalten. Um zu gewinnen, müssen alle Szenarioziele erreicht werden. Es gibt 4 Schwierigkeitsstufen (leicht, normal, schwer, extrem), die bestimmen, wie ihr das Spiel aufbaut.</p> <p>Während der Partie müsst ihr sicherstellen, dass euer Alibi gut ist, die Moral hoch bleibt und dass ihr jeden Ort sicherhaltet, damit es keine Durchsuchungen gibt. Das ist nicht einfach, denn die Besitzer kontrollieren viele Straßen und sind unterwegs um herauszufinden, wer die Widerstandsmitglieder sind.</p> <p>Widerstand: Oranje wird siegen!, ein Spiel für 1 bis 5 Spieler im Alter von 14</p>	2/26	65,-	58,50
<p>Wie gut kennst du deine Familie?</p>  <p>„Wie gut kennst du deine Familie?“ Das findest du heraus, wenn du gemeinsam mit deiner Familie dieses kinderleichte und lustige Kartenspiel spielst! Beantwortet lustige Wissensfragen über die anderen und ihr werdet sehen, wer sich wirklich am besten kennt! Schafft witzige Familienerinnerungen, indem ihr zusammen alberne Herausforderungen meistert. Wer wird wohl zuerst 15 Spielkarten sammeln? „Wie gut kennst du deine Familie?“ lässt sich kinderleicht erlernen und spielen. Es gibt zwei Spielkarten-Sets: Wissen und Aufgaben. Ziehe eine Wissenskarte und lies die Frage über dich laut vor. Wer zuerst die Antwort errät, an die du denkst, gewinnt die Karte! Auf den Aufgabenkarten findest du lustige Herausforderungen und Aufgaben zum gemeinsamen Spielen. Meistere die Herausforderung und ergattere eine weitere Karte! Lacht euch gemeinsam schlapp und lernt ganz neue Dinge übereinander! Pure Unterhaltung für alle Familienmitglieder. „Wie gut kennst du deine Familie?“ ist nicht nur perfekt für einen Spieleabend mit der Familie, sondern eignet sich auch hervorragend als Partyspiel. Dank der 200 verschiedenen Karten in der Box könnt ihr einiges über eure Mitspieler lernen und zahlreiche lustige Herausforderungen meistern.</p>	12/25	23,-	20,70
<p>Wispwood - Wald der Lichter DEUTSCH</p>	12/25	29,50	26,55
<p>Wizard 30-Jahre-Edition</p>		20,-	18,-

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Wundersame Wesen</p>  <p>Verloren im dichten Nebel des Meeres, stieß ein Handelsschiff auf ein seltsames Wesen. Sein Äußeres erinnerte an einen Vogel – einen mit einem leuchtenden Schnabel, der die Dunkelheit mit seinem außergewöhnlichen Schein durchdrang. Fasziniert folgte die Besatzung des Schiffes ihm und entdeckte schon bald eine geheimnisvolle Insel voller fantastischer Lebewesen. Auf der sonderbaren Insel wimmelte es von mysteriösen Kreaturen – von niedlichen, kleinen Fellknäueln bis hin zu Reptilien mit riesigen, furchterregenden Reißzähnen! Die Kunde von diesem neu entdeckten Land verbreitete sich weit und breit und weckte die Neugier vieler Abenteurer, auch deine. Angetrieben von deiner Liebe zu Tieren und dem Nervenkitzel der Erkundung, setzt du die Segel in Richtung dieser rätselhaften Insel, begierig darauf, ihre wundersamen Wesen mit eigenen Augen zu entdecken.</p> <p>Willkommen in einer Welt voller fantastischer Wesen!</p> <p>Wundersame Wesen ist ein strategisches Brettspiel, bei dem es nicht nur darum geht, eure Figuren geschickt zu platzieren, sondern auch darum, euer Spieltableau effektiv zu nutzen. Entsende deine Besatzungsmitglieder in die unterschiedlichen Gebiete der Insel. Sichere dir wichtige Ressourcen, aber auch die Unterstützung der wundersamen Wesen auf der Insel, jedes davon mit einer besonderen Fähigkeit und tauche ein in ein fantastisches Spielerlebnis.</p>	12/25	64,-	57,60
<p>Wundersame Wesen: Besatzungs-Set[Erweiterung]</p>  <p>Nachdem du dir ein umfangreiches Wissen über die wundersamen Wesen der Insel angeeignet hast, kannst du dir nun die mystischen Fähigkeiten deiner Besatzungsmitglieder zunutze machen, um deine Erkundung weiter voranzutreiben!</p> <p>Kombiniere die verschiedenen Fähigkeiten der Besatzungen und Kapitäne, um neue Strategien zu entwickeln. Du kannst jetzt noch mehr unterschiedliche und mysteriöse Wesen für deine Besatzung rekrutieren!</p> <p>Diese Erweiterung enthält brandneue Besatzungen und Besatzungskarten! Macht euch auf ein aufregendes Erlebnis gefasst, denn jede Besatzungskarte hat ihre eigene einzigartige Einmal-Fähigkeit.</p> <p>Entfesse deine Kreativität und kombiniere deinen Kapitän mit einer Besatzungskarte!</p>	12/25	15,-	13,50
<p>Wundersame Wesen: Gigantische Bestien [Erweiterung]</p>  <p>Bei deiner Erkundung der Insel und Erforschung der geheimnisvollen Wesen bist du auf gigantische Wesen gestoßen, die überall auf der Insel zu schlafen scheinen. Diese Bestien, die in ihrer Größe die üblichen Kreaturen bei weitem überragen, erwachen, sobald sie sich in der Nähe von Artgenossen befinden, die in ihrem Umfeld eine Aura des Friedens verbreiten. Fasziniert von diesen Ungetümen und ihren mysteriösen, mächtigen Fähigkeiten, begibst du dich auf eine weitere spannende Expedition, um die Geheimnisse dieser außergewöhnlichen Wesen zu lüften!</p> <p>Mache dich auf eine Erweiterung mit mächtigen, gigantischen Bestien gefasst! Sie werden dir zwar einiges abverlangen, aber sie haben die Macht, den Ausgang der Partie drastisch zu verändern. Bist du für diese Herausforderung gewappnet?</p>	12/25	17,-	15,30

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>X-Men Dice Throne: Cyclops, Gambit, Rogue, Jean Grey</p>  <p>Herzrasen garantiert! Dice Throne ist schnell gespielt und fordert geschickten Karteneinsatz und clevere Würfelmanipulation. Euer Spieleabend wird eskalieren!</p> <p>Tritt den Avengers bei! In Marvel Dice Throne schlüpfst du in die Rolle eines berühmten Marvel-Helden! Jeder Held von Marvel Dice Throne wurde sorgfältig entworfen und ausbalanciert, um das bestmögliche thematische Erlebnis zu bieten, so dass du deine Lieblingshelden wirklich verkörpern kannst wie in keinem anderen Spiel. Mit brandneuen Fähigkeiten und asymmetrischen Designs sind dies die bisher innovativsten und aufregendsten Charaktere!</p> <p>Greife deine Gegner an und aktiviere Fähigkeiten, indem du mit den fünf einzigartigen Würfeln deines Helden würfelst. Sammle Kampfpunkte und gib sie für Karten aus, die eine Vielzahl von Effekten haben, wie z.B. permanente Heldenaufwertungen, Statuseffekte und die direkte Manipulation von Würfeln (deine eigenen, die deines Teamkollegen oder sogar die deines Gegners).</p> <p>In dieser Box sind die folgenden Helden enthalten:</p> <p>Cyclops Scott Summers ist der unerschütterliche Anführer der X-Men. Er greift tief in die Taschen seiner Gedanken, um Schlachtpläne zu schmieden, die das Feuer auf die vielen Feinde lenken, denen er gegenübersteht. Während seine mächtigen Laseraugen etliche Feinde vernichten, ist es Cyclops Führungsstärke, die die wahre Waffe gegen jene ist, die es mit den X-Men aufnehmen!</p> <p>Gambit Remy LeBeau, der Mann mit den roten Augen, auch bekannt als „Le Diable Blanc“, begann sein Leben als Dieb, der bei Mister Sinister in der Schuld stand. Bei den X-Men fand Gambit seine wahre Heimat. Mit seiner Lieblingswaffe, einem Stapel kinetisch geladener Spielkarten, ist er ein Held mit hochexplosiven Ergebnissen</p> <p>Rogue Einst nicht in der Lage, ihre mutierte Fähigkeit, Erinnerungen und Kräfte durch Berührung zu absorbieren, zu kontrollieren, wandelte die als Rogue bekannt gewordene junge Frau einst auf einem dunklen Pfad. Rogue hat sich jedoch erfolgreich als Heldin rehabilitiert und ist unter den X-Men mehr als einflussreich geworden!</p> <p>Jean Grey Jean Grey, die oft als eine der mächtigsten Hellseherinnen verehrt wird, trägt die Last, die kosmische Entität, die als Phoenix Force bekannt ist, in Schach halten zu müssen. Wird sie korruptiert, verwandelt sie sich in Dark Phoenix und ist nahezu unaufhaltsam.</p> <p>Das Spiel ist eigenständig spielbar & kombinierbar mit anderen Artikeln des Dice Throne Universums.</p> <p>Diese Schachtel beinhaltet ein vollständiges deutschsprachiges Spiel.</p> <p>X-Men Dice Throne: Cyclops, Gambit, Rogue, Jean Grey, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 8</p> 	1/26	65,-	58,50

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>X-Men Dice Throne: Iceman, Psylocke, Storm, Wolverine</p>  <p>Willkommen bei Dice Throne! Herzrasen garantiert! Dice Throne ist schnell gespielt und fordert geschickten Karteneinsatz und clevere Würfelmanipulation. Euer Spieleabend wird eskalieren! Tritt den Avengers bei! In Marvel Dice Throne schlüpfst du in die Rolle eines berühmten Marvel-Helden! Jeder Held von Marvel Dice Throne wurde sorgfältig entworfen und ausbalanciert, um das bestmögliche thematische Erlebnis zu bieten, so dass du deine Lieblingshelden wirklich verkörpern kannst wie in keinem anderen Spiel. Mit brandneuen Fähigkeiten und asymmetrischen Designs sind dies die bisher innovativsten und aufregendsten Charaktere!</p> <p>Greife deine Gegner an und aktiviere Fähigkeiten, indem du mit den fünf einzigartigen Würfeln deines Helden würfelst. Sammle Kampfpunkte und gib sie für Karten aus, die eine Vielzahl von Effekten haben, wie z.B. permanente Heldenaufwertungen, Statuseffekte und die direkte Manipulation von Würfeln (deine eigenen, die deines Teamkollegen oder sogar die deines Gegners).</p> <p>In dieser Box sind die folgenden Helden enthalten:</p> <p>Iceman Bobby Drake bleibt gerne cool, wenn er durch den Kampf gleitet und seine Gegner einfriert. Manchmal verwandeln sich sogar deine besten Waffen in gefrorene Eiswürfel. Lass dich von seinem kühlen Auftreten nicht täuschen, sonst lässt er deinen Tag erstarren.</p> <p>Storm Als eine der am meisten verehrten X-Men ruft Ororo Munroe alle Arten von Wetter herbei, um ihrem Team zu helfen und Feinde zu ärgern. Von der Beherrschung des Blitzes bis hin zum Wind selbst – Storm erhebt sich über alles, was sie überwacht</p> <p>Psylocke Betsy Braddock stellt Waffen mit telekinetischer Kraft her und manifestiert ihre psychische Kontrolle in Form von mächtigen Waffen, wie z. B. Dolchen. Ihre wendigen Manöver lähmen den Gegner und ihr Geist kann tief in den Feind eindringen, um selbst seine beste Verteidigung zu durchkreuzen.</p> <p>Wolverine Aus der nördlichen Wildnis Kanadas stammt einer der schroffsten, jähzornigsten und düstersten X-Men, die du je treffen wirst. Noch intensiver als seine zynische Haltung ist nur seine wilde Wut.</p> <p>Das Spiel ist eigenständig spielbar & kombinierbar mit anderen Artikeln des Dice Throne Universums. Diese Schachtel beinhaltet ein vollständiges deutschsprachiges Spiel.</p> <p>X-Men Dice Throne: Iceman, Psylocke, Storm, Wolverine, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 8</p>	1/26	65,-	58,50
<p>Yokai Pagoda</p>  <p>Vor der untergehenden Sonne macht ihr die Silhouette einer Pagode in einiger Entfernung aus. Wie gebannt von der mysteriösen Aura des Gebäudes entscheidet ihr, das Innere zu erkunden. Doch plötzlich hört ihr ein Lachen, bemerkt einen seltsamen Schatten und Augen, die euch böseartig beobachten. Ihr habt aus Versehen die zehn mächtigen Yokai geweckt, die hier leben! Werdet ihr einen Weg finden, sie zu besänftigen und ihren Zorn abzuwenden?</p> <p>Das Kartenspiel Yokai Pagoda spielt ihr über 3 Runden. In jeder Runde hinterlasst ihr Opfergaben in Form von Karten auf einem von zwei Ablagestapeln, um die Yokai günstig zu stimmen. Dabei versucht ihr eure Handkarten so schnell wie möglich abzubauen oder nur bestimmte Yokai zu sammeln - denn es werden am Ende des Spiels nur die niedrigsten Karten einer Yokai-Art gewertet!</p> <p>Was macht das Spiel besonders? Warum erscheint es bei Strohhmann Games?</p> <p>Karten abwerfen mal ganz anders. Auch wenn ihr eure Karten bestenfalls loswerden wollt, ist es bei Yokai Pagoda manchmal gar nicht verkehrt, bestimmte Karten zu sammeln - denn es werden am Ende nur die niedrigsten Karten einer Yokai-Art gewertet. Diese spannende Wertung und die vielen interessanten Entscheidungen, die man während des Spiels treffen kann und muss, machen Yokai Pagoda für uns zu einem besonderen Kartenspiel.</p> <p>Yokai Pagoda, ein Spiel für 2 bis 5 Spieler im Alter von 8</p>	12/25	14,-	12,60

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Zenith – Secret Agents <i>Secret Agents</i> ist eine Erweiterung zum Kennerspiel Zenith. Die Erweiterung enthält 10 neue Diplomatenkarten. Diese bringen neue strategische Möglichkeiten, da sie teilweise nur 0 Kredite kosten oder sich auf die Auslage der Gegner beziehen.</p>		6,-	5,40
 <p>Zombicide 2. Edition – ParisZ <i>Paris, Frankreich. Die Stadt der Liebe, der Lichter und ... der Zombies? Während der Feierlichkeiten zum französischen Nationalfeiertag sind aus irgendeinem Grund die Toten wiederauferstanden. Da gibt es da noch eine alte Legende, einen Geheimnisvollen Gelehrten, der vielleicht eine Antwort auf den Zombie-Ausbruch hat, und einen exzentrischen Milliardär, der im Weltuntergang eine Gelegenheit sieht.</i> <i>ParisZ ist eine neue Kampagnenerweiterung für Zombicide 2. Edition mit 6 neuen Überlebenden und einem neuen Aufgebot an Pariser Zombies. Die Geschichte spielt in Paris und entwickelt sich über 10 Missionen hinweg, die mit jeder Entscheidung, die ihr trifft, neue Herausforderungen und Chancen bieten. Wagt euch in die Katakomben, wo es von Untoten nur so wimmelt, trifft wichtige Entscheidungen über die Zielkarten, entdeckt neue Waffen und Spielmechaniken und bringt das Licht zurück in die Stadt der Zombies.</i> <i>Zum Spielen der Erweiterung wird das Grundspiel Zombicide 2. Edition benötigt.</i></p>	12/26	64	57,60
 <p>ZONA: Das Geheimnis von Tschernobyl Du bist in die ZONA, den radioaktiven Bereich um das ehemalige Kernkraftwerk Tschernobyl, vorgedrungen. Dein Ziel ist es, als Erster den Sarkophag zu erreichen. Doch dafür musst du zuerst einen Weg finden, um hineinzukommen. In der Nähe des Kraftwerkes gibt es mehrere verborgene Einrichtungen, in denen du Hinweise dazu findest. Doch die Zeit drängt: Eine große Strahlungsmenge ist kurz davor, aus dem Kraftwerk auszutreten. Schaffst du es nicht rechtzeitig, wird das ganze Gebiet tödlich verstrahlt und das Geheimnis des Sarkophages ist verloren. ZONA ist ein Abenteuer- und Überlebensspiel für 1-4 Kennerspieler ab 18 Jahren von Maciej Drowing und Krzysztof Glosnicki. Jede Runde bewegt ihr euch durch die verstrahlte Landschaft und begegnet Bedrohungen wie mutierten Bären oder seltsamen Anomalien, die Zeit und Raum verzerren. In Bunkern könnt ihr euch ausrüsten, ausruhen, eure Gegenstände reparieren und vor regelmäßigen Strahlungswellen Schutz suchen. Am Ende jeder Runde zieht jeder eine Begegnungskarte, die jeweils ein spannendes Abenteuer bereithält, komplett mit Entscheidungsmöglichkeiten, großen Risiken und manchmal auch beeindruckenden Artefakten. Im Spiel sind 10 unterschiedliche Charaktere enthalten. Jeder von ihnen bringt seine eigenen Fähigkeiten und seine eigene Ausrüstung mit sich. Manche sind die geborenen Kämpfer, andere gehen Gefahren lieber aus dem Weg oder haben mächtige Ausrüstung mitgebracht. Und einige haben durch Kontakt mit der Strahlung sogar unerklärliche Fähigkeiten entwickelt... Stell dich der lebensfeindlichen ZONA und lüfte das Geheimnis von Tschernobyl! ZONA: Das Geheimnis von Tschernobyl, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 18 https://www.youtube.com/watch?v=RHgKVGMIckA</p> 	1/26	73,-	65,70

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>ZONA: Das Geheimnis von Tschernobyl Wunsch oder Wirklichkeit – Erweiterung</p> <p>Man sagt, dass vor einigen Wochen jemand die Quelle in den Ruinen des Kraftwerks von Tschernobyl erreicht hat. Eine metaphysische Anomalie, im Herzen selbst verborgen ist. Angeblich hat Sie die Fähigkeit, die Realität nach den Wünschen der Menschen neu zu gestalten. Doch Zona erfüllt Wünsche der Plünderer auf pervertierte Weise. Das Gerücht besagt, dass die Quelle den Willen ihres Entdeckers verzerrt und neue Alpträume ausgespuckt hat. Die Quelle nutzte ihrer Kraft, um die endgültige Strahlungswelle für einige Zeit abzuwehren ... Ihr macht euch also erneut auf den Weg nach Zona, um die Quelle zu finden. Doch Zona ist nicht mehr wie früher. Zona offenbart selbst den härtesten Veteranen ein unbekanntes Gesicht. Wunsch oder Wirklichkeit ist eine Erweiterung für das Spiel Zona: Das Geheimnis von Tschernobyl, die eure Partien um neue Elemente bereichert und euch noch tiefer in euer Abenteuer in der verstrahlten Zone eintauchen lässt. ZONA: Das Geheimnis von Tschernobyl Wunsch oder Wirklichkeit - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 18</p> 	1/26	35,-	31,50
 <p>Zug um Zug: Polarlichter</p> <p>Zug um Zug: Polarlichter entführt euch in den hohen Norden. Setzt eure Wagenkarten ein, um Zug- oder Fährstrecken zu beanspruchen und verbindet die Städte auf euren Zielkarten. Achtet außerdem auf die 4 zufällig gezogenen Bonuskarten, die am Ende wertvolle Bonuspunkte bringen. Dieses Spiel in der Zug um Zug-Reihe wurde für bis zu 5 Personen entwickelt, kann in 5 Minuten gelernt werden und bietet stundenlangen Spielspaß für Familien und erfahrene Spielebegeisterte!</p> 	3/26	51,-	45,90

Kataloge

Asmodee - Katalog 2025

<https://asmodee-resources.azureedge.net/media/germanyprod/Broschueren/asmodee-neuheiten-1-halbjahr-2025.pdf>

Neuheiten 2. Hj 2025

<https://asmodee-resources.azureedge.net/media/germanyprod/Broschueren/asmodee-neuheiten-2-halbjahr-2025.pdf>

Print & Play

https://print-and-play.asmodee.fun/de/?_sc=NzA4MDEyMiM5MjEwNDg4&utm_campaign=print--play-winter-24&utm_medium=email&utm_source=brevo

Ausdrucken und spielen!

Katalog von hutter (Huch & co)

[Hutter Herbstkatalog](https://hutter-trade.com/blaetterkatalog/?catalog=HerbstkatalogHutterTrade2025) <https://hutter-trade.com/blaetterkatalog/?catalog=HerbstkatalogHutterTrade2025>

Spieletreffs/ Termine



Wir wollen ja nur spielen. Von den Spieletreff, von denen ich höre, werde ich hier informieren. Gerne Infos weitergeben!

Regelmäßige Termine

Altenberge	Jeder 1. Montag (19:00-22:00) und jeder 3. Sonntag (14:00 – 18:00) im Monat, Heimatverein Altenberge, Friedhofstr. 9, 48341 Altenberge. Flyer für die Spieletermine https://www.heimatverein-altenberge.de/
Berlin	https://team-spielwiese.de Kopernikusstraße 24, 10245 Berlin Freitag 18:00–00:00 Samstag 15:00–00:00 Montag 18:00-23:00 https://brettspielplatz.berlin Waldstraße 50, 10551 Berlin Wochentags: 16 - 24 Uhr Wochenende: 14 - 24 Uhr https://funtainmentberlin.de Frankfurter Allee 79-83, 10247 Berlin Freitag 12:00–21:00 Samstag 10:00–18:00 Sonntag Geschlossen Montag 12:00–20:00 Dienstag 12:00–20:00 Mittwoch 12:00–20:00 Donnerstag 12:00–20:00 https://talesuntold.de/ Am Comeniuspl. 1, 10243 Berlin DI - SO / 10 - 23 Uhr https://panke-spieler.jimdofree.com/ Schönholzer Str. 10, 13187 Berlin Wir treffen uns jeden Sonntag einer geraden Kalenderwoche. Juli/August ist Sommerpause.
Bremen	Verschiedene Termine https://www.highlander-bremen.de/
Dülmen	Brettspielgefährten Dülmen https://www.brettspielgefaherten-duelmen.de/ Diverse Termine Anmeldung über die Webseite.
Düsseldorf	Jeden Montag, 20 Uhr: Restaurant "Lu Fung" (Fichtenstraße 8) Jeden Donnerstag, 20 Uhr: Lokal "BrauArt" (Emmastraße 25) Einen Samstag im Monat, 14 Uhr: Bürgerhaus Salzmannbau (Himmelgeister Straße 107h) An Feiertagen beginnen die Veranstaltungen teilweise früher. * von: https://www.brettspielen-duesseldorf.de/
Emlichheim	Ersten Freitag im Monat. Der Grafschafter Brettspieletreff trifft sich jeden ersten Freitag im Monat in 49847 Emlichheim, im Gebäude des Jugendhauses @21.
Hamm	Letzten Samstag im Monat im Ju&St Rhynern, Unnaer str. 14a, 59069 Hamm ab 14:00 – mindestens 18:00

	Infos: Michael Eckert, 01511/8244729 Mail: michael.eckert@stadt.hamm.de
Kerpen-Sindorf	Spieletreff im Juze Kerpen Sindorf Jeden Dienstag 18 – 21 Uhr Hüttenstr. 88, 50170 Kerpen-Sindorf
Lüdinghausen	Freier Spieletreffen im Lüdinghausen Letzter Samstag im Monat ab 19:00 Infos und Anmeldung: spielegruppe.lh@gmail.com
Marl	1 * Monatlich. http://www.marlspielt.de Alle 2 Wochen Samstags in den ungeraden Kalenderwochen Ab 17:00. Würfelwesen, hagenbusch Marl, Rappaportstr. 12, 45770 Marl, Kanal https://whatsapp.com/channel/0029Vb62pfrAojYtxGfDr19
Münster	Montags ab 18:00 in der Spielegkultur Frauenstr.
Rheine	Jeden 3. Freitag im Monat ab 19:00, Haus der Vereine, Scharnhorststr. 101, https://www.brettspieletreff-lingen.de info@brettspieletreff-lingen.de Freitag, 19. September 2025, Freitag, 17. Oktober 2025, Freitag, 21. November 2025, Freitag, 19. Dezember 2025 16.2.26, 20.2.26, 20.3.26, 17.4.26, 15.5.26 ab 15:00, 19.6.26, 17.7.26, 21.8.26, 18.9.26, 16.10.26, , 20.11.26, 18.12.26
Senden Bösensell	10.10.,7.11. ab 19:00 Uhr Spieletreff bei Willis – Sport & Fun in 48308 Senden -Bösensell, Espelstr. 16 B ab 19:00 Uhr https://chat.whatsapp.com/Jp1UYTheKOV1hOGw9eThFp

Einmalige Termine

5.-11.1.26	Dresdner Spielewoche www.spielerreisen.de
16. – 18/19.01.2026	Spielewochenende in Herzogenrath (wahlweise bis Sonntag oder Montag), Eine Anmeldung über seminar@nbh.de ist notwendig. Freitag 17 Uhr bis Sonntag bzw. Montag um 16 Uhr Adresse:Nell-Breuning-Haus, Wiesenstr. 17, 52134 Herzogenrath
31.1.-1.2.2026	Spielewochenende im La Vie, Dieckmannstraße 127, 48161 Münster, mit Flohmarkt *1, Schnuppern in Rollenspiele. Flohmarkt Voranmeldung erforderlich! Eintritt: 5,- Familie: 10,- inkl. 1 Los Organistaion: Willis's Sport & Fun Email: willi@willis-sport-fun.de
27.02. – 01.03.2026	Spielewochenende in Herzogenrath. Eine Anmeldung über seminar@nbh.de ist notwendig. Freitag 17 Uhr bis Sonntag bzw. Sonntag um 16 Uhr Adresse:Nell-Breuning-Haus, Wiesenstr. 17, 52134 Herzogenrath

24-26.4.2026	Spiel-Doch in Dortmund Messe Halle 4, Eingang Nord www.spieldoch-messe.com
07. – 10. 5. 2026	Die Fährreise in die Welt der Spiele. Begleite uns auf der 4-tägigen Abenteuer-Brettspiel-Reise über die sommerliche Ostsee nach Helsinki und wieder zurück. 07. – 10. Mai 2026 (Do. – So.) Sei Teil unser Brettspiel-Community und lass Dich auf den gemütlichen Decks von Spiele-Experten, Spiele-Erfindern und Spiele-Erklärern in die Welt der Brettspiele entführen. Lerne neue Spiele, Spielpartner und Freunde kennen, während draußen die sommerliche, ruhige Ostsee vorbeizieht. In Helsinki, der Brettspiel-Metropole des Nordens, hast Du die Möglichkeit, Deine persönliche Ludothek um das ein oder andere Spiel zu erweitern oder einfach Zeit zu bummeln und Land und Leute zu erleben. Egal ob Einsteiger oder Vielspieler – Wir freuen uns sehr, Dich an Bord begrüßen zu können! https://boardgame-cruise.de/finnland/
22. - 25.05.2026	Spielewochenende in Herzogenrath. Eine Anmeldung über seminar@nbh.de ist notwendig. Freitag 17 Uhr bis Sonntag bzw. Montag um 16 Uhr Adresse:Nell-Breuning-Haus, Wiesenstr. 17, 52134 Herzogenrath
20-21.6.2026	Spiel-Doch in Friedrichshafen Messe Halle 2, Foyer West www.spieldoch-messe.com
26.-27.9.2026	Spielewochenende im La Vie, Dieckmannstraße 127, 48161 Münster, mit Flohmarkt *1, Schnuppern in Rollenspiele. Flohmarkt Voranmeldung erforderlich! Eintritt: 5,- Familie: 10,- inkl. 1 Los Organistaion: Willi's Sport & Fun Email: willi@willis-sport-fun.de
22,-25.10.2026	Spiel26 in Essen Mehr muss man nicht sagen 😊

*1: Die Flohmärkte bei Willi's Sport & Fun laufen wie folgt ab:

Ablauf:

1. Der Verkäufer beantragt vorab einen / mehrere Tische per Mail (willi@willis-sport-fun.de) oder WhatsApp (0170 9963705) bei Willi's Sport & Fun. Dabei gibt er seinen Namen, Anschrift, Email und oder WhatsApp Telefonnummer an. Der Tisch (ca. 0,5 x 1 Meter) mietet er für 10,- € pro Messetag. Der Eintritt zur Veranstaltung kommt zusätzlich. Für Evtl. Steuererklärung ist der Verkäufer verantwortlich.
2. Der Verkäufer ist für die Vollständig der Ware verantwortlich. Ebenfalls definiert er, dass die Ware sein Eigentum ist!
3. Willi's Sport und Fun ist nicht haftbar für eventuelle Beschädigungen, Verlust, etc..
4. Am Ende der Veranstaltung nimmt der Verkäufer seine nicht verkaufte Ware wieder zurück.



Willis Sport und Fun,
Inh. Willi Hollendung
Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen
Espelstr. 16 B, 48308 Senden
www.willis-sport-fun.de email: willi@willis-sport-fun.de

5. Sollte die Ware nach der Veranstaltung nicht abgeholt wurden sein, ist der Verkäufer damit einverstanden, das Willi's Sport und Fun mit der restlichen, nicht verkaufte Ware nach eigenen Gutdünken verfährt.
6. Sollte der Verkäufer die Ware als Paket gesendet haben, kann er einen Rückschein für DHL innerhalb einer Woche zusenden, damit die restliche Ware zurückgeschickt wird. Für das Handling mit Paketen darf Willi's Sport und Fun 5,-€ in Rechnung stellen und auch vom Erlös abziehen.