

# Ausgabe 2025 - Dezember

## Inhalt

Änderung in Versandkosten, Rabatten und Shop .....	6
FlashSales / Whatsapp Gruppe / Bestellungen .....	7
Ende einer Ära!.....	8
Meine derzeit geplanten Spielewochenenden. Im Kalender vermerken.....	8
Vorbestellungen: .....	9
13 Leaves .....	10
365 Abenteuer – Der Dungeon [Edition 2026].....	10
365 Abenteuer– Cthulhu 1926 [Edition 2026].....	10
<b>7 Wonders Dice</b> .....	11
Antike Duellum.....	11
Antike II.....	11
APEX Legends.....	12
Apex Legends: Solo und Koop .....	12
Apex Legends: Spielplan 1 Erweiterung .....	13
Apex Legends: Squad 1 .....	13
Arcs: Konflikt & Kollaps (de) .....	13
Arcs: Konflikt & Kollaps   Die Verderbnis Kampagne – Erweiterung .....	13
<b>Artisans of Splendent Vale</b> .....	14
Ascending Empires .....	14
Astro Knights.....	15
<b>Astro Knights: Das Orion System [Erweiterung]</b> .....	15
Auf den Wegen von Darwin – Korrespondenzen .....	16
Aufbruch in Brighthelm.....	16
<b>Bier Pioniere – KÖLSCH [Erweiterung]</b> .....	16
<b>Bier Pioniere Promo-Pack 2025 für Bier Boom</b> .....	16
BioLogic .....	16
<b>Boss Fighters QR</b> .....	17
<b>Carnuta</b> .....	17
Champions of Wind and Fire – DE.....	17
<b>Champions of Wind and Fire   Sky Race – Erweiterung</b> .....	17
<b>Click a Tree</b> .....	18
Click A Tree   Holzkomponenten – Upgrade.....	18



Compile.....	18
Compile - Gleichgültigkeit * Hass * Liebe [Erweiterung] .....	19
<b>Compile Playmat</b> .....	19
Cozy Stickerville.....	19
Crossing Oceans.....	19
<b>Darkest Doom – DE</b> .....	20
<b>Darkest Doom - Timeless Expansion – DE</b> .....	20
Daydream.....	20
<b>Der Eiserne Thron: Das Brettspiel - Ein Fressen für die Krähen</b> .....	21
<b>Der Eiserne Thron: Das Brettspiel - Ein Tanz mit Drachen</b> .....	21
<b>Der Eiserne Thron: Das Brettspiel 2. Edition</b> .....	21
<b>Der eiserne Throne - Die Mutter der Drachen</b> .....	22
<b>Der Hobbit: Hin und zurück</b> .....	22
Dewan .....	22
Dice Throne Adventure   Unchained – Erweiterung.....	23
<b>Dice Throne Deadpool</b> .....	23
Dice Throne <b>Outcasts</b> : Bleiche Dame (Werwölfin) vs Kopfloser Reiter .....	24
Dice Throne <b>Outcasts</b> : Rabenfürstin vs Totenbeschwörer .....	24
Die verlorenen Ruinen von Arnak: Verschlungene Pfade Erweiterung .....	24
Die Waldlande   Wildscale Swamps – Erweiterung .....	24
Dinogenics   Spielfiguren (bedruckt) .....	25
Dinogenics + Smilodon und Titanoboa - Deluxe Upgrade Set .....	25
Dirt & Dust .....	25
Dune Board Game - Deutsche Ausgabe .....	26
<b>Dune: Imperium   Token Set – Zubehör</b> .....	26
Dune: Krieg um Arrakis – Arrakis Playmat .....	26
Dune: Krieg um Arrakis – Desert War (Wüstenkrieg) .....	26
Dune: Krieg um Arrakis – Exclusive Extras.....	26
Dune: Krieg um Arrakis – Plastic Tokens .....	27
Dune: Krieg um Arrakis – Smugglers (Schmuggler) .....	27
Dungeon Saga Origins: Retail Edition (de) .....	27
Dying Ligth.....	27
<b>Earth 2053: Tipping Point</b> .....	28
<b>Enemies &amp; Lovers</b> .....	28
Evenfall   Der Kristallpfad – Erweiterung .....	28



<b>Fate Flip - Mein Königreich</b> .....	29
Fliptown: Lone Gun (Solo).....	29
Forgeflame .....	29
Forgeflame   Feuer und Flamme – Erweiterung .....	30
Forgeflame   Schatten und Tentakel – Erweiterung.....	30
Formidabel!.....	30
Fromage .....	31
Glutherz - DE.....	31
<b>GROLL</b> .....	32
<b>GROLL: Paldeyn Fraktion [Erweiterung]</b> .....	32
<b>GROLL: Venna Fraktion [Erweiterung]</b> .....	32
Heroes of Barcadia.....	32
HeroQuest Joe Manganiello's The Crypt of Perpetual Darkness - DE .....	32
Hoplomachus: Victorum.....	33
Horrible Therapist.....	33
Horror Dinner - Haunted Hotel.....	33
<b>How to Save a World</b> .....	34
<b>Kapow - DE</b> .....	34
Knight Tales (deutsch).....	34
<b>Leaders</b> .....	34
<b>Leviathan Wilds</b> .....	35
Leviathan Wilds - Deluxe Components.....	35
Leviathan Wilds - Wood Token Set.....	35
Life of the Amazonia .....	35
Life of the Amazonia   Manate – Minierweiterung.....	35
Limit.....	36
Lying Pirates - Retail version - EN/FR/DE/IT/SP.....	36
Lying Pirates Cities of Greed Expansion - EN/FR/DE/IT/SP .....	36
Lying Pirates: The Race for the Pirate Throne Deluxe Big Box - EN/FR/DE/IT/SP.....	37
<b>March of the Ants (Evolved Edition)</b> .....	37
<b>March of the Ants   Räuber und Beute - Erweiterung</b> .....	37
<b>March of the Ants   Winzige Riesen – Erweiterung</b> .....	38
Marvel Champions: Das Kartenspiel – Civil War .....	38
Marvel Champions: Das Kartenspiel – Synthezoid Smackdown .....	38
Masters of crime: Hollywood .....	38



Masters of The Universe: Battleground Wave 8 - Snake Men Faction – DE.....	39
Mordred.....	39
Mordred – Alte Feinde.....	39
Mycelia: Prisma [Erweiterung].....	39
Nanolith.....	40
Nanolith [Deluxe Erweiterung].....	40
Nemesis Retaliation – Verstärkungseinheit .....	40
Nemesis: Retaliation .....	40
Nemesis: Retaliation – Blutfresser.....	41
<b>Nemesis: Retaliation – Stretch Goals .....</b>	<b>41</b>
Nemesis: Retaliation – Xyrianer.....	41
<b>Nippon Zaibatsu - Spielgeldmünzen aus Metall .....</b>	<b>41</b>
<b>Nippon Zaibatsu – Spielmatte.....</b>	<b>42</b>
<b>Nippon: Zaibatsu (Emperors Deluxe-Edition).....</b>	<b>42</b>
<b>Oliva .....</b>	<b>42</b>
<b>One-Hit Heroes.....</b>	<b>43</b>
Pagan: Aufbruch ins Unbekannte .....	43
Panda Royale .....	43
<b>PAPYRIA.....</b>	<b>44</b>
Polaris .....	44
Rise of Babel.....	44
<b>Rise of Babel   Fall of Man – Erweiterung.....</b>	<b>44</b>
<b>Rise of Babel   Innovations – Erweiterung .....</b>	<b>44</b>
Rise of Babel   Ropes and Rollers – Erweiterung.....	45
Rising Cultures.....	45
Rock Hard: 1977 .....	45
Roll Camera! - Storypack Agenten Thriller.....	45
Roll Camera! - Storypack <b>Kriminalfilm</b> .....	46
Roll Camera! - Storypack Weihnachtsfilm Movies.....	46
SETI: Raumfahrtorganisationen Erweiterung DEUTSCH .....	46
<b>Severton .....</b>	<b>47</b>
Skybridge (Deep Print Games) .....	47
STALKER: Das Brettspiel.....	47
STALKER: Das Brettspiel – Karten und Aufkleber Auffüllset .....	47
STALKER: Das Brettspiel – Persönliche Geschichten .....	48



STALKER: The Board Game – Anomalies Model Pack .....	48
STALKER: The Board Game – Terrain Model Pack .....	48
STALKER: The Board Game – Zone Threats Model Pack .....	48
Star Trek™: Captain's Chair .....	49
<b>Star Wars: The Deckbuilding Game – Mandalorian (Fraktionspack)</b> .....	52
<b>Star Wars: Unlimited – Erste Schlacht: Hoth</b> .....	52
<b>Star Wars: Unlimited – Intro Battle: Hoth</b> .....	52
<b>Star Wars: Unlimited – Meister der Intrige</b> .....	52
<b>Star Wars: Unlimited – Meister der Intrige (Booster-Display)</b> .....	52
<b>Star Wars: Unlimited – Meister der Intrige (Prerelease-Box)</b> .....	53
<b>Star Wars: Unlimited – Secrets of Power (Booster-Display) EN</b> .....	53
<b>Star Wars: Unlimited – Secrets of Power (Carbonite Booster Display) EN</b> .....	53
<b>Star Wars: Unlimited – Secrets of Power (Prerelease Box) EN</b> .....	54
<b>Star Wars: Unlimited Game Mat - Cassian Andor</b> .....	54
<b>Star Wars: Unlimited Game Mat - Chancellor Palpatine</b> .....	54
Star Wars: Unlimited Game Mat - Galactic Senate .....	54
<b>Story in a Box: Havenas größte Helden</b> .....	55
Sword & Sorcery – Sagen aus den Nordlanden (Print on demand) / Exklusive Auflage Deutsch.....	55
Tea Garden.....	55
Terra Mystica: Fan Völker.....	55
The Dead Keep – Goblin Chaos (Deluxe) .....	56
The Dead Keep (Deluxe) .....	56
<b>The Druids of Edora</b> .....	56
The Elder Scrolls: Betrayal of the Second Era .....	57
The Elder Scrolls: Betrayal of the Second Era .....	57
The Gang.....	57
Thunder Road Vendetta [Maximum Chrome Edition] .....	58
<b>Thunder Road: Vendetta – Carnival of Chaos – EN</b> .....	58
<b>Tír na nÓg</b> .....	58
Too Many Bones - 40 Wellen in Daelore .....	59
Too Many Bones – Aus der Tiefe.....	59
Too Many Bones – Dart.....	59
Too Many Bones – Laborratten .....	60
Tower Up: Paradise Islands [Erweiterung].....	60
Trismegistus - New Edition .....	60



Trismegistus   Familiars – Erweiterung .....	61
Trismegistus Roll and Write.....	61
<b>Twilight Imperium – Thunder’s Edge</b> .....	61
Underwater Cities: Daten-Ära [Erweiterung] .....	62
<b>Vantage</b> .....	62
Very Dead Dinos – T-Rex .....	62
Weirdwood Manor   Deluxe Edition.....	63
Widerstand - Mut zum Rückschlag.....	63
Widerstand - Oranje wird siegen .....	63
Wie gut kennst du deine Familie?.....	63
Wisewood - Wald der Lichter DEUTSCH .....	63
Wundersame Wesen.....	64
Wundersame Wesen: Besatzungs-Set[Erweiterung] .....	64
Wundersame Wesen: Gigantische Bestien [Erweiterung] .....	64
X-Men Dice Throne: Cyclops, Gambit, Rogue, Jean Grey .....	65
X-Men Dice Throne: Iceman, Psylocke, Storm, Wolverine .....	66
<b>Zenith – Secret Agents</b> .....	66
Zombicide 2. Edition – PariZ.....	67
ZONA: Das Geheimnis von Tschernobyl.....	67
ZONA: Das Geheimnis von Tschernobyl   Wunsch oder Wirklichkeit – Erweiterung.....	68
Zug um Zug: Polarlichter.....	68
Kataloge .....	68
Spieltreffs/ Termine .....	68
Regelmäßige Termine.....	69
Einmalige Termine.....	70

## Änderung in Versandkosten, Rabatten und Shop

Ich versuche die Teuerungen beim Versand noch zu puffern.

Derzeit übernehme ich ab 80,- € Warenwert das Porto, sonst muss ich 5,- € berechnen.

NEU ab 17.7:

Spiele die ich mehr als Service mache, werden nicht mehr in den 80,- € eingerechnet.

Das sind

- Schwerkraft Verlag
- Kostenpflichtige Exklusive Promos / Erweiterungen, die ich ohne Rabatte von den Verlagen erhalte und 1:1 als Service weitergebe.



Willis Sport und Fun,  
Inh. Willi Hollendung  
Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen  
Espelstr. 16 B, 48308 Senden  
[www.willis-sport-fun.de](http://www.willis-sport-fun.de) email: [willi@willis-sport-fun.de](mailto:willi@willis-sport-fun.de)

## Auf Vorbestellungen gebe ich weiterhin 10% Rabatt!

Siehe Vorbestellungen: Vorbestellungen:

hier kann ich vielleicht größeren Gebinden eines Spiels abnehmen und bessere Rabatte erhalten, die ich euch weitergebe.

## FlashSales / Whatsapp Gruppe / Bestellungen

Bestellungen / Anfragen bitte immer als Mail:

[willi@willis-sport-fun.de](mailto:willi@willis-sport-fun.de) oder als

WhatsApp

Oder Signal

Auf <https://chat.whatsapp.com/LJu2waRdM7M5e5NCq9yrli> haben wir eine **Spiele-Community mit über 300 Mitglieder.**

Neu: Signal: <https://signal.group/#CjQKIJf1QAzynaBf1-oNWQbnE5IMH1OuknKKBZ3usf-k6ymbEhDnRXF8d527RO4Xv2yMqpWR>

Dort stelle ich immer mal wieder Flashsales von unterschiedlichen Verlagen ein. Auch Wahnsinnspreise meiner Lagerware. Ich muss dann meist am gleichen Tag mit einer Mindestmenge bestellen. Wenn ich jeden Tag eine Mail an alle verschicke, stört es vielen. Meldet euch ggf. temporär an. Sammeln über einen begrenzten Zeitraum ist möglich!

### Wie laufen diese "Flashsales" ab (Für alle Neuen)

Ich kriege die Angebote und muss dann immer am gleichen Tag bestellen!

Wer Interesse hat, klickt in der Umfrage das / da an.

**\*Keine Mail schicken. „Wen es zustande kommt. Hier deutlich machen!\***

Sollte genug zustande kommen informiere ich euch. Ggf. beim ersten mal mir eine PN schicken mit euren Daten, damit ich eure Zuordnung von der Telefonnummer zu der Person machen kann.

Wenn die Ware dann ankommt, erhaltet Ihr eine Nachricht.

**Zahlung erst wenn ich die Rechnung gemacht habe und die Ware schicken kann.**

Sollte es nicht zustande kommen, kann ich evtl. ein Alternativangebot machen, dass ihr annehmen oder ablehnen könnt.

Auf <https://chat.whatsapp.com/LJu2waRdM7M5e5NCq9yrli> informiere ich und unsere Mitglieder direkt über Neuigkeiten. Und lerne viel von den Mitgliedern dieser Community, die auch gerne Fragen beantworten.

Ich weiß, dass ich nicht alles weiß. Aber wir haben hier bereits ein großes Schwarmwissen. Der Link darf an alle Spieleinteressierten weitergegeben werden. Wegen Chatroboter muss der Betritt von einen der 4 Admins genehmigt werden. Es kann daher etwas dauern :-). Im Gruppeninfo ist er auch noch mal kopiert und kann zum Einladen dort jederzeit einfach kopiert werden!

Trolle (bisher hatten wir keinen), erlaube ich mir einfach zu sperren!

Diese Community ist ausgebaut derzeit mit den Untergruppen:

- Bemalen
- 3-D Druck



Willis Sport und Fun,  
Inh. Willi Hollendung  
Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen  
Espelstr. 16 B, 48308 Senden  
[www.willis-sport-fun.de](http://www.willis-sport-fun.de) email: [willi@willis-sport-fun.de](mailto:willi@willis-sport-fun.de)

- Tauschbörse
- Spielereffs (diverse Regionen, kann problemlos ergänzt werden. Einfach eine PN!)
- ....

## Ende einer Ära!

Primär möchte ich in Zukunft Spiele – Wochenenden oder Spiele-Reisen organisieren und Selbstverteidigungsworkshops geben. Daher führe ich keinen Lagerbestand mehr und bestelle nur noch. **In den „kalten Jahreszeiten“ wollen meine Frau und ich eher Zugvögel spielen. Und wenn ich euch sage: „3 Monate keine Lieferung“ Verliere ich eh jede Menge Kunden. Leider hat sich kein Freiwilliger gefunden, der das übernimmt. 10-20 Stunden Arbeit die Woche waren den Interessenten zu viel.**

### Wie läuft es nun ab:

Alle Vorbestellungen werden abgewickelt. Es werden nur noch neue Vorbestellungen angenommen, die bis 5/2026 geplant sind. Neuerscheinungen, die sich verspäten, können dann erst nach meinem Urlaub verschickt werden. Vorrätige Spiele und bis dahin lieferbare Spiele können selbstverständlich noch geordert werden. Alle außer Preisbindung, Schwerkraft etc. abzüglich 10% Rabatt!

Es läuft also langsam aus.

Die WhatsApp Gruppe bleibt bestehen. Sie kann einen neuen Namen erhalten. Über den Namen werden wir zwischen den Jahren abstimmen.

In der WhatsApp-Gruppe haben sich Freundschaften und allgemeine Interessen gebildet, die ich auch gerne weiterhin unterstütze. Auch sollen sich alle weiterhin über Spiele und Termine austauschen.

<https://chat.whatsapp.com/LJu2waRdM7M5e5NCq9yrli>

sollte sich doch noch ein Nachfolger finden, so kann er / sie / divers den Vertrieb übernehmen und mir für die Jahrelange Vorarbeit ein angemessen hohes Trinkgeld geben:

Der Newsletter könnte vielleicht in kooperativer Arbeit weiter bestehen. Da könnte ich mir ein freigegebenes Onlineverzeichnis vorstellen.

## Meine derzeit geplanten Spielewochenenden. Im Kalender vermerken.

---

6.12.25

**Spielereff Münster Stadthalle Hiltrup 11:00 – 19:00**  
**Westfalenstr. 197, 48165 Münster mit Flohmarkt\*1. Flohmarkt**  
**Voranmeldung erforderlich!**  
Allgemeine Infos: <https://www.willis-sport-fun.de/events>  
Detaillierte Infos: <https://www.willis-sport-fun.de/hiltrup251206>  
**Organistaion: Willis's Sport & Fun, Email: [willi@willis-sport-fun.de](mailto:willi@willis-sport-fun.de)**

---

31.1.-1.2.2026

**Lokale Spielmesse im La Vie, Dieckmannstraße 127, 48161**  
**Münster, mit Flohmarkt \*1, Schnuppern in Rollenspiele.**  
**Flohmarkt Voranmeldung erforderlich!**  
Allgemeine Infos: <https://www.willis-sport-fun.de/events>  
Detaillierte Infos: <https://willis-sport-fun.de/spielewochenende-la-vie-31-1-1-2-2026/>



Willis Sport und Fun,  
Inh. Willi Hollendung  
Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen  
Espelstr. 16 B, 48308 Senden  
[www.willis-sport-fun.de](http://www.willis-sport-fun.de) email: [willi@willis-sport-fun.de](mailto:willi@willis-sport-fun.de)

---

**Eintritt: 5,- Familie: 10,- inkl. 1 Los**

**Organistaion: Willi's Sport & Fun Email: [willi@willis-sport-fun.de](mailto:willi@willis-sport-fun.de)**

---

**26.-27.9.2026**

**Lokale Spielemesse im La Vie, Dieckmannstraße 127, 48161  
Münster, mit Flohmarkt \*1, Schnuppern in Rollenspiele.**

**Flohmarkt Voranmeldung erforderlich!**

Allgemeine Infos: <https://www.willis-sport-fun.de/events>

Detaillierte Infos: <https://willis-sport-fun.de/26-27-9-2026-la-vie-1000-1800/>

**Eintritt: 5,- Familie: 10,- inkl. 1 Los**

---

## **Vorbestellungen:**

### **Wie laufen diese Vorbestellungen ab (Für alle Neuen)**

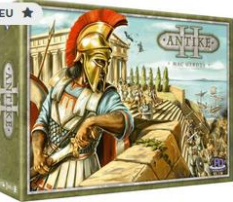
Ihr bestellt die Artikel. Eure Daten nicht vergessen! Damit **verpflichtet** ihr euch für die Abnahme des Artikels zu dem Preis mit Vorbestellerrabatt. (d.h. Verzicht auf Storno! Wenn es geht, mach ich es beim Verlag. Aber bei etlichen kann ich es selber nicht mehr stornieren und will nicht darauf sitzen bleiben!). Dafür erhältst du das Spiel bei Erscheinung (Retail Termin) mit den 10% Vorbestellerrabatt. Wenn die Ware dann ankommt, erhaltet Ihr eine Nachricht. Zahlung erst wenn ich die Rechnung gemacht habe **und** die Ware schicken kann.




Bestellungen per Email an

[Willi@willis-sport-fun.de](mailto:Willi@willis-sport-fun.de)

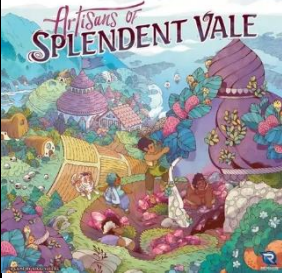


oder per **WhatsApp** oder **Signal** 0170 9963705


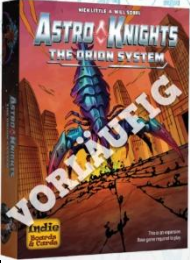
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>13 Leaves</b></p>  <p>Der Herbst hat begonnen, und mit ihm kommt das große Rascheln im Laub! In 13 Leaves liefern sich die Spieler einen packenden Wettstreit darum, wer als Erster alle Blätter abgelegt hat. Doch Vorsicht: Jedes abgelegte Blatt kann den Mitspielern neue Möglichkeiten eröffnen. Nutzt die richtige Zahl zur richtigen Zeit – und passt auf, wann es besser ist, zu passen!</p> <p>13 Leaves ist ein spannendes Kartenablegespiel für 3 bis 6 Spieler, bei dem Taktik, Timing und ein gutes Gespür für Zahlen gefragt sind. Wer es schafft, als Erster alle Karten von der Hand zu spielen, gewinnt die Partie. In der enthaltenen Experten-Variante wird über mehrere Runden hinweg um den Gesamtsieg gespielt.</p> <p>Jede Partie 13 Leaves besteht aus mehreren Runden, in denen die Spieler reihum Karten ausspielen. Wer am Zug ist, kann Karten mit dem gleichem oder höherem Zahlenwert ausspielen. Der zentrale Mechanismus basiert auf wachsenden Zahlenreihen, bei der nur Karten mit Werten gespielt werden dürfen, die gleich oder höher der Karten der aktuellen äußeren Reihen liegen. Die Anzahl der gespielten Karten muss dabei stets mindestens der Anzahl der Karten des bestehenden Stapels an der jeweiligen Seite entsprechen. Kann oder will ein Spieler keine Karten spielen, muss er passen und scheidet bis zur nächsten Runde aus – erhält aber eine Karte zurück auf die Hand. Wer seine letzte Karte erfolgreich ablegt, gewinnt die Partie.</p>	10/25	12,-	10,80
<p><b>365 Abenteuer – Der Dungeon [Edition 2026]</b></p>  <p>Eines Tages legte sich ein Schatten über das beschauliche Dorf Elderglen. Eine finstere Macht hatte sich im nahegelegenen Dungeon eingenistet. Doch das tapfere Mädchen Mira, geboren mit außergewöhnlichen magischen Fähigkeiten und unübertroffen im Umgang mit dem Bogen, schwor, bis in die Tiefen des Dungeons vorzudringen und das Böse zu besiegen, das für das Leid von Elderglen verantwortlich war ...</p> <p>Mit <b>365 Adventures – The Dungeon</b> schlüpfen die Spielenden für ein ganzes Jahr lang in die Rolle der tapferen Heldin Mira und begeben sich auf ein spannendes Abenteuer durch einen gefährlichen Dungeon. Jeden Tag rücken sie auf dem Jahreskalender tiefer in den Dungeon vor. Um die endlose Schar an Monstern zu besiegen und möglichst viele Punkte zu erzielen, müssen sie täglich eine Würfelprobe bestehen. Mit jedem neuen Monat geht auch das Abenteuer weiter und eine neue Regel, z.B. mit neuen Herausforderungen, verbesserter Ausrüstung oder magischen Gegenständen, kommt dazu.</p> <p>Für ihr tägliches Dungeon-Abenteuer brauchen die Spielenden maximal 5 Minuten und das Spielprinzip von <b>365 Adventures – The Dungeon</b> ist schnell erklärt: Zunächst wird die magnetische Heldin auf dem Kalender zum aktuellen Tag bewegt, dann dürfen die Spielenden bis zu drei Mal würfeln, um ein Monster der aktuellen Woche zu bekämpfen. Am Ende des Monats, zählen sie die erreichten Punkte zusammen und betreten das nächste Kapitel ihres Dungeon-Abenteuers.</p>		20,-	18,-
<p><b>365 Abenteuer– Cthulhu 1926 [Edition 2026]</b></p>  <p>Gerüchte über mysteriöse Kreaturen und dunkle Kulte häufen sich in der rätselhaften Stadt Arkham. Doch der Privatdetektiv John Miller ist bereit, mit Pistole und Taschenlampe in die Dunkelheit einzutauchen und den Geheimnissen auf die Spur kommen ...</p> <p>Mit <b>365 Adventures – Cthulhu 1926</b> schlüpfen die Spielenden für ein ganzes Jahr lang in die Rolle des Privatdetektivs John Miller und begeben sich auf ein kosmisches Abenteuer, das sie in dunkle Gassen und verlassene Gebäude der mysteriösen Stadt Arkham führt. Jeden Tag handeln sie eine neue Begegnung ab und entdecken neue verborgene Geheimnisse um finstere Kulte, die die Großen Alten verehren. Für jede erfolgreich besiegte Sonderbegegnung am Sonntag gibt es Punkte, aber jeden Tag steigt auch die Wahrscheinlichkeit, wahnsinnig zu werden ... Zu Beginn jedes neuen Monats erfahren die Spielenden, wie Johns Geschichte weitergeht. Außerdem kommen nun auch neue Regeln oder magische Artefakte ins Spiel.</p> <p>Für ihr tägliches Abenteuer brauchen die Spielenden maximal 5 Minuten und das Spielprinzip von <b>365 Adventures – Cthulhu 1926</b> ist schnell erklärt: Zunächst wird der magnetische Held auf dem Kalender zum aktuellen Tag bewegt, dann dürfen die Spielenden bis zu drei Mal würfeln, um eine Begegnung der aktuellen Woche abzuhandeln. Am Ende des Monats, zählen sie die erreichten Punkte zusammen und betreten das nächste Kapitel in der Stadt voller Rätsel und uralter Geheimnisse.</p>		20,-	18,-


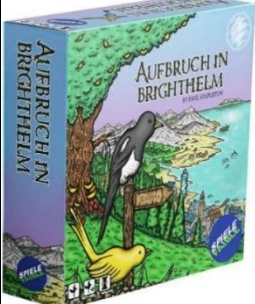

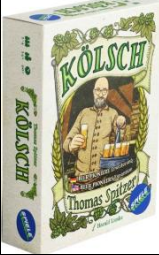

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>7 Wonders Dice</b></p>  <p><i>7 Wonders Dice</i> ist die dynamische Würfelspiel-Variante des beliebten Kennerspiels 7 Wonders. Anstelle von Karten nutzt du Würfel, um deine antike Metropole strategisch weiterzuentwickeln. In jeder Runde wählst ihr gleichzeitig Würfel aus dem zentralen Forum und nutzt deren Symbole, um Gebäude in eurer Stadt zu errichten, Ressourcen zu sammeln, militärische Macht aufzubauen oder wissenschaftliche Fortschritte zu erzielen. Dabei musst du deine Nachbarstädte stets im Auge behalten, denn ihre Entwicklung beeinflusst deine Entscheidungen – und militärische Konflikte sind vorprogrammiert. Dank sieben individueller Spieltableaus und verschiedener Wege Siegpunkte zu machen, gleicht keine Partie der anderen. Wer sein Weltwunder vollendet, taktisch die richtigen Gebäude baut und clever mit Rohstoffen und Gold umgeht, sichert sich die meisten Siegpunkte – und damit den Sieg.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Würfelspiel-Adaption von 7 Wonders</li> <li>• Kombiniert Würfelwahl, Ressourcenmanagement und Interaktion mit den Nachbarstädten</li> <li>• Bis zu sieben Personen bauen gleichzeitig an ihren Städten – ganz ohne Wartezeit</li> <li>• 7 verschieden Tableaus bieten jede Menge taktischer Herausforderungen und einen hohen Wiederspielwert</li> </ul> 		33,-	29,70
<p><b>Antike Duellum</b></p>  <p>Zwei mächtige antike Reiche wachsen heran: Sie befahren die Meere, gründen neue Städte, errichten prächtige Tempel und entwickeln neue Technologien. Doch Siedlerland und Ressourcen sind begrenzt, und schon bald droht ihre friedliche Koexistenz in militärische Konflikte umzuschlagen. Wer kann seine Staatsgeschäfte am besten organisieren? Wer vermag die Gunst wechselnder Ereignisse am wirkungsvollsten für sein Volk zu nutzen? Und wer führt seine Legionen und Flotten mit strategischem Weitblick zum Sieg? Die Antwort liegt in Deinen Händen. Antike Duellum ist ein spannender Wettstreit für zwei Spieler ab 12 Jahren. Mit zwei Szenarien - Rom gegen Karthago oder die Perser gegen die Griechen - wird antike Geschichte in ca. 1 bis 1,5 Stunden wieder lebendig. Für Antike Duellum wurden die einfachen Spielregeln des Strategiespiels Antike (Deutscher Spielepreis 2006 in Bronze) weiterentwickelt und für ein Zweipersonenspiel optimiert. Neu sind insbesondere 25 Ereigniskarten, die zum richtigen Zeitpunkt eingesetzt einen immer wieder neuen Spielverlauf garantieren. Für 2 Spielende ab 12 Jahren</p>	12/25	28,-	25,20
<p><b>Antike II</b></p>  <p>Mächtige antike Reiche wachsen heran: Sie befahren die Meere, gründen neue Städte, errichten prächtige Tempel und entwickeln neue Technologien. Doch Siedlerland und Ressourcen sind begrenzt, und schon bald droht ihre friedliche Koexistenz in militärische Konflikte umzuschlagen. Wer kann seine Staatsgeschäfte am besten organisieren? Und wer führt seine Legionen und Flotten mit strategischem Weitblick zum Sieg. Die Antwort liegt in Deinen Händen. ANTIKE II ist eine Fortentwicklung des 2005 erschienenen ANTIKE mit neuen Spielplänen, geänderten Fortschritten und etwas anderen, aber noch einfacheren Regeln. Es ist ein spannender Wettstreit für 3 - 6 Spieler ab 12 Jahren. Mit zwei Szenarien - Mare Nostrum und Orient - wird antike Geschichte in ca. 90 - 120 min. wieder lebendig.</p>	12/25	42,-	47,80








Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>APEX Legends</b></p>  <p>Ankündigung APEX Legends: Das Brettspiel von Glass Cannon Unplugged Apex Legends: Das Brettspiel ist ein hoch kompetitives Miniaturenspiel, in dem gegnerische Squads aus Kämpfern mit außergewöhnlichen Fähigkeiten – Legenden genannt – auf einem allmählich schrumpfenden Schlachtfeld in einer Serie von Einzel-Matches für Ruhm und Ehre gegeneinander antreten. Die Spieler nutzen eine Vielzahl von Waffen und Aktionen, die ihnen zur Verfügung stehen, um mit ihren Squadkameraden zusammenzuarbeiten und das ultimative Ziel zu erreichen: Ihre Gegner eliminieren und als letzte überleben. Apex Legends: Das Brettspiel ist ein Skirmisher und eine Umsetzung des gleichnamigen Videospieles. Sowohl die Lieberhaber des Videospieles als auch Skirmish-Spiel-Liebhaber werden Apex Legends: Das Brettspiel lieben.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>* starke Videospiele-Lizenz</li> <li>* schnelles Skirmish-Spiel mit überschaubaren Squads</li> <li>* 3D-Gelände, das einfach zum Zusammenbauen ist</li> </ul> <p>Ab 14 Jahren, 2-6 Spieler, 60+ Minuten Spielzeit</p>	Q4/25	105,00 €	94,50
<p><b>Apex Legends: Solo und Koop</b></p>  <p>Apex Legends: Das Brettspiel - Solo- und Koop-Erweiterung Jetzt wird es persönlich! Diese Erweiterung bietet dir die Möglichkeit, Apex Legends™: Das Brettspiel im Einzelspieler- oder Kooperationsmodus für bis zu 2 Spieler zu spielen. Tritt gegen eine automatisierte Version der sechs Kernlegenden – die Automas – an und finde heraus, ob du sowohl im Battle Royale- als auch im Team- Deathmatch-Modus gegen sie bestehen kannst!</p> 	10/25	29,50	26,55

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Apex Legends: Spielplan 1 Erweiterung</b></p>  <p>Diese Erweiterung für <i>Apex Legends: Das Brettspiel</i> führt zusätzliche Spielpläne, ein Gebäude-Set aus Pappe mit einem neuen grafischen Stil, zusätzliche Pappkomponenten und einen speziellen Mauer-Typ mit einem einzigartigen Effekt ein. Das Spielmaterial aus dieser Erweiterung könnt ihr verwenden, um größere Karten zu erstellen, indem ihr sie mit denen aus dem Grundspiel kombiniert.</p> <p>Außerdem gibt es einen neuen Spielmodus - Kontrollpunkt sowie eine Reihe neuer, vorgefertigter Karten, die auch mit den Spielmodi des Grundspiels gespielt werden können.</p> 	10/25	54,-	48,60
<p><b>Apex Legends: Squad 1</b></p>  <p>Verstärkung für eure Squads im Anmarsch! Diese Erweiterung führt 6 neue Legenden in <i>Apex Legends™: Das Brettspiel</i> ein (Caustic, Crypto, Mirage, Octane, Revenant und Wattson). Die Erweiterung enthält alles, was ihr benötigt, um diese neuen Legenden aufs Schlachtfeld zu führen, inklusive Miniaturen, Karten und eine Aufbewahrungsmöglichkeit.</p> 	10/25	49,-	44,10
<p><b>Arcs: Konflikt &amp; Kollaps (de)</b></p>  <p>Vor langer Zeit erblühte der äußere Quadrant. Unsere Vorfahren hinterließen jedoch ungelöste Konflikte – und ich fürchte, wir sind nicht besser. Wir ringen um die Macht am Rande der Galaxie. Können wir den Kollaps verhindern? Können wir etwas Neues erschaffen? Arcs ist ein fantastisches Sci-Fi Strategiespiel für 2–4 Personen, das in einem düsteren, aber dennoch humorvollen Universum spielt. Macht euch bereit für dramatische Wendungen, während ihr in diesen galaktischen Konflikt eintaucht!</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ergreift die Initiative. Führt eure Aktionen mit multifunktionalen Karten aus: Kopiert den Primus, schwenkt auf neue Taktiken um oder ergreift selbst die Initiative in der nächsten Runde. Gutes Timing ist alles.</li> <li>• Folgt euren Ambitionen. In jedem Spiel setzt ihr eure eigenen Ziele, um die sich alles dreht.</li> <li>• Zerstört eure Feinde. Versammelt eure Flotte vor der Schlacht und plant eure Strategie mit drei Arten von Würfeln, die das Kampfergebnis sofort anzeigen!</li> </ul> <p>Jedes Spiel enthält 100 Raumschiffe und Agenten aus Holz, 18 gravierte Sonderwürfel, einen wunderschönen, sechsteiligen Spielplan und zahlreiche Karten mit über 60 einzigartigen, kunstvollen Illustrationen.</p> <p>Arcs: Konflikt &amp; Kollaps (de), ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 14</p>		58,-	52,20
<p><b>Arcs: Konflikt &amp; Kollaps   Die Verderbnis Kampagne – Erweiterung</b></p>  <p>Arcs erhält eine innovative &amp; spannende Kampagne! In einer dreiteiligen Spielreihe führt ihr eure Fraktionen durch eine epische Science-Fiction-Saga, in der jede Entscheidung zählt! Eine Galaxie voller Möglichkeiten: Erkundet 24 Schicksale, jedes mit einem einzigartigen Satz Karten und Spielfiguren. Werdet ihr die Gilden anführen, um die Kontrolle zu übernehmen, oder versuchen, ein neues Gemeinwesen als Gründer aufzubauen?</p> <p>Asymmetrie: Entwickelt im Laufe der Trilogie deine eigene Identität. Ein gescheiterter imperialer Verwalter könnte versucht sein, zum furchterregenden Planetenzerstörer zu werden. Jede Kombination bietet neue narrative und strategische Möglichkeiten!</p> <p>Durchdachte Aufbewahrung: Die Schachtel bietet Platz für das Basisspiel, inklusive gesleepter Karten. Sie enthält außerdem herausnehmbare Ablagen, um den Fortschritt der Kampagne zwischen den Spielsitzungen einfach zu speichern.</p>		92,-	82,80


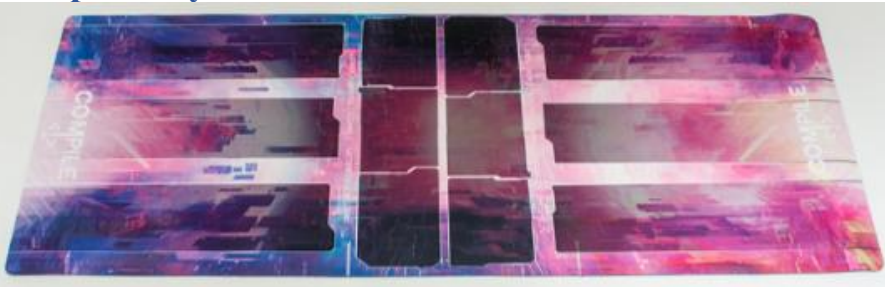


Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>Artisans of Splendent Vale</b> Vor langer Zeit fiel ein prächtiger purpurner Streifen vom Himmel und formte das Tal aus der Erde. Das Laub, das das Licht berührte, wurde wild und grimmig, und die Tierwelt wurde größer und furchterregender. Das Leben blühte im Tal.</p> <p>Aus fernen Ländern kamen Angehörige vieler Kulturen zusammen, angezogen vom Mysterium und der Anziehungskraft des roten Sterns und der grünen Welt, die er schuf. Sie ließen sich dort nieder und hielten sich zunächst distanziert. Der Boden war herzlich, perfekt für den Anbau von Feldfrüchten; das Gestein war reich an Mineralvorkommen, die nur darauf warteten, abgebaut zu werden, und das Land selbst schien begierig darauf, geformt zu werden.</p> <p>In warmen Sommernächten wurde der samtene Himmel vom scharlachroten Licht der Meteorschauer durchzogen. Die Siedler stellten fest, dass sie ihre Handwerksprojekte unter diesem Licht schneller und mit besseren Ergebnissen fertigstellen konnten! Es dauerte nicht lange, bis die Menschen begannen zu kooperieren und ihre Waren und ihr Wissen miteinander zu teilen.</p> <p>Gemeinsam gründeten sie unter einem abendlichen Meteorschauer eine gemeinsame Stadt. Eine, die Wissen und Handwerk schätzte. Die Stadt wurde nach dem Tal, das sie alle zusammenbrachte, Splendence genannt.</p> <p>In den folgenden Jahrhunderten konnte man nach Meteorschauern eine rote Substanz finden, die die Menschen Material nannten. Handwerker lernten, mit dieser Substanz zu arbeiten, die ihren Werken magische Eigenschaften verlieh. Diese Werke, Artifice genannt, wurden errichtet und katapultierten die Stadt in eine industrielle Revolution.</p> <p>The <b>Artisans of Splendent Vale</b> ist ein kooperatives Abenteuerspiel, das in einem magischen und einzigartigen Land spielt. Als Truppe von Handwerkern erkundet ihr die Schönheit von Splendent Vale und verfeinert dabei euer individuelles Handwerk. Überwindet Herausforderungen in taktischen Actionszenen, die auf speziellen Rasterkarten gespielt werden, und erlebt dann individuelle Zwischenspiele, um eure Geschichte losgelöst von der Gruppe aufzubauen. Bei diesen Begegnungen sind Teamwork und eine sorgfältige Strategie von entscheidender Bedeutung.</p> <p><b>ACHTUNG: Das Spiel ist komplett Englisch.</b> Artisans of Splendent Vale , ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 14</p>	11/25	64,-	57,60
<p><b>Ascending Empires</b></p>  <p>Jahrtausende sind vergangen, seit die Menschheit sich in der Andromeda-Galaxie niedergelassen hat. Lange Zeit herrschte Krieg um Artefakte und Technologien, die vor Urzeiten von Aliens zurückgelassen wurden, bis schließlich ein mächtiges Relikt gefunden wurde – der Star Key. Er aktivierte die Warp Gates und öffnete so das Tor zu unzähligen Galaxien, wo neue Planeten und Technologien darauf warten, entdeckt zu werden.</p>  <p>Ascending Empires: Zenith Edition ist eine überarbeitete Version des gefeierten Schnipps-Spiels Ascending Empires. Schnippst eure Raumschiffe zu weit entfernten Planeten, entdeckt Alien-Artefakte, baut Städte und Sternenbasen und erforscht neue Technologien in diesem Aufbau-Schnipps-Spiel mit einem Mix aus Strategie und schnellem Spielspaß!</p> <p>Die Zenith Edition enthält Neoprenmatten als Spielplan und über 120 detaillierte Miniaturen! Spielt entweder mit den klassischen oder den neuen Regeln. In beiden Fällen sind eure Züge kurz und spannend. Passt euch immer an die dynamischen Geschehnisse in der Galaxie an, um die Oberhand zu gewinnen!</p> <p>Die neuen Regeln bringen unter anderem Sternenbasen und besondere Raumschiffe ins Spiel. Außerdem könnt ihr die Technologien jede Partie zufällig kombinieren für modulare Tech-Trees und über zweihundert Kombinationsmöglichkeiten.</p> <p>Für noch mehr Abwechslung gibt es noch dazu verschiedene Module: Entdeckungspättchen bieten euch beim Entdecken von Planeten starke Effekte und Ereignisse, die von Partie zu Partie unterschiedlich sind. Missionskarten geben optionale Ziele vor, die ihr versucht, so schnell wie möglich zu erfüllen. Megastrukturen bringen große Vorteile, wenn ihr sie baut und kontrolliert. Spiele solo gegen die gnadenlosen Wächter, die Relikte und Planeten beschützen, die einst den Aliens gehörten.</p>		128,-	115,20

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Astro Knights</b></p>  <p><i>Dunkle Weiten, blinkende Konsolen, und da draußen donnert der Boss schon an die Schutzschilde der Heimatwelt. Für Diskussionen, wer zuerst schießen darf, ist jetzt keine Zeit mehr. Willkommen in einer Space-Oper, in der Planer und Draufgänger im selben Raumschiff sitzen: Astro Knights. Astro Knights ist ein kooperatives Deckbauspil für 1–4 Spieler:innen ab 14 Jahren von Will Sobel &amp; Nick Little und der geistige Nachfolger des beliebten <i>Aeon's End</i>.</i></p> <p>Der Kern bleibt gleich: Ihr spielt gemeinsam gegen einen gnadenlosen Boss (davon gibt's gleich vier im Basisspiel!) und optimiert euer eigenes Arsenal – aber: <b>Deck mischen ist hier galaktisches No-Go!</b> Jede gezogene Karte ist das Ergebnis eurer letzten Entscheidungen. Heißt: Jedes Mal, wenn ihr den Nachziehstapel umdreht, seid ihr selbst schuld, was jetzt kommt</p> <p><b>So spielst du Astro Knights</b> Die Runden verlaufen in zufällig gezogener Reihenfolge. Wer an der Reihe ist, darf erst schießen (mit allen aktiven Waffen), dann neue Waffen, Energiekerne und Technologien ausspielen, Karten kaufen, Technologien überladen, Waffenslots ausbauen und Spezialfähigkeiten abfeuern – und zum Schluss wieder fünf Karten auf die Krallen nehmen.</p> <p><b>Das unterscheidet Astro Knights von Aeon's End</b> Das elegante Waffenslot-System ersetzt das Rissmagie-Management aus <i>Aeon's End</i>. In <i>Astro Knights</i> stellt ihr euch strategischen und taktischen Herausforderungen mit noch geringeren Hürden im Spielablauf und -aufbau. Die Herausforderung ist da, wo sie hingehört: Nicht in den Regeldetails oder dem Setup, sondern in der Entscheidung, ob eine Technologie regulär gespielt oder überladen werden soll, ob es einen Waffenslot mehr braucht, wann ihr eure Spezialfähigkeiten nutzt und in welcher Reihenfolge Karten ausgespielt werden müssen.</p> <p><b>Bosskämpfe, Bosskämpfe, Bosskämpfe</b> Und natürlich in der Entscheidung, wie ihr den aktuellen Boss am besten knacken könnt! Der zieht in seinen Zügen eigene Karten, die euch mit Soforteffekten malträtiert oder euch weitere Feinde auf den Hals hetzen. Tempo ist angesagt: Mit der Zeit steigt die Stufe des Bosses und der Kampf wird noch gefährlicher. Zudem hält jeder der vier Obermotze eigene Kniffe bereit, die euch das galaktische Leben schwer machen. Verlieren ist ganz einfach: Wenn der Boss alle platt haut, die maximale Stufe erreicht oder die Heimatwelt glüht wie ein Toaster.</p> <p><b>Fazit</b> Astro Knights ist, was Koop-Deckbau im Jahr 2025 sein sollte: Kompakter, schneller Einstieg, kein lästiges Kartenmischen, dafür Planbarkeit mit Turbo. Du willst ein Deckbauspil, das du wirklich meistern kannst und in dem Teamplay nicht nur auf dem Papier steht? Du hast es gefunden!</p>	Q4/25	54,-	48,60
 <p><b>Astro Knights: Das Orion System</b> <b>[Erweiterung]</b></p> <p><i>An die Waffen, Astro Knights! Kaum sind Furion &amp; co. geschlagen, tut sich im Orion-System eine neue Bedrohung auf...</i></p> <p>In dieser Erweiterung zum kooperativen Deckbau-Boss-Battler <i>Astro Knights</i> stellen sich 1-4 Personen einer neuen Herausforderung und bekommen dafür neue Unterstützung an die Hand.</p> <p>Eine Erweiterung der Kategorie "Mehr vom Guten!", die dem Grundspiel <b>einen neuen Boss, zwei neue Astro Knights, eine neue Heimatwelt und acht neue Karten für den Markt</b> hinzufügt – für noch abwechslungsreichere galaktische Bosskämpfe!</p>	Q4/25	19,-	17,10

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Auf den Wegen von Darwin – Korrespondenzen</b></p>  <p>Darwin braucht ein weiteres Mal eure Unterstützung! <b>Korrespondenzen</b> erweitert das zum Spiel des Jahres 2024 nominierte Auf den Wegen von Darwin um neue Aspekte, die das Erforschen der Tierarten noch abwechslungsreicher gestalten. Ein zusätzlicher Spielplan lässt euch Briefe mit berühmten Persönlichkeiten austauschen, um eure wissenschaftlichen Erkenntnisse zu erweitern. Diese Korrespondenzen lassen euch neue Wege erschließen, um Hauptpublikationen zu verfassen und Siegpunkte zu sammeln.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Erste Erweiterung für das zum Spiel des Jahres 2024 nominierte Auf den Wegen von Darwin</li> <li>• Korrespondenz-Mechanik ermöglicht neue Siegpunktstrategien</li> <li>• Sonderaktionen verringern den Glücksanteil</li> <li>• Neue Tierarten, Persönlichkeiten und Publikationen sorgen für mehr Abwechslung</li> <li>• Gewohnt hochwertige Spielausstattung mit ausführlichem Anhang zu Tierarten und Historie von Darwins Entdeckungen</li> </ul> 		19,-	17,10
<p><b>Aufbruch in Brighthelm</b></p>  <p>Begebt euch in die farbenfrohe Welt von Brighthelm! In diesem Abenteuer- und Entdeckerspiel für 1–4 Personen ab 12 Jahren erkundet ihr das Land, erfüllt Quests, sammelt Zutaten und stellt euch gefährlichen Kreaturen. Ziel ist es, Tugenden wie Tapferkeit, Großzügigkeit oder Kameradschaft zu meistern – wer als Erste:r drei Tugenden erreicht, gewinnt. Jede Partie erzählt ihre eigene Geschichte: Drachenkämpfe, Stadtereignisse oder Trankbrauen – die Begegnungen sind vielfältig und voller Entscheidungen. Mit über 500 Karten, einem modularen Aufbau und einem besonderen „Glücksbringer“-Würfel bietet das Spiel immer wieder neue Abenteuer. 1 bis 4 Spielende ab 10 Jahren, 60 bis 90 Minuten</p> 	11/25	50,-	45,-
<p><b>Bier Pioniere – KÖLSCH [Erweiterung]</b></p>  <p>Mit der Kölsch-Erweiterung erhalten 2–4 Spieler:innen eine zusätzliche Mini-Brauerei samt eigenem Kessel, Fasslager und Keller. Das Modul bringt nicht nur eine neue Biersorte ins Spiel, sondern auch exklusive Aktionskarten, Kölsch-spezifische Aufträge und ein neues Aktionsplättchen „K“. Die neue Brauerei funktioniert unabhängig von der Hauptbrauerei, eröffnet taktische Möglichkeiten – erfordert aber auch umsichtiges Ressourcenmanagement. Das Modul ist mit dem Grundspiel und den Erweiterungen von BierBoom kombinierbar (Empfehlung: max. 2 Module gleichzeitig).</p>	11/25	22,50	20,25
<p><b>Bier Pioniere Promo-Pack 2025 für Bier Boom</b></p>	11/25	6,-	5,40
<p><b>BioLogic</b></p>  <p>Bei diesem Logikspiel mit Naturthema willst du alle deine Plättchen genau an die richtige Stelle legen. Dabei helfen dir die Hinweise auf den unterschiedlichen Arten: Bäume möchten immer neben Bäumen liegen, nur so entsteht ja schließlich ein Wald. Die Schlange neben der Maus, das Schilf am Wasser und der Habicht neben einem Baum. Auf dich warten viele Level mit unterschiedlichen Schwierigkeitsstufen, die es zu meistern gilt! <b>BioLogic</b>, ein Spiel für <b>1 Spieler</b> im Alter von <b>8</b></p>		18,-	16,20





Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <h3>Boss Fighters QR</h3> <p><b>Boss Fighters QR</b> verbindet die klassischen Elemente eines Kartenspiels mit einer App zu einem einzigartigen Spielerlebnis. Die Spielenden treten gemeinsam gegen zehn einzigartige Bosse mit individuellen Stärken und Fähigkeiten an, die taktisch auf die Aktionen der Spielenden reagieren. Dank der Scan &amp; Play Mechanik erfasst die App physische Karten über einen QR-Code auf der Rückseite in Sekundenschnelle und reagiert in Echtzeit auf die Spielzüge – für ein nahtloses Zusammenspiel von strategischem Deckbuilding mit dynamischen Bosskämpfen. Zu Beginn der Kampagne wählen die Spielenden jeweils ein Heldendeck – Troll, Halbling, Zwerg oder Elfe – und kombinieren dieses frei mit einer von vier verfügbaren Klassen: Krieger, Magier, Schurke oder Druiden. Die App leitet die Spielgruppe dann durch das Spiel und von Boss zu Boss. Mit jedem Boss erwartet die Spielenden auch eine neue Herausforderung, denn jeder Boss hat eigene Taktiken und Angriffe, die die Heldengruppe im Kampf herausfinden und dann bekämpfen muss. Ist die Gruppe erfolgreich, erhält sie Beutekarten, die in drei geheimen Beuteboxen versteckt sind. Mit diesen können sie ihre Decks verbessern, neue Fähigkeiten freischalten und alte Karten ersetzen. Jeder Boss in <b>Boss Fighters QR</b> kann in vier unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden gespielt werden – von "Neulinge (für Familien)" bis "Wahnsinnige (für Experten)". 2-4 Spieler, 40-60 Minuten</p> 	12/25	39,-	35,10
 <h3>Carnuta</h3> <p><i>Willkommen zu Carnuta, dem alljährlichen Druidentreffen! Wir freuen uns, dass ihr alle aus euren fernen Heimatländern angereist seid. Wie es die Tradition verlangt, veranstalten wir einen Zaubertrank-Wettbewerb, um den Druiden des Jahres zu küren. Also schärft eure Sicheln ... die Spiele mögen beginnen!</i></p> <p>Im Familienspiel <b>Carnuta</b> geht es darum, durch geschicktes Sammeln von Zutaten, strategische Planung und den Einsatz von Sonne- und Mond-Runen die besten Zaubertränke zu brauen. Jeder Spieler führt in seinem Zug zwei Aktionen aus, wie das Sammeln von Zutatenkarten, das Platzieren von Runen oder das Ausspielen von Zutatenkarten. Das Spiel endet, sobald ein Spieler 11 Karten vor sich ausliegen hat, gefolgt von der finalen Punktwertung. Nutze deine Runen weise, indem du sie zum richtigen Zeitpunkt umdrehst und stelle die optimale Zutatenmischung zusammen, um den höchsten Punktestand zu erreichen.</p> 	02/26	22,-	19,80
 <h3>Champions of Wind and Fire – DE</h3> <p>Champions of Wind &amp; Fire ist ein würfelbasiertes Drachentrainingsspiel für 1-4 Spieler mit der Spielzeit von 45-60 Minuten. Das Spiel kombiniert Würfelauswahl, Plättchenlegen und Musterbildung in der Drachentrainingsphase, gefolgt von einem rasanten Drachenturnier. Das Basisspiel eignet sich perfekt als Familien-Brettspiel, während der erweiterte Modus neue Komponenten und strategische Wetten in der Turnierphase hinzufügt und so die Spielvielfalt erhöht. Nur ein Drache wird der Champion von Wind und Feuer! <b>Champions of Wind and Fire</b>, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 10</p> 	1/26	40,-	36,-
<h3>Champions of Wind and Fire   Sky Race – Erweiterung</h3> 	1/26	18,-	16,20




Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Click a Tree</b></p>  <p>In dem Legespiel <b>Click A Tree</b> verkörpern die Spieler ghanaische Bauern. Sie haben sich an die klimatischen Bedingungen angepasst und gelernt, ihre Umgebung zu nutzen, indem sie ihre Feldfrüchte im Schatten von Bäumen anpflanzen. In diesem Spiel geht es darum, Bäume in einer strategischen Anordnung zu pflanzen, die Erntehelfer geschickt einzusetzen und die größte Ernte einzufahren.</p> <p>Um das Spiel zu beginnen, werden neun von fünfzehn Aufgaben zufällig gezogen; jeder Spieler legt die passenden Aufgabenstreifen auf die leeren Felder oben auf seinem Spielertableau und platziert dann sieben Fruchtmarker auf Ebene 1 seines Spielplans. Jeder Spieler mischt seine vierzehn Ernteplättchen und deckt zwei davon auf. Legt die sieben Fruchtmarker in einen Kreis und legt dann ein zufälliges Landschaftsplättchen zwischen jedes Paar Marker, um den Markt zu bilden. Jedes Plättchen zeigt einen von sechs Bäumen, eine oder zwei Obstsorten und entweder A, B oder AB. Jeder Spieler beginnt mit einem zufälligen Landschaftsplättchen vor sich.</p> <p>In seinem Zug wählt er einen Fruchtmarker auf seinem Spielertableau, senkt ihn um ein Feld und sammelt dann die beiden Landschaftsplättchen, die diesen Marker auf dem Markt umgeben. Legen Sie diese Plättchen auf Ihr Spielbrett, wählen Sie dann eines Ihrer offenen Ernteplättchen und legen Sie es in Ihren Wald. Jede Sichel auf einem Ernteplättchen, das an ein Landschaftsplättchen angrenzt, bringt dir eine Frucht dieser Sorte für jedes Plättchen in dieser Fruchtgruppe, d. h., wenn du eine Sichel neben Avocados in einer zusammenhängenden Gruppe von vier Plättchen legst, wird dein Avocado-Marker um vier Felder auf deinem Spielplan erhöht.</p> <p>Aber manchmal auch nicht. Ein Fruchtmarker kann erst dann auf Stufe 2 aufsteigen, wenn du eine Aufgabe erfüllst und den Streifen von deinem Brett entfernst. Um eine Aufgabe zu erfüllen, müssen Sie Bäume der gleichen Art in bestimmten Konfigurationen anordnen, eine lange Reihe von Bäumen bilden, Bäume mit dem gleichen Buchstaben verbinden oder Ernteplättchen auf bestimmte Weise verwenden. Immer wenn du eine Aufgabe erfüllst, entfernst du diesen Streifen und schiebst alle verbleibenden Aufgaben nach oben, damit deine Fruchtmarker nachrücken können.</p> <p>Du erntest auch Früchte, wenn du ein Landschaftsplättchen neben eine bereits im Spiel befindliche Sichel legst. Wenn alle Sichel auf einem Ernteplättchen verbraucht sind, ist dieses Plättchen erfüllt, und du kannst einen Zahlenmarker auf deiner Spielertafel senken. Wenn genügend Fruchtmarker an einem Zahlenmarker vorbeiziehen - z. B. zwei an der 2 oben auf der Spielertafel, fünf an der 5 oder alle sieben an der 7 - endet das Spiel am Ende dieser Runde. Wenn nur ein Spieler das Spielende ausgelöst hat, gewinnt er; wenn mehrere Spieler das getan haben, addieren sie den Wert ihrer Früchte, um einen Gewinner zu ermitteln.</p> <p><b>Click A Tree</b>, ein Spiel für <b>1 bis 4 Spieler</b> im Alter von <b>8</b></p> 	10/25	33,-	29,70
<p><b>Click A Tree   Holzkomponenten – Upgrade</b></p>  <p>Click A Tree - Upgrade Holz Komponenten - Der neue Plättchenlege-Hit von Starautor Uwe Rosenberg!</p> <p><b>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</b></p> <p><b>Click A Tree   Holzkomponenten - Upgrade</b>, ein Spiel für <b>1 Spieler</b> im Alter von <b>10</b></p>	12/25		
<p><b>Compile</b></p>  <p>Zwei künstliche Intelligenzen treten im Duell gegeneinander an. Es gilt, Befehlskarten auszuspielen und die Kontrolle zu übernehmen. In dem algorithmischen Kartenspiel <b>Compile</b> schlüpfen zwei Spielende in die Rolle rivalisierender KIs und versuchen die Kontrolle über Befehlsspalten zu erlangen und ihre Protokolle vor der anderen Person zu kompilieren.</p> <p>Zu Beginn jeder Partie wählen die Spielenden je drei der zwölf Protokolle aus, die sich in drei Befehlszeilen gegenüberstehen werden. Den einzelnen Protokollen zugehörig sind Befehlskarten, die zu einem Deck zusammengemischt werden und den persönlichen Nachziehstapel bilden.</p> <p>Wer dran ist, darf ziehen oder Befehlskarten von der Hand zu den zugehörigen Protokollen spielen und die abgebildeten Effekte abhandeln. Wer die Stärken des jeweiligen Protokolls geschickt nutzt und den Schwellenwert überschreitet, darf sein Protokoll kompilieren. Wer zuerst alle drei Protokolle kompiliert, gewinnt die Partie.</p>	2/26	19,-	17,10



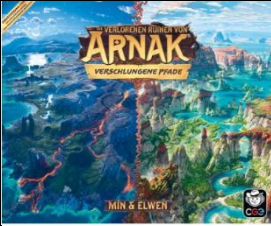
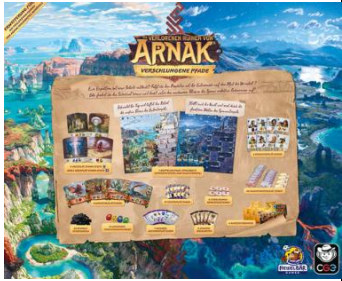

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>Compile - Gleichgültigkeit * Hass * Liebe</b> [Erweiterung] Mit der Erweiterung <b>Gleichgültigkeit, Hass, Liebe</b> kommen drei gleichnamige neue Protokolle ins Spiel. Zum Spielen wird das <i>Compile</i> Grundspiel benötigt.</p>	2/26	7,50	6,75
<p><b>Compile Playmat</b></p> 	2/26	20,-	18,-
 <p><b>Cozy Stickerville</b> Beim kooperativen Familienspiel <i>Cozy Stickerville</i> baut ihr gemeinsam als Gruppe ein Dorf auf. Ihr könnt das Spiel nicht verlieren, aber eure Entscheidungen können positive oder negative Konsequenzen für das Dorf haben. Mit über 800 Stickers gestaltet ihr euer Dorf mit Häusern, Bauernhöfen, Läden, Tieren und vielem mehr immer wieder um. Lernt die Dorfbewohner und ihre Geschichten kennen und entdeckt verborgene Geheimnisse. Sammelt Trophäen, gewinnt an Zufriedenheit und baut das schnuckelige Dörfchen, von dem ihr schon immer geträumt habt. Eure Entscheidungen schalten neue Optionen frei und können Auswirkungen auf zukünftige Partien haben! Die Geschichte erstreckt sich über 10 Jahre und kann dank des doppelseitigen Spielplans mehrfach erlebt werden. Jedes Jahr hat eine Spielzeit von ca. 30 – 60 Minuten.</p> 	3/26	42,-	37,80
<p><b>Crossing Oceans</b></p>  <p>Um 1900 revolutionierten immer größere und schnellere Ozeandampfer den stark wachsenden Seeverkehr. Wagemutige Reedereien richteten einen regelmäßigen Liniendienst zu weltweit wichtigen Häfen ein. Moderne stählerne Kolosse verdrängten die traditionellen Segelschiffe von den Meeren und lieferten sich einen erbitterten Wettbewerb um die besten Fahrtgebiete. Baue eine florierende Flotte auf und führe sie zu wirtschaftlicher Blüte. Sichere dir auf dem Schiffsmarkt die modernsten Dampfschiffe und verdränge damit deine Konkurrenten aus ihren Häfen. Errichte ein umfangreiches Netzwerk aus Handelshäusern und Kohlenbunkern, um die Möglichkeiten deiner Linie geschickt zu erweitern. Nutze deine vielfältigen Möglichkeiten, um lukrative Transporte durchzuführen, und gewinne mit den schnellsten Schiffen das prestigeträchtige Blaue Band des Nordatlantiks. Crossing Oceans nimmt das Thema und einzelne Elemente des 2017 erschienenen Spiels TransAtlantic wieder auf, und komponiert daraus auf einer großen historischen Weltkarte ein neues Spiel.</p>	12/25	42,-	37,80

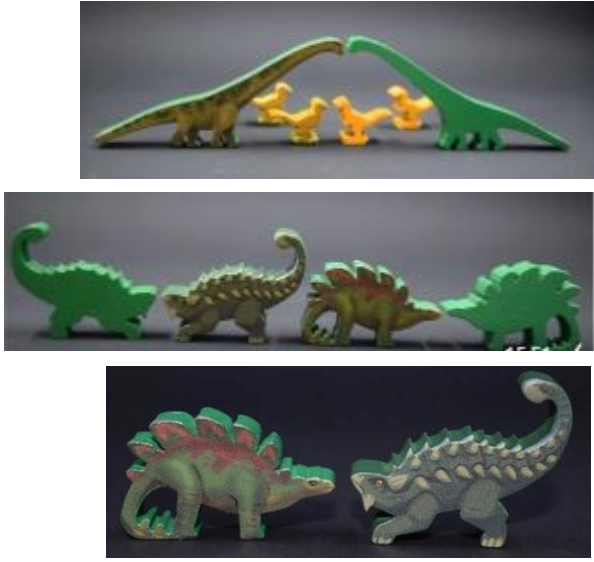


Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Darkest Doom – DE</b></p>  <p>Darkest Doom ist ein kompetitives Strategiespiel mit RPG-Elementen für 1-4 Spieler. Es spielt in einer düsteren Fantasy-Welt, die vom Europa des XVII. Jahrhunderts inspiriert ist und von anthropomorphen Tieren bewohnt wird. Wirst du die 8 Tage der Finsternis überleben, während die Finsternis versucht, die Region Betel zu vernichten, während du mit den anderen Wächtern konkurrierst, um einen der vier Wege zum Sieg zu beschreiten?</p> <p>Im Brettspiel Darkest Doom übernimmst du die Kontrolle über einen der vier furchterregenden Wächter, die alle über einzigartige Fähigkeiten und Eigenschaften verfügen. Während du die Gebiete der Region Betel erkundest, kannst du die Vorteile jedes einzelnen Geländes nutzen und seine einzigartigen Eigenschaften einsetzen. Du verbesserst die Statistiken deines Wächters, indem du Quests erledigst, die dir von Vikar Percival zugewiesen werden, und deine Strategie und Einstellung zum Spiel an die Werte anpasst, die du verbessern willst. Während deiner Erkundung stößt du auch auf uralte Relikte, die dir helfen, eine von vier Siegbedingungen zu erfüllen. Du kannst Allianzen mit Zitadellen schließen, um dir Vorteile gegenüber anderen Wächtern zu verschaffen und die Dunkelheit zu bekämpfen, die langsam die ganze Region zum Einsturz bringt. Jede neue Runde ist eine neue Morgendämmerung, und dank des Zitadellenvorrats hast du immer etwas Hilfe, wenn du die Karten auf deiner Hand auffüllst, indem du sie aus verschiedenen Decks auswählst: Ausrüstung, Zaubersprüche und Fallen. Dieselbe Karte hat unterschiedliche Auswirkungen, je nachdem, welcher Spieler sie benutzt und welche Werte er erhöht hat. Wann immer du würfeln musst, gewährt die Hohepriesterin Elaine dir und allen anderen Spielern die Macht des Crimsonfate - das Amulett der Ältesten - mit dem du das Würfelergebnis mit einem Ergebnis deiner Wahl aus den Ausrüstungskarten der Zitadellen auf deiner Hand verändern kannst. Spielen Sie allein mit dem Bot Guardians-Modus, der es Ihnen erlaubt, mit bis zu drei automatisierten Wächtern zu spielen, oder beweisen Sie sich, indem Sie drei andere Spieler in diesem Dark Fantasy-Abenteuer herausfordern, das Elemente des Rollenspiels, der Erkundung, des Handicap-Managements und des traditionellen Brettspiels kombiniert.</p> <p><b>Inhalt:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 74 Miniaturen</li> <li>• 415 Karten</li> <li>• 80 Spielsteine</li> <li>• 73 Marker</li> </ul>		98,-	88,20
<p><b>Darkest Doom - Timeless Expansion – DE</b></p>  <p>Große Erweiterung: Timeless führt den Fünften Spieler ein. Allianzen, uralte Geheimnisse und neue Fähigkeiten ermöglichen es, Darkest Doom mit neuen Strategien und Mechaniken zu spielen. Ein neuer Wächter gesellt sich zu den bereits vorhandenen, und eine neue Art von Kreatur der Dunkelheit, „Eclipse“, ermöglicht es einem Spieler, DIE KONTROLLE ÜBER DIE BEDROHLICHE KATASTROPHE ZU ÜBERNEHMEN.</p> <p><b>INHALT:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 40 Miniaturen</li> <li>• 218 Karten</li> <li>• 28 Spielsteine</li> <li>• 1 Marker</li> <li>• 6 weitere Spielelemente</li> </ul>		57,-	53,30
<p><b>Daydream</b></p>  <p>Im gemütlichen Roll-&amp;-Write-Familienspiel <i>Daydream</i> tragt ihr nach jedem Würfelwurf Zahlen in ein Wolkenraster ein, wobei ihr versucht, innerhalb einer Wolkenreihe (waagrecht oder senkrecht) nur unterschiedliche Zahlen einzutragen. Mit vollständig ausgefüllten Wolkenreihen zeichnet ihr Linien um Gegenstände in euren Regalen herum, für die ihr Punkte bekommt.</p> <p>Wer die meisten Gegenstände nachgezeichnet bzw. die meisten Punkte hat, gewinnt. Je nachdem, wie ihr das modulare Spieltableau faltet, bildet ihr eine einzigartige Kombination mit speziellen Regeln.</p> <p>Bevor ihr startet: Sucht euch einen ruhigen und gemütlichen Ort, macht euch ein Heißgetränk und macht eure Lieblingsmusik an – jetzt kann es losgehen!</p>		26,-	23,40

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Der Eiserne Thron: Das Brettspiel - Ein Fressen für die Krähen</b></p> <p><i>Es droht Gewalt zwischen den großen Häusern von Westeros. Jedes Haus muss die Verteidigungsanlagen um seinen angestammten Machtsitz verstärken und sich gleichzeitig auf den Weg machen, um seine Ziele vor den anderen zu erreichen.</i></p> <p><b>Ein Fressen für die Krähen</b> ist ein spezielles Szenario für <b>Der Eiserne Thron: Das Brettspiel 2. Edition</b>, das den Spielern ein fesselndes neues Szenario für vier Spieler bietet. Mit einer alternativen Siegbedingung, einer verkürzten Spielzeit und einem Satz spielbarer Hauskarten für das Haus Arryn bietet <b>Ein Fressen für die Krähen</b> die Möglichkeit, das Spiel auf eine Vielzahl neuer und spannender Arten zu erleben. 3-6 Spieler, ab 14, 120+ Minuten</p>		19,-	17,10
<p><b>Der Eiserne Thron: Das Brettspiel - Ein Tanz mit Drachen</b></p>  <p><i>Die sich ständig verändernde politische und militärische Landschaft von George R. R. Martins „Das Lied von Eis und Feuer“ sorgt dafür, dass kein Großes Haus hoffen kann, die Kontrolle lange zu behalten. Doch auch wenn die Akteure wechseln, bleibt das grundlegende Spiel immer dasselbe.</i></p> <p><b>Der Eiserne Thron: Das Brettspiel 2. Edition – Ein Tanz mit Drachen</b> enthält 42 neue Hauskarten und ein Szenario für sechs Spieler, in dem die einzelnen Häuser andere Ausgangspositionen haben, die die Geschehnisse in <i>Zeit der Krähen</i>, <i>Der Sohn des Greifen</i> und <i>Ein Tanz mit Drachen</i> widerspiegeln. Die neuen Hauskarten dieser Erweiterung können sowohl im Szenario <b>Ein Tanz mit Drachen</b> als auch im Grundspiel eingesetzt werden. In beiden Fällen werden die Hauskarten aus dem Grundspiel nicht verwendet, sondern stattdessen alle 42 neuen Hauskarten. Diese Erweiterung enthält sechs Szenario-Aufbaukarten, eine für jedes Haus des Grundspiels.</p> <p>Zum Spielen wird ein Grundspiel <b>Der Eiserne Thron: Das Brettspiel 2. Edition</b> benötigt. . 3-6 Spieler, ab 14, 120+ Minuten</p>		19,-	17,10
<p><b>Der Eiserne Thron: Das Brettspiel 2. Edition</b></p>  <p><i>Diese überarbeitete zweite Auflage des erfolgreichen Brettspiels bringt viele Neuerungen in das System von Der Eiserne Thron. Elemente der früheren Erweiterungen, wie Häfen, Garnisonen, Wildlingkarten und Belagerungsmaschinen, wurden direkt in das Grundspiel eingearbeitet.</i></p> <p>Hinter den neuen Sichtschirmen können leichter geheime Vorbereitungen getroffen werden, und das Modul Schlachtenglück bringt eine unberechenbare und tödliche Komponente in die Kämpfe. König Robert Baratheon ist tot, und die Adelshäuser des Landes rüsten zum Krieg um die Thronfolge. Haus Lennister, aus dem Roberts Gemahlin Cersei stammt, beansprucht den Thron für deren Sohn Joffrey. Von seiner Heimstatt auf der Insel Dragonstone macht Roberts jüngerer Bruder seinen rechtmäßigen Anspruch auf die Königswürde geltend. Haus Greyjoy bereitet von den Eiseninseln auf eine neue Rebellion vor. Im Norden zieht Haus Stark seine Truppen zusammen, um für Gerechtigkeit und Gesetz zu kämpfen. Im Süden nährt Haus Tyrell seinen uralten Wunsch, den <b>Eisernen Thron</b> zu besteigen, und auch die Entschlossenheit und der Rachedurst von Haus Martell darf von keinem anderen Haus unterschätzt werden. Doch während die Adelshäuser sich untereinander bekämpfen, zieht von jenseits der Mauer im hohen Norden ein Sturm heran, der alles zu verschlingen droht.</p> <p><b>Der Eiserne Thron: Das Brettspiel</b> basiert auf der berühmten Romanreihe „Das Lied von Eis und Feuer“ von <b>George R. R. Martin</b>. Ihr übernehmt die Führung der großen Adelshäuser von Westeros und rüstet euch für den epischen Kampf um den <b>Eisernen Thron</b>. Vor dem Hintergrund von „Das Lied von Eis und Feuer“ entfaltet sich ein intensives Spiel, in dem strategisch geplant werden muss, Ressourcen gezielt eingesetzt und die Mitspieler in gerissenen Verhandlungen auf die eigene Seite gezogen werden müssen, um den <b>Eisernen Thron</b> zu erklimmen.</p>  <p>3-6 Spieler, ab 14, 120+ Minuten</p>		63,-	56,70


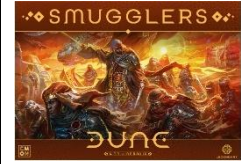

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Der eiserne Throne - Die Mutter der Drachen</b></p> <p>Überquert das Meer mit der Erweiterung Mutter der Drachen für Der Eiserne Thron: Das Brettspiel 2. Edition. Diese Erweiterung beinhaltet einen Essos-Nebenspielplan der Freien Städte und eine Eyrie-Auflage sowie neue Charaktere und Mechaniken, um das Haus Targaryen und das Haus Arryn einzuführen.</p> <p><b>Macht euren Anspruch geltend</b> Wenn ihr euren Anspruch auf den <i>Eisernen Thron</i> geltend macht, könnt ihr mit der neuen Vasallenmechanik andere Häuser zu eurer Sache rufen und sogar die Eiserne Bank von Braavos um Hilfe bitten. Aber seid vorsichtig, die Eiserne Bank wird ihren Anteil abhaben wollen, und sollte sich eure Strategie als schlechte Investition erweisen, wird die Vergeltung eurer Geldgeber auf dem Fuße folgen. 3-8 Spieler, ab 14, 120+ Minuten</p>		41,-	36,90
<p><b>Der Hobbit: Hin und zurück</b></p>  <p>m Familienspiel Der Hobbit: Hin und zurück begeben sich 1-4 mutige Hobbits auf die gefährvolle Reise zum Einsamen Berg. Wer wird in den acht Abenteuern den Schatz der Zwerge wiederbeschaffen und den Drachen Smaug besiegen?</p> <p>Werft die Würfel und wählt euren Weg ... Schleicht euch dabei an Trollen vorbei, bekämpft Orks, löst Rätsel und zeichnet euren Pfad in eurem eigenen Abenteuerbuch ein:</p> <p>Jede Runde wirft der Start-Hobbit die fünf weißen Reisewürfel in die Tischmitte. Er ist als Erstes am Zug und wählt 1 Würfel aus der Tischmitte, den er zu sich nimmt. Das Würfelsymbol verwendet er sofort in seinem Abenteuerbuch. Dann geht es reihum im Uhrzeigersinn weiter. Wer am Zug ist, wählt 1 der verbliebenen Würfel in der Tischmitte und verwendet ihn sofort, um eine Aktion in seinem Abenteuerbuch durchzuführen. Dies wird so lange wiederholt, bis das Ende des Abenteuers erreicht wird. Der Hobbit mit den meisten Punkten, gewinnt!</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Würfelspiel von Dr. Reiner Knizia mit Roll &amp; Write-Mechanismen</li> <li>• Enthält 8 verschiedene Abenteuer, die auf J. R. R. Tolkiens Roman Der (kleine) Hobbit basieren</li> <li>• Jedes Abenteuer ist eigenständig spielbar und enthält einzigartige Regeln</li> <li>• Immer wieder neuer Spielspaß dank abwechselbarer Stifte und beschichteter Abenteuerbücher</li> </ul> 	12/25	33,-	29,70
<p><b>Dewan</b></p>  <p>Ein neuer Tag beginnt und dein Volk befindet sich im Aufbruch. Aber die Ressourcen sind knapp, also schlägst du neue Lager auf, um die Landschaft zu erkunden und das Überleben deines Volkes zu sichern. An die Ufer wilder Ströme, in die höchsten Gebirge und in die trockensten Wüsten: Du scheust keine Reise, um neue Gefilde zu erschließen. Wenn sich dein Volk am Ende des Tages um das wärmende Feuer des Lagers schart, weißt du, dass sich die Reise gelohnt hat. Auch wenn die anderen Völker immer näherkommen, hält dein Volk zusammen!</p> <p>Tauche ein in die wilde und faszinierende Welt von <i>Dewan</i>! In diesem strategischen Familienspiel führst du dein Volk durch unberührte Landschaften voller Herausforderungen und Möglichkeiten. Erkunde die höchsten Berge, die tiefsten Wälder oder die trockensten Wüsten, platziere strategisch deine Lager und sammle Ressourcen, um deine Ziele zu erfüllen. Mit jedem Zug wächst dein Einflussgebiet und deine Taktik entscheidet über Sieg oder Niederlage.</p> <p>Dank des innovativen Spielprinzips, den aufregenden Szenarien und dem Teammodus bietet <i>Dewan</i> endlose Möglichkeiten und bleibt spannend, egal ob du es zu zweit oder in einer Gruppe spielst. Möge dein Volk sich um das wärmende Feuer versammeln und den Tag des Triumphs erleben!</p> 	Q1/26	40,-	36,-



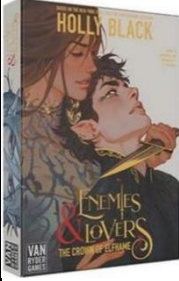

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Dice Throne Adventure   Unchained – Erweiterung</b></p>  <p>Willkommen im neuesten Teil des Dice Throne-Universums! Dice Throne Adventures   Unchained ist eine Erweiterung, die Dice Throne Adventures um einen neuen Boss, neue Diener, neue Beutekarten und neue Spielmodi erweitert. Dice Throne Adventures ist eine kooperative Erweiterung, die es euch ermöglicht, eure Helden auf völlig neue Weise einzusetzen. Arbeitet an mehreren Spieleabenden zusammen, um vom Purpursand bis in den Thronsaal des Verrückten Königs zu reisen. Eure Helden erhalten mit jeder Sitzung permanente Deck-Upgrades. Der König hat seit tausend Jahren keine einzige Schlacht verloren und brennt auf eine echte Herausforderung. <b>Dice Throne Adventures: Unchained ist KEIN EIGENSTÄNDIGES SPIEL und erfordert Dice Throne Adventures.</b> <b>ACHTUNG: Zum Spielen sind Charaktere aus Staffel 1, Staffel 2, Marvel, X-Men, Deadpool oder Outcast erforderlich!</b></p>	04/26	36,-	32,40
<p><b>Dice Throne Deadpool</b></p>  <p>Willkommen bei Dice Throne! Herzrasen garantiert! Dice Throne ist schnell gespielt und fordert geschickten Karteneinsatz und clevere Würfelmanipulation. Euer Spieleabend wird eskalieren! Tritt den Avengers bei! In Marvel Dice Throne schlüpfst du in die Rolle eines berühmten Marvel-Helden! Jeder Held von Marvel Dice Throne wurde sorgfältig entworfen und ausbalanciert, um das bestmögliche thematische Erlebnis zu bieten, so dass du deine Lieblingshelden wirklich verkörpern kannst wie in keinem anderen Spiel. Mit brandneuen Fähigkeiten und asymmetrischen Designs sind dies die bisher innovativsten und aufregendsten Charaktere! Greife deine Gegner an und aktiviere Fähigkeiten, indem du mit den fünf einzigartigen Würfeln deines Helden würfelst. Sammle Kampfpunkte und gib sie für Karten aus, die eine Vielzahl von Effekten haben, wie z.B. permanente Heldenaufwertungen, Stauseffekte und die direkte Manipulation von Würfeln (deine eigenen, die deines Teamkollegen oder sogar die deines Gegners). Der respektlose Söldner mit der großen Klappe, Deadpool, durchbricht immer wieder die vierte Wand. Dabei kämpft er mit seinen stets gefährlichen Fingerpistolen gegen Bösewichte, während er gleichzeitig seinen Heißhunger auf Chimichangas bei seinem treuen Taco-Truck stillt und sich auf seine unaufhaltsame Mutantenheilung verlässt. Diese Deluxe-Ausgabe enthält den Helden Deadpool sowie Deluxe-Aufwertungen Deadpool Dice Throne, ein Spiel für 2 bis 6 Spieler im Alter von 14</p>  <p><b>WILLKOMMEN ZU DICE THRONE!</b> Herzrasen garantiert! Dice Throne ist schnell gespielt und fordert geschickten Karteneinsatz und clevere Würfelmanipulation. Euer Spieleabend wird eskalieren! Diese Schachtel benötigt einen Spielabend mit Dice Throne Helden zum Spielen.</p> <p><b>WIE WIRD GESPIELT?</b> 1. Würfle die Würfeln (deine eigenen, die deines Teamkollegen oder sogar die deines Gegners) zu überbrücken. 2. Besorge deine Gegner und andere die Thron!</p> <p>Deine Deluxe-Ausgabe enthält den Helden Deadpool sowie diese Deluxe-Aufwertungen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>50 handgefertigte Kartensteine</li> <li>1 Mythische Karte</li> <li>1 Promokarte</li> <li>1 Heldenauswahlkarte</li> <li>10 Größensymbole aus Metall</li> <li>10 Marker aus Acryl</li> <li>1 bemalte Heldenfigur</li> </ul> <p>Der respektlose Söldner mit der großen Klappe, Deadpool, durchbricht immer wieder die vierte Wand. Dabei kämpft er mit seinen stets gefährlichen Fingerpistolen gegen Bösewichte, während er gleichzeitig seinen Heißhunger auf Chimichangas bei seinem treuen Taco-Truck stillt und sich auf seine unaufhaltsame Mutantenheilung verlässt.</p> <p>Grümpire L+N GmbH Schloßhofstraße 6 98121 Memleben www.gruempire.com</p> <p>© MARVEL. Copyright 2025 Dice Throne Inc. Alle Rechte vorbehalten. The Op und USACPOLY sind Marken von USACPOLY, LLC. Alle Rechte vorbehalten. Hergestellt von L+N GmbH.</p> <p><b>ACHTUNG!</b> ERSTKUNSTWERK - ENTHALT VON KLEINEN ERLENTERTEILEN. NICHT FÜR KINDER UNTER 3 JAHREN GEEIGNET.</p>	12/25	65,-	58,50


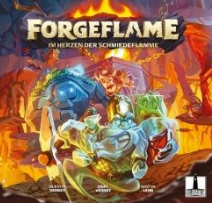

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Dice Throne Outcasts: Bleiche Dame (Werwölfin) vs Kopflloser Reiter</b></p>  <p>Mit den Outcasts kommen neue Helden aus dem Dice Throne-Universum zu euch auf den Tisch. Unberechenbar, unbarmherzig und voller neuer Ideen! Verwechselt die gereizte Pale Lady nicht mit einer mageren, zarten Blume. Ihre Gegner werden durch ihre furchterregende Manipulationen in die Enge getrieben. Nachdem sie sich dann in ihre furchterregende Werwolfgestalt verwandelt hat, wird sie zu einer wilden Gegnerin. Der Headless Horseman terrorisiert seine Gegner mit seinem schrecklichen Kürbiskopf! Stürze dich mit donnernden Hufen, geschwungenen Äxten und Hochgeschwindigkeitsaction in die Schlacht mit diesem klassischen Schlitzer!</p>	04/26	32,-	28,80
<p><b>Dice Throne Outcasts: Rabenfürstin vs Totenbeschwörer</b></p>  <p>Mit den Outcasts kommen neue Helden aus dem Dice Throne-Universum zu euch auf den Tisch. Unberechenbar, unbarmherzig und voller neuer Ideen! Beschwöre als ruchloser Necromancer Skelettkrieger, Skelettmagier und Knochengolems! Der Tod kennt keine Furcht, wenn er in hitzigen, rasanten Kämpfen auf deinen Befehl hört! Die Niederlage klopft an die Tür ihrer Gegner, wenn Raveness und ihr Gefährte, der Rabe Nevermore, in die Schlacht stürmen. Ihre verräterischen, quälenden Taktiken werden dein Herz in der Schlacht höher schlagen lassen!</p>	04/26	32,-	28,80
<p><b>Die verlorenen Ruinen von Arnak: Verschlungene Pfade Erweiterung</b></p>  <p>Diese dritte Erweiterung für Die verlorenen Ruinen von Arnak enthält ein neues doppelseitiges Spielbrett. Die Spinnentempel- und Eulentempel-Seite haben jeweils einzigartige Mechanismen und Komponenten (wie brandneue Tempelplättchen und neue Ressourcen). Zusätzlich enthält die Erweiterung neue Wächter, Orte und Gehilfen sowie einige neue Solo-Inhalte (Rivalenplättchen für die neuen Spielbretter sowie violette Rivalenplättchen und Rivalenziele, zwei Mini-Erweiterungen, die zuvor nur online als Print-and-Play veröffentlicht waren). Tipp: Die neuen Spielbretter dieser Erweiterung bieten anspruchsvolle Forschungsleuten, die besonders gut für Spiele mit den Expeditionsleitern aus den Erweiterungen Die Expeditionsleiter und Die verschollene Expedition geeignet sind. Sie können auch ohne Expeditionsleiter genutzt werden, aber dann erwartet euch ein herausforderndes Spiel!</p> 	10/25	30,-	27,-
<p><b>Die Waldlande   Wildscale Swamps – Erweiterung</b></p>  <p>Mit dieser Erweiterung für Die Waldlande geht es in den wilden Sumpf! Wählt einen neuen Helden, neue Szenarien und den reißenden Fluss. Und damit eure Füße nicht nass werden, gibt es sogar ein Boot dazu - ein kleines zwar, aber für eure Helden sollte es reichen! Die Waldlande: Wildscale Swamps ist eine Erweiterung für das erfolgreiche kooperative Spiel Die Waldlande. Zum Spielen benötigt ihr das Grundspiel. <b>Die Waldlande   Wildscale Swamps - Erweiterung</b>, ein Spiel für <b>1 bis 4 Spieler</b> im Alter von <b>10</b></p>	12/25	35,-	31,50





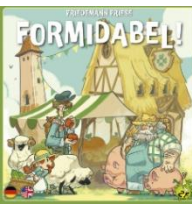
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Dinogenics   Spielfiguren (bedruckt)</b></p> <p>Verbessere alle Dinosaurier von DinoGenics - Park Manager Edition mit einem UV-Druck, der auf dem Artwork der Spielkarte basiert. Enthalten sind folgende Meeple:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>6x ANKYLOSAURUS</li> <li>6x BRONTOSAURUS</li> <li>4x CARNOTAURUS</li> <li>4x COMPSOGNATHUS</li> <li>6x GALLIMIMUS</li> <li>12x MUTANTS</li> <li>6x PTERODACTYL</li> <li>6x RAPTOR</li> <li>6x STEGOSAURUS</li> <li>4x THERIZINOSAURUS</li> <li>6x TRICERATOPS</li> <li>6x TYRANOSAURUS</li> <li>5x CORRUPTED T-REX</li> <li>6x DUNKLEOSTEUS</li> <li>6x PLESIOSAURUS</li> <li>6x ICHTHYOSAUR</li> <li>4x MEGALODON</li> <li>4x MOSASAUR</li> <li>4x SPINOSAURUS</li> <li>2x BAJADASAURUS</li> <li>1x DEPTH DRAGON</li> <li>2x DILOPHOSAURUS</li> <li>2x DIMETRODON</li> <li>1x DREADNOUGHTUS</li> <li>2x PACHYCEPHALOSAURUS</li> <li>2x PARASAUROLOPHUS</li> <li>2x PERUCETUS</li> <li>2x QUETZALCOATLUS</li> </ul> 	ende 2025	65,00 €	58,50 €
<p><b>Dinogenics + Smilodon und Titanoboa - Deluxe Upgrade Set</b></p>  <p>DinoGenics ist ein kompetitives Workerplacement-Spiel für 1 bis 5 Personen, bei dem du versuchst, deinen eigenen Dinosaurier-Park zu errichten und erfolgreich zu betreiben. Indem du Arbeiter auf dem Festland einsetzt, sammelst du Ressourcen, errichstest Gebäude und Anlagen und erschaffst sogar Dinosaurier! Die Park Manager Edition beinhaltet das Grundspiel sowie die beiden Erweiterungen New Arrival und Controlled Chaos komplett in deutscher Sprache.</p>	ende 2025		145,-
<p><b>Dirt &amp; Dust</b></p>  <p>In <b>Dirt &amp; Dust</b> sind die Spieler Rallyefahrer, die mit halsbrecherischer Geschwindigkeit durch dynamische Etappen rasen. Jede Kurve und jede Beschleunigung ist ein spannender Test von Geschicklichkeit und Finesse, der sowohl das Auto als auch den Fahrer an seine Grenzen bringt. Zu Beginn besitzt jeder Spieler fünf grundlegende Aktionskarten sowie fünf einzigartige Pilotenkarten. Im Laufe des Rennens erhalten die Teilnehmer zusätzliche Aktionskarten, um ihre Fahrzeuge fein abzustimmen, Dämpfer einzustellen, Reifendruck und Geometrieinstellungen zu überprüfen oder das aktive Differential zu verändern. Würfelwürfe bestimmen die Fähigkeit jedes Fahrers, diese Aktionen auszuführen, und erhöhen die Chancen, die Kontrolle über die anspruchsvollen Strecken zu behalten. Die Reise beginnt auf einer atemberaubenden Küstenstraße, wo die atemberaubende Aussicht nur von den tückischen Haarnadelkurven übertroffen wird. Anschließend navigieren die Spieler durch die engen Straßen einer europäischen Stadt und meistern Kreisverkehre und scharfe Kurven. Wenn sie ihre Rennfähigkeiten verbessern, sind sie bereit, ikonische Rennen in atemberaubenden Berglandschaften, auf schattigen Waldwegen und in den berausenden Tiefen nächtlicher Rennen in Angriff zu nehmen. <b>Dirt &amp; Dust</b> verbindet die Mechanik des Kartenaufbaus mit der strategischen Platzierung von Würfeln und bietet so ein adrenalingeladenes Rallye-Erlebnis zum Überleben. Geschicktes Fahren ist wichtig, aber nur wer Hindernisse überwindet und bessere Zeiten als seine Gegner erzielt, wird triumphieren. <b>Dirt &amp; Dust</b>, ein Spiel für <b>1 bis 4 Spieler</b> im Alter von <b>14</b></p>	10/25	44,-	39,60

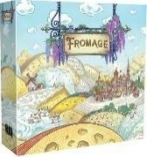
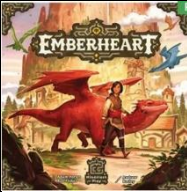

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Dune Board Game - Deutsche Ausgabe</b></p>  <p>Stell dir vor, du kannst die Kräfte einer Adelsfamilie, Gilde oder Ordensgemeinschaft auf einem kargen Planeten kontrollieren, der die einzige Quelle für die wertvollste Substanz im bekannten Universum darstellt.</p> <p>Stell Dir vor, du kannst das Drehbuch für eines der berühmtesten Science-Fiction-Bücher aller Zeiten neu schreiben. Willkommen zum gefeierten 40 Jahre alten Brettspiel, mit dem du die unglaubliche Welt von Frank Herberts DUNE nachbauen kannst.</p> <p>In DUNE wirst du der Anführer einer von sechs großen Fraktionen. Jeder möchte die wertvollste Ressource im Universum kontrollieren - das mysteriöse Spice, das nur zu hohen Kosten auf dem Planeten DUNE zu finden ist. Wie Herzog Leto Atreides sagt: „Alle verblissen vor dem Spice. Eine Handvoll Spice wird ein Haus auf Tupile kaufen. Es kann nicht hergestellt werden, es muss auf Arrakis abgebaut werden. Es ist einzigartig und hat echte geriatrische Eigenschaften.“ Und ohne Spice wäre Raumfahrt unmöglich. Nur durch die Einnahme des Suchtmittels kann der Steuermann der Gilde weiterhin Zukunftsvisionen erleben und einen sicheren Weg durch den Hyperraum finden. Wer wird DUNE kontrollieren? Werden Sie einer der Charaktere und ihre Kräfte aus dem Buch und... Du entscheidest</p> 	12/25	60,-	54,-
<p><b>Dune: Imperium   Token Set – Zubehör</b></p>  <p>Sehr robuste Chips aus 2 mm Plexiglas. Gedruckt in UV-Technologie mit durchscheinendem Effekt. Die Token haben die gleichen Abmessungen wie die Token aus Karton.</p> <p>Dune: Imperium + Erweiterung Tokenset enthält Spielmarken des Basisspiels und aller Erweiterungen (Rise of Ix, Immortality) - 33 Stk.</p>		9,50	8,55
<p><b>Dune: Krieg um Arrakis – Arrakis Playmat</b></p>  <p>Die Arrakis Playmat ist das ultimative Zubehör für Dune: War for Arrakis, das epische Expertenspiel um Kontrolle, Strategie und Überleben in der Wüste. Als asymmetrisches Kriegsspiel mit Area Control-Mechanik bringt es die erbitterte Auseinandersetzung zwischen Haus Atreides und Haus Harkonnen um das wertvollste Gut des Universums, das Spice, auf den Spieltisch. Diese limitierte Neopren-Spielmatte vereint das gesamte Spielfeld mit den optionalen Raumbild-Board zu einer beeindruckenden, langlebigen Unterlage für deine Schlachten.</p> <p>ACHTUNG Spielmatte ist auf Englisch.</p> <p>Zum Spielen wird ein Grundspiel von Dune: Krieg um Arrakis benötigt.</p>		43,-	38,70
<p><b>Dune: Krieg um Arrakis – Desert War (Wüstenkrieg)</b></p>  <p>Die Erweiterung Desert War (Wüstenkrieg) für Dune: Krieg um Arrakis bringt neue strategische Einheiten ins Spiel und vertieft das asymmetrische Konfliktsystem. Haus Atreides erhält Wüstenkämpfer, Raketenwerfer und Sandreiter, während Haus Harkonnen mit Elitetruppen und Geleit-Ornithopter zurückschlägt.</p> <p>Zum Spielen wird ein Grundspiel von Dune: Krieg um Arrakis benötigt.</p> 		53,-	47,70
<p><b>Dune: Krieg um Arrakis – Exclusive Extras</b></p>  <p>Die Exclusive Extras für Dune: War for Arrakis bieten limitierte Elemente aus der ursprünglichen Kampagne und fügen dem Expertenspiel neue taktische Tiefe hinzu. Spiele mit zusätzlichen ikonischen Charakteren wie Thufir Hawat, Duncan Idaho und Piter de Vries, nutze alternative Szenarien oder setze den gewaltigen Old Man of the Desert in Bewegung. Diese Erweiterung ist nur in limitierter Auflage erhältlich und bringt noch mehr Strategie und Immersion auf den Spieltisch!</p> <p>Zum Spielen wird ein Grundspiel von Dune: Krieg um Arrakis benötigt.</p> 		54,-	48,60

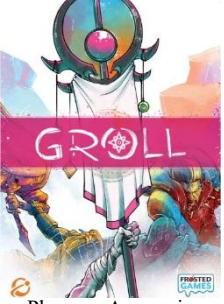

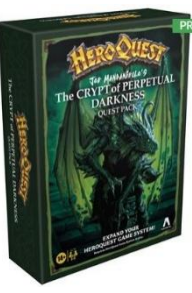
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Dune: Krieg um Arrakis – Plastic Tokens</b></p>  <p>Das Arrakis Plastic Token Set ist ein hochwertiges Upgrade für das Expertenspiel Dune: Krieg um Arrakis und ersetzt die Standard-Pappmarker durch 77 detailliert gravierte, vollfarbige Kunststofftokens. Die verbesserten Marker sorgen nicht nur für eine edle Optik, sondern auch für ein immersiveres Spielgefühl. Dieses limitierte Set ist exklusiv erhältlich und ein Muss für jeden Dune-Strategen! Zum Spielen wird ein Grundspiel von Dune: Krieg um Arrakis benötigt.</p> 		33,-	29,70
<p><b>Dune: Krieg um Arrakis – Smugglers (Schmuggler)</b></p>  <p>Die Schmuggler-Erweiterung für Dune: Krieg um Arrakis bringt eine neutrale Fraktion ins Spiel, die beide Seiten beeinflussen kann. Zunächst unterstützen die Schmuggler die Harkonnen mit zusätzlicher Spice-Produktion, doch mit genug Überzeugung kann Atreides sie auf ihre Seite ziehen. Diese Erweiterung bietet ein dynamisches Fraktionssystem, neue Einheiten und exklusive Miniaturen. Zum Spielen wird ein Grundspiel von Dune: Krieg um Arrakis benötigt.</p> 		64,-	57,60
<p><b>Dungeon Saga Origins: Retail Edition (de)</b></p> <p>Dungeon Saga Origins ist ein umfassendes Abenteuer, vollgepackt mit herausfordernden Dungeon-Quests für dich und deine Gruppe. Ein Spieler kann die Rolle des Overlords des Dungeons übernehmen, oder das Spiel steuert die Bewegung und das Verhalten deiner Feinde mithilfe eines Satzes von KI-Regeln! Genieße wunderschöne Miniaturen, die deine Helden und Feinde darstellen, von einfachen Goblins bis hin zu riesigen Monstern. In spannenden erzählerischen Kampagnen wird deine Gruppe gegen die folgenden Fraktionen antreten. Dungeon Saga Origins ist das klassische Fantasy-Abenteuerspiel für 1-5 Spieler ab 10 Jahren. Im ständig wachsenden Fantasy-Universum von Pannithor wählen die Spieler ihren Helden und passen dessen Fähigkeiten und Ausrüstung an, bevor sie sich auf ein aufregendes Dungeon-Crawling-Spiel voller Kämpfe und Erkundungen begeben. Das Gameplay ist bewusst schnell, Spaßig und intuitiv. Das Spiel kann optional mit dem „Digital Overlord“ gespielt werden – einem Tool, das die Kartenaufdeckungen verwaltet, Quest-Intros erzählt und deinen Spielstand zwischen den Quests speichert. <b>Dungeon Saga Origins: Retail Edition (de)</b>, ein Spiel für <b>1 bis 5 Spieler</b> im Alter von <b>10</b></p>	Q4/25	69,-	62,10
<p><b>Dying Ligth</b></p>   <p><i>In der zweiten Hälfte des 21. Jahrhunderts stand die Welt am Rande des Zusammenbruchs, nachdem eine virale Pandemie die Stadt Harran im Mittleren Osten völlig verwüstet hat. Die Krankheit war nicht wirklich tödlich – es hat die infizierten Menschen vielmehr in Monster verwandelt, statt sie einfach nur umzubringen. Als schließlich ein Impfstoff entwickelt wurde und man davon ausging, dass sich die Situation endlich wieder entspannte, brach eine Mutation des Virus aus, die sich über den gesamten Planeten ausbreitete. Damit war das Ende der Hoffnung auf jegliche Normalität angebrochen.</i></p> <p>Dying Light ist eine Brettspielumsetzung der gleichnamigen, erfolgreichen Computerspiel-Serie. In dem postapokalyptischen Dungeoncrawler übernehmen die Spieler die Rolle von Kurieren einer der im Spiel vorhandenen Organisationen und müssen Missionen erfüllen. Dabei setzen sie ihre Fähigkeiten ein, die sich im Laufe des Spiels weiterentwickeln, die ihnen auch in späteren Missionen erhalten bleiben. Das Spiel zeichnet sich durch eine sehr gute Umsetzung der zentralen Spielmechaniken des Computerspiels aus, wie z.B. Parkour, Tag-Nacht-Zyklus, Jagden usw. Das Spiel wird ca. in der 2. Jahreshälfte 2025 erscheinen. Neben dem Grundspiel wird es auch einige interessante Erweiterungen und Module geben die das Spiel noch abwechslungsreicher machen.</p>	Mitte 2026	75,-	68,50

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>Earth 2053: Tipping Point</b> In <b>Earth 2053: Tipping Point</b> übernimmst du die Rolle eines Landes, das gemeinsam mit den anderen versucht, eine globale Klimakatastrophe zu verhindern. Die Hauptwertung läuft über ein physisches Wipfbrett: Auf der einen Seite legst du Präventionsmarker, auf der anderen Verschmutzungsmarker. Ist die Präventionsseite voll, gewinnt ihr alle – mit einer optionalen Wertung für den größten Beitrag. Kippt das Brett jedoch in Richtung Verschmutzung, verlieren alle. Jedes Land hat sein eigenes Tableau mit einer einzigartigen Spezialfähigkeit. Dort verfolgst du die Entwicklung deiner Wirtschaft sowie die Erfüllung der Bedürfnisse deiner Bevölkerung. Je stärker du bestimmte Bedürfnisse erfüllst, desto mächtigere Belohnungen erhältst du – allerdings steigt damit auch das Risiko zusätzlicher Verschmutzung. Ein zentrales Ziel besteht darin, durch den Ausbau deines Landes Einflussmarker zu erzeugen. Diese setzt ihr ein, um Klimaereignisse – etwa das Aussterben von Arten – zu verhindern. Dabei verhandelt ihr, wer wie viel für jedes Ereignis beisteuert. Gelingt es, erhaltet ihr Präventionspunkte; scheitert ihr, entsteht neue Verschmutzung. Der wichtigste Weg, die Bedürfniserfüllung zu steigern, ist das Ausspielen von Karten auf ein von allen gemeinsam genutztes Raster. Manche Karten entfalten besondere Effekte, je nachdem, welche Karten angrenzen. Spielst du Karten derselben Kategorie nebeneinander, sicherst du dir zusätzliche Boni. <b>Earth 2053: Tipping Point</b>, ein Spiel für <b>1 bis 4 Spieler</b> im Alter von <b>14</b></p> 	11/25	76,-	68,40
 <p><b>Enemies &amp; Lovers</b> <b>Enemies &amp; Lovers</b> ist ein rasantes Kartenspiel voller Strategie, Täuschung und Verrat – basierend auf Holly Blacks Bestseller-Reihe Folk of the Air. Wenn du gerne große Pläne schmiedest, auf die Inkompetenz deiner Feinde anstößt und wunderschöne Illustrationen liebst, dann ist das genau das richtige Spiel für dich! Es gibt nur eine Krone von Elfheim. Jeder Spieler startet mit drei Karten: deiner Hand (die Karten, die du zuerst ziehst – oder stiehlt) und deinem Hof, bestehend aus Karten, die du verdeckt vor dir auf den Tisch legst. Dein Ziel ist es, deinen Hof so zusammenzustellen, dass du eine Zwangskarte, eine Prinzenkarte und eine Verschwörerkarte besitzt. Dann setzt du mithilfe der Kronenkarte deinen Prinzen auf den Thron (wo dein Verschwörer zweifellos aus dem Schatten heraus regieren wird) – und gewinnst das Spiel. Auf dem Weg zum Sieg stiehlt, vergiftest und spionierst du die Karten deiner Gegner, während du dich gleichzeitig versteckst, abschirmst und Fallen aufstellst, um dich gegen ihre Angriffe zu wappnen. Jede Partie dauert zwischen 15 und 40 Minuten, abhängig von der Spielerzahl – und davon, wie viel Glück und/oder Bösartigkeit im Spiel ist. <b>Enemies &amp; Lovers</b>, ein Spiel für <b>2 bis 4 Spieler</b> im Alter von <b>13</b></p>	11/25	25,-	22,50
<p><b>Evenfall   Der Kristallpfad – Erweiterung</b></p>  <p>Erneut öffnet der Weltenbaum seine Tore und das Übernatürliche erwacht. Doch diesmal ist es nicht nur der Beginn einer neuen Ära. Mit dem Aufbruch einer neuen Himmelsrichtung gelangt verlorene geglaubte Magie über den Kristallpfad in das Land und mit ihr kommen auch zwei neue Clans mit besonderen Fähigkeiten. Es gibt viel Neues zu erlernen, doch das Ziel bleibt bestehen: Kämpfe um den Platz am magischen Thron! Diese Erweiterung zum Grundspiel Evenfall enthält zwei neue Clans, einen Kristallpfad, neuartige Rituale, Spezialisten sowie Orte der Macht. Mit dem neuen Katalysator – dem Kristall – lernst du eine neue Art der Magie kennen. Teile dieser Erweiterung kannst du modular mit dem Basisspiel kombinieren. <b>ACHTUNG:</b> Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! <b>Evenfall   Der Kristallpfad - Erweiterung</b>, ein Spiel für <b>1 bis 4 Spieler</b> im Alter von <b>14</b></p>	06/25	34,-	30,60

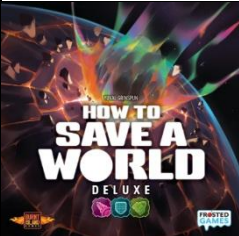






Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Fate Flip - Mein Königreich</b></p> <p>Du bist der erstgeborene Prinz – ein Leben im Schatten der Krone, geprägt von Pflicht, Beobachtung und Verantwortung. Seit deiner Kindheit weißt Du: Deine Entscheidungen sind kein Spiel. Sie formen das Schicksal eines ganzen Königreichs. Welche Spuren wirst Du in der Geschichte hinterlassen?</p> <p>FATE FLIP – MEIN KÖNIGREICH ist ein erzählerisches Abenteuer, in dem Du in die Rolle eines angehenden Herrschers schlüpfst und durch Entscheidungen den Lauf der Geschichte prägst. Auf jeder Karte liest Du einen kurzen Abschnitt und musst dann wählen: Gerechtigkeit oder Kalkül? Risiko oder Vernunft? Deine Wahl verändert sofort oder später das Spiel – mit weitreichenden Konsequenzen. Das Spiel bietet 12 unterschiedliche Enden, die Dir zeigen, wie Dein Weg als Regent ausgehen könnte. Wird dein Name in Liedern besungen oder aus den Chroniken gelöscht? Dank der einzigartigen Mechanik mit drehbaren und klappbaren Karten bleibt jede Partie spannend, überraschend – und absolut wieder spielbar.</p> <p>FATE FLIP – MEIN KÖNIGREICH ist ideal für alle, die Entscheidungen lieben, Verantwortung nicht scheuen und gerne in erzählerische Welten eintauchen – allein, zu zweit oder sogar in Gruppen. Schnell gespielt, aber lange in Erinnerung.</p> <p>Worauf wartest Du, Thronfolger? Nimm dein Schicksal in die Hand – und schreibe die Geschichte Deines Reiches neu!</p> <p><b>Fate Flip: Mein Königreich</b>, ein Spiel für <b>1 Spieler</b> im Alter von <b>10</b></p>	Q4/25	16,50	14,85
 <p><b>Fliptown: Lone Gun (Solo)</b></p> <p>Ein rauer Wind zieht auf. Die erbarmungslose Sonne brennt dir auf deinen löchrigen Hut. In der Hosentasche klippert noch ein bisschen Gold. Hinkend kämpfst du dich den steinigen Pfad entlang - ein scheinbar endloser, von unzähligen Kakteen und Buschkugeln gesäumter Pfad.</p> <p>Am orangerot flimmernden Horizont erkennst du kleine Gebäude. Vielleicht eine Stadt?! Du musst unbedingt deine Vorräte auffüllen! Aber was erwartet dich dort? Werden die Einheimischen einen Fremden wie dich willkommen heißen?</p> <p>Dies ist erst der Anfang deiner Reise.</p> <p>In dieser Solo-Kampagne zum Flip and Write Spiel Fliptown versuchst du über 12 Kapitel so viel Legendepunkte wie möglich anzuhäufen. Wähle vor jeder neuen Reise einen Charakter und einen Spezialgegenstand aus und auf geht's in den Wilden Westen!</p> <p>Dies ist deine Chance, eine Legende zu werden! Wirst du sie nutzen?</p> <p>Was macht das Spiel besonders? Warum erscheint es bei Strohmänn Games?</p> <p>Die schon heiß erwartete Solo-Kampagne lässt euch noch tiefer in die Western Welt von Fliptown eintauchen. Über die fortlaufende Story werden einige spannenden Karten freigeschaltet, die ihr im Laufe der Kampagne einsetzen könnt. Yee-haw!</p>	12/25	13,50	12,15
 <p><b>Forgeflame</b></p> <p>In einem fernen Land enthüllt ein plötzlicher Felssturz tief im Inneren eines Berges den Eingang zu einer uralten Mine, die seit Jahrhunderten verschollen ist. Ihr Name? <b>Forgeflame</b> - ein Name, der die Herzen der Abenteurer mit Träumen von Ruhm und Reichtum entflammt.</p> <p>In ihr liegen unschätzbare Erze vergraben - Adern aus Gold, Dunkeleisen, Drakonit und Mithrül, die nur darauf warten, aus dem Gestein geborgen zu werden. Aber eine Legende flüstert von einem noch viel wertvolleren Geheimnis: die uralte Schmiede im Herzen der Mine, ein zwergisches Meisterwerk, das legendäre Artefakte schmieden kann. Nehmt eure Spitzhacken, versammelt eure treuesten Gefährten und wagt euch in die feurigen Tiefen von FORGEFLAME!</p> <p><b>Forgeflame</b> ist ein Deckbauspil im Familienbereich für 1-4 Abenteuerlustige ab 10 Jahren von den Spieleautoren Quentin Vernet und Marc Vernet. Die Illustrationen stammen von Nastya Lehn.</p> <p><b>Forgeflame</b> , ein Spiel für <b>1 bis 4 Spieler</b> im Alter von <b>10</b></p> 	12/25	55,-	49,50

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>Forgeflame   Feuer und Flamme – Erweiterung</b></p> <p>Forgeflame ist ein Deckbauspiel im Familienbereich für 1-4 Abenteuerlustige ab 10 Jahren von den Spieleautoren Quentin Vernet und Marc Vernet. Die Illustrationen stammen von Nastya Lehn. Mit der Erweiterung erhaltet ihr Devorfu, den feurigen Dämon mit dem unstillbaren Hunger nach Artefakten und Greedy, den jungen Drachen, der eine Vorliebe für glänzende Dinge hat. <b>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</b> Forgeflame   Feuer und Flamme - Erweiterung , ein Spiel für <b>1 bis 4 Spieler</b> im Alter von <b>10</b></p> 	12/25	17,-	15,30
 <p><b>Forgeflame   Schatten und Tentakel – Erweiterung</b></p> <p>Forgeflame ist ein Deckbauspiel im Familienbereich für 1-4 Abenteuerlustige ab 10 Jahren von den Spieleautoren Quentin Vernet und Marc Vernet. Die Illustrationen stammen von Nastya Lehn. Mit dieser Erweiterung bietet euch Vaelindra, eine Drow, die mit ihrer Peitsche andere Abenteurer zu sich herziehen oder wegstoßen kann und Drsdag, ein vom Wissensdurst getriebener Gedankenschinder, der die Bewegungen und Aktionen seiner Gegner kontrollieren kann. <b>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</b> Forgeflame   Schatten und Tentakel - Erweiterung, ein Spiel für <b>1 bis 4 Spieler</b> im Alter von <b>10</b></p> 	12/25	17,-	15,30
<p><b>Formidabel!</b></p>  <p>In Formidabel! versucht ihr an den Marktständen unermüdlich die Wünsche der Dorfbevölkerung nach Feldfrüchten zu erfüllen. Zu Beginn des Markttags legt ihr fest, wie viel Handel ihr bis zum Abend erfüllen müsst. Leider wisst ihr zunächst nicht, was die Dorfbevölkerung sich wünscht, und könnt dann nur einen Handel nach dem anderen abarbeiten. Die Dorfbevölkerung hält sich bei allen Wünschen an einfache Regeln: Liefert ihr die gewünschten Feldfrüchte, erhaltet ihr eine Belohnung. Wünscht sich eine Kundin Tomaten, gibt sie euch zwei Säcke Getreide. Erhält ein Kunde das erhoffte Schaf, tauscht er eure überz.hligen Gurken gegen Schweine. Für zwei Gurken und einen Sack Getreide erhaltet ihr direkt die Details von drei weiteren Wünschen. Habt ihr mal Lieferprobleme, könnt ihr auf dem Marktplatz zusätzlichen Handel durchführen, um an notwendige Belohnungen zu kommen. Außerdem könnt ihr euch mit jeder erfüllten Handelskarte Vorteile erkaufen. Wer von euch alle Wünsche der Dorfbevölkerung erfüllt, gewinnt Fomidabel! und freut sich auf einen frühen Feierabend. Formidabel! bietet auch ein herausforderndes Solospiel!</p>	10/25	35,-	31,50



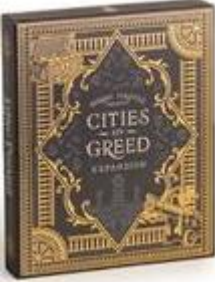
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Fromage</b></p>  <p>Fromage ist ein simultanes Worker-Placement-Kennerspiel, bei dem ihr Hart-, Weich- oder Blauschimmelkäse herstellt und Ressourcen aus dem Quadranten des Spielbretts sammelt, der euch gerade zugewandt ist. Sobald alle Spieler ihre Arbeiter platziert haben, dreht sich das Spielbrett, wodurch der hergestellte Käse reift und jeder von euch einen neuen Quadranten mit anderen Einsatz- und Punktemöglichkeiten erhält. Lasst ihr euren Käse schneller reifen und bekommt ihn schon nach einem Zug zurück oder produziert ihr hochwertigeren, länger gereiften Käse, aber müsst dabei bis zu drei Züge lang auf euren Arbeiter verzichten? Nebenbei könnt ihr eure asymmetrischen Spielertableaus ausbauen und Aufträge von Kunden erfüllen, um noch erfolgreicher zu werden.</p> <p>Ob im Bistro, beim Festival, im Käseladen oder beim Export in die verschiedenen Städte Frankreichs – sichert euch mit euren Käsesorten die meisten Prestige-Punkte und werdet zum angesehensten Käser Frankreichs!</p> <p>Da alle Spieler gleichzeitig an der Reihe sind, verdichtet Fromage das Spielgefühl eines hochstrategischen Eurogames auf nur 40 Minuten.</p> <p>Außergewöhnliches Spielmaterial: Drehbares Lazy-Susan-Spielbrett, asymmetrische Spielertableaus und Holzkomponenten. Modulare Fähigkeiten-Plättchen für einen variablen Aufbau nach Belieben.</p>	3/26	53,00 €	47,70 €
<p><b>Glutherz - DE</b></p>  <p>Die mystische Insel Emberheart ist die Heimat der letzten Drachen. Lange lebten sie in Harmonie mit den Dorfbewohnern – bis gierige Wilderer aus fernen Landen kamen, um sie zu fangen und zu plündern. Um die Insel zu retten, bittet der Drachenbotschafter nun den König um Hilfe. Als einer seiner Champions ist es deine Aufgabe, dich mit den Dorfbewohnern zu verbünden, die Drachen zu schützen und den Wilderern die Stirn zu bieten.</p> <p>Emberheart ist ein flott spielbares Worker-Placement-Spiel mittlerer Komplexität für 2–4 Spieler. In der Rolle eines Champions rekrutierst du Helden, rettest Drachen und erweiterst ihre Schutzgebiete, trainierst deinen Drachengefährten und stellst dich den immer wieder auftauchenden Wilderern. In deinem Zug hast du zwei Möglichkeiten: Entweder nimmst du einen Adjutanten-Spielstein, der dir einen einmaligen Bonus für die laufende Runde gewährt, oder du schickst eine Gruppe von Söldnern an einen Ort der Insel. Die Anzahl und Art deiner Gruppe ist dabei entscheidend: Je mehr Söldner du an einen Ort entsendest, desto wahrscheinlicher ist es, dass du dir die besten Belohnungen sicherst – aber umso größer ist auch das Risiko, dass deine Gegner dich mit einer stärkeren Gruppe überbieten. Verschiedene Söldner bieten unterschiedliche Vorzüge: Grunts sind flexibel, aber nur einmal einsetzbar, während Scouts, Rangers und Wardens dauerhaft verfügbar sind, jedoch nur an bestimmte Orte geschickt werden können. Dein Drachengefährte kann deine Gruppe begleiten und abhängig von seiner Ausbildung besondere Boni verleihen. Die Belohnungen der Orte reichen vom Rekrutieren einzigartiger Helden über das Befreien gefangener Drachen und ihre Unterbringung in sicheren Revieren bis hin zu Gegenangriffen gegen die Wilderer. Doch Vorsicht: Manche Aktionen – und der unvermeidliche Wildererüberfall am Ende jeder Runde – können deine Flammenleiste in die Höhe treiben. Wer am Ende des Spiels zu weit darauf vorgedrungen ist, muss Einbußen hinnehmen. Am Spielende bringen dir gerettete Drachen, angeworbene Helden, ein gut ausgebildeter Drachengefährte und ein niedriger Flammenwert Ruhm ein. Nach fünf Runden gewinnt der Champion mit dem meisten Ruhm</p> <p><b>Glutherz</b>, ein Spiel für <b>2 bis 4 Spieler</b> im Alter von <b>12</b></p> 	10/25	37,-	33,30

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>GROLL</b> <i>Glaubst du, du hast das Zeug dazu, diesen gottverlassenen Felsen zu beherrschen? Das haben schon unzählige vor dir gedacht. Auf der Halbinsel Tzorn gibt es keinen Frieden und keine Diplomatie. Willkommen auf einem Schlachtfeld, das von uraltem <b>GROLL</b> gezeichnet ist.</i> GROLL ist ein Area-Control-Spiel von Manny Trembley für 1 bis 4 Spieler ab 10 Jahren, das dich in ein kurzweiliges Feuerwerk aus Taktik und Konfrontation wirft. Übernimm das Kommando über eine von fünf asymmetrischen Fraktionen und setze deine Elite-Einheiten und Fraktionsfähigkeiten geschickt ein. Dein Ziel? Die Vorherrschaft. Dein Weg dorthin? Die perfekte Mischung aus Planung, Aggression und Timing. Das Herzstück von GROLL ist unverfälschte Asymmetrie. Das heißt: Erkenne deinen eigenen unfairen Vorteil und spiel ihn gnadenlos aus! Jede Fraktion spielt sich unterschiedlich: mit einzigartigen Elite-Einheiten, Manövern und abgefahrenen Spezialfähigkeiten.</p>	Q4/25	69,-	62,10
<p><b>GROLL: Paldeyn Fraktion [Erweiterung]</b></p>	Q4/25	26,-	23,40
<p><b>GROLL: Venna Fraktion [Erweiterung]</b></p>	Q4/25	26,-	23,40
 <p><b>Heroes of Barcadia</b> <i>Heroes of Barcadia</i> ist ein Partyspiel für Erwachsene, bei dem ihr als tollkühne Helden zu einem Trinkwettbewerb antretet und nach dem meisten Ru(h)m greift. Eure Trinklaune wird dabei allerdings von einer Horde Monster getrübt, die ihr im variabel aufgebauten Dungeon bekämpfen müsst. Eure Becher (mit Inhalt eurer Wahl) stellen hierbei eure Heldenfiguren und ihre Lebenspunkte dar. Wenn ihr welche verliert, müsst ihr trinken! Dabei solltet ihr euren Mitstreitern nicht zu sehr vertrauen, denn sie werden die erste Chance nutzen, euch tief ins Glas schauen zu lassen. Beweist, was ihr draufhabt, und findet den „Suffhort“ bevor es die anderen tun, in diesem schnellen und feuchtfröhlichen Partyspiel für Fantasyfans mit großem Durst.</p>	12/26	64,-	57,60
 <p><b>HeroQuest Joe Manganiello's The Crypt of Perpetual Darkness - DE</b> Das Abenteuer geht weiter mit dem hochwertigen HeroQuest Joe Manganiello's The Crypt of Perpetual Darkness Quest Pack! Zargons Schergen stehen vor Ihrer Haustür und bedrohen den Ort, den Sie Ihr Zuhause nennen. Nur mit Ihren Effekten und einer uralten Karte elbischen Ursprungs bewaffnet, müssen Sie tief unter die Erde reisen, um eine lange verschollene Krypta zu finden, die ein mächtiges Artefakt enthalten soll. Bewahre diesen Schatz vor Zargon - du bist die einzige Hoffnung für dein Volk! Diese Edition enthält 10 epische Quests, die von Joe Manganiello entworfen wurden, 1 metallisch schwarze Drachenminiatur, 8 schwarze Würfel, 1 Block mit Charakterbögen, 20 mit Folie verzierte Spielkarten und 2 Pappplättchenbögen. Mit diesem spannenden Strategiespiel hast du unbegrenzten Spielspaß und kannst deine eigenen Quests und Geschichten erfinden. Versammle deine Freunde für einen aufregenden Abend mit Tabletop-Spielen in einer Schlacht zwischen Gut und Böse. Für 2-5 Spieler, ab 14 Jahren. (Zum Spielen wird das HeroQuest-Spielsystem benötigt, das separat erhältlich ist).</p>	09/25	29,-	26,10





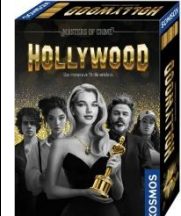
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Hoplomachus: Victorum</b></p>  <p>Der erzürnte Unterweltgott Pluto droht der Menschheit mit der Vernichtung der Welt. Ihr Schicksal liegt nun in den Händen derer, die sich im blutigen Staub der Gladiatorenarenen messen. Denn nur der Beste wird Pluto Einhalt gebieten können. Als Held ziehst du durch die Lande, stellst dich erbarmungslosen Gegnern und erstreitest dir ewigen Ruhm – oder wirst dabei untergehen.</p> <p>Eine epische Solo-Kampagnen-Erfahrung Hoplomachus: Victorum ist ein Solo-Strategiespiel, das packende taktische Kämpfe mit einer epischen Kampagne verbindet. Als einer von acht Champions reist du durch eine antike Fantasy-Welt, stellst dich Prüfungen, sammelst Verbündete und kämpfst dich zu einem von acht mächtigen Endgegnern vor.</p> <p>Die taktischen Kämpfe auf Hex-Feldern sind das Herzstück des Spiels. Positionierung, Timing und der clevere Einsatz von Fähigkeiten entscheiden über Sieg oder Niederlage. Das Kampagnen-Gameplay verläuft über vier Akte, in denen du deinen Champion verbesserst und Entscheidungen triffst, die den Verlauf deiner Reise bestimmen. Das macht jede Kampagne zu einer einzigartigen Erfahrung.</p> <p>Wie gewohnt bei Titeln unseres Partnerverlags Chip Theory Games überzeugt Hoplomachus: Victorum mit überlegener Materialqualität: Pokerchips, bedruckte Neoprenmatten und co. sorgen schon ohne Premium-Zubehör für ein immersives Spielerlebnis.</p> <p>Hoplomachus: Victorum ist die perfekte Wahl für Solo-Spieler, die weder beim Gameplay, noch bei der Materialqualität Kompromisse eingehen wollen – episch, herausfordernd und einzigartig.</p> <p><b>Kein Rabatt möglich!</b></p>	Q4/25	159,-	159,-
<p><b>Horrible Therapist</b></p>  <p>Im Partyspiel <b>Horrible Therapist</b> erstellt ihr kurze furchtbare Comics in einer imaginären Therapiesitzung. Wer die lustigste finale Karte spielt, gewinnt.</p> <p>Beim Spielen stellt ihr einen dreiteiligen Comic zusammen. Dieser beginnt mit einer Frage, gefolgt von einer Antwort und schließlich einer Therapie. Ihr erhaltet einen Punkt, falls eure Therapie als bestes Finale des Comics ausgewählt wird. Stellt euch auf die schrägsten, makabersten und anzüglichsten Comics ein, die ihr je gelesen habt.</p> <p>Dieses Spiel hat der Comic-Zeichner The Oatmeal kreiert, der über viele Jahre in Therapie war, bei der ihm häufig intrusive Gedanken kamen. Intrusive Gedanken sind unerwartete Bilder, die einem in den Kopf schießen. Anstatt diese schrecklich makaberer und witzigen Bilder für sich zu behalten, goss er sie in dieses Kartenspiel ...</p> <p>Ihr wollt hineinschnuppern? Unter <a href="https://theoatmeal.com/therapist">https://theoatmeal.com/therapist</a> könnt ihr eure ersten furchtbaren Comics erstellen.</p>	12/25	26,-	23,40
<p><b>Horror Dinner - Haunted Hotel</b></p>  <p>San Antonio, ein dunkles Fleckchen Erde. Willkommen im Black Moor Hotel. Wer wagt es, an diesem heimgesuchten Ort Blut zu vergießen? Ein Geist ist unter den Gästen. Maya Arroyo, zweiter Zwilling und erste Hotelbesitzerin. Was ist geschehen? Jeder Dinner-Gast spielt eine gequälte Hotelseele auf der Suche nach den wahren Geheimnissen des dunklen Domizils und wird dabei auf sein eigenes, böses Grauen treffen!</p> <p><b>Erstmalig:</b> Krimidinner alleine, zu zweit oder mit weiteren Mitspielenden <b>Informationen, der nicht anwesenden Mitspielenden werden durch</b></p> <p><b>Audiodateien wiedergegeben.</b> Anspruchsvolles Krimidinner im <b>Horrorsetting</b> Einziges Horrordinner-Reihe auf dem deutschen Markt Rollenspiel Ab 18 Jahren, 1-7 Spieler, 180-240 Minuten Spielzeit</p>	10/25	29,-	26,10



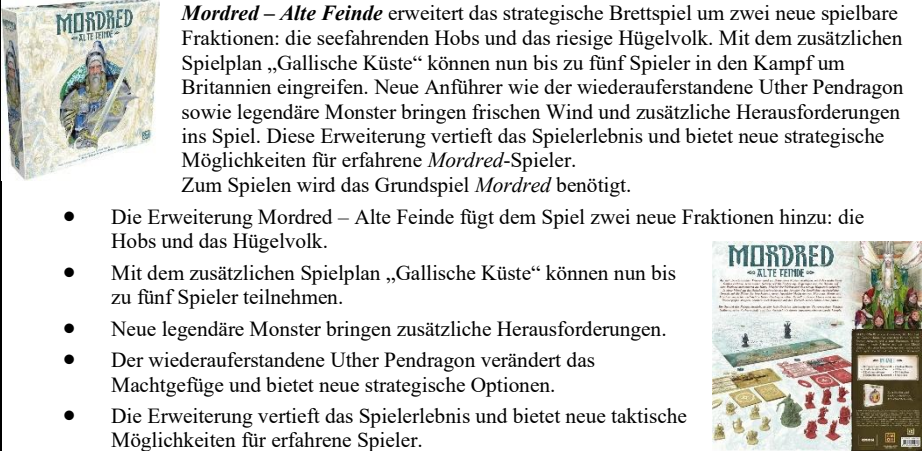

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>How to Save a World</b></p> <p>In der unendlichen Weite des Alls wartet Alarria, ein strahlender Planet voll unbekannter Wunder. Doch das Paradies steht am Abgrund: Der Asteroid Leviathan rast unaufhaltsam auf Alarria zu. Kannst du Alarria retten, bevor es zu spät ist?</p> <p>How to Save a World von Yuval Grinspun ist ein strategisches Euro-Spiel für 1–4 Personen, in dem du mit cleverem Engine-Building, effizienten Ressourcen-Management und taktischen Entscheidungen Alarria vor dem Asteroiden Leviathan bewahren musst. Wer am Ende die meisten Punkte durch wertvolle Beiträge zu Rettungsprojekten sammelt, gewinnt das Rennen gegen die Vernichtung. Rette Alarria mit einem Laser, einem Orbital-Schild oder einer Evakuierung – und katapultiere deine Forschungsorganisation gleichzeitig zu größtem Ruhm. Optimierte deinen Ressourcenmotor, entwickle innovative Technologien und platziere strategisch Lander und Aktionskarten, um Siegpunkte zu sammeln. Jede Spielrunde gipfelt in einer dramatischen Fortschrittsphase: Der Asteroid Leviathan nähert sich Alarria, während zufällig gezogene Projektwürfel über den Erfolg der Rettungsmaßnahmen entscheiden. Der Höhepunkt des Spiels ist der spannungsgeladene „Tag X“: Gelingt es dem Laser, Leviathan zu zerstören? Schafft es der Orbital-Schild, ihn abzulenken? Oder musst du in letzter Minute eine Evakuierung durchführen? Danach zeigt sich in der Endwertung, wer die Rettung von Alarria maßgeblich geprägt hat.</p> 	Q4/25	49,50	44,55
 <p><b>Kapow - DE</b></p> <p>Superheld oder Superschurke? Entscheide selbst in diesem rasanten und actiongeladenen Würfelspiel mit Superkräften! Nutze deine Würfel in jeder Runde, um anzugreifen, dich zu verteidigen oder deine Kräfte zu verstärken! Ein Exemplar des Spiels unterstützt 1-gegen-1- und Einzelspieler-Partien. Zwei Exemplare unterstützen 2-gegen-2-Partien und Partien mit drei oder vier Spielern, in denen jeder gegen jeden antritt.</p>		56,-	50,40
  <p><b>Knight Tales (deutsch)</b></p> <p>Die vielen verschiedenen Effekte und Synergien der Monster, ein cleveres System für das Zusammenwirken von Erschöpfung, Lebenspunkten und das Ansammeln und Ausgeben von Groll, sowie einzigartige Boss-Geschichte hervorgehen möchte. Für 1 bis 4 Spielende ab 12 Jahren</p> <p>Taktiken, machen Knight Tales zu einem herausfordernden Puzzle, das es für die Spieler zu lösen gilt, wenn man siegreich aus dieser</p>	12/25	59,-	53,10
 <p><b>Leaders</b></p> <p>Dein Team. Deine Taktik. Dein Sieg.</p> <p>Jedes Frühjahr beginnt das Duell um die Führung des Königreichs. Ein Duell des Verstandes! In <b>Leaders</b> entscheidest du mit einem cleveren draft: Wähle dein Team aus 16 einzigartigen Charakteren. Alle mit besonderen Fähigkeiten - und nur wer sie klug kombiniert, wird am Ende die Oberhand gewinnen. Im Spiel bewegst du deine Figuren gezielt über das Spielfeld, blockierst Wege und versuchst, das gegnerische Oberhaupt zu fangen oder zu umstellen. Schnell gespielt - aber voller taktischer Tiefe.</p> <p><b>Leaders</b>, ein Spiel für 2 Spieler im Alter von 10</p> 	3/26	33,-	29,70

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>Leviathan Wilds</b> <i>Eine uralte Welt ist aus dem Gleichgewicht geraten. Gewaltige Leviathane – einst friedvolle Giganten – sind von einer dunklen Macht korruptiert und drohen, in ihrem Schmerz alles zu zerstören. Doch eine kleine Gruppe mutiger Kletter:innen nimmt sich ihrer an, um sie von ihrem Leid zu befreien.</i> <b>Leviathan Wilds</b> ist ein kooperatives Abenteuerspiel von Justin Kemppainen für <b>1–4</b></p> <p><b>Personen</b>, in dem ihr euch Runde für Runde auf den Rücken riesiger Kreaturen wagt, um sie zu heilen – bevor sie euch abschütteln oder vernichten. Jeder Leviathan stellt ein einzigartiges Szenario dar: Ihr plant Kletterrouten, nutzt individuelle Aktionskarten, meistert Spezialfähigkeiten und weicht gefährlichen Angriffen aus. Mit taktischer Planung und Teamplay versucht ihr, Schwachpunkte der Leviathane zu erreichen, um deren Verderbnis zu bannen. Mit 17 Leviathanen und einem großen verfügbaren Mix aus Hüter:innen und Klassen bietet <b>Leviathan Wilds</b> eine abwechslungsreiche Herausforderung für Fans kooperativer Spiele.</p> 	Q4/25	64,50	58,05
<p><b>Leviathan Wilds - Deluxe Components</b></p>  <p>Enthält Deluxe Komponenten für Leviathan Wilds. Inhalt laut Hersteller: Dual layer Thread Board, 12 Effektwürfel, 2 plastic Attack Markers, Acryl Tokens und Metal Gambler Coin <b>ACHTUNG: Die Verbesserungen sind aus der englischen Kampagne.</b> Leviathan Wilds - Deluxe Components, ein Spiel für 1 Spieler im Alter von 10</p>	10/25	24,-	21,60
<p><b>Leviathan Wilds - Wood Token Set</b></p>  <p>Das Crowdfunding-Bonus-Holzplättchen-Set wertet die Kletter-, Klassen- und Fokusplättchen aus Pappe durch ein stilvolles Holzplättchen mit Siebdruck auf. <b>Leviathan Wilds - Wood Token Set</b>, ein Spiel für 1 Spieler im Alter von 10</p>	Q3/25	8,-	7,20
<p><b>Life of the Amazonia</b></p>  <p>Der Amazonas-Regenwald deckt mehr als die Hälfte der Fläche des heute noch weltweit existierenden Regenwalds ab. Er ist eines der artenreichsten und vielfältigsten Ökosysteme der Erde und Heimat von 10% aller bekannter Tierarten. In diesem Spiel setzt ihr euch für den Schutz dieses wertvollen Lebensraums ein. Dazu startet ihr im Rahmen einer gemeinnützigen Organisation ein Projekt für den Erhalt des Regenwalds. Pflanzst Bäume und Wasserpflanzen, siedelt Tiere an und verhilft dem Regenwald zu neuem Leben! Dafür brauchst du Ressourcen, die du aus einem Beutel ziehst. Sorgt dafür, dass viele verschiedene Arten zusammen in Harmonie leben, oder konzentriert euch nur auf bestimmte Arten. Egal, welche Strategie ihr verfolgt: Wer am Ende die meisten Punkte hat, gewinnt.</p>	12/25	71,-	63,90
<p><b>Life of the Amazonia   Manate – Minierweiterung</b></p>  <p>Diese Erweiterung erhält 8 neue Spezialtiere mit den entsprechenden Figuren sowie 2 neue Sets (eines davon besonders für Familien geeignet und eines davon blanko, um eigene Wertungsbedingungen zu erfinden) <b>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</b> <b>Life of the Amazonia   Manate - Minierweiterung</b>, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 12</p> 	11/25	14,50	13,05

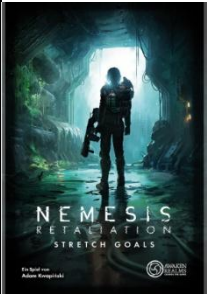

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Limit</b></p>  <p><i>LIMIT</i> ist ein anspruchsvolles Zivilisationsspiel, in dem du über sieben Generationen hinweg das Schicksal einer Nation lenkst. Von 1850 bis 2060 entscheidet ihr, wie eure Bevölkerung wächst, wie ihr die Ressourcen nutzt, mit den Krisen umgeht – oder welche ihr verursacht. Jede Runde stellt ihr die politischen Weichen, beeinflusst globale Märkte und baut euer Produktionssystem aus, während soziale Unruhen, Umweltzerstörung oder Finanzkollaps drohen.</p> <p>Der besondere Kniff: Es gibt kein „richtig“ oder „falsch“.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Anders als klassische Engine Builder setzt <i>LIMIT</i> nicht auf reine Punkteoptimierung, sondern auf ein lebendiges, reaktives System mit echter Tragweite: Denn in dieser Welt ist Wachstum nicht unbegrenzt – und Krisen sind kein Zufall, sondern Folge deiner Entscheidungen. Das Spiel basiert auf dem realen „World3“-Modell und simuliert ökonomische, soziale und ökologische Zusammenhänge.</li> <li>• Vier globale Krisen – Umwelt, Militär, Finanzen, Gesellschaft – können das Spielende erzwingen, aber nur wenn ihr versagt.</li> <li>• Keine vorgegebenen Rollen oder Siegpfade: <i>LIMIT</i> lässt dir völlige Entscheidungsfreiheit in einem System begrenzter Ressourcen.</li> <li>• Ein Spiel über sieben Generationen mit Langzeitwirkung – strategisch, diskursiv, relevant.</li> </ul> 	11/25	53,-	47,70
<p><b>Lying Pirates - Retail version - EN/FR/DE/IT/SP</b></p>  <p>Lügende Piraten: Das Rennen um den Piratenthron ist ein abenteuerliches Würfelspiel für 2-6 Spieler, das zwischen 40-60 Minuten dauert. Als Kapitän eines Schiffes sind Ihre Würfel Ihre treue Mannschaft. Das Spiel läuft in drei Phasen ab - Wetten, Segeln und Action. In der Wettphase, die einem Pokerspiel ähnelt, sind Ihre Bluff- und Wahrscheinlichkeitsfähigkeiten gefragt. In der Segelphase reisen Sie über den Spielplan und werden mit Ereignissen konfrontiert, die entweder eine Chance oder eine Bedrohung darstellen können. In der Aktionsphase setzt du deine Karten ein, um deine Rivalen anzugreifen oder deine Mannschaft zu verstärken. Der erste Kapitän, der die Reise beendet, gewinnt!</p> <p>6 Pappbecher, 25 Spielsteine, 25 Pappmünzen, 60+ Würfel, 80+ Aktionskarten, + vieles mehr</p>		36,-	32,40
<p><b>Lying Pirates Cities of Greed Expansion - EN/FR/DE/IT/SP</b></p>  <p>Die Gezeiten des Abenteuers steigen höher als je zuvor mit <i>Cities of Greed</i>, der brandneuen Erweiterung für <i>Lying Pirates</i>! Tauchen Sie ein in eine Welt, in der gerissene Taktiken auf harte Konkurrenz treffen, während Sie die tückischen Gewässer des Reichtums und des Ehrgeizes durchschiffen. Werdet ihr die Oberhand behalten oder wird euch die Gier zum Verhängnis?</p> <p>Die Winde des Ehrgeizes heulen durch den Archipel, während sich Kapitäne versammeln, um ihren Anspruch in den geschäftigen Städten der Gier abzustecken. In dieser spannenden Erweiterung zu „<i>Lying Pirates</i>“ sind die Einsätze höher, die Strategien schärfer und die Belohnungen reicher. Mit der Macht des Bürgermeisterwürfels und dem geschickten Einsatz von Einflusskarten navigierst du durch eine neue Ebene des taktischen Spiels - schließe Allianzen, starte Angriffe und ernte die Beute der Piraterie wie nie zuvor.</p> <p>Aber Vorsicht: In einer Welt, die von Gier getrieben wird, ist kein Schatz für lange Zeit sicher. Werden Sie Ihre Rivalen überlisten, die Städte beherrschen und Ihr Erbe festigen? Oder wird Ihr Machthunger Sie ins Verderben führen? Das Schicksal der Meere liegt in Ihren Händen - machen Sie sich bereit für das bisher halsbrecherischste Abenteuer!</p> <p>35 Einflusskarten, 1 Bürgermeisterwürfel, 7 Stadtschilder, 42 Stadtkarten, 6 Spielertaschen, 6 Flaschenmeeples</p>		28,-	25,20

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Lying Pirates: The Race for the Pirate Throne Deluxe Big Box - EN/FR/DE/IT/SP</b></p>  <p>Lügende Piraten: Das Rennen um den Piratenthron ist ein abenteuerliches Würfelspiel für 2-6 Spieler, das zwischen 40-60 Minuten dauert. Als Kapitän eines Schiffes sind Ihre Würfel Ihre treue Mannschaft. Das Spiel läuft in drei Phasen ab - Wetten, Segeln und Action. In der Wettphase, die einem Pokerspiel ähnelt, sind Ihre Bluff- und Wahrscheinlichkeitsfähigkeiten gefragt. In der Segelphase reisen Sie über den Spielplan und werden mit Ereignissen konfrontiert, die entweder eine Chance oder eine Bedrohung darstellen können. In der Aktionsphase setzt du deine Karten ein, um deine Rivalen anzugreifen oder deine Mannschaft zu verstärken. Der erste Kapitän, der die Reise beendet, gewinnt! 6 Bambusbecher, 27 magnetische Plättchen, 25 Metallmünzen, 60+ Würfel, 80+ Aktionskarten + vieles mehr</p>	07/25	102,-	91,80
<p><b>March of the Ants (Evolved Edition)</b></p>  <p><b>DAS EPISCHE SPIEL ÜBER UNTERIRDISCHE KÖNIGREICHE</b> Mit dem ersten Tauwetter kommt Bewegung ins Herz der Wiese. Tief verborgen unter dem frischen Grün regt ihr euch als Königin in eurem unterirdischen Nest. Euer Reich - monatelang stumm - beginnt zu pulsieren. Eure Soldatinnen kriechen empor, bereit, euer Terrain gegen hungrige Tausendfüßer und fremde Kolonien zu verteidigen. Währenddessen graben eure Arbeiterinnen unermüdlich Tunnel und erweitern das Labyrinth. Inmitten der Dunkelheit erwachen die ersten Larven - winzige Versprechen einer kommenden Generation, die schneller wächst, sich entwickelt und anpasst.</p>  <p>Jede Bewegung folgt einem größeren Plan, jeder Schritt dient dem Kollektiv und als die Sonne die Erde wärmt, marschieren eure Ameisen los - nicht nur um zu überleben, sondern um die Wiese neu zu erobern. Ihr spielt Ameisenköniginnen und versucht, eure junge Kolonie zum Sieg zu führen. Erkundet die unbekanntten Weiten der Wiese, entwickelt eure Ameisen, um neue Arten zu erschaffen, sammelt Ressourcen, um euer Nest zu versorgen, und kämpft um die Kontrolle des Großen Tunnels! March of the Ants: Krieg im Unterholz ist ein offenes Strategiespiel mit einer einzigartigen Mischung aus Engine Building, Gebietskontrolle und Karten, in dem viele Wege zum Sieg führen.</p> 	3/26	75,-	54,-
<p><b>March of the Ants   Räuber und Beute - Erweiterung</b></p>  <p>Neue Inhalte für March of the Ants Diese Erweiterung kombiniert die besten Elemente aus den Erweiterungen "Minions of the Meadow" und "Empire of the Earth" der ersten Edition Inhalt: 36 neue Ameisenkarten 6 Raubtierkarten 6 Raubtierfiguren aus Holz 14 Nestkammerkarten</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>10 Hauptarbeiterinnenfiguren</li> <li>5 Hauptarbeiterinnentableaus</li> <li>6 neue „Außerhalb der Wiese“-Hexfelder</li> <li>9 Flutplättchen,</li> <li>6 Beuteplättchen</li> <li>1 Raubtiertableau</li> <li>5 Übersichtskarten</li> <li>1 Anleitung</li> </ul> <p><b>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</b></p> 	3/26	42,-	37,80





Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>March of the Ants   Winzige Riesen – Erweiterung</b> 7 neue Karten für March of the Ants Eine Mini-Erweiterung für March of the Ants: Evolved Edition, die 7 neue Karten enthält und Strategie sowie Intrigen in die Wurmlöcher der Wiese bringt!</p>	3/26	3,50	3,15
 <p><b>Marvel Champions: Das Kartenspiel – Civil War</b> Das Superhelden-Registrierungsgesetz wurde verabschiedet, und jetzt muss jeder, der seine Kräfte für das Gute einsetzen will, zustimmen, von S.H.I.E.L.D. ausgebildet und registriert zu werden, oder er muss mit einer Verhaftung rechnen. Iron Man steht voll dahinter, und Captain America ist voll und ganz dagegen. Ideale prallen aufeinander, es heißt Held gegen Held, und in dieser Zeit des Streits muss sich jeder für eine Seite entscheiden. Der Civil War bricht in Marvel Champions: Das Kartenspiel aus! Diesmal gibt es keine Bösewichte; Stattdessen treten die Spieler in dieser Erweiterung gegen heldenhafte Anführer an, die für ihre Ideale kämpfen. Auf der Seite der Registrierung stehen Iron Man und Captain Marvel an der Spitze der Unterstützung des Superhelden-Registrierungsgesetz, während Captain America und Spider-Woman den Untergrund anführen, der sich dagegen wehrt. Jeder dieser Anführer verfügt über ein vollständig anpassbares Szenario mit einer großen Auswahl an Hauptplänen und modularen Begegnungssets, um dein eigenes einzigartiges „Civil War“-Erlebnis zu gestalten. Zu den spielbaren Helden gesellen sich Tigra und Hulkling, die beide mit vorgefertigten und spielbereiten Decks geliefert werden. Zu guter Letzt enthält die Erweiterung auch Regeln für einen brandneuen, optionalen kompetitiven Modus, in dem die Spieler darum kämpfen, der Erste zu sein, der den Anführer des gegnerischen Teams besiegt. Wirst du an der Seite von Iron Man für die Registrierung kämpfen? Oder wirst du dich Captain America auf der Seite des Untergrunds anschließen? Zum Spielen wird ein Grundspiel <b>Marvel Champions: Das Kartenspiel</b> benötigt.</p> 	Ende Q3/25	45,-	40,50
 <p><b>Marvel Champions: Das Kartenspiel – Synthezoid Smackdown</b> <i>Der Kampf zwischen den Helden geht weiter! Nach der Verabschiedung des Superhelden-Registrierungsgesetzes unterstützte die mächtige She-Hulk mit ihren Avengers-Kollegen Iron Man und Captain Marvel die Registrierung. In der Zwischenzeit hat sich der einfühlsame Androide Vision Captain America und Spider-Woman auf der Seite des Widerstands angeschlossen. Diese beiden ehemaligen Verbündeten sind bereit, sich um ihrer Ideale willen einen Schlagabtausch zu liefern, und in dieser Zeit des Streits muss sich jeder für eine Seite entscheiden.</i> <b>Der Szenario-Pack Synthezoid Smackdown ist eine Erweiterung für Marvel Champions: Das Kartenspiel mit zwei Szenarien, die ihr jeweils im traditionellen kooperativen Modus oder gegeneinander im neuen kompetitiven Modus spielen könnt!</b> Außerdem enthält dieser Pack zwei neue Anführer She-Hulk und Vision und acht modulare Begegnungssets, die in jedem Szenario verwendet werden können. Zum Spielen wird ein Grundspiel <b>Marvel Champions: Das Kartenspiel</b> benötigt</p>	Q4/25	25,-	22,50
 <p><b>Masters of crime: Hollywood</b> Mord in Hollywood! Wer hat Olivia Grant getötet? Die berühmte Schauspielerin war die Schwester eines berüchtigten Motorradgang-Bosses. Ein bis sechs Spielerinnen und Spieler werden zu Gangmitgliedern und ermitteln auf eigene Faust. Im Auftrag ihres Anführers sammeln sie Hinweise und Dokumente. Sie nutzen Google Maps, schreiben Mails, durchsuchen Websites oder rufen Telefonnummern an. Welche dunklen Geheimnisse hütet die High Society von Hollywood Hills? Gemeinsam entscheiden die Gangmitglieder über den weiteren Verlauf der Geschichte. Rätsel lösen, kombinieren, hinterfragen: Hier ist echte Detektivarbeit gefragt!</p>		24,50	22,05

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Masters of The Universe: Battleground Wave 8 - Snake Men Faction – DE</p> 		50,-	45,-
<p><b>Mordred</b></p> <p><i>Mordred wollte den Thron seines Vaters Artus für sich beanspruchen und ist auf der Suche nach Verbündeten in die Feenwelt gereist. Doch der Zauber, den er dort gelernt hat, hat beide Welten miteinander verschmolzen und ins Chaos gestürzt. Jetzt ist Artus verschwunden und die mächtigsten Fraktionen des Landes kämpfen um die Vorherrschaft.</i></p> <p>In <b>Mordred</b> kontrolliert ihr eine von vier einzigartigen Fraktionen, um die Gunst der großen Anführer Britanniens zu gewinnen und über das Land zu herrschen. Die Welt versinkt im Chaos, nachdem Mordred, seines Zeichens Sohn von König Artus und selbsternannter Thronanwärter, sie durch einen Zauber mit der Feenwelt verschmolzen hat. Ihr müsst in diesem asynchronen Strategiespiel gewaltige Bestien bekämpfen, die einzigartigen Fähigkeiten eurer Fraktion und eure knappen Ressourcen gut nutzen, um die Vorherrschaft am Hofe Camelots zu erlangen. Nehmt Gebiete ein, erhöht euren Einfluss, kämpft geschickt in den Schlachten, um weniger Verluste zu haben und das Land zu erobern. Aber vergesst dabei nicht eure vielleicht wichtigste Ressource: die Zeit.</p> 	12/25	115,-	103,50
<p><b>Mordred – Alte Feinde</b></p> <p><i>Mordred – Alte Feinde</i> erweitert das strategische Brettspiel um zwei neue spielbare Fraktionen: die seefahrenden Hobs und das riesige Hügelvolk. Mit dem zusätzlichen Spielplan „Gallische Küste“ können nun bis zu fünf Spieler in den Kampf um Britannien eingreifen. Neue Anführer wie der wiederauferstandene Uther Pendragon sowie legendäre Monster bringen frischen Wind und zusätzliche Herausforderungen ins Spiel. Diese Erweiterung vertieft das Spielerlebnis und bietet neue strategische Möglichkeiten für erfahrene <i>Mordred</i>-Spieler.</p> <p>Zum Spielen wird das Grundspiel <i>Mordred</i> benötigt.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Erweiterung Mordred – Alte Feinde fügt dem Spiel zwei neue Fraktionen hinzu: die Hobs und das Hügelvolk.</li> <li>• Mit dem zusätzlichen Spielplan „Gallische Küste“ können nun bis zu fünf Spieler teilnehmen.</li> <li>• Neue legendäre Monster bringen zusätzliche Herausforderungen.</li> <li>• Der wiederauferstandene Uther Pendragon verändert das Machtgefüge und bietet neue strategische Optionen.</li> <li>• Die Erweiterung vertieft das Spielerlebnis und bietet neue taktische Möglichkeiten für erfahrene Spieler.</li> </ul> 	12/25	64,-	57,50
<p><b>Mycelia: Prisma [Erweiterung]</b></p> <p>Willkommen zurück in der geheimnisvollen Welt von Mycelia. Das familientaugliche und kurzweilige Strategiespiel Mycelia bekommt mit der Prisma Erweiterung viele neue Möglichkeiten und bleibt weiterhin ein leicht zugängliches Deckbuilding- Spiel, dank eingängiger Spielregeln. Alle sammeln Tautropfen und Prismatropfen, um sie der Waldgöttin zu bringen. Wem gelingt dies am schnellsten? Dafür brauchen sie Unterstützung der Waldbewohner, um das eigene Kartendeck zu verbessern. Zusätzlich helfen nun auch die neuen Gabenkarten.</p> <p><b>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</b></p> <p><b>Mycelia   Prisma - Erweiterung</b>, ein Spiel für <b>1 bis 4 Spieler</b> im Alter von <b>9</b></p> 	12/25	19,-	17,10


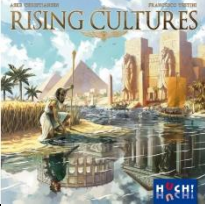


Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Nanolith</b></p>  <p>1-4 erwachte Helden erlangen ihre dunklen Erinnerungen in diesem J-RPG Koop-, Legacy-, Skirmish- und Story-basierten Brettspiel zurück. Der Nanolith erwartet dich! Erlebe Abenteuer mit minimalem Spielaufbau, kämpfe in einzigartigen Begegnungen, schalte neue Orte, Geschichten und Comics frei. 50-60 Stunden Legacy-Kampagne</p> <p>Das fühlt sich an wie ein Final Fantasy Brettspiel</p>	12/25	110,-	99,-
<p><b>Nanolith [Deluxe Erweiterung]</b></p>  <p>Nanolith [Deluxe Erweiterung] Achtung: das Grundspiel wird zum spielen benötigt Enthält: 4 Helden + Sidekick Miniaturen 4 Acryl-Spielertableaus Acryl-Token Sonderwürfel D6-Verstärkung Zusätzlicher Arena-Spielmodus Acryl-Standees für zusätzliche spielbare Helden im Arena-Modus</p> <p>20-seitiges Regel- und Spielmodusbuch Entdecke ein episches Abenteuer und tauche ein in eine fesselnde Geschichte voller Kämpfe, Geheimnisse und Entdeckungen.</p>	12/25	50,00 €	45,00 €
<p><b>Nemesis Retaliation – Verstärkungseinheit</b></p>  <p>Mit der <b>Verstärkungseinheit</b>-Erweiterung für <i>Nemesis: Retaliation</i> erhaltet ihr zwei spannende neue Charaktere: den Drohnenpiloten und den Scharfschützen. Der Drohnenpilot ist für den Betrieb und die Steuerung unbemannter Flugzeuge verantwortlich, die Überwachungs-, Aufklärungs-, Angriffs- oder Unterstützungsaufgaben ausführen. Er ist äußerst versiert im Umgang mit Hard- und Software sowie in der Analyse von Daten und Bildern aus der Drohne. Der Scharfschütze ist seit vielen Jahren Teil der Streitkräfte, daher ist dies eine naheliegende Wahl als neues potenzielles Teammitglied. Natürlich ist eine beengte Umgebung nicht der ideale Ort für einen Spezialisten dieser Art.</p> <p>Dennoch kann ein Soldat mit ruhiger Hand und Adleraugen sehr nützlich sein, insbesondere mit seinem geliebten Scharfschützengewehr. Charakter-Erweiterung für <i>Nemesis: Retaliation</i> Der Drohnenpilot steuert praktische, unbemannte Flugzeuge, während der Scharfschütze mit ruhiger Hand und präzisiertem Scharfschützengewehr punktet. 20 neue Aktionskarten bringen frische taktische Möglichkeiten und interessante Aspekte ins Spiel. Enthält 3 detaillierte Miniaturen sowie diverse Karten und Token</p> 	Q2/26	37,-	33,30
<p><b>Nemesis: Retaliation</b></p>  <p><i>Unser Ziel ist eine nicht kartografierte Anlage, deren Wände gegen externe Scans abgeschirmt sind. Wir sind auf uns allein gestellt, und es scheint, als wären wir jetzt die Eindringlinge ... Überall Anzeichen von Feuergefechten, doch weit und breit keine Leichen. Ein erstes Signal erscheint auf unserem Bewegungsscanner. Dann ein weiteres. Und noch mehr ... Ich stelle mein Sturmgewehr auf Dauerfeuer und warte darauf, dass die Hölle losbricht. Wir haben uns gut vorbereitet. Genau wie sie.</i></p> <p><b>Nemesis: Retaliation</b> ist der dritte Teil der gefeierten <i>Nemesis</i>-Reihe und bietet das, worauf wir alle gewartet haben – Vergeltung! Schlüpf mit 1–5 Personen in die Rollen von kampferprobten Marines und taucht ein in das filmreife Sci-Fi-Horror-Erlebnis, für das die Reihe bekannt ist – jetzt mit einer Vielzahl neuer Mechanismen. Ihr werdet sie brauchen, um die außerirdische Horde zu überleben ... oder den Verräter eurer Kameraden. Ihr übernehmt jeweils die Rolle eines Mitglieds einer Militäreinheit. Ausgestattet mit der nötigen Kampferfahrung und Ausrüstung erlebt ihr eine spannende Geschichte. An einem Ort, der von Xenos überrannt wurde, verfolgt ihr eine Mission – aber auch eure ganz eigenen, privaten Ziele. Und am Ende müsst ihr vor allem eins: überleben. Habt ihr, was es braucht, um dem ultimativen Grauen zu trotzen?</p>	Q2/2026	202,-	181,80

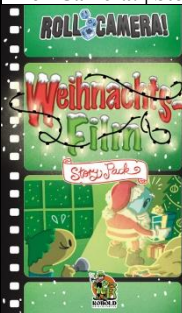
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Nemesis: Retaliation – Blutfresser</b></p>  <p>Die Erweiterung <b>Blutfresser</b> führt eine neue, gerissene Feindrasse in <i>Nemesis: Retaliation</i> ein, die euer Science-Fiction-Horror-Erlebnis noch intensiver macht. Begegnet dem unheilvollen König der Blutfresser, seinen lebensraubenden Blutgeistern und riesigen Horden von Ghulen. Mit Mechaniken wie Infektionen, die versteckte Verräter hervorbringen können, und den neuen Blutgaben, die risikoreiche, aber auch lohnende Fähigkeiten bieten, sorgt diese Erweiterung für Paranoia und Spannung in jeder Mission. Seid ihr bereit, den Ansturm der Blutfresser zu überleben, oder werdet ihr ihrer albraumhaften Macht zum Opfer fallen?</p> 	Q2/26	99,-	89,10
<p><b>Nemesis: Retaliation – Stretch Goals</b></p>  <p><i>Nemesis: Retaliation – Stretch Goals</i> erweitert euer Spielerlebnis mit drei neuen Erweiterungen für <i>Nemesis: Retaliation</i>! Kämpft gegen den Neobrut-Kult – eine Spezies intelligenter Maschinen, die Menschen jagen und für ihr Wachstum einverleiben. Erlebt die variable Geschichte der Insiderin mit immersivem Storytelling. Entdeckt die Söldner-Erweiterung, um die legendären Charaktere früherer <i>Nemesis</i>-Spiele auch in <i>Retaliation</i> zu spielen!</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Gesammelte Stretch Goals der Gamefound-Kampagne von <i>Nemesis: Retaliation</i></li> <li>• Neuer, herausfordernder Gegnertyp mit dem Neobrut-Kult</li> <li>• NPC der Insiderin sorgt für spannende Story-Wendungen in der Partie</li> <li>• Söldner-Erweiterung bringt 12 beliebte Crewmitglieder aus den Originalspielen <i>Nemesis</i> und <i>Nemesis: Lockdown</i> ins <i>Retaliation</i>-Universum</li> <li>• Enthält über 50 Miniaturen sowie hunderte Karten und Token um das Spielerlebnis noch epischer zu machen</li> </ul> 	Q2/2026	115,-	103,50
<p><b>Nemesis: Retaliation – Xyrianer</b></p>  <p>Die Erweiterung <b>Xyrianer</b> führt eine neue, gerissene Feindrasse als dritte Partei in <i>Nemesis: Retaliation</i> ein, die euer Science-Fiction-Horror-Erlebnis noch intensiver macht. Mit fortschrittlichen Tarn- und Mimikry-Mechaniken verwischen die Xyrianer die Grenze zwischen Verbündeten und Gegnern. Ihre einzigartige Fähigkeit, Ereignisse zu manipulieren, Strukturen zu sabotieren und unvorhersehbare Begegnungen auszulösen, sorgt für Spannung und Aufregung in jeder Partie. Bereitet euch auf strategische Herausforderungen, überraschende Wendungen und die ultimative Überlebensprobe vor, wenn ihr euch diesen mysteriösen Eindringlingen stellt!</p> 	Q2/26	37,-	33,30
<p><b>Nippon Zaibatsu - Spielgeldmünzen aus Metall</b></p>  <p>METAL COINS</p> <p>1000 × 15</p> <p>3000 × 15</p> <p>5000 × 10</p>	12/25	22,-	19,80

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Nippon Zaibatsu – Spielmatte</b></p> 	12/25	21,-	18,90
 <p><b>Nippon: Zaibatsu (Emperors Deluxe-Edition)</b></p> <p>Dies ist eine Neuauflage von Nippon, einem rasanten Wirtschaftsspiel mit Gebietsmehrheit. Die Spieler kontrollieren „Zaibatsu“: riesige Konglomerate aus miteinander verbundenen Unternehmen, die die japanische Wirtschaft in der Zeit der industriellen Revolution antreiben.</p> <p>Während des Spiels investieren die Spieler in neue Industrien, bauen Fabriken und Eisenbahnen und produzieren Waren, um die lokalen Märkte zu sättigen und Verträge zu erfüllen – alles, um ihren Einfluss und ihre Macht zu vergrößern und Herrscher des neuen, modernisierten Landes zu werden. Die Spieler können ihren Spielstil und ihre Gewinnstrategie frei wählen: Sie entscheiden, wofür sie Siegpunkte sammeln, kontrollieren das Tempo des Spiels mit Einkommensrunden und liefern sich ein Wettrennen um die vorteilhaftesten Fabriken, Märkte und Boni.</p> <p>Alle Kernmechaniken des Originals „Nippon“ sind vorhanden, aber die Komponenten, die Grafik und das Design wurden verbessert und viele Spielfunktionen überarbeitet, um das Spiel an moderne Trends anzupassen. „Nippon: Zaibatsu“ bietet neue Ressourcentypen, Schiffe wurden mit neuen Iwakura-Missionsregeln grundlegend überarbeitet, Fabriken sind viel variabler, Konsolidierungsrunden bieten den Spielern neue Belohnungen und vieles mehr. Außerdem verfügt das Spiel nun über einen automatisierten Solo-Modus. 1-4 Spieler, 60-120 Minuten, ab 14 Jahren. Diese Edition enthält u. a. heißgeprägte Holzteile, einen edlen Stoffbeutel und exklusive Kunststoff-Organizer – alles nur in der Emperors Deluxe-Edition enthalten.</p>	12/25	95,-	85,50
 <p><b>Oliva</b></p> <p>In <b>Oliva</b> schlüpfst du in die Rolle eines Bauern, der darum wetteifert, der erfolgreichste Olivenölproduzent der Region zu werden. Du bewirtschaftest deinen Hof, erntest Oliven, presst sie zu Öl und verkaufst deine Produkte auf internationalen Märkten.</p> <p>Während deines Zuges wählst du Aktionskarten, die umso mächtiger werden, je mehr Karten auf den Tableaus aller Spieler ausliegen. Gespielt wird über eine bestimmte Anzahl von Runden – abhängig von der Spielerzahl. Am Ende gewinnt der Bauer mit den meisten Siegpunkten.</p> <p>Thematischer Hintergrund: <b>Oliva</b> entführt dich in die portugiesische Olivenölproduktion der 1950er- und 1960er-Jahre – eine Zeit großer wasserbetriebener Steinmühlen und handbetriebener Pressen. Das Spiel würdigt das Fachwissen und die Hingabe der Bauern, die mit traditionellen Methoden wie Sisalmatten, Steinbecken und erhitztem Wasser die „flüssige Gold“ gewannen.</p> <p>Dabei spiegelt das Spiel die Vielfalt der mediterranen Olivenölkultur wider: von Portugals goldenen Jahrzehnten über die kräftigen, pfeffrigen Öle Nordafrikas bis hin zu den bedeutenden Produzenten Spanien, Italien, Griechenland und der Türkei.</p> <p><b>Oliva</b>, ein Spiel für <b>1 bis 4 Spieler</b> im Alter von <b>8</b></p> 	11/25	22,-	19,80







Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>One-Hit Heroes</b></p>  <p>In einer Welt voller Monster und Magie steht dein Team tapferer Helden vor der größten Herausforderung ihres Lebens: Ihr habt genau einen gemeinsamen Lebenspunkt. Ein falscher Schritt bedeutet das Ende für alle. Seid ihr mutig genug, um zu überleben und zur Legende zu werden? <b>One-Hit Heroes</b> ist ein kooperatives Deck-Building-Kartenspiel von Wiggles 3D (5-Minute-Dungeon) für 2-4 Spieler, in dem ihr mit cleverem Karteneinsatz, taktischer Zusammenarbeit und schnellen Entscheidungen mächtige Bosse bezwingen müsst – und dabei mit nur einem einzigen Lebenspunkt klarkommen müsst. Wählt eure Helden, verbessert eure Decks und stellt euch immer stärkeren Gegnern. Jeder Kampf dauert nur wenige Minuten, aber mit jedem Sieg öffnet ihr neue Kartenpakete, die eure Strategie erweitern. Achtung: Jede Entscheidung könnte eure letzte sein! Kommuniziert klug, kombiniert eure Stärken und beweist, dass wahre Helden nicht viele Treffer aushalten müssen – einer reicht völlig. Bereit für die ultimative Gratwanderung zwischen Triumph und Niederlage?</p> 	Q4/25	34,50	31,05
 <p><b>Pagan: Aufbruch ins Unbekannte</b></p> <p>Die Kolonie von Roanoke hat sich ein fragiles Standbein in der Neuen Welt aufgebaut, doch ihr Überleben ist weiterhin mehr als unsicher. Die Wildnis bietet sowohl große Reichtümer als auch immense Gefahren. Und zu allem Überfluss verschwinden nun auch noch Dorfbewohner. Ist etwa die Hexerei innerhalb der Kolonie aus einer dunkleren Macht tief in den Wäldern erwachsen? Können die Siedler die unergründlichen Schätze des Landes nutzen, oder werden ihre Expeditionen ins Unbekannte bisher ungeahnten Schrecken über sie hereinbrechen lassen?</p> <p><b>Pagan: Aufbruch ins Unbekannte</b> ist die zweite Erweiterung für Pagan: Schicksal von Roanoke. Sie führt neue Dorfbewohner, Kartentypen und Mechaniken ein und bringt noch mehr strategische Tiefe ins Spiel. Die Hexe kann jetzt Evolutionskarten nutzen, um mächtige Vertrauensfertigkeiten freizuschalten oder um sich auf das Wirken von Zaubern zu konzentrieren, während der Hexenjäger wagemutige Expeditionen unternimmt, um Ressourcen zu sammeln und entscheidende Beweise zu finden.</p> <p>Inhalt: 50 Hexenjägerkarten 50 Hexenkarten 9 Dorfbewohnerkarten 9 Verdächtigenkarten 2 Szenariokarten 3 Dorfbewohnerübersichtskarten 2 Persona Aktionstableaus</p> <p><b>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</b> <b>Pagan: Aufbruch ins Unbekannte</b>, ein Spiel für 2 Spieler im Alter von 14</p>	11/25	28,-	25,20
 <p><b>Panda Royale</b></p> <p>Sieben Panda-Clans veranstalten ihren jährlichen Wettbewerb, bei dem die mutigsten aller Pandas um Ehre und Ruhm kämpfen. In 10 spannenden und kurzweiligen Runden wählt ihr Würfel aus, um möglichst viele Punkte zu sichern. Jede Würfel Farbe steht für die einzigartigen Fähigkeiten und Kräfte der Panda-Clans. Also wählt mit Bedacht! Denn nur wer seine Teams clever plant und das nötige Quäntchen Glück hat, kann gewinnen.</p>	12/25	36,-	32,40

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>PAPYRIA</b></p>  <p>Mesopotamien um ca. 1500 vor unserer Zeit: Das Zweistromland an Euphrat und Tigris ist Heimat und Schmelztiegel verschiedener Kulturen und entwickelt sich prächtig. Fruchtbare Böden und moderne Bewässerungssysteme lassen die Landwirtschaft erblühen. Religion und Gelehrte genießen großes Ansehen und wichtige Errungenschaften wie die Schrift und das Rad sorgen für den Bau erster größerer Städte und regen Handel. In den Bergen lagert eine begehrte Handelsware: der edle „blaue Stein“ Lapislazuli (Lapis).</p> <p>In <b>Papyrus</b> lenkt ihr die Geschicke eures Volkes, erkundet die Region mit Wanderern und Schiffen und schafft ein weitverzweigtes Kanalnetz. Ihr baut Tempel, Heiligtümer und Städte, bringt Erfindungen hervor und errichtet Bergwerke für das Lapis. Dieses kostbare Gestein und der wertvolle Schriftträger Papyrus führen eure aufstrebende Zivilisation zu Ruhm und Sieg.</p> <p>Während deines Zuges bewegst du deinen Wanderer oder dein Schiff. Auf dem Zielfeld wählst du zwei der drei möglichen Aktionen. Das kann ein neues Plättchen für die Auslage oder ein Multiplikator für eine spätere Wertung sein, der Bau einer Stadt, eines Tempels oder einer Mine oder die Produktion von Lapis oder Papyrus, die ihr für Gebäude, Sonderaktionen oder Zusatzwertungen benötigt.</p> <p>Das Spiel endet, sobald das letzte Gut von mehreren Feldern genommen wurde und eine bestimmte Anzahl an Spielende-Plättchen aufgedeckt und erfüllt wurden.</p> <p>Da ihr nach den Wertungen während des Spiels und einigen Schlusswertungen mit den meisten Punkten das Spiel gewinnt, ist das Timing sehr wichtig.</p> 	11/25	50,-	45,-
 <p><b>Polaris</b></p> <p>Ein kompetitives Sternenlegespiel. Alles dreht sich um <b>Polaris</b>, den Nordstern, der in der nördlichen Hemisphäre seine Position niemals verändert - Ihr legt Sternbilder, sammelt Sternenschnuppen und erfüllt Ziele.</p> <p>Die Mondphasen bewegen sich um den Nachthimmel und bestimmen so, welche Karten in welchem Sektor gespielt werden können und welches Ziel gewertet wird, Lohnt es sich für einen besonders starken Zug zu sammeln, oder kommen die anderen dir vorher in die Quere?</p> <p><b>Polaris</b>, ein Spiel für <b>2 bis 4 Spieler</b> im Alter von <b>10</b></p>	11/25	34,-	30,60
 <p><b>Rise of Babel</b></p> <p><b>Rise of Babel</b> ist ein einzigartiges Eurogame voller Deckbau und Plättchenlegen. Nutzt Elefanten, um Ressourcen zu transportieren. Baut ein Deck aus den besten Karten und wertet eure Lagerhäuser auf, um vielfältige Belohnungen zu erhalten. Erringt Punkte, während ihr um Einfluss wettstreitet!</p> <p><b>Rise of Babel</b>, ein Spiel für <b>1 bis 4 Spieler</b> im Alter von <b>8</b></p> 	5/26	65,-	58,50
 <p><b>Rise of Babel   Fall of Man – Erweiterung</b></p> <p>Die „Fall of Man“-Erweiterung bietet: 5 einzigartige und aufrüstbare Charaktere mit asymmetrischen Fähigkeiten. 30+ Marktkarten, die für mehr Spannung sorgen. Verwirrungsplättchen und Spielerplättchen können verschoben werden, blockieren Gegner und verwirren den Turmbau. Speichert Gold zwischen den Zügen. Erwerbt noch mächtigere Rohstoffplättchen. Erlebe die neue Erweiterung Rise of Babel: Der Untergang der Menschheit!</p> <p><b>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</b></p> <p><b>Rise of Babel   Fall of Man - Erweiterung</b>, ein Spiel für <b>2 bis 4 Spieler</b> im Alter von <b>8</b></p>	5/26	39,-	35,10
 <p><b>Rise of Babel   Innovations – Erweiterung</b></p> <p>Eine Mini-erweiterung von Rise of Babel. Innovationen führt 2 neue Mechanismen ein: ein verdecktes Ziel und einen Mechanismus, um Plättchen vom Turm zu verkaufen.</p> <p><b>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</b></p> <p><b>Rise of Babel   Innovations - Erweiterung</b>, ein Spiel für <b>1 bis 4 Spieler</b> im Alter von <b>8</b></p>	5/26	16	14,40

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>Rise of Babel   Ropes and Rollers – Erweiterung</b> Neues Modul für Rise of Babel! <b>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</b> <b>Rise of Babel   Ropes and Rollers - Erweiterung</b>, ein Spiel für <b>1 bis 4 Spieler</b> im Alter von <b>8</b></p>	5/26	16	14,40
 <p><b>Rising Cultures</b> Im 2-Personen-Spiel „Rising Cultures“ übernehmt ihr die Kontrolle über jeweils eine von vier verschiedenen Zivilisationen, jede mit ihrem eigenen einzigartigen Deck und Fähigkeiten. Zur Auswahl stehen die mächtigen Reiche von: Ägypten, Persien, Rom und dem Abbasidischen Kalifat. Dein Ziel ist es, deine Kultur zu Ruhm und Ehre zu führen – um das zu erreichen, sammelst du Siegpunkte, etwa durch eroberte Provinzen oder Gebäudekarten. Dabei stellst dich jede der Multi-Use-Karten vor eine wichtige Entscheidung: Nutzt du sie für Ressourcen, dein Militär, um wichtige Gebäude zu bauen oder um einzigartige Anführer zu spielen? Die Entscheidung liegt bei dir! <b>Rising Cultures</b>, ein Spiel für <b>2 Spieler</b> im Alter von <b>12</b></p> 	9/25	24,-	21,60
<p><b>Rock Hard: 1977</b> Der Ruhm ist so nah, du kannst ihn fast riechen. Dein ganzes Leben lang hast du davon geträumt, ein Rockstar zu werden. Doch bevor du in einem Stadion voller jubelnder Fans spielen kannst, musst du Songs schreiben, ein Demo aufnehmen, eine Crew anheuern ... Das alles kostet Geld – und die Miete will auch noch bezahlt werden. Im Spiel Rock Hard: 1977 bist du einer von zehn einzigartigen Musikern, die versuchen, in den späten 70er Jahren groß rauszukommen. Aber jeder Anfang ist schwer! Du probst neben deiner Arbeit in stickigen Räumen, trittst mit deiner Band in irgendwelchen kleinen Clubs auf ... und kletterst die Leiter zum Ruhm Schritt für Schritt aufwärts. Aber wie kommst du ganz nach oben? Lässt du deinen Manager die Maschine schmieren? Oder hängst du in den angesagtesten Locations rum und triffst die Macher und Strippenzieher selbst? Vielleicht gehst du auch früh schlafen, um den nächsten Tag voller Energie zu beginnen ... Das ist ganz dir überlassen. Was immer du auch tust, eines muss dir klar sein: Wenn andere rocken, musst du härter rocken! Dein Ziel ist zum Greifen nah!</p>	11/25	51,-	45,90
 <p><b>Roll Camera! - Storypack Agenten Thriller</b> Diese Filmproduktion ist ein völlige Katastrophe! Die Kulissen schmelzen schon im Scheinwerferlicht, jemand hat das Drehbuch geschreddert und der Schneideraum ist voller Wespen! Das Budget und die Zeit sind schon zur Hälfte aufgebraucht und dabei haben wir erst zwei Szenen im Kasten. Und die sind schrecklich! Und als ob das nicht schon genug wäre, will die Produktionsfirma jetzt, dass es ein Science-Fiction-Film wird und kein Western. Wir müssen uns bei den Kostümen also richtig was einfallen lassen. Jemand 'ne Idee? Alle bekommen falsche Schnurrbärte aufgesetzt? Das ist wirklich genial! Vielleicht hast du gerade den Film gerettet! Lass es uns herausfinden! ... uuund Action! STRENG GEHEIM: Du hast es geschafft. Du hast das beste überraschende Ende in der Geschichte des Kinos geschrieben! Weil es so gut ist, bist du überzeugt, dass konkurrierende Filmstudios Spione in dein Team eingeschleust haben. Sie hoffen, deine Produktionsbesprechungen belauschen und die Handlung durchsickern lassen zu können. Du musst die Besprechungen auf dem Verschwörungsplan nachverfolgen und neue supercoole Spionagegeräte verwenden, um deinen Film fertigzustellen. Alle sind hinter dir her! Vertraue niemandem! KAMERA AB! <b>Roll Camera!   Storypack Agententhriller - Erweiterung</b>, ein Spiel für <b>1 bis 4 Spieler</b> im Alter von <b>10</b></p>	12/25	10,-	9,-

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>Roll Camera! - Storypack Kriminalfilm</b></p> <p>Diese Filmproduktion ist ein völlige Katastrophe! Die Kulissen schmelzen schon im Scheinwerferlicht, jemand hat das Drehbuch geschreddert und der Schneiderraum ist voller Wespen! Das Budget und die Zeit sind schon zur Hälfte aufgebraucht und dabei haben wir erst zwei Szenen im Kasten. Und die sind schrecklich! Und als ob das nicht schon genug wäre, will die Produktionsfirma jetzt, dass es ein Science-Fiction-Film wird und kein Western. Wir müssen uns bei den Kostümen also richtig was einfallen lassen. Jemand 'ne Idee? Alle bekommen falsche Schnurrbärte aufgesetzt? Das ist wirklich genial! Vielleicht hast du gerade den Film gerettet! Lass es uns herausfinden! ... uuund Action!</p> <p>KREISCH! Der Drehbuchautor deines Krimi-Films wurde... ERMORDET! Noch schlimmer ist, dass er das Ende seines Krimis bis zum Drehbeginn geheim gehalten hat. Jetzt weißt du nicht, wer der fiktive Täter in deinem Film sein soll! Und alle Charaktere sind verdächtig... Du musst es einfach im Laufe der Dreharbeiten herausfinden. Wenn du während der Dreharbeiten Hinweise in die Szenen einbaust, wirst du es bis zum Ende wahrscheinlich eingrenzen können. Oder? KAMERA AB!</p> <p><b>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</b> <b>Roll Camera!   Storypack Kriminalfilm - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 10</b></p>	12/25	10,-	9,-
 <p><b>Roll Camera! - Storypack Weihnachtsfilm Movies</b></p> <p>Diese Filmproduktion ist ein völlige Katastrophe! Die Kulissen schmelzen schon im Scheinwerferlicht, jemand hat das Drehbuch geschreddert und der Schneiderraum ist voller Wespen! Das Budget und die Zeit sind schon zur Hälfte aufgebraucht und dabei haben wir erst zwei Szenen im Kasten. Und die sind schrecklich! Und als ob das nicht schon genug wäre, will die Produktionsfirma jetzt, dass es ein Science-Fiction-Film wird und kein Western. Wir müssen uns bei den Kostümen also richtig was einfallen lassen. Jemand 'ne Idee? Alle bekommen falsche Schnurrbärte aufgesetzt? Das ist wirklich genial! Vielleicht hast du gerade den Film gerettet! Lass es uns herausfinden! ... uuund Action!</p> <p>Es ist wieder soweit! Du hast große Pläne, um aus dem Genre, das alle lieben (oder lieben, es zu hassen), Kapital zu schlagen: Weihnachtsfilme! Aber aus irgendeinem Grund dachtest du, es wäre eine gute Idee, deinen Feiertagsfilm über die Feiertage zu drehen. Das stellt ein ernsthaftes Risiko für die Stimmung deines Teams in dieser launischen Jahreszeit dar. Zum Glück geht es in der Weihnachtszeit darum, materielle Besitztümer zu verschenken und zu bekommen, und du hast einige besondere Geschenke eingepackt und parat, falls die Stimmung kippen sollte. KAMERA AB!</p> <p><b>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</b> <b>Roll Camera!   Storypack Weihnachtsfilm - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 10</b></p>	12/25	10,-	9,-
 <p><b>SETI: Raumfahrtorganisationen Erweiterung DEUTSCH</b></p> <p>SETI: Raumfahrtorganisationen ist die erste Erweiterung für SETI – Auf der Suche nach außerirdischem Leben, welche mächtige asymmetrische Weltraumagenturen einführt – jede mit einzigartigen Fähigkeiten, strategischen Vorteilen und Startbedingungen, die neu definieren, wie die Suche nach außerirdischem Leben angegangen werden kann. Dazu betreten drei neue außerirdischen Spezies die Galaxis, von denen wieder jede mit ihren eigenen Besonderheiten aufwartet. Zudem wird es über 40 neue Projektkarten geben, die nahtlos in das Basisspiel integriert werden können. SETI: Raumfahrtorganisationen vermehrt die strategischen Möglichkeiten für Vielspieler, die eigene Mission zur Entdeckung von Leben außerhalb der Erde gezielt für sich zu entscheiden.</p> <p><b>WIE WIRD SETI: RAUMFAHRTORGANISATIONEN GESPIELT?</b> Als Leiterin oder Leiter einer der neuen Raumfahrtorganisationen – von privaten Technologieunternehmen bis hin zu globalen Forschungsnetzwerken – bringen die Spielenden eine eigene Perspektive und spezielle Werkzeuge ein, die kühne neue Strategien und eine lohnende langfristige Planung durch die erste Erweiterung für SETI – Auf der Suche nach außerirdischem Leben ermöglichen. Dank der neuen asymmetrischen Schnellstartkarten, die speziell für die Verwendung mit den Raumfahrtorganisationen entwickelt wurden, können die Spielenden die Eröffnungsrunde überspringen und sich direkt in die Action stürzen.</p> <p>Zusätzlich zu den Raumfahrtorganisationen bietet die neue Erweiterung drei unbekannte außerirdische Spezies, jede mit ihren eigenen einzigartigen Eigenschaften, und über 40 neue Projektkarten, die von realen Initiativen inspiriert sind. Schließlich führt die Erweiterung Signalplättchen ein, eine subtile, aber sinnvolle neue Mechanik, die die Effizienz des Scannens erhöht.</p> <p>SETI: Raumfahrtorganisationen ist die Must-Have-Erweiterung für alle Fans des Basisspiels</p>	12/25	29,50	26,55

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>Severton</b> Severton ist ein kooperatives Spiel, bei dem ihr gemeinsam die Geheimnisse dieses mysteriösen Stadtteils im Herzen von Prag aufdeckt. Verfolgt die Vont-Patrouillen, ohne erwischt zu werden, schleicht euch an ihnen vorbei, redet euch aus brenzligen Situation heraus oder setzt eure Kraft ein, um die Oberhand zu gewinnen. Entscheidet, ob ihr als größere Gruppe vorgeht – leichter aufzuspüren, aber auch stark genug, euren Gegnern die Stirn zu bieten – oder ob ihr das Risiko eingeht, euch aufzuteilen, um ein größeres Gebiet zu erkunden. Meistert die verschiedenen Szenarien mit ihren individuellen Herausforderungen, erkundet versteckte Geheimgänge und erfüllt die Aufgaben, die euch jedes neue Abenteuer stellt. <b>Severton, ein Spiel für 1 bis 5 Spieler im Alter von 12</b></p> 	11/25	50,-	45,-
 <p><b>Skybridge (Deep Print Games)</b> In Skybridge tauchen die Spielenden in eine fantastische Welt jenseits aller Vorstellungskraft ein. Eine Welt, die sich entlang der inneren Wände einer gigantischen Blase erstreckt, umschlossen von einem Kosmos aus Stein. Eine Hohlwelt namens THRAEN. Wo edle Drakhen beheimatet sind und die Interessen und Mythen unterschiedlichster Völker aufeinanderprallen. Doch das Unglaublichste schwebt im Zentrum dieser Hohlwelt. Ein begrünter Planet, der mit seiner Präsenz den Himmelsbogen dominiert und doch unerreichbar scheint: der Augenstern. Ein vermeintliches Paradies, das ein bessere Zukunft verheißt. Und als die Lebensbedingungen in Thraen immer harscher werden, schmieden die Völker eine fragile Allianz und beginnen ein verzweifeltes Unterfangen: den Bau einer Brücke. Einer Brücke zwischen Thraen und dem Augenstern. Einer Weltenbrücke. In Skybridge führen die Spielenden jeweils ihr Volk durch die Zeiten des Brückenbaus. Ausgestattet mit einer individuellen Fähigkeit haben sie ihr Ziel klar vor Augen: Sobald der Bau abgeschlossen ist, wollen sie mehr Macht angesammelt haben als die anderen. Mithilfe eines spannenden Karten-Aktivierungs-Mechanismus sammeln sie Baustoffe für den Brückenbau, vermehren ihre militärische Macht und buhlen um die Gunst der Gottheiten. Wer wird den Sieg für sein Volk erringen?</p> 	12/25	49,-	44,10
<p><b>STALKER: Das Brettspiel</b></p>  <p>Begeht euch in die gefährliche Welt von S.T.A.L.K.E.R.: Das Brettspiel, ein kooperatives Abenteuer für 1–4 Spieler, das auf der renommierten S.T.A.L.K.E.R.-Videospielereihe basiert. Die Spieler streifen als Stalker – einer Mischung aus unerschrockenen Abenteurern und Kopfgeldjägern – durch die gefährliche Zone um das Atomkraftwerk Tschernobyl. Nehmt es mit tödlichen Mutanten, rätselhaften Anomalien und gewaltigen Herausforderungen auf, während ihr in zwei fesselnden Handlungsbögen und im Modus „Überleben in der Zone“ Missionen ausführt. Der dynamische Mix aus Schleich- und Kampfaktiken ermöglicht verschiedene Ansätze, um ans Ziel zu kommen, sodass jeder Spieldurchlauf zu einem einmaligen Erlebnis wird.</p> 	3/26	161,-	144,90
<p><b>STALKER: Das Brettspiel – Karten und Aufkleber</b></p>  <p><b>Auffüllset</b> Dieses Set enthält zusätzliche Kartensätze und Aufkleber für drei weitere komplette Durchgänge der Grundspiel-Kampagne.</p>	3/26	5,-	4,50

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>STALKER: Das Brettspiel – Persönliche Geschichten</b></p>  <p>In der Erweiterung „Persönliche Geschichten“ erfahrt ihr in einem intensiven narrativen Erlebnis mehr über die Hintergrundgeschichten und Beweggründe der einzelnen Stalker. Im Laufe der verschiedenen Herausforderungen könnt ihr spezialisierte Ausrüstung sowie individuelle Eigenschaften und Fähigkeiten eurer Stalker freischalten, die eure Reise durch die Zone zusätzlich bereichern.</p> 	3/26	14,-	12,60
<p><b>STALKER: The Board Game – Anomalies Model Pack</b></p> <p>Verbessere die Ästhetik deines Spiels mit dem kosmetischen Add-on „Anomaly“, das die Standees zu Miniaturen aufwertet, die für ein noch intensiveres Spielerlebnis sorgen. Diese Modelle bestehen aus farbigem, transparentem Kunststoff, der die Anomalieeffekte lebendig darstellt, und werden durch solide Kunststoffsockel und Umgebungsteile ergänzt. 20 hochwertige Miniaturen, welche die Standees des Grundspiels ersetzen, Sprachneutral</p>	3/26	48,-	43,20
<p><b>STALKER: The Board Game – Terrain Model Pack</b></p>  <p>Dieses detailreiche Set bringt frische, detailreiche Miniaturen und Pappgebäude auf deinen Spieltisch. Tauche tiefer in die fesselnde Welt von STALKER ein und schaffe eine unvergleichliche Atmosphäre, während du die Herausforderungen der Zone meisterst. 12 hochwertige Miniaturen sowie weitere Pappgebäude, welche die Standees des Grundspiels ersetzen</p>  <p>Sprachneutral</p>	3/26	68,-	61,20
<p><b>STALKER: The Board Game – Zone Threats Model Pack</b></p>  <p>Dieses Set enthält eine Vielzahl von mutierten und menschlichen Gegnern, denen Du in der Zone begegnest, die sorgfältig modelliert wurden, um dem ikonischen Look der ursprünglichen STALKER-Reihe gerecht zu werden. 54 hochwertige Miniaturen, welche die Standees des Grundspiels ersetzen, Sprachneutral</p> 	3/26	130,-	117,-

## Star Trek™: Captain's Chair

12/25

65,-

61,-



Eine neue Herausforderung wartet auf die angehenden Kadetten der Sternenflotten-Akademie: Eine Simulation, programmiert, um alles zu enthalten, was das letzte Jahrtausend geprägt hat. Wirst du aus den Fehlern und Erfolgen der Vergangenheit lernen und dich als würdig erweisen, den Platz deiner Vorbilder einzunehmen?

**Star Trek™: Captain's Chair** ist ein asymmetrisches, thematisches Deckbauspil für 1-2 Personen ab 14 Jahren von Nigel Buckle und Dávid Turczi.

Als berühmter Captain aus dem Star Trek™-Universum befehlighst du deine Crew,



wirbst neue Verbündete an, analysierst fremde Lebensformen, erkundest oder besetzt neutrale Planeten und verwaltest deine Ressourcen.

**Captain's Chair** ist ein Deckbau-Spiel für das 32. Jahrhundert von den Gamedesign-Veteranen Dávid Turczi und Nigel Buckle

Das Spielerlebnis von **Star Trek™: Captain's Chair** baut auf der beliebten Reihe Imperium auf. Wie bei Imperium bildet dein Kartendeck das Herz des Spiels: Es ist thematisch auf deinen Captain zugeschnitten und enthält deine Crew, Schiffe, Orte, Direktiven und mehr.

Die mächtigsten Teile deines Decks schaltest du jedoch erst im Spielverlauf frei: Die einzigartigen Karten im Reserve-Stapel und Entwicklungs-Stapel werden erst verfügbar, wenn du dein Deck wiederholt neu mischen musst.

Dieses Upgrade-System sorgt dafür, dass deine taktischen Möglichkeiten als Captain so abwechslungsreich sind wie die Geschichten, die das Spiel dich erleben lässt.

**Herausforderungen und Konflikte, die so vielschichtig wie das Star Trek™-Universum sind, bringen frische Spielmechaniken**

**Kontrolliere die neutrale Zone**

Warpe Raumschiffe und entsende Außenteams auf Orte in der neutralen Zone, um dort um Einfluß und Ruhm zu konkurrieren.

**Kommandiere deine Crew**

Beame Personen auf Schiffe oder Orte, befördere sie zum Brückenoffizier oder lege Karten im Logbuch ab. So managst du dein Deck, erhältst Zugriff auf Fähigkeiten oder beeinflusst deine Endwertung.

**Behalte das Ziel vor Augen**

Das Star Trek™-Universum bietet viele Möglichkeiten, zu Ruhm zu kommen... Aber mit jeder ruhmreichen Tat schreitet die Sternzeit voran und das Ende der Partie rückt näher! Deine Missionen helfen dir, die richtigen Entscheidungen zu treffen.

**Dank tiefgreifender und thematischer Karten-Interaktionen steckt jede Partie voller Entdeckungen**

Viele Karten in **Star Trek™: Captain's Chair** haben ihren eigenen Charakter: Dieser ergibt sich vor allem aus **Operationen**, die dir Aktionen ermöglichen, und **Merkmale**, welche die Karte für Interaktionen öffnet.







Dieser Charakter ist stets tief mit dem Star Trek™-Universum verbunden: Der geschäftstüchtige Ferengi Quark generiert Latium und Miles O'Brien darf aufgrund seines nebulösen Dienstgrades nicht zum Brückenoffizier befördert werden.





Für jedes Deck in **Star Trek™: Captain's Chair** ergibt sich so ein Netzwerk aus Kombos und unterschiedlichen strategischen Möglichkeiten, durch das neue Geschichten aus dem Star Trek™-Universum erzählt werden.

**Wähle aus sechs ikonischen Captains mit einzigartiger Spielweise und erlebe das ultimative**

**Treffen der Generationen**

**Jean-Luc Picard**




Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
			
<p>Als Meister der Diplomatie konzentriert er sich darauf, Freundschaften mit Verbündeten zu schließen. Sein Deck ist voller zuverlässiger Crewmitglieder, die Flexibilität bieten und die Forschungs-Spezialisierung voran treiben.</p>			
<p><b>Shran</b></p>			
			
<p>Er ist ein stolzer und kriegerischer Commander der Kumari und nutzt jede Waffe, um Andoria zu verteidigen – verfügt aber auch über großes Geschick im Handel mit Ressourcen.</p>			
<p><b>Koloth</b></p>			
			
<p>Ein verschlagener klingonischer Captain, der stets zum Kampf bereit ist. Seine <b>D7 Schlachtkreuzer</b> sind schnell an umkämpften Orten und dank dem Spion Arne Darwin sind die Vorräte seiner Gegner niemals sicher.</p>			
<p><b>Benjamin Sisko</b></p>			
			
<p>Begleitet von einer Besatzung mit unterschiedlichsten Fähigkeiten ist Sisko bereit für alle Herausforderungen. Das Wurmloch und die Propheten stellen dir die mächtigen Drehkörper in Aussicht und die U.S.S Defiant lockt als einziges Sternenflottenschiff mit einer Tarnvorrichtung.</p> <p><b>Sela</b></p>			



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Ein undurchsichtiger Commander der Romulanischen Flotte, bekannt für ihre zweielichtigen Taktiken. Ihr Startdeck enthält drei D'Deridex-Klasse Warbirds mit Tarnvorrichtung, die ihr absolute Überlegenheit in der Neutralen Zone garantieren.</p> <p><b>Michael Burnham</b></p>  <p>Ihr Deck spiegelt die Herausforderungen einer Zeit wider, in der Dilithium Mangelware ist. Ihre Mission ist die Wissenschaft und Entdeckung, aber die Verhinderung weiterer Dilithium-Destabilisierung hat oberste Priorität.</p> <p><b>Ein umfangreicher Solo-Modus mit mehreren Varianten lädt zum Entdecken ein</b></p> <p><b>Stark Trek™: Captain's Chair</b> bietet neben dem Duell-Spiel für 2 Personen auch einen umfangreichen Solo-Modus mit mehreren Varianten:</p> <p>Der <b>Kadetten-Trainingsmodus</b> ist speziell dafür konzipiert, die Regeln zu lernen und kommt ohne aktiven Gegenspieler aus.</p>  <p>Der <b>Solo-Modus gegen den Computer</b> liefert dir für jeden der im Spiel enthaltenen Captains einen Bot, der mittels Programmkarten Aktionen ausführt, und ist in mehreren Schwierigkeitsgraden spielbar. Im <b>Kampagnenmodus "Fünf-Jahres-Mission"</b> spielst du mehrere Partien in Folge, wobei sich dein Deck und die Schwierigkeit des Computergegners anhand deiner (Miss-)Erfolge dynamisch verändert.</p> <p>Damit werden deine Partien um weitere ikonische Star Trek™-Momente bereichert: Spiele mit der U.S.S. Enterprise-B beispielsweise solltest du dir besser auf einen Dienstag legen. Denn jeder Fan weiß: Davor funktioniert das Beamen nicht.</p> 			


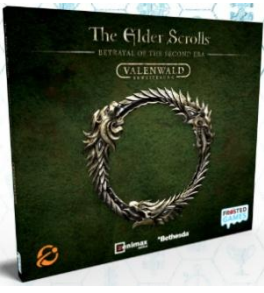
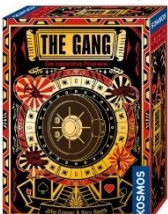
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>Star Wars: The Deckbuilding Game – Mandalorian (Fraktionspack)</b> Der Mandalorian Fraktionspack beinhaltet alles, um <i>Star Wars™: The Deckbuilding Game</i> mit der Mandalorianer-Fraktion zu erweitern. Zusätzlich sind neutrale Karten und Regeln für den neuen „3 Spieler“-Modus enthalten, bei dem 3 Fraktionen um die Vorherrschaft in der Galaxis kämpfen! Ein Grundspiel <i>Star Wars: The Deckbuilding Game</i> wird zum Spielen benötigt.</p>	11/25	19,-	17,10
 <p><b>Star Wars: Unlimited – Erste Schlacht: Hoth</b> Stürzt euch mit Erste Schlacht: Hoth ins <i>Star Wars™: Unlimited</i>-Universum, der perfekte Einstieg für neue Spieler. Dieses eigenständige Starterset lässt die legendäre Schlacht von Hoth wieder aufleben und ihr könnt entweder Darth Vaders imperiale Invasionsarmee oder Leia Organas Rebellenstreitkräfte befehligen, die ihre Basis verteidigen. Mit zwei vorgefertigten Kartensätzen, einem detaillierten Regelwerk und einem Spielbrett macht Erste Schlacht: Hoth es Neulingen leicht, die Grundlagen des Sammelkartenspiels <i>Star Wars: Unlimited</i> zu erlernen und gleichzeitig spannende taktische Schlachten zu genießen. Egal, ob du Gelegenheitsspieler oder begeisterter <i>Star Wars</i>-Fan bist, dieses Spiel bietet ein fesselndes und strategisches Erlebnis mit unbegrenzten Wiederspielmöglichkeiten. Mach dich bereit, deine Streitkräfte zu befehligen, deine Züge zu planen und das Schicksal der Echo-Basis in diesem legendären <i>Star Wars</i>-Showdown zu bestimmen.</p> 		19,00	17,10
<p><b>Star Wars: Unlimited – Intro Battle: Hoth</b> Wie <i>Star Wars: Unlimited – Erste Schlacht: Hoth</i> in Englisch</p>		19,00	17,10
 <p><b>Star Wars: Unlimited – Meister der Intrige</b> Reise in eine Galaxis mit unbegrenztem Potenzial mit <i>Star Wars™: Unlimited</i>! Dieses schnelle und leicht zu erlernende Sammelkartenspiel lässt dich in spannende Duelle mit deinen Gegnern eintauchen, in denen die ikonischen Charaktere von <i>Star Wars</i> die Hauptrolle spielen. Setze die Macht ein, um deinen Gegnern mit dem Padmé Amidala-Starterdeck entgegenzutreten, oder nutze die Macht als tödliche Waffe mit dem Kanzler Palpatine-Starterdeck. Jedes Deck enthält Karten aus früheren Sets sowie 4 exklusive Karten der Sonderstufe (jeweils 3 Exemplare) und die für das Spiel erforderlichen Spielsteine. Als Bonus gibt es 1 Meister der Intrige-Booster, um deine Sammlung zu vervollständigen! Der Zyklus „Meister der Intrige“ umfasst Charaktere und Elemente aus verschiedenen Epochen der <i>Star Wars</i>-Galaxis, wobei der Schwerpunkt auf Spione, Politiker, Kriminelle und Geheimagenten liegt. <b>Im Preis ist nur 1x Kanzler Palpatine und 1x Padmé Amidala)</b></p>	11/25	47,-	42,30
 <p><b>Star Wars: Unlimited – Meister der Intrige (Booster-Display)</b> Mach dich bereit für eine Galaxis mit unbegrenztem Potenzial mit <i>Star Wars™: Unlimited</i>! Ein schnelles, dynamisches und leicht zu erlernendes Sammelkartenspiel, in dem du in spannenden Kämpfen mit zahlreichen ikonischen Charakteren aus dem <i>Star Wars</i>-Universum gegen deinen Gegner antrittst. In dem Booster-Display für das sechste Set „Meister der Intrige“ befinden sich 24 Booster. In jedem Booster findest du 16 Karten, um deine Sammlung zu erweitern, darunter 9 gewöhnliche Karten, 3 ungewöhnliche Karten, 1 seltene oder legendäre Karte, 1 Anführer, 1 Basis/Marker und 1 Premium-Foil-Karte (glänzend). Der Zyklus „Meister der Intrige“ umfasst Charaktere und Elemente aus verschiedenen Epochen der <i>Star Wars</i>-Galaxis, wobei der Schwerpunkt auf Spione, Politiker, Kriminelle und Geheimagenten liegt.</p>	11/25	102,-	91,80




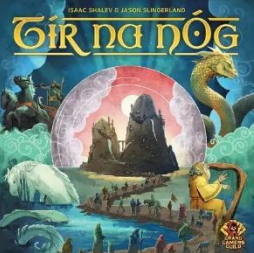
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>Star Wars: Unlimited – Meister der Intrige (Prerelease-Box)</b></p> <p>Starte die nächste Phase deines <i>Star Wars</i>™: Unlimited-Erlebnisses mit dieser „Meister der Intrige“-Prerelease-Box!</p> <p>Diese Box enthält 6 Booster sowie Plättchen und Material, um dein Abenteuer mit dem sechsten Set von <i>Star Wars</i>: Unlimited zu beginnen. Sie enthält alles, was ein Spieler braucht, um an einem Prerelease-Event im sealed Format teilzunehmen. Außerdem sind exklusive Promo-Versionen der Anführer-Karten Padmé Amidala und Kanzler Palpatine enthalten!</p> <p><i>Star Wars</i>: Unlimited ist ein schnelles und leicht zu erlernendes Sammelkartenspiel mit unendlichen Möglichkeiten. Der Zyklus „Meister der Intrige“ umfasst Charaktere und Elemente aus verschiedenen Epochen der <i>Star Wars</i>-Galaxis, wobei der Schwerpunkt auf Spione, Politiker, Kriminelle und Geheimagenten liegt.</p> <p>Jeder Booster, der in diesem Produkt enthalten ist, kann verwendet werden, um deine Decks für Kopf-an-Kopf-Duelle, Mehrspieler-Parteien oder auch für Draft- und Sealed-Formate zu bauen und zu verbessern.</p> 	11/25	28,-	23,40
 <p><b>Star Wars: Unlimited – Secrets of Power (Booster-Display) EN</b></p> <p>Dive into the <i>Star Wars</i>™: Unlimited universe with the Secrets of Power Booster Display, featuring 24 booster packs filled with a diverse range of cards that span multiple eras of the <i>Star Wars</i> galaxy. This sixth expansion set focuses on intriguing characters like spies, politicians, criminals, and covert agents, adding new strategies and storylines to your gameplay.</p> <p>Each booster pack contains a rich variety of cards: 9 common, 3 uncommon, 1 rare or legendary, 1 leader, 1 base/token, and 1 foil card, offering players plenty of options to build and customize their decks. Whether you're organizing a draft event, running a sealed tournament, or just expanding your personal collection, this display has everything you need for endless <i>Star Wars</i> fun. With fast-paced, strategic battles lasting around 20 minutes, <i>Star Wars</i> Unlimited is accessible to new players while providing tactical depth for experienced gamers. Expand your collection and experience the secrets of the galaxy—grab the Secrets of Power Booster Display today!</p>	11/25	102,-	91,80
 <p><b>Star Wars: Unlimited – Secrets of Power (Carbonite Booster Display) EN</b></p> <p>Elevate your <i>Star Wars</i>™: Unlimited collection with the Secrets of Power Carbonite Booster Display—a premium set of 12 booster packs packed with exclusive variant cards designed to enhance both your gameplay and collection. This display features some of the most sought-after cards, including Hyperspace and Showcase leader cards, multiple foil cards, and Carbonite-exclusive Prestige cards.</p> <p>The Secrets of Power set spans across various eras of the <i>Star Wars</i> galaxy, focusing on the world of spies, politicians, criminals, and covert agents, giving players fresh new cards and strategies to explore. Perfect for tournament organizers, collectors, and players who want to bulk up their decks, this display box provides a wealth of shiny variants and powerful cards to elevate your deckbuilding and competitive play.</p> <p>Due to their limited print run, Carbonite booster packs are highly collectible and will not be reprinted—making this display a rare opportunity for dedicated fans.</p>	11/25	276,-	248,40


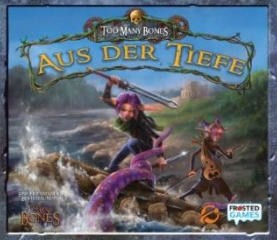

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>Star Wars: Unlimited – Secrets of Power (Prerelease Box) EN</b></p> <p>Prepare for battle with the <i>Star Wars</i>™: Unlimited – Secrets of Power Prerelease Box, the perfect starting point for your journey into the sixth expansion set of the fast-paced and easy-to-learn <i>Star Wars</i>: Unlimited trading card game.</p> <p>This prerelease box contains 6 booster packs packed with characters from across multiple eras, including spies, politicians, criminals, and covert agents, adding depth and excitement to your deckbuilding and gameplay.</p> <p>To ensure you're ready for sealed tournaments and competitive play, the box also includes damage counters, a deckbuilding guide, and other essential materials. Plus, it features exclusive promo versions of Chancellor Palpatine and Padmé Amidala leader cards, making this an essential collector's item and gameplay advantage.</p> <p>Whether you're a newcomer or a veteran, this box gives you everything you need to dive into the Secrets of Power and lead your forces to victory.</p> <p>Start your <i>Star Wars</i>: Unlimited adventure with the Secrets of Power Prerelease Box—order now and be tournament ready!</p>	11/25	26,-	23,40
 <p><b>Star Wars: Unlimited Game Mat - Cassian Andor</b></p> <p>Diese hochwertige <i>Star Wars</i>™: Unlimited Card Game Game Mat ist ein unverzichtbares Accessoire für jeden leidenschaftlichen Gamer! Die Spielmatte ist in vielen vollfarbig bedruckten Designs erhältlich und bringt die aufregende Atmosphäre des <i>Star Wars</i>™-Franchise auf den Spieltisch. Diese weich gepolsterte Spielmatte ist 2 mm dick und schützt die Spielkarten vor rauen oder schmutzigen Oberflächen. Jede Game Mat hat eine ultrafeine Oberfläche und eine rutschfeste Rückseite. Das faszinierende Design, die angenehme Haptik und das weiche Material sind ideal für ein noch besseres Spielerlebnis. Zusätzlich ist die Spielmatte mit vernähten Kanten abgerundet ohne die Seiten dicker zu machen.</p>	11/25	20,-	18,-
 <p><b>Star Wars: Unlimited Game Mat - Chancellor Palpatine</b></p> <p>Diese hochwertige <i>Star Wars</i>™: Unlimited Card Game Game Mat ist ein unverzichtbares Accessoire für jeden leidenschaftlichen Gamer! Die Spielmatte ist in vielen vollfarbig bedruckten Designs erhältlich und bringt die aufregende Atmosphäre des <i>Star Wars</i>™-Franchise auf den Spieltisch. Diese weich gepolsterte Spielmatte ist 2 mm dick und schützt die Spielkarten vor rauen oder schmutzigen Oberflächen. Jede Game Mat hat eine ultrafeine Oberfläche und eine rutschfeste Rückseite. Das faszinierende Design, die angenehme Haptik und das weiche Material sind ideal für ein noch besseres Spielerlebnis. Zusätzlich ist die Spielmatte mit vernähten Kanten abgerundet ohne die Seiten dicker zu machen.</p>	11/25	20,-	18,-
 <p><b>Star Wars: Unlimited Game Mat - Galactic Senate</b></p> <p>Diese hochwertige <i>Star Wars</i>™: Unlimited Card Game Game Mat ist ein unverzichtbares Accessoire für jeden leidenschaftlichen Gamer! Die Spielmatte ist in vielen vollfarbig bedruckten Designs erhältlich und bringt die aufregende Atmosphäre des <i>Star Wars</i>™-Franchise auf den Spieltisch. Diese weich gepolsterte Spielmatte ist 2 mm dick und schützt die Spielkarten vor rauen oder schmutzigen Oberflächen. Jede Game Mat hat eine ultrafeine Oberfläche und eine rutschfeste Rückseite. Das faszinierende Design, die angenehme Haptik und das weiche Material sind ideal für ein noch besseres Spielerlebnis. Zusätzlich ist die Spielmatte mit vernähten Kanten abgerundet ohne die Seiten dicker zu machen.</p>	11/25	20,-	18,-



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>Story in a Box: Havenas größte Helden</b> <i>Havena schläft nie – besonders nicht, wenn ihre mutigsten Samtpfoten auf Heldensuche gehen! In den nebligen Gassen, auf windschiefen Dächern und unter alten Kaimauern wetteifern die Katzen der Stadt darum, wer zur größten Heldin Havenas gekürt wird.</i> <i>Ob durch das Retten entführter Artgenossen, das heldenhafte Zerdeppern von Blumentöpfen oder gar den nächtlichen Tanz mit einer Mumie – in Havenas größte Helden ist jede Geschichte einzigartig, überraschend und voller katzenhaften Abenteuersinn.</i></p> <p><b>Story in a Box: Havenas größte Helden</b> ist ein kooperatives Erzählspiel für die ganze Familie. Gemeinsam erfindet ihr spannende, lustige und abenteuerliche Katzensgeschichten in der Hafenstadt Havena. Eine Person übernimmt die Rolle der Erzählerin und führt die Gruppe mithilfe eines Abenteuerheftes durch die Szenen. Die anderen schlüpfen in die Rollen von Katzenhelden, treffen Entscheidungen, würfeln und erzählen – bis am Ende eine neue, fantasievolle Geschichte entstanden ist. Mit wenigen Regeln, viel Humor und großem Erzählspaß ist dieses Spiel ideal für Familienrunden, Schulen, Bibliotheken oder Fans von erzählerischen Formaten. 3-7 Spieler, ab ( Jahre, ca 30 Minuten)</p>	11/25	29,-	26,10
<p><b>Sword &amp; Sorcery – Sagen aus den Nordlanden (Print on demand) / Exklusive Auflage Deutsch</b></p> <p>In <b>Sword &amp; Sorcery – Sagen aus den Nordlanden</b> geht ihr auf eine kooperative Reise, trifft grausame Feinde und steht immer vor neuen Entscheidungen. Schließe die Heldenkampagne mit den frei wählbaren Quests dieser Erweiterung ab, einschließlich des zweiten Aktes ihrer legendären Saga. Sehr viel Material, Story und Abenteuer erwartet dich in dem Abenteuer der <b>Sagen aus den Nordlanden</b>. Sei bereit für das innovativste und epischste Erlebnis in der Welt von <b>Sword &amp; Sorcery</b>! Die Erweiterung ist kein eigenständiges Spiel. Zum Spielen wird das Grundspiel <b>Sword &amp; Sorcery: Die Alten Chroniken</b> benötigt.</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Eine neue, frei wählbare und handlungsorientierte Akt 2-Kampagne, die aus 9 Quests besteht</li> <li>• Mit einem über 20-seitigen Storybook und einem über 80-seitigen Quest-Buch</li> <li>• 23 neue detaillierte Miniaturen aus Helden und Monstern und eine 10 Zentimeter große Bossfigur</li> <li>• Über 180 Karten und mehr als 170 neue Marker</li> <li>• Erlebt den epischen Abschluss von Akt 2!</li> </ul>		130,-	117,-
<p><b>Tea Garden</b></p>  <p>Auf den schroffen Gipfeln der Yunnan-Berge wächst eine besondere Pflanze. Gerüchte besagen, sie habe wundersame Eigenschaften, die den Körper heilen und die Seele beleben können. So ist es nicht überraschend, wenn sich der Anbau dieser Pflanze bald wie ein Lauffeuer in den anderen Provinzen ausbreitet. Dem Aufruf des Kaisers folgend, versammeln sich die Meistergärtner, um in den Tälern des Jangtse-Flusses eine Population dieser Wunderpflanze zu gründen. Und auf den fähigsten Gärtner unter ihnen wartet eine besondere Belohnung — die Aussicht auf fruchtbares Land in der begehrten Provinz Yunnan. Nehmt die Herausforderung an und versucht euch darin, die Verbreitung eines außergewöhnlichen Getränks in ganz China und darüber hinaus zu fördern. <b>Tea Garden</b>, ein Spiel für <b>2 bis 4 Spieler</b> im Alter von <b>12</b></p>	12/25	51,-	45,90
<p><b>Terra Mystica: Fan Völker</b></p> <p>20 neue Völker für das Spiel Terra Mystica. Von Fans erdacht, durch Feuerland ausgewählt, auf der Onlineplattform Boardgamearena getestet und wo nötig überarbeitet.</p> 	11/25	19,-	17,10





Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>The Dead Keep – Goblin Chaos (Deluxe)</b></p>  <p>Goblin Chaos (Deluxe) ist eine Erweiterung von The Dead Keep und kommt mit aufregenden neuen Elementen für deine Abenteurer! Lerne die neuen Goblin- Abenteurer mit ihren einzigartigen Fertigkeiten und Fähigkeiten kennen. Nehmt euch in Acht vor den Untoten Goblins und ihrem General, die durch die Korridore der Feste umherwandern. 10 neue Missionen und Zielkarten bringen neue Herausforderungen und Zufallselemente, die euch jedes Mal ein dynamisches und aufregendes Spielerlebnis bescheren. Die limitierte Edition ist komplett mit exklusiven Hartplastik-Miniaturen ausgestattet. <b>ACHTUNG:</b> Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! The Dead Keep   Goblin Chaos (Deluxe) - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 6 Spieler im Alter von 14 bis 100 Jahren.</p> 	3/26	53,00	47,50 €
<p><b>The Dead Keep (Deluxe)</b></p>  <p>The Dead Keep (Deluxe) ist ein kooperatives Dungeon-Crawler-Kennerspiel, in dem ein bis sechs Spieler durch die Dead Keep ziehen und den Gegnerhorden gegenüberstehen, die vom Spiel selbst kontrolliert werden. Ihr kontrolliert Abenteurer in einer dunklen, uralten Stadt, die von Monstern und Untoten bewacht wird. In den Szenarien müsst ihr nicht nur die Siegbedingungen erfüllen, sondern wollt auch natürlich auch möglichst viele Schätze zu plündern. Die limitierte Edition ist komplett mit exklusiven Hartplastik-Miniaturen ausgestattet.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kooperativer Dungeon-Crawler mit stimmungsvollen Illustrationen von Paul Bonner</li> <li>• Über 100 hochdetaillierte Miniaturen</li> <li>• 5 unterschiedliche Charakterklassen mit einzigartigen Eigenschaften</li> <li>• Limitierte Version: diese Ausgabe wird nicht nachproduziert</li> </ul> 	3/26	167,00	150,30 €
<p><b>The Druids of Edora</b></p>  <p>Im reichhaltig ausgestatteten Strategiespiel "The Druids of EDORA" führen die 2-4 Personen ihre Figuren möglichst klug durch den magischen Keltenwald. In "The Druids of EDORA" schlüpft ihr in die Rolle von Druiden und Zauberinnen. Ihr bewegt euch durch einen magischen Wald voller Kultstätten und anderer geheimnisvoller Plätze. Ihr errichtet zahlreiche Stelen und Menhire, besucht Dolmen und den Orakelplatz. Ihr sammelt Diamanten für eure Amulette, Misteln für verschiedene Zaubersprüche und Heilkräuter für eure Zaubersprüche. Wem gelingt das am besten, wer verschafft sich auf sehr abwechslungsreiche Weise das meiste Prestige - und gewinnt?</p> 	12/25	48,-	43,20

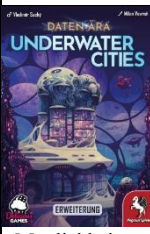



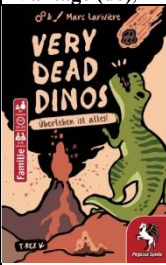
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>The Elder Scrolls: Betrayal of the Second Era</b></p>  <p>Tamriel liegt in Trümmern. Intrigen zerreißen die Provinzen, und in jedem Schatten lauert Verrat. Doch gerade jetzt braucht das Land wahre Helden – jene, die ihr Schicksal selbst in die Hand nehmen. Wirst du als stolzer Nord deine Gegner mit eisigem Stahl niederstrecken, als Argonier lautlos durch Schwarzmarsch schleichen oder als Hochelfin mächtige Zauber entfesseln?</p> <p><b>The Elder Scrolls: Betrayal of the Second Era</b> ist ein episches, kampagnenbasiertes Abenteuer-</p> <p>Brettspiel für 1-4 Personen, in dem du in drei packenden Partien die mysteriöse Deslandra aufhalten musst, bevor sie ganz Tamriel ins Chaos stürzt. Dazu bereist du unterschiedliche Provinzen Tamriels, um herausfordernde Gildenquests zu meistern. Du wirst magische Artefakte entdecken, Banditen ausschalten und verwunschene Orte erkunden – jede Entscheidung treibt die Geschichte voran und enthüllt mehr über Deslandras Pläne.</p> <p><b>Kein Rabatt möglich!</b></p> <p><b>The Elder Scrolls: Betrayal of the Second Era</b>, ein Spiel für <b>1 bis 4 Spieler</b> im Alter von <b>14</b></p>	1/26	238,-	238,-
<p><b>The Elder Scrolls: Betrayal of the Second Era</b></p>  <p>Tauche noch tiefer in die Welt von The Elder Scrolls: Betrayal of the Second Era ein – mit der Valenwald-Erweiterung! Diese Erweiterung öffnet dir die mystische Provinz Valenwald, Heimat der Waldelfen, mit:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Einer Provinzgazette für Valenwald</li> <li>Neuen, spannenden Quests für alle Gilden, die dich tiefer in die Geheimnisse Valenwalds führen</li> <li>Speziellen Gegnern und Begegnungen, die das einzigartige Flair der Provinz widerspiegeln</li> <li>Provinz-spezifischen Karten für Provinzbegegnungen und Gewölbe-Erkundung</li> </ul> <p>Aber Valenwald bereichert auch jedes andere Abenteuer, unabhängig von deinem Aufenthaltsort:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Neue allgemeine Feinde und Ausrüstung bringen frischen Wind in jedes Spiel</li> <li>Drei zusätzliche Klassen erweitern deine taktischen Möglichkeiten</li> <li>Drei neue Fertigkeitlinien eröffnen völlig neue strategische Wege</li> <li>Eine doppelseitige Kampfmatte mit stimmungsvoller Gestaltung für Abenteuer in dichten Wäldern oder geheimnisvollen Pilzgebieten</li> </ul> <p>Alle Inhalte lassen sich nahtlos mit dem Grundspiel kombinieren – entdecke neue Herausforderungen und schreibe deine eigene Geschichte im geheimnisvollen Valenwald!</p> <p><b>Kein Rabatt möglich!</b></p>	1/26	54,-	54,-
<p><b>The Gang</b></p>  <p>Pokern im Team! Die berüchtigte „The Gang“ plant eine Serie an Überfällen und muss drei Tresore knacken, bevor der Alarm dreimal ausgelöst wird. Perfekte Abstimmung und richtige Platzierung in der Gang sind entscheidend. Drei bis sechs Spielerinnen und Spieler ab zehn Jahren können diese Herausforderung annehmen und kooperativ Poker spielen. Dabei dürfen sie allerdings nicht über ihre Handkarten sprechen. Ein spannendes Spielerlebnis basierend auf dem bekannten Pokerprinzip mit Pokerchips und cool gestalteten Karten.</p>	12/25	14,50	13,05




Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Thunder Road Vendetta [Maximum Chrome Edition]</b></p> <p>Angeschnallt! Denn auf dem Asphalt geht es heiß her. Fühlst du dich bereit für das Autorennen deines Lebens? Dann beweise, dass du dem Druck standhalten kannst und selbst gnadenlos bist. Denn deine Gegner sind es garantiert...</p> <p>Thunder Road: Vendetta ist ein actiongeladenes Rennspiel mit schnellen Spielzügen und kniffligen Entscheidungen für 2 bis 5 Personen ab 12 Jahren. Rase mit deiner Crew über gefährliche Straßen, weiche Gefahren aus, crashe in andere Autos und feuere deine Waffen ab. Und wenn sonst nichts mehr hilft, bietet dir dein Helikopter Schützenhilfe! Erreiche als Erster mit einem deiner Autos die Ziellinie – oder bleibe einfach als einzige Person im Rennen.</p> <p>Die Maximum-Chrome Edition enthält neben dem Grundspiel noch die folgenden Erweiterungen und Bonusmaterialien: Fetter Truck &amp; Die Wilden 5: Ergänze deine Crew um einen fetten Truck oder die Motorradcrew der Wilden 5. Beide haben extra Bewegungswürfel und geben euch mit ihren Spezialfähigkeiten nochmal mehr Einflussmöglichkeiten auf das Geschehen. Blech, Blut und Höllenglut: Neue Streckenabschnitte und Gefahrenplättchen erwarten euch in dieser Erweiterung. Und während der Asphalt bisher nur im übertragenen Sinne brannte, müsst ihr euch jetzt tatsächlich mit Feuer herumschlagen. Schraubt: Macht euer Renn-Erlebnis noch individueller, indem ihr Anführer zu eurer Crew hinzufügt und euren Autos Upgrades verpasst.</p>  	Q4/25	138,-	124,20
<p><b>Thunder Road: Vendetta – Carnival of Chaos – EN</b></p>  <p>Carnival of Chaos is an expansion for Thunder Road: Vendetta that offers a new way to play. Players race their cars into the arena, collecting wild party favors, powerful super-weapons, and precious scrap along the way. This expansion also includes a full set of vehicles and a dashboard, so you can play with a fifth player using this expansion or in the regular game. Unlike a regular game of Thunder Road: Vendetta, the winner of the Carnival of Chaos is the surviving player who has the most scrap at the end of the game. There is no finish line.</p>		48,-	43,20
<p><b>Tír na nÓg</b></p>  <p>In den Zyklen der irischen Mythologie ist das Land Tír na nÓg das Reich der Anderswelt, der Platz, in dem die Feen lebten und den die Helden auf ihren Reisen besuchten. Es war ein Ort knapp außerhalb des Reichs der Menschen, weit im Westen, wo es weder Krankheit, Tod noch Zeit gab, sondern nur Glück und Schönheit.</p> <p>Der goldene Pfad nach Tír na nÓg ist wieder offen, und die größten keltischen Geschichtenerzähler haben sich zu einer einmaligen Reise versammelt. Wenn sie zurückkehren, bringen sie Erzählungen von den Kreaturen mit, denen sie begegneten, und den Abenteuern, die sie erleben. Mit der Zeit werden diese Geschichten zu einer Sage und die epischste Sage wird für immer weiterleben.</p> <p>Schicke deine Geschichtenerzähler zu Knotenpunkten der Anderswelt von Tír na nÓg und sammle die beeindruckendsten Geschichten über die mystischen Wesen und gehe als Sieger in die keltische Geschichte ein.</p> <p><b>Tír na nÓg</b>, ein Spiel für <b>1 bis 5 Spieler</b> im Alter von <b>13</b></p>	Q1/26	34,50	31,05

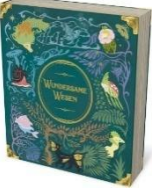
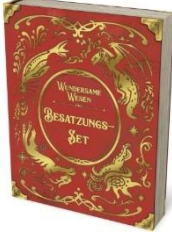

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Too Many Bones - 40 Wellen in Daelore</b></p>  <p>Hast du schon alles gesehen, was der Fluss Sibron zu bieten hat? Wahrscheinlich noch nicht, denn die Erweiterung 40 Wellen in Daelore kommt mit einer Vielzahl neuer Begegnungen (darunter auch viele neue Solo-Begegnungen) und Fieslingen daher, alle auf die neuen Mechaniken von Too Many Bones: Aus der Tiefe zugeschnitten. Bringe mit der Erweiterung nochmal viel Abwechslung in deine Partien. Achtung: Dies ist eine Erweiterung. Du brauchst das Grundspiel Too Many Bones: Aus der Tiefe, um sie spielen zu können.</p>	Q2/25	34,-	30,60
<p><b>Too Many Bones – Aus der Tiefe</b></p>  <p>Erlebe die preisgekrönte, eigenständige Fortsetzung von Too Many Bones! Nachdem die sieben Tyrannen besiegt sind, flieht Duster. Verzweifelt versucht sie zu beweisen, dass hier dunkle Mächenschaften am Werk sind. Zusammen mit Stanza macht sie sich auf den Weg in den Süden, um Antworten und die nötige Hilfe zu finden. Ihr Ziel: Nobulous und den korrupten Gearloc-Rat zu stürzen. Too Many Bones – Aus der Tiefe ist ein preisgekröntes Würfel-Abenteuer von Adam Carlson, Josh J. Carlson für 1 bis 2 Personen (mit mehr Gearlocs auch bis zu 4 Personen) ab 12 Jahren. Es handelt sich bei Aus der Tiefe um ein eigenständiges Grundspiel, das mit allen anderen Spielen und Erweiterungen der Too Many Bones-Serie kombiniert werden kann. Mit Stanza und Duster stehen euch dafür zwei extrem spannende Gearlocs als spielbare Charaktere zur Verfügung, Stanza ist eine kampflustige Bardin, deren Würfel Lieder darstellen, die nie erschöpfen, dafür aber viel Konzentration erfordern. Duster kennt ihr vielleicht aus dem ersten Grundspiel bereits als Gegner. Sie ist eine Überlebenskünstlerin, die den Fieslingen Statureffekte verpasst, während ihr treuer Wolfgefährte ordentlich zubeißt. Im Spiel enthalten ist auch eine Kampagne, bei der ihr gegen drei Tyrannen der Reihe nach kämpft, zwischen den Kämpfen stärker werdet und nebenher eine spannende Geschichte in der Welt von Daelore erlebt. Aus der Tiefe ist von Anfang an für 1-2 Spieler spielbar oder für 3-4 Spieler, indem zusätzliche Gearloc-Charaktere über Add-ons oder aus dem Too Many Bones Grundspiel hinzugefügt werden. Begegnungen, Bösewichte, Tyrannen und Gearlocs aus Too Many Bones und 40 Tage in Daelore sind vollständig mit Aus der Tiefe kompatibel. Spielmaterial 94 Würfel, 3 Trays für die Würfel, 2 Trays für die Chips, 3 Neopren-Matten (4 Gearloc-Matte, 1 Spiel-Matte), 3 Referenzblätter, 120 Karten, 137 Chips, Anleitung</p>	Q2/25	108,-	97,20
<p><b>Too Many Bones – Dart</b></p>  <p>Erweitere dein Too Many Bones-Erlebnis durch Dart, die Fernkämpferin mit ihrem Reitschwein! Dart ist der erste doppelseitige Gearloc überhaupt! Durch die Verwendung von dickerem Neopren kannst du buchstäblich zwischen ihrer kontrollierteren Standardseite und ihrer außer Kontrolle geratenen „gefährlichen“ Seite hin- und herwechseln! Mit ihrem Begleiter und zahlreichen Giften, die sie auf Fieslinge werfen kann, gibt dir Dart mächtige Optionen, um die Gegner zu beeinflussen und viele Gegner gleichzeitig zu attackieren. Dart wird mit einem eigenen Satz von 21 wunderschönen, individuell gestalteten Würfeln, zwei Chips (Dart und Begleittier), einem verschließbaren Würfelhalter und einer doppelseitigen, kantengenähten Neoprenmatte geliefert. Achtung: Dies ist eine Erweiterung. Du brauchst das Grundspiel Too Many Bones oder Too Many Bones – Aus der Tiefe, um sie spielen zu können.</p>	Q2/25	34,-	30,60



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Too Many Bones – Laborratten</b></p>  <p>Erweitere dein Too Many Bones-Erlebnis mit den Laborratten! Die Ratten sind unser erster Multi-Gearloc...Gearloc! Slank, Gerbil, Flan und Helix bringen alle einzigartige Werte mit und nutzen einen Gruppenpool von 16 Fertigkeitwürfeln! Der Austausch des richtigen Charakters, ausgerüstet mit der richtigen Ausrüstung für die jeweilige Situation, schafft einen brandneuen Ansatz für bestehende Strategien. Die Laborratten werden mit 21 wunderschönen, individuell gestalteten Würfeln, neun Chips (einer für jeden Assistenten und fünf 3HP-Chips), einem verschließbaren Würfelhalter und vier kantengenähten Neoprenmatten für die Charaktere geliefert.</p> <p>Achtung: Dies ist eine Erweiterung. Du brauchst das Grundspiel Too Many Bones, um sie spielen zu können.</p>	Q2/25	34,-	30,60
<p><b>Tower Up: Paradise Islands [Erweiterung]</b></p>   <p>Eine neue Herausforderung steht an: die Erweiterung und Verschönerung des Stadtzentrums von Paradise Islands. Verbinde mit Brücken die 4 Inseln, stelle in den Parks Statuen auf und erfülle die neuen Stadtbauziele.</p> <p>Gelingt es dir erneut, den anderen einen Schritt voraus zu sein und die Partie zu gewinnen?</p> <p><b>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</b> <b>Tower Up   Paradise Islands - Erweiterung</b>, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 8</p>	12/25	24,-	21,60
<p><b>Trismegistus - New Edition</b></p>  <p>Trismegistus ist ein komplexes Eurogame mit atm-beraubenden neuen Illustrationen und optimiertem Grafikdesign. Trismegistus ist jetzt intuitiver, ohne dabei an strategischer Tiefe zu verlieren. Die Spielmechaniken wurden überarbeitet, um die Komplexität zu reduzieren, sodass Neulinge leichter in die Welt der Alchemie einsteigen können, während Fans von Daniele Tascini und Giant Roc weiterhin die tiefgründigen, lohnenden Entscheidungen erwarten können, die sie gewohnt sind.</p> <p>In Trismegistus schlüpfst ihr in die Rolle von Forschern aus dem 19. Jahrhundert, die die Aufzeichnungen von Trismegistus entdeckt haben und versuchen, nach seiner Formel den Stein der Weisen herzustellen. Im Laufe von drei Runden, die die Jahre eurer Doktorarbeit repräsentieren, führt ihr verschiedene Experimente durch und gewinnt und verwandelt Metalle mit Hilfe mysteriöser Artefakte.</p> <p>Am Ende der Partei erhaltet ihr Punkte für eure veröffentlichten Forschungs-ergebnisse, euer Wissen über die Urelemente und eure Fortschritte bei der Herstellung des Steins der Weisen.</p> <p>Trismegistus - New Edition, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 14</p> 	05/26	70,-	63,-



Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Trismegistus   Familiars – Erweiterung</b></p>  <p><b>Nicht finale Abbildung</b></p> <p>Selbst im 19. Jahrhundert gelang es Alchemisten nicht, ihre Labore vor ihren schelmischen Haustieren zu schützen. Die Tiere erfordern viel Aufmerksamkeit, und es ist allgemein bekannt, dass sie sich mit glänzenden Gegenständen bestechen lassen und dadurch beruhigen. Doch Familiars sind nicht einfach nur charmante Haustiere – wenn sie gezähmt werden, unterstützen sie ihre Herren bei der Arbeit mit ihren einzigartigen Fähigkeiten!</p> <p>Diese Erweiterung führt die sogenannten Familiars ins Spiel ein – Plättchen, die am Ende der ersten und zweiten Runde erhalten werden. Familiars beeinflussen die Transmutationen in dem Bereich, den sie besetzen. Zunächst zeigen sie ihre schelmische Seite und bringen dem Spieler einen Nachteil. Doch wenn man bereit ist, einige Ressourcen aufzuwenden, die die Familiare verlangen, entfalten sie mächtige positive Effekte.</p> <p><b>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</b> Trismegistus   Familiars - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 10</p>	05/26	15,-	13,50
<p><b>Trismegistus Roll and Write</b></p>  <p><b>Nicht finale Abbildung</b></p> <p><b>Meistere die Kunst der Alchemie!</b> In den heiligen Hallen des Alchemistensanktums versammeln sich die Lehrlinge mit vor Ehrgeiz glänzenden Augen. Unter dem wachsamen Blick des geschätzten Meisteralchemisten arbeiten sie an ihren Werkbänken, umgeben von brodelnden Gebräuen und geheimnisvollen Werkzeugen.</p> <p>Jeder Tag bietet neue Herausforderungen. Während sie versuchen, Grundelemente in wundersame Verbindungen zu verwandeln, und sich beweisen wollen, konkurrieren die Lehrlinge nicht nur um die Meisterschaft im Handwerk, sondern auch um die Gunst ihres Mentors. Am Ende wird nur ein Lehrling das Vertrauen des Meisters gewinnen – und damit Zugang zu den Geheimnissen des Sanktums finden.</p> <p>Bei Trismegistus - Roll &amp; Write von Federico Pierlorenzi und Daniele Tascini schlüpfst ihr bis zu viert in die Rolle von Lehrlingen im Alchemistensanktum.</p> <p>Ihr schöpft dabei alle aus einem gemeinsamen Pool an Experimenten, Artefakten und Würfeln, arbeitet aber selbständig, um den geschätzten Meister zu beeindrucken. Das Spiel dauert fünf Runden und endet mit einer Schlusswertung. Wer von euch dann die meisten Siegpunkte hat, gewinnt.</p>	05/26	25,-	63,-
<p><b>Twilight Imperium – Thunder's Edge</b></p>  <p>Die Galaxie steht am Abgrund. Katastrophenmeldungen kommen aus allen Richtungen, und der Rat ist sich nicht einig, wie er reagieren soll. Inmitten dieses Tumults tauchen neue Führungspersönlichkeiten mit Visionen für eine bessere Zukunft auf. Während sich alle Augen der Galaxie auf den geheimnisvollen Planeten Thunder's Edge richten, werden die Herzen dieser neuen Anführer auf die Probe gestellt. Werden sie die Galaxie in ein Zeitalter des Niedergangs oder des Wohlstands führen? Ein epischer Kampf steht bevor, und nur der Stärkste wird triumphieren.</p> <p>3-8 Spieler, 14+ Alter, 240+ Minuten</p> <p>Willkommen zu <b>Thunder's Edge</b>, einer neuen Erweiterung für <i>Twilight Imperium 4. Edition</i>! Mit dieser kolossalen Erweiterung erreicht der interstellare Konflikt seinen Höhepunkt. Eine Expedition macht sich auf die Suche nach dem legendären Planeten Thunder's Edge, neue Fraktionen betreten die galaktische Bühne und es gibt viele neue Welten zu erforschen (und auszubeuten). Zudem können Ereignisse von galaktischer Tragweite die Spielregeln verändern und dafür sorgen, dass keine zwei Parteien jemals gleich sein werden.</p> <p>Entdecke mit dem brandneuen Spielmodus Twilight's Fall eine völlig neue Art, <i>Twilight Imperium</i> zu spielen! Schlüpfte in die Rolle eines verrückten Mahactaner-Königs, baue deine eigene Fraktion aus den Überresten der interstellaren Zivilisationen zusammen und kämpfe um die Vorherrschaft in der Galaxie. Dieser Spielmodus verwendet eine Fülle neuer Spielmaterialien, die ihn fast zu einem völlig neuen Spiel machen!</p> <p>Zum Spielen der Erweiterung wird ein Grundspiel <i>Twilight Imperium 4. Edition</i> benötigt.</p> 	Q4/25	126,-	113,40




Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>Underwater Cities: Daten-Ära [Erweiterung]</b></p> <p>In Data Era erhalten die Spieler einen neuen Ressourcentyp - Datenscheiben. Datenscheiben bieten zusätzliche Aktionen sowie neue Gebäude, die Datenzentren genannt werden, und einen neuen Stadttyp, die Informationsstädte. Diese neuen Datenzentren und Informationsstädte bieten den Spielern neue Möglichkeiten der Punktevergabe.</p> <p>Delicious Games hat auch neue, verbesserte Komponenten in diese Erweiterung aufgenommen! Die neuen Komponenten können sowohl mit dem Grundspiel als auch mit der Erweiterung New Discoveries verwendet werden.</p> <p>Underwater Cities   Daten Zeitalter - Erweiterung ist die zweite Erweiterung für das Grundspiel Underwater Cities. Die neue Erweiterung kann mit der ersten Erweiterung kombiniert werden.</p> <p><b>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</b></p> <p><b>Underwater Cities   Daten Zeitalter - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 14</b></p> 	1/26	29,-	26,10
 <p><b>Vantage</b></p> <p><b>Vantage</b> ist ein kooperatives Abenteuerspiel, in dem ihr an verschiedenen Orten verstreut auf einem unbekanntem Planeten strandet, den ihr in euren Spieldurchläufen erkunden könnt. Die riesige Spielwelt besteht aus fast 800 vernetzten Ortskarten und mehr als 900 weiteren Karten, die es zu entdecken gilt.</p> <p>In <b>Vantage</b> beginnt ihr jeden Spieldurchlauf an Bord eines Raumschiffs, das auf einen unerforschten Planeten zusteuert. Ziel ist es, dort 1 von 21 möglichen Missionen zu erfüllen. Ihr alle wählt je 1 von 6 einzigartigen Charakteren und steigt in individuelle Rettungskapseln. Jede davon landet an einem anderen der 126 möglichen Startorte.</p> <p>Jeder Charakter sieht ausschließlich die eigene Umgebung. Ihr haltet zwar mit den anderen Kontakt und könnt euch gegenseitig unterstützen, aber die Bruchlandung hat eure Rettungskapseln weit verstreut. Wie ihr den Planeten erforscht, erkundet und damit interagiert, bleibt ganz euch überlassen. Jede Handlung und Errungenschaft kann euch in <b>Vantage</b> einem Missionssieg, Schicksalssieg oder epischen Sieg (Erfüllung der Mission und eines Schicksals) näher bringen.</p> <p><b>Vantage</b> ist kein Kampagnenspiel. Jede Partie ist eine eigenständige Erfahrung. Ihr bringt in zukünftigen Sitzungen nur das mit, was ihr zuvor über die (immer gleiche) Welt gelernt habt.</p> <p><b>Vantage (de), ein Spiel für 1 bis 6 Spieler im Alter von 14</b></p> 	09/2026	102,-	91,80
 <p><b>Very Dead Dinos – T-Rex</b></p> <p>In einem Land, lange vor unserer Zeit gab es einst viele verschiedene Dinos mit unterschiedlichen Fähigkeiten. Doch sie hatten es nie einfach, ein Desaster jagte das andere und um die eigene Haut zu retten, muss man eben manchmal über Dino-Leichen gehen.</p> <p>In <b>Very Dead Dinos</b> werden die Spielenden zu Dinos. Ihr Ziel: in einer Welt voller Desaster möglichst lange überleben. Die jeweiligen Desaster-Karten mit Werten von 1-11 stellen die Dinos vor bestimmte Herausforderungen, auf die sie unterschiedlich gut vorbereitet sind. Daher hat jede*r die Möglichkeit, die eigene, zufällig zugeteilte Desaster-Karte zu tauschen – entweder mit der aufgedeckten Karte im Fluss oder mit dem Dino zur Linken. Anschließend decken alle gleichzeitig ihre Desaster-Karten auf und die Karten werden verglichen: Die Person mit dem niedrigsten Wert verliert ein Leben. Effekte auf Dino- und Desaster-Karten können dies aber manipulieren und vielleicht sogar einen anderen Dino ins Verderben stürzen ... Sobald eine Person drei Leben verloren hat, endet die Partie: Die anderen Dinos überleben und dürfen sich über ihren Sieg freuen!</p> <p><b>Very Dead Dinos (Brachio) und Very Dead Dinos (T-Rex)</b> beinhalten unterschiedliche Kartensets, spielen sich aber nach denselben Regeln. Beide Titel sind miteinander kompatibel.</p>	10/25	9,50	8,55

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Weirdwood Manor   Deluxe Edition</b></p>  <p>Ein kooperatives Abenteuer für 1 bis 5 Personen, das Strategie und Zeit miteinander verbindet und in dem ihr in einem sich ständig verändernden magischen Anwesen gegen böse Monster und Kreaturen kämpft. Tauche ein in die magische Welt von Weirdwood Manor, wo die geheimnisvolle und gefährliche Welt der Feen auf die alltägliche Welt der Realität trifft.</p> <p>Ihr müsst zusammenarbeiten, um gegen die Zeit und eines von drei asymmetrisch gestalteten bösen Feenmonstern und ihre heimtückischen Schergen, die Uhrwerkskarabäen, zu kämpfen, die in das Anwesen eingedrungen sind.</p> <p><b>Weirdwood Manor   Deluxe Edition (de)</b>, ein Spiel für <b>1 bis 5 Spieler</b> im Alter von <b>14</b> <a href="https://youtu.be/r-T5z2Br0ZA">https://youtu.be/r-T5z2Br0ZA</a></p> 	1/26	150,-	135,-
<p><b>Widerstand - Mut zum Rückschlag</b></p>	2/26	40,-	36,-
<p><b>Widerstand - Oranje wird siegen</b></p>  <p>Es ist der Beginn des Jahres 1943. Die eindringenden Nazi-Truppen sind immer gefährlicher geworden und haben dich und andere niederländische Bürger der Unterdrückung ausgesetzt. Sie durchsuchen ständig eure Häuser, nehmen euch die Freiheit und schicken deine Familie, Freunde und Bekannte nach Deutschland. Ihre Schicksale sind unklar, aber du ahnst das Schlimmste.</p> <p>Du hast genug! Du bist entschlossen etwas an dieser Situation zu ändern, und du wirst um jeden Preis Widerstand leisten. Selbst wenn es den Tod bedeutet, es muss sich etwas ändern.</p> <p>Es ist klar, dass du das nicht allein tun kannst. Du hast andere gesucht, die deine Ansicht teilen. Gemeinsam werdet ihr den Widerstand formen und helfen, die Niederlande zu befreien.</p> <p>Widerstand: Oranje wird siegen! ist ein kooperatives Spiel, bei dem ihr die Rollen echter Mitglieder des niederländischen Widerstands in den letzten Jahren des Zweiten Weltkriegs übernehmt. Das Spiel ist szenariobasiert, wobei sich jedes Szenario auf eine der Aufgaben konzentriert, an denen der Widerstand arbeitete.</p> <p>Beim Aufbau wählt ihr ein bestimmtes Szenario aus, das eigene Ziele und Sonderregeln hat. Diese Ziele können den Ausbau eines Netzwerks, die Sicherheit der Menschen oder das Transportieren wichtiger Gegenstände beinhalten. Um zu gewinnen, müssen alle Szenarioziele erreicht werden. Es gibt 4 Schwierigkeitsstufen (leicht, normal, schwer, extrem), die bestimmen, wie ihr das Spiel aufbaut.</p> <p>Während der Partie müsst ihr sicherstellen, dass euer Alibi gut ist, die Moral hoch bleibt und dass ihr jeden Ort sicherhaltet, damit es keine Durchsuchungen gibt. Das ist nicht einfach, denn die Besitzer kontrollieren viele Straßen und sind unterwegs um herauszufinden, wer die Widerstandsmitglieder sind.</p> <p>Widerstand: Oranje wird siegen!, ein Spiel für 1 bis 5 Spieler im Alter von 14</p>	2/26	65,-	58,50
<p><b>Wie gut kennst du deine Familie?</b></p>  <p>„Wie gut kennst du deine Familie?“ Das findest du heraus, wenn du gemeinsam mit deiner Familie dieses kinderleichte und lustige Kartenspiel spielst! Beantwortet lustige Wissensfragen über die anderen und ihr werdet sehen, wer sich wirklich am besten kennt! Schafft witzige Familienerinnerungen, indem ihr zusammen alberne Herausforderungen meistert. Wer wird wohl zuerst 15 Spielkarten sammeln? „Wie gut kennst du deine Familie?“ lässt sich kinderleicht erlernen und spielen. Es gibt zwei Spielkarten-Sets: Wissen und Aufgaben. Ziehe eine Wissenskarte und lies die Frage über dich laut vor. Wer zuerst die Antwort errät, an die du denkst, gewinnt die Karte! Auf den Aufgabenkarten findest du lustige Herausforderungen und Aufgaben zum gemeinsamen Spielen. Meistere die Herausforderung und ergattere eine weitere Karte! Lacht euch gemeinsam schlapp und lernt ganz neue Dinge übereinander! Pure Unterhaltung für alle Familienmitglieder. „Wie gut kennst du deine Familie?“ ist nicht nur perfekt für einen Spieleabend mit der Familie, sondern eignet sich auch hervorragend als Partyspiel. Dank der 200 verschiedenen Karten in der Box könnt ihr einiges über eure Mitspieler lernen und zahlreiche lustige Herausforderungen meistern.</p>	12/25	23,-	20,70
<p><b>Wisewood - Wald der Lichter DEUTSCH</b></p>	12/25	29,50	26,55

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Wundersame Wesen</b></p>  <p>Verloren im dichten Nebel des Meeres, stieß ein Handelsschiff auf ein seltsames Wesen. Sein Äußeres erinnerte an einen Vogel – einen mit einem leuchtenden Schnabel, der die Dunkelheit mit seinem außergewöhnlichen Schein durchdrang. Fasziniert folgte die Besatzung des Schiffes ihm und entdeckte schon bald eine geheimnisvolle Insel voller fantastischer Lebewesen. Auf der sonderbaren Insel wimmelte es von mysteriösen Kreaturen – von niedlichen, kleinen Fellknäueln bis hin zu Reptilien mit riesigen, furchterregenden Reißzähnen! Die Kunde von diesem neu entdeckten Land verbreitete sich weit und breit und weckte die Neugier vieler Abenteurer, auch deine. Angetrieben von deiner Liebe zu Tieren und dem Nervenkitzel der Erkundung, setzt du die Segel in Richtung dieser rätselhaften Insel, begierig darauf, ihre wundersamen Wesen mit eigenen Augen zu entdecken.</p> <p>Willkommen in einer Welt voller fantastischer Wesen!</p> <p>Wundersame Wesen ist ein strategisches Brettspiel, bei dem es nicht nur darum geht, eure Figuren geschickt zu platzieren, sondern auch darum, euer Spieltableau effektiv zu nutzen. Entsende deine Besatzungsmitglieder in die unterschiedlichen Gebiete der Insel. Sichere dir wichtige Ressourcen, aber auch die Unterstützung der wundersamen Wesen auf der Insel, jedes davon mit einer besonderen Fähigkeit und tauche ein in ein fantastisches Spielerlebnis.</p>	12/25	64,-	57,60
<p><b>Wundersame Wesen: Besatzungs-Set[Erweiterung]</b></p>  <p>Nachdem du dir ein umfangreiches Wissen über die wundersamen Wesen der Insel angeeignet hast, kannst du dir nun die mystischen Fähigkeiten deiner Besatzungsmitglieder zunutze machen, um deine Erkundung weiter voranzutreiben!</p> <p>Kombiniere die verschiedenen Fähigkeiten der Besatzungen und Kapitäne, um neue Strategien zu entwickeln. Du kannst jetzt noch mehr unterschiedliche und mysteriöse Wesen für deine Besatzung rekrutieren!</p> <p>Diese Erweiterung enthält brandneue Besatzungen und Besatzungskarten! Macht euch auf ein aufregendes Erlebnis gefasst, denn jede Besatzungskarte hat ihre eigene einzigartige Einmal-Fähigkeit.</p> <p>Entfesse deine Kreativität und kombiniere deinen Kapitän mit einer Besatzungskarte!</p>	12/25	15,-	13,50
<p><b>Wundersame Wesen: Gigantische Bestien [Erweiterung]</b></p>  <p>Bei deiner Erkundung der Insel und Erforschung der geheimnisvollen Wesen bist du auf gigantische Wesen gestoßen, die überall auf der Insel zu schlafen scheinen. Diese Bestien, die in ihrer Größe die üblichen Kreaturen bei weitem überragen, erwachen, sobald sie sich in der Nähe von Artgenossen befinden, die in ihrem Umfeld eine Aura des Friedens verbreiten. Fasziniert von diesen Ungetümen und ihren mysteriösen, mächtigen Fähigkeiten, begibst du dich auf eine weitere spannende Expedition, um die Geheimnisse dieser außergewöhnlichen Wesen zu lüften!</p> <p>Mache dich auf eine Erweiterung mit mächtigen, gigantischen Bestien gefasst! Sie werden dir zwar einiges abverlangen, aber sie haben die Macht, den Ausgang der Partie drastisch zu verändern. Bist du für diese Herausforderung gewappnet?</p>	12/25	17,-	15,30

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>X-Men Dice Throne: Cyclops, Gambit, Rogue, Jean Grey</b></p>  <p>Herzrasen garantiert! Dice Throne ist schnell gespielt und fordert geschickten Karteneinsatz und clevere Würfelmanipulation. Euer Spieleabend wird eskalieren!</p> <p>Tritt den Avengers bei! In Marvel Dice Throne schlüpfst du in die Rolle eines berühmten Marvel-Helden! Jeder Held von Marvel Dice Throne wurde sorgfältig entworfen und ausbalanciert, um das bestmögliche thematische Erlebnis zu bieten, so dass du deine Lieblingshelden wirklich verkörpern kannst wie in keinem anderen Spiel. Mit brandneuen Fähigkeiten und asymmetrischen Designs sind dies die bisher innovativsten und aufregendsten Charaktere!</p> <p>Greife deine Gegner an und aktiviere Fähigkeiten, indem du mit den fünf einzigartigen Würfeln deines Helden würfelst. Sammle Kampfpunkte und gib sie für Karten aus, die eine Vielzahl von Effekten haben, wie z.B. permanente Heldenaufwertungen, Statuseffekte und die direkte Manipulation von Würfeln (deine eigenen, die deines Teamkollegen oder sogar die deines Gegners).</p> <p>In dieser Box sind die folgenden Helden enthalten:</p> <p><b>Cyclops</b> Scott Summers ist der unerschütterliche Anführer der X-Men. Er greift tief in die Taschen seiner Gedanken, um Schlachtpläne zu schmieden, die das Feuer auf die vielen Feinde lenken, denen er gegenübersteht. Während seine mächtigen Laseraugen etliche Feinde vernichten, ist es Cyclops Führungsstärke, die die wahre Waffe gegen jene ist, die es mit den X-Men aufnehmen!</p> <p><b>Gambit</b> Remy LeBeau, der Mann mit den roten Augen, auch bekannt als „Le Diable Blanc“, begann sein Leben als Dieb, der bei Mister Sinister in der Schuld stand. Bei den X-Men fand Gambit seine wahre Heimat. Mit seiner Lieblingswaffe, einem Stapel kinetisch geladener Spielkarten, ist er ein Held mit hochexplosiven Ergebnissen</p> <p><b>Rogue</b> Einst nicht in der Lage, ihre mutierte Fähigkeit, Erinnerungen und Kräfte durch Berührung zu absorbieren, zu kontrollieren, wandelte die als Rogue bekannt gewordene junge Frau einst auf einem dunklen Pfad. Rogue hat sich jedoch erfolgreich als Heldin rehabilitiert und ist unter den X-Men mehr als einflussreich geworden!</p> <p><b>Jean Grey</b> Jean Grey, die oft als eine der mächtigsten Hellseherinnen verehrt wird, trägt die Last, die kosmische Entität, die als Phoenix Force bekannt ist, in Schach halten zu müssen. Wird sie korruptiert, verwandelt sie sich in Dark Phoenix und ist nahezu unaufhaltsam.</p> <p>Das Spiel ist eigenständig spielbar &amp; kombinierbar mit anderen Artikeln des Dice Throne Universums.</p> <p>Diese Schachtel beinhaltet ein vollständiges deutschsprachiges Spiel.</p> <p><b>X-Men Dice Throne: Cyclops, Gambit, Rogue, Jean Grey</b>, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 8</p> 	1/26	65,-	58,50

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>X-Men Dice Throne: Iceman, Psylocke, Storm, Wolverine</b></p>  <p><b>Willkommen bei Dice Throne!</b> Herzrasen garantiert! Dice Throne ist schnell gespielt und fordert geschickten Karteneinsatz und clevere Würfelmanipulation. Euer Spieleabend wird eskalieren! Tritt den Avengers bei! In Marvel Dice Throne schlüpfst du in die Rolle eines berühmten Marvel-Helden! Jeder Held von Marvel Dice Throne wurde sorgfältig entworfen und ausbalanciert, um das bestmögliche thematische Erlebnis zu bieten, so dass du deine Lieblingshelden wirklich verkörpern kannst wie in keinem anderen Spiel. Mit brandneuen Fähigkeiten und asymmetrischen Designs sind dies die bisher innovativsten und aufregendsten Charaktere!</p> <p>Greife deine Gegner an und aktiviere Fähigkeiten, indem du mit den fünf einzigartigen Würfeln deines Helden würfelst. Sammle Kampfpunkte und gib sie für Karten aus, die eine Vielzahl von Effekten haben, wie z.B. permanente Heldenaufwertungen, Statuseffekte und die direkte Manipulation von Würfeln (deine eigenen, die deines Teamkollegen oder sogar die deines Gegners).</p> <p>In dieser Box sind die folgenden Helden enthalten:</p> <p><b>Iceman</b> Bobby Drake bleibt gerne cool, wenn er durch den Kampf gleitet und seine Gegner einfriert. Manchmal verwandeln sich sogar deine besten Waffen in gefrorene Eiswürfel. Lass dich von seinem kühlen Auftreten nicht täuschen, sonst lässt er deinen Tag erstarren.</p> <p><b>Storm</b> Als eine der am meisten verehrten X-Men ruft Ororo Munroe alle Arten von Wetter herbei, um ihrem Team zu helfen und Feinde zu ärgern. Von der Beherrschung des Blitzes bis hin zum Wind selbst – Storm erhebt sich über alles, was sie überwacht</p> <p><b>Psylocke</b> Betsy Braddock stellt Waffen mit telekinetischer Kraft her und manifestiert ihre psychische Kontrolle in Form von mächtigen Waffen, wie z. B. Dolchen. Ihre wendigen Manöver lähmen den Gegner und ihr Geist kann tief in den Feind eindringen, um selbst seine beste Verteidigung zu durchkreuzen.</p> <p><b>Wolverine</b> Aus der nördlichen Wildnis Kanadas stammt einer der schroffsten, jähzornigsten und düstersten X-Men, die du je treffen wirst. Noch intensiver als seine zynische Haltung ist nur seine wilde Wut. Das Spiel ist eigenständig spielbar &amp; kombinierbar mit anderen Artikeln des Dice Throne Universums. Diese Schachtel beinhaltet ein vollständiges deutschsprachiges Spiel.</p> <p><b>X-Men Dice Throne: Iceman, Psylocke, Storm, Wolverine</b>, ein Spiel für <b>2 bis 4 Spieler</b> im Alter von <b>8</b></p>	1/26	65,-	58,50
 <p><b>Zenith – Secret Agents</b></p> <p><i>Secret Agents</i> ist eine Erweiterung zum Kennerspiel Zenith. Die Erweiterung enthält 10 neue Diplomatenkarten. Diese bringen neue strategische Möglichkeiten, da sie teilweise nur 0 Kredite kosten oder sich auf die Auslage der Gegner beziehen.</p>		6,-	5,40

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p><b>Zombicide 2. Edition – PariZ</b></p>  <p><i>Paris, Frankreich. Die Stadt der Liebe, der Lichter und ... der Zombies? Während der Feierlichkeiten zum französischen Nationalfeiertag sind aus irgendeinem Grund die Toten wiederauferstanden. Dan gibt es da noch eine alte Legende, einen Geheimnisvollen Gelehrten, der vielleicht eine Antwort auf den Zombie-Ausbruch hat, und einen exzentrischen Milliardär, der im Weltuntergang eine Gelegenheit sieht.</i></p> <p><i>PariZ ist eine neue Kampagnenerweiterung für Zombicide 2. Edition mit 6 neuen Überlebenden und einem neuen Aufgebot an Pariser Zombies. Die Geschichte spielt in Paris und entwickelt sich über 10 Missionen hinweg, die mit jeder Entscheidung, die ihr trifft, neue Herausforderungen und Chancen bieten. Wagt euch in die Katakomben, wo es von Untoten nur so wimmelt, trifft wichtige Entscheidungen über die Zielkarten, entdeckt neue Waffen und Spielmechaniken und bringt das Licht zurück in die Stadt der Zombies.</i></p> <p><i>Zum Spielen der Erweiterung wird das Grundspiel Zombicide 2. Edition benötigt.</i></p>	12/26	64	57,60
<p><b>ZONA: Das Geheimnis von Tschernobyl</b></p>  <p>Du bist in die ZONA, den radioaktiven Bereich um das ehemalige Kernkraftwerk Tschernobyl, vorgedrungen. Dein Ziel ist es, als Erster den Sarkophag zu erreichen. Doch dafür musst du zuerst einen Weg finden, um hineinzukommen. In der Nähe des Kraftwerkes gibt es mehrere verborgene Einrichtungen, in denen du Hinweise dazu findest. Doch die Zeit drängt: Eine große Strahlungsmenge ist kurz davor, aus dem Kraftwerk auszutreten. Schaffst du es nicht rechtzeitig, wird das ganze Gebiet tödlich verstrahlt und das Geheimnis des Sarkophages ist verloren.</p> <p>ZONA ist ein Abenteuer- und Überlebensspiel für 1-4 Kennerspieler ab 18 Jahren von Maciej Drowing und Krzysztof Glosnicki. Jede Runde bewegt ihr euch durch die verstrahlte Landschaft und begegnet Bedrohungen wie mutierten Bären oder seltsamen Anomalien, die Zeit und Raum verzerren. In Bunkern könnt ihr euch ausrüsten, ausruhen, eure Gegenstände reparieren und vor regelmäßigen Strahlungswellen Schutz suchen. Am Ende jeder Runde zieht jeder eine Begegnungskarte, die jeweils ein spannendes Abenteuer bereithält, komplett mit Entscheidungsmöglichkeiten, großen Risiken und manchmal auch beeindruckenden Artefakten.</p> <p>Im Spiel sind 10 unterschiedliche Charaktere enthalten. Jeder von ihnen bringt seine eigenen Fähigkeiten und seine eigene Ausrüstung mit sich. Manche sind die geborenen Kämpfer, andere gehen Gefahren lieber aus dem Weg oder haben mächtige Ausrüstung mitgebracht. Und einige haben durch Kontakt mit der Strahlung sogar unerklärliche Fähigkeiten entwickelt...</p> <p>Stell dich der lebensfeindlichen ZONA und lüfte das Geheimnis von Tschernobyl!</p> <p>ZONA: Das Geheimnis von Tschernobyl, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 18</p>  <p><a href="https://www.youtube.com/watch?v=RHgKVGMIckA">https://www.youtube.com/watch?v=RHgKVGMIckA</a></p>	1/26	73,-	65,70

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p><b>ZONA: Das Geheimnis von Tschernobyl   Wunsch oder Wirklichkeit – Erweiterung</b></p> <p>Man sagt, dass vor einigen Wochen jemand die Quelle in den Ruinen des Kraftwerks von Tschernobyl erreicht hat. Eine metaphysische Anomalie, im Herzen selbst verborgen ist. Angeblich hat Sie die Fähigkeit, die Realität nach den Wünschen der Menschen neu zu gestalten. Doch Zona erfüllt Wünsche der Plünderer auf pervertierte Weise. Das Gerücht besagt, dass die Quelle den Willen ihres Entdeckers verzerrt und neue Alpträume ausgespuckt hat. Die Quelle nutzte ihrer Kraft, um die endgültige Strahlungswelle für einige Zeit abzuwehren ... Ihr macht euch also erneut auf den Weg nach Zona, um die Quelle zu finden. Doch Zona ist nicht mehr wie früher. Zona offenbart selbst den härtesten Veteranen ein unbekanntes Gesicht. Wunsch oder Wirklichkeit ist eine Erweiterung für das Spiel Zona: Das Geheimnis von Tschernobyl, die eure Partien um neue Elemente bereichert und euch noch tiefer in euer Abenteuer in der verstrahlten Zone eintauchen lässt. ZONA: Das Geheimnis von Tschernobyl   Wunsch oder Wirklichkeit - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 18</p> 	1/26	35,-	31,50
 <p><b>Zug um Zug: Polarlichter</b></p> <p><b>Zug um Zug: Polarlichter</b> entführt euch in den hohen Norden. Setzt eure Wagenkarten ein, um Zug- oder Fährstrecken zu beanspruchen und verbindet die Städte auf euren Zielkarten. Achtet außerdem auf die 4 zufällig gezogenen Bonuskarten, die am Ende wertvolle Bonuspunkte bringen. Dieses Spiel in der Zug um Zug-Reihe wurde für bis zu 5 Personen entwickelt, kann in 5 Minuten gelernt werden und bietet stundenlangen Spielspaß für Familien und erfahrene Spielebegeisterte!</p> 	3/26	51,-	45,90

## Kataloge

Asmodee - Katalog 2025

<https://asmodee-resources.azureedge.net/media/germanyprod/Broschueren/asmodee-neuheiten-1-halbjahr-2025.pdf>

Neuheiten 2. Hj 2025

<https://asmodee-resources.azureedge.net/media/germanyprod/Broschueren/asmodee-neuheiten-2-halbjahr-2025.pdf>

Print & Play

[https://print-and-play.asmodee.fun/de/?\\_sc=NzA4MDEyMiM5MjEwNDg4&utm\\_campaign=print--play-winter-24&utm\\_medium=email&utm\\_source=brevo](https://print-and-play.asmodee.fun/de/?_sc=NzA4MDEyMiM5MjEwNDg4&utm_campaign=print--play-winter-24&utm_medium=email&utm_source=brevo)

Ausdrucken und spielen!

Katalog von hutter (Huch & co)

[Hutter Herbstkatalog](https://hutter-trade.com/blaetterkatalog/?catalog=HerbstkatalogHutterTrade2025) <https://hutter-trade.com/blaetterkatalog/?catalog=HerbstkatalogHutterTrade2025>

## Spieletreffs/ Termine



Wir wollen ja nur spielen. Von den Spieletreff, von denen ich höre, werde ich hier informieren. Gerne Infos weitergeben!

### Regelmäßige Termine

Altenberge	Jeder 1. Montag (19:00-22:00) und jeder 3. Sonntag (14:00 – 18:00) im Monat, Heimatverein Altenberge, Friedhofstr. 9, 48341 Altenberge. Flyer für die Spieletermine <a href="https://www.heimatverein-altenberge.de/">https://www.heimatverein-altenberge.de/</a>
Berlin	<a href="https://team-spielwiese.de">https://team-spielwiese.de</a> Kopernikusstraße 24, 10245 Berlin Freitag 18:00–00:00 Samstag 15:00–00:00 Montag 18:00-23:00 <a href="https://brettspielplatz.berlin">https://brettspielplatz.berlin</a> Waldstraße 50, 10551 Berlin Wochentags: 16 - 24 Uhr Wochenende: 14 - 24 Uhr <a href="https://funtainmentberlin.de">https://funtainmentberlin.de</a> Frankfurter Allee 79-83, 10247 Berlin Freitag 12:00–21:00 Samstag 10:00–18:00 Sonntag Geschlossen Montag 12:00–20:00 Dienstag 12:00–20:00 Mittwoch 12:00–20:00 Donnerstag 12:00–20:00 <a href="https://talesuntold.de/">https://talesuntold.de/</a> Am Comeniuspl. 1, 10243 Berlin DI - SO / 10 - 23 Uhr <a href="https://panke-spieler.jimdofree.com/">https://panke-spieler.jimdofree.com/</a> Schönholzer Str. 10, 13187 Berlin Wir treffen uns jeden Sonntag einer geraden Kalenderwoche. Juli/August ist Sommerpause.
Bremen	Verschiedene Termine <a href="https://www.highlander-bremen.de/">https://www.highlander-bremen.de/</a>
Dülmen	Brettspielgefährten Dülmen <a href="https://www.brettspielgefaherten-duelmen.de/">https://www.brettspielgefaherten-duelmen.de/</a> Diverse Termine Anmeldung über die Webseite.
Düsseldorf	Jeden Montag, 20 Uhr: Restaurant "Lu Fung" (Fichtenstraße 8) Jeden Donnerstag, 20 Uhr: Lokal "BrauArt" (Emmastraße 25) Einen Samstag im Monat, 14 Uhr: Bürgerhaus Salzmannbau (Himmelgeister Straße 107h) An Feiertagen beginnen die Veranstaltungen teilweise früher. * von: <a href="https://www.brettspielen-duesseldorf.de/">https://www.brettspielen-duesseldorf.de/</a>
Emlichheim	Ersten Freitag im Monat. Der Grafschafter Brettspieletreff trifft sich jeden ersten Freitag im Monat in 49847 Emlichheim, im Gebäude des Jugendhauses @21.
Hamm	<a href="#">Letzten Samstag im Monat im Ju&amp;St Rhynern, Unnaer str. 14a, 59069 Hamm ab 14:00 – mindestens 18:00</a>

	Infos: Michael Eckert, 01511/8244729 Mail: <a href="mailto:michael.eckert@stadt.hamm.de">michael.eckert@stadt.hamm.de</a>
Kerpen-Sindorf	Spieletreff im Juze Kerpen Sindorf Jeden Dienstag 18 – 21 Uhr Hüttenstr. 88, 50170 Kerpen-Sindorf
Lüdinghausen	Freier Spieletreffen im Lüdinghausen Letzter Samstag im Monat ab 19:00 Infos und Anmeldung: <a href="mailto:spielegruppe.lh@gmail.com">spielegruppe.lh@gmail.com</a>
Marl	1 * Monatlich. <a href="http://www.marlspielt.de">http://www.marlspielt.de</a>  Alle 2 Wochen Samstags in den ungeraden Kalenderwochen Ab 17:00. Würfelwesen, hagenbusch Marl, Rappaportstr. 12, 45770 Marl, Kanal <a href="https://whatsapp.com/channel/0029Vb62pfrAojYtxGfDr19">https://whatsapp.com/channel/0029Vb62pfrAojYtxGfDr19</a>
Münster	Montags ab 18:00 in der Spielegkultur Frauenstr.
Rheine	Jeden 3. Freitag im Monat ab 19:00, Haus der Vereine, Scharnhorststr. 101, <a href="https://www.brettspieletreff-lingen.de">https://www.brettspieletreff-lingen.de</a> info@brettspieletreff-lingen.de Freitag, 19. September 2025, Freitag, 17. Oktober 2025, Freitag, 21. November 2025, Freitag, 19. Dezember 2025 16.2.26, 20.2.26, 20.3.26, 17.4.26, 15.5.26 ab 15:00, 19.6.26, 17.7.26, 21.8.26, 18.9.26, 16.10.26, , 20.11.26, 18.12.26
Senden Bösensell	10.10.,7.11. ab 19:00 Uhr Spieletreff bei Willis – Sport & Fun in 48308 Senden -Bösensell, Espelstr. 16 B ab 19:00 Uhr <a href="https://chat.whatsapp.com/Jp1UYTheKOV1hOGw9eThFp">https://chat.whatsapp.com/Jp1UYTheKOV1hOGw9eThFp</a>

## Einmalige Termine

13.-19.10.2025	Herbst-Spielewoche in NRW Sport + Seminarhotel Radevormwald, Jahnstr. 29, 42477 Radevormwald, Anmeldung unter <a href="http://www.spielerreisen.de">http://www.spielerreisen.de</a>
<b>18.10.25</b>	<b>Release Event: Compile &amp; Boss Fighter QR 14:00 – 18:00 Uhr</b> <b>Espelstr. 16 B, 48308 Senden-Bösensell</b>
23.10 - 26.10.2025	Spiel Essen
2.11.2025	Baesweiler spielt Öffnungszeiten: 10:30 - 18:30 Uhr Realschule Setterich, Am Weiher 2, Baesweiler
07.-09.11.25	Spielwiesn, Augsburg
10.11.-16.11.2025	Eifel spielt November 2025 euvea Hotel, Bitburger Straße 21, 54673 Neuerburg, Anmeldung unter <a href="http://www.spielerreisen.de">http://www.spielerreisen.de</a>
15. - 16.11.2025	Spielefest Kreis Steinfurt in Altenberge Öffnungszeiten: Samstag 14 - 24 Uhr Sonntag 11 - 17 Uhr Sporthalle, Gooiker Platz 1, 48341 Altenberge

16.11.25	13:00 – 18:00 Uhr Spieletreff in Nottulm-Appelhülsen, Pfarrheim Appelhülsen, Kontakt: <a href="mailto:Christian.pontow@live.com">Christian.pontow@live.com</a>
20.-23.11.25	Spielemesse Stuttgart, Stuttgart
21.11.2025 - 23.11.2025	Spielewochenende in Hohegeiß 2025 (16:00 Uhr Anreise, 13:00 Uhr Abreise) Spielewochenende all inklusive 2 Übernachtung, Sport- und Schwimmhalle, große Spielauswahl, nette Mitspieler (ca 100 insgesamt), Kinderbetreuung, Vollpension, Snacks, Getränke. 122€ pro Person, Übernachtung in Mehrbettzimmern. Noch sind 5 Zimmer und einzelne Betten frei. <a href="https://brettspielfreunde-hildesheim.de/anfrage/">https://brettspielfreunde-hildesheim.de/anfrage/</a>
21.-24.11.25	Liebethal bei Dresden 5. YOURBOARDCON Wenn ihr nach der SPIEL in Essen so viele neue Spiele wie möglich ausprobieren wollt, seid ihr hier genau richtig! Ihr kümmert euch um euren Spaß – wir uns um den Rest. Neben den üblichen Spielrunden erwarten euch spannende Extras: Blood on the Clocktower-Runden, Mal-Workshops, Turniere und vieles mehr. Überall gibt es Möglichkeiten, dem Alltag zu entfliehen.
23.11.2025	Eifel spielt in Simmerath
6.12.25	<b>Spieletreff Münster Stadthalle Hilstrup 11:00 – 18:00</b> Westfalenstr. 197, 48165 Münster <b>mit Flohmarkt*1. Flohmarkt Voranmeldung erforderlich!</b> <b>Eintritt: 6,- Familie: 12,- inkl. 1 Los</b> <b>Organistaion: Willi's Sport &amp; Fun, Email: <a href="mailto:willi@willis-sport-fun.de">willi@willis-sport-fun.de</a></b>
5.-11.1.26	Dresdner Spielewoche <a href="http://www.spielerreisen.de">www.spielerreisen.de</a>
16. – 18/19.01.2026	Spielewochenende in Herzogenrath (wahlweise bis Sonntag oder Montag), Eine Anmeldung über <a href="mailto:seminar@nbh.de">seminar@nbh.de</a> ist notwendig. Freitag 17 Uhr bis Sonntag bzw. Montag um 16 Uhr Adresse:Nell-Breuning-Haus, Wiesenstr. 17, 52134 Herzogenrath
31.1.-1.2.2026	<b>Spielewochenende im La Vie, Dieckmannstraße 127, 48161 Münster, mit Flohmarkt *1, Schnuppern in Rollenspiele.</b> <b>Flohmarkt Voranmeldung erforderlich!</b> <b>Eintritt: 5,- Familie: 10,- inkl. 1 Los</b> <b>Organistaion: Willi's Sport &amp; Fun Email: <a href="mailto:willi@willis-sport-fun.de">willi@willis-sport-fun.de</a></b>
27.02. – 01.03.2026	Spielewochenende in Herzogenrath. Eine Anmeldung über <a href="mailto:seminar@nbh.de">seminar@nbh.de</a> ist notwendig. Freitag 17 Uhr bis Sonntag bzw. Sonntag um 16 Uhr Adresse:Nell-Breuning-Haus, Wiesenstr. 17, 52134 Herzogenrath

24-26.4.2026	Spiel-Doch in Dortmund Messe Halle 4, Eingang Nord <a href="http://www.spieldoch-messe.com">www.spieldoch-messe.com</a>
07. – 10. 5. 2026	<b>Die Fährreise in die Welt der Spiele.</b> Begleite uns auf der 4-tägigen Abenteuer-Brettspiel-Reise über die sommerliche Ostsee nach Helsinki und wieder zurück. <b>07. – 10. Mai 2026 (Do. – So.)</b> Sei Teil unser Brettspiel-Community und lass Dich auf den gemütlichen Decks von Spiele-Experten, Spiele-Erfindern und Spiele-Erklärern in die Welt der Brettspiele entführen. Lerne neue Spiele, Spielpartner und Freunde kennen, während draußen die sommerliche, ruhige Ostsee vorbeizieht. In Helsinki, der Brettspiel-Metropole des Nordens, hast Du die Möglichkeit, Deine persönliche Ludothek um das ein oder andere Spiel zu erweitern oder einfach Zeit zu bummeln und Land und Leute zu erleben. Egal ob Einsteiger oder Vielspieler – Wir freuen uns sehr, Dich an Bord begrüßen zu können! <a href="https://boardgame-cruise.de/finnland/">https://boardgame-cruise.de/finnland/</a>
22. - 25.05.2026	Spielewochenende in Herzogenrath. Eine Anmeldung über <a href="mailto:seminar@nbh.de">seminar@nbh.de</a> ist notwendig. Freitag 17 Uhr bis Sonntag bzw. Montag um 16 Uhr Adresse:Nell-Breuning-Haus, Wiesenstr. 17, 52134 Herzogenrath
20-21.6.2026	Spiel-Doch in Friedrichshafen Messe Halle 2, Foyer West <a href="http://www.spieldoch-messe.com">www.spieldoch-messe.com</a>
26.-27.9.2026	<b>Spielewochenende im La Vie, Dieckmannstraße 127, 48161 Münster, mit Flohmarkt *1, Schnuppern in Rollenspiele.</b> <b>Flohmarkt Voranmeldung erforderlich!</b> <b>Eintritt: 5,- Familie: 10,- inkl. 1 Los</b> <b>Organistaion: Willi's Sport &amp; Fun Email: <a href="mailto:willi@willis-sport-fun.de">willi@willis-sport-fun.de</a></b>
22,-25.10.2026	Spiel26 in Essen Mehr muss man nicht sagen 😊

\*1: Die Flohmärkte bei Willi's Sport & Fun laufen wie folgt ab:

Ablauf:

1. Der Verkäufer beantragt vorab einen / mehrere Tische per Mail ([willi@willis-sport-fun.de](mailto:willi@willis-sport-fun.de)) oder WhatsApp (0170 9963705) bei Willi's Sport & Fun. Dabei gibt er seinen Namen, Anschrift, Email und oder WhatsApp Telefonnummer an. Der Tisch (ca. 0,5 x 1 Meter) mietet er für 15,- € pro Messetag. Der Eintritt zur Veranstaltung kommt zusätzlich. Für Evtl. Steuererklärung ist der Verkäufer verantwortlich.
2. Der Verkäufer ist für die Vollständig der Ware verantwortlich. Ebenfalls definiert er, dass die Ware sein Eigentum ist!
3. Willi's Sport und Fun ist nicht haftbar für eventuelle Beschädigungen, Verlust, etc..
4. Am Ende der Veranstaltung nimmt der Verkäufer seine nicht verkaufte Ware wieder zurück.



Willis Sport und Fun,  
Inh. Willi Hollendung  
Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen  
Espelstr. 16 B, 48308 Senden  
[www.willis-sport-fun.de](http://www.willis-sport-fun.de) email: [willi@willis-sport-fun.de](mailto:willi@willis-sport-fun.de)

5. Sollte die Ware nach der Veranstaltung nicht abgeholt wurden sein, ist der Verkäufer damit einverstanden, das Willi's Sport und Fun mit der restlichen, nicht verkaufte Ware nach eigenen Gutdünken verfährt.
6. Sollte der Verkäufer die Ware als Paket gesendet haben, kann er einen Rückschein für DHL innerhalb einer Woche zusenden, damit die restliche Ware zurückgeschickt wird. Für das Handling mit Paketen darf Willi's Sport und Fun 5,-€ in Rechnung stellen und auch vom Erlös abziehen.