



Ausgabe 2025 - Novembers

Inhalt

Änderung in Versandkosten, Rabatten und Shop	12
10% Messe-Sonderaktion vom 24.9.-26.10.25 + weitere Angebote	13
FlashSales / Whatsapp Gruppe / Bestellungen	13
Nachfolger immer noch gesucht!	14
Meine derzeit geplanten Spielewochenenden. Im Kalender vermerken.....	14
Vorbestellungen:	15
13 Leaves	16
365 Abenteuer – Der Dungeon [Edition 2026].....	16
365 Abenteuer– Cthulhu 1926 [Edition 2026].....	16
7 Wonders Dice	17
Abroad.....	17
Advent Dice Calendar #06 Game of Thrones.....	17
Adventure in a Box: Finsterwacht	18
Adventure in a Box: Samtpfotentango.....	18
Adventure in a Box: Sturmfels Akademie – Der Turm der Bettler	18
Aeterna	18
Agent Avenue – Division M [Erweiterung].....	18
Album	19
Allerley Zauberey	19
Allerley Zauberey Bereit zur Rauferey – Erweiterung	19
Allerley Zauberey Brauerey und Marktgeschrey – Erweiterung	19
Altay – Deluxe Settlements (Siedlungen).....	20
Antike Duellum.....	20
Antike II.....	20
APEX Legends.....	20
Apex Legends: Solo und Koop.....	21
Apex Legends: Spielplan 1 Erweiterung	22
Apex Legends: Squad 1	22
AQUALUMA	22
Aquatica	22
Arcs: Konflikt & Kollaps Die Verderbnis Kampagne – Erweiterung	23



Arcs: Konflikt & Kollaps (de)	23
Artengeräten.....	23
Artisans of Splendent Vale	24
Ascending Empires	24
Astro Knights	25
Astro Knights: Das Orion System [Erweiterung]	25
Atlantis Exodus: Polymathis	25
Auf den Wegen von Darwin – Korrespondenzen	26
Aufbruch in Brighthelm.....	26
Aventuria – Beschwörer der Elemente	26
Aventuria – Meisterin des Schabernacks.....	27
Aventuria – Teamherausforderung: Insel der Mumienfürsten	27
Aventuria – Teamherausforderung: Tsulu	27
Aventuria – Tochter des Mantikors	27
Aventuria: Fluch der Wüste	28
Aventuria: Kelche der Macht	28
Bad Baby Lich Lords.....	28
Bardwood Grove - Deluxe Upgrade	29
Bardwood Grove - Geister des Hains Erweiterung	29
Bardwood Grove - Spielmünzen aus Metall.....	29
Bardwood Grove (de)	30
Barony Royal Kickstarter Edition Deluxe Englisch!.....	31
Bier Pioniere – KÖLSCH [Erweiterung]	31
Bier Pioniere Promo-Pack 2025 für Bier Boom	31
BioLogic	31
Biome.....	31
Blind Jack.....	32
Bluey Versteckspiel	32
Bohemians.....	32
Bohemians: Die Bürde der Konventionen [Mini-Erweiterung].....	32
Boss Fighters QR	33
Calupum.....	33
Carnuta	33
Celestia Duo.....	34
Champions of Wind and Fire – DE.....	34

Champions of Wind and Fire Sky Race – Erweiterung	34
Chomp.....	35
Chomp – Flugsaurier und Aasfresser.....	35
Civolution: Acceptance Letter [Erweiterung].....	35
Click a Tree	36
Click A Tree Holzkomponenten – Upgrade.....	36
Compile.....	36
Compile - Gleichgültigkeit * Hass * Liebe [Erweiterung]	37
Compile Playmat	37
Crossing Oceans.....	37
Cultivo	37
Darkest Doom – DE	38
Darkest Doom - Timeless Expansion – DE	38
Das Phönix-Projekt.....	39
Das Unbewusste Messesonderpreis	39
Daydream.....	40
Dead Cells: Das Rogue-Lite Brettspiel	40
Deckers	40
Der Eiserne Thron: Das Brettspiel - Ein Fressen für die Krähen	40
Der Eiserne Thron: Das Brettspiel - Ein Tanz mit Drachen	41
Der Eiserne Thron: Das Brettspiel 2. Edition	41
Der eiserne Throne - Die Mutter der Drachen	41
Der Herr der Ringe: Duell um Mitteleerde – Verbündete	42
Der Hobbit: Hin und zurück	42
Der Hochstapler	42
DER LISTIGE WOLF & die verschwundene Note	42
Der Wald von Mystaria	44
Dewan	44
Dice Throne Adventure Unchained – Erweiterung.....	44
Dice Throne Deadpool	45
Dice Throne Outcasts : Bleiche Dame (Werwölfin) vs Kopflloser Reiter	45
Dice Throne Outcasts : Rabenfürstin vs Totenbeschwörer	45
Die Blumenstraße Blühender Handel – Erweiterung	46
Die Jury.....	46
Die Legenden von Andor – Big Box	46



Die verlorenen Ruinen von Arnak: Abenteuerkiste Erweiterung	46
Die verlorenen Ruinen von Arnak: Verschlungene Pfade Erweiterung	47
Die Waldlande Wildscale Swamps – Erweiterung	47
Dinogenics Spielfiguren (bedruckt)	47
Dinogenics + Smilodon und Titanoboa - Deluxe Upgrade Set	48
Dirt & Dust	48
Disney Villainous – Tückische Fluten 7. Erweiterung	48
Disney Villainous Unstoppable!	48
Dobble CATAN	48
Dobble Sports	49
DOG Avatar	49
Doggerland.....	49
Dominion: Blütezeit Updatepack 2. Edition [Erweiterung]	49
Dune Board Game - Deutsche Ausgabe	50
Dune: Imperium Token Set – Zubehör	50
Dune: Krieg um Arrakis – Arrakis Playmat	50
Dune: Krieg um Arrakis – Desert War (Wüstenkrieg)	50
Dune: Krieg um Arrakis – Exclusive Extras.....	50
Dune: Krieg um Arrakis – Plastic Tokens	51
Dune: Krieg um Arrakis – Smugglers (Schmuggler)	51
Dungeon Saga Origins: Retail Edition (de)	51
Dying Ligth.....	51
Earth 2053: Tipping Point	52
Ehrlich Brothers: Escape the House of Magic	52
Elixirus.....	52
Endeavor: Die Tiefsee - Kennerspiel des Jahres 2025.....	53
Enemies & Lovers	53
Eppi - Teil 2: Der Schokoladenschmuggel	53
Evenfall Der Kristallpfad – Erweiterung	54
Everdell: Silverfrost Deluxe Resource Vessels	54
Everdell: Silverfrost Essentials Upgrade Pack	54
Everdell: Silverfrost Wooden Mountain.....	54
EXIT – Das Spiel Family: Backstage Boys/Jahrmarkt im Dunkeln.....	54
Exploding Bird.....	55
Exploding Kittens: 10-Jahre-Jubiläums-Edition (Tin)	55



Fate Flip - Mein Königreich	55
FERTIG ICH HABE.....	55
Flash Point - Legacy of Flame	55
Flipslide.....	56
Fliptown: Lone Gun (Solo).....	56
Flossenschlag – DE.....	56
Forestry	56
Forestry: Die Produktionsleiterin [Mini-Erweiterung]	57
Forgeflame	57
Forgeflame Feuer und Flamme – Erweiterung	57
Forgeflame Schatten und Tentakel – Erweiterung.....	57
Formidabel!.....	58
Fossilium	58
Four Planets	58
Fromage	59
Frostpunk	59
Fünf Gurken	60
Furnace Duell.....	60
Gaia Project – Die verlorene Flotte	60
Galactic Cruise - Deluxe Komponenten	60
Galactic Cruise – Errungenschaften [1. Erweiterung]	61
Galactic Cruise – Spielmatte.....	61
Galactic Cruise – Unterkünfte [2. Erweiterung]	61
Galaktische Kreuzfahrt / Galactic Cruise (de)	61
Galaxy Trucker 2. Edition: Was geht!? Erweiterung.....	61
Ghostbumpers	62
Glutherz - DE.....	62
Goddit – Stitch	62
GROLL	63
GROLL: Paldeyn Fraktion [Erweiterung]	63
GROLL: Venna Fraktion [Erweiterung]	63
Gyges	63
Heldenqueste: Roter Nebel über Hamburg	63
HeroQuest Joe Manganiello's The Crypt of Perpetual Darkness - DE	64
Hey, ChatGPT! Partyspiel	64



Hidden Games Tatort: Alarmstufe Rot	64
Hidden Games Tatort: Glutspur	64
Hidden Games Tatort: Schatten der Zeit	64
Hoplomachus: Victorum	65
Hoplomachus: Victorum	65
Horrible Therapist	66
Horrified Dungeons & Dragons	66
Horror Dinner - Haunted Hotel	66
How to Save a World	67
Hydra	67
Incantibus	67
Junta	68
Kapow - DE	68
Kauri	68
King of Tokyo Die Mindbug – Erweiterung	68
Kleiner Stinker	69
Knight Tales (deutsch)	69
Koboldjäger	69
Köder	69
Köder –Tiefe Gewässer	70
Krimi Dinner - Tod aus dem Reagenzglas	70
LA CUENTA	70
Leaders	70
Leviathan Wilds	70
Leviathan Wilds	71
Leviathan Wilds - Deluxe Components	71
Leviathan Wilds - Wood Token Set	71
Life of the Amazonia	71
Life of the Amazonia Manate – Minierweiterung	71
Light Speed Arena	72
Limit	72
Locus *Besonders für Freunde von Ganz schön Clever*	72
Lone Wolves	72
Lone Wolves	73
Lying Pirates - Retail version - EN/FR/DE/IT/SP	73



Lying Pirates Cities of Greed Expansion - EN/FR/DE/IT/SP	73
Lying Pirates: The Race for the Pirate Throne Deluxe Big Box - EN/FR/DE/IT/SP	73
Magic: The Gathering Marvel's Spider-Man 18-Pocket Album - Spider-Man/Spider-Gwen	74
Magic: The Gathering Marvel's Spider-Man 24-Pocket Album - Spider-Man/Green Goblin	74
Map Masters.....	74
March of the Ants (Evolved Edition)	75
March of the Ants Räuber und Beute - Erweiterung	75
March of the Ants Winzige Riesen – Erweiterung.....	75
Marvel Champions: Das Kartenspiel – Black Panther	75
Marvel Champions: Das Kartenspiel – Civil War	76
Marvel Champions: Das Kartenspiel – Falcon	76
Marvel Champions: Das Kartenspiel – Synthesoid Smackdown	76
Marvel Champions: Das Kartenspiel – Trickster Takeover	76
Marvel Champions: Das Kartenspiel – Winter Soldier	77
Masters of crime: Hollywood	77
Masters of The Universe: Battleground Wave 8 - Snake Men Faction – DE.....	77
Match Me If You Can.....	77
Mehr oder weniger.....	77
Milch mit Abführmittel.....	78
Mindbug x King of Tokyo	78
MINE 77	78
Mischwald: Dartmoor	79
Monopoly – Jujutsu Kaisen Season 2	79
Monopoly – Katzenbabies	79
Mordred.....	79
Mordred – Alte Feinde.....	80
Mycelia: Prisma [Erweiterung].....	80
Mystery AK "Magischer Wald" – DE	80
Mystery AK pro Zeitreisemuseum – DE	81
Mystery kids Adventskalender – Der Piratenschatz	81
Nanolith.....	81
Nanolith [Deluxe Erweiterung].....	81
Nemesis Retaliation – Verstärkungseinheit	82
Nemesis: Retaliation	82
Nemesis: Retaliation – Blutfresser.....	82



Nemesis: Retaliation – Stretch Goals	83
Nemesis: Retaliation – Xyrianer	83
Nippon: Zaibatsu (Emperors Deluxe-Edition)	83
Norsemen	84
Norsemen Upgrade Pack 1 – Wood	84
Norsemen Upgrade Pack 2 - Metal Coins	84
Norsemen Upgrade Pack 3 - Mats	84
Nussfieber	84
Oliva	85
One Piece: Das Merkspiel	85
One-Hit Heroes	85
Orléans BigBox DE	86
Orléans Deluxe Upgrade	86
Orléans Leerbox DE	86
Otto Normalo	86
Pagan: Aufbruch ins Unbekannte	86
Panda Royale	86
PAPYRIA	87
Parks 2. Edition 2025	87
Parks: Würfeln und Wandern	88
Pass The Word	88
Pokémon Labyrinth - DE/EN/ES/FR/IT/NL/PT	89
Pokémon: Trainer Expert	89
Pokémon: Trainer Guess – Kanto Edition	89
Polaris	89
Postcards	90
Power Hungry Pets (Tin Edition)	90
Qomet	90
Querfeldein	90
Railroad Tiles DEUTSCH	91
Real Crime Dinner: Nacht des Wahnsinns	91
Rebel Princess Doppelt Rebellisch – Erweiterung	91
Rebirth: Aufbruch in eine neue Zeit	92
Red Flag, Green Flag	92
Reef Gardens	92



Rise of Babel.....	92
Rise of Babel Fall of Man – Erweiterung	93
Rise of Babel Innovations – Erweiterung	93
Rise of Babel Ropes and Rollers – Erweiterung.....	93
Rise of the Wastelands.....	93
Rise of the Wastelands	94
Rising Cultures.....	94
Rock Hard: 1977	94
Roll Camera! - Storypack Agenten Thriller.....	95
Roll Camera! - Storypack Kriminalfilm	95
Roll Camera! - Storypack Weihnachtsfilm Movies.....	95
Rory's Story Cubes Fantasia	96
SETI: Raumfahrtorganisationen Erweiterung DEUTSCH	96
Severton	96
Sierra	97
Silverfrost - Ein Spiel in der Welt von Everdell (Essentials)	97
Similo Wassertiere DEUTSCH.....	97
Skybridge (Deep Print Games)	97
Skyrise Deluxe Edition	98
Skyrise Standard Edition.....	98
Snails.....	98
Snails: Versorgungsabwurf Erweiterung	98
Splendor Kids.....	99
STALKER: Das Brettspiel.....	99
STALKER: Das Brettspiel – Karten und Aufkleber Auffüllset	99
STALKER: Das Brettspiel – Persönliche Geschichten	99
STALKER: The Board Game – Anomalies Model Pack	99
STALKER: The Board Game – Terrain Model Pack.....	99
STALKER: The Board Game – Zone Threats Model Pack	100
Star Trek™: Captain's Chair.....	101
Star Wars Villainous – 3.Erweiterung	104
Star Wars Villainous Endlich Rache.....	104
Star Wars: The Deckbuilding Game – Mandalorian (Fraktionspack)	104
Star Wars: Unlimited – Erste Schlacht: Hoth	104
Star Wars: Unlimited – Intro Battle: Hoth	104



Star Wars: Unlimited – Meister der Intrige	105
Star Wars: Unlimited – Meister der Intrige (Booster-Display)	105
Star Wars: Unlimited – Meister der Intrige (Prerelease-Box)	105
Star Wars: Unlimited – Secrets of Power (Booster-Display) EN	106
Star Wars: Unlimited – Secrets of Power (Carbonite Booster Display) EN	106
Star Wars: Unlimited – Secrets of Power (Prerelease Box) EN	106
Star Wars: Unlimited Game Mat - Cassian Andor	106
Star Wars: Unlimited Game Mat - Chancellor Palpatine	107
Star Wars: Unlimited Game Mat - Galactic Senate	107
Staying Alive	107
Story Cubes – Voyages.....	107
Story in a Box: Havenas größte Helden	108
Sword & Sorcery – Sagen aus den Nordlanden (Print on demand) / Exklusive Auflage Deutsch.....	108
Taco Katze Plüsch Käse Pizza	108
Tag Team	108
Take Time	109
Taubenexplosion.....	109
Tea Garden.....	109
Terra Mystica: Fan Völker.....	109
The Castles of Burgundy - DE/FR/EN/SP/IT	110
The Castles of Burgundy Limited Edition	110
The Dark Quarter (de).....	110
The Dark Quarter Verloren in der Nacht - Erweiterung	110
The Dead Keep – Goblin Chaos (Deluxe)	111
The Dead Keep (Deluxe)	111
The Druids of Edora	111
The Elder Scrolls: Betrayal of the Second Era	112
The Elder Scrolls: Valenwald	112
The Gang.....	112
The Vale of Eternity: Flüche [Erweiterung]	112
Thebai	113
Thesauros	114
Thunder Road Vendetta [Maximum Chrome Edition]	115
Thunder Road: Vendetta – Carnival of Chaos – EN	115
Tianxia	116



Time's Up! Express	116
Tír na nÓg	116
Too Many Bones - 40 Wellen in Daelore	117
Too Many Bones – Aus der Tiefe.....	117
Too Many Bones – Dart.....	117
Too Many Bones – Laborratten	118
Top Ten Adventures	118
Toriki: Eine Insel voller Abenteuer	118
Total Domination	118
Total Domination - Spielmatte (Neopren)	119
Total Domination Deluxe Miniaturen – Zubehör	119
Tower Up: Paradise Islands [Erweiterung].....	119
Transgalactica	119
Trickerion Arkane Künste – Erweiterung.....	120
Trickerion Anniversary Edition	120
Tricky Traders.....	120
Tricky Treats.....	120
Trismegistus - New Edition	121
Trismegistus Familiars – Erweiterung	121
Trismegistus Roll and Write.....	121
Troublebot.....	122
Twilight Imperium – Thunder's Edge	122
Über den Wolken	122
Underwater Cities: Daten-Ära [Erweiterung].....	122
Unlock! Enchanted Adventures	123
Unlock! Kids: Irische Sagen	123
Unlock! Short Adventures: Das Herz des Ozeans	123
UNO – Spin.....	123
Vantage	124
Very Dead Dinos – T-Rex	124
Waldland: Immergrün & Artenreich.....	124
Wavelength	125
Wednesday: Kreaturen und Ausgestossene	125
Weirdwood Manor Deluxe Edition.....	125
Widerstand - Mut zum Rückschlag.....	125



Widerstand - Oranje wird siegen	126
Wie gut kennst du deine Familie?.....	126
Wildwuchs	126
Wisewood - Wald der Lichter DEUTSCH	126
Wundersame Wesen.....	127
Wundersame Wesen: Besatzungs-Set[Erweiterung]	127
Wundersame Wesen: Gigantische Bestien [Erweiterung].....	127
X-Men Dice Throne: Cyclops, Gambit, Rogue, Jean Grey	128
X-Men Dice Throne: Iceman, Psylocke, Storm, Wolverine	129
Yokohama: Duell.....	131
YUM YUM Trouble Gum	131
Zenith – Secret Agents	131
Zombicide 2. Edition – PariZ.....	131
Zombicide: Black Plague – Wulfsburg.....	131
Zombicide: Green Horde	132
Zombicide: Green Horde – Friends and Foes	132
Zombie Krimi Dinner - Zombie Apokalypse.....	132
ZONA: Das Geheimnis von Tschernobyl.....	132
ZONA: Das Geheimnis von Tschernobyl Wunsch oder Wirklichkeit – Erweiterung.....	133
Zug um Zug: Polarlichter.....	133
Kataloge	133
Spieletreffs/ Termine	133
Regelmäßige Termine.....	134
Einmalige Termine.....	135

Änderung in Versandkosten, Rabatten und Shop

Ich versuche die Teuerungen beim Versand noch zu puffern.

Derzeit übernehme ich ab 80,- € Warenwert das Porto, sonst muss ich 5,- € berechnen.

NEU ab 17.7:

Spiele die ich mehr als Service mache, werden nicht mehr in den 80,- € eingerechnet.

Das sind

- Schwerkraft Verlag
- Kostenpflichtige Exklusive Promos / Erweiterungen, die ich ohne Rabatte von den Verlagen erhalte und 1:1 als Service weitergebe.



Willis Sport und Fun,
Inh. Willi Hollendung
Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen
Espelstr. 16 B, 48308 Senden
www.willis-sport-fun.de email: willi@willis-sport-fun.de

Ich habe eine Firma gefunden, die meinen restlichen Lagerbestand übernommen hat. Meine Preise sehen derzeit wie Folgt aus (Ausnahmen sind Bücher (gesetzliche Preisbindung) und Schwerkraft – Verlag (keine Marge!))

Auf Vorbestellungen gebe ich weiterhin 10% Rabatt!

Siehe Vorbestellungen: Vorbestellungen:

hier kann ich vielleicht größeren Gebinden eines Spiels abnehmen und bessere Rabatte erhalten, die ich euch weitergebe.

Auf aktuell verfügbare Titel gehen 5% Rabatt herunter.

Ist es nicht mehr verfügbar, und wird nachproduziert, ist es wieder eine Vorbestellung. Beispiel Thunder Road Vendetta [Maximum Chrome Edition]. Wobei dann jeder Besteller dann natürlich sich zurückziehen kann, weil es ihn dann zu lange dauert.

Mein Shop wird in Zukunft auf den Nachfolger verweisen. Siehe Nachfolger immer noch gesucht!

10% Messe-Sonderaktion vom 24.9.-26.10.25 + weitere Angebote

Wegen meiner Spielemesse in Münster bis zur unbedeutenderen Spiel 25 in Essen 😊 biete ich nicht nur auf Vorbestellungen, sondern auch auf die Bestellungen bereits erscheinender Titel 10% Rabatt,

AUßER

- Preisgebundene Artikel (Bücher)
- Verlage wie Schwerkraft / Leichtkraft
- Direktvertriebe / Exklusivvertriebe vom Verlag (Beispiele siehe bei den Vorbestellungen kein Rabatt möglich)

Meist günstiger als in der Messe selber. Und man muss nichts mit sich herumschleppen.

Auf der Messe bin ich beim stand von Horrible Guild 6C110

FlashSales / Whatsapp Gruppe / Bestellungen

Bestellungen / Anfragen bitte immer als Mail:

willi@willis-sport-fun.de oder als

WhatsApp

Oder Signal

Auf <https://chat.whatsapp.com/LJu2waRdM7M5e5NCq9yrli> haben wir eine **Spiele-Community mit über 300 Mitglieder.**

Neu: Signal: <https://signal.group/#CjQKIJf1QAzvnaBf1-oNWQbnE5lMH1OuknKKBZ3usf-k6ymbEhDnRXF8d527RO4Xv2yMqpWR>

Dort stelle ich immer mal wieder Flashsales von unterschiedlichen Verlagen ein. Auch Wahnsinnspreise meiner Lagerware. Ich muss dann meist am gleichen Tag mit einer Mindestmenge bestellen. Wenn ich jeden Tag eine Mail an alle verschicke, stört es vielen. Meldet euch ggf. temporär an. Sammeln über einen begrenzten Zeitraum ist möglich!



Willis Sport und Fun,
Inh. Willi Hollendung
Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen
Espelstr. 16 B, 48308 Senden
www.willis-sport-fun.de email: willi@willis-sport-fun.de

Wie laufen diese "Flashsales" ab (Für alle Neuen)

Ich kriege die Angebote und muss dann immer am gleichen Tag bestellen!

Wer Interesse hat, klickt in der Umfrage das / da an.

Keine Mail schicken. „Wen es zustande kommt. Hier deutlich machen!

Sollte genug zustande kommen informiere ich euch. Ggf. beim ersten mal mir eine PN schicken mit euren Daten, damit ich eure Zuordnung von der Telefonnummer zu der Person machen kann.

Wenn die Ware dann ankommt, erhaltet Ihr eine Nachricht.

Zahlung erst wenn ich die Rechnung gemacht habe und die Ware schicken kann.

Sollte es nicht zustande kommen, kann ich evtl. ein Alternativangebot machen, dass ihr annehmen oder ablehnen könnt.

Auf <https://chat.whatsapp.com/LJu2waRdM7M5e5NCq9yrli> informiere ich und unsere Mitglieder direkt über Neuigkeiten. Und lerne viel von den Mitgliedern dieser Community, die auch gerne Fragen beantworten.

Ich weiß, dass ich nicht alles weiß. Aber wir haben hier bereits ein großes Schwarmwissen. Der Link darf an alle Spieleinteressierten weitergegeben werden. Wegen Chatroboter muss der Betritt von einen der 4 Admins genehmigt werden. Es kann daher etwas dauern :-). Im Gruppeninfo ist er auch noch mal kopiert und kann zum Einladen dort jederzeit einfach kopiert werden!

Trolle (bisher hatten wir keinen), erlaube ich mir einfach zu sperren!

Diese Community ist ausgebaut derzeit mit den Untergruppen:

- Bemalen
- 3-D Druck
- Tauschbörse
- Spielereffs (diverse Regionen, kann problemlos ergänzt werden. Einfach eine PN!)
-

Nachfolger immer noch gesucht!

Primär möchte ich in Zukunft Spiele – Wochenenden oder Spiele-Reisen organisieren und Selbstverteidigungsworkshops geben. Daher führe ich keinen Lagerbestand mehr und bestelle nur noch. Da wir in Zukunft planen, schlechte Jahreszeiten überwintern zu können, wird gerne jemand gesucht, der den Vertrieb langfristig übernehmen will. **Ich mache so lange weiter, bis ich es übergeben kann und bleibe bis dahin euer Ansprechpartner.** Und alle Vorbestellungen laufen wie gehabt ab! Dies ist auch ein Vertragsbestandteil bei der Übergabe!

Die bisherigen Gespräche führten noch nicht zu einem Abschluss, auch wenn einige anfangs sehr begeistert waren. Man sollte pro Woche doch mit 15 – 20 Stunden rechnen. Und das war am Ende der Knackpunkt. Auch wird man nicht in einem Jahr zum Millionär. Dafür sind die Margen zu klein. Auch sind dann alle Vorbestellungen vom Nachfolger zu den definierten Konditionen abzuwickeln!

Freiwillige vor!

Meine derzeit geplanten Spielewochenenden. Im Kalender vermerken.



Willis Sport und Fun,
Inh. Willi Hollendung
Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen
Espelstr. 16 B, 48308 Senden
www.willis-sport-fun.de email: willi@willis-sport-fun.de

6.12.25 **Spietreff Münster Stadthalle Hilstrup 11:00 – 19:00**
Westfalenstr. 197, 48165 Münster mit Flohmarkt*1. Flohmarkt
Voranmeldung erforderlich!
Allgemeine Infos: <https://www.willis-sport-fun.de/events>
Detaillierte Infos: <https://www.willis-sport-fun.de/hilstrup251206>
Organistaion: Willi's Sport & Fun, Email: willi@willis-sport-fun.de

31.1.-1.2.2026 **Lokale Spielmesse im La Vie, Dieckmannstraße 127, 48161**
Münster, mit Flohmarkt *1, Schnuppern in Rollenspiele.
Flohmarkt Voranmeldung erforderlich!
Allgemeine Infos: <https://www.willis-sport-fun.de/events>
Detaillierte Infos: <https://willis-sport-fun.de/spielewochenende-la-vie-31-1-1-2-2026/>
Eintritt: 5,- Familie: 10,- inkl. 1 Los
Organistaion: Willi's Sport & Fun Email: willi@willis-sport-fun.de

26.-27.9.2026 **Lokale Spielmesse im La Vie, Dieckmannstraße 127, 48161**
Münster, mit Flohmarkt *1, Schnuppern in Rollenspiele.
Flohmarkt Voranmeldung erforderlich!
Allgemeine Infos: <https://www.willis-sport-fun.de/events>
Detaillierte Infos: <https://willis-sport-fun.de/26-27-9-2026-la-vie-1000-1800/>
Eintritt: 5,- Familie: 10,- inkl. 1 Los

Vorbestellungen:

Wie laufen diese Vorbestellungen ab (Für alle Neuen)

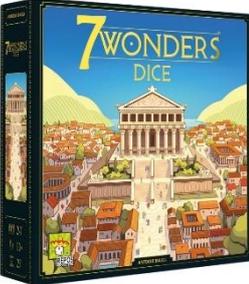
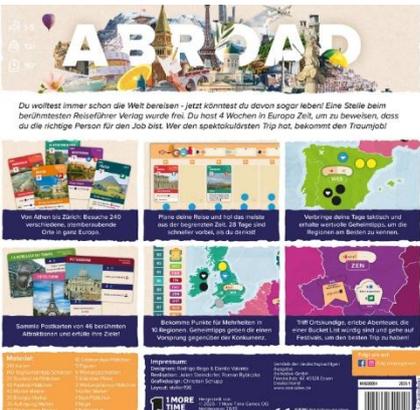
Ihr bestellt die Artikel. Eure Daten nicht vergessen! Damit **verpflichtet** ihr euch für die Abnahme des Artikels zu dem Preis mit Vorbestellerrabatt. (d.h. Verzicht auf Storno! Wenn es geht, mach ich es beim Verlag. Aber bei etlichen kann ich es selber nicht mehr stornieren und will nicht darauf sitzen bleiben!). Dafür erhältst du das Spiel bei Erscheinung (Retail Termin) mit den 10% Vorbestellerrabatt. Wenn die Ware dann ankommt, erhaltet Ihr eine Nachricht. Zahlung erst wenn ich die Rechnung gemacht habe **und** die Ware schicken kann.

Bestellungen per Email an

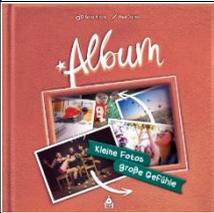
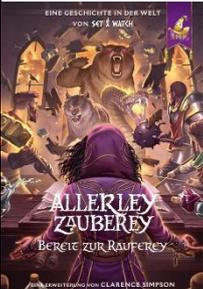
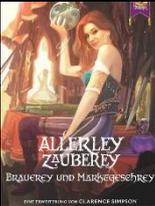
Willi@willis-sport-fun.de

oder per **WhatsApp** oder **Signal** 0170 9963705

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>13 Leaves</p>  <p>Der Herbst hat begonnen, und mit ihm kommt das große Rascheln im Laub! In 13 Leaves liefern sich die Spieler einen packenden Wettstreit darum, wer als Erster alle Blätter abgelegt hat. Doch Vorsicht: Jedes abgelegte Blatt kann den Mitspielern neue Möglichkeiten eröffnen. Nutzt die richtige Zahl zur richtigen Zeit – und passt auf, wann es besser ist, zu passen!</p> <p>13 Leaves ist ein spannendes Kartenablegespiel für 3 bis 6 Spieler, bei dem Taktik, Timing und ein gutes Gespür für Zahlen gefragt sind. Wer es schafft, als Erster alle Karten von der Hand zu spielen, gewinnt die Partie. In der enthaltenen Experten-Variante wird über mehrere Runden hinweg um den Gesamtsieg gespielt.</p> <p>Jede Partie 13 Leaves besteht aus mehreren Runden, in denen die Spieler reihum Karten ausspielen. Wer am Zug ist, kann Karten mit dem gleichem oder höherem Zahlenwert ausspielen. Der zentrale Mechanismus basiert auf wachsenden Zahlenreihen, bei der nur Karten mit Werten gespielt werden dürfen, die gleich oder höher der Karten der aktuellen äußeren Reihen liegen. Die Anzahl der gespielten Karten muss dabei stets mindestens der Anzahl der Karten des bestehenden Stapels an der jeweiligen Seite entsprechen. Kann oder will ein Spieler keine Karten spielen, muss er passen und scheidet bis zur nächsten Runde aus – erhält aber eine Karte zurück auf die Hand. Wer seine letzte Karte erfolgreich ablegt, gewinnt die Partie.</p>	10/25	12,-	10,80
<p>365 Abenteuer – Der Dungeon [Edition 2026]</p>  <p>Eines Tages legte sich ein Schatten über das beschauliche Dorf Elderglen. Eine finstere Macht hatte sich im nahegelegenen Dungeon eingenistet. Doch das tapfere Mädchen Mira, geboren mit außergewöhnlichen magischen Fähigkeiten und unübertroffen im Umgang mit dem Bogen, schwor, bis in die Tiefen des Dungeons vorzudringen und das Böse zu besiegen, das für das Leid von Elderglen verantwortlich war ...</p> <p>Mit 365 Adventures – The Dungeon schlüpfen die Spielenden für ein ganzes Jahr lang in die Rolle der tapferen Heldin Mira und begeben sich auf ein spannendes Abenteuer durch einen gefährlichen Dungeon. Jeden Tag rücken sie auf dem Jahreskalender tiefer in den Dungeon vor. Um die endlose Schar an Monstern zu besiegen und möglichst viele Punkte zu erzielen, müssen sie täglich eine Würfelprobe bestehen. Mit jedem neuen Monat geht auch das Abenteuer weiter und eine neue Regel, z.B. mit neuen Herausforderungen, verbesserter Ausrüstung oder magischen Gegenständen, kommt dazu.</p> <p>Für ihr tägliches Dungeon-Abenteuer brauchen die Spielenden maximal 5 Minuten und das Spielprinzip von 365 Adventures – The Dungeon ist schnell erklärt: Zunächst wird die magnetische Heldin auf dem Kalender zum aktuellen Tag bewegt, dann dürfen die Spielenden bis zu drei Mal würfeln, um ein Monster der aktuellen Woche zu bekämpfen. Am Ende des Monats, zählen sie die erreichten Punkte zusammen und betreten das nächste Kapitel ihres Dungeon-Abenteuers.</p>		20,-	18,-
<p>365 Abenteuer– Cthulhu 1926 [Edition 2026]</p>  <p>Gerüchte über mysteriöse Kreaturen und dunkle Kulte häufen sich in der rätselhaften Stadt Arkham. Doch der Privatdetektiv John Miller ist bereit, mit Pistole und Taschenlampe in die Dunkelheit einzutauchen und den Geheimnissen auf die Spur kommen ...</p> <p>Mit 365 Adventures – Cthulhu 1926 schlüpfen die Spielenden für ein ganzes Jahr lang in die Rolle des Privatdetektivs John Miller und begeben sich auf ein kosmisches Abenteuer, das sie in dunkle Gassen und verlassene Gebäude der mysteriösen Stadt Arkham führt. Jeden Tag handeln sie eine neue Begegnung ab und entdecken neue verborgene Geheimnisse um finstere Kulte, die die Großen Alten verehren. Für jede erfolgreich besiegte Sonderbegegnung am Sonntag gibt es Punkte, aber jeden Tag steigt auch die Wahrscheinlichkeit, wahnsinnig zu werden ... Zu Beginn jedes neuen Monats erfahren die Spielenden, wie Johns Geschichte weitergeht. Außerdem kommen nun auch neue Regeln oder magische Artefakte ins Spiel.</p> <p>Für ihr tägliches Abenteuer brauchen die Spielenden maximal 5 Minuten und das Spielprinzip von 365 Adventures – Cthulhu 1926 ist schnell erklärt: Zunächst wird der magnetische Held auf dem Kalender zum aktuellen Tag bewegt, dann dürfen die Spielenden bis zu drei Mal würfeln, um eine Begegnung der aktuellen Woche abzuhandeln. Am Ende des Monats, zählen sie die erreichten Punkte zusammen und betreten das nächste Kapitel in der Stadt voller Rätsel und uralter Geheimnisse.</p>		20,-	18,-

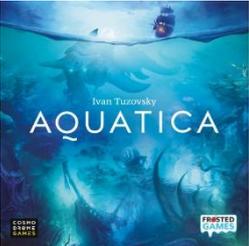
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>7 Wonders Dice</p>  <p><i>7 Wonders Dice</i> ist die dynamische Würfelspiel-Variante des beliebten Kennerspiels 7 Wonders. Anstelle von Karten nutzt du Würfel, um deine antike Metropole strategisch weiterzuentwickeln. In jeder Runde wählst ihr gleichzeitig Würfel aus dem zentralen Forum und nutzt deren Symbole, um Gebäude in eurer Stadt zu errichten, Ressourcen zu sammeln, militärische Macht aufzubauen oder wissenschaftliche Fortschritte zu erzielen. Dabei musst du deine Nachbarstädte stets im Auge behalten, denn ihre Entwicklung beeinflusst deine Entscheidungen – und militärische Konflikte sind vorprogrammiert. Dank sieben individueller Spieltableaus und verschiedener Wege Siegpunkte zu machen, gleicht keine Partie der anderen. Wer sein Weltwunder vollendet, taktisch die richtigen Gebäude baut und clever mit Rohstoffen und Gold umgeht, sichert sich die meisten Siegpunkte – und damit den Sieg.</p> <ul style="list-style-type: none"> Die Würfelspiel-Adaption von 7 Wonders Kombiniert Würfelwahl, Ressourcenmanagement und Interaktion mit den Nachbarstädten Bis zu sieben Personen bauen gleichzeitig an ihren Städten – ganz ohne Wartezeit 7 verschieden Tableaus bieten jede Menge taktischer Herausforderungen und einen hohen Wiederspielwert 		33,-	29,70
<p>Abroad</p>  <p><i>Abroad</i> ist ein strategisches Reisespiel, das dich auf einen spannenden Trip durch Europa entführt. In 28 Tagen bereist du faszinierende Regionen, sammelst Postkarten, entdeckst Geheimtipps und besuchst Festivals – alles im Wettstreit um den besten Reiseverlauf. Plane deine Route clever, nutze deine Zeit taktisch und erfülle Ziele, um möglichst viele Punkte zu sammeln. Wer am Ende die beste Kombination aus Planung, Flexibilität und Entdeckungsglück vorweisen kann, gewinnt – und wird zum offiziellen Reiseexperten Europas!</p> <ul style="list-style-type: none"> Zugänglicher Karten-Tableau-Builder mit Kombo-Effekten Innovativer Mechanismus - Die perfekte Mischung aus Planung und Interaktion Ansprechendes Reise-Thema - fast 300 Reiseziele Viel Spieltiefe in kompakter Spielzeit 		45,-	40,50
<p>Advent Dice Calendar #06 Game of Thrones</p>  <p>This calendar contains 24 dice hidden randomly in perforated slots of a cardboard box with a full-color print on it. 15 dice are randomly chosen from the range of Q Workshop's most popular and newest designs in various types and color themes. 8 dice are in the Gingerbread Man design of the Christmas Dice Set (additional Modern D4 is included), in a new exclusive color theme. In the very last slot, an exceptional surprise is waiting. It's made especially for this edition of the Advent Dice Calendar!</p>	10/25	53,-	47,70

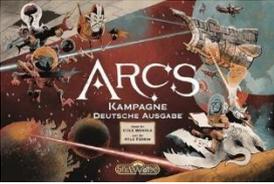
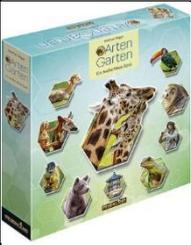
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Adventure in a Box: Finsterwacht Adventure in a Box: Finsterwacht ist ein kompaktes Rollenspiel-Abenteuer für 3–8 Personen, das euch mitten in eine düstere, kriegsgezeichnete Welt wirft. Als Teil der Finsterwacht ist es eure Aufgabe, ein belagertes Signalfeuer zu erreichen und zu entzünden, um das Reich vor der nahenden Orkinvasion zu warnen. Doch der Weg dorthin ist gefährlich: dunkle Wälder, feindliche Lager und moralische Entscheidungen stellen euren Mut auf die Probe. Mit einfachen Regeln, vorgefertigten Heldenrollen und allem Material in der Box ist Finsterwacht ideal für alle, die gemeinsam eine intensive, dramatische Geschichte erleben wollen – selbst ohne Rollenspielerfahrung.</p>		34,-	30,60
 <p>Adventure in a Box: Samtpfotentango Adventure in a Box: Samtpfotentango ist ein leicht zugängliches Mini-Rollenspiel für 3–7 Personen, das euch mitten in die nächtlichen Abenteuer der Katzen von Havena wirft. Schlüpf in pelzige Rollen, meistert absurde und charmante Prüfungen – und helft eurer Freundin Talisa dabei, das Herz ihrer großen Liebe zu erobern. Alles, was ihr braucht, steckt bereits in der Box.</p>		34,-	30,60
 <p>Adventure in a Box: Sturmfels Akademie – Der Turm der Bettler Adventure in a Box: Sturmfels-Akademie – Der Turm der Bettler entführt euch in die fantastische Welt der Splitterlande-Romane von Torsten Weitze. Als junge Aelven beginnt ihr eure Ausbildung an der berühmtesten Akademie des Reiches – doch wer bleiben will, muss sich bewähren: gefährliche Aufträge, rivalisierende Mitschüler und finstere Geheimnisse gehören ebenso zum Alltag wie Unterricht in Magie, Schwertkampf und Überleben. Euer Ziel: Genug Münzen verdienen, um das Schuljahr zu bestehen – und den gefährlichen Turm der Bettler überleben. Mit einfachen Regeln, vorgefertigten Charakteren und allem Material in der Box ist dieses Mini-Rollenspiel perfekt für Einsteiger und Fans magischer Abenteuer.</p>		34,-	30,60
 <p>Aeterna In <i>Aeterna</i> übernimmt jeder Spieler die Rolle einer römischen Familie und versucht, ihr Prestige durch drei Epochen zu steigern: das Römische Königreich, die Römische Republik und das Römische Imperium. Ziel jedes Spielers ist es, seinen Einfluss auf die Stadt zu vergrößern, indem er die Eroberung der Provinzen unterstützt, über die 7 Hügel herrscht und zum Bau von Monumenten und Gebäuden beiträgt. Dabei muss er stets darauf achten, das Volk nicht zu demotivieren, da Unruhen auf den Hügeln unter seiner direkten Kontrolle sein Ansehen schädigen könnten. Wer Mehrheiten, Karten und Ressourcen besser als seine Gegner verwaltet, wird seine Familie in den Geschichtsbüchern als eine der bedeutendsten Roms verewigen. Aeterna, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 14</p>	11/25	60,-	60,- (Schwerkraft)
 <p>Agent Avenue – Division M [Erweiterung] Division M ist in der Nachbarschaft angekommen! Diese spannende Erweiterung führt einen völlig neuen Agententyp ein: die Mäuse der Division M. Diese listigen Agenten schaffen eine Gefahrenzone um deinen Startplatz und bringen neue Ebenen von Strategie, Spannung und Nervenkitzel in jede Partie Agent Avenue. Darüber hinaus enthält die Erweiterung 15 brandneue Schwarzmarkt-Karten. Jede Karte bringt einzigartige Wendungen, mächtige Fähigkeiten und unvorhersehbare Taktiken ins Spiel, die den Spielverlauf dramatisch verändern können. Perfekt für Spieler, die strategische Tiefe und neue Taktiken lieben. Zum Spielen dieser Erweiterung wird das Agent Avenue Grundspiel benötigt.</p> 	10/25	13,50	12,15

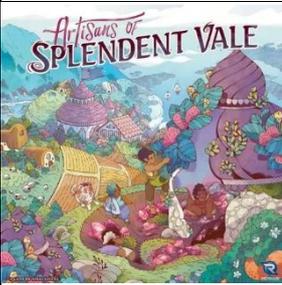
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Album</p> <p>Im Familienspiel <i>Album</i> stellt ihr gemeinsam ein Fotoalbum zusammen. Taucht in die Welt der Fotos ein, erlebt die Emotionen, die sie vermitteln, und findet die schönsten Bilder für euer Album. Jede Runde zieht jemand von euch ein Foto und sieht es sich an. Legt ein Hinweis-Plättchen, um zu beschreiben, welche Gefühle das Foto in welcher Intensität auslöst. Vermischt das Foto mit 4 anderen. Die Mitspielenden müssen anhand der Hinweise erraten, welches das richtige Foto ist. Oft wurden große Gefühle auf Fotopapier gebannt. Drückt mit wenigen Wörtern aus, was ihr beim Betrachten des Fotos fühlt. Gelingt es euch, in 6 Runden das perfekte Album zusammenzustellen?</p> 		29,-	26,10
<p>Allerley Zauberey</p>  <p>Du besitzt eine kleine Manufaktur für allerlei magische Gegenstände. Deine Aufgabe ist es, Zubehör, Waffen und Rüstung aus Leder, Holz und Stahl herzustellen. Kanalisier elementare, arkane und wilde Energie, um Zauber zu studieren, mit denen du deine Gegenstände verzaubern oder deine Arbeit erleichtern kannst. Unterdessen empfängst du aber auch Wagemutige, die für ihren Kampf gegen die Seelenlosen auf der Suche nach speziellen magischen Gegenständen sind. Wirst du ihnen das, was sie brauchen, rechtzeitig herstellen können, bevor sie deine Manufaktur verlassen?</p> <p>In <i>Allerley Zauberey</i> versucht ihr, bis zum Ende der 10. Runde die erfolgreichste Manufaktur zu besitzen. Am Anfang jeder Runde würfelt ihr, um die verfügbaren Ressourcen anzuzeigen. Mit diesen stellt ihr Gegenstände in euren Werkstätten her und studiert Zauber. Verdient Münzen, indem ihr Waren an eure Kundschaft verkauft. Wer nach 10 Runden die meisten Münzen hat, gewinnt!</p> <p>Allerley Zauberey, ein Spiel für 1 bis 8 Spieler im Alter von 10</p>	9/25	35,-	31,50
<p>Allerley Zauberey Bereit zur Rauferey – Erweiterung</p>  <p>In <i>Allerley Zauberey</i> versucht ihr, nach 10 Runden die erfolgreichste magische Manufaktur zu besitzen. Am Anfang jeder Runde würfelt ihr, um die verfügbaren Ressourcen anzuzeigen. Mit diesen stellt ihr Gegenstände in euren Werkstätten her und studiert Zauber. Verdient Münzen, indem ihr Waren an eure Kundschaft verkauft und eure Stammkunden glücklich macht. Mit der Erweiterung <i>Bereit zur Rauferey</i> kommen fiese Kreaturen ins Spiel, die deine Manufaktur bedrohen! Nur gut, dass deine Stammkunden mit den besten magischen Gegenständen ausgestattet sind und sich den Kreaturen in den Weg stellen!</p> <p>Außerdem erhaltet ihr einen ausgeklügelten Solomodus. ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</p> <p>Allerley Zauberey Bereit zur Rauferey - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 8 Spieler im Alter von 10</p>	09/25	35,-	31,50
<p>Allerley Zauberey Brauerey und Marktgeschrey – Erweiterung</p>  <p>In <i>Allerley Zauberey</i> versucht ihr die meisten Münzen zu verdienen, indem ihr Gegenstände herstellt und Zaubersprüche erforscht, um magisch verzauberte Gegenstände zu erschaffen, die ihr an mächtige Abenteurer verkauft. Die Erweiterung <i>Brauerey und Marktgeschrey</i> entführt euch ins pulsierende Herz des Handels: den Marktplatz. Dort könnt ihr mit der neuen Aktionsphase Tränke brauen, Kundschaft abwerben und Rezepte entwickeln. Außerdem könnt ihr euch mit dem neuen Reservierungsmodul lukrative Aufträge sichern, ohne dass eure Kundschaft ungeduldig wird.</p> <p>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</p> <p>Allerley Zauberey Brauerey und Marktgeschrey - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 8 Spieler im Alter von 10</p> 	09/25	35,-	31,50

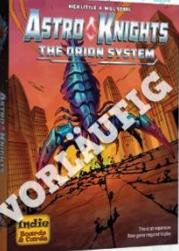
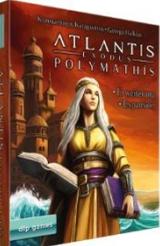
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Altay – Deluxe Settlements (Siedlungen)</p>  <p>Das Altay – Deluxe Settlements Set ersetzt die Holzsiedlungen des Grundspiels durch 60 hochwertige Kunststoffminiaturen, veredelt mit Pre-Shade-Technik. Jede Fraktion erhält eigene, thematisch gestaltete Siedlungen, die das Spielmaterial optisch und haptisch aufwerten.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Das Deluxe Settlements Set ersetzt die Holzsiedlungen des Grundspiels durch 60 detailreiche Kunststoffminiaturen. • Jede Fraktion erhält individuell gestaltete Siedlungen, die ihre kulturelle Identität optisch unterstreichen. <ul style="list-style-type: none"> • Alle Miniaturen sind mit der Pre-Shade-Technik koloriert und bringen zusätzliche Tiefe ins Spielgeschehen. • Das hochwertige Material sorgt für eine besonders immersive Spielerfahrung und erhöht den Tischpräsenz-Faktor spürbar. • Perfekte Integration ins original Inlay des Grundspiels 		33,-	29,70
<p>Antike Duellum</p>  <p>Zwei mächtige antike Reiche wachsen heran: Sie befahren die Meere, gründen neue Städte, errichten prächtige Tempel und entwickeln neue Technologien. Doch Siedlerland und Ressourcen sind begrenzt, und schon bald droht ihre friedliche Koexistenz in militärische Konflikte umzuschlagen. Wer kann seine Staatsgeschäfte am besten organisieren? Wer vermag die Gunst wechselnder Ereignisse am wirkungsvollsten für sein Volk zu nutzen? Und wer führt seine Legionen und Flotten mit strategischem Weitblick zum Sieg? Die Antwort liegt in Deinen Händen. Antike Duellum ist ein spannender Wettstreit für zwei Spieler ab 12 Jahren. Mit zwei Szenarien - Rom gegen Karthago oder die Perser gegen die Griechen - wird antike Geschichte in ca. 1 bis 1,5 Stunden wieder lebendig. Für Antike Duellum wurden die einfachen Spielregeln des Strategiespiels Antike (Deutscher Spielepreis 2006 in Bronze) weiterentwickelt und für ein Zweipersonenspiel optimiert. Neu sind insbesondere 25 Ereigniskarten, die zum richtigen Zeitpunkt eingesetzt einen immer wieder neuen Spielverlauf garantieren. Für 2 Spielende ab 12 Jahren</p>	12/25	28,-	25,20
<p>Antike II</p>  <p>Mächtige antike Reiche wachsen heran: Sie befahren die Meere, gründen neue Städte, errichten prächtige Tempel und entwickeln neue Technologien. Doch Siedlerland und Ressourcen sind begrenzt, und schon bald droht ihre friedliche Koexistenz in militärische Konflikte umzuschlagen. Wer kann seine Staatsgeschäfte am besten organisieren? Und wer führt seine Legionen und Flotten mit strategischem Weitblick zum Sieg. Die Antwort liegt in Deinen Händen. ANTIKE II ist eine Fortentwicklung des 2005 erschienenen ANTIKE mit neuen Spielplänen, geänderten Fortschritten und etwas anderen, aber noch einfacheren Regeln. Es ist ein spannender Wettstreit für 3 - 6 Spieler ab 12 Jahren. Mit zwei Szenarien - Mare Nostrum und Orient - wird antike Geschichte in ca. 90 - 120 min. wieder lebendig.</p>	12/25	42,-	47,80
<p>APEX Legends</p>  <p>Ankündigung APEX Legends: Das Brettspiel von Glass Cannon Unplugged Apex Legends: Das Brettspiel ist ein hoch kompetitives Miniaturenspiel, in dem gegnerische Squads aus Kämpfern mit außergewöhnlichen Fähigkeiten – Legends genannt – auf einem allmählich schrumpfenden Schlachtfeld in einer Serie von Einzel-Matches für Ruhm und Ehre gegeneinander antreten. Die Spieler nutzen eine Vielzahl von Waffen und Aktionen, die ihnen zur Verfügung stehen, um mit ihren Squadkameraden zusammenzuarbeiten und das ultimative Ziel zu erreichen: Ihre Gegner eliminieren und als letzte überleben.</p> <p>Apex Legends: Das Brettspiel ist ein Skirmisher und eine Umsetzung des gleichnamigen Videospieles. Sowohl die Lieberhaber des Videospieles als auch Skirmish-Spiel-Liebhaber werden Apex Legends: Das Brettspiel lieben.</p> <ul style="list-style-type: none"> * starke Videospiele-Lizenz * schnelles Skirmish-Spiel mit überschaubaren Squads * 3D-Gelände, das einfach zum Zusammenbauen ist <p>Ab 14 Jahren, 2-6 Spieler, 60+ Minuten Spielzeit</p>	Q4/25	105,00 €	94,50

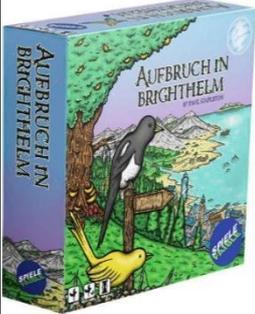
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Apex Legends: Solo und Koop</p>  <p>Apex Legends: Das Brettspiel - Solo- und Koop-Erweiterung Jetzt wird es persönlich! Diese Erweiterung bietet dir die Möglichkeit, Apex Legends™: Das Brettspiel im Einzelspieler- oder Kooperationsmodus für bis zu 2 Spieler zu spielen. Tritt gegen eine automatisierte Version der sechs Kernlegenden – die Automas – an und finde heraus, ob du sowohl im Battle Royale- als auch im Team- Deathmatch-Modus gegen sie bestehen kannst!</p> 	10/25	29,50	26,55

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Apex Legends: Spielplan 1 Erweiterung</p>  <p>Diese Erweiterung für <i>Apex Legends: Das Brettspiel</i> führt zusätzliche Spielpläne, ein Gebäude-Set aus Pappe mit einem neuen grafischen Stil, zusätzliche Pappkomponenten und einen speziellen Mauer-Typ mit einem einzigartigen Effekt ein. Das Spielmaterial aus dieser Erweiterung könnt ihr verwenden, um größere Karten zu erstellen, indem ihr sie mit denen aus dem Grundspiel kombiniert.</p>  <p>Außerdem gibt es einen neuen Spielmodus - Kontrollpunkt sowie eine Reihe neuer, vorgefertigter Karten, die auch mit den Spielmodi des Grundspiels gespielt werden können.</p>	10/25	54,-	48,60
<p>Apex Legends: Squad 1</p>  <p>Verstärkung für eure Squads im Anmarsch! Diese Erweiterung führt 6 neue Legenden in <i>Apex Legends™: Das Brettspiel</i> ein (Caustic, Crypto, Mirage, Octane, Revenant und Wattson). Die Erweiterung enthält alles, was ihr benötigt, um diese neuen Legenden aufs Schlachtfeld zu führen, inklusive Miniaturen, Karten und eine Aufbewahrungsmöglichkeit.</p> 	10/25	49,-	44,10
<p>AQUALUMA</p>  <p>Im Reich von Aqualuma erkundet ihr fünf fantastische Unterwasserwelten – jede mit ihrer einzigartigen Magie und Geschichte. Doch eines Tages zieht dunkler Nebel auf und bedroht alles, was unter der Meeresoberfläche lebt. Jede Welt entsendet ihre tapfersten Helden und Heldinnen – und das seid ihr! Mit euren magischen Fähigkeiten könnt ihr die Dunkelheit zwar eine Zeit lang aufhalten; doch besiegen könnt ihr sie nur, wenn ihr eure Kräfte bündelt! Findet die mächtigen Lichtkugeln, die in den fünf Welten verborgen sind. Die Zukunft Aqualumas liegt in euren Händen!</p>	10/25	39,-	35,10
<p>Aquatica</p>  <p>In den geheimnisvollen Tiefen des Ozeans warten vergessene Königreiche darauf, ihre Schätze preiszugeben. Doch du bist nicht der einzige Herrscher, der es auf diese versunkenen Reiche abgesehen hat... Wer taucht tiefer und nutzt die Kräfte der Meere am cleversten? Aquatica von Ivan Tuzovsky ist ein strategisches Engine-Building-Spiel für 1–4 Tiefseestrategen, in dem du mit taktischem Handmanagement, geschicktem Einsatz von Tiefenkarten und cleverem Ressourcenmanagement dein Unterwasserreich zur Blüte führst. Wer am Ende durch geschicktes Kombinieren der Aktionen und Erfüllen von variablen Zielen die meisten Siegpunkte sammelt, sichert sich die Vorherrschaft über die Meere.</p> <p>Entdecke versunkene Gebiete, versenke sie geschickt in deinem Spieltableau und aktiviere so Schritt für Schritt mächtige Boni. Erstelle eine effiziente Aktions-Engine, vergrößere deine Reichweite und schnappe deinen Rivalen die wertvollsten Gebiete vor der Nase weg – bevor es zu spät ist! Jede Runde bietet spannungsgeladene Entscheidungen, da alle Spieler gleichzeitig darum wetteifern, ihre Strategie optimal umzusetzen. Der innovative Tiefenkarten-Mechanismus sorgt dabei für einzigartige taktische Möglichkeiten und ein Spielerlebnis mit echtem Tiefgang. Bist du bereit, den Wettlauf in die Tiefe für dich zu entscheiden – oder gehst du am Ende baden? Aquatica, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 10</p>	Q4/24	49,-	44,10

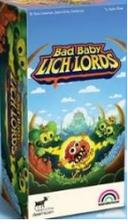
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Arcs: Konflikt & Kollaps Die Verderbnis Kampagne – Erweiterung</p>  <p>Arcs erhält eine innovative & spannende Kampagne! In einer dreiteiligen Spielreihe führt ihr eure Fraktionen durch eine epische Science-Fiction-Saga, in der jede Entscheidung zählt! Eine Galaxie voller Möglichkeiten: Erkundet 24 Schicksale, jedes mit einem einzigartigen Satz Karten und Spielfiguren. Werdet ihr die Gilden anführen, um die Kontrolle zu übernehmen, oder versuchen, ein neues Gemeinwesen als Gründer aufzubauen?</p> <p>Asymmetrie: Entwickelt im Laufe der Trilogie deine eigene Identität. Ein gescheiterter imperialer Verwalter könnte versucht sein, zum furchterregenden Planetenzerstörer zu werden. Jede Kombination bietet neue narrative und strategische Möglichkeiten!</p> <p>Durchdachte Aufbewahrung: Die Schachtel bietet Platz für das Basisspiel, inklusive gesleevter Karten. Sie enthält außerdem herausnehmbare Ablagen, um den Fortschritt der Kampagne zwischen den Spielsitzungen einfach zu speichern.</p>		92,-	82,80
 <p>Arcs: Konflikt & Kollaps (de)</p> <p>Vor langer Zeit erblühte der äußere Quadrant. Unsere Vorfahren hinterließen jedoch ungelöste Konflikte – und ich fürchte, wir sind nicht besser. Wir ringen um die Macht am Rande der Galaxie. Können wir den Kollaps verhindern? Können wir etwas Neues erschaffen? Arcs ist ein fantastisches Sci-Fi Strategiespiel für 2–4 Personen, das in einem düsteren, aber dennoch humorvollen Universum spielt. Macht euch bereit für dramatische Wendungen, während ihr in diesen galaktischen Konflikt eintaucht!</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ergreift die Initiative. Führt eure Aktionen mit multifunktionalen Karten aus: Kopiert den Primus, schwenkt auf neue Taktiken um oder ergreift selbst die Initiative in der nächsten Runde. Gutes Timing ist alles. • Folgt euren Ambitionen. In jedem Spiel setzt ihr eure eigenen Ziele, um die sich alles dreht. • Zerstört eure Feinde. Versammelt eure Flotte vor der Schlacht und plant eure Strategie mit drei Arten von Würfeln, die das Kampfergebnis sofort anzeigen! <p>Jedes Spiel enthält 100 Raumschiffe und Agenten aus Holz, 18 gravierte Sonderwürfel, einen wunderschönen, sechsteiligen Spielplan und zahlreiche Karten mit über 60 einzigartigen, kunstvollen Illustrationen.</p> <p>Arcs: Konflikt & Kollaps (de), ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 14</p>		58,-	52,20
 <p>Artengarten</p> <p>In Artengarten baut ihr einen modernen, wissenschaftlich geführten Zoo auf. Ihr erfüllt Artenschutzziele und erhöht die Attraktion eures Zoos. Auf 135 einzigartigen Plättchen stehen euch dafür Tiere, Gebäude und Projekte zur Verfügung. Artengarten basiert auf dem weltweiten Bestseller Arche Nova, modifiziert und vereinfacht aber viele Mechanismen auf elegante und überraschende Weise. Das Ziel, die beste Mischung an Plättchen aus dem vorhandene Angebot auf eurem Zooplan unterzubringen, ist in diesem Kennerspiel immer wieder spannend und variantenreich.</p>	11/25	49,-	45,10

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Artisans of Splendent Vale Vor langer Zeit fiel ein prächtiger purpurner Streifen vom Himmel und formte das Tal aus der Erde. Das Laub, das das Licht berührte, wurde wild und grimmig, und die Tierwelt wurde größer und furchterregender. Das Leben blühte im Tal.</p> <p>Aus fernen Ländern kamen Angehörige vieler Kulturen zusammen, angezogen vom Mysterium und der Anziehungskraft des roten Sterns und der grünen Welt, die er schuf. Sie ließen sich dort nieder und hielten sich zunächst distanziert. Der Boden war herzlich, perfekt für den Anbau von Feldfrüchten; das Gestein war reich an Mineralvorkommen, die nur darauf warteten, abgebaut zu werden, und das Land selbst schien begierig darauf, geformt zu werden.</p> <p>In warmen Sommernächten wurde der samtene Himmel vom scharlachroten Licht der Meteorschauer durchzogen. Die Siedler stellten fest, dass sie ihre Handwerksprojekte unter diesem Licht schneller und mit besseren Ergebnissen fertigstellen konnten! Es dauerte nicht lange, bis die Menschen begannen zu kooperieren und ihre Waren und ihr Wissen miteinander zu teilen.</p> <p>Gemeinsam gründeten sie unter einem abendlichen Meteorschauer eine gemeinsame Stadt. Eine, die Wissen und Handwerk schätzte. Die Stadt wurde nach dem Tal, das sie alle zusammenbrachte, Splendence genannt.</p> <p>In den folgenden Jahrhunderten konnte man nach Meteorschauern eine rote Substanz finden, die die Menschen Material nannten. Handwerker lernten, mit dieser Substanz zu arbeiten, die ihren Werken magische Eigenschaften verlieh. Diese Werke, Artifice genannt, wurden errichtet und katapultierten die Stadt in eine industrielle Revolution.</p> <p>The Artisans of Splendent Vale ist ein kooperatives Abenteuerspiel, das in einem magischen und einzigartigen Land spielt. Als Truppe von Handwerkern erkundet ihr die Schönheit von Splendent Vale und verfeinert dabei euer individuelles Handwerk. Überwindet Herausforderungen in taktischen Actionszenen, die auf speziellen Rasterkarten gespielt werden, und erlebt dann individuelle Zwischenspiele, um eure Geschichte losgelöst von der Gruppe aufzubauen. Bei diesen Begegnungen sind Teamwork und eine sorgfältige Strategie von entscheidender Bedeutung.</p> <p>ACHTUNG: Das Spiel ist komplett Englisch. Artisans of Splendent Vale , ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 14</p>	11/25	64,-	57,60
<p>Ascending Empires</p>  <p>Jahrtausende sind vergangen, seit die Menschheit sich in der Andromeda-Galaxie niedergelassen hat. Lange Zeit herrschte Krieg um Artefakte und Technologien, die vor Urzeiten von Aliens zurückgelassen wurden, bis schließlich ein mächtiges Relikt gefunden wurde – der Star Key. Er aktivierte die Wargates und öffnete so das Tor zu unzähligen Galaxien, wo neue Planeten und Technologien darauf warten, entdeckt zu werden.</p>  <p>Ascending Empires: Zenith Edition ist eine überarbeitete Version des gefeierten Schnipps-Spiels Ascending Empires. Schnippst eure Raumschiffe zu weit entfernten Planeten, entdeckt Alien-Artefakte, baut Städte und Sternenbasen und erforscht neue Technologien in diesem Aufbau-Schnipps-Spiel mit einem Mix aus Strategie und schnellem Spielspaß!</p> <p>Die Zenith Edition enthält Neoprenmatten als Spielplan und über 120 detaillierte Miniaturen! Spielt entweder mit den klassischen oder den neuen Regeln. In beiden Fällen sind eure Züge kurz und spannend. Passt euch immer an die dynamischen Geschehnisse in der Galaxie an, um die Oberhand zu gewinnen!</p> <p>Die neuen Regeln bringen unter anderem Sternenbasen und besondere Raumschiffe ins Spiel. Außerdem könnt ihr die Technologien jede Partie zufällig kombinieren für modulare Tech-Trees und über zweihundert Kombinationsmöglichkeiten.</p> <p>Für noch mehr Abwechslung gibt es noch dazu verschiedene Module: Entdeckungspättchen bieten euch beim Entdecken von Planeten starke Effekte und Ereignisse, die von Partie zu Partie unterschiedlich sind. Missionskarten geben optionale Ziele vor, die ihr versucht, so schnell wie möglich zu erfüllen. Megastrukturen bringen große Vorteile, wenn ihr sie baut und kontrolliert. Spiele solo gegen die gnadenlosen Wächter, die Relikte und Planeten beschützen, die einst den Aliens gehörten.</p>		128,-	115,20

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Astro Knights</p>  <p><i>Dunkle Weiten, blinkende Konsolen, und da draußen donnert der Boss schon an die Schutzschilde der Heimatwelt. Für Diskussionen, wer zuerst schießen darf, ist jetzt keine Zeit mehr. Willkommen in einer Space-Oper, in der Planer und Draufgänger im selben Raumschiff sitzen: Astro Knights. Astro Knights ist ein kooperatives Deckbauspil für 1–4 Spieler:innen ab 14 Jahren von Will Sobel & Nick Little und der geistige Nachfolger des beliebten <i>Aeon's End</i>.</i></p> <p>Der Kern bleibt gleich: Ihr spielt gemeinsam gegen einen gnadenlosen Boss (davon gibt's gleich vier im Basisspiel!) und optimiert euer eigenes Arsenal – aber: Deck mischen ist hier galaktisches No-Go! Jede gezogene Karte ist das Ergebnis eurer letzten Entscheidungen. Heißt: Jedes Mal, wenn ihr den Nachziehstapel umdreht, seid ihr selbst schuld, was jetzt kommt</p> <p>So spielt du Astro Knights Die Runden verlaufen in zufällig gezogener Reihenfolge. Wer an der Reihe ist, darf erst schießen (mit allen aktiven Waffen), dann neue Waffen, Energiekerne und Technologien ausspielen, Karten kaufen, Technologien überladen, Waffenslots ausbauen und Spezialfähigkeiten abfeuern – und zum Schluss wieder fünf Karten auf die Krallen nehmen.</p> <p>Das unterscheidet Astro Knights von Aeon's End Das elegante Waffenslot-System ersetzt das Rissmagie-Management aus <i>Aeon's End</i>. In <i>Astro Knights</i> stellt ihr euch strategischen und taktischen Herausforderungen mit noch geringeren Hürden im Spielablauf und -aufbau. Die Herausforderung ist da, wo sie hingehört: Nicht in den Regeldetails oder dem Setup, sondern in der Entscheidung, ob eine Technologie regulär gespielt oder überladen werden soll, ob es einen Waffenslot mehr braucht, wann ihr eure Spezialfähigkeiten nutzt und in welcher Reihenfolge Karten ausgespielt werden müssen.</p> <p>Bosskämpfe, Bosskämpfe, Bosskämpfe Und natürlich in der Entscheidung, wie ihr den aktuellen Boss am besten knacken könnt! Der zieht in seinen Zügen eigene Karten, die euch mit Soforteffekten malträtiert oder euch weitere Feinde auf den Hals hetzen. Tempo ist angesagt: Mit der Zeit steigt die Stufe des Bosses und der Kampf wird noch gefährlicher. Zudem hält jeder der vier Obermotze eigene Kniffe bereit, die euch das galaktische Leben schwer machen. Verlieren ist ganz einfach: Wenn der Boss alle platt haut, die maximale Stufe erreicht oder die Heimatwelt glüht wie ein Toaster.</p> <p>Fazit Astro Knights ist, was Koop-Deckbau im Jahr 2025 sein sollte: Kompakter, schneller Einstieg, kein lästiges Kartemischen, dafür Planbarkeit mit Turbo. Du willst ein Deckbauspil, das du wirklich meistern kannst und in dem Teamplay nicht nur auf dem Papier steht? Du hast es gefunden!</p>	Q4/25	54,-	48,60
 <p>Astro Knights: Das Orion System [Erweiterung]</p> <p><i>An die Waffen, Astro Knights! Kaum sind Furion & co. geschlagen, tut sich im Orion-System eine neue Bedrohung auf...</i></p> <p>In dieser Erweiterung zum kooperativen Deckbau-Boss-Battler <i>Astro Knights</i> stellen sich 1-4 Personen einer neuen Herausforderung und bekommen dafür neue Unterstützung an die Hand.</p> <p>Eine Erweiterung der Kategorie "Mehr vom Guten!", die dem Grundspiel einen neuen Boss, zwei neue Astro Knights, eine neue Heimatwelt und acht neue Karten für den Markt hinzufügt – für noch abwechslungsreichere galaktische Bosskämpfe!</p>	Q4/25	19,-	17,10
 <p>Atlantis Exodus: Polymathix</p> <p>Universalgelehrte und Spielerhilfen bringen neue Möglichkeiten ins Spiel Die Erweiterung zu Atlantis Exodus bringt mit den Universalgelehrten Joker ins Spiel, die die Eigenschaften von Arbeitern, Intellektuellen und Wissenschaftlern annehmen können. Sie können sie nicht vollkommen ersetzen, bringen aber neue taktische Möglichkeiten ins Spiel. Mit den kleinen Tableaus als Spielerhilfen, die man je nach Gusto nutzen kann oder nicht, behält man auch bei längeren Kettenzügen die Übersicht.</p>	10/25	12,50	11,25

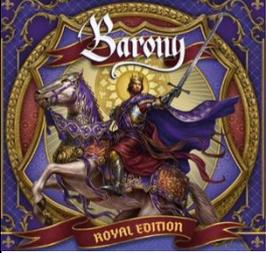
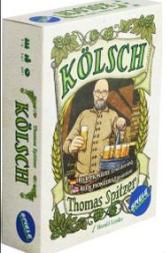
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Auf den Wegen von Darwin – Korrespondenzen</p>  <p>Darwin braucht ein weiteres Mal eure Unterstützung! Korrespondenzen erweitert das zum Spiel des Jahres 2024 nominierte Auf den Wegen von Darwin um neue Aspekte, die das Erforschen der Tierarten noch abwechslungsreicher gestalten. Ein zusätzlicher Spielplan lässt euch Briefe mit berühmten Persönlichkeiten austauschen, um eure wissenschaftlichen Erkenntnisse zu erweitern. Diese Korrespondenzen lassen euch neue Wege erschließen, um Hauptpublikationen zu verfassen und Siegpunkte zu sammeln.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Erste Erweiterung für das zum Spiel des Jahres 2024 nominierte Auf den Wegen von Darwin • Korrespondenz-Mechanik ermöglicht neue Siegpunktstrategien • Sonderaktionen verringern den Glücksanteil • Neue Tierarten, Persönlichkeiten und Publikationen sorgen für mehr Abwechslung • Gewohnt hochwertige Spielausstattung mit ausführlichem Anhang zu Tierarten und Historie von Darwins Entdeckungen 		19,-	17,10
<p>Aufbruch in Brighthelm</p>  <p>Begebt euch in die farbenfrohe Welt von Brighthelm! In diesem Abenteuer- und Entdeckerspiel für 1–4 Personen ab 12 Jahren erkundet ihr das Land, erfüllt Quests, sammelt Zutaten und stellt euch gefährlichen Kreaturen. Ziel ist es, Tugenden wie Tapferkeit, Großzügigkeit oder Kameradschaft zu meistern – wer als Erste:r drei Tugenden erreicht, gewinnt. Jede Partie erzählt ihre eigene Geschichte: Drachenkämpfe, Stadtereignisse oder Trankbrauen – die Begegnungen sind vielfältig und voller Entscheidungen. Mit über 500 Karten, einem modularen Aufbau und einem besonderen „Glücksbringer“-Würfel bietet das Spiel immer wieder neue Abenteuer. 1 bis 4 Spielende ab 10 Jahren, 60 bis 90 Minuten</p> 	11/25	50,-	45,-
<p>Aventuria – Beschwörer der Elemente</p>  <p><i>In den entlegenen Hallen Drakonias formt sich die Macht der Elemente. Als Konzilsmagier Kilgor Hazenthag – oder in der alternativen Version als die raffinierte Beliseth sal Sadia – gebietet ihr über Feuer, Wasser, Erde und Luft. Doch eure wahre Waffe ist die Kraft des Mantikors – und ein listiges Grinsen auf den Lippen. Ob mit zerstörerischen Zaubern oder spöttischen Tricks: Ihr seid gekommen, um Ordnung in das Chaos zu bringen ... oder es neu zu entfesseln.</i></p> <p>Aventuria – Beschwörer der Elemente ist ein Heldenset für die zweite Edition von Aventuria – Das Abenteuerbrettspiel. Es enthält das komplette Heldendeck des Konzilsmagiers Kilgor Hazenthag sowie eine alternative Heldenversion mit Beliseth sal Sadia. Mit 70 Karten und einem eigenen Erfahrungsschatz bringt dieses Set einen vielseitigen, zaubermächtigen Charakter ins Spiel – perfekt für alle, die Elementarkräfte und fintenreiche Spielzüge lieben. Zusätzlich enthält das Set das Sidequest-Abenteuer „Frevlerwacht“, das sowohl allein als auch im Rahmen einer Kampagne gespielt werden kann. Zum Spielen wird die Aventuria-Kampagnenbox benötigt.</p>		25,-	22,50

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Aventuria – Meisterin des Schabernacks</p>  <p><i>Wenn sich lautes Lachen und magische Explosionen durch die Gassen Grangors winden, ist klar: Xeledonia Zauberfunke ist nicht weit. Die chaotische Schelmin bringt nicht nur Streiche mit, sondern auch mächtige Zauber – und eine gehörige Portion Anarchie. Zusammen mit dem nicht minder legendären Stinki Lachsack sorgt sie dafür, dass ihre Gegner nicht wissen, ob sie lieber lachen oder fliehen sollen. Magie trifft Mumpitz – willkommen bei Aventuria!</i></p> <p>Es enthält das komplette Heldendeck der Schelmin Xeledonia Zauberfunke sowie ihrem alternativen Alter Ego Stinki Lachsack und bringt damit zwei völlig durchgedrehte, aber taktisch raffinierte Charaktere ins Spiel. Ihr Deck kombiniert listige Zauber, chaotische Effekte und überraschende Manöver, die den Spielfluss aufmischen – perfekt für Spieler:innen, die Humor und unberechenbare Taktiken mögen.</p> <p>Ergänzt wird das Set durch das Sidequest-Abenteuer „Verschollen in Ras Tabor“, das sowohl solo als auch im Kampagnenkontext gespielt werden kann.</p> <p>Zum Spielen wird die Aventuria-Kampagnenbox benötigt.</p>		25,-	22,50
<p>Aventuria – Teamherausforderung: Insel der Mumienfürsten</p>  <p><i>Tief in den feuchten Sümpfen des Südens liegt sie verborgen – die Insel der Mumienfürsten. Einst unbehelligt, nun Quelle einer drohenden Katastrophe: Eine Untotenplage breitet sich aus. Im Auftrag des Golgariten-Ordens macht ihr euch auf, eine versunkene Tempelpyramide aufzuspüren – und mit ihr die Artefakte, die für das wachsende Unheil verantwortlich sind. Doch ihr seid nicht allein: An eurer Seite kämpfen Ordenskrieger – und eine mysteriöse Katzenbande. Bereit für die größte Herausforderung eurer Heldengruppen? Die Mumienfürsten erwarten euch.</i></p> <p><i>Tief in den feuchten Sümpfen des Südens liegt sie verborgen – die Insel der Mumienfürsten. Einst unbehelligt, nun Quelle einer drohenden Katastrophe: Eine Untotenplage breitet sich aus. Im Auftrag des Golgariten-Ordens macht ihr euch auf, eine versunkene Tempelpyramide aufzuspüren – und mit ihr die Artefakte, die für das wachsende Unheil verantwortlich sind. Doch ihr seid nicht allein: An eurer Seite kämpfen Ordenskrieger – und eine mysteriöse Katzenbande. Bereit für die größte Herausforderung eurer Heldengruppen? Die Mumienfürsten erwarten euch.</i></p>		16,-	14,40
<p>Aventuria – Teamherausforderung: Tsulu</p>  <p><i>Ein Jahr nach eurem Sieg über die Untoten auf der Insel der Mumienfürsten kehrt ihr zurück – diesmal auf Einladung des exzentrischen Erzmagiers Rakorium Muntagonus. Doch was als Forschungsmission beginnt, eskaliert bald zum Albraum: Eine Armee von Achaz erhebt sich aus dem Nebel des Dschungels, angetrieben von finsternen Ritualen und dem drohenden Erwachen einer uralten Kreatur – Tsulu. Stellt euch der größten Herausforderung, die Aventuria je gesehen hat ... im Team!</i></p> <p>Aventuria – Teamherausforderung: Tsulu ist ein kooperatives Gruppenabenteuer für bis zu 20 Spieler. In dieser voll-kooperativen Erweiterung treten mehrere Heldengruppen parallel gegen eine gewaltige Bedrohung an, die von einem gemeinsamen Gegner geführt wird. Die Spieler agieren in 3- bis 4-köpfigen Teams, führen ihre Kämpfe gleichzeitig aus und beeinflussen dadurch den Ausgang der Gesamtmission. Koordination, Absprache und strategisches Denken sind gefragt, um Tsulus Rückkehr zu verhindern – bevor sich sein Fluch über ganz Aventurien ausbreitet. Enthält 55 Karten und das Abenteuerheft „Tsulu“. Auch mit nur 1 Gruppe spielbar, aber für Events mit 8+ Helden empfohlen.</p> <p>Zum Spielen wird die Aventuria-Kampagnenbox benötigt.</p>		16,-	14,40
<p>Aventuria – Tochter des Mantikors</p>  <p>Aventuria – Tochter des Mantikors ist ein Heldenset für die zweite Edition von Aventuria – Das Abenteuerbrettspiel. Es enthält das komplette Heldendeck der Kor-Geweihten Korianna al'Zuul, inklusive ihres individuellen Erfahrungsschatzes, sowie den alternativen Helden Viktor Ariman Vaulrus. Das Deck kombiniert aggressive Schlagkraft mit göttlich motivierter Kontrolle und bringt frischen Wind für Gruppen, die klare Kanten und direkten Spielstil lieben.</p>  <p>Ergänzt wird das Set durch das Sidequest-Abenteuer „Leute, die nicht spielen“, das sich solo oder eingebettet in Kampagnen spielen lässt.</p> <p>Zum Spielen wird die Aventuria-Kampagnenbox benötigt.</p>		25,-	22,50

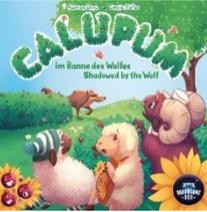
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Aventuria: Fluch der Wüste <i>Tulamidische Nächte sind voller Wunder – und voller Gefahren. Die Tochter des Kalifen wurde entführt, der berühmte Sultan Hasrabal – Meister der sechs Elemente – hält sie in seinem Palast gefangen. Viele Held:innen sind schon aufgebrochen, sie zu retten ... doch keiner kehrte je zurück. Nun liegt das Schicksal Nedimes – und vielleicht ganz Aventuriens – in deiner Hand. Wage dich allein in die verwinkelten Gänge des Palasts und trotze Dschinnen, Flüchen und uralten Mächten. Das Abenteuer beginnt.</i> Aventuria: Fluch der Wüste ist ein episches Solo-Abenteuerbrettspiel, das dich durch zwei aufwendig erzählte Abenteuer voller orientalischer Magie, Gefahren und Entscheidungsmöglichkeiten führt. Inspiriert von den Geschichten aus Tausendundeiner Nacht steuerst du einen Helden durch verwinkelte Paläste, finstere Zaubertürme und geheimnisvolle Orte. Mit einem einzigartigen Heldendeck stellst du dich Monstern, löst Herausforderungen, sammelst Ausrüstung und entwickelst deinen Charakter stetig weiter. Das beiliegende Helden-Set des Phexgeweihten aus Tulamidistan – in zwei spielbaren Varianten – begleitet dich durch über 30 Stunden Spielzeit. Zum Spielen wird keine separate Box benötigt – alle Materialien sind enthalten.</p> 		50,-	45,-
 <p>Aventuria: Kelche der Macht Vor über tausend Jahren wurde das legendäre Schwert Siebenstreich zerstört – seine Klinge eingeschmolzen, daraus sieben Kelche geschmiedet, um zu verhindern, dass es je wieder in falsche Hände fällt. Doch nun regt sich etwas im Dunkeln. Die Mächte des Bösen sind erwacht und strecken ihre Klauen nach den Kelchen aus. Nur wackere Helden können das Unheil abwenden – in einem Wettlauf gegen Dämonen, Intrigen und uralte Kräfte. Der Ruf des Abenteurers hallt durch Aventurien ... wer wird ihm folgen? Aventuria: Kelche der Macht ist eine epische, vollständig kooperative Abenteuerkampagne im Aventuria-Universum. In 11 großen Abenteuern mit über 30 Akten und rund 60 Stunden Spielzeit stellt ihr euch einem Wettlauf gegen finstere Mächte um die sieben magischen Kelche. Wählt aus 12 einzigartigen Helden und Heldinnen, entdeckt neue Pfade, erlebt Entscheidungen mit Folgen und bekämpft eure Widersacher mit maßgeschneiderten Heldendecks voller Ausrüstung, Zauber und Fähigkeiten. Jede besiegte Bedrohung bringt neue Belohnungen: Schatzkarten, Begleiter und neue Fähigkeiten erweitern eure Möglichkeiten – ganz im Stil eines Rollenspiels, aber in Form eines erzählerisch starken Brettspiels. Über 900 Karten enthalten – kein weiteres Spielmaterial notwendig. 1-6 Spieler ab 10 Jahren</p> 		118,-	112,10
 <p>Bad Baby Lich Lords Einfache Regeln, kurzer Aufbau, Spielspaß für alle: das sind die Zutaten für einen echten Funbot! An den Tisch mit euch, Spiele raus und los geht's! Der Lichkönig hat kurzerhand alle Diener im Königreich in Skelette verwandelt - nur um in Ruhe ein Nickerchen machen zu können. Doch euch, den Lich Lord Babys, ist das viel zu langweilig! Ihr wollt das Reich zurück ins Leben holen - mit Chaos, Zauberei und jeder Menge Lärm. In Bad Baby Lich Lords dreht ihr Skelette um, beschwört schräge Diener und entfesselt verrückte Kettenreaktionen. Eure Diener graben Knochen aus, führen Kämpfe, wirken Zauber oder wecken andere Skelette - und bringen dabei das ganze Reich durcheinander. Wer die richtigen Kombinationen auslegt, gewinnt Orte und sammelt Lärmunkte. Die erste Person mit 5 Lärmunkten reißt den Lichkönig aus dem Schlaf - und gewinnt das Spiel. Bad Baby Lich Lords, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 10</p>	11/25	34,-	30,60

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Bardwood Grove - Deluxe Upgrade</p> <p>Bardwood Grove ist ein Strategiespiel, indem ihr in die Rolle von Barden schlüpft und versucht, euch mit eigenen Kompositionen einen Namen zu machen. In der Welt der Fünf Reiche wagt ihr euch über die neu geöffnete Grenze in die legendäre Stadt der Musik, Bardwood Grove. Sie liegt im Herzen des Reiches der Halblinge, wo die Bardholzbäume perfektes Material für Instrumente liefern und natürliche Kristallformationen einzigartige Klangeigenschaften haben. Das Deluxe Upgrade enthält alle Deluxe Komponenten aus der Kickstarterkampagne. Es enthält hölzerne Tokens und Bardensteine aus Plastik.</p>	09/25	22,-	19,80
 <p>Bardwood Grove - Geister des Hains Erweiterung</p> <p>Die Rückkehr der musikalischen Vielfalt nach Bardwood Grove hat die künstlerischen Geister, die dort schliefen, geweckt. Freudig flitzen und flackern die Geister nun durch die Stadt und bieten allen, die Musik machen, ihre Hilfe an.</p> <p>Zu Beginn der Partie erhaltet ihr die Hilfe von drei mächtigen Geistern. Ihr dürft sie zu bestimmten Zeitpunkten während der Partie um Hilfe bitten, um ihre mächtigen einmaligen Effekte zu aktivieren. Beginnt gemeinsam mit den Geistern ein neues musikalisches Zeitalter in Bardwood Grove. Diese Erweiterung enthält ebenfalls das Material für Partien zu fünf, zwei neue Barden, sowie neue Ereignisse.</p> <p>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! Bardwood Grove - Geister des Hains Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 5 Spieler im Alter von 14</p> 	09/25	22,-	19,80
 <p>Bardwood Grove - Spielmünzen aus Metall</p> <p>30 Metallmünzen für das Spiel Bardwood Grove.</p>	09/25	22,-	19,80

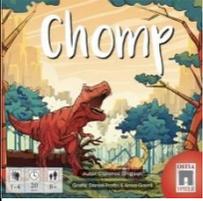
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Bardwood Grove (de)</p>  <p>Als vor Jahrzehnten auf dem ganzen Kontinent Krieg ausbrach, schloss das Reich der Halblinge seine Grenzen. Doch mit dem Erfolg der multikulturellen Städte Caveborn und Merchants Cove beschloss der Hohe Rat der Halblinge einstimmig, die Grenzen wieder für die anderen Völker der Fünf Reiche zu öffnen.</p> <p>Im Reich der Halblinge gibt es viele berühmte Städte, wie etwa Tallywood, die Geburtsstätte der Halblingsdemokratie, oder die Hauptstadt Halfhearth. Jedoch kommt keine an die Legenden heran, die man sich über Bardwood Grove erzählt. Kein Instrument klingt so magisch wie eines aus dem Holz der Bardwoodbäume. Mit ihren einzigartigen Klangeigenschaften bilden die kristallinen Bardensteine, die dort aus dem Boden wachsen, das Rückgrat für die gesamte Sagofon-Technologie. Bevor das Reich der Halblinge seine Grenzen schloss, war Bardwood Grove mit seiner sagenumwobenen Geschichte das künstlerische Zentrum der Fünf Reiche.</p> <p>Barden aus jedem Winkel des Kontinents sangen Freudenlieder und traten sofort ihre Reise in die sagenumwobene Stadt an, als sie die Nachricht über die geöffneten Grenzen hörten. Es dauerte nicht lang und die Stadt war von Musik erfüllt, wie in alten Zeiten. Wie auch damals tönt die Musik bis in die benachbarten Wälder, wo sie sich ebenso verdreht wie die Dunkelholzäste, durch die sie sich schlängeln muss. Diese dissonanten Töne treiben die Fauna der Wälder in einen Rausch, der sie nach deren Quelle suchen lässt.</p> <p>Als neu angereiste Barden stehen euch etliche Wege offen, wie ihr euch einen Namen machen könnt. Spielt auf ausverkauften Bühnen, um neue Fans zu finden. Besänftigt wütende Kreaturen mit euren harmonischen Melodien. Erzählt längst vergessene Sagen, um die öffentliche Meinung zu beeinflussen. Verfeinert euer Können durch neue Fähigkeiten und Improvisationen aus Unterrichtsstunden. Fordert andere Barden zu musikalischen Wettkämpfen heraus, entwickelt Motive, kontrolliert euer Tempo und setzt die Macht der Bardensteine richtig ein, um euer musikalisches Vermächtnis zu sichern!</p> <p>Bardwood Grove ist ein Strategiespiel, indem ihr in die Rolle von Bardern schlüpft und versucht, euch mit eigenen Kompositionen einen Namen zu machen. In der Welt der Fünf Reiche wagt ihr euch über die neu geöffnete Grenze in die legendäre Stadt der Musik, Bardwood Grove. Sie liegt im Herzen des Reiches der Halblinge, wo die Bardholzbäume perfektes Material für Instrumente liefern und natürliche Kristallformationen einzigartige Klangeigenschaften haben.</p> <p>Jeder Barde hat seinen eigenen Stil und ein dazu passendes Instrument und Karten. Spielt Barden, wie den Bongo-Burschen, die Banjo-Duellantin oder die Elfische Harfenistin und lernt dabei neue bardische Fähigkeiten, erzählt Geschichten, tretet auf und besänftigt Kreaturen, die Bardwood Grove gefährden.</p> <p>Bardwood Grove (de), ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 14</p>  	09/25	79,-	71,10

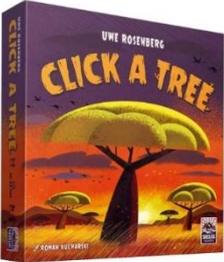
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Barony Royal Kickstarter Edition Deluxe English!</p>  <p>In Barony bist du ein ehrgeiziger Baron, der versucht, seine Herrschaft über das Land auszudehnen! Wirst du Erfolg haben und der neue Herrscher werden? Das Gameplay ist einfach. Führe in deinem Zug eine von sechs Aktionen aus, um dein Territorium zu erweitern und das deiner Gegner zu verringern: Rekrutierung: Füge einer deiner Städte zwei Ritter hinzu – oder drei, wenn die Stadt an einen See grenzt. Bewegung: Bewege einen oder zwei deiner Ritter jeweils ein Feld. Wenn du einen zweiten Ritter auf ein Feld mit einer gegnerischen Spielfigur oder einem gegnerischen Dorf bewegst, entfernst du diese Spielsteine und nimmst dem Dorfbesitzer eine Ressource ab. Bau: Entferne einen oder mehrere deiner Ritter vom Spielbrett und ersetze jeden durch ein Dorf oder eine Festung. Dafür erhältst du jeweils eine Ressource. Neue Stadt: Ersetze eines deiner Dörfer durch eine Stadt und erhalte 10 Siegpunkte (VPs). Expedition: Entferne zwei Ritter aus deiner Reserve. Einen legst du zurück in die Schachtel (außerhalb des Spiels), den anderen platzierst du auf ein beliebiges leeres Feld am Rand des Spielbretts. Adelstitel: Lege mindestens 15 Ressourcenpunkte ab, um deinen Titel aufzuwerten – vom Baron zum Viscount, dann zum Grafen, Marquis und schließlich zum Herzog. Sobald ein Spieler den Herzogstitel erlangt hat, wird die Runde zu Ende gespielt und anschließend zählen alle ihre Siegpunkte. Dabei werden die verbliebenen Ressourcen, dein Rang im Spiel und die Anzahl deiner gebauten Städte berücksichtigt. Wer die meisten Siegpunkte hat, gewinnt! Diese neue Ausgabe von Barony enthält die Erweiterung Barony: Sorcery sowie brandneue, asymmetrische Spielerfähigkeiten. ACHTUNG: Das Spiel ist komplett Englisch.</p> 	09/25	73,-	65,70
 <p>Bier Pioniere – KÖLSCH [Erweiterung]</p> <p>Mit der Kölsch-Erweiterung erhalten 2–4 Spieler:innen eine zusätzliche Mini-Brauerei samt eigenem Kessel, Fasslager und Keller. Das Modul bringt nicht nur eine neue Biersorte ins Spiel, sondern auch exklusive Aktionskarten, Kölsch-spezifische Aufträge und ein neues Aktionsplättchen „K“. Die neue Brauerei funktioniert unabhängig von der Hauptbrauerei, eröffnet taktische Möglichkeiten – erfordert aber auch umsichtiges Ressourcenmanagement. Das Modul ist mit dem Grundspiel und den Erweiterungen von BierBoom kombinierbar (Empfehlung: max. 2 Module gleichzeitig).</p>	11/25	22,50	20,25
<p>Bier Pioniere Promo-Pack 2025 für Bier Boom</p>	11/25	6,-	5,40
<p>BioLogic</p>  <p>Bei diesem Logikspiel mit Naturthema willst du alle deine Plättchen genau an die richtige Stelle legen. Dabei helfen dir die Hinweise auf den unterschiedlichen Arten: Bäume möchten immer neben Bäumen liegen, nur so entsteht ja schließlich ein Wald. Die Schlange neben der Maus, das Schilf am Wasser und der Habicht neben einem Baum. Auf dich warten viele Level mit unterschiedlichen Schwierigkeitsstufen, die es zu meistern gilt! BioLogic, ein Spiel für 1 Spieler im Alter von 8</p>		18,-	16,20
<p>Biome</p>  <p>Hast du das Zeug dazu, ein blühendes und das artenreichste Ökosystem aufzubauen? In jeder Saison passiert in deinem Biom etwas Besonderes, das sich auf deine Fähigkeit auswirkt, wie du mit deinen Mitspielern interagierst. Es gibt viele Möglichkeiten, Punkte zu sammeln und zu gewinnen: ① Pflanzen- und Tierkarten ausspielen ② Ziele erreichen ③ Aktionen durchführen ④ Tierbabys aufziehen ⑤ Raubtierjagd auf gegnerische Tierbabys ⑥ Beseitigung (Aasfressen) der nicht gefütterten Tierbabys. Symbiotische Kartenplatzierung, Ressourcenmanagement und Zeitplanung sind entscheidend für den Erfolg. Mit dem Standard-, dem Fortgeschrittenen- und dem Expertenmodus kannst du dein Spiel auf dein Abenteuerlevel abstimmen! Mit toller Kunst und Design, vielen edlen Holzteilen und kleine Strohnester, Simultan- und rundenbasiertes Spiel, und einer optionalen Naturkatastrophen-Mini-Erweiterung wird Biome Einsteiger und Strategiespieler gleichermaßen begeistern!</p>	10/25	73,-	65,70

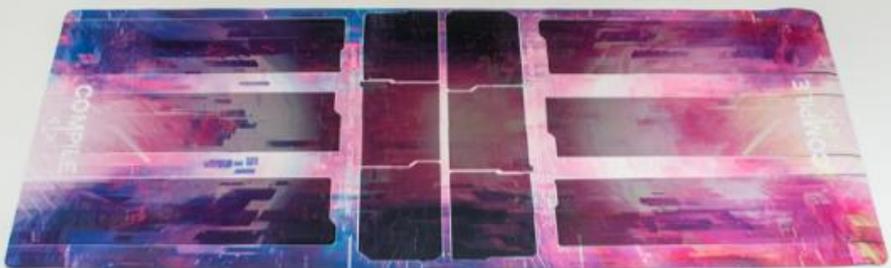
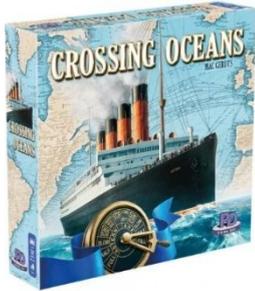
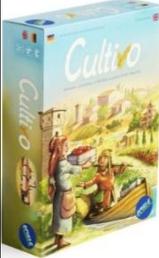
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Blind Jack Bildet 2 Teams, schätzt die Lösung eurer Karte und bleibt so nahe wie möglich unter der 21. Erst am Ende werden die tatsächlichen Lösungen präsentiert. Wer bei der Auflösung mehr als 21 erreicht, verliert. Könnt ihr die Aufgaben lösen? Quiz-Spiel mit besonderem Kniff Perfekt für Zwischendurch oder Unterwegs Blind Jack, ein Spiel für 2 bis 12 Spieler im Alter von 10</p> 	10/25	19,-	17,10
 <p>Hol dir mit dem Versteckspiel von Bluey den fantasievollen Spielspaß direkt zu dir nach Hause! Mit dieser niedlichen, interaktiven, elektronischen Figur können Kinder mit Bluey bei sich zu Hause richtig Verstecken spielen. Verstecke Bluey und drücke ihre Nase, um den eingebauten Timer zu starten. Bluey spricht und kichert alle paar Sekunden, um dir zu helfen, sie zu finden. Ob die Kinder sie wohl finden, bevor die Zeit abgelaufen ist? Die erste Person, die Bluey findet, gewinnt! Wenn ein Mitspieler Bluey gefunden hat, kann erneut auf ihre Nase gedrückt werden. Das aktiviert den „Tanzmodus“ und alle Kinder können zum Titelsong von Bluey tanzen. Die bezaubernde elektronische Bluey-Figur hat bewegliche Glieder und ist 15 cm groß. Spielspaß für Bluey Fans ist bei diesem aufregenden Versteckspiel garantiert. Ein tolles Spiel für Partys und für Familien und Freunde für 2 oder mehr Spieler ab 3 Jahren.</p>		20,-	18,-
 <p>Bohemians In Bohemians übernehmen die Spieler die Rollen von Künstlern, die an der Wende des 19. und 20. Jahrhunderts durch die Straßen von Paris ziehen und danach streben, Meisterwerke zu schaffen, während sie sich den Herausforderungen des täglichen Lebens stellen. Bohemians ist ein Kartenspiel, in dem die Spieler Karten sammeln, um Inspiration zu finden, Museen zu suchen und alltägliche Aufgaben zu bewältigen. In jeder Runde müssen die Spieler ihren Tagesablauf planen und entscheiden, ob sie auf ein Date gehen, an einer gesellschaftlichen Veranstaltung teilnehmen, ihre Muse treffen, neue Kunst schaffen oder zur Arbeit gehen. Jede Karte bietet den Spielern verschiedene Boni und Inspirationen. Daher ist es entscheidend, den Kartenvorrat und die Reihenfolge, in der sie die Karten ausspielen, sorgfältig zu verwalten, um möglichst viel Inspiration zu erhalten. Die Spieler geben ihre Inspiration dann aus, um Karten zu kaufen und ihr Deck mit neuen Gewohnheiten, inspirierenden Museen oder neuen Erfolgen in ihrer Karriere aufzubauen. Der Künstler, der die meisten Erfolge vom Erfolgstapel erhält, gewinnt. Der Prototyp von Bohemians gewann drei Nominierungen und eine Auszeichnung (Beste Präsentation, Beste Innovation, Bestes Spiel) bei Fastaval, Dänemarks größter Convention für Brettspiele und Rollenspiele. Bohemians, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 14</p> 	10/25	33,-	29,70
<p>Bohemians: Die Bürde der Konventionen [Mini-Erweiterung]</p>	10/25	5,-	4,50

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <h3>Boss Fighters QR</h3> <p>Boss Fighters QR verbindet die klassischen Elemente eines Kartenspiels mit einer App zu einem einzigartigen Spielerlebnis. Die Spielenden treten gemeinsam gegen zehn einzigartige Bosse mit individuellen Stärken und Fähigkeiten an, die taktisch auf die Aktionen der Spielenden reagieren. Dank der Scan & Play Mechanik erfasst die App physische Karten über einen QR-Code auf der Rückseite in Sekundenschnelle und reagiert in Echtzeit auf die Spielzüge – für ein nahtloses Zusammenspiel von strategischem Deckbuilding mit dynamischen Bosskämpfen. Zu Beginn der Kampagne wählen die Spielenden jeweils ein Heldendeck – Troll, Halbling, Zwerg oder Elfe – und kombinieren dieses frei mit einer von vier verfügbaren Klassen: Krieger, Magier, Schurke oder Druiden. Die App leitet die Spielgruppe dann durch das Spiel und von Boss zu Boss. Mit jedem Boss erwartet die Spielenden auch eine neue Herausforderung, denn jeder Boss hat eigene Taktiken und Angriffe, die die Heldengruppe im Kampf herausfinden und dann bekämpfen muss. Ist die Gruppe erfolgreich, erhält sie Beutekarten, die in drei geheimen Beuteboxen versteckt sind. Mit diesen können sie ihre Decks verbessern, neue Fähigkeiten freischalten und alte Karten ersetzen. Jeder Boss in Boss Fighters QR kann in vier unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden gespielt werden – von "Neulinge (für Familien)" bis "Wahnsinnige (für Experten)". 2-4 Spieler, 40-60 Minuten</p> 	10/25	39,-	35,10
<h3>Calupum</h3>  <p>Schützt eure Schafe vor den listigen Wölfen - denn je gesünder ein Schaf am Ende des Spiels ist, desto mehr Siegpunkte gibt es. Der treue Schäferhund Bobtail und die schlaue Schäferin helfen euch dabei. Nutzt die unterschiedlichen Spielmodi für Herausforderungen. Wer nach 12 Runden über die meisten Siegpunkte verfügt, gewinnt das Spiel! Calupum, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 8</p> 	10/25	39,-	35,10
 <h3>Carnuta</h3> <p><i>Willkommen zu Carnuta, dem alljährlichen Druidentreffen! Wir freuen uns, dass ihr alle aus euren fernen Heimatländern anreist seid. Wie es die Tradition verlangt, veranstalten wir einen Zaubertrank-Wettbewerb, um den Druiden des Jahres zu küren. Also schärft eure Sicheln ... die Spiele mögen beginnen!</i></p> <p>Im Familienspiel Carnuta geht es darum, durch geschicktes Sammeln von Zutaten, strategische Planung und den Einsatz von Sonne- und Mond-Runen die besten Zaubertränke zu brauen. Jeder Spieler führt in seinem Zug zwei Aktionen aus, wie das Sammeln von Zutatenkarten, das Platzieren von Runen oder das Ausspielen von Zutatenkarten. Das Spiel endet, sobald ein Spieler 11 Karten vor sich ausliegen hat, gefolgt von der finalen Punktwertung. Nutze deine Runen weise, indem du sie zum richtigen Zeitpunkt umdrehst und stelle die optimale Zutatenmischung zusammen, um den höchsten Punktestand zu erreichen.</p> 	02/26	22,-	19,80

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Celestia Duo</p>  <p>Die fliegenden Städte von Celestia wurden geplündert. Die Piraten sind auf der Flucht. Zwei Kapitäne nehmen die Verfolgung auf, um sie aufzuhalten, bevor sie ihren Unterschlupf erreichen. Mit einem wendigen Luftschiff, mutiger Besatzung und geschicktem Einsatz der Ausrüstung stellt sich das Duo den Gefahren des Himmels.</p> <p>Celestia Duo ist ein kooperatives Spiel für zwei Personen mit eingeschränkter Kommunikation. Ziel ist es, gemeinsam ein Piratenschiff einzuholen und im normalen oder Expertenmodus zu besiegen. Das Luftschiff wird dabei durch eine Kette von Hinterhaltkarten gesteuert, während die Spieler mit begrenzten Karten- und Ressourcenmanagement Entscheidungen treffen müssen. Rauchgranaten, Zwischenstopps und die Nutzung von Mannschaftsfähigkeiten bringen taktische Tiefe ins Spiel.</p> <p>Zu Beginn jeder Runde entscheiden die Spieler, ob sie die Verfolgung fortsetzen oder einen Zwischenstopp einlegen. In der Regel ist Kommunikation nicht erlaubt, nur in bestimmten Phasen dürfen Hinweise gegeben werden. Bei Verfolgung bewegt sich das Luftschiff anhand des Propellerwerts vorwärts. Die aufgedeckte Hinterhaltkarte zeigt, welche Würfel-Symbole abgewehrt werden müssen. Reihum versuchen die Spieler passende Karten zu spielen oder Rauchgranaten zu nutzen. Gelingt dies nicht, verliert das Schiff Energie. Bei Zwischenstopps wird Ausrüstung gekauft, Mannschaft reaktiviert und der Pirat rückt vor. Im Expertenmodus kommt es zu einem finalen Kampf gegen den Piraten, bei dem Masten zerstört werden müssen.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Kompaktes, kooperatives Zwei-Personen-Spiel mit reduzierter Kommunikation - Eingängige Regeln mit tiefer Spielmechanik - Würfelbasierte Konflikte mit Kartenkontern - Attraktive Ausstattung mit 3D-Schiffen, Würfeln und Karten - Entscheidungsdruck bei Ressourcenmanagement und Zwischenstopps - Einzigartige Fähigkeiten der Mannschaftskarten - Unterschiedliche Spielmodi (Schnell, Normal, Experte) für variable Schwierigkeit - Finale Begegnung mit dem Piraten im Expertenmodus - Ideales Geschenk- und Reisespiel - Für Einsteiger und Kenner geeignet durch drei Schwierigkeitsstufen 	10/25	24,50	22,05
<p>Champions of Wind and Fire – DE</p>  <p>Champions of Wind & Fire ist ein würfelbasiertes Drachentrainingsspiel für 1–4 Spieler mit der Spielzeit von 45–60 Minuten. Das Spiel kombiniert Würfelauswahl, Plättchenlegen und Musterbildung in der Drachentrainingsphase, gefolgt von einem rasanten Drachenturnier.</p> <p>Das Basisspiel eignet sich perfekt als Familien-Brettspiel, während der erweiterte Modus neue Komponenten und strategische Wetten in der Turnierphase hinzufügt und so die Spielvielfalt erhöht.</p> <p>Nur ein Drache wird der Champion von Wind und Feuer!</p> <p>Champions of Wind and Fire, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 10</p> 	1/26	40,-	36,-
<p>Champions of Wind and Fire Sky Race – Erweiterung</p> 	1/26	18,-	16,20

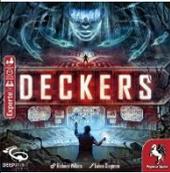
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Chomp</p>  <p>Erschaffe Deinen eigenen Urzeit-Kontinent mit Pflanzenfressern und Fleischfressern. Sorge für Deine Dinos, damit alle genug zu fressen haben. Mit frischem Grün fütterst Du die Pflanzenfresser. Deine Fleischfresser versorgst Du am besten mit Kleintieren – sonst gehen sie auf Deine Pflanzenfresser los. Bilde große Herden, weil alle Dinos einer Herde zusammen fressen. Sammle Eier und erfülle Aufgabenkarten, um zusätzliche Punkte zu erhalten. Vermeide aber die tödlichen Teergruben! Am Ende zählen alle überlebenden Dinos, gesammelte Eier und erfüllte Aufgabenkarten Siegpunkte!</p> 	10/25	19,-	17,10
<p>Chomp – Flugsaurier und Aasfresser</p> <p>Noch mehr Herausforderungen für Deinen Urzeit-Kontinent: Aasfresser belohnen gestorbene Dinos, Flugsaurier punkten aus der Luft für besondere Konstellationen überlebender Dinos</p>	10/25	7,-	6,30
<p>Civolution: Acceptance Letter [Erweiterung]</p>  <p>Hallo Studierende! Nachdem ihr eure Abschlussprüfung, eure „Civolution“ an der Technischen Schöpfungsakademie abgeschlossen habt, wird es nun Zeit für euren Zulassungsbescheid!</p> <p>Die <i>Civolution</i> Erweiterung <i>Acceptance Letter</i> beinhaltet 3 Mini-Erweiterungen, die sowohl einzeln hinzugefügt werden können, als auch alle zusammen. Sechs zusätzliche Start-Attributsplattinen geben individuelle Vorteile zu Spielbeginn. Die Level 4 Upgrades ermöglichen es, einige Module auf ein neues Niveau zu bringen, statt bei Level 3 aufzuhören.</p> <p>Und mit den Kreaturen kommt etwas ganz Neues ins Spiel: Wenn die Spielenden jagen, gibt es die Möglichkeit, Kreaturen zu zähmen. Das bringt Boni, die sie jedoch weiter ausbauen können, wenn sie ihre Kreatur im Laufe des Spiels weiter füttern – mit dem Rohstoff der Region, aus der sie kommt. Je mehr die Kreaturen gefüttert werden, desto besser die Boni.</p> 	10/25	9,50	8,55

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Click a Tree</p>  <p>In dem Legespiel Click A Tree verkörpern die Spieler ghanaische Bauern. Sie haben sich an die klimatischen Bedingungen angepasst und gelernt, ihre Umgebung zu nutzen, indem sie ihre Feldfrüchte im Schatten von Bäumen anpflanzen. In diesem Spiel geht es darum, Bäume in einer strategischen Anordnung zu pflanzen, die Erntehelfer geschickt einzusetzen und die größte Ernte einzufahren.</p> <p>Um das Spiel zu beginnen, werden neun von fünfzehn Aufgaben zufällig gezogen; jeder Spieler legt die passenden Aufgabenstreifen auf die leeren Felder oben auf seinem Spielertableau und platziert dann sieben Fruchtmarker auf Ebene 1 seines Spielplans. Jeder Spieler mischt seine vierzehn Ernteplättchen und deckt zwei davon auf. Legt die sieben Fruchtmarker in einen Kreis und legt dann ein zufälliges Landschaftsplättchen zwischen jedes Paar Marker, um den Markt zu bilden. Jedes Plättchen zeigt einen von sechs Bäumen, eine oder zwei Obstsorten und entweder A, B oder AB. Jeder Spieler beginnt mit einem zufälligen Landschaftsplättchen vor sich.</p> <p>In seinem Zug wählt er einen Fruchtmarker auf seinem Spielertableau, senkt ihn um ein Feld und sammelt dann die beiden Landschaftsplättchen, die diesen Marker auf dem Markt umgeben. Legen Sie diese Plättchen auf Ihr Spielbrett, wählen Sie dann eines Ihrer offenen Ernteplättchen und legen Sie es in Ihren Wald. Jede Sichel auf einem Ernteplättchen, das an ein Landschaftsplättchen angrenzt, bringt dir eine Frucht dieser Sorte für jedes Plättchen in dieser Fruchtgruppe, d. h., wenn du eine Sichel neben Avocados in einer zusammenhängenden Gruppe von vier Plättchen legst, wird dein Avocado-Marker um vier Felder auf deinem Spielplan erhöht.</p> <p>Aber manchmal auch nicht. Ein Fruchtmarker kann erst dann auf Stufe 2 aufsteigen, wenn du eine Aufgabe erfüllst und den Streifen von deinem Brett entfernst. Um eine Aufgabe zu erfüllen, müssen Sie Bäume der gleichen Art in bestimmten Konfigurationen anordnen, eine lange Reihe von Bäumen bilden, Bäume mit dem gleichen Buchstaben verbinden oder Ernteplättchen auf bestimmte Weise verwenden. Immer wenn du eine Aufgabe erfüllst, entfernst du diesen Streifen und schiebst alle verbleibenden Aufgaben nach oben, damit deine Fruchtmarker nachrücken können.</p> <p>Du erntest auch Früchte, wenn du ein Landschaftsplättchen neben eine bereits im Spiel befindliche Sichel legst. Wenn alle Sichel auf einem Ernteplättchen verbraucht sind, ist dieses Plättchen erfüllt, und du kannst einen Zahlenmarker auf deiner Spielertafel senken. Wenn genügend Fruchtmarker an einem Zahlenmarker vorbeiziehen - z. B. zwei an der 2 oben auf der Spielertafel, fünf an der 5 oder alle sieben an der 7 - endet das Spiel am Ende dieser Runde. Wenn nur ein Spieler das Spielende ausgelöst hat, gewinnt er; wenn mehrere Spieler das getan haben, addieren sie den Wert ihrer Früchte, um einen Gewinner zu ermitteln.</p> <p>Click A Tree, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 8</p> 	10/25	33,-	29,70
<p>Click A Tree Holzkomponenten – Upgrade</p>  <p>Click A Tree - Upgrade Holz Komponenten - Der neue Plättchenlege-Hit von Starautor Uwe Rosenberg!</p> <p>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</p> <p>Click A Tree Holzkomponenten - Upgrade, ein Spiel für 1 Spieler im Alter von 10</p>	12/25		
<p>Compile</p>  <p>Zwei künstliche Intelligenzen treten im Duell gegeneinander an. Es gilt, Befehlskarten auszuspielen und die Kontrolle zu übernehmen. In dem algorithmischen Kartenspiel Compile schlüpfen zwei Spielende in die Rolle rivalisierender KIs und versuchen die Kontrolle über Befehlsspalten zu erlangen und ihre Protokolle vor der anderen Person zu kompilieren.</p> <p>Zu Beginn jeder Partie wählen die Spielenden je drei der zwölf Protokolle aus, die sich in drei Befehlszeilen gegenüberstehen werden. Den einzelnen Protokollen zugehörig sind Befehlskarten, die zu einem Deck zusammengemischt werden und den persönlichen Nachziehstapel bilden.</p> <p>Wer dran ist, darf ziehen oder Befehlskarten von der Hand zu den zugehörigen Protokollen spielen und die abgebildeten Effekte abhandeln. Wer die Stärken des jeweiligen Protokolls geschickt nutzt und den Schwellenwert überschreitet, darf sein Protokoll kompilieren. Wer zuerst alle drei Protokolle kompiliert, gewinnt die Partie.</p>	10/25	19,-	17,10

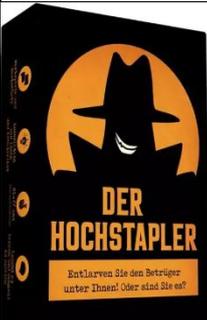
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Compile - Gleichgültigkeit * Hass * Liebe [Erweiterung] Mit der Erweiterung Gleichgültigkeit, Hass, Liebe kommen drei gleichnamige neue Protokolle ins Spiel. Zum Spielen wird das <i>Compile</i> Grundspiel benötigt.</p>	10/25	7,50	6,75
<p>Compile Playmat</p> 	12/25	20,-	18,-
<p>Crossing Oceans</p>  <p>Um 1900 revolutionierten immer größere und schnellere Ozeandampfer den stark wachsenden Seeverkehr. Wagemutige Reedereien richteten einen regelmäßigen Liniendienst zu weltweit wichtigen Häfen ein. Moderne stählerne Kolosse verdrängten die traditionellen Segelschiffe von den Meeren und lieferten sich einen erbitterten Wettbewerb um die besten Fahrtgebiete. Baue eine florierende Flotte auf und führe sie zu wirtschaftlicher Blüte. Sichere dir auf dem Schiffsmarkt die modernsten Dampfschiffe und verdränge damit deine Konkurrenten aus ihren Häfen. Errichte ein umfangreiches Netzwerk aus Handelshäusern und Kohlenbunkern, um die Möglichkeiten deiner Linie geschickt zu erweitern. Nutze deine vielfältigen Möglichkeiten, um lukrative Transporte durchzuführen, und gewinne mit den schnellsten Schiffen das prestigeträchtige Blaue Band des Nordatlantiks. Crossing Oceans nimmt das Thema und einzelne Elemente des 2017 erschienenen Spiels TransAtlantic wieder auf, und komponiert daraus auf einer großen historischen Weltkarte ein neues Spiel.</p>	12/25	42,-	37,80
<p>Cultivo</p>  <p>Ihr werdet ins 18. Jahrhundert versetzt, in das fruchtbare Ebro-Delta, das durch Kanäle urbar gemacht wurde. Dort errichtet ihr Dörfer, baut wirtschaftliche Strukturen auf und sichert euch die besten Felder und Ausrüstungen. Cultivo wurde gemeinsam von den bekannten Autoren Stefan und Rita Dorra sowie Andreas Zimmermann entwickelt. Die grafische Gestaltung stammt von Alexander Jung.</p> 	11/25	51,-	45,90

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Darkest Doom – DE</p>  <p>Darkest Doom ist ein kompetitives Strategiespiel mit RPG-Elementen für 1-4 Spieler. Es spielt in einer düsteren Fantasy-Welt, die vom Europa des XVII. Jahrhunderts inspiriert ist und von anthropomorphen Tieren bewohnt wird. Wirst du die 8 Tage der Finsternis überleben, während die Finsternis versucht, die Region Betel zu vernichten, während du mit den anderen Wächtern konkurrierst, um einen der vier Wege zum Sieg zu beschreiten?</p> <p>Im Brettspiel Darkest Doom übernimmst du die Kontrolle über einen der vier furchterregenden Wächter, die alle über einzigartige Fähigkeiten und Eigenschaften verfügen. Während du die Gebiete der Region Betel erkundest, kannst du die Vorteile jedes einzelnen Geländes nutzen und seine einzigartigen Eigenschaften einsetzen. Du verbesserst die Statistiken deines Wächters, indem du Quests erledigst, die dir von Vikar Percival zugewiesen werden, und deine Strategie und Einstellung zum Spiel an die Werte anpasst, die du verbessern willst. Während deiner Erkundung stößt du auch auf uralte Relikte, die dir helfen, eine von vier Siegbedingungen zu erfüllen. Du kannst Allianzen mit Zitadellen schließen, um dir Vorteile gegenüber anderen Wächtern zu verschaffen und die Dunkelheit zu bekämpfen, die langsam die ganze Region zum Einsturz bringt. Jede neue Runde ist eine neue Morgendämmerung, und dank des Zitadellenvorrats hast du immer etwas Hilfe, wenn du die Karten auf deiner Hand auffüllst, indem du sie aus verschiedenen Decks auswählst: Ausrüstung, Zaubersprüche und Fallen. Dieselbe Karte hat unterschiedliche Auswirkungen, je nachdem, welcher Spieler sie benutzt und welche Werte er erhöht hat. Wann immer du würfeln musst, gewährt die Hohepriesterin Elaine dir und allen anderen Spielern die Macht des Crimsonfate - das Amulett der Ältesten - mit dem du das Würfelergebnis mit einem Ergebnis deiner Wahl aus den Ausrüstungskarten der Zitadellen auf deiner Hand verändern kannst. Spielen Sie allein mit dem Bot Guardians-Modus, der es Ihnen erlaubt, mit bis zu drei automatisierten Wächtern zu spielen, oder beweisen Sie sich, indem Sie drei andere Spieler in diesem Dark Fantasy-Abenteuer herausfordern, das Elemente des Rollenspiels, der Erkundung, des Handicap-Managements und des traditionellen Brettspiels kombiniert.</p> <p>Inhalt:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 74 Miniaturen • 415 Karten • 80 Spielsteine • 73 Marker 		98,-	88,20
 <p>Darkest Doom - Timeless Expansion – DE</p> <p>Große Erweiterung: Timeless führt den Fünften Spieler ein. Allianzen, uralte Geheimnisse und neue Fähigkeiten ermöglichen es, Darkest Doom mit neuen Strategien und Mechaniken zu spielen. Ein neuer Wächter gesellt sich zu den bereits vorhandenen, und eine neue Art von Kreatur der Dunkelheit, „Eclipse“, ermöglicht es einem Spieler, DIE KONTROLLE ÜBER DIE BEDROHLICHE KATASTROPHE ZU ÜBERNEHMEN.</p> <p>INHALT:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 40 Miniaturen • 218 Karten • 28 Spielsteine • 1 Marker • 6 weitere Spielelemente 		57,-	53,30

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Das Phönix-Projekt</p>  <p>Das Phönix-Projekt von Jason J. Barroso ist ein anspruchsvolles Strategiespiel für 1–4 Spieler, in dem ihr konkurrierende Fraktionen anführt, um auf einer verwüsteten Erde wieder Fuß zu fassen. Mit Worker-Placement, modularem Spielplan und dynamischem Ressourcenmanagement baut ihr Regeneratoren, errichtet strategisch bedeutende Gebäude und gewinnt Bevölkerung für eure Sache. Jede Runde wird zur taktischen Herausforderung: Sammelt Nahrung, Energie und Biomasse, rekrutiert spezialisierte Teams und setzt sie gezielt in euren Operationszonen ein. Durch Missionskarten, technologische Entwicklungen und die geschickte Planung eures Tableaus erschafft ihr schrittweise eine effiziente Engine, die euch zum Sieg führen kann. Das Phönix-Projekt kombiniert strategische Tiefe mit thematischer Dichte und ist ein Fest für Vielspieler, die es lieben, komplexe Systeme zu meistern und in jedem Spiel neue Wege zur Erneuerung der Menschheit zu finden.</p> <p>Das Phönix-Projekt, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 12</p>	Q4/25	54,-	48,60
<p>Das Unbewusste <i>Messesonderpreis</i></p>  <p><i>In den frühen 1900er Jahren begründete Sigmund Freud die revolutionäre Psychoanalyse und begann, das Unbewusste zu untersuchen, Anhänger seiner Arbeit diskutierten jeden Mittwoch über die Psychologie und Traumsymbolik. Diese Gruppe – die Psychologische Mittwochsgesellschaft – war der Beginn der weltweiten psychoanalytischen Bewegung.</i></p> <p>In Das Unbewusste nehmen 1-4 Spieler:innen an den Treffen von Freuds Mittwochsgesellschaft um das Jahr 1900 teil, die einen bedeutenden Meilenstein bei der Entstehung der Psychoanalyse darstellten. Bei diesem Worker-Placement-Spiel schlüpft ihr in die Rolle einer bekannten Persönlichkeit aus den Anfängen der Psychoanalyse und bringt dessen <i>Gedanken</i> (Worker) bei den gemeinsamen Treffen ein. Zusätzlich baut ihr mit euren <i>Notizen</i> sowohl eine Engine als auch ein Rondell auf, um immer effektivere Züge zu machen. Die Erkenntnisse, die ihr dabei gewinnt, nutzt ihr, um eure Patienten zu therapieren. Dafür erhaltet ihr dann Boni und Fähigkeiten.</p> <p>Veröffentlicht Forschungsartikel und zitiert eure Mitspieler:innen, um ganze Werkreihen zu veröffentlichen. Erreicht Errungenschaften für mehr Reputation und denkt immer daran, mit Kaffee eure Energie aufzufüllen. Begegnungen in Wien und der Wettstreit um Reputation bringen zusätzliche Interaktion, denn nur einer kann neben Freud an der Spitze stehen. Direkt im Spiel enthalten ist ein Solo-Modus sowie einige kleine Module, die ihr nach Belieben hinzufügen könnt. Ein weiteres, gut verzahntes Eurospiel von <i>Fantasia Games</i> (im Original: <i>Unconscious Mind</i>) in Kooperation mit <i>Johnny Pac</i> und mit wunderschönem Artwork von sowohl <i>Vincent Dutrait</i> als auch <i>Andrew Bosley</i>!</p>  <p>passive</p> 	10/25		59,-

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Daydream Im gemütlichen Roll-&-Write-Familienspiel <i>Daydream</i> tragt ihr nach jedem Würfelwurf Zahlen in ein Wolkenraster ein, wobei ihr versucht, innerhalb einer Wolkenreihe (waagrecht oder senkrecht) nur unterschiedliche Zahlen einzutragen. Mit vollständig ausgefüllten Wolkenreihen zeichnet ihr Linien um Gegenstände in euren Regalen herum, für die ihr Punkte bekommt. Wer die meisten Gegenstände nachgezeichnet bzw. die meisten Punkte hat, gewinnt. Je nachdem, wie ihr das modulare Spieltableau faltet, bildet ihr eine einzigartige Kombination mit speziellen Regeln. Bevor ihr startet: Sucht euch einen ruhigen und gemütlichen Ort, macht euch ein Heißgetränk und macht eure Lieblingsmusik an – jetzt kann es losgehen!</p>		26,-	23,40
<p>Dead Cells: Das Rogue-Lite Brettspiel</p>  <p><i>Du erwachst erneut in den Tiefen eines labyrinthischen Verlieses. Der modrige Geruch und die unheimliche Stille sind dir vertraut. Doch mit jedem gescheiterten Versuch bist du gewachsen, hast dazugelernt, neue Fähigkeiten erlangt. Schaffst du es diesmal, die Hand des Königs zu stürzen?</i> Dead Cells: Das Rogue-Lite Brettspiel ist ein kooperatives Deck-Building-Spiel für 1 bis 4 Spieler ab 10 Jahren, entwickelt von den renommierten Designern Antoine Bauza, Corentin Lebrat, Ludovic Maublanc und Théo Rivière.</p>  <p>Es kombiniert die aus dem gleichnamigen Videospiel bekannten Rogue-Lite und Metroidvania-Mechaniken mit herausragendem Brettspiel-Design zu einer packenden und abwechslungsreichen Spielerfahrung.</p>	Q4/25	89,-	80,10
<p>Deckers</p>  <p>Deckers ist ein schnelles und unterhaltsames Würfelspiel für die ganze Familie. In diesem temporeichen Spiel treten die Spieler gegeneinander an, um durch geschicktes Würfeln und taktisches Handeln die meisten Punkte zu erzielen. Jeder Spieler erhält ein Set von Würfeln und Karten, die es ihm ermöglichen, verschiedene Aktionen auszuführen und Punkte zu sammeln. Die Sanduhr sorgt für zusätzlichen Druck, da die Spieler nur begrenzte Zeit haben, ihre Züge zu planen. Mit einfachen Regeln und einer Spieldauer von etwa 30 Minuten ist Deckers ideal für einen unterhaltsamen Spieleabend mit Freunden und Familie. Deckers, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 10</p> 	10/25	35,-	31,50
<p>Der Eiserne Thron: Das Brettspiel - Ein Fressen für die Krähen</p> <p><i>Es droht Gewalt zwischen den großen Häusern von Westeros. Jedes Haus muss die Verteidigungsanlagen um seinen angestammten Machtsitz verstärken und sich gleichzeitig auf den Weg machen, um seine Ziele vor den anderen zu erreichen.</i> Ein Fressen für die Krähen ist ein spezielles Szenario für Der Eiserne Thron: Das Brettspiel 2. Edition, das den Spielern ein fesselndes neues Szenario für vier Spieler bietet. Mit einer alternativen Siegbedingung, einer verkürzten Spielzeit und einem Satz spielbarer Hauskarten für das Haus Arryn bietet Ein Fressen für die Krähen die Möglichkeit, das Spiel auf eine Vielzahl neuer und spannender Arten zu erleben. 3-6 Spieler, ab 14, 120+ Minuten</p>		19,-	17,10

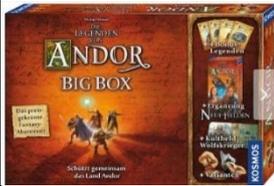
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Der Eiserne Thron: Das Brettspiel - Ein Tanz mit Drachen</p>  <p><i>Die sich ständig verändernde politische und militärische Landschaft von George R. R. Martins „Das Lied von Eis und Feuer“ sorgt dafür, dass kein Großes Haus hoffen kann, die Kontrolle lange zu behalten. Doch auch wenn die Akteure wechseln, bleibt das grundlegende Spiel immer dasselbe.</i></p> <p>Der Eiserne Thron: Das Brettspiel 2. Edition – Ein Tanz mit Drachen enthält 42 neue Hauskarten und ein Szenario für sechs Spieler, in dem die einzelnen Häuser andere Ausgangspositionen haben, die die Geschehnisse in <i>Zeit der Krähen</i>, <i>Der Sohn des Greifen</i> und <i>Ein Tanz mit Drachen</i> widerspiegeln. Die neuen Hauskarten dieser Erweiterung können sowohl im Szenario Ein Tanz mit Drachen als auch im Grundspiel eingesetzt werden. In beiden Fällen werden die Hauskarten aus dem Grundspiel nicht verwendet, sondern stattdessen alle 42 neuen Hauskarten. Diese Erweiterung enthält sechs Szenario-Aufbaukarten, eine für jedes Haus des Grundspiels. Zum Spielen wird ein Grundspiel Der Eiserne Thron: Das Brettspiel 2. Edition benötigt. . 3-6 Spieler, ab 14, 120+ Minuten</p>		19,-	17,10
<p>Der Eiserne Thron: Das Brettspiel 2. Edition</p>  <p><i>Diese überarbeitete zweite Auflage des erfolgreichen Brettspiels bringt viele Neuerungen in das System von Der Eiserne Thron. Elemente der früheren Erweiterungen, wie Häfen, Garnisonen, Wildlingkarten und Belagerungsmaschinen, wurden direkt in das Grundspiel eingearbeitet. Hinter den neuen Sichtschirmen können leichter geheime Vorbereitungen getroffen werden, und das Modul Schlachtenglück bringt eine unberechenbare und tödliche Komponente in die Kämpfe. König Robert Baratheon ist tot, und die Adelhäuser des Landes rüsten zum Krieg um die Thronfolge. Haus Lennister, aus dem Roberts Gemahlin Cersei stammt, beansprucht den Thron für deren Sohn Joffrey. Von seiner Heimstatt auf der Insel Dragonstone macht Roberts jüngerer Bruder seinen rechtmäßigen Anspruch auf die Königswürde geltend. Haus Greyjoy bereitet von den Eiseninseln auf eine neue Rebellion vor. Im Norden zieht Haus Stark seine Truppen zusammen, um für Gerechtigkeit und Gesetz zu kämpfen. Im Süden nährt Haus Tyrell seinen uralten Wunsch, den Eisernen Thron zu besteigen, und auch die Entschlossenheit und der Rachedurst von Haus Martell darf von keinem anderen Haus unterschätzt werden. Doch während die Adelhäuser sich untereinander bekämpfen, zieht von jenseits der Mauer im hohen Norden ein Sturm heran, der alles zu verschlingen droht.</i></p> <p>Der Eiserne Thron: Das Brettspiel basiert auf der berühmten Romanreihe „Das Lied von Eis und Feuer“ von George R. R. Martin. Ihr übernehmt die Führung der großen Adelhäuser von Westeros und rüstet euch für den epischen Kampf um den Eisernen Thron. Vor dem Hintergrund von „Das Lied von Eis und Feuer“ entfaltet sich ein intensives Spiel, in dem strategisch geplant werden muss, Ressourcen gezielt eingesetzt und die Mitspieler in gerissenen Verhandlungen auf die eigene Seite gezogen werden müssen, um den Eisernen Thron zu erklimmen. 3-6 Spieler, ab 14, 120+ Minuten</p> 		63,-	56,70
<p>Der eiserne Throne - Die Mutter der Drachen</p> <p>Überquert das Meer mit der Erweiterung Mutter der Drachen für Der Eiserne Thron: Das Brettspiel 2. Edition. Diese Erweiterung beinhaltet einen Essos-Nebenspielplan der Freien Städte und eine Eyrie-Auflage sowie neue Charaktere und Mechaniken, um das Haus Targaryen und das Haus Arryn einzuführen.</p> <p>Macht euren Anspruch geltend Wenn ihr euren Anspruch auf den Eisernen Thron geltend macht, könnt ihr mit der neuen Vasallenmechanik andere Häuser zu eurer Sache rufen und sogar die Eiserne Bank von Braavos um Hilfe bitten. Aber seid vorsichtig, die Eiserne Bank wird ihren Anteil abhaben wollen, und sollte sich eure Strategie als schlechte Investition erweisen, wird die Vergeltung eurer Geldgeber auf dem Fuße folgen. 3-8 Spieler, ab 14, 120+ Minuten</p>		41,-	36,90

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Der Herr der Ringe: Duell um Mittel Erde – Verbündete</p>  <p>In der Erweiterung <i>Verbündete</i> zu <i>Der Herr der Ringe: Duell um Mittel Erde</i> sammelt ihr Machtmarker, die ihr verwenden könnt, um euch die Unterstützung eurer Verbündeten zu sichern. Jede Fraktion erhält zufällig 3 der insgesamt 7 Verbündetenkarten je Fraktion. Die Erweiterung <i>Verbündete</i> verändert ein paar Regeln aus dem Grundspiel, wobei die Siegbedingung jedoch gleich bleiben. Zum Spielen der Erweiterung wird ein <i>Grundspiel Der Herr der Ringe: Duell um Mittel Erde</i> benötigt. Die Spieler erhalten Unterstützung von bekannten Charakteren aus dem Der Herr der Ringe-Universum wie z.B. Elrond, Faramir und den Balrog</p>		9,-	8,10
<p>Der Hobbit: Hin und zurück</p>  <p>Im Familienspiel <i>Der Hobbit: Hin und zurück</i> begeben sich 1-4 mutige Hobbits auf die gefährvolle Reise zum Einsamen Berg. Wer wird in den acht Abenteuern den Schatz der Zwerge wiederbeschaffen und den Drachen Smaug besiegen? Werft die Würfel und wählt euren Weg ... Schleicht euch dabei an Trollen vorbei, bekämpft Orks, löst Rätsel und zeichnet euren Pfad in eurem eigenen Abenteuerbuch ein: Jede Runde wirft der Start-Hobbit die fünf weißen Reisewürfel in die Tischmitte. Er ist als Erstes am Zug und wählt 1 Würfel aus der Tischmitte, den er zu sich nimmt. Das Würfelsymbol verwendet er sofort in seinem Abenteuerbuch. Dann geht es reihum im Uhrzeigersinn weiter. Wer am Zug ist, wählt 1 der verbliebenen Würfel in der Tischmitte und verwendet ihn sofort, um eine Aktion in seinem Abenteuerbuch durchzuführen. Dies wird so lange wiederholt, bis das Ende des Abenteuers erreicht wird. Der Hobbit mit den meisten Punkten, gewinnt!</p> <ul style="list-style-type: none"> • Würfelspiel von Dr. Reiner Knizia mit Roll & Write-Mechanismen • Enthält 8 verschiedene Abenteuer, die auf J. R. R. Tolkiens Roman <i>Der (kleine) Hobbit</i> basieren • Jedes Abenteuer ist eigenständig spielbar und enthält einzigartige Regeln • Immer wieder neuer Spielspaß dank abwischbarer Stifte und beschrifteter Abenteuerbücher 		33,-	29,70
<p>Der Hochstapler</p>  <p>Die Entlarvung des Betrügers ist Ihre Hauptaufgabe...Ein Wort für jeden. Jeder scheint ziemlich überzeugend zu sein, aber einer von Ihnen ist nicht der, für den er sich ausgibt. Dieser jemand ist "Der Hochstapler". In jeder Runde wird ein geheimes Wort bestimmt. Jeder weiß, um welches Wort es sich handelt, außer dem Spieler, der die Hochstapler-Karte erhalten hat... aber um welchen Spieler handelt es sich? Durch List, Kombinationsgabe oder Bluff nennt jeder Spieler ein zugehöriges Wort, um seine Unschuld zu beweisen und zu versuchen, den Hochstapler zu finden. Sobald jeder sein Wort gesagt hat, beginnt die Abstimmung und der Moment der Wahrheit kommt. Um den Betrüger erfolgreich zu finden und das Spiel zu gewinnen, müssen die Spieler ihren Teamgeist und ihre Fähigkeiten als Hexenjäger einsetzen.</p> <p>Der Hochstapler, ein Spiel für 3 bis 6 Spieler im Alter von 8</p>	10/25	25,-	22,50
<p>DER LISTIGE WOLF & die verschwundene Note</p>  <p>Während eines berühmten Musikfestivals hat einer der Wolfskritiker den Hauptpreis des Festivals gestohlen - die silberne Note! Jetzt stehen alle Wölfe unter Verdacht, aber wer ist der Übeltäter? Du musst den listigen Wolf und seine Komplizen finden, bevor alle Wölfe das Tal verlassen. Ermittelt gemeinsam, versorgt und befragt die Schafe als Zeugen, studiert ihre Aussagen (mit Hilfe des Blöckisch-Übersetzers) und schließt die unschuldigen Wölfe aus. "Der listige Wolf" ist ein spannendes, kooperatives Spiel für die ganze Familie, bei dem ihr euch wie echte Detektive fühlt, lernt Logik anzuwenden und immer schwierigere Fälle zu lösen!</p>		29,-	26,10

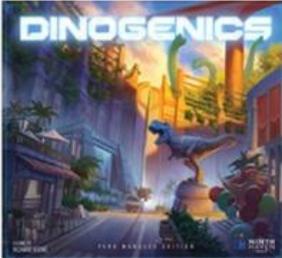
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>DER TOD DES SCHIFFBRÜCHIGEN</p>  <p>(un)kooperatives Krimispiel</p> <p>hybrid</p> <p>eigene Spielcharaktere</p> <p>Wir befinden uns im Jahre 1857. Im Indischen Ozean ist die „Arctica“, ein kleines Passagierschiff, das jedoch auch Fracht geladen hatte, gesunken. Die Überlebenden haben sich auf eine kleine Insel gerettet, über die sie einige Stunden streifen. Schließlich sammeln sie sich an einem Feuer, das von einigen Ankömmlingen am Strand entfacht wurde. Doch nicht alle Überlebenden sind auffindbar – ist hier ein Verbrechen geschehen? Die Spielendzahl ist flexibel für 4 – 7 Personen. Solltet ihr keine Gruppe von sieben Leuten sein, bleiben die Charaktere trotzdem genauso verdächtig, als würdet ihr mit der vollen Besetzung spielen. Die Verdächtigen werden dann vom Spiel übernommen und senden euch Hinweise und Zeugenaussagen, damit ihr herausfinden könnt, wer was getan hat!</p>	09/25	22,-	19,80

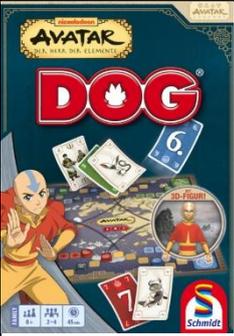
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Der Wald von Mystaria Das atmosphärisch Legespiel mit Fantasysetting. Landschaften bauen und Gebäude platzieren Die perfekte Mischung aus Taktik und Glück 36 fantasievolle Holzfiguren machen das Spielerlebnis noch greifbarer Für 2 bis 4 Spielende ab 8 Jahren</p> 	10/25	19,50	17,55
<p>Dewan</p>  <p>Ein neuer Tag beginnt und dein Volk befindet sich im Aufbruch. Aber die Ressourcen sind knapp, also schlägst du neue Lager auf, um die Landschaft zu erkunden und das Überleben deines Volkes zu sichern. An die Ufer wilder Ströme, in die höchsten Gebirge und in die trockensten Wüsten: Du scheust keine Reise, um neue Gefilde zu erschließen. Wenn sich dein Volk am Ende des Tages um das wärmende Feuer des Lagers schart, weißt du, dass sich die Reise gelohnt hat. Auch wenn die anderen Völker immer näherkommen, hält dein Volk zusammen!</p> <p>Tauche ein in die wilde und faszinierende Welt von Dewan! In diesem strategischen Familienspiel führst du dein Volk durch unberührte Landschaften voller Herausforderungen und Möglichkeiten. Erkunde die höchsten Berge, die tiefsten Wälder oder die trockensten Wüsten, platziere strategisch deine Lager und sammle Ressourcen, um deine Ziele zu erfüllen. Mit jedem Zug wächst dein Einflussgebiet und deine Taktik entscheidet über Sieg oder Niederlage.</p> <p>Dank des innovativen Spielprinzips, den aufregenden Szenarien und dem Teammodus bietet Dewan endlose Möglichkeiten und bleibt spannend, egal ob du es zu zweit oder in einer Gruppe spielst. Möge dein Volk sich um das wärmende Feuer versammeln und den Tag des Triumphs erleben!</p> 	Q1/26	40,-	36,-
<p>Dice Throne Adventure Unchained – Erweiterung</p>  <p>Willkommen im neuesten Teil des Dice Throne-Universums! Dice Throne Adventures Unchained ist eine Erweiterung, die Dice Throne Adventures um einen neuen Boss, neue Diener, neue Beutekarten und neue Spielmodi erweitert. Dice Throne Adventures ist eine kooperative Erweiterung, die es euch ermöglicht, eure Helden auf völlig neue Weise einzusetzen. Arbeitet an mehreren Spieleabenden zusammen, um vom Purpursand bis in den Thronsaal des Verrückten Königs zu reisen. Eure Helden erhalten mit jeder Sitzung permanente Deck-Upgrades. Der König hat seit tausend Jahren keine einzige Schlacht verloren und brennt auf eine echte Herausforderung. Dice Throne Adventures: Unchained ist KEIN EIGENSTÄNDIGES SPIEL und erfordert Dice Throne Adventures. ACHTUNG: Zum Spielen sind Charaktere aus Staffel 1, Staffel 2, Marvel, X-Men, Deadpool oder Outcast erforderlich!</p>	04/26	36,-	32,40

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Dice Throne Deadpool</p>  <p>Willkommen bei Dice Throne! Herzrasen garantiert! Dice Throne ist schnell gespielt und fordert geschickten Karteneinsatz und clevere Würfelmanipulation. Euer Spieleabend wird eskalieren! Tritt den Avengers bei! In Marvel Dice Throne schlüpfst du in die Rolle eines berühmten Marvel-Helden! Jeder Held von Marvel Dice Throne wurde sorgfältig entworfen und ausbalanciert, um das bestmögliche thematische Erlebnis zu bieten, so dass du deine Lieblingshelden wirklich verkörpern kannst wie in keinem anderen Spiel. Mit brandneuen Fähigkeiten und asymmetrischen Designs sind dies die bisher innovativsten und aufregendsten Charaktere! Greife deine Gegner an und aktiviere Fähigkeiten, indem du mit den fünf einzigartigen Würfeln deines Helden würfelst. Sammle Kampfpunkte und gib sie für Karten aus, die eine Vielzahl von Effekten haben, wie z.B. permanente Heldenaufwertungen, Statuseffekte und die direkte Manipulation von Würfeln (deine eigenen, die deines Teamkollegen oder sogar die deines Gegners). Der respektlose Söldner mit der großen Klappe, Deadpool, durchbricht immer wieder die vierte Wand. Dabei kämpft er mit seinen stets gefährlichen Fingerpistolen gegen Bösewichte, während er gleichzeitig seinen Heißhunger auf Chimichangas bei seinem treuen Taco-Truck stillt und sich auf seine unaufhaltsame Mutantenheilung verlässt. Diese Deluxe-Ausgabe enthält den Helden Deadpool sowie Deluxe-Aufwertungen Deadpool Dice Throne, ein Spiel für 2 bis 6 Spieler im Alter von 14</p> 	12/25	65,-	58,50
<p>Dice Throne Outcasts: Bleiche Dame (Werwölfin) vs Kopfloser Reiter</p>  <p>Mit den Outcasts kommen neue Helden aus dem Dice Throne-Universum zu euch auf den Tisch. Unberechenbar, unbarmherzig und voller neuer Ideen! Verwechselt die gereizte Pale Lady nicht mit einer mageren, zarten Blume. Ihre Gegner werden durch ihre gerissenen Manipulationen in die Enge getrieben. Nachdem sie sich dann in ihre furchterregende Werwolfgestalt verwandelt hat, wird sie zu einer wilden Gegnerin. Der Headless Horseman terrorisiert seine Gegner mit seinem schrecklichen Kürbiskopf! Stürze dich mit donnernden Hufen, geschwungenen Äxten und Hochgeschwindigkeitsaction in die Schlacht mit diesem klassischen Schlitzer!</p>	04/26	32,-	28,80
<p>Dice Throne Outcasts: Rabenfürstin vs Totenbeschwörer</p>  <p>Mit den Outcasts kommen neue Helden aus dem Dice Throne-Universum zu euch auf den Tisch. Unberechenbar, unbarmherzig und voller neuer Ideen! Beschwöre als ruchloser Necromancer Skelettkrieger, Skelettmagier und Knochengolems! Der Tod kennt keine Furcht, wenn er in hitzigen, rasanten Kämpfen auf deinen Befehl hört! Die Niederlage klopft an die Tür ihrer Gegner, wenn Raveness und ihr Gefährte, der Rabe Nevermore, in die Schlacht stürmen. Ihre verräterischen, quälenden Taktiken werden dein Herz in der Schlacht höher schlagen lassen!</p>	04/26	32,-	28,80

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Die Blumenstraße Blühender Handel – Erweiterung</p> <p>Nicht nur die Nachfrage nach Tulpen wächst stetig, sondern auch euer Wunsch nach Expansion. Die Entscheidung, ein Schiff zu kaufen und in See zu stechen, scheint nicht nur naheliegend, sondern notwendig zu sein — ein mutiger Schritt, um euch als Schlüsselfigur im florierenden Tulpenhandel zu etablieren. Mit gehissten Segeln und großen Plänen brecht ihr auf entschlossen, eure Tulpen zu den begehrtesten in der ganzen Welt zu machen. Die Blumenstraße: Blühender Handel ändert die Aktion „Betreibe Fernhandel“ stark. Ihr segelt mit euren Schiffen von Hafen zu Hafen und tauscht dort eure Tulpenzwiebeln gegen diverse Belohnungen ein. Die Position eures Schiffes bestimmt, welche Belohnungen ihr für euren Fortschritt auf der Kalenderleiste erhaltet.</p> <p>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! Die Blumenstraße Blühender Handel - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 14</p> 	10/25	28,-	25,20
 <p>Die Jury</p> <p>Schuldig im Sinne der Anklage?! Als Geschworene einer Jury fällen zwei bis fünf Spielerinnen und Spieler ab 14 Jahren ihr Urteil in einem Mordprozess. Hat der Angeklagte den jungen Mann auf dem Parkplatz vor einem Club wirklich erschossen? Über drei Runden diskutiert die Gruppe und tauscht sich über Erkenntnisse und aufkommende Zweifel aus. Dabei hören die Spielerinnen und Spieler Audioaufnahmen aus dem Gerichtssaal: Statements der Staatsanwaltschaft und Verteidigung sowie Befragungen von Zeugen, Polizisten und Gerichtsmedizinern liefern Hinweise. Unter Zuhilfenahme des sichergestellten Beweismittels rekonstruieren sie so gemeinsam den Ablauf, der auf einem realen Fall basiert, um eine Entscheidung über die Schuldfrage zu treffen. Interaktive True Crime Spannung für Fans von Crime Podcasts und Gerichtsserien.</p> 	10/25	14,50	13,05
 <p>Die Legenden von Andor – Big Box</p> <p>Das Land Andor ist in Gefahr. Aus den Wäldern und dem Gebirge rücken die Feinde auf die Burg des alten Königs Brandur zu. Nur eure kleine Heldengruppe stellt sich ihnen entgegen. Wird euch die Verteidigung der Burg gelingen? Nach dem ersten Abenteuer folgen noch viele weitere. Und schließlich müsst ihr gegen den wieder erwachten uralten Drachen antreten. Nur gemeinsam seid ihr stark und könnt zu Helden von Andor werden. Die vier neuen Helden und der Kultheld Wolfskrieger bieten mehr Abwechslung und mit ihnen könnt ihr die Legenden mit bis zu sechs Spielern spielen. Zusätzliche Legenden und Varianten sorgen dafür, dass ihr Andor immer wieder neu erleben könnt.</p> 	09/25	64,-	57,60
 <p>Die verlorenen Ruinen von Arnak: Abenteuerkiste Erweiterung</p> <p>Das Produkt enthält neben der neuen Erweiterung "die verschlungenen Pfade" auch extra gefertigte Inlays, um alle bisher erschienenen Erweiterungen und das Grundspiel in eine Box zu packen.</p>	10/25	78,-	78,-

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Die verlorenen Ruinen von Arnak: Verschlungene Pfade Erweiterung</p> <p>Diese dritte Erweiterung für Die verlorenen Ruinen von Arnak enthält ein neues doppelseitiges Spielbrett. Die Spinnentempel- und Eulentempel-Seite haben jeweils einzigartige Mechanismen und Komponenten (wie brandneue Tempelplättchen und neue Ressourcen). Zusätzlich enthält die Erweiterung neue Wächter, Orte und Gehilfen sowie einige neue Solo-Inhalte (Rivalenplättchen für die neuen Spielbretter sowie violette Rivalenplättchen und Rivalenziele, zwei Mini-Erweiterungen, die zuvor nur online als Print-and-Play veröffentlicht waren). Tipp: Die neuen Spielbretter dieser Erweiterung bieten anspruchsvolle Forschungsleuten, die besonders gut für Spiele mit den Expeditionsleitern aus den Erweiterungen Die Expeditionsleiter und Die verschollene Expedition geeignet sind. Sie können auch ohne Expeditionsleiter genutzt werden, aber dann erwartet euch ein herausforderndes Spiel!</p> 	10/25	30,-	27,-
 <p>Die Waldlande Wildscale Swamps – Erweiterung</p> <p>Mit dieser Erweiterung für Die Waldlande geht es in den wilden Sumpf! Wählt einen neuen Helden, neue Szenarien und den reißenden Fluss. Und damit eure Füße nicht nass werden, gibt es sogar ein Boot dazu - ein kleines zwar, aber für eure Helden sollte es reichen! Die Waldlande: Wildscale Swamps ist eine Erweiterung für das erfolgreiche kooperative Spiel Die Waldlande. Zum Spielen benötigt ihr das Grundspiel. Die Waldlande Wildscale Swamps - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 10</p>	12/25	35,-	31,50
<p>Dinogenics Spielfiguren (bedruckt)</p> <p>Verbessere alle Dinosaurier von DinoGenics - Park Manager Edition mit einem UV-Druck, der auf dem Artwork der Spielkarte basiert. Enthalten sind folgende Meeple:</p> <ul style="list-style-type: none"> 6x ANKYLOSAURUS 6x BRONTOSAURUS 4x CARNOTAURUS 4x COMPSOGNATHUS 6x GALLIMIMUS 12x MUTANTS 6x PTERODACTYL 6x RAPTOR 6x STEGOSAURUS 4x THERIZINOSAURUS 6x TRICERATOPS 6x TYRANNOSAURUS 5x CORRUPTED T-REX 6x DUNKLEOSTEUS 6x PLESIOSAURUS 6x ICHTHYOSAUR 4x MEGALODON 4x MOSASAUR 4x SPINOSAURUS 2x BAJADASAURUS 1x DEPTH DRAGON 2x DILOPHOSAURUS 2x DIMETRODON 1x DREADNOUGHTUS 2x PACHYCEPHALOSAURUS 2x PARASAUROLOPHUS 2x PERUCETUS 2x QUETZALCOATLUS   	ende 2025	65,00 €	58,50 €

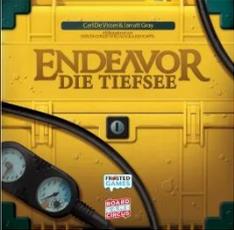
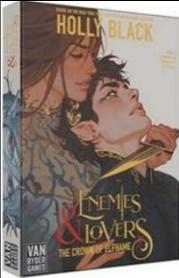
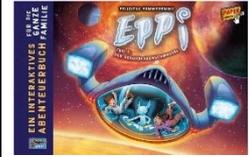
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Dinogenics + Smilodon und Titanoboa - Deluxe Upgrage Set</p>  <p>DinoGenics ist ein kompetitives Workerplacement-Spiel für 1 bis 5 Personen, bei dem du versuchst, deinen eigenen Dinosaurier-Park zu errichten und erfolgreich zu betreiben. Indem du Arbeiter auf dem Festland einsetzt, sammelst du Ressourcen, errichstest Gebäude und Anlagen und erschaffst sogar Dinosaurier! Die Park Manager Edition beinhaltet das Grundspiel sowie die beiden Erweiterungen New Arrival und Controlled Chaos komplett in deutscher Sprache.</p>	ende 2025		145,-
<p>Dirt & Dust</p>  <p>In Dirt & Dust sind die Spieler Rallyefahrer, die mit halsbrecherischer Geschwindigkeit durch dynamische Etappen rasen. Jede Kurve und jede Beschleunigung ist ein spannender Test von Geschicklichkeit und Finesse, der sowohl das Auto als auch den Fahrer an seine Grenzen bringt. Zu Beginn besitzt jeder Spieler fünf grundlegende Aktionskarten sowie fünf einzigartige Aktionskarten, um ihre Fahrzeuge fein abzustimmen, Dämpfer einzustellen, Reifendruck und Geometrieinstellungen zu überprüfen oder das aktive Differential zu verändern. Würfelwürfe bestimmen die Fähigkeit jedes Fahrers, diese Aktionen auszuführen, und erhöhen die Chancen, die Kontrolle über die anspruchsvollen Strecken zu behalten. Die Reise beginnt auf einer atemberaubenden Küstenstraße, wo die atemberaubende Aussicht nur von den tückischen Haarnadelkurven übertroffen wird. Anschließend navigieren die Spieler durch die engen Straßen einer europäischen Stadt und meistern Kreisverkehre und scharfe Kurven. Wenn sie ihre Rennfähigkeiten verbessern, sind sie bereit, ikonische Rennen in atemberaubenden Berglandschaften, auf schattigen Waldwegen und in den berausenden Tiefen nächtlicher Rennen in Angriff zu nehmen. Dirt & Dust verbindet die Mechanik des Kartenaufbaus mit der strategischen Platzierung von Würfeln und bietet so ein adrenalingeladenes Rallye-Erlebnis zum Überleben. Geschicktes Fahren ist wichtig, aber nur wer Hindernisse überwindet und bessere Zeiten als seine Gegner erzielt, wird triumphieren. Dirt & Dust, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 14</p>	10/25	44,-	39,60
<p>Disney Villainous – Tückische Fluten 7. Erweiterung</p>  <p>Diese eigenständige Erweiterung führt zwei neue Charaktere in das Villainous-Spielsystem ein. Mit einer teuflisch-guten Kartenstrategie versuchen die Spieler ihr individuelles Ziel zu erreichen, um der größte Bösewicht zu werden. Auch kombinierbar mit anderen Disney Villainous-Spielen.</p>	09/25	29,-	26,10
<p>Disney Villainous Unstoppable!</p>  <p>Ein neues Spielerlebnis für die ganze Familie, inspiriert von Disney Villainous. Schlüpf in die Rollen der beliebten Disney Bösewichte Malefiz, Scar, Ursula und Hades und zieht über den Spielplan, um Macht anzuhäufen, das Versteck eures Bösewichts aufzuwerten und euer persönliches Spielziel zu erfüllen. Einfache Regeln und leicht unterschiedliche Bösewichte sorgen für schnellen und langanhaltenden Spielspaß. Egal, ob als Einstieg ins Villainous-Universum oder als eigenständiges Spiel Ein eigenständiges Spiel in der Villainous Welt; nicht kombinierbar mit bestehenden Disney Villainous Spielen Disney Villainous Unstoppable!, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 7</p>	09/25	27,-	24,30
<p>Dobble CATAN</p>  <p>Diese Sonderedition von Dobble enthält fünf exklusive Mini-Spiele und nimmt euch mit auf eine Reise nach CATAN: Erweitert euer Gebiet, übernehmt Häfen, baut Handelsstraßen... Ihr spielt alle gleichzeitig – einzeln oder in Teams. Finde so schnell wie möglich das übereinstimmende Symbol zwischen deiner und einer auf der Insel ausliegenden Karte, um sie auszuspielen. Blockiere die anderen mit deinen Karten, bevor sie dasselbe mit dir tun! Lustig und rasant – DOBBLE CATAN ist der Party-Kracher für alle CATAN-Fans!</p> 		19,-	17,10

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Dobble Sports Einfach, schnell, genial: <i>Dobble Sports</i> ist das ultimative Reaktionsspiel für alle! Finde am schnellsten das übereinstimmende Symbol zwischen zwei Karten, um zu gewinnen! Mit 5 Spielvarianten wird jede Partie anders! Fußball, Tennis, Schwimmen, Fallschirmspringen, Klettern ... Ob auf dem Feld, im Wasser oder in der Luft - findet eure liebsten Sportarten auf den 55 illustrierten Karten von <i>Dobble Sports</i>!</p> 		16,-	14,40
 <p>DOG Avatar Tretet als eine der 4 Nationen zur großen Weltreise an: Egal, ob ihr die Feuernation spielt, die Wasserstämme, das Erdkönigreich oder die Luftnomaden: Es geht darum das beste Team zu finden, welches schnell alle 4 Nationen bereist und mit allen Spielfiguren zuerst in die eigene Heimat zurückkehrt. Nutzt eure Bändigungsfähigkeiten geschickt und greift auf die Hilfe alter Bekannter zurück, um am schnellsten die Welt zu umrunden. Doch passt auf: Trefft ihr auf dem Weg auf Avatar Aang, schickt er euch zurück und ihr müsst von vorn beginnen. Welches Nationen-Team wird siegreich sein? DOG® – Der geniale Spielehit aus der Schweiz – Jetzt als Sonderedition für alle kleinen und großen Avatar-Fans.</p>  <p>DOG Avatar, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 8</p>	09/25	31,-	27,90
<p>Doggerland</p>  <p>Ankündigung Doggerland von Super Meeple In Doggerland verkörpern die Spieler die Anführer von Stämm früher Menschen um das Jahr 15.000 v. Chr. Ihr Ziel ist es zu überleben und ihren Stamm wachsen und gedeihen zu lassen. Sie sammeln Ressourcen, gehen auf Expeditionen und Jagden und stellen Werkzeuge her. Dabei wechseln die Jahreszeiten von Sommer zu Winter und in jeder Jahreszeit sind andere Ressourcen verfügbar. Die Ressourcen sind nicht unendlich vorhanden, sodass ein Wettlauf besteht, um an diese zu gelangen. Der Spielplan wird modular durch Plättchen aufgebaut, sodass kein Spiel wie das andere ist. Um den Stamm zu Ruhm und Ehre zu bringen, müssen die Spieler ebenfalls Kunstwerke und Dekorationsgegenstände herstellen, um sie ihren Göttern zu opfern. Das Spiel zeichnet sich durch aufwendig gestaltetes Spielmaterial aus. Alle Figuren, von den verschiedenen Spieler-Spielsteinen bis hin zu den Beutetieren, haben eine eigene Form. * strategisches Workerplacement * besonders hervorgehobenes individuelles Spielmaterial * zugängliche Regeln Ab 14 Jahren, 1-4 Spieler, 30 Min/Spieler Spielzeit, (Gestaltung vorläufig)</p>	Q4/25	62,00 €	55,80 €
<p>Dominion: Blütezeit Updatepack 2. Edition [Erweiterung]</p>  <p>Auch bei der Blütezeit wurden einige Karten überarbeitet und es erscheint eine 2. Edition der Erweiterung. Im zugehörigen Update-Pack können alle Besitzer:innen der 1. Edition die veränderten Karten nachkaufen, ohne eine komplett neue Erweiterung kaufen zu müssen.</p>	12/25	14,-	12,60

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Dune Board Game - Deutsche Ausgabe</p>  <p>Stell dir vor, du kannst die Kräfte einer Adelsfamilie, Gilde oder Ordensgemeinschaft auf einem kargen Planeten kontrollieren, der die einzige Quelle für die wertvollste Substanz im bekannten Universum darstellt.</p> <p>Stell Dir vor, du kannst das Drehbuch für eines der berühmtesten Science-Fiction-Bücher aller Zeiten neu schreiben. Willkommen zum gefeierten 40 Jahre alten Brettspiel, mit dem du die unglaubliche Welt von Frank Herberts DUNE nachbauen kannst.</p> <p>In DUNE wirst du der Anführer einer von sechs großen Fraktionen. Jeder möchte die wertvollste Ressource im Universum kontrollieren - das mysteriöse Spice, das nur zu hohen Kosten auf dem Planeten DUNE zu finden ist. Wie Herzog Leto Atreides sagt: „Alle verblissen vor dem Spice. Eine Handvoll Spice wird ein Haus auf Arrakis gekauft. Es kann nicht hergestellt werden, es muss auf Arrakis abgebaut werden. Es ist einzigartig und hat echte geriatrische Eigenschaften.“ Und ohne Spice wäre Raumfahrt unmöglich. Nur durch die Einnahme des Suchtmittels kann der Steuermann der Gilde weiterhin Zukunftsvisionen erleben und einen sicheren Weg durch den Hyperraum finden. Wer wird DUNE kontrollieren? Werden Sie einer der Charaktere und ihre Kräfte aus dem Buch und... Du entscheidest</p> 	12/25	60,-	54,-
<p>Dune: Imperium Token Set – Zubehör</p>  <p>Sehr robuste Chips aus 2 mm Plexiglas. Gedruckt in UV-Technologie mit durchscheinendem Effekt. Die Token haben die gleichen Abmessungen wie die Token aus Karton.</p> <p>Dune: Imperium + Erweiterung Tokenset enthält Spielmarken des Basisspiels und aller Erweiterungen (Rise of Ix, Immortality) - 33 Stk.</p>		9,50	8,55
<p>Dune: Krieg um Arrakis – Arrakis Playmat</p>  <p>Die Arrakis Playmat ist das ultimative Zubehör für Dune: War for Arrakis, das epische Expertenspiel um Kontrolle, Strategie und Überleben in der Wüste. Als asymmetrisches Kriegsspiel mit Area Control-Mechanik bringt es die erbitterte Auseinandersetzung zwischen Haus Atreides und Haus Harkonnen um das wertvollste Gut des Universums, das Spice, auf den Spieltisch. Diese limitierte Neopren-Spielmatte vereint das gesamte Spielfeld mit den optionalen Raumgilde-Board zu einer beeindruckenden, langlebigen Unterlage für deine Schlachten.</p> <p>ACHTUNG Spielmatte ist auf Englisch.</p> <p>Zum Spielen wird ein Grundspiel von Dune: Krieg um Arrakis benötigt.</p>		43,-	38,70
<p>Dune: Krieg um Arrakis – Desert War (Wüstenkrieg)</p>  <p>Die Erweiterung Desert War (Wüstenkrieg) für Dune: Krieg um Arrakis bringt neue strategische Einheiten ins Spiel und vertieft das asymmetrische Konfliktsystem. Haus Atreides erhält Wüstenkämpfer, Raketenwerfer und Sandreiter, während Haus Harkonnen mit Elitetruppen und Geleit-Ornithopter zurückschlägt.</p> <p>Zum Spielen wird ein Grundspiel von Dune: Krieg um Arrakis benötigt.</p> 		53,-	47,70
<p>Dune: Krieg um Arrakis – Exclusive Extras</p>  <p>Die Exclusive Extras für Dune: War for Arrakis bieten limitierte Elemente aus der ursprünglichen Kampagne und fügen dem Expertenspiel neue taktische Tiefe hinzu. Spiele mit zusätzlichen ikonischen Charakteren wie Thufir Hawat, Duncan Idaho und Piter de Vries, nutze alternative Szenarien oder setze den gewaltigen Old Man of the Desert in Bewegung. Diese Erweiterung ist nur in limitierter Auflage erhältlich und bringt noch mehr Strategie und Immersion auf den Spieltisch!</p> <p>Zum Spielen wird ein Grundspiel von Dune: Krieg um Arrakis benötigt.</p> 		54,-	48,60

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Dune: Krieg um Arrakis – Plastic Tokens</p>  <p>Das Arrakis Plastic Token Set ist ein hochwertiges Upgrade für das Expertenspiel Dune: Krieg um Arrakis und ersetzt die Standard-Pappmarker durch 77 detailliert gravierte, vollfarbige Kunststofftokens. Die verbesserten Marker sorgen nicht nur für eine edle Optik, sondern auch für ein immersiveres Spielgefühl. Dieses limitierte Set ist exklusiv erhältlich und ein Muss für jeden Dune-Strategen! Zum Spielen wird ein Grundspiel von Dune: Krieg um Arrakis benötigt.</p> 		33,-	29,70
<p>Dune: Krieg um Arrakis – Smugglers (Schmuggler)</p>  <p>Die Schmuggler-Erweiterung für Dune: Krieg um Arrakis bringt eine neutrale Fraktion ins Spiel, die beide Seiten beeinflussen kann. Zunächst unterstützen die Schmuggler die Harkonnen mit zusätzlicher Spice-Produktion, doch mit genug Überzeugung kann Atreides sie auf ihre Seite ziehen. Diese Erweiterung bietet ein dynamisches Fraktionssystem, neue Einheiten und exklusive Miniaturen. Zum Spielen wird ein Grundspiel von Dune: Krieg um Arrakis benötigt.</p> 		64,-	57,60
<p>Dungeon Saga Origins: Retail Edition (de)</p> <p>Dungeon Saga Origins ist ein umfassendes Abenteuer, vollgepackt mit herausfordernden Dungeon-Quests für dich und deine Gruppe. Ein Spieler kann die Rolle des Overlords des Dungeons übernehmen, oder das Spiel steuert die Bewegung und das Verhalten deiner Feinde mithilfe eines Satzes von KI-Regeln! Genieße wunderschöne Miniaturen, die deine Helden und Feinde darstellen, von einfachen Goblins bis hin zu riesigen Monstern. In spannenden erzählerischen Kampagnen wird deine Gruppe gegen die folgenden Fraktionen antreten. Dungeon Saga Origins ist das klassische Fantasy-Abenteuerspiel für 1-5 Spieler ab 10 Jahren. Im ständig wachsenden Fantasy-Universum von Pannithor wählen die Spieler ihren Helden und passen dessen Fähigkeiten und Ausrüstung an, bevor sie sich auf ein aufregendes Dungeon-Crawling-Spiel voller Kämpfe und Erkundungen begeben. Das Gameplay ist bewusst schnell, Spaßig und intuitiv. Das Spiel kann optional mit dem „Digital Overlord“ gespielt werden – einem Tool, das die Kartenaufdeckungen verwaltet, Quest-Intros erzählt und deinen Spielstand zwischen den Quests speichert. Dungeon Saga Origins: Retail Edition (de), ein Spiel für 1 bis 5 Spieler im Alter von 10</p>	Q4/25	69,-	62,10
<p>Dying Ligth</p>   <p><i>In der zweiten Hälfte des 21. Jahrhunderts stand die Welt am Rande des Zusammenbruchs, nachdem eine virale Pandemie die Stadt Harran im Mittleren Osten völlig verwüstet hat. Die Krankheit war nicht wirklich tödlich – es hat die infizierten Menschen vielmehr in Monster verwandelt, statt sie einfach nur umzubringen. Als schließlich ein Impfstoff entwickelt wurde und man davon ausging, dass sich die Situation endlich wieder entspannte, brach eine Mutation des Virus aus, die sich über den gesamten Planeten ausbreitete. Damit war das Ende der Hoffnung auf jegliche Normalität angebrochen.</i></p> <p>Dying Light ist eine Brettspielumsetzung der gleichnamigen, erfolgreichen Computerspiel-Serie. In dem postapokalyptischen Dungeoncrawler übernehmen die Spieler die Rolle von Kurieren einer der im Spiel vorhandenen Organisationen und müssen Missionen erfüllen. Dabei setzen sie ihre Fähigkeiten ein, die sich im Laufe des Spiels weiterentwickeln, die ihnen auch in späteren Missionen erhalten bleiben. Das Spiel zeichnet sich durch eine sehr gute Umsetzung der zentralen Spielmechaniken des Computerspiels aus, wie z.B. Parkour, Tag-Nacht-Zyklus, Jagden usw. Das Spiel wird ca. in der 2. Jahreshälfte 2025 erscheinen. Neben dem Grundspiel wird es auch einige interessante Erweiterungen und Module geben die das Spiel noch abwechslungsreicher machen.</p>	Mitte 2026	75,-	68,50

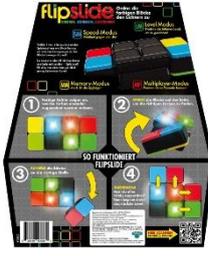
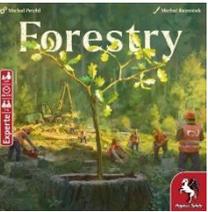
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Earth 2053: Tipping Point In Earth 2053: Tipping Point übernimmst du die Rolle eines Landes, das gemeinsam mit den anderen versucht, eine globale Klimakatastrophe zu verhindern. Die Hauptwertung läuft über ein physisches Wipfbrett: Auf der einen Seite legst du Präventionsmarker, auf der anderen Verschmutzungsmarker. Ist die Präventionsseite voll, gewinnt ihr alle – mit einer optionalen Wertung für den größten Beitrag. Kippt das Brett jedoch in Richtung Verschmutzung, verlieren alle. Jedes Land hat sein eigenes Tableau mit einer einzigartigen Spezialfähigkeit. Dort verfolgst du die Entwicklung deiner Wirtschaft sowie die Erfüllung der Bedürfnisse deiner Bevölkerung. Je stärker du bestimmte Bedürfnisse erfüllst, desto mächtigere Belohnungen erhältst du – allerdings steigt damit auch das Risiko zusätzlicher Verschmutzung. Ein zentrales Ziel besteht darin, durch den Ausbau deines Landes Einflussmarker zu erzeugen. Diese setzt ihr ein, um Klimaereignisse – etwa das Aussterben von Arten – zu verhindern. Dabei verhandelt ihr, wer wie viel für jedes Ereignis beisteuert. Gelingt es, erhaltet ihr Präventionspunkte; scheitert ihr, entsteht neue Verschmutzung. Der wichtigste Weg, die Bedürfniserfüllung zu steigern, ist das Ausspielen von Karten auf ein von allen gemeinsam genutztes Raster. Manche Karten entfalten besondere Effekte, je nachdem, welche Karten angrenzen. Spielst du Karten derselben Kategorie nebeneinander, sicherst du dir zusätzliche Boni. Earth 2053: Tipping Point, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 14</p> 	11/25	76,-	68,40
<p>Ehrlich Brothers: Escape the House of Magic Im House of Magic habt ihr total die Zeit vergessen. Katapult-Fahrstuhl und Teleporter sind schon abgeschaltet und niemand hört euch rufen ... Wie kommt ihr da nur raus? Zum Glück findet ihr eine versteckte Nottreppe. Es wäre nicht das House of Magic, wenn nicht auch hier Hindernisse warten würden! Nur wer ihre geheimnisvollen Rätsel löst und die Stufen in der richtigen Reihenfolge betritt, kommt am Ende zum rettenden Ausgang ... Insgesamt 6 verschiedene spannende Rätselrunden warten auf euch!</p>	10/25	24,-	21,60
<p>Elixirus Einmal im Jahr öffnet der geheimnisvolle Waldzauberer Elixirus die Tore zu seiner Hütte und lädt ausgewählte Lehrlinge zum legendären Brauwettbewerb ein. Inmitten verwunschener Bäume, funkelnder Kristalle und duftender Kräuter stellen sich Nachwuchs-Magier aus aller Welt der Herausforderung: Wer braut die besten Tränke, wer meistert die magische Mischung – und wer gewinnt das Herz (und die Stimme) des Meisters? In Elixirus erkundet ihr Runde für Runde zauberhafte Orte des Waldes auf der Suche nach kraftvollen Zutaten. Je mächtiger die gesammelten Ingredienzien, desto wertvoller eure Elixiere. Im Anschluss mischt ihr daraus eure Tränke – immer mit Blick auf Timing, Kombination und den Wettlauf mit den anderen. Wer als Erstes vier Elixiere fertigstellt, löst das Spielende aus – doch der Sieg gebührt dem, dessen Zaubertränke am meisten überzeugen! Elixirus besticht durch einfache Regeln, fantasievolle Illustrationen und einen angenehmen Spielfluss, der sowohl Familien als auch Gelegenheitsspieler anspricht. Ein magisches Abenteuer für 2–5 Spielende, bei dem Kreativität, Planung und ein Hauch Waldzauber gefragt sind. Also: Zutaten sammeln, Mörser bereithalten – und zeigt Elixirus, was in euch steckt! Elixirus, ein Spiel für 2 bis 5 Spieler im Alter von 10</p> 	10/25	27,50	24,75

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Endeavor: Die Tiefsee - Kennerspiel des Jahres 2025</p>  <p>Taucht in die geheimnisvollen Tiefen der Ozeane ab, erkundet faszinierende Unterwasser-Landschaften, erforscht die dort lebende Tierwelt und leistet mit euren Naturschutzprojekten einen Beitrag zur Rettung der Meere. Endeavor: Die Tiefsee ist der Nachfolger von Endeavor: Segelschiffära. Doch statt auf der Meeresoberfläche zu schippen, beschäftigt ihr euch jetzt mit den endlosen Landschaften, die sich darunter verbergen. Das Spielsystem baut dabei auf dem eleganten Aktions-Mechanismus auf, den auch schon der Vorgänger benutzt hat. Jede Runde führt ihr vier Schritte durch: Zunächst baut ihr euer Tableau aus, indem ihr ein neues Experten-Plättchen auswählt. Dann erhaltet ihr neue Aktions-scheiben und dürft anschließend einige Aktions-scheiben von ihren Aktionsfeldern zurückholen. Und danach benutzt ihr euren Vorrat an Aktionsscheiben, um euch auf die vielen Projekte zu stürzen. Vier verschiedene Leisten bestimmen dabei, wie stark die jeweiligen Effekte sind, zum Beispiel wie viele Scheiben ihr von belegten Aktionsfeldern zurückholen dürft. Endeavor: Die Tiefsee ist aber ein komplett neues Spiel und bringt viele Veränderungen in das bewährte Konzept. Die wichtigsten davon sind: Das Spiel ist jetzt Szenario-basiert: Vor jeder Partie wählt ihr ein Szenario aus, das euch besondere Regeln vorgibt und sogar bestimmen kann, ob ihr kompetitiv oder kooperativ spielt. Das Spielbrett ist modular und wird erst im Laufe der Partie durch eure Aktionen aufgedeckt. Jedes der Ozean-Plättchen enthält besondere Interaktionsmöglichkeiten und stellt euch vor neue Herausforderungen. Neue Aktionsarten und eine neue Attributsleiste fordern neue Taktiken und Strategien von euch. Die Experten-Plättchen können nun auch verbessert werden und erlauben euch, euer Tableau noch mehr zu individualisieren. Seid ihr bereit, in die Tiefen hinabzutauchen und die dort wartenden Geheimnisse zu erkunden? Endeavor: Die Tiefsee - Kennerspiel des Jahres 2025, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 12</p> 	09/25	62,-	55,80
<p>Enemies & Lovers</p>  <p>Enemies & Lovers ist ein rasantes Kartenspiel voller Strategie, Täuschung und Verrat – basierend auf Holly Blacks Bestseller-Reihe Folk of the Air. Wenn du gerne große Pläne schmiedest, auf die Inkompetenz deiner Feinde anstößt und wunderschöne Illustrationen liebst, dann ist das genau das richtige Spiel für dich! Es gibt nur eine Krone von Elfheim. Jeder Spieler startet mit drei Karten: deiner Hand (die Karten, die du zuerst ziehst – oder stiehlt) und deinem Hof, bestehend aus Karten, die du verdeckt vor dir auf den Tisch legst. Dein Ziel ist es, deinen Hof so zusammenzustellen, dass du eine Zwangskarte, eine Prinzenkarte und eine Verschwörerkarte besitzt. Dann setzt du mithilfe der Kronenkarte deinen Prinzen auf den Thron (wo dein Verschwörer zweifellos aus dem Schatten heraus regieren wird) – und gewinnst das Spiel. Auf dem Weg zum Sieg stiehlt, vergiftest und spionierst du die Karten deiner Gegner, während du dich gleichzeitig verdeckst, abschirmt und Fallen aufstellst, um dich gegen ihre Angriffe zu wappnen. Jede Partie dauert zwischen 15 und 40 Minuten, abhängig von der Spielerzahl – und davon, wie viel Glück und/oder Börsartigkeit im Spiel ist. Enemies & Lovers, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 13</p>	11/25	25,-	22,50
<p>Eppi - Teil 2: Der Schokoladenschmuggel</p>  <p>Eppi – Teil 2: Der Schokoladenschmuggel ist ein interaktives Paper Point & Click-Rätselbuch für Familien, aber auch perfekt solo spielbar. In zehn detailreichen Schauplätzen erkundet ihr gemeinsam die Welt, sammelt Gegenstände, löst clevere Rätsel und setzt Fundstücke gezielt oder kombiniert ein – ganz im Stil klassischer Adventures. Mit Witz, Charme und überraschenden Momenten bietet das Buch ein kooperatives Spielerlebnis für Jung und Alt. Ein liebevoll gestaltetes Abenteuer zum Blättern, Staunen und Miträtseln!</p>		29,99	29,99

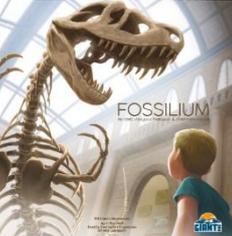
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Evenfall Der Kristallpfad – Erweiterung</p>  <p>Erneut öffnet der Weltenbaum seine Tore und das Übernatürliche erwacht. Doch diesmal ist es nicht nur der Beginn einer neuen Ära. Mit dem Aufbruch einer neuen Himmelsrichtung gelangt verloren geglaubte Magie über den Kristallpfad in das Land und mit ihr kommen auch zwei neue Clans mit besonderen Fähigkeiten. Es gibt viel Neues zu erlernen, doch das Ziel bleibt bestehen: Kämpfe um den Platz am magischen Thron!</p> <p>Diese Erweiterung zum Grundspiel Evenfall enthält zwei neue Clans, einen Kristallpfad, neuartige Rituale, Spezialisten sowie Orte der Macht. Mit dem neuen Katalysator – dem Kristall – lernst du eine neue Art der Magie kennen. Teile dieser Erweiterung kannst du modular mit dem Basisspiel kombinieren.</p> <p>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! Evenfall Der Kristallpfad - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 14</p>	06/25	34,-	30,60
 <p>Everdell: Silverfrost Deluxe Resource Vessels Includes deluxe upgraded vessels to hold your Silverfrost pieces during play.</p>	10/25	45,-	40,50
 <p>Everdell: Silverfrost Essentials Upgrade Pack Includes all the components needed to bring the Essentials Edition up to match the Collector's Edition.</p>	10/25	50,-	45,-
<p>Everdell: Silverfrost Wooden Mountain</p> <p>Upgrade your cardboard Mountain to this deluxe version made of painted wood!</p> 	10/25	16,-	14,40 16,00 €
 <p>EXIT – Das Spiel Family: Backstage Boys/Jahrmarkt im Dunkeln</p> <p>Die tierischen Superhelden Kater Milo, Hamster Häm, Hund Bella, Papagei Nele und Wanze Luis erleben zwei neue Rätsel-Abenteuer! Zuerst ermitteln sie als Band bei einer tierischen Talentshow. Hinter den Kulissen ist ein Diebstahl geplant, den die Heroes verhindern wollen. Aber auch der Jahrmarkt ist in Gefahr! Immer wieder kommt es zu mysteriösen Stromausfällen. Die Heroes vermuten Sabotage und machen sich auf den Weg, um die geheimnisvollen Vorfälle zu klären. Zwei Rätselabenteuer erleben mit den EXIT Heros! Familien und Kinder ab acht Jahren lösen Rätsel bei einer tierischen Talentshow und auf dem nächtlichen Jahrmarkt. Ein leichter Einstieg in die Escape Game-Welt von EXIT – Das Spiel. Für 2 bis 4 Spielende ab 8 Jahren, 45 bis 75 Minuten</p>	10/25	24,50	22,05

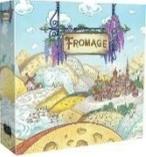
14,

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Exploding Bird</p>  <p>Im Familien-Partyspiel <i>Exploding Bird</i> müsst ihr schnell in Teams gegeneinander spielen und noch schneller raten – und bloß weg mit der Taube, bevor sie hochgeht!</p> <p>Wenn du an der Reihe bist, drücke den Knopf an der Unterseite der Taube, um die Zeitschaltuhr (und das Gurren) zu starten. Als Nächstes schüttelst du die Taube und musst die Aufgabe übernehmen, die der Farbe des Würfelergebnisses entspricht: Schauspiele, zeichne auf der Taube oder duelliere dich – aber was auch immer du tust, sei schnell! Gib die Taube weiter, bevor sie auf der Seite deines Teams explodiert und der Gegner einen Punkt einsackt. Das Team, das zuerst drei Punkte erspielt, gewinnt.</p>  <ul style="list-style-type: none"> • Verrücktes Partyspiel aus dem Hause Exploding Kittens • Enthält einen gurrenden Tauben-Behälter, der als Timer herumgegeben wird • Alle führen lustige Aktivitäten entsprechend des Würfelergebnisses aus, solange die Zeit noch nicht abgelaufen ist • 75 Karten mit jeweils vier irrwitzigen Aufgaben 		26,-	23,40
<p>Exploding Kittens: 10-Jahre-Jubiläums-Edition (Tin)</p>  <p>Der erfolgreiche Kickstarter jetzt als <i>10-Jahre-Jubiläums-Edition</i> in der stylischen Blechdose mit 8 Legacy-Karten!</p> <p>Wer das familienfreundliche Partyspiel kennt und ein Fan ist, der weiß, wie es funktioniert.</p> <p>Doch hier noch mal für alle anderen:</p> <p>Ihr zieht reihum Karten, bis einer ein Exploding Kitten zieht. Derjenige explodiert sofort, stirbt und scheidet aus – es sei denn, er hat eine Karte zur Entschärfung. Mit ihr kann er das Kätzchen beruhigen und vom Explodieren abhalten, zum Beispiel mithilfe eines Laserpointers, durch Katzenminze oder Bauchkrauln. Alle anderen Karten dienen nur einem Zweck: zu verhindern, dass man ein Exploding Kitten zieht.</p> 		22,-	19,80
<p>Fate Flip - Mein Königreich</p>	Q4/25	16,50	14,85
<p>FERTIG ICH HABE</p>	10/25	14,50	13,05
<p>Flash Point - Legacy of Flame</p>  <p>In Flash Point: Legacy of Flame einem fesselnden, kooperativen Brettspiel, stürzen sich die Spieler in die Hitze des Gefechts. Jede Entscheidung zählt und Zeit ist von entscheidender Bedeutung! Legacy of Flame ist eine zusammenhängende Reihe von Spielen mit einer sich entwickelnden Handlung, die für ein fesselndes Kampagnenerlebnis sorgt. Die Auswirkungen der Entscheidungen der Spieler in jedem Spiel wirken sich auf zukünftige Partien aus und sorgen für ein wirklich einzigartiges Spielerlebnis!</p> <p>In versiegelten Umschlägen gibt es verborgene Informationen zu entdecken, die in entscheidenden Momenten enthüllt werden, und mit einem Regelwerk, das sich mit jeder Partie anpasst und verändert. Die Spieler führen ein Team von Feuerwehrleuten an, während sie sich von Anfängern zu erfahrenen Veteranen entwickeln und im Laufe der Kampagne Aufwertungen und Spezialfähigkeiten freischalten.</p> <ul style="list-style-type: none"> * Legacy-Spiel * schneller Einstieg mit sich weiterentwickelnden Regeln * basiert auf dem Klassiker Flash Point: Flammendes Inferno <p>Ab 10 Jahren 2-6 Spieler 60 Minuten Spielzeit</p>	Q4/25	67,-	60,30

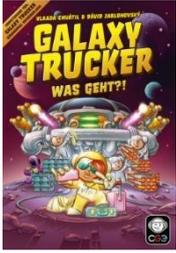
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Flipslide</p>  <p>Schaffst du es, die Blöcke zu besiegen? Drehe die Blöcke, finde die richtigen Farben und verschiebe sie, bis die Lichter übereinstimmen. Flipslide ist die spielerische Herausforderung im Taschenformat, von der du nicht genug bekommen wirst! Beweise einen wachen Geist und flinke Hände.</p> <p>Du kannst zwischen vier verschiedenen Spielmodi wählen. Fordere dich selbst oder im Mehrspieler-Modus deine Freunde heraus. Dieses Spiel lässt dich nicht mehr los! Flipslide – drehen, schieben, zuordnen: ORDNE DIE FARBIGEN BLÖCKE DEN LICHTERN ZU! Wähle 1 von 4 herausfordernden Spielmodi aus: Geschwindigkeitsmodus, Level-Modus, Memory-Modus und Mehrspieler-Modus! Egal wo, egal wann, egal wer: Erlebe grenzenlosen Spielspaß!</p> 		25,-	22,50
 <p>Fliptown: Lone Gun (Solo)</p> <p>Ein rauer Wind zieht auf. Die erbarmungslose Sonne brennt dir auf deinen löchrigen Hut. In der Hosentasche klumpert noch ein bisschen Gold. Hinkend kämpfst du dich den steinigen Pfad entlang - ein scheinbar endloser, von unzähligen Kakteen und Buschkugeln gesäumter Pfad. Am orangerot flimmernden Horizont erkennst du kleine Gebäude. Vielleicht eine Stadt?! Du musst unbedingt deine Vorräte auffüllen! Aber was erwartet dich dort? Werden die Einheimischen einen Fremden wie dich willkommen heißen?</p> <p>Dies ist erst der Anfang deiner Reise.</p> <p>In dieser Solo-Kampagne zum Flip and Write Spiel Fliptown versuchst du über 12 Kapitel so viel Legendepunkte wie möglich anzuhäufen. Wähle vor jeder neuen Reise einen Charakter und einen Spezialgegenstand aus und auf geht's in den Wilden Westen! Dies ist deine Chance, eine Legende zu werden! Wirst du sie nutzen?</p> <p>Was macht das Spiel besonders? Warum erscheint es bei Strohmänn Games? Die schon heiß erwartete Solo-Kampagne lässt euch noch tiefer in die Western Welt von Fliptown eintauchen. Über die fortlaufende Story werden einige spannenden Karten freigeschaltet, die ihr im Laufe der Kampagne einsetzen könnt. Yee-haw!</p>	10/25	13,50	12,15
<p>Flossenschlag – DE</p>  <p>Flossenschlag wandelt das beliebte Flügelschlag-Prinzip ab und verlegt es in die verschiedenen Tiefen der Ozeane.</p> <p>Ihr taucht in den Meeren und möchtet eine Vielzahl von Unterwasser-Lebewesen erforschen. Dafür erkundet ihr die farbenfrohe Sonnenlichtzone, die gespenstische Dämmerzone und sogar die tiefschwarze Mitternachtszone der Ozeane.</p> <p>Das Spiel ist wieder wunderschön illustriert und bietet einen einfachen Einstieg in das beliebte Flügelschlag-Spielsystem. Die beiden Autoren haben unter Mitwirkung von Flügelschlag-Autorin Elisabeth Hargrave neue Mechanismen entwickelt, die auch erfahrenen Flügelschlag-Fans weitere Abwechslung bieten.</p>	10/25	44,-	39,60
<p>Forestry</p>  <p>Forestry (deutsch: Försterei, Forstwirtschaft) ist ein Spiel über Bäume und deren Abholzung. Es zeigt, wie Wälder CO2 binden und eine erneuerbare Ressource produzieren. Inspiriert von echten Förstern bietet Forestry einen strategischen, realistischen und lehrreichen Einblick in die nachhaltige Forstwirtschaft.</p> <p>Ihr bewirtschaftet einen Wald nachhaltig, indem ihr Aufträge für Holzprodukte erfüllt und zugleich das Ökosystem für künftige Generationen bewahrt. Dazu führt ihr in einem dualen System Aktionen entweder mit eurem Sägewerksleiter oder eurer Erntemaschine aus. Ihr pflanzt Bäume, baut Infrastruktur auf und verwaltet die Wasserrückhaltung. Gleichzeitig nehmt ihr Aufträge für Holzprodukte an und erfüllt sie, indem ihr Holz erntet und verarbeitet. Wer von euch den Spagat zwischen Wirtschaftlichkeit und Nachhaltigkeit am besten schafft, gewinnt das Spiel.</p> <p>Forestry, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 13</p> 	10/25	69,-	62,10

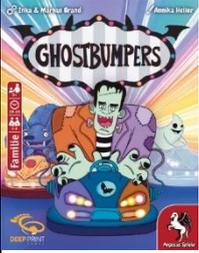
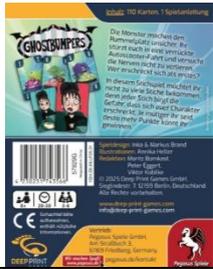
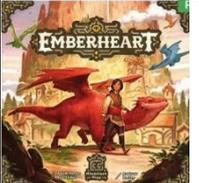
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Forestry: Die Produktionsleiterin [Mini-Erweiterung]</p> 	10/25	5,-	4,50
<p>Forgeflame</p>  <p>In einem fernen Land enthüllt ein plötzlicher Felssturz tief im Inneren eines Berges den Eingang zu einer uralten Mine, die seit Jahrhunderten verschollen ist. Ihr Name? Forgeflame - ein Name, der die Herzen der Abenteurer mit Träumen von Ruhm und Reichtum entflammt. In ihr liegen unschätzbare Erze vergraben - Adern aus Gold, Dunkeleisen, Drakonit und Mithrül, die nur darauf warten, aus dem Gestein geborgen zu werden. Aber eine Legende flüstert von einem noch viel wertvolleren Geheimnis: die uralte Schmiede im Herzen der Mine, ein zwergisches Meisterwerk, das legendäre Artefakte schmieden kann. Nehmt eure Spitzhacken, versammelt eure treuesten Gefährten und wagt euch in die feurigen Tiefen von FORGEFLAME!</p> <p>Forgeflame ist ein Deckbauspiel im Familienbereich für 1-4 Abenteurerlustige ab 10 Jahren von den Spieleautoren Quentin Vernet und Marc Vernet. Die Illustrationen stammen von Nastya Lehn.</p> <p>Forgeflame, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 10</p> 	10/25	55,-	49,50
<p>Forgeflame Feuer und Flamme – Erweiterung</p>  <p>Forgeflame ist ein Deckbauspiel im Familienbereich für 1-4 Abenteurerlustige ab 10 Jahren von den Spieleautoren Quentin Vernet und Marc Vernet. Die Illustrationen stammen von Nastya Lehn. Mit der Erweiterung erhaltet ihr Devorfu, den feurigen Dämon mit dem unstillbaren Hunger nach Artefakten und Greedy, den jungen Drachen, der eine Vorliebe für glänzende Dinge hat.</p> <p>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</p> <p>Forgeflame Feuer und Flamme - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 10</p> 	10/25	17,-	15,30
<p>Forgeflame Schatten und Tentakel – Erweiterung</p>  <p>Forgeflame ist ein Deckbauspiel im Familienbereich für 1-4 Abenteurerlustige ab 10 Jahren von den Spieleautoren Quentin Vernet und Marc Vernet. Die Illustrationen stammen von Nastya Lehn. Mit dieser Erweiterung bietet euch Vaelindra, eine Drow, die mit ihrer Peitsche andere Abenteurer zu sich herziehen oder wegstoßen kann und Drsdag, ein vom Wissensdurst getriebener Gedankenschinder, der die Bewegungen und Aktionen seiner Gegner kontrollieren kann.</p> <p>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</p> <p>Forgeflame Schatten und Tentakel - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 10</p> 	10/25	17,-	15,30

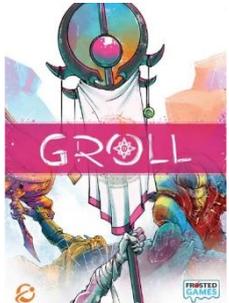
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Formidabel!</p>  <p>In Formidabel! versucht ihr an den Marktständen unermüdlich die Wünsche der Dorfbevölkerung nach Feldfrüchten zu erfüllen. Zu Beginn des Markttags legt ihr fest, wie viel Handel ihr bis zum Abend erfüllen müsst. Leider wisst ihr zunächst nicht, was die Dorfbevölkerung sich wünscht, und könnt dann nur einen Handel nach dem anderen abarbeiten. Die Dorfbevölkerung hält sich bei allen Wünschen an einfache Regeln: Liefert ihr die gewünschten Feldfrüchte, erhaltet ihr eine Belohnung. Wünscht sich eine Kundin Tomaten, gibt sie euch zwei Säcke Getreide. Erhält ein Kunde das erhoffte Schaf, tauscht er eure überz.hligten Gurken gegen Schweine. Für zwei Gurken und einen Sack Getreide erhaltet ihr direkt die Details von drei weiteren Wünschen. Habt ihr mal Lieferprobleme, könnt ihr auf dem Marktplatz zusätzlichen Handel durchführen, um an notwendige Belohnungen zu kommen. Außerdem könnt ihr euch mit jeder erfüllten Handelskarte Vorteile erkaufen. Wer von euch alle Wünsche der Dorfbevölkerung erfüllt, gewinnt Fomidabel! und freut sich auf einen frühen Feierabend. Formidabel! bietet auch ein herausforderndes Solospiel!</p>	10/25	35,-	31,50
<p>Fossilium</p>  <p>Leite dein eigenes Museum voller prähistorischer Fossilien! Vor dir liegen die leeren Hallen deines neuen Museums und warten darauf, mit eindrucksvollen Fossilien gefüllt zu werden. Wird deine Ausstellung die meisten Gäste anlocken können oder geraten deine Exponate in Vergessenheit? Entsende Expeditionen, um prächtige Ausstellungsstücke zu Tage zu fördern. Richte deinen Ausstellungsraum ein und Sorge dafür, dass deine Gäste über alle Arten urzeitlichen Lebens etwas lernen. Nutze auch die Gelegenheit mit anderen Museen zu kooperieren! Gemeinsame Expeditionen sind viel ertragreicher als Alleingänge und spendest du einem anderen Museum ein begehrtes Ausstellungsstück, profitiert ihr beide vom Medienrummel!</p>  <p>Locke die meisten Gäste an und stelle die imposantesten und vollständigsten Fossilien aus, um das prestigeträchtigste Museum zu werden! In Fossilium, dem neuesten Kennerspiel aus der Feder von Julia Thiemann und Christoph Waage (Algae Inc., Kunterpunkt), übernimmst du die Leitung eines paläontologischen Museums. Über 5 Runden versuchen 1-4 Personen das prestigeträchtigste Museum aufzubauen.</p> 	10*25	60,-	54,-
<p>Four Planets</p>  <p>Welcher Heimatplanet wird das neue Zentrum des Universums? Höchste Zeit, das in einem Wettstreit zu klären! Als Kapitäne brechen zwei Spielerinnen und Spieler mit ihren Raumschiffen ins All auf. In diesem Duell-Spiel gilt es, die fähigsten Köpfe der Galaxis zu rekrutieren, um den eigenen Heimatplaneten voranzubringen. Runde für Runde werden dazu vier fremde Planeten angesteuert – doch nur, wer zuerst ankommt, hat die Wahl. Wer spezialisiert sich auf Technik, Wirtschaft oder Wissen? Wer lieber auf Spezialausrüstung oder Botanik? Ein taktisches Spiel mit einem besonderen Kartenauswahl-Mechanismus. Eine Herausforderung mit kniffligen Entscheidungen und großer Spieltiefe für genau zwei Spielerinnen und Spieler ab zehn Jahren, illustriert von dem ukrainischen Illustrator Denis Martynets.</p> 	10/25	19,50	17,55

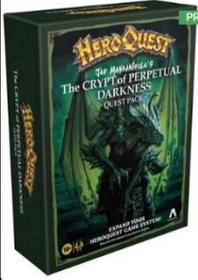
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Fromage</p>  <p>Fromage ist ein simultanes Worker-Placement-Kennerspiel, bei dem ihr Hart-, Weich- oder Blauschimmelkäse herstellt und Ressourcen aus dem Quadranten des Spielbretts sammelt, der euch gerade zugewandt ist. Sobald alle Spieler ihre Arbeiter platziert haben, dreht sich das Spielbrett, wodurch der hergestellte Käse reift und jeder von euch einen neuen Quadranten mit anderen Einsatz- und Punktemöglichkeiten erhält. Lasst ihr euren Käse schneller reifen und bekommt ihn schon nach einem Zug zurück oder produziert ihr hochwertigeren, länger gereiften Käse, aber müsst dabei bis zu drei Züge lang auf euren Arbeiter verzichten? Nebenbei könnt ihr eure asymmetrischen Spielertableaus ausbauen und Aufträge von Kunden erfüllen, um noch erfolgreicher zu werden.</p> <p>Ob im Bistro, beim Festival, im Käseladen oder beim Export in die verschiedenen Städte Frankreichs – sichert euch mit euren Käsesorten die meisten Prestige-Punkte und werdet zum angesehensten Käser Frankreichs!</p> <p>Da alle Spieler gleichzeitig an der Reihe sind, verdichtet Fromage das Spielgefühl eines hochstrategischen Eurogames auf nur 40 Minuten.</p> <p>Außergewöhnliches Spielmaterial: Drehbares Lazy-Susan-Spielbrett, asymmetrische Spielertableaus und Holzkomponenten. Modulare Fähigkeiten-Plättchen für einen variablen Aufbau nach Belieben.</p>	10/25	53,00 €	47,70 €
<p>Frostpunk</p>  <p>Frostpunk: Das Brettspiel ist ein kooperatives Survival-Spiel für 1 bis 4 Personen von Adam Kwapiński basierend auf dem extrem erfolgreichen Computerspiel. Euch erwartet eine düstere, dystopische Steampunk-Welt und kooperative Survival-Strategie mit Stadtbau-Elementen!</p> <p>Frostpunk: Das Brettspiel ist ein kooperatives Survival-Brettspiel für 1-4 Spieler:innen ab 16 Jahren von Adam Kwapiński. Basierend auf dem extrem erfolgreichen Computerspiel der Macher von „This War of Mine“ versetzt euch Frostpunk: Das Brettspiel in eine düstere dystopische Steampunk-Welt: Survival-Strategie mit Stadtbau-Elementen erwartet euch! In den unterschiedlichsten spielbaren Szenarien bestimmt ihr gemeinsam das Schicksal der letzten Stadt der Menschheit und wacht über die Bevölkerung und das Geschehen in der wachsenden Stadt. Ihr sammelt Ressourcen, baut Gebäude und kümmert euch um das Wohlergehen der Bürger: vom Kind bis zum Erwachsenen. Nahrung, Wärme und Gesundheit spielen dabei eine Rolle. Um das Überleben zu sichern, könnt ihr neue Technologien erforschen, Expeditionen in die desolate Umgebung der Frostlande entsenden und wichtige Gesetze erlassen, die das Leben eurer Bürger maßgeblich bestimmen. In der Mitte des Spielbrettes thront außerdem ein mächtiger Würfelturm: der Generator eurer Stadt. Er sorgt für die wichtige Wärme in eurer Stadt und ist spielrelevant!</p>  <p>Der Dreh- und Angelpunkt im Spiel sind eure Entscheidungen in wichtigen Storyereignissen. Alle eure Entscheidungen haben Konsequenzen, die euch im Verlauf des Spieles einholen werden! Welche Entscheidungen werdet ihr treffen müssen, um in dieser eisigen Endzeit den Fortbestand der Zivilisation zu sichern? Könnt ihr die Hoffnung für eine bessere Welt aufrechterhalten, oder werden eure Bürger rebellieren und eurer Herrschaft ein Ende bereiten?</p>	10/ 2025	104,-	93,60

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Fünf Gurken</p>  <p>In Nordeuropa bekannt als Agurk (DK), Gurka (S), Ogórek (PL) oder Kurkku (SF).</p> <p>Spielthema Fünf Gurken ist ein Stichspiel mit dem Ziel, den letzten Stich nicht zu gewinnen!</p> <p>Spielidee Damit es nicht ganz so einfach wird, muss man sich immer zwischen zwei Möglichkeiten entscheiden: Entweder einen Stich mit einer hohen Karte übernehmen oder die niedrigste Karte abwerfen. Somit reicht es nicht, eine möglichst niedrige Karte für den letzten Stich aufzubewahren. Um diese auch im letzten Stich spielen zu dürfen, benötigt man auch einige hohe Karten, um vorher die entscheidenden Stiche übernehmen zu können. Fünf Gurken ist eine moderne Variante des vor allem in Skandinavien bekannten Stichspiels "Agurk".</p>	11/25	11,-	9,90
<p>Furnace Duell</p>  <p>Dieses Nachfolgespiel zu Furnace ist für 2 Personen bestimmt. Wieder übernehmt ihr die Rolle von Unternehmern des späten 19. bis Mitte des 20. Jahrhunderts. Bereist die Welt, kauft günstig ein, sichert euch rentable Eisenbahnlinien, um eure Konkurrenz auszustechen, und baut dadurch ein wahrhaft globales Industrie-Imperium auf, das von Neuengland bis Australien reicht!</p> <p>Ihr spielt 4 Runden, die sich jeweils in 2 Phasen aufteilen: Auktion und Produktion. Zuerst werden Fabriken versteigert; wer das höchste Gebot abgibt, erhält die Fabrik. Wer unterlegen ist, erhält als Entschädigung eine Eisenbahnstrecke (was lukrativer sein kann, als die Fabrik zu erhalten). Während der Produktionsphase erzeugt, verarbeitet und verkauft ihr Rohstoffe und andere Ressourcen. Durch eine clevere Nutzung eurer Produktions- und Transportketten optimiert ihr euren Ertrag. Wer nach der 4. Runde das meiste Geld besitzt, gewinnt die Partie.</p> <p>Ihr könnt Furnace: Das Duell als Einzelpartie oder als Kampagne spielen. Eine Kampagne erstreckt sich über 6 Einzelpartien auf 6 verschiedenen Spielplänen.</p> <p>Furnace Duell, ein Spiel für 1 bis 2 Spieler im Alter von 14</p> 	10/25	36,-	32,40
<p>Gaia Project – Die verlorene Flotte</p>  <p>Die erste Erweiterung zu <i>Gaia Project</i>. Entdeckt die Schiffe der verlorenen Flotte und profitiert von der Technologie ihrer vergessenen Zivilisationen. <i>Dank sei den Moweyd, welche die Schiffe der verlorenen Flotte entdeckt haben. Die Neuigkeit verbreitet sich rasant und entfernte Spezies und die bekannten Völker streben danach, die Geheimnisse der verschollenen Zivilisationen zu erkunden. Die Neuankömmlinge erschließen sich schnell Basen auf bisher unbewohnten Asteroiden oder Protoplaneten. Alle wollen die aufgetauchten Schiffe erkunden, denn auf den Schiffen gibt es interessante Q. I. C.-Interfaces, und auch sonst allerlei außergewöhnliche Technologien.</i></p> <p>Die Erweiterung bringt einige neue Komponenten, die das Grundspiel noch variabler und abwechslungsreicher machen:</p> <p>Neue Völker: Die Moweyd, die Tinkeroids, die Darkanians und die Space Giants – sie haben alle keinen Heimatplaneten und nur 1 Startgebäude. Ihre besonderen Fähigkeiten sind sehr unterschiedlich und bieten euch weitere interessante Strategien.</p> <p>Neue Aktionen: Erkundet die Schiffe der verlorenen Flotte mit euren neuen Shuttles. Dort könnt ihr zusätzliche Aktionen nutzen und neue Allianzmarker, neue Basistechnologien und auch wundersame Artefakte erhalten.</p> <p>Neue Planeten: Asteroiden und Protoplaneten sind besondere Weltraumstrukturen und können auf spezielle Arten kolonisiert werden.</p> <p>Neue Sektoren: Außensektoren und Zwischenräumen verändern den Spielplanaufbau und bringen neue Ziele ins Spiel.</p> <p>Nur mit <i>Gaia Project</i> spielbar!</p> 			
<p>Galactic Cruise - Deluxe Komponenten</p>  <p>Ersetzt die Pappplättchen des Spiels mit Deluxe Ressourcen.</p>	08/25	33,-	29,70

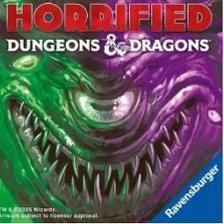
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
Galactic Cruise – Errungenschaften [1. Erweiterung]	08/25	25,-	22,50
 Galactic Cruise – Spielmatte Neoprenspielmatte für Galactic Cruise. Ersetzt das Spielbrett.	08/25	33,-	29,70
Galactic Cruise – Unterkünfte [2. Erweiterung]	08/25	25,-	22,50
Galaktische Kreuzfahrt / Galactic Cruise (de)  <p>Hallo und herzlich willkommen bei Galactic Cruise . Hier bieten wir unseren Gästen etwas Besonderes: den Komfort einer Luxuskreuzfahrt mit der Innovation der Raumfahrt. Als erstes Unternehmen, das Reisen mit verlängerten Aufenthalten im Weltraum anbietet, freuen wir uns, dass Sie für uns arbeiten! Als Vorgesetzter dieses Unternehmens wird von Ihnen erwartet, dass Sie nicht nur diese Schiffe bauen und unsere Gäste zufrieden stellen, sondern auch dazu beitragen, dass das Unternehmen floriert, indem Sie unser Unternehmensnetz ausbauen, neue Technologien finden und unsere Belegschaft vergrößern. Wir sind ein vereintes Unternehmen, und Sie werden oft feststellen, dass das, was ein anderer Vorgesetzter tut, Ihre Arbeit leichter macht. Ich möchte jedoch klarstellen, dass dies ein Wettbewerb ist. Unser derzeitiger CEO wird in drei Jahren zurücktreten, und der Vorgesetzte, der am besten abschneidet, wird seinen Platz einnehmen.</p> <p>Wenn Sie an der Reihe sind, setzen Sie entweder einen Arbeiter ein, um zwei Aktionen im ständig wachsenden Netzwerk durchzuführen, ein Schiff zu starten und einen Ihrer Arbeiter als Piloten in den Weltraum zu schicken, oder Sie rufen alle Ihre erdgebundenen Arbeiter zurück, um Finanzierungsprämien zu sammeln. Zu den Aktionen gehören der Erwerb von Bauplänen, der Bau von Schiffen, das Anlocken von Gästen und der Bau von Entwicklungen - Verbindungen zwischen Orten, die die Auswahl an Aktionen im Laufe des Spiels erhöht. Darüber hinaus beeinflussen Sie die Ressourcenmärkte, die je nach den Aktionen aller Spieler schwanken.</p> <p>Während des gesamten Spiels konkurrieren Sie mit Ihren Kollegen um die Erfüllung von Unternehmenszielen, für die Sie im Laufe des Spiels Fortschrittswürfel erhalten. Fortschrittswürfel werden auch platziert, wenn Sie Schiffe starten. Wenn eine bestimmte Anzahl von Würfeln auf der Fortschrittsleiste des Unternehmens platziert ist, endet das Spiel, und der Spieler mit den meisten Siegpunkten wird der neue CEO von Galactic Cruise .</p> <p>Glaubst du immer noch, dass du das Zeug dazu hast, für uns zu arbeiten? Du glaubst es? Prima! Dann lasst uns anfangen.</p> <p>Galactic Cruise (de) , ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 14</p>	08/25	117,-	105,30
Galaxy Trucker 2. Edition: Was geht!?! Erweiterung  <p>Die Erweiterung Galaxy Trucker: Was geht?! enthält zwei große Module für Fans des Basisspiels: Missionen fordern einen heraus, verschiedene Arten von gefährlicher Fracht zu transportieren (wie z.B. radioaktive Bananen), mit fiesen Superkarten umzugehen oder sich ein anderes verrücktes Ziel zu geben. Brandneue VIP-Astronauten werden einen mit Geld bewerfen, wenn man ihren divenhaften Launen nach gibst („Ist das auch Feng Shui?“). Begleitet Außerirdische mit besonderen Kräften, baut verrückte Schiffe jenseits der menschlichen Vorstellungskraft, und platziert Wetten beim jährlichen Transgalaktischen Treck.</p> <p>Wer keine Panikmache beim Bau seines Schiffes mag, der schaltet jetzt einfach in den rundenbasierten Modus. Fans von Galaxy Truckermischen und kombinieren hier für noch mehr unvorhersehbaren Spaß!</p>	Q4/25	29,50	26,55

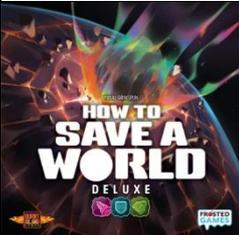
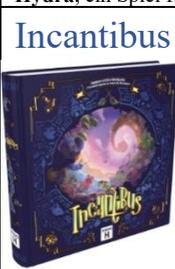
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Ghostbumpers</p>  <p>Die Monster machen den Rummelplatz unsicher. In Ghostbumpers stürzen sich die Spielenden in eine verrückte Autoscooter-Fahrt und versuchen, die Nerven nicht zu verlieren. Wer erschreckt sich als erstes? In diesem Stichspiel möchten sie nicht zu viele Stiche bekommen, denn bei jedem Stich besteht die Gefahr, dass sich der Charakter erschreckt und die Runde endet. Je mutiger und risikofreudiger die Spielenden sind, desto mehr Punkte können sie gewinnen. Nachdem die Spielenden ihre Hand erhalten haben, schätzen sie ein, wie viele Stiche sie vermutlich bekommen und setzen ihre Schreck-Karte entsprechend ein. Je besser sie voraussagen können, desto höher die Chancen auf den Sieg! Doch es gibt einige Sonderregeln, die dieses Stichspiel zu einem wilden Ritt machen, bei dem es auch mal hitzig am Tisch werden kann!</p> 	10/25	9,50	8,55
<p>Glutherz - DE</p>  <p>Die mystische Insel Emberheart ist die Heimat der letzten Drachen. Lange lebten sie in Harmonie mit den Dorfbewohnern – bis gierige Wilderer aus fernen Landen kamen, um sie zu fangen und zu plündern. Um die Insel zu retten, bittet der Drachenbotschafter nun den König um Hilfe. Als einer seiner Champions ist es deine Aufgabe, dich mit den Dorfbewohnern zu verbünden, die Drachen zu schützen und den Wilderern die Stim zu bieten.</p> <p>Emberheart ist ein flott spielbares Worker-Placement-Spiel mittlerer Komplexität für 2–4 Spieler. In der Rolle eines Champions rekrutierst du Helden, rettst Drachen und erweiterst ihre Schutzgebiete, trainierst deinen Drachengefährteten und stellst dich den immer wieder auftauchenden Wilderern. In deinem Zug hast du zwei Möglichkeiten: Entweder nimmst du einen Adjutanten-Spielstein, der dir einen einmaligen Bonus für die laufende Runde gewährt, oder du schickst eine Gruppe von Söldnern an einen Ort der Insel. Die Anzahl und Art deiner Gruppe ist dabei entscheidend: Je mehr Söldner du an einen Ort entsendest, desto wahrscheinlicher ist es, dass du dir die besten Belohnungen sicherst – aber umso größer ist auch das Risiko, dass deine Gegner dich mit einer stärkeren Gruppe überbieten. Verschiedene Söldner bieten unterschiedliche Vorzüge: Grunts sind flexibel, aber nur einmal einsetzbar, während Scouts, Rangers und Wardens dauerhaft verfügbar sind, jedoch nur an bestimmte Orte geschickt werden können. Dein Drachengefährtete kann deine Gruppe begleiten und abhängig von seiner Ausbildung besondere Boni verleihen. Die Belohnungen der Orte reichen vom Rekrutieren einzigartiger Helden über das Befreien gefangener Drachen und ihre Unterbringung in sicheren Revieren bis hin zu Gegenangriffen gegen die Wilderer. Doch Vorsicht: Manche Aktionen – und der unvermeidliche Wildererüberfall am Ende jeder Runde – können deine Flammenleiste in die Höhe treiben. Wer am Ende des Spiels zu weit darauf vorgedrungen ist, muss Einbußen hinnehmen. Am Spielende bringen dir gerettete Drachen, angeworbene Helden, ein gut ausgebildeter Drachengefährtete und ein niedriger Flammenwert Ruhm ein. Nach fünf Runden gewinnt der Champion mit dem meisten Ruhm</p> <p>Glutherz, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 12</p> 	10/25	37,-	33,30
<p>Goddit – Stitch</p>  	11/25	12,-	10,80

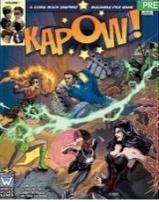
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>GROLL</p>  <p><i>Glaubst du, du hast das Zeug dazu, diesen gottverlassenen Felsen zu beherrschen? Das haben schon unzählige vor dir gedacht. Auf der Halbinsel Tzorn gibt es keinen Frieden und keine Diplomatie. Willkommen auf einem Schlachtfeld, das von uraltem GROLL gezeichnet ist.</i> GROLL ist ein Area-Control-Spiel von Manny Trembley für 1 bis 4 Spieler ab 10 Jahren, das dich in ein kurzweiliges Feuerwerk aus Taktik und Konfrontation wirft. Übernimm das Kommando über eine von fünf asymmetrischen Fraktionen und setze deine Elite-Einheiten und Fraktionsfähigkeiten geschickt ein. Dein Ziel? Die Vorherrschaft. Dein Weg dorthin? Die perfekte Mischung aus Planung, Aggression und Timing. Das Herzstück von GROLL ist unverfälschte Asymmetrie. Das heißt: Erkenne deinen eigenen unfairen Vorteil und spiel ihn gnadenlos aus! Jede Fraktion spielt sich unterschiedlich: mit einzigartigen Elite-Einheiten, Manövern und abgefahrenen Spezialfähigkeiten.</p>	Q4/25	69,-	62,10
<p>GROLL: Paldeyn Fraktion [Erweiterung]</p>	Q4/25	26,-	23,40
<p>GROLL: Venna Fraktion [Erweiterung]</p>	Q4/25	26,-	23,40
<p>Gyges</p>  <p><i>Der Ring von König Gyges macht dich unsichtbar. Sei derjenige, den man nicht kommen sieht. Erreiche den Thron deines Gegners, indem du auf den Ringen springst.</i> Gyges bringt den abstrakten Klassiker 40 Jahre nach Ersterscheinung in einer neuen, edlen Auflage auf den Tisch. In einem strategischen Duell der Extraklasse gilt es, zuerst einen Ring auf die gegnerische Seite des Spielbretts zu bringen. Dabei muss man sehr gut aufpassen, keine Steilvorlage für den Gegner zu geben, denn alle Ringe können von beiden Spielern bewegt werden. Trotz einfacher Regeln bietet Gyges eine unglaubliche strategische Tiefe, bei der jede Partie bis zum Schluss spannend bleibt. Das atemberaubende Material mit Metallringen und graviertem Spielbrett rundet das Spielerlebnis perfekt ab. 2 Spieler ab 8 Jahren ca. 15 Minuten</p>	11/25	53,-	47,70
<p>Heldenqueste: Roter Nebel über Hamburg</p>  <p><i>Hamburg, 1733. Ein unheilvoller roter Nebel legt sich über die Gassen der Stadt – still, schleichend und voller dunkler Geheimnisse. In einer Welt, in der Dämonen, Teufel und Magie zum Alltag gehören, seid ihr die letzte Hoffnung, um Verrat, Sabotage und Mord aufzudecken. Doch je tiefer ihr grabt, desto mehr verwischen sich die Grenzen zwischen Wahrheit und Wahnsinn. Seid ihr bereit, dem roten Nebel die Stirn zu bieten?</i> Heldenqueste: Roter Nebel über Hamburg ist ein kooperatives Mystery- und Abenteuer-Spiel für 1–6 Spieler:innen. In einem düsteren, fantastischen Europa des 18. Jahrhunderts übernehmt ihr die Rollen mutiger Ermittler. Ausgestattet mit einem großen Kartensatz und klarer Spielstruktur erkundet ihr historische Schauplätze, deckt düstere Intrigen auf, kämpft gegen dämonische Kreaturen – und versucht, den Ursprung des roten Nebels zu entschlüsseln. Jeder Schritt birgt Entscheidungen, jedes Rätsel bringt euch der Wahrheit näher ... oder dem Verderben. Erlebt erzählerische Tiefe, taktische Kämpfe und kooperatives Rätseln in dieser atmosphärisch dichten Spielerfahrung.</p> 	Q4/25	29,-	26,10

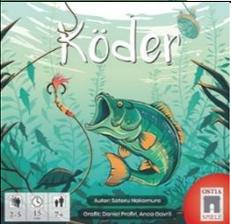
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>HeroQuest Joe Manganiello's The Crypt of Perpetual Darkness - DE</p>  <p>Das Abenteuer geht weiter mit dem hochwertigen HeroQuest Joe Manganiello's The Crypt of Perpetual Darkness Quest Pack! Zargons Schergen stehen vor Ihrer Haustür und bedrohen den Ort, den Sie Ihr Zuhause nennen. Nur mit Ihren Effekten und einer uralten Karte elbischen Ursprungs bewaffnet, müssen Sie tief unter die Erde reisen, um eine lange verschollene Krypta zu finden, die ein mächtiges Artefakt enthalten soll. Bewahre diesen Schatz vor Zargon - du bist die einzige Hoffnung für dein Volk! Diese Edition enthält 10 epische Quests, die von Joe Manganiello entworfen wurden, 1 metallisch schwarze Drachenminiatur, 8 schwarze Würfel, 1 Block mit Charakterbögen, 20 mit Folie verzierte Spielkarten und 2 Pappplättchenbögen. Mit diesem spannenden Strategiespiel hast du unbegrenzten Spielspaß und kannst deine eigenen Quests und Geschichten erfinden. Versammle deine Freunde für einen aufregenden Abend mit Tabletop-Spielen in einer Schlacht zwischen Gut und Böse. Für 2-5 Spieler, ab 14 Jahren. (Zum Spielen wird das HeroQuest-Spielsystem benötigt, das separat erhältlich ist).</p>	09/25	29,-	26,10
<p>Hey, ChatGPT! Partyspiel</p>  <p>"Ihr sprüht vor Kreativität, ein Geistesblitz jagt den nächsten und eure Reime sind auch nicht von schlechten Eltern? Dann macht etwas Platz am Tisch, denn ein neuer Herausforderer hat den Raum betreten: ChatGPT, die smarteste KI aller Zeiten! In diesem kreativen Partyspiel überbietet ihr euch gegenseitig mit witzigen Wortspielereien. Doch ihr müsst immer auch den gnadenlos scharfsinnigen Chat-Roboter schlagen! Wer findet die beste Antwort – Mensch oder Maschine? Mit 200 aberwitzigen Fragen, von albern bis tiefschürfend:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Schreiben den Titel für den neuen Fitzek! • Erfinde einen Namen für das Haustier des Teufels! • Mit welchem Anmachspruch lande ich bei einem Royal? • Wie könnte der Online-Nickname des Bundeskanzlers lauten? • Wenn du ein neues Hogwarts-Haus gründen könntest, welches wäre es? • <p>Spielprinzip: Die Gruppe zieht eine Karte mit einer Brainstorming-Aufgabe. Alle am Tisch notieren ihre möglichst kreativen oder witzigen Ideen. Die Frage wird ebenfalls in ChatGPT eingegeben und alle Antworten werden vorgelesen. Die Gruppe stimmt ab, ob jemand am Tisch eine bessere Antwort gefunden hat, als ChatGPT.</p> <p>Was ist ChatGPT? Dieses Thema rockt die gerade die Netzwelt: eine künstliche Intelligenz, die auf Fragen antwortet, als ob ein echter Mensch dahinterstecken würde. Alle können sie nutzen und sie antwortet immer – und das überraschend kreativ und witzig! Das ist Science Fiction live!</p> <p>1–8 Personen Ab 13 Jahren* 30 Minuten Spielzeit *Nutzung von ChatGPT unter Aufsicht von Erwachsenen "</p>	10/25	10,50	9,45
Hidden Games Tatort: Alarmstufe Rot	10/25	24,50	22,05
Hidden Games Tatort: Glutspur	10/25	24,50	22,05
Hidden Games Tatort: Schatten der Zeit	10/25	24,50	22,05

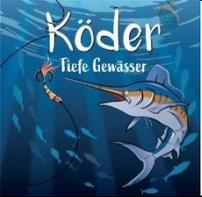
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Hoplomachus: Victorum</p>  <p>Der erzürnte Unterweltgott Pluto droht der Menschheit mit der Vernichtung der Welt. Ihr Schicksal liegt nun in den Händen derer, die sich im blutigen Staub der Gladiatorenarenen messen. Denn nur der Beste wird Pluto Einhalt gebieten können. Als Held ziehst du durch die Lande, stellst dich erbarmungslosen Gegnern und erstreitest dir ewigen Ruhm – oder wirst dabei untergehen.</p> <p>Eine epische Solo-Kampagnen-Erfahrung Hoplomachus: Victorum ist ein Solo-Strategiespiel, das packende taktische Kämpfe mit einer epischen Kampagne verbindet. Als einer von acht Champions reist du durch eine antike Fantasy-Welt, stellst dich Prüfungen, sammelst Verbündete und kämpfst dich zu einem von acht mächtigen Endgegnern vor.</p> <p>Die taktischen Kämpfe auf Hex-Feldern sind das Herzstück des Spiels. Positionierung, Timing und der clevere Einsatz von Fähigkeiten entscheiden über Sieg oder Niederlage. Das Kampagnen-Gameplay verläuft über vier Akte, in denen du deinen Champion verbesserst und Entscheidungen triffst, die den Verlauf deiner Reise bestimmen. Das macht jede Kampagne zu einer einzigartigen Erfahrung.</p> <p>Wie gewohnt bei Titeln unseres Partnerverlags Chip Theory Games überzeugt Hoplomachus: Victorum mit überlegener Materialqualität: Pokerchips, bedruckte Neoprenmatten und co. sorgen schon ohne Premium-Zubehör für ein immersives Spielerlebnis.</p> <p>Hoplomachus: Victorum ist die perfekte Wahl für Solo-Spieler, die weder beim Gameplay, noch bei der Materialqualität Kompromisse eingehen wollen – episch, herausfordernd und einzigartig.</p> <p>Kein Rabatt möglich!</p>	Q4/25	158,-	158,-
<p>Hoplomachus: Victorum</p>  <p>Der erzürnte Unterweltgott Pluto droht der Menschheit mit der Vernichtung der Welt. Ihr Schicksal liegt nun in den Händen derer, die sich im blutigen Staub der Gladiatorenarenen messen. Denn nur der Beste wird Pluto Einhalt gebieten können. Als Held ziehst du durch die Lande, stellst dich erbarmungslosen Gegnern und erstreitest dir ewigen Ruhm – oder wirst dabei untergehen.</p> <p>Eine epische Solo-Kampagnen-Erfahrung Hoplomachus: Victorum ist ein Solo-Strategiespiel, das packende taktische Kämpfe mit einer epischen Kampagne verbindet. Als einer von acht Champions reist du durch eine antike Fantasy-Welt, stellst dich Prüfungen, sammelst Verbündete und kämpfst dich zu einem von acht mächtigen Endgegnern vor. Die taktischen Kämpfe auf Hex-Feldern sind das Herzstück des Spiels. Positionierung, Timing und der clevere Einsatz von Fähigkeiten entscheiden über Sieg oder Niederlage. Das Kampagnen-Gameplay verläuft über vier Akte, in denen du deinen Champion verbesserst und Entscheidungen triffst, die den Verlauf deiner Reise bestimmen. Das macht jede Kampagne zu einer einzigartigen Erfahrung.</p> <p>Wie gewohnt bei Titeln unseres Partnerverlags Chip Theory Games überzeugt Hoplomachus: Victorum mit überlegener Materialqualität: Pokerchips, bedruckte Neoprenmatten und co. sorgen schon ohne Premium-Zubehör für ein immersives Spielerlebnis.</p> <p>Hoplomachus: Victorum ist die perfekte Wahl für Solo-Spieler, die weder beim Gameplay, noch bei der Materialqualität Kompromisse eingehen wollen – episch, herausfordernd und einzigartig.</p> 	Q4/25	159,-	150,-

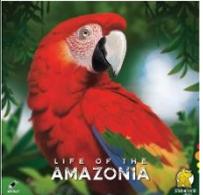
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Horrible Therapist</p>  <p>Im Partyspiel Horrible Therapist erstellt ihr kurze furchtbare Comics in einer imaginären Therapiesitzung. Wer die lustigste finale Karte spielt, gewinnt. Beim Spielen stellt ihr einen dreiteiligen Comic zusammen. Dieser beginnt mit einer Frage, gefolgt von einer Antwort und schließlich einer Therapie. Ihr erhaltet einen Punkt, falls eure Therapie als bestes Finale des Comics ausgewählt wird. Stellt euch auf die schrägsten, makabersten und anzüglichsten Comics ein, die ihr je gelesen habt. Dieses Spiel hat der Comic-Zeichner The Oatmeal kreiert, der über viele Jahre in Therapie war, bei der ihm häufig intrusive Gedanken kamen. Intrusive Gedanken sind unerwartete Bilder, die einem in den Kopf schießen. Anstatt diese schrecklich makabersten und witzigen Bilder für sich zu behalten, goss er sie in dieses Kartenspiel ... Ihr wollt hineinschnuppern? Unter https://theoatmeal.com/therapist könnt ihr eure ersten furchtbaren Comics erstellen.</p>	09/25	26,-	23,40
<p>Horrified Dungeons & Dragons</p>  <p>In diesem kooperativen Brettspiel versuchen die Spielenden Monster aus der ikonischen Fantasy Welt von Dungeons & Dragons zu besiegen. Jedes Monster bringt dabei seine eigene Herausforderung und Schwierigkeit mit sich. Die hochwertigen Spielmaterialien und die detailreichen Figuren machen das Spiel zu einem zusätzlich spannenden und atmosphärischen Erlebnis. Horrified Dungeons & Dragons, ein Spiel für 1 bis 5 Spieler im Alter von 10</p>	09/25	34,-	30,60
<p>Horror Dinner - Haunted Hotel</p>  <p>San Antonio, ein dunkles Fleckchen Erde. Willkommen im Black Moor Hotel. Wer wagt es, an diesem heimgesuchten Ort Blut zu vergießen? Ein Geist ist unter den Gästen. Maya Arroyo, zweiter Zwilling und erste Hotelbesitzerin. Was ist geschehen? Jeder Dinner-Gast spielt eine gequälte Hotelseele auf der Suche nach den wahren Geheimnissen des dunklen Domizils und wird dabei auf sein eigenes, böses Grauen treffen! Erstmalig: Krimidinner alleine, zu zweit oder mit weiteren Mitspielenden Informationen, der nicht anwesenden Mitspielenden werden durch Audiodateien wiedergegeben. Anspruchsvolles Krimidinner im Horrorsetting Einziges Horrordinner-Reihe auf dem deutschen Markt Rollenspiel Ab 18 Jahren, 1-7 Spieler, 180-240 Minuten Spielzeit</p>	10/25	29,-	26,10

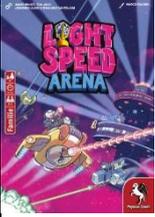
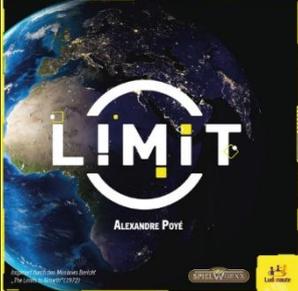
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>How to Save a World</p> <p>In der unendlichen Weite des Alls wartet Alarria, ein strahlender Planet voll unbekannter Wunder. Doch das Paradies steht am Abgrund: Der Asteroid Leviathan rast unaufhaltsam auf Alarria zu. Kannst du Alarria retten, bevor es zu spät ist?</p> <p>How to Save a World von Yuval Grinspun ist ein strategisches Euro-Spiel für 1–4 Personen, in dem du mit cleverem Engine-Building, effizienten Ressourcen-Management und taktischen Entscheidungen Alarria vor dem Asteroiden Leviathan bewahren musst. Wer am Ende die meisten Punkte durch wertvolle Beiträge zu Rettungsprojekten sammelt, gewinnt das Rennen gegen die Vernichtung. Rette Alarria mit einem Laser, einem Orbital-Schild oder einer Evakuierung – und katapultiere deine Forschungsorganisation gleichzeitig zu größtem Ruhm. Optimierte deinen Ressourcenmotor, entwickle innovative Technologien und platziere strategisch Lander und Aktionskarten, um Siegpunkte zu sammeln. Jede Spielrunde gipfelt in einer dramatischen Fortschrittsphase: Der Asteroid Leviathan nähert sich Alarria, während zufällig gezogene Projektwürfel über den Erfolg der Rettungsmaßnahmen entscheiden. Der Höhepunkt des Spiels ist der spannungsgeladene „Tag X“: Gelingt es dem Laser, Leviathan zu zerstören? Schafft es der Orbital-Schild, ihn abzulenken? Oder musst du in letzter Minute eine Evakuierung durchführen? Danach zeigt sich in der Endwertung, wer die Rettung von Alarria maßgeblich geprägt hat.</p> 	Q4/25	49,50	44,55
 <p>Hydra</p> <p>Hydra – Dein Mut. Dein Plan. Dein Triumph?</p> <p>Tauche ein in die fantastische Welt von Hydra, wo du Seite an Seite mit deinen Mitspielern die Stadt Arizont vor einer übermächtigen Bedrohung retten musst – und dabei nie vergessen darfst: Am Ende gibt es nur einen wahren Sieger. Wirst du zum Helden der Stadt oder setzt du alles auf deinen persönlichen Ruhm? Hydra vereint das Beste aus kooperativem Teamplay und spannungsgeladenem Gegeneinander. Koordiniert eure Verteidigung, plant clever und bleibt wachsam – denn während ihr gemeinsam gegen die Hydra kämpft, verfolgt jeder sein eigenes Ziel. Perfekt für Fantasy-Fans, Familien, Solospieler und alle, die Herausforderungen lieben. Dank starker Aufholmechaniken, variablen Schwierigkeitsgraden und einem hohen Wiederspielwert wird Hydra nie langweilig. Und das Beste: Das Spielmaterial ist komplett sprachneutral – einfach aufbauen und loslegen! Highlights: Kooperativ & kompetitiv zugleich – bleib wachsam! Solo spielbar für heldenhafte Einzelkämpfer Spannende CatchUp-Mechanismus für jedes Level Immer neue Herausforderungen durch variable Setups Sprachneutrales Material – ideal für internationale Spielrunden</p> <p>Hydra – Wirst du retten oder herrschen? Entscheide dich.</p> <p>Hydra, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 8</p>	11/25	41,-	36,90
 <p>Incantibus</p> <p>Eine dunkle Nacht. Ein alter Turm. Und ihr – junge Zauberlehrlinge – landet leise auf dem Dach, bereit, euch der Prüfung eures Lebens zu stellen. Raum für Raum steigt ihr tiefer in den Turm hinab, sammelt Ausrüstung, Tränke und Wissen. Euer Ziel: Die bösen Zauberer besiegen, die in der Krypta lauern – und euch den Titel „Große(r) Magier(in)“ verdienen. Doch nur wer die meisten Magiepunkte sammelt, wird am Ende triumphieren.</p> <p>In Incantibus wagen sich die Spieler als Zauberlehrlinge in einen geheimnisvollen Turm, um gegen die finsternen Mächte zu kämpfen, die darin lauern. Mit Mut, Magie und dem richtigen Timing sammeln sie Zauber, Tränke und Ausrüstung, um sich auf die finale Schlacht in der Krypta vorzubereiten. Wer am Ende die meisten Magiepunkte hat, gewinnt nicht nur das Spiel, sondern auch den Titel „Große(r) Magier(in)“.</p> 	10/25	30,-	27,-

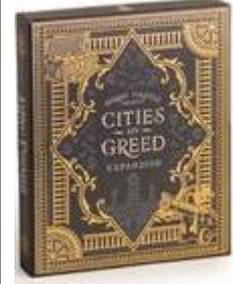
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Junta In der mittlerweile sagenumwobenen República de las Bananas herrscht eine korrupte Militärdiktatur deren Mitglieder nur Geld und Macht interessieren. Ihre Mittel reichen in Junta, dem Brettspielklassiker, von Intrigen bis hin zur Revolution. Zu Beginn wird der Präsident "gewählt", der den (unbekannten) Haushalt vom Geldstapel zieht, dann seine 6 Kabinettsmitglieder ernennt und ihnen einen Teil seines Etats abgibt. Natürlich sind einige Minister mit ihrem Einkommen nicht zufrieden, und so wird schön intrigiert und schließlich, ist ja logisch, die Junta geplatzt und der Präsident gestürzt! Der darf alles Geld, was er vor seinem Sturz auf ein Schweizer Nummernkonto überweisen konnte, behalten. Dann wird ein neuer Präsident gewählt, und das Spielchen beginnt aufs Neue. Gewinnen wird natürlich, wer am Ende des Spiels die meisten Moneten auf dem eigenen Schweizer Bankkonto angehäuft hat, wie das in Militärdiktaturen nun mal so Tradition ist! Das von schwarzem Humor nur so strotzende Brettspiel Junta ist seit über 30 Jahren ein Dauerbrenner, und wurde bei seiner Veröffentlichung in der <i>New York Times</i> und der <i>Washington Post</i> in den höchsten Tönen gelobt. Die Junta Neuauflage präsentiert den Klassiker in neuem Schachtelformat und mit neuem Spielmaterial.</p> 	12/25	39,-	35,10
 <p>Kapow - DE Superheld oder Superschurke? Entscheide selbst in diesem rasanten und actiongeladenen Würfelspiel mit Superkräften! Nutze deine Würfel in jeder Runde, um anzugreifen, dich zu verteidigen oder deine Kräfte zu verstärken! Ein Exemplar des Spiels unterstützt 1-gegen-1- und Einzelspieler-Partien. Zwei Exemplare unterstützen 2-gegen-2-Partien und Parteien mit drei oder vier Spielern, in denen jeder gegen jeden antritt.</p>		56,-	50,40
<p>Kauri</p>  <p>Tauche ein in die faszinierende Welt Neuseelands, in der vier außergewöhnliche Charaktere um die Vorherrschaft auf der Insel ringen. KAURI ist ein asymmetrisches Strategiespiel, das Geschichte und taktisches Denken vereint! Wähle zwischen vier einzigartigen Charakteren: Kiwi, der flugunfähige Vogel, der um seinen Lebensraum kämpft; Maori, die Ureinwohner Neuseelands, die ihre Kultur und Gebiete verteidigen; Engländer, die als Kolonialmacht strategisch Land erobern; oder Possum, ein eingeschleppter Eindringling, der das Gleichgewicht stört. Ziehe Karten, platziere oder bewege Objekte auf dem detailreich gestalteten Spielbrett und sammle wertvolle Punkte, während du die Pläne deiner Gegner geschickt durchkreuzt. Dank der einzigartigen Fähigkeiten jedes Charakters entsteht eine abwechslungsreiche und dynamische Spielerfahrung, die stets neue Herausforderungen bietet. Die liebevoll gestalteten Details, hochwertigen Holzfiguren und das moderne Spielkonzept machen KAURI zu einem visuellen und spielerischen Highlight. Inspiriert von der Geschichte Neuseelands, kombiniert das Spiel strategische Tiefe mit hoher Wiederspielbarkeit.</p>	10/25	49,-	44,10
 <p>King of Tokyo Die Mindbug – Erweiterung King of Tokyo und MindBug in einer aufregenden Crossover-Erweiterung! 3 neue Monster aus dem MindBug-Universum mischen mit im Kampf um Tokyo. Ihre Evolutionskarten mit ihren Schlüsselwort-Effekten bringen Elemente aus MindBug ins Spiel, wodurch ihr auch auf Würfelwürfe der Gegner Zugriff habt. ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! King of Tokyo Die Mindbug - Erweiterung , ein Spiel für 2 bis 6 Spieler im Alter von 8</p> 	10/25	20,-	18,-

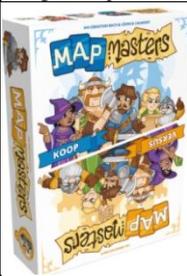
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Kleiner Stinker</p>  <p>Kleiner Stinker ist ein tierisch gutes Kinderspiel aus dem Hause Exploding Kittens mit 20 Würfeln, bei dem ihr Abbildungen vergleicht und ein kleiner Hund euch beim Würfeln hilft. Ein großer Spaß sowohl für Kinder als auch für Erwachsene! Legt die Würfel in den Hunde-Würfelbecher des Kleinen Stinker und schüttelt ihn, um zu würfeln. Legt die Würfel auf die Karten mit den jeweils passenden Abbildungen. Ihr habt einen Knochen gewürfelt? Glückwunsch, er wird dauerhaft vergraben. Aber passt auf die stinken Schlammfüßen auf, von der ihr mindestens eine würfeln müsst oder ihr bekommt ALLE Würfel von der Schlammfüßenkarte zurück. Alle Kleinen Stinker, die ihr gewürfelt habt, verteilt ihr unter den anderen Mitspielern. Wer von euch zuerst alle seine Würfel loswird, gewinnt. Etwas Würfelglück, ein paar kluge Entscheidungen und schon habt ihr das Spiel gewonnen!</p>	10/25	21,-	18,90
<p>Knight Tales (deutsch)</p>  <p>Die vielen verschiedenen Effekte und Synergien der Monster, ein cleveres System für das Zusammenwirken von Erschöpfung, Lebenspunkten und das Ansammeln und Ausgeben von Groll, sowie einzigartige Boss-Taktiken, machen Knight Tales zu einem herausfordernden Puzzle, das es für die Spieler zu lösen gilt, wenn man siegreich aus dieser Geschichte hervorgehen möchte. Für 1 bis 4 Spielende ab 12 Jahren</p>	12/25	59,-	53,10
<p>Koboldjäger</p>  <p>Koboldjäger ist ein kooperatives Abenteuerbrettspiel für 2-4 Personen, das euch in die Fußstapfen eines legendären Koboldjägers treten lässt. Gemeinsam stellt ihr euch mit Würfeln, Zaubern, Spezialkarten und Teamgeist fiesen Monstern, geheimnisvollen Piratenschätzen und mysteriösen Schauplätzen. Jeder Charakter bringt sein eigenes Heldendeck mit individuellen Aktionen mit, darunter starke Angriffe, clevere Unterstützungsfähigkeiten und besondere Synergien. Spielt in kurzen Einzelmissionen oder erlebt eine Mini-Kampagne. Mit einfachen Regeln und erzählerischer Tiefe ist Koboldjäger das perfekte Einstiegsabenteuer für Familien und DSA-Fans.</p> 	11/25	29,-	26,10
<p>Köder</p>  <p>Ziehe die dicksten Fische an Land, indem Du viele Würfel und Köder bietest - oder verlass Dich auf Dein Glück und biete wenige Würfel, damit Du vor den anderen zuschlagen kannst. Um Fische zu fangen, muss Du bestimmte Würfelzahlen erreichen. Wie viele Würfel und Köder Du einsetzen möchtest und wann Du Deine Spezialwürfel nutzt, entscheidest Du gleichzeitig mit den anderen Spielern am Beginn jeder Runde. Wer wenig Würfel bietet, ist früher an der Reihe und kann mit etwas Glück die Auslage leer fischen, so dass die geduldigen Angler mit vielen Würfeln vor einem leeren Teich sitzen. Andererseits versprechen mehr Würfel auch größere Erfolgchancen...Wer leer ausgeht, erhält einen Köder, mit dem er seine Chancen in den nächsten Runden erhöhen kann. Strategie beim Einsatz von Ködern und Spezialwürfeln sowie die Emotionen bei glücklichen oder unglücklichen Würfelergebnissen lassen keinen Angler kalt. Für 2 bis 5 Spielende ab 7 Jahren, 15 Minuten</p>	11/25	19,-	17,10

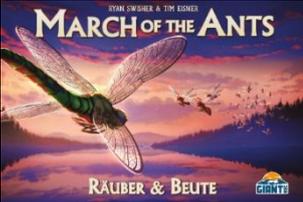
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Köder –Tiefe Gewässer Pokale und hartnäckige Fische machen KÖDER noch abwechslungsreicher. Erst beim zweiten Erfolg geht ein hartnäckiger Fisch auf Deinen Punktstapel - bis dahin kann ihn ein Konkurrent noch wegschnappen. Wer die meisten Pokale sammelt, erwirbt einen entscheidenden Bonus. Ein spezieller 4-seitiger Würfel hilft, die Anforderungen kleiner Zahlen zu erfüllen.</p>	11/25	7,-	6,30
 <p>Krimi Dinner - Tod aus dem Reagenzglas Labor der Firma Chemistry GmbH. Kurz nachdem die Firma aufgelöst werden soll, wird eine Leiche gefunden. Gab es Probleme mit der Entwicklung des neuen Süßstoffes Sweety-Nol? Der Tod aus dem Reagenzglas bringt das Verbrechen an den (Labor-)Tisch! Der Mörder oder die Mörderin treibt das Unwesen mitten unter den wissenschaffenden Gästen! Es gilt die Lügen zu entlarven und den oder die Schuldigen zu stellen.</p> <ul style="list-style-type: none"> Eignet sich hervorragend für Anfänger Einzartiges Setting auf dem Markt Rollenspiel <p>Ab 14 Jahren , 6 Spieler, 180 Minuten Spielzeit</p>			
 <p>LA CUENTA In La Cuenta gehst du mit deiner Gruppe von Freunden von Bar zu Bar, um Tapas zu essen. In jeder Bar wird jemand die Rechnung bezahlen müssen - versuchen Sie, nicht derjenige zu sein! Unweigerlich wird jemandem das Geld ausgehen. Wenn das passiert, gewinnt der Spieler, der das meiste Geld übrig hat.</p>	10/25	15,-	13,50
 <p>Leaders Dein Team. Deine Taktik. Dein Sieg.</p> <p>Jedes Frühjahr beginnt das Duell um die Führung des Königreichs. Ein Duell des Verstandes! In Leaders entscheidest du mit einem cleveren draft: Wähle dein Team aus 16 einzigartigen Charakteren. Alle mit besonderen Fähigkeiten - und nur wer sie klug kombiniert, wird am Ende die Oberhand gewinnen. Im Spiel bewegst du deine Figuren gezielt über das Spielfeld, blockierst Wege und versuchst, das gegnerische Oberhaupt zu fangen oder zu umstellen. Schnell gespielt - aber voller taktischer Tiefe. Leaders, ein Spiel für 2 Spieler im Alter von 10</p> 	10/25	33,-	29,70
<p>Leviathan Wilds</p>  <p>Eine uralte Welt ist aus dem Gleichgewicht geraten. Gewaltige Leviathane – einst friedvolle Giganten – sind von einer dunklen Macht korrumpiert und drohen, in ihrem Schmerz alles zu zerstören. Doch eine kleine Gruppe mutiger Kletter:innen nimmt sich ihrer an, um sie von ihrem Leid zu befreien. Leviathan Wilds ist ein kooperatives Abenteuerspiel von Justin Kemppainen für 1–4 Personen, in dem ihr euch Runde für Runde auf den Rücken riesiger Kreaturen wagt, um sie zu heilen – bevor sie euch abschütteln oder vernichten.</p> <p>Jeder Leviathan stellt ein einzigartiges Szenario dar: Ihr plant Kletterrouten, nutzt individuelle Aktionskarten, meistert Spezialfähigkeiten und weicht gefährlichen Angriffen aus. Mit taktischer Planung und Teamplay versucht ihr, Schwachpunkte der Leviathane zu erreichen, um deren Verderbnis zu bannen.</p> <p>Mit 17 Leviathanen und einem großen verfügbaren Mix aus Hüter:innen und Klassen bietet Leviathan Wilds eine abwechslungsreiche Herausforderung für Fans kooperativer Spiele.</p> <p>Leviathan Wilds, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 10</p> 	Q4/25	64,-	57,60

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Leviathan Wilds <i>Eine uralte Welt ist aus dem Gleichgewicht geraten. Gewaltige Leviathane – einst friedvolle Giganten – sind von einer dunklen Macht korruptiert und drohen, in ihrem Schmerz alles zu zerstören. Doch eine kleine Gruppe mutiger Kletter:innen nimmt sich ihrer an, um sie von ihrem Leid zu befreien.</i> Leviathan Wilds ist ein kooperatives Abenteuerspiel von Justin Kemppainen für 1–4</p> <p>Personen, in dem ihr euch Runde für Runde auf den Rücken riesiger Kreaturen wagt, um sie zu heilen – bevor sie euch abschütteln oder vernichten. Jeder Leviathan stellt ein einzigartiges Szenario dar: Ihr plant Kletterrouten, nutzt individuelle Aktionskarten, meistert Spezialfähigkeiten und weicht gefährlichen Angriffen aus. Mit taktischer Planung und Teamplay versucht ihr, Schwachpunkte der Leviathane zu erreichen, um deren Verderbnis zu bannen. Mit 17 Leviathanen und einem großen verfügbaren Mix aus Hüter:innen und Klassen bietet Leviathan Wilds eine abwechslungsreiche Herausforderung für Fans kooperativer Spiele.</p> 	Q4/25	64,50	58,05
<p>Leviathan Wilds - Deluxe Components</p>  <p>Enthält Deluxe Komponenten für Leviathan Wilds. Inhalt laut Hersteller: Dual layer Thread Board, 12 Effektwürfel, 2 plastic Attack Markers, Acryl Tokens und Metal Gambler Coin ACHTUNG: Die Verbesserungen sind aus der englischen Kampagne. Leviathan Wilds - Deluxe Components, ein Spiel für 1 Spieler im Alter von 10</p>	10/25	24,-	21,60
<p>Leviathan Wilds - Wood Token Set</p>  <p>Das Crowdfunding-Bonus-Holzplättchen-Set wertet die Kletter-, Klassen- und Fokusplättchen aus Pappe durch ein stilvolles Holzplättchen mit Siebdruck auf. Leviathan Wilds - Wood Token Set, ein Spiel für 1 Spieler im Alter von 10</p>	Q3/25	8,-	7,20
<p>Life of the Amazonia</p>  <p>Der Amazonas-Regenwald deckt mehr als die Hälfte der Fläche des heute noch weltweit existierenden Regenwalds ab. Er ist eines der artenreichsten und vielfältigsten Ökosysteme der Erde und Heimat von 10% aller bekannter Tierarten. In diesem Spiel setzt ihr euch für den Schutz dieses wertvollen Lebensraums ein. Dazu startet ihr im Rahmen einer gemeinnützigen Organisation ein Projekt für den Erhalt des Regenwalds. Pflanzst Bäume und Wasserpflanzen, siedelt Tiere an und verhilft dem Regenwald zu neuem Leben! Dafür brauchst du Ressourcen, die du aus einem Beutel ziehst. Sorgt dafür, dass viele verschiedene Arten zusammen in Harmonie leben, oder konzentriert euch nur auf bestimmte Arten. Egal, welche Strategie ihr verfolgt: Wer am Ende die meisten Punkte hat, gewinnt.</p>	12/25	71,-	63,90
<p>Life of the Amazonia Manate – Minierweiterung</p>  <p>Diese Erweiterung erhält 8 neue Spezialtiere mit den entsprechenden Figuren sowie 2 neue Sets (eines davon besonders für Familien geeignet und eines davon blanko, um eigene Wertungsbedingungen zu erfinden) ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! Life of the Amazonia Manate - Minierweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 12</p> 	11/25	14,50	13,05

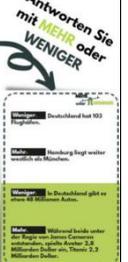
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Light Speed Arena</p>  <p>Light Speed Arena ist ein rasantes Weltraum-Kampfspiel, bei dem alle Spielenden gleichzeitig ihre Raumschiffe in einer chaotischen Arena platzieren und versuchen, mit Laserstrahlen gegnerische Schiffe oder Asteroiden zu treffen. Wer schafft es, genau zu zielen, Mineralien zu sammeln und am Ende die meisten Punkte zu ergattern?</p> <p>Mit der begleitenden App wird das Spielfeld nach jeder Partie einfach gescannt: Treffer, zerstörte Schiffe und gesammelte Ressourcen werden automatisch erkannt. Dank der Scan&Play-Mechanik wird das Ergebnis direkt auf dem Bildschirm gezeigt, sodass eine aufwändige Spielauswertung nicht nötig ist. Wer die meisten Punkte erzielt, beeindruckt das Publikum und wird als strahlende*r Sieger*in die Arena verlassen!</p> 	10/25	24,-	21,60
<p>Limit</p>  <p>LIMIT ist ein anspruchsvolles Zivilisationsspiel, in dem du über sieben Generationen hinweg das Schicksal einer Nation lenkst. Von 1850 bis 2060 entscheidet ihr, wie eure Bevölkerung wächst, wie ihr die Ressourcen nutzt, mit den Krisen umgeht – oder welche ihr verursacht. Jede Runde stellt ihr die politischen Weichen, beeinflusst globale Märkte und baut euer Produktionssystem aus, während soziale Unruhen, Umweltzerstörung oder Finanzkollaps drohen.</p> <p>Der besondere Kniff: Es gibt kein „richtig“ oder „falsch“.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Anders als klassische Engine Builder setzt LIMIT nicht auf reine Punkteoptimierung, sondern auf ein lebendiges, reaktives System mit echter Tragweite: Denn in dieser Welt ist Wachstum nicht unbegrenzt – und Krisen sind kein Zufall, sondern Folge deiner Entscheidungen. Das Spiel basiert auf dem realen „World3“-Modell und simuliert ökonomische, soziale und ökologische Zusammenhänge. • Vier globale Krisen – Umwelt, Militär, Finanzen, Gesellschaft – können das Spielende erzwingen, aber nur wenn ihr versagt. • Keine vorgegebenen Rollen oder Siegpfade: LIMIT lässt dir völlige Entscheidungsfreiheit in einem System begrenzter Ressourcen. • Ein Spiel über sieben Generationen mit Langzeitwirkung – strategisch, diskursiv, relevant. 	11/25	53,-	47,70
<p>Locus *Besonders für Freunde von Ganz schön Clever*</p>  <p>Tauche ein in die farbenfrohe Welt von Locus, dem cleveren Flip-&-Write-Abenteuer! Mach dich bereit für strategische Momente, in denen Planung und Flexibilität über Sieg oder Niederlage entscheiden. Locus durchleuchtet auf charmante Weise dein räumliches Denken – und lässt dich trotzdem strategisch knobeln, wann und wo sich der nächste Zug lohnt.</p> <p>Im strategischen Familienspiel Locus ist es dein Ziel, möglichst viele Punkte auf deinem Wertungsbogen zu sammeln.</p> <p>In jedem Spielzug wählst du dazu eine Karte mit einer Polyomino-Form und zeichnest sie in einem der 5 Bereiche auf deinem Wertungsbogen ein. Die Farbe bestimmt, in welchen Bereich du sie einzeichnen darfst. Doch Vorsicht – je nach Bereich gibt es unterschiedliche Möglichkeiten, Punkte zu sammeln und Kettenzüge freizuschalten. Platziere deine Formen strategisch, um Bonusse zu erhalten, sammle möglichst viele Punkte und schnapp dir die besten Karten ... bevor die anderen es tun!</p> <p>1-5 Spieler ab 8 Jahren, ca 30 Min.</p> 	10/25	15,50	13,95
<p>Lone Wolves</p>	03/25	19,50	17,55

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Lone Wolves</p>  <p>hr duelliert euch als Leitwölfe eurer Rudel mit Spielkarten, um Gebiete zu kontrollieren. Dazu spielt ihr Stiche aus. Wer einen Stich gewinnt, verbessert die eigene Position. Wer den Stich verliert, trägt eine Narbe davon, aber diese Erfahrung kann das Rudel stärker machen.</p> <p>Lone Wolves, ein Spiel für 2 Spieler im Alter von 10</p> 	10/25	19,50	17,55
<p>Lying Pirates - Retail version - EN/FR/DE/IT/SP</p>  <p>Lügende Piraten: Das Rennen um den Piratenthron ist ein abenteuerliches Würfelspiel für 2-6 Spieler, das zwischen 40-60 Minuten dauert. Als Kapitän eines Schiffes sind Ihre Würfel Ihre treue Mannschaft. Das Spiel läuft in drei Phasen ab - Wetten, Segeln und Action. In der Wettphase, die einem Pokerspiel ähnelt, sind Ihre Bluff- und Wahrscheinlichkeitsfähigkeiten gefragt. In der Segelphase reisen Sie über den Spielplan und werden mit Ereignissen konfrontiert, die entweder eine Chance oder eine Bedrohung darstellen können. In der Aktionsphase setzt du deine Karten ein, um deine Rivalen anzugreifen oder deine Mannschaft zu verstärken. Der erste Kapitän, der die Reise beendet, gewinnt!</p> <p>6 Pappbecher, 25 Spielsteine, 25 Pappmünzen, 60+ Würfel, 80+ Aktionskarten, + vieles mehr</p>		36,-	32,40
<p>Lying Pirates Cities of Greed Expansion - EN/FR/DE/IT/SP</p>  <p>Die Gezeiten des Abenteuers steigen höher als je zuvor mit Cities of Greed, der brandneuen Erweiterung für Lying Pirates! Tauchen Sie ein in eine Welt, in der gerissene Taktiken auf harte Konkurrenz treffen, während Sie die tückischen Gewässer des Reichtums und des Ehrgeizes durchschiffen. Werdet ihr die Oberhand behalten oder wird euch die Gier zum Verhängnis?</p> <p>Die Winde des Ehrgeizes heulen durch den Archipel, während sich Kapitäne versammeln, um ihren Anspruch in den geschäftigen Städten der Gier abzustecken. In dieser spannenden Erweiterung zu „Lying Pirates“ sind die Einsätze höher, die Strategien schärfer und die Belohnungen reicher. Mit der Macht des Bürgermeisterwürfels und dem geschickten Einsatz von Einflusskarten navigierst du durch eine neue Ebene des taktischen Spiels - schließe Allianzen, starte Angriffe und ernte die Beute der Piraterie wie nie zuvor.</p> <p>Aber Vorsicht: In einer Welt, die von Gier getrieben wird, ist kein Schatz für lange Zeit sicher. Werden Sie Ihre Rivalen überlisten, die Städte beherrschen und Ihr Erbe festigen? Oder wird Ihr Machthunger Sie ins Verderben führen? Das Schicksal der Meere liegt in Ihren Händen - machen Sie sich bereit für das bisher halsbrecherischste Abenteuer!</p> <p>35 Einflusskarten, 1 Bürgermeisterwürfel, 7 Stadtschilder, 42 Stadtkarten, 6 Spielertaschen, 6 Flaschenmeeples</p>		28,-	25,20
<p>Lying Pirates: The Race for the Pirate Throne Deluxe Big Box - EN/FR/DE/IT/SP</p>  <p>Lügende Piraten: Das Rennen um den Piratenthron ist ein abenteuerliches Würfelspiel für 2-6 Spieler, das zwischen 40-60 Minuten dauert. Als Kapitän eines Schiffes sind Ihre Würfel Ihre treue Mannschaft. Das Spiel läuft in drei Phasen ab - Wetten, Segeln und Action. In der Wettphase, die einem Pokerspiel ähnelt, sind Ihre Bluff- und Wahrscheinlichkeitsfähigkeiten gefragt. In der Segelphase reisen Sie über den Spielplan und werden mit Ereignissen konfrontiert, die entweder eine Chance oder eine Bedrohung darstellen können. In der Aktionsphase setzt du deine Karten ein, um deine Rivalen anzugreifen oder deine Mannschaft zu verstärken. Der erste Kapitän, der die Reise beendet, gewinnt!</p> <p>6 Bambusbecher, 27 magnetische Plättchen, 25 Metallmünzen, 60+ Würfel, 80+ Aktionskarten + vieles mehr</p>	07/25	102,-	91,80

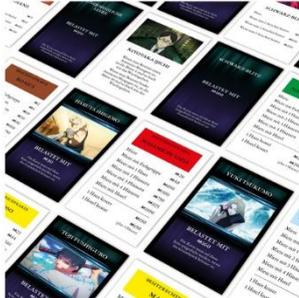
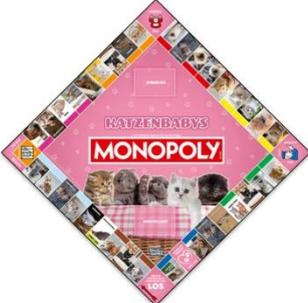
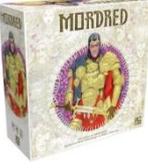
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Magic: The Gathering Marvel's Spider-Man 18-Pocket Album - Spider-Man/Spider-Gwen</p> <p>Das offiziell lizenzierte Casual 18-Pocket Album ist eine großartige Möglichkeit, um wertvolle Karten zu sammeln und übersichtlich zu organisieren. Das Album verfügt über einen farbenfrohen Einband mit hochwertigen, ikonischen Full-Art-Drucken aus dem Spiel. Es enthält 20 Seiten mit jeweils 18 Sideloader-Taschen und bietet somit Platz für insgesamt 360 Karten (auch doppelt gesleeved). Schwarze Seiten und ein breites Verschlussband runden das edle Erscheinungsbild ab. Das extra breite Gummiband mit verstärkten Nähten verschließt das Album sicher.</p>	10/23	20,-	18,-
 <p>Magic: The Gathering Marvel's Spider-Man 24-Pocket Album - Spider-Man/Green Goblin</p> <p>Das offiziell lizenzierte Casual 24-Pocket Album ist eine stilvolle und praktische Möglichkeit, um deine Kartensammlung zu organisieren. Es verfügt über einen farbenfrohen Einband mit hochwertigen Full-Art-Drucken aus dem Spiel. Mit 20 Seiten und jeweils 24 Sideloader-Taschen bietet es Platz für bis zu 480 Karten (auch doppelt gesleeved). Die 4er-Reihen eignen sich ideal für Playsets. Schwarze Seiten und ein breites Verschlussband mit verstärkten Nähten sorgen für eine elegante Optik und einen sicheren Verschluss.</p>	10/23	23,-	20,70
 <p>Map Masters</p> <p><i>Map Masters</i> kombiniert strategisches Kartenlegen mit taktischem Wege einzeichnen und bietet flexiblen Spielspaß in zwei Modi: dem kooperativen Abenteuer- und dem herausfordernden Versus-Modus. In beiden Spielarten ist Zielgenauigkeit und Planung entscheidend, um den Dungeon erfolgreich zu meistern.</p> <p>Kooperative Missionen: Gemeinsam steuert ihr eure Abenteuergruppen durch riesige Dungeons, meistert Missionen und besiegt epische Bosse wie den Goblins oder sogar feuerspeiende Drachen. Strategische Absprache, der Einsatz von Gegenständen und das Aufdecken von Wegen sind hier der Schlüssel, um Fallen zu meiden und Ziele zu erreichen. Jede Mission bringt dabei einzigartige Geschichten und Herausforderungen mit sich.</p> <p>Versus-Modus: Im Wettbewerb baut jeder Spieler seinen eigenen Dungeon und versucht, die meisten Gegenstände zu sammeln und Hindernisse zu überwinden. Gleichzeitig gilt es, die Rundenziele schneller als die Mitspieler zu erfüllen und Punkte zu erzielen. Der Fokus liegt hier auf individualisierter Taktik und cleverem Ressourcenmanagement.</p> <p>Der Einsatz von Zauberbüchern, Feenplättchen und strategisch gewählten Karten bringt zusätzliche Dynamik ins Spiel und eröffnet unzählige Möglichkeiten.</p> 	10/25	37,-	33,30

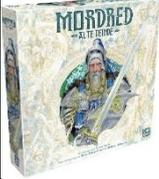
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>March of the Ants (Evolved Edition)</p>  <p>DAS EPISCHE SPIEL ÜBER UNTERIRDISCHE KÖNIGREICHE Mit dem ersten Tauwetter kommt Bewegung ins Herz der Wiese. Tief verborgen unter dem frischen Grün regt ihr euch als Königin in eurem unterirdischen Nest. Euer Reich - monatelang stumm - beginnt zu pulsieren. Eure Soldatinnen kriechen empor, bereit, euer Terrain gegen hungrige Tausendfüßer und fremde Kolonien zu verteidigen. Währenddessen graben eure Arbeiterinnen unermüdlich Tunnel und erweitern das Labyrinth. Inmitten der Dunkelheit erwachen die ersten Larven - winzige Versprechen einer kommenden Generation, die schneller wächst, sich entwickelt und anpasst.</p>  <p>Jede Bewegung folgt einem größeren Plan, jeder Schritt dient dem Kollektiv und als die Sonne die Erde wärmt, marschieren eure Ameisen los - nicht nur um zu überleben, sondern um die Wiese neu zu erobern. Ihr spielt Ameisenköniginnen und versucht, eure junge Kolonie zum Sieg zu führen. Erkundet die unbekanntenen Weiten der Wiese, entwickelt eure Ameisen, um neue Arten zu erschaffen, sammelt Ressourcen, um euer Nest zu versorgen, und kämpft um die Kontrolle des Großen Tunnels! March of the Ants: Krieg im Unterholz ist ein offenes Strategiespiel mit einer einzigartigen Mischung aus Engine Building, Gebietskontrolle und Karten, in dem viele Wege zum Sieg führen.</p> 		75,-	54,-
<p>March of the Ants Räuber und Beute - Erweiterung</p>  <p>Neue Inhalte für March of the Ants Diese Erweiterung kombiniert die besten Elemente aus den Erweiterungen "Minions of the Meadow" und "Empire of the Earth" der ersten Edition Inhalt: 36 neue Ameisenkarten 6 Raubtierkarten 6 Raubtierfiguren aus Holz 14 Nestkammerkarten</p> <p>10 Hauptarbeiterinnenfiguren 5 Hauptarbeiterinnetableaus 6 neue „Außerhalb der Wiese“-Hexfelder 9 Flutplättchen, 6 Beuteplättchen 1 Raubtiertableau 5 Übersichtskarten 1 Anleitung ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</p> 	12/25	42,-	37,80
<p>March of the Ants Winzige Riesen – Erweiterung</p>  <p>7 neue Karten für March of the Ants Eine Mini-Erweiterung für March of the Ants: Evolved Edition, die 7 neue Karten enthält und Strategie sowie Intrigen in die Wurmlöcher der Wiese bringt!</p>	12/25	3,50	3,15
<p>Marvel Champions: Das Kartenspiel – Black Panther</p>		18,-	16,20

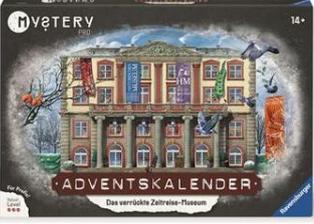
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Marvel Champions: Das Kartenspiel – Civil War</p>  <p>Das Superhelden-Registrierungsgesetz wurde verabschiedet, und jetzt muss jeder, der seine Kräfte für das Gute einsetzen will, zustimmen, von S.H.I.E.L.D. ausgebildet und registriert zu werden, oder er muss mit einer Verhaftung rechnen. Iron Man steht voll dahinter, und Captain America ist voll und ganz dagegen. Ideale prallen aufeinander, es heißt Held gegen Held, und in dieser Zeit des Streits muss sich jeder für eine Seite entscheiden.</p> <p>Der Civil War bricht in Marvel Champions: Das Kartenspiel aus! Diesmal gibt es keine Bösewichte; Stattdessen treten die Spieler in dieser Erweiterung gegen heldenhafte Anführer an, die für ihre Ideale kämpfen. Auf der Seite der Registrierung stehen Iron Man und Captain Marvel an der Spitze der Unterstützung des Superhelden-Registrierungsgesetz, während Captain America und Spider-Woman den Untergrund anführen, der sich dagegen wehrt. Jeder dieser Anführer verfügt über ein vollständig anpassbares Szenario mit einer großen Auswahl an Hauptplänen und modularen Begegnungssets, um dein eigenes einzigartiges „Civil War“-Erlebnis zu gestalten. Zu den spielbaren Helden gesellen sich Tigra und Hulkling, die beide mit vorgefertigten und spielbereiten Decks geliefert werden. Zu guter Letzt enthält die Erweiterung auch Regeln für einen brandneuen, optionalen kompetitiven Modus, in dem die Spieler darum kämpfen, der Erste zu sein, der den Anführer des gegnerischen Teams besiegt. Wirst du an der Seite von Iron Man für die Registrierung kämpfen? Oder wirst du dich Captain America auf der Seite des Untergrunds anschließen?</p> <p>Zum Spielen wird ein Grundspiel Marvel Champions: Das Kartenspiel benötigt.</p>	Ende Q3/25	45,-	40,50
<p>Marvel Champions: Das Kartenspiel – Falcon</p>  <p>Mit seinem scharfen Sehvermögen und seiner Fähigkeit, Bedrohungen zu erkennen, ist Falcon ein anpassungsfähiger Held und eine großartige Ergänzung für jedes Team. Im Helden-Pack Marvel Champions: Das Kartenspiel – Falcon findest du Falcon, seine 15 heldenspezifischen Karten und ein komplettes Sortiment an Karten des Führungsaspekts, die dich deine Verbündeten aus der Luft kommandieren lassen. Dieser Helden-Pack enthält außerdem ein zusätzliches modulares Begegnungsset mit Fixer von den Thunderbolts. Erzfeind-Set mit Viper, Modulares Begegnungsset mit Fixer.</p> <p>Zum Spielen wird ein Grundspiel Marvel Champions: Das Kartenspiel benötigt.</p>		18,-	16,20
<p>Marvel Champions: Das Kartenspiel – Synthezoid Smackdown</p>  <p><i>Der Kampf zwischen den Helden geht weiter! Nach der Verabschiedung des Superhelden-Registrierungsgesetzes unterstützte die mächtige She-Hulk mit ihren Avengers-Kollegen Iron Man und Captain Marvel die Registrierung. In der Zwischenzeit hat sich der einfühlsame Androide Vision Captain America und Spider-Woman auf der Seite des Widerstands angeschlossen. Diese beiden ehemaligen Verbündeten sind bereit, sich um ihrer Ideale willen einen Schlagabtausch zu liefern, und in dieser Zeit des Streits muss sich jeder für eine Seite entscheiden.</i></p> <p><i>Der Szenario-Pack Synthezoid Smackdown ist eine Erweiterung für Marvel Champions: Das Kartenspiel mit zwei Szenarien, die ihr jeweils im traditionellen kooperativen Modus oder gegeneinander im neuen kompetitiven Modus spielen könnt!</i></p> <p><i>Außerdem enthält dieser Pack zwei neue Anführer She-Hulk und Vision und acht modulare Begegnungssets, die in jedem Szenario verwendet werden können.</i></p> <p>Zum Spielen wird ein Grundspiel Marvel Champions: Das Kartenspiel benötigt</p>	Q4/25	25,-	22,50
<p>Marvel Champions: Das Kartenspiel – Trickster Takeover</p>  <p>Im Trickster Takeover Szenario-Pack für Marvel Champions: Das Kartenspiel treten die Spieler gegen das heimtückische Duo Enchantress und Loki an, zwei hinterhältige Schurken mit jeder Menge Tricks im Ärmel. Dieses Szenario-Pack mit 78 Karten enthält zwei Szenarien, die beide auf traditionelle Weise einzeln gespielt werden können. Das Szenario Loki, Gott der Lügen kann jedoch auch im brandneuen Epischen Mehrspielermodus gespielt werden - eine Premiere in Marvel Champions! Schließt euch mit einer beliebigen Anzahl anderer Spieler zusammen, um den Plan des Trickster-Gottes zu stoppen, die Welt zu erobern.</p> <p>Zum Spielen wird ein Grundspiel Marvel Champions: Das Kartenspiel benötigt.</p>		22,-	19,80

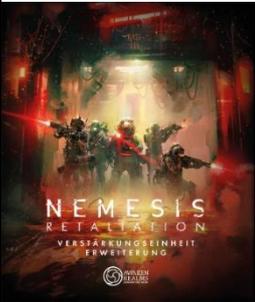
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Marvel Champions: Das Kartenspiel – Winter Soldier</p>  <p>Während des 2. Weltkriegs war James „Bucky“ Barnes als junger Mann der treue Begleiter von Captain America. Als eine Explosion Bucky's Arm zerfetzte und ihn an den Rand des Todes brachte, wurde er von sowjetischen Soldaten gefangen genommen, mit einem kybernetischen Arm ausgestattet und einer Gehirnwäsche unterzogen, die ihn zum Attentäter machte. Jahrzehnte später half Captain America Bucky, sich an seine Vergangenheit zu erinnern. Seitdem versucht Bucky für die Gräueltaten Buße zu tun, die er als Winter Soldier begehen musste! Mit seinen beeindruckenden Fähigkeiten als tödlicher Beschützer ist der Winter Soldier ein kämpferischer Held und eine großartige Ergänzung für jedes Team. Im Helden-Pack Marvel Champions: Das Kartenspiel – Winter Soldier findest du Winter Soldier, seine 15 heldenspezifischen Karten und ein komplettes Sortiment an Karten des Aggressionsaspekts, die dich dazu einladen, dich durch die feindlichen Truppen zu kämpfen. Dieser Helden-Pack enthält außerdem ein zusätzliches modulares Begegnungsset mit Blizzart von den Thunderbolts. Zum Spielen wird ein Grundspiel Marvel Champions: Das Kartenspiel benötigt</p>	Ende Q2	18,-	16,20
<p>Masters of crime: Hollywood</p>  <p>Mord in Hollywood! Wer hat Olivia Grant getötet? Die berühmte Schauspielerin war die Schwester eines berühmten Motorradgang-Bosses. Ein bis sechs Spielerinnen und Spieler werden zu Gangmitgliedern und ermitteln auf eigene Faust. Im Auftrag ihres Anführers sammeln sie Hinweise und Dokumente. Sie nutzen Google Maps, schreiben Mails, durchsuchen Websites oder rufen Telefonnummern an. Welche dunklen Geheimnisse hütet die High Society von Hollywood Hills? Gemeinsam entscheiden die Gangmitglieder über den weiteren Verlauf der Geschichte. Rätsel lösen, kombinieren, hinterfragen: Hier ist echte Detektivarbeit gefragt!</p>		24,50	22,05
<p>Masters of The Universe: Battleground Wave 8 - Snake Men Faction – DE</p> 		50,-	45,-
<p>Match Me If You Can</p>  <p>"Match Me - Das Partyspiel mit High Five-Garantie. 300 kuriose Fragen bieten nicht nur Gesprächsstoff sondern auch witzige Momente zwischen Spielern. Alle Spieler denken sich gleichzeitig eine Antwort aus und schreiben sie verdeckt auf. Wenn alle eine passende Antwort gefunden haben, wird aufgedeckt. Aber aufgepasst: Hier geht es nicht darum die richtige Antwort zu finden, sondern eine Antwort, die mindestens eine andere Person ebenfalls notiert hat. Denn dann heißt es: Level Up! "</p> 		19,50	17,55
<p>Mehr oder weniger</p>  <p>Haben Sie sich jemals gefragt, ob Schnecken Mehr oder weniger Zähne haben als ein Weißer Hai? Oder ob in einer Avocado Mehr oder weniger Kalorien stecken als in einem Cheeseburger von McDonald's?"Mehr oder Weniger" ist eine skurrile Sammlung von überraschenden und amüsanten Fragen, bei denen Sie Ihr Urteilsvermögen einsetzen und mit "mehr" oder "weniger" antworten können. Mehr oder weniger, ein Spiel für 2 bis 10 Spieler im Alter von 12</p>  	11/25	16,-	14,40

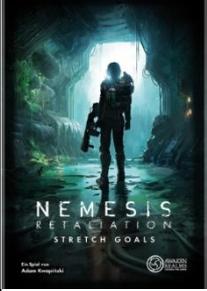
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Milch mit Abführmittel</p> <p>Viele Mitbewohner und nur ein Kühlschrank? Kein Wunder, dass dies immer wieder für Ärger sorgt. Denn jemand trinkt ständig deine Milch. Da muss endlich eine Lösung her! Also hast du beschlossen, deine Milch mit einem kleinen Extra zu versehen: Abführmittel! Klingt verrückt? Ist es auch! Und genau das macht den Spaß aus.</p> <p>Deine Züge sind einfach:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Milch kaltstellen: Leg eine deiner Karten verdeckt in eine Reihe zwischen den Spielern. 2. Milch trinken: Wähle eine Reihe mit mindestens drei Karten, decke sie auf und schau, was passiert! Hast du Mehr Abführmittel, als Milch erwischt? Tja was für eine s****ß Situation. Nimm dir negative Abführmittel-Marker. Dein Getränk erinnert noch an Milch? Sehr gut, nimm dir stattdessen positive Milch-Marker. <p>Sobald jemand viermal Milch getrunken hat, ist Schluss! Dann zählt ihr alle Punkte zusammen. Wer am Ende die meisten Punkte hat, gewinnt den Spaß.</p> <p>Milch mit Abführmittel ist ein super lustiges, schnelles Kartenspiel, das für viel Gelächter sorgt. Perfekt für Freunde, Familie oder die WG – einfach alles, was Spaß macht!</p> <p>Milch mit Abführmittel, ein Spiel für 3 bis 6 Spieler im Alter von 8</p>	10/25	18,-	16,20
 <p>Mindbug x King of Tokyo</p> <p>Erlebe das ultimative Crossover vom legendären Spieleautor Richard Garfield!</p> <p>In diesem Limited Edition Set übernimmst du die Kontrolle über ikonische King of Tokyo-Monster mithilfe des gefeierten Mindbug-Mechanismus. Würfle den Spezialwürfel, um verrückte Angriffseffekte auszulösen, und setze Energie ein, um einzigartige, spielentscheidende</p> <p>Power-Karten zu erwerben, die das Blatt jederzeit wenden können.</p> <p>Dieses brandneue, eigenständige Set kann sowohl für sich alleine gespielt als auch mit allen bisherigen Mindbug-Sets kombiniert werden um noch mehr Abwechslung und Strategie zu haben. Mindbug x King of Tokyo, ein Spiel für 2 Spieler im Alter von 8</p>	10/25	21,-	18,90
 <p>MINE 77</p> <p>Mine 77 ist ein eigenständiges Prequel zu Factory 42, in dem Sie die herausfordernde Rolle eines Aufsehers in Odrixias größtem Bergwerk übernehmen. Navigieren Sie durch Regierungsaufgaben und verhandeln Sie mit anderen Aufsehern, während Sie sich selbst bereichern.</p> <p>Das Gameplay von Mine 77 dreht sich um zwei miteinander verbundene Rondelle – eine unterirdische Produktionsrondelle und eine oberirdische „Stadt“-Rondelle. Das Spiel nutzt einen simultanen Aktionsauswahlprozess mit Arbeitsauftragskarten. Es gibt einen Anreiz zur Zusammenarbeit und Interaktion mit Ihren Kollegen, da die</p> <p>Regierung in jeder zweiten Runde überprüft, ob die Aufseher gemeinsam das gesetzte Ziel erreicht haben – und gegebenenfalls gemeinsam die Faulenzer bestraft. Ein hinterhältiger Aufseher kann sich entscheiden, der kollektiven Bestrafung zu entgehen, indem er Rosetten (Zeichen der gemeinschaftlichen Wertschätzung) sammelt.</p> <p>Mine 77 integriert das Thema nahtlos in jede Spielmechanik und fordert die Spieler auf, ihren Weg zum Sieg zu wählen. Da nur eine begrenzte Anzahl von Aktionen zur Verfügung steht, können Sie nicht jede Option verfolgen. Der von Ihnen gewählte Weg kann sich erheblich von den Wegen Ihrer Gegner unterscheiden. Jedes Spiel bietet den Spielern eine neue Herausforderung.</p> <p>Thematisch düster, gefährlich und reich an Tiefe, tauchen die Spieler dank der Kulisse, der Bildsprache und dem Spielstil des Spiels in eine grausame Welt des Zwergenhandels ein. Im Gegensatz zu anderen minderwertigen Spielen mit ihrer auffälligen, oberflächlichen</p> <p>Ästhetik versetzt Mine 77 die Spieler in eine düstere, unterirdische Umgebung, die von der Überlieferung der Zwerge geprägt ist.</p> <p>Mine77 ist ein Spiel, das sich auf Arbeiterplatzierung, Ressourcenmanagement, Handmanagement und ja, sogar Bier konzentriert.</p> 	10/25	72,-	64,80
 <p>MINE 77: READY TO ROCK</p> <p>Ready to Rock: Diese Startkarten sorgen für einen asymmetrischen Start und beschleunigen das frühe Spiel, indem sie Startressourcen und/oder eine einzigartige Startposition gewähren.</p> <p>Die Erweiterung „Ready to Rock“ enthält ein Deck mit zusätzlichen Karten für Mine 77. In diesem Update wird sie ausführlich erklärt.</p>	10/25	10,-	9,-

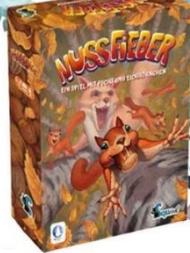
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Mischwald: Dartmoor Mischwald: Dartmoor ist ein eigenständiges Grundspiel und knüpft an den Erfolgstitel Mischwald an. Als Set-Collection-Spiel für 2-5 Spieler erschaffst du ein harmonisches Ökosystem in den weitläufigen Moor- und Heidelandschaften des Dartmoor Nationalparks. Neben Bäumen und Sträuchern bringt diese Edition Geländekarten ins Spiel, die quer ausgelegt werden und neue Lebensräume oder Futterstellen für seltene Tier- und Pflanzenarten bieten. Mit reduzierter Symbolik für schnelleren Spielfluss und neuen Arten mit einzigartigen Fähigkeiten bietet diese Version einen noch angenehmeren Einstieg.</p> <p>Mischwald Dartmoor (eigenständiges Spiel), ein Spiel für 2 bis 5 Spieler im Alter von 10</p>	11/25	29,00 €	26,10 €
 <p>Monopoly – Jujutsu Kaisen Season 2 In der aufregenden Welt von Jujutsu Kaisen tauchen Spieler in ein episches Abenteuer voller Magie, Dämonen und fesselnder Kämpfe ein. Es handelt sich hierbei um eine japanische Manga und Anime-Serie, die dem Action-, Supernatural- und Dark Fantasy-Genre zugeordnet wird. Die Geschichte dreht sich um Yuji Itadori, einen Schüler, der sich in einer Welt voller Flüche und Dämonen wiederfindet, nachdem er mit einem mächtigen Fluch konfrontiert wurde. Dabei begeistert die Serie mit einer mitreißenden Handlung, beeindruckenden Kräften und einem faszinierenden Mix aus Strategie und Action.</p> <p>Der kultige Brettspielklassiker Monopoly trifft auf die beliebte Anime-Serie Jujutsu Kaisen. Inhalte aus der brandneuen Staffel 2 der Serie. Anstelle von Straßen findet man in dieser Edition die Charaktere aus dem Anime. Die Ereigniskarten sind den Flüchen und Zaubern aus der Serie gewidmet. Enthält Sonderspielfiguren. Das perfekte Geschenk für alle Fans des Anime.</p> <p>Monopoly Jujutsu Kaisen Season 2, ein Spiel für 2 bis 6 Spieler im Alter von 14</p> 	10/25	40,-	36,-
 <p>Monopoly – Katzenbabys Auf die Schnurrhaare, fertig, los! Die wohl kuscheligste Version von Monopoly, die es bisher gegeben hat! Hier sind die niedlichsten Kitten der Star. Reise über das Spielbrett und gib den verschiedenen Katzenrassen ein neues Zuhause. Statte sie mit Wollknäulen und Milchschaalen aus, um von deinen Mitspielern mehr Geld zu kassieren. Mit einer von sechs Sonderspielfiguren, kannst du gegen deine Mitspieler antreten und zum besten Katzeneltern teil werden. Doch aufgepasst, Leckerlis und Kuschelzeit können dich auf deinem Weg dorthin aufhalten oder dich reich beschenken. Also worauf wartest du noch, stell die Öhrchen auf und lass das Spiel beginnen!</p> <p>Monopoly Katzenbabys, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 8</p> 	10/25	40,-	36,-
 <p>Mordred <i>Mordred wollte den Thron seines Vaters Artus für sich beanspruchen und ist auf der Suche nach Verbündeten in die Feenwelt gereist. Doch der Zauber, den er dort gelernt hat, hat beide Welten miteinander verschmolzen und ins Chaos gestürzt. Jetzt ist Artus verschwunden und die mächtigsten Fraktionen des Landes kämpfen um die Vorherrschaft.</i></p> <p>In Mordred kontrolliert ihr eine von vier einzigartigen Fraktionen, um die Gunst der großen Anführer Britanniens zu gewinnen und über das Land zu herrschen. Die Welt versinkt im Chaos, nachdem Mordred, seines Zeichens Sohn von König Artus und selbsternannter Thronanwärter, sie durch einen Zauber mit der Feenwelt verschmolzen hat. Ihr müsst in diesem asynchronen Strategiespiel gewaltige Bestien bekämpfen, die einzigartigen Fähigkeiten eurer Fraktion und eure knappen Ressourcen gut nutzen, um die Vorherrschaft am Hofe Camelots zu erlangen. Nehmt Gebiete ein, erhöht euren Einfluss, kämpft geschickt in den Schlachten, um weniger Verluste zu haben und das Land zu erobern. Aber vergesst dabei nicht eure vielleicht wichtigste Ressource: die Zeit.</p> 	Ende Q2/25	115,-	103,50

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Mordred – Alte Feinde</p>  <p><i>Mordred – Alte Feinde</i> erweitert das strategische Brettspiel um zwei neue spielbare Fraktionen: die seefahrenden Hobs und das riesige Hügelvolk. Mit dem zusätzlichen Spielplan „Gallische Küste“ können nun bis zu fünf Spieler in den Kampf um Britannien eingreifen. Neue Anführer wie der wiederauferstandene Uther Pendragon sowie legendäre Monster bringen frischen Wind und zusätzliche Herausforderungen ins Spiel. Diese Erweiterung vertieft das Spielerlebnis und bietet neue strategische Möglichkeiten für erfahrene <i>Mordred</i>-Spieler. Zum Spielen wird das Grundspiel <i>Mordred</i> benötigt.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Die Erweiterung Mordred – Alte Feinde fügt dem Spiel zwei neue Fraktionen hinzu: die Hobs und das Hügelvolk. • Mit dem zusätzlichen Spielplan „Gallische Küste“ können nun bis zu fünf Spieler teilnehmen. • Neue legendäre Monster bringen zusätzliche Herausforderungen. • Der wiederauferstandene Uther Pendragon verändert das Machtgefüge und bietet neue strategische Optionen. • Die Erweiterung vertieft das Spielerlebnis und bietet neue taktische Möglichkeiten für erfahrene Spieler. 		64,-	57,50
<p>Mycelia: Prisma [Erweiterung]</p>  <p>Willkommen zurück in der geheimnisvollen Welt von Mycelia.</p>	09/25	19,-	Fehler! Linkreferenz ungültig. 17,10
<p>Mystery AK "Magischer Wald" – DE</p>  <p>Der EXIT – Megatrend jetzt als Mystery Adventskalender! Tag für Tag, Raum für Raum, die Zeit läuft ab ...Diese Adventszeit wird genauso spannend wie ein Escape Room! In jedem der 24 Fächer des Mystery Adventskalenders ab 10 Jahren fordert ein kniffliges Rätsel den Spieler heraus. Um die richtige Tür für den folgenden Tag zu finden, muss das Rätsel im Raum gelöst werden. Dazu finden sich Hinweise in den detailreich illustrierten Fächern, auf insgesamt 56 Rätselkarten und auf verschiedensten Knobelelementen. Wer schlau kombiniert, findet die Lösung und somit zum Symbol des folgenden Türchens. Das ist die Mission: Durch ein magisches Portal wird man unerwartet in den Zauberwald Kpheon gebracht und sucht nun den Weg zurück nach Hause. Zum Glück taucht direkt ein sprechender Baumfuchs auf, der hilfreich bei der Reise zur Seite steht. Es warten Zaubersprüche, magische Wesen und geheimnisvolle Artefakte darauf entdeckt zu werden. Jeder Tag bringt eine neue zauberhafte Herausforderung mit sich.</p>		29,-	26,10

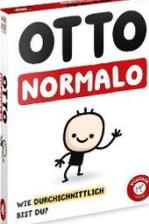
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Mystery AK pro Zeitreisemuseum – DE</p>  <p>Der gleichnamige Ravensburger Exit Adventskalender PRO nun in neuem Gewand. Tag für Tag, Raum für Raum, die Zeit läuft ab ...Diese Adventszeit wird genauso spannend wie ein Escape Room! In jedem der 24 Fächer des Mystery PRO Adventskalenders für Profis, ab 14 Jahren fordert ein besonders kniffliges Rätsel den erfahrenen Spieler heraus. Um die richtige Tür für den folgenden Tag zu finden, muss das Rätsel im Raum gelöst werden. Dazu finden sich Hinweise in den detailreich illustrierten Fächern, auf insgesamt 52 Rätselkarten und auf Knobelelementen. Wer schlau kombiniert, findet die Lösung und so das Symbol des folgenden Türchens. Das ist die Mission: Im historischen Museum herrscht wildes Chaos. Kürzlich wurde eine wertvolle alte Zeitreisemaschine gestohlen. Seither verschwinden auf merkwürdige Weise Exponate aus Räumen und tauchen plötzlich in anderen Räumen wieder auf. Die Direktorin ist verzweifelt. Was ist da los? Es muss ein Experte für Zeitreisen her, der dem Mysterium auf die Spur kommen kann. Keine leichte Aufgabe. Jeden Tag muss ein schwieriges Rätsel gelöst werden, um zum nächsten Raum zu finden. Jetzt sind clevere Kombinationsgabe, Fantasie und Kreativität gefragt. Die Zeit drängt, denn schon in 24 Tagen soll die große Weihnachtsgala im Foyer stattfinden. Doch keine Sorge, wenn es mal nicht weitergeht, helfen eine Tabelle auf der Packungsrückseite mit je 2 Tipps pro Rätsel und der Aufschlüsselung der Lösung. Wer schafft es, die Zeitreisemaschine zu finden und das Geheimnis zu lüften?</p>		29,-	26,10
<p>Mystery kids Adventskalender – Der Piratenschatz</p>  <p>Der EXIT-Megatrend als Adventskalender im neuen Mystery Gewand! Tag für Tag, Raum für Raum, die Zeit läuft ab ...Diese Adventszeit wird genauso spannend wie ein Escape Room! In jedem der 24 Fächer des Mystery Adventskalenders ab 6 Jahren fordert ein altersgerechtes Rätsel den Spieler heraus. Um die richtige Tür für den folgenden Tag zu finden, muss das Rätsel des Tages gelöst werden. Dieses befindet sich jeweils auf den detailreich illustrierten Karten im Fach. Dazu ergänzen verschiedene Knobelelemente den Rätselspaß. Wer schlau kombiniert, findet die Lösung und somit zum Symbol des folgenden Türchens.</p>	09/25	29,-	26,10
<p>Nanolith</p>  <p>1-4 erwachte Helden erlangen ihre dunklen Erinnerungen in diesem J-RPG Koop-, Legacy-, Skirmish- und Story-basierten Brettspiel zurück. Der Nanolith erwartet dich! Erlebe Abenteuer mit minimalem Spiel Aufbau, kämpfe in einzigartigen Begegnungen, schalte neue Orte, Geschichten und Comics frei. 50-60 Stunden Legacy-Kampagne</p> <p>Das fühlt sich an wie ein Final Fantasy Brettspiel</p>	12/25	110,-	99,-
<p>Nanolith [Deluxe Erweiterung]</p>  <p>Nanolith [Deluxe Erweiterung] Achtung: das Grundspiel wird zum spielen benötigt Enthält: 4 Helden + Sidekick Miniaturen 4 Acryl-Spielertableaus Acryl-Token Sonderwürfel D6-Verstärkung Zusätzlicher Arena-Spielmodus Acryl-Standees für zusätzliche spielbare Helden im Arena-Modus</p> <p>20-seitiges Regel- und Spielmodusbuch Entdecke ein episches Abenteuer und tauche ein in eine fesselnde Geschichte voller Kämpfe, Geheimnisse und Entdeckungen.</p>	12/25	50,00 €	45,00 €

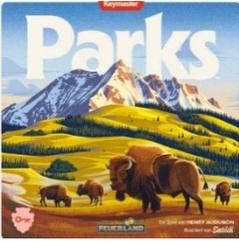
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Nemesis Retaliation – Verstärkungseinheit</p>  <p>Mit der Verstärkungseinheit-Erweiterung für <i>Nemesis: Retaliation</i> erhaltet ihr zwei spannende neue Charaktere: den Drohnenpiloten und den Scharfschützen. Der Drohnenpilot ist für den Betrieb und die Steuerung unbemannter Flugzeuge verantwortlich, die Überwachungs-, Aufklärungs-, Angriffs- oder Unterstützungsaufgaben ausführen. Er ist äußerst versiert im Umgang mit Hard- und Software sowie in der Analyse von Daten und Bildern aus der Drohne. Der Scharfschütze ist seit vielen Jahren Teil der Streitkräfte, daher ist dies eine naheliegende Wahl als neues potenzielles Teammitglied. Natürlich ist eine beengte Umgebung nicht der ideale Ort für einen Spezialisten dieser Art. Dennoch kann ein Soldat mit ruhiger Hand und Adleraugen sehr nützlich sein, insbesondere mit seinem geliebten Scharfschützengewehr. Charakter-Erweiterung für <i>Nemesis: Retaliation</i> Der Drohnenpilot steuert praktische, unbemannte Flugzeuge, während der Scharfschütze mit ruhiger Hand und präzisiertem Scharfschützengewehr punktet. 20 neue Aktionskarten bringen frische taktische Möglichkeiten und interessante Aspekte ins Spiel. Enthält 3 detaillierte Miniaturen sowie diverse Karten und Token</p> 	Q2/25	37,-	33,30
<p>Nemesis: Retaliation</p>  <p><i>Unser Ziel ist eine nicht kartografierte Anlage, deren Wände gegen externe Scans abgeschirmt sind. Wir sind auf uns allein gestellt, und es scheint, als wären wir jetzt die Eindringlinge ... Überall Anzeichen von Feuergefechten, doch weit und breit keine Leichen. Ein erstes Signal erscheint auf unserem Bewegungsscanner. Dann ein weiteres. Und noch mehr ... Ich stelle mein Sturmgewehr auf Dauerfeuer und warte darauf, dass die Hölle losbricht. Wir haben uns gut vorbereitet. Genau wie sie.</i></p> <p>Nemesis: Retaliation ist der dritte Teil der gefeierten <i>Nemesis</i>-Reihe und bietet das, worauf wir alle gewartet haben – Vergeltung! Schlüpf mit 1–5 Personen in die Rollen von kampferprobten Marines und taucht ein in das filmreife Sci-Fi-Horror-Erlebnis, für das die Reihe bekannt ist – jetzt mit einer Vielzahl neuer Mechanismen. Ihr werdet sie brauchen, um die außerirdische Horde zu überleben ... oder den Verräter eurer Kameraden. Ihr übernehmt jeweils die Rolle eines Mitglieds einer Militäreinheit. Ausgestattet mit der nötigen Kampferfahrung und Ausrüstung erlebt ihr eine spannende Geschichte. An einem Ort, der von Xenos überrannt wurde, verfolgt ihr eine Mission – aber auch eure ganz eigenen, privaten Ziele. Und am Ende müsst ihr vor allem eins: überleben. Habt ihr, was es braucht, um dem ultimativen Grauen zu trotzen?</p>	Q2/2026	202,-	181,80
<p>Nemesis: Retaliation – Blutfresser</p>  <p>Die Erweiterung Blutfresser führt eine neue, gerissene Feindrass in <i>Nemesis: Retaliation</i> ein, die euer Science-Fiction-Horror-Erlebnis noch intensiver macht. Begegnet dem unheilvollen König der Blutfresser, seinen lebensraubenden Blutgeistern und riesigen Horden von Ghulen. Mit Mechaniken wie Infektionen, die versteckte Verräter hervorbringen können, und den neuen Blutgaben, die risikoreiche, aber auch lohnende Fähigkeiten bieten, sorgt diese Erweiterung für Paranoia und Spannung in jeder Mission. Seid ihr bereit, den Ansturm der Blutfresser zu überleben, oder werdet ihr ihrer alpträumhaften Macht zum Opfer fallen?</p> 	Q2/25	99,-	89,10

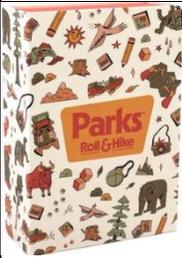
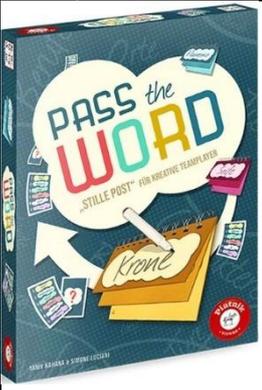
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Nemesis: Retaliation – Stretch Goals</p>  <p><i>Nemesis: Retaliation – Stretch Goals</i> erweitert euer Spielerlebnis mit drei neuen Erweiterungen für <i>Nemesis: Retaliation</i>! Kämpft gegen den Neobrut-Kult – eine Spezies intelligenter Maschinen, die Menschen jagen und für ihr Wachstum einverleiben. Erlebt die variable Geschichte der Insiderin mit immersivem Storytelling. Entdeckt die Söldner-Erweiterung, um die legendären Charaktere früherer <i>Nemesis</i>-Spiele auch in <i>Retaliation</i> zu spielen!</p> <ul style="list-style-type: none"> • Gesammelte Stretch Goals der Gamefound-Kampagne von <i>Nemesis: Retaliation</i> <ul style="list-style-type: none"> • Neuer, herausfordernder Gegnertyp mit dem Neobrut-Kult • NPC der Insiderin sorgt für spannende Story-Wendungen in der Partie • Söldner-Erweiterung bringt 12 beliebte Crewmitglieder aus den Originalspielen <i>Nemesis</i> und <i>Nemesis: Lockdown</i> ins <i>Retaliation</i>-Universum • Enthält über 50 Miniaturen sowie hunderte Karten und Token um das Spielerlebnis noch epischer zu machen 	Q2/2026	115,-	103,50
<p>Nemesis: Retaliation – Xyrianer</p>  <p>Die Erweiterung <i>Xyrianer</i> führt eine neue, gerissene Feindrasse als dritte Partei in <i>Nemesis: Retaliation</i> ein, die euer Science-Fiction-Horror-Erlebnis noch intensiver macht. Mit fortschrittlichen Tarn- und Mimikry-Mechaniken verwischen die Xyrianer die Grenze zwischen Verbündeten und Gegnern. Ihre einzigartige Fähigkeit, Ereignisse zu manipulieren, Strukturen zu sabotieren und unvorhersehbare Begegnungen auszulösen, sorgt für Spannung und Aufregung in jeder Partie. Bereitet euch auf strategische Herausforderungen, überraschende Wendungen und die ultimative Überlebensprobe vor, wenn ihr euch diesen mysteriösen Eindringlingen stellt!</p> 	Q2/25	37,-	33,30
<p>Nippon: Zaibatsu (Emperors Deluxe-Edition)</p>  <p>Dies ist eine Neuauflage von <i>Nippon</i>, einem rasanten Wirtschaftsspiel mit Gebietsmehrheit. Die Spieler kontrollieren „Zaibatsu“: riesige Konglomerate aus miteinander verbundenen Unternehmen, die die japanische Wirtschaft in der Zeit der industriellen Revolution antreiben. Während des Spiels investieren die Spieler in neue Industrien, bauen Fabriken und Eisenbahnen und produzieren Waren, um die lokalen Märkte zu sättigen und Verträge zu erfüllen – alles, um ihren Einfluss und ihre Macht zu vergrößern und Herrscher des neuen, modernisierten Landes zu werden. Die Spieler können ihren Spielstil und ihre Gewinnstrategie frei wählen: Sie entscheiden, wofür sie Siegpunkte sammeln, kontrollieren das Tempo des Spiels mit Einkommensrunden und liefern sich ein Wettrennen um die vorteilhaftesten Fabriken, Märkte und Boni. Alle Kernmechanismen des Originals „<i>Nippon</i>“ sind vorhanden, aber die Komponenten, die Grafik und das Design wurden verbessert und viele Spielfunktionen überarbeitet, um das Spiel an moderne Trends anzupassen. „<i>Nippon: Zaibatsu</i>“ bietet neue Ressourcentypen, Schiffe wurden mit neuen Iwakura-Missionsregeln grundlegend überarbeitet, Fabriken sind viel variabler, Konsolidierungsrunden bieten den Spielern neue Belohnungen und vieles mehr. Außerdem verfügt das Spiel nun über einen automatisierten Solo-Modus. 1-4 Spieler, 60-120 Minuten, ab 14 Jahren</p>	12/25	95,-	85,50

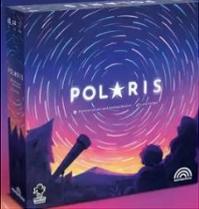
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Norsemen Verwalte deine Rohstoffe clever und profitiere davon, schneller als die anderen zu sein. Nutze die Spezialfähigkeiten deiner Anführer und Anführerinnen und baue mehr Schiffe, um deinen Einfluss zu erweitern. Und werde so unsterblich!</p> <p>Norsemen, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 13</p> 	09/25	60,-	54,-
<p>Norsemen Upgrade Pack 1 – Wood</p> 	09/25	12,-	10,80
<p>Norsemen Upgrade Pack 2 - Metal Coins</p> 	09/25	32,-	28,80
<p>Norsemen Upgrade Pack 3 - Mats</p> 	09/25	24,-	21,60
 <p>Nussfieber Willkommen bei Nussfieber: einem Spiel, bei dem ihr Nüsse sammelt, neue Eichhörnchen rekrutiert und sie geschickt platziert, um Kobel zu bauen, Orte miteinander zu verbinden und die Kontrolle über Territorien im Wald zu erlangen. Aber hütet euch vor dem Fuchs, der durch das Unterholz streift und die Eichhörnchenbanden durch die Bäume scheucht. Der Spielmechanismus ist einfach: Ihr bewegt den Fuchs, ihr sammelt Nüsse, ihr rekrutiert neue Eichhörnchen für eure Eichhörnchenbande und bringt sie in Wald unter. Vielleicht auf dem Wipfelweg, im Hasenhain oder am Wurzelweiher. So verbindet ihr mit euren langsam wachsenden Territorien Orte im Wald – und das bringt am Ende Siegpunkte. Doch Vorsicht ... nicht nur ihr steuert den Fuchs. Manchmal sorgt er dafür, dass ihr eure Eichhörnchen genau dort hinbekommt, wo ihr sie eigentlich haben wollt. Aber wenn ihr nicht aufpasst und nicht geschickt vorgeht, dann könnte er auch alles durcheinander bringen. Nussfieber ist ein lustiges, schnelles, aber taktisches Familienspiel mit schönen Illustrationen für bis zu 5 Eichhörnchenbanden. Nussfieber, ein Spiel für 1 bis 5 Spieler im Alter von 10</p> 	11/25	29,-	26,10

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Oliva In Oliva schlüpfst du in die Rolle eines Bauern, der darum wetteifert, der erfolgreichste Olivenölproduzent der Region zu werden. Du bewirtschaftest deinen Hof, erntest Oliven, presst sie zu Öl und verkaufst deine Produkte auf internationalen Märkten. Während deines Zuges wählst du Aktionskarten, die umso mächtiger werden, je mehr Karten auf den Tableaus aller Spieler ausliegen. Gespielt wird über eine bestimmte Anzahl von Runden – abhängig von der Spielerzahl. Am Ende gewinnt der Bauer mit den meisten Siegpunkten. Thematischer Hintergrund: Oliva entführt dich in die portugiesische Olivenölproduktion der 1950er- und 1960er-Jahre – eine Zeit großer wasserbetriebener Steinmühlen und handbetriebener Pressen. Das Spiel würdigt das Fachwissen und die Hingabe der Bauern, die mit traditionellen Methoden wie Sisalmatten, Steinbecken und erhitztem Wasser die „flüssige Gold“ gewannen. Dabei spiegelt das Spiel die Vielfalt der mediterranen Olivenölkultur wider: von Portugals goldenen Jahrzehnten über die kräftigen, pfeffrigen Öle Nordafrikas bis hin zu den bedeutenden Produzenten Spanien, Italien, Griechenland und der Türkei. Oliva, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 8</p> 	11/25	22,-	19,80
<p>One Piece: Das Merkspiel</p>  <p><i>Wo liegt Welche Karte? Lasst euch auf die Probe stellen! Wer findet die meisten zusammenpassenden „One Piece“-Charaktere und gewinnt das Spiel?</i> In One Piece: Das Merkspiel versucht ihr, zusammenpassende Paare der ikonischsten One Piece-Charaktere zu finden, bevor es eure Mitspieler tun. Aber Achtung, versucht es den anderen nicht zu einfach zu machen, indem ihr ihnen versehentlich Vorlagen liefert. 50 Karten mit den beliebten Charakteren aus One Piece stellen euch dabei auf die Probe. Mit 2 unterschiedlichen Schwierigkeitsstufen, die euch so richtig herausfordern.</p> 	10/25	12,-	10,80
<p>One-Hit Heroes</p>  <p><i>In einer Welt voller Monster und Magie steht dein Team tapferer Helden vor der größten Herausforderung ihres Lebens: Ihr habt genau einen gemeinsamen Lebenspunkt. Ein falscher Schritt bedeutet das Ende für alle. Seid ihr mutig genug, um zu überleben und zur Legende zu werden?</i> One-Hit Heroes ist ein kooperatives Deck-Building-Kartenspiel von Wiggles 3D (5-Minute-Dungeon) für 2–4 Spieler, in dem ihr mit cleverem Karteneinsatz, taktischer Zusammenarbeit und schnellen Entscheidungen mächtige Bosse bezwingen müsst – und dabei mit nur einem einzigen Lebenspunkt klarkommen müsst. Wählt eure Helden, verbessert eure Decks und stellt euch immer stärkeren Gegnern. Jeder Kampf dauert nur wenige Minuten, aber mit jedem Sieg öffnet ihr neue Kartenpakete, die eure Strategie erweitern. Achtung: Jede Entscheidung könnte eure letzte sein! Kommuniziert klug, kombiniert eure Stärken und beweist, dass wahre Helden nicht viele Treffer aushalten müssen – einer reicht völlig. Bereit für die ultimative Gratwanderung zwischen Triumph und Niederlage?</p> 	Q4/25	34,50	31,05

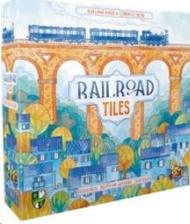
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Orléans BigBox DE</p> <p>Alles drin, was auch schon in der Jubiläumsbox war: die neue BigBox beinhaltet alle Komponenten der limitierten Jubiläumsbox, u.a. das passgenaue Inlay, bedrucktes Holz, Metallmünzen und einen Startspielermarker aus Metall. Die 60-seitige Regel hat im Anhang ein alphabetisches Register mit allen bisher erschienenen Ortskarten. Die Orléans BigBox gibt es jeweils in einer deutschen und einer englischen Ausgabe. Jede Box ist einzeln mit einem speziellen Kantenschutz verpackt</p>	10/25	180,-	162,-
<p>Orléans Deluxe Upgrade</p> <p>Alle Luxuskomponenten aus der Jubiläumsbox gibt es im Orléans Deluxe Upgrade (ohne die Gefolgsleute, die die meisten schon besitzen). Bedruckte Holzfiguren, Waren-, Bürger und Technikplättchen, bedruckte Stoffsäckchen, Metallmünzen etc. - ein wahrer Gen</p>	10/25	78,-	72,20
 <p>Orléans Leerbox DE</p> <p>"Box, Inlay mit Deckeln und 60-seitige Regel: ein Must Have für alle, die schon alles von Orléans besitzen und es gut sortiert aufbewahren wollen. Der Schubler für die Box lässt sich einfach abziehen, so dass im Regal die original BigBox steht!"</p>	10/25	58,-	52,20
 <p>Otto Normalo</p> <p>In Otto Normalo gewinnen weder die Besten noch die Schlechtesten! Du wirst stattdessen dafür belohnt, durchschnittlich zu sein. Du bekommst Fragen gestellt, bei denen die Antwort zwischen 1 und 99 liegt und möchtest mit deiner Antwort weder am nächsten noch am weitesten von der Lösung entfernt sein. Finde heraus, ob du solider Durchschnitt bist und lass dich als Champion der gesunden Mitte feiern! Otto Normalo, ein Spiel für 3 bis 6 Spieler im Alter von 12</p>	10/25	19,-	17,10
 <p>Pagan: Aufbruch ins Unbekannte</p> <p>Die Kolonie von Roanoke hat sich ein fragiles Standbein in der Neuen Welt aufgebaut, doch ihr Überleben ist weiterhin mehr als unsicher. Die Wildnis bietet sowohl große Reichtümer als auch immense Gefahren. Und zu allem Überfluss verschwinden nun auch noch Dorfbewohner. Ist etwa die Hexerei innerhalb der Kolonie aus einer dunkleren Macht tief in den Wäldern erwachsen? Können die Siedler die unergründlichen Schätze des Landes nutzen, oder werden ihre Expeditionen ins Unbekannte bisher ungeahnten Schrecken über sie hereinbrechen lassen? Pagan: Aufbruch ins Unbekannte ist die zweite Erweiterung für Pagan: Schicksal von Roanoke. Sie führt neue Dorfbewohner, Kartentypen und Mechaniken ein und bringt noch mehr strategische Tiefe ins Spiel. Die Hexe kann jetzt Evolutionskarten nutzen, um mächtige Vertrauensfertigkeiten freizuschalten oder um sich auf das Wirken von Zaubern zu konzentrieren, während der Hexenjäger wagemutige Expeditionen unternimmt, um Ressourcen zu sammeln und entscheidende Beweise zu finden. Inhalt: 50 Hexenjägerkarten 50 Hexenkarten 9 Dorfbewohnerkarten 9 Verdächtigenkarten 2 Szenariokarten 3 Dorfbewohnerübersichtskarten 2 Persona Aktionstableaus ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! Pagan: Aufbruch ins Unbekannte, ein Spiel für 2 Spieler im Alter von 14</p>	11/25	28,-	25,20
 <p>Panda Royale</p> <p>Sieben Panda-Clans veranstalten ihren jährlichen Wettbewerb, bei dem die mutigsten aller Pandas um Ehre und Ruhm kämpfen. In 10 spannenden und kurzweiligen Runden wählt ihr Würfel aus, um möglichst viele Punkte zu sichern. Jede Würfel Farbe steht für die einzigartigen Fähigkeiten und Kräfte der Panda-Clans. Also wählt mit Bedacht! Denn nur wer seine Teams clever plant und das nötige Quäntchen Glück hat, kann gewinnen.</p>	10/25	36,-	32,40

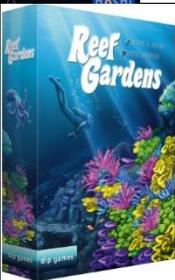
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>PAPYRIA</p>  <p>Mesopotamien um ca. 1500 vor unserer Zeit: Das Zweistromland an Euphrat und Tigris ist Heimat und Schmelztiegel verschiedener Kulturen und entwickelt sich prächtig. Fruchtbare Böden und moderne Bewässerungssysteme lassen die Landwirtschaft erblühen. Religion und Gelehrte genießen großes Ansehen und wichtige Errungenschaften wie die Schrift und das Rad sorgen für den Bau erster größerer Städte und regen Handel. In den Bergen lagert eine begehrte Handelsware: der edle „blaue Stein“ Lapislazuli (Lapis).</p> <p>In Papyria lenkt ihr die Geschicke eures Volkes, erkundet die Region mit Wanderern und Schiffen und schafft ein weitverzweigtes Kanalnetz. Ihr baut Tempel, Heiligtümer und Städte, bringt Erfindungen hervor und errichtet Bergwerke für das Lapis. Dieses kostbare Gestein und der wertvolle Schriftträger Papyrus führen eure aufstrebende Zivilisation zu Ruhm und Sieg.</p> <p>Während deines Zuges bewegst du deinen Wanderer oder dein Schiff. Auf dem Zielfeld wählst du zwei der drei möglichen Aktionen. Das kann ein neues Plättchen für die Auslage oder ein Multiplikator für eine spätere Wertung sein, der Bau einer Stadt, eines Tempels oder einer Mine oder die Produktion von Lapis oder Papyrus, die ihr für Gebäude, Sonderaktionen oder Zusatzwertungen benötigt.</p> <p>Das Spiel endet, sobald das letzte Gut von mehreren Feldern genommen wurde und eine bestimmte Anzahl an Spielende-Plättchen aufgedeckt und erfüllt wurden.</p> <p>Da ihr nach den Wertungen während des Spiels und einigen Schlusswertungen mit den meisten Punkten das Spiel gewinnt, ist das Timing sehr wichtig.</p> 	11/25	50,-	45,-
<p>Parks 2. Edition 2025</p>  <p>Parks präsentiert die Nationalparks der USA mit wunderschönen Bildern. Die Spieler steuern jeweils 2 Wanderer, wandern über verschiedene Strecken, besuchen Nationalparks und machen Fotos. Viele verschiedene Karten bieten ein immer wieder abwechslungsreiches Spiel. Es handelt sich um die 2. Edition, mit überarbeiteten Mechanismen für einen besseren Spielfluss und mit neuen Grafiken.</p> 	08/25	53,-	47,70

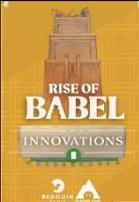
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Parks: Würfeln und Wandern</p> <p>Während des Spiels würfelst du und trägst deine Auswahl in dein praktisches Tagebuch ein. Halte deine Zeit in den Bergen, Wäldern und Feldern durch Zeichnungen fest. Führe ein Tagebuch über alle Wildtiere, die du siehst, um während der Wanderung Boni zu verdienen, und vergiss nicht, genug zu trinken. Parks: Würfeln & Wandern umfasst sechs US-Nationalparks, illustriert von Andreea Dumuta, die die Spielregeln auf den Kopf stellen und jedes Mal ein einzigartiges Spielerlebnis schaffen.</p> <p>Besuchen Sie die Welt von Parks in ihrem bisher handlichsten Format für den Alltag, mit allem, was Sie brauchen, um es in Ihren Rucksack zu packen und sich auf den Weg zu machen.</p> <p>EINZIGARTIGE ERLEBNISSE IN NATIONALPARKS – Wandern Sie auf den Wanderwegen und sehen Sie sich die Sehenswürdigkeiten in sechs majestätischen Parks an: Yosemite, Death Valley, Glacier, Arches, Great Smoky Mountains und Acadia. Jeder Park hat seine eigenen Regeln und Spielabläufe.</p> <p>SPÜREN SIE DIE SPANNUNG AUF DEM WEG – Wählen Sie eine Route und folgen Sie dem Weg oder nehmen Sie die Würfel in die Hand und übernehmen Sie die Führung. Entdecken Sie atemberaubende Sehenswürdigkeiten, skizzieren Sie die malerische Landschaft, beobachten Sie scheue Wildtiere und halten Sie alles in Ihrem zuverlässigen Logbuch fest.</p> <p>HOCHWERTIGE, INDIVIDUELL ANGEFERTIGTE KOMPONENTEN – Einzigartig gestaltete Spiralhefte, camptaugliche Würfel, bewährte Stifte und Stifteboxen und sogar ein luxuriöser Radiergummi. Lustige und ausgefallene Kunstwerke sorgen für eine entspannte Atmosphäre an Ihrem Spieltisch.</p> <p>GROSSER PARKS-SPASS IN EINEM TRAGBAREN REISEPACKET – Das große Abenteuer unseres klassischen Spiels Parks, verpackt in einem leicht zu transportierenden Paket, das Sie überallhin mitnehmen können: zum Camping, in den Urlaub oder wohin auch immer Sie rollen.</p> <p>SCHNELL UND EINFACH ZUM SPIELTISCH – Ein flottes Roll-and-Write-Spiel mit schnellen Spielrunden – einfach herausnehmen und loslegen. Ideal für Naturliebhaber, Nationalpark-Fans, Paare, Familien, Kinder, Erwachsene oder Einzelspieler.</p> <p>Parks: Würfeln und Wandern, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 10</p> 	10/25	24,50	22,05
 <p>Pass The Word</p> <p>Vergesst alles, was ihr über „stille Post“ dachtet: Pass the Word – STILLE POST ist ein kooperatives Partyspiel für kreative Köpfe, flinke Denker und Teamplayer mit Humor. Gemeinsam versucht ihr, möglichst viele geheime Wörter zu erraten – mit nichts als einem einzigen Hinweiswort, das sich Runde für Runde verändert. Und wie bei der echten stillen Post kann daraus schnell ein lustiges Rätsel werden! In jeder Runde bekommt ihr eine Geheimkarte und wählt ein Wort, das erraten werden soll. Dann beginnt der stille Wahnsinn: Ihr gebt ein Hinweiswort auf eurem Blatt weiter, der nächste Spieler sieht es, verdeckt es – und schreibt ein neues Hinweiswort auf Basis des vorherigen. Nach drei Durchgängen darf geraten werden: Reicht das letzte Hinweiswort aus, um das ursprüngliche Wort richtig zu erraten?</p> <p>Pass the Word bietet schnellen Spielspaß, überraschende Wortketten und jede Menge Lacher – ideal für Familien, Freundesgruppen oder den nächsten Spieleabend. Kommunikation, Assoziation und ein bisschen Sprachgefühl sind gefragt, wenn aus „Katze“ plötzlich „Wassermelone“ wird.</p> <p>Kooperativ, kreativ, kommunikativ – wer hätte gedacht, dass „stille Post“ so laut lachen lässt?</p> <p>Spielinhalt: 110 Karten, 8 abwischbare Spiralblöcke, 8 Stifte mit Schwämmchen und 1 Spielanleitung</p> <p>Pass the Word (Stille Post), ein Spiel für 4 bis 8 Spieler im Alter von 10</p>	10/25	18,50	16,65

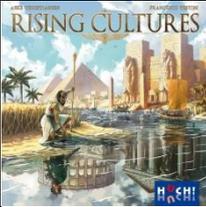
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Pokémon Labyrinth - DE/EN/ES/FR/IT/NL/PT</p> 		33,-	29,70
<p>Pokémon: Trainer Expert</p>  <p>Bei Pokémon: Trainer Expert könnt ihr unter Beweis stellen, wer von euch sich am besten mit den Eigenschaften der vielen verschiedenen Pokémon auskennt. Der sprechende Trainer Expert gibt euch nach und nach bis zu 10 Hinweise auf ein bestimmtes Pokémon. Hört euch die Hinweise an und ratet das Pokémon, an das der Trainer Expert denkt. Je weniger Hinweise ihr braucht, desto mehr Punkte bekommt ihr. Seid ihr echte Pokémon-Experten?</p>		33,-	29,70
<p>Pokémon: Trainer Guess – Kanto Edition</p>  <p>Pokémon: Trainer Guess – Kanto Edition ist ein aufregendes Ratespiel, bei dem ihr alle 151 Pokémon der Kanto-Region sammeln könnt. Denkt an ein Pokémon und der sprechende Pokéball wird versuchen, das Pokémon zu erraten, indem er euch Fragen stellt. Wenn der Pokéball das Pokémon errät, wird es zum Pokédex hinzugefügt! Mithilfe des Trainer Guide könnt ihr gezielt auf Jagd nach allen von ihnen gehen, um eure Sammlung zu vervollständigen. Der hochwertige Pokéball funktioniert mit intuitiver Sprachsteuerung und macht die Pokémon-Jagd so noch aufregender.</p>		26,-	23,40
<p>Polaris</p>  <p>Ein kompetitives Sternenlegespiel. Alles dreht sich um Polaris, den Nordstern, der in der nördlichen Hemisphäre seine Position niemals verändert - Ihr legt Sternbilder, sammelt Sternenschnuppen und erfüllt Ziele. Die Mondphasen bewegen sich um den Nachthimmel und bestimmen so, welche Karten in welchem Sektor gespielt werden können und welches Ziel gewertet wird, Lohnt es sich für einen besonders starken Zug zu sammeln, oder kommen die anderen dir vorher in die Quere?</p> <p>Polaris, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 10</p>	11/25	34,-	30,60

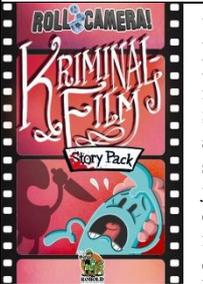
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Postcards</p>  <p>Frankreich ruft! Sattelt euer Rad, holt die Briefmarken raus und erkundet das Land der 13 Regionen. Ob Küste, Gebirge oder Lavendelfelder – auf jeder Etappe sammelt ihr Postkarten, versendet Souvenirs und schreibt eure Reisetagebücher. Wer die schönsten Eindrücke mit nach Hause bringt, gewinnt. Doch Vorsicht: Nur wer clever Zeltlager errichtet und seine Reiseaktionen gut plant, wird als bester Reisender in die Geschichte eingehen! In Postcards schwingen sich die Spieler auf ihre Fahrräder und durchqueren die schönsten Regionen Frankreichs. Postkarten sammeln, Briefmarken kleben, Zeltlager errichten und Souvenirs verschicken – wer clever plant und die richtigen Orte bereist, kann die wertvollsten Erinnerungen sammeln und gewinnt das Spiel. Ein charmantes Reisespiel mit taktischer Tiefe, liebevoller Gestaltung und hoher Interaktion – ideal für Familien und Spielrunden mit Urlaubsfeeling! Jede Runde spielen die Spieler genau 3 Reisekarten, mit denen sie Aktionen ausführen oder Briefmarken aufkleben. 1. Bewegungsaktion (Radle von einer Region in die nächste, 2. Postkartenaktion (Nimm eine neue Postkarte auf die Hand), 3. Lageraktion (Errichte ein Zeltlager, um Souvenirs zu sammeln und Boni auszulösen, 4. Briefmarke aufkleben (Wähle ein farblich passendes Feld auf deinen Postkarten, um sie dem Versand vorzubereiten). Sobald eine Postkarte vollständig frankiert und du dich in der passenden Region befindest, kannst du sie verschicken – das bringt Punkte und Geschenkkarten mit Boni oder Endwertungen. Am Ende gewinnt, wer die meisten Punkte über verschickte Postkarten, erfüllte Routenaufgaben, Geschenke und den Endspielbonus gesammelt hat. Liebevoll gestaltetes Reisespiel mit Sammel- und Entdeckermechanik vollständiger Solo-Modus mit Automa für langfristige Motivation starke thematische Einbindung: Briefmarken, Postkarten, Souvenirs inkl. Erweiterung „Wunder der Natur“ im Grundspiel ideal als Geschenk, Familienspiel oder Reisetitel Ab 10 Jahren, 1-4 Spieler, 30-45 Minuten Spielzeit</p> 	10/25	34,50	31,05
<p>Power Hungry Pets (Tin Edition)</p>  <p>Im trügerisch einfachen Partyspiel Power Hungry Pets treffen zwei Legenden aufeinander: Love Letter™ und Exploding Kittens®. Jede Karte hat einen Wert und eine Möglichkeit, die anderen Spieler zu quälen. Je höher der Wert ist, desto stärker ist die Karte. Du hast zwei Karten auf der Hand, kannst aber nur eine behalten. Entscheide, welche du behältst und welche du ausspielst, um die anderen zu vernichten. Am Ende gewinnt, wer die Karte mit dem höchsten Wert auf der Hand hat. Kannst du es schaffen, den Katzenkönig durchzubringen?</p> 	10/25	22,-	19,80
<p>Qomet</p>  <p><i>Stehen eure Sterne günstig? Lege deine Sterne auf das Brett und überrasche deinen Gegner, um ein Quadrat zu formen, bevor er es tut.</i> Im abstrakten Duell-Spiel Qomet müsst ihr wortwörtlich dafür sorgen, dass eure Sterne günstig stehen. Platziert eure Sterne auf dem Spielbrett und bewegt sie so, dass ihr euren Gegner überrascht. Wer zuerst ein Quadrat aus vier seiner Sterne bilden kann, gewinnt. Qomet verbindet einfache Regeln mit viel Strategie, sodass jeder einzelne Zug entscheidend ist. Das grandiose Material mit massivem Spielbrett und hochwertigen Sternen-Steinen rundet das spannende Spielerlebnis perfekt ab und macht das Spiel zum Eye-Catcher auf jedem Tisch.</p>	Q4/25	37,-	33,30
<p>Querfeldein</p>  <p>In dem Familienspiel Querfeldein begeben ihr euch auf einen traumhaften Spaziergang. Wählt euren Weg, indem ihr Plättchen aus eurem Beutel zieht und neue hineinlegt. Dabei habt ihr viele Möglichkeiten: Wollt ihr nützliche Gegenstände sammeln, pittoreske Landschaften betrachten oder faszinierende Tiere beobachten? In jedem Fall solltet ihr den Himmel im Blick behalten, denn es ziehen bereits dunkle Wolken auf. Und wer nicht rechtzeitig umkehrt, wird vom Gewitter überrascht.</p> 	10/25	34,-	30,60

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Railroad Tiles DEUTSCH</p>  <p>Railroad Tiles – das strategische Eisenbahnspiel zum Tüfteln und Streckenbauen In <i>Railroad Tiles</i> legt ihr reihum Plättchen, um ein stetig wachsendes Schienennetz zu bauen. Ziel ist es, Städte clever miteinander zu verbinden und möglichst punktetragende Streckenverläufe zu schaffen. Dabei ist Planung genauso wichtig wie Flexibilität – denn der Ausbau eures Netzes muss sich immer wieder den Zügen (und Zügen anderer!) anpassen. Railroad Tiles ist ein ruhiges, aber spannendes Legespiel mit klaren Regeln und einer strategischen Tiefe, die in jeder Partie neu überrascht. Reihum wählt ihr ein Plättchen aus eurer Hand und platziert es auf dem Spielplan. Die richtige Kombination aus Stadtverbindungen, Kurven und Bahnstrecken entscheidet über euren Erfolg. Es gilt, Übersicht zu bewahren, gegnerische Züge zu beobachten – und im besten Moment die eigene Strecke zu optimieren. Je geschickter ihr baut, desto mehr Punkte könnt ihr am Ende erzielen. Besonders clever: Durch die modulare Spielweise verläuft jede Partie anders. Für noch mehr Abwechslung sorgt die separat erhältliche <i>Monuments Expansion</i>, mit der ihr monumentale Bauwerke errichten könnt – für noch größere Herausforderungen! Mit nachhaltigen Materialien gefertigt und in liebevoll gestaltetem Design ist <i>Railroad Tiles</i> ein Spiel für Taktiker, Familien und Eisenbahnfans gleichermaßen. Einfache Regeln, strategischer Tiefgang, hoher Wiederspielwert.</p>	10/25	32,-	28,80
<p>Real Crime Dinner: Nacht des Wahnsinns</p>  <p>Kurz nach dem ersten Weltkrieg. Ein blutiger Sechsfachmord auf einem idyllischen Bauernhof im bayerischen Hinterkaifeck. „Die Nacht des Wahnsinns“ bringt das Verbrechen an den Tisch! Der Mörder treibt sein Unwesen mitten unter den Gästen! Spielerisch und deduktiv wird dieser ungeklärte historische Mord beleuchtet! Informationen, der nicht anwesenden Mitspielenden werden durch Audiodateien wiedergegeben Anspruchsvolles Krimidinner Zweiter Teil der erfolgreichen Realcrime-Reihe Rollenspiel Ab 16 Jahren, 7-9 Spieler, 180 Minuten Spielzeit</p>	10/25	29,-	26,10
<p>Rebel Princess Doppelt Rebellisch – Erweiterung</p>  <p>Das zweite große Fest im Palast hat begonnen, und neue Prinzessinnen wurden eingeladen. Sie alle möchten die Festlichkeiten ohne die hartnäckigen, charmanten Prinzen genießen und müssen ihnen daher fünf weitere Tage lang aus dem Weg gehen. Außerdem wurde im Palast eine neue Art von Fest eingeführt: der reine Frauentanz! Und auch einige böse Gäste haben sich dem Spaß angeschlossen. Diese Erweiterung enthält: Teammodus: Neue Regeln, die für alle ursprünglichen Prinzessinnen- und Rundenkarten gelten können. 13 neue Rundenkarten (6 speziell für den Teammodus). 8 neue Prinzessinnenkarten (6 speziell für den Teammodus). ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! Rebel Princess Doppelt Rebellisch - Erweiterung, ein Spiel für 3 bis 6 Spieler im Alter von 8</p>	11/25	12,-	10,80

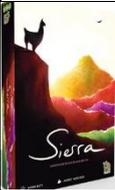
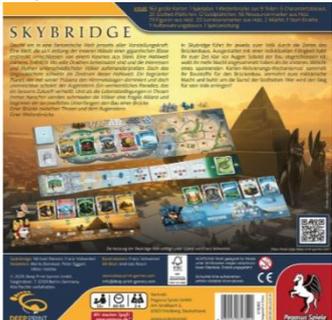
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Rebirth: Aufbruch in eine neue Zeit <i>Nach verheerenden Katastrophen liegt Schottland in Ruinen. Doch aus der Asche erheben sich die alten Clans, um ihre Heimat wieder aufzubauen – im Einklang mit der Natur und im Wettstreit miteinander.</i> Rebirth: Aufbruch in eine neue Zeit ist ein strategisches Legespiel von Reiner Knizia für 2-4 Personen, in dem du als Clanführer Schottland wiederaufbaust und dabei versuchst, durch geschicktes Platzieren von Landschaftsplättchen die meisten Siegpunkte zu erzielen. Als Clanführer entscheidest du strategisch, wo Nahrung gedeiht, Energie gewonnen und Siedlungen errichtet werden, indem du deine Landschaftsplättchen auf dem Spielfeld ablegst. Du gründest Siedlungen und kontrollierst wertvolle Orte wie Burgen und Häfen. Punkte erhältst du für zusammenhängende Farmen, vollständige Siedlungen sowie die Kontrolle über Burgen. Durch Kathedralen versorgst du dich mit geheimen Missionen, die dir am Ende des Spiels Bonuspunkte gewähren. Nur wer mit Weitblick handelt und seine Ressourcen klug einsetzt, wird Schottlands Zukunft bestimmen!</p> 	Q4/25	44,50	40,05
 <p>Red Flag, Green Flag Partyspiel für Erwachsene. Deine Partnerin folgt ihrem Ex noch auf den sozialen Medien? Dein Freund lässt sein Haustier im eigenen Bett schlafen und glaubt an Horoskope? Red Flag oder Green Flag? Schätze die katastrophalen Beziehungsentscheidungen in deinem Freundeskreis richtig ein mit "Red Flag Green Flag", dem neuen Partyspiel von HUCH! Red Flag Green Flag, ein Spiel für 2 bis 10 Spieler im Alter von 17</p> 	10/25	25,-	22,50
 <p>Reef Gardens Die faszinierenden Unterwasserparadiese sind in Gefahr! Als mutige Meeresschützer taucht ihr ab in die schillernde Welt der Korallenriffe und nimmt die Mission an, diese lebenswichtigen Ökosysteme zu retten. Mit geschickter Hand pflanzt ihr neue Korallen an und erschafft blühende Rifflandschaften, während die Uhr tickt und das Budget schwindet. Nie reicht das Forschungsgeld, daher muss man sich von Zeit zu Zeit von bestehenden Riffen trennen, damit neue angesiedelt werden können. Nutzt eure begrenzten Ressourcen klug, denn manchmal bedeutet Naturschutz auch schwierige Kompromisse. Taucht ein in dieses spannende Wettrennen um die Rettung einer der kostbarsten Schätze unserer Ozeane! In Reef Gardens erhält der Mechanismus des Plättchenlegespiel Citrus aus dem Jahre 2013 ein neues Thema mit herausragenden Illustrationen von Dennis Lohausen. Liebevoll entwickeltes Material, u.a. ein beidseitig bedruckter Taucher und Glanzeffekte auf den Komponenten runden das Spielvergnügen ab.</p>	10/25	42,-	37,80
 <p>Rise of Babel Rise of Babel ist ein einzigartiges Eurogame voller Deckbau und Plättchenlegen. Nutzt Elefanten, um Ressourcen zu transportieren. Baut ein Deck aus den besten Karten und wertet eure Lagerhäuser auf, um vielfältige Belohnungen zu erhalten. Erringt Punkte, während ihr um Einfluss wettstreitet! Rise of Babel, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 8</p> 	11/25	65,-	58,50

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Rise of Babel Fall of Man – Erweiterung Die „Fall of Man“-Erweiterung bietet: 5 einzigartige und aufrüstbare Charaktere mit asymmetrischen Fähigkeiten. 30+ Marktkarten, die für mehr Spannung sorgen. Verwirrungsplättchen und Spielerplättchen können verschoben werden, blockieren Gegner und verwirren den Turmbau. Speichert Gold zwischen den Zügen. Erwirbt noch mächtigere Rohstoffplättchen. Erlebe die neue Erweiterung Rise of Babel: Der Untergang der Menschheit! ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! Rise of Babel Fall of Man - Erweiterung, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 8</p>	11/25	39,-	35,10
 <p>Rise of Babel Innovations – Erweiterung Eine Minierweiterung von Rise of Babel. Innovationen führt 2 neue Mechanismen ein: ein verdecktes Ziel und einen Mechanismus, um Plättchen vom Turm zu verkaufen. ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! Rise of Babel Innovations - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 8</p>	11/25	16	14,40
 <p>Rise of Babel Ropes and Rollers – Erweiterung Neues Modul für Rise of Babel! ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! Rise of Babel Ropes and Rollers - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 8</p>	11/25	16	14,40
<p>Rise of the Wastelands</p>  <p>Meteoriten haben das Antlitz der Welt von Grund auf verändert, ein Großteil des Lebens auf der Erde wurde ausgelöscht. Nur wenig zeugt noch von der vergangenen menschlichen Zivilisation. Die Überlebenden sind in die Städte gezogen, die von den verheerendsten Auswirkungen der Meteoriten verschont wurden. Nun herrscht ein erbitterter Kampf um die schwindenden Ressourcen, den im verwüsteten Ödland nur die Entschlossensten für sich entscheiden werden. Rise of the Wastelands spielt in einer futuristischen postapokalyptischen Welt, in der Ressourcen knapp sind und die verbliebenen Menschen ums Überleben und die Herrschaft über das verwüstete Land kämpfen. Die Spieler führen eine der vier Fraktionen mit ihren eigenen einzigartigen Fähigkeiten an. Ausgehend von ihrer Hauptstadt erkunden sie die dynamisch generierte Karte, entdecken neue Gebiete und errichten Außenposten, um Materialien zu recyceln. Mit diesen neu gewonnenen Ressourcen können sie Gebäude und Einheiten errichten, während sie gleichzeitig danach streben, ihre Technologie zu verbessern und sich einen strategischen Vorteil zu verschaffen. Auf diese Weise können die Spieler die sich ständig ändernden Erfolge erzielen und ihren Einfluss ausweiten, um über die anderen Spieler zu herrschen.</p> 	10/25	99,-	89,10

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Rise of the Wastelands Meteoriten haben das Antlitz der Welt von Grund auf verändert, ein Großteil des Lebens auf der Erde wurde ausgelöscht. Nur wenig zeugt noch von der vergangenen menschlichen Zivilisation. Die Überlebenden sind in die Städte gezogen, die von den verheerendsten Auswirkungen der Meteoriten verschont wurden. Nun herrscht ein erbitterter Kampf um die schwindenden Ressourcen, den im verwüsteten Ödland nur die Entschlossensten für sich entscheiden werden. Rise of the Wastelands spielt in einer futuristischen postapokalyptischen Welt, in der Ressourcen knapp sind und die verbliebenen Menschen ums Überleben und die Herrschaft über das verwüstete Land kämpfen. Die Spieler führen eine der vier Fraktionen mit ihren eigenen einzigartigen Fähigkeiten an. Ausgehend von ihrer Hauptstadt erkunden sie die dynamisch generierte Karte, entdecken neue Gebiete und errichten Außenposten, um Materialien zu recyceln. Mit diesen neu gewonnenen Ressourcen können sie Gebäude und Einheiten errichten, während sie gleichzeitig danach streben, ihre Technologie zu verbessern und sich einen strategischen Vorteil zu verschaffen. Auf diese Weise können die Spieler die sich ständig ändernden Erfolge erzielen und ihren Einfluss ausweiten, um über die anderen Spieler zu herrschen. Spielinhalt: - 24 Gebietsplättchen - 6 Fraktionsanführer - 4 Fraktionstableaus - 4 Aktionstabellen - 72 detaillierte Kunststoffminiaturen - 100+ Karten - 2 Spezialwürfel - 28 Einflussmarker - 75+ Fraktions- und Aktionsmarker - 75+ bedruckte Holzwürfelchen - 1 Spielanleitung - ... und mehr Rise of the Wastelands, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 14</p> 	10/25	89,-	80,10
 <p>Rising Cultures Im 2-Personen-Spiel „Rising Cultures“ übernehmt ihr die Kontrolle über jeweils eine von vier verschiedenen Zivilisationen, jede mit ihrem eigenen einzigartigen Deck und Fähigkeiten. Zur Auswahl stehen die mächtigen Reiche von: Ägypten, Persien, Rom und dem Abbasidischen Kalifat. Dein Ziel ist es, deine Kultur zu Ruhm und Ehre zu führen – um das zu erreichen, sammelst du Siegpunkte, etwa durch eroberte Provinzen oder Gebäudekarten. Dabei stellt dich jede der Multi-Use-Karten vor eine wichtige Entscheidung: Nutzt du sie für Ressourcen, dein Militär, um wichtige Gebäude zu bauen oder um einzigartige Anführer zu spielen? Die Entscheidung liegt bei dir! Rising Cultures, ein Spiel für 2 Spieler im Alter von 12</p> 	9/25	24,-	21,60
<p>Rock Hard: 1977 Der Ruhm ist so nah, du kannst ihn fast riechen. Dein ganzes Leben lang hast du davon geträumt, ein Rockstar zu werden. Doch bevor du in einem Stadion voller jubelnder Fans spielen kannst, musst du Songs schreiben, ein Demo aufnehmen, eine Crew anheuern ... Das alles kostet Geld – und die Miete will auch noch bezahlt werden. Im Spiel Rock Hard: 1977 bist du einer von zehn einzigartigen Musikern, die versuchen, in den späten 70er Jahren groß rauszukommen. Aber jeder Anfang ist schwer! Du probst neben deiner Arbeit in stickigen Räumen, trittst mit deiner Band in irgendwelchen kleinen Clubs auf ... und kletterst die Leiter zum Ruhm Schritt für Schritt aufwärts. Aber wie kommst du ganz nach oben? Lässt du deinen Manager die Maschine schmieren? Oder hängst du in den angesagtesten Locations rum und triffst die Macher und Strippenzieher selbst? Vielleicht gehst du auch früh schlafen, um den nächsten Tag voller Energie zu beginnen... Das ist ganz dir überlassen. Was immer du auch tust, eines muss dir klar sein: Wenn andere rocken, musst du härter rocken! Dein Ziel ist zum Greifen nah!</p>	11/25	51,-	45,90

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Roll Camera! - Storypack Agenten Thriller</p> <p>Diese Filmproduktion ist ein völlige Katastrophe! Die Kulissen schmelzen schon im Scheinwerferlicht, jemand hat das Drehbuch geschreddert und der Schneiderraum ist voller Wespen! Das Budget und die Zeit sind schon zur Hälfte aufgebraucht und dabei haben wir erst zwei Szenen im Kasten. Und die sind schrecklich! Und als ob das nicht schon genug wäre, will die Produktionsfirma jetzt, dass es ein Science-Fiction-Film wird und kein Western. Wir müssen uns bei den Kostümen also richtig was einfallen lassen. Jemand 'ne Idee? Alle bekommen falsche Schnurrbärte aufgesetzt? Das ist wirklich genial! Vielleicht hast du gerade den Film gerettet! Lass es uns herausfinden! ... uuund Action! STRENG GEHEIM: Du hast es geschafft. Du hast das beste überraschende Ende in der Geschichte des Kinos geschrieben! Weil es so gut ist, bist du überzeugt, dass konkurrierende Filmstudios Spione in dein Team eingeschleust haben. Sie hoffen, deine Produktionsbesprechungen belauschen und die Handlung durchsickern lassen zu können. Du musst die Besprechungen auf dem Verschwörungsplan nachverfolgen und neue supercoole Spionagegeräte verwenden, um deinen Film fertigzustellen. Alle sind hinter dir her! Vertraue niemandem! KAMERA AB!</p> <p>Roll Camera! Storypack Agententhriller - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 10</p>	12/25	10,-	9,-
 <p>Roll Camera! - Storypack Kriminalfilm</p> <p>Diese Filmproduktion ist ein völlige Katastrophe! Die Kulissen schmelzen schon im Scheinwerferlicht, jemand hat das Drehbuch geschreddert und der Schneiderraum ist voller Wespen! Das Budget und die Zeit sind schon zur Hälfte aufgebraucht und dabei haben wir erst zwei Szenen im Kasten. Und die sind schrecklich! Und als ob das nicht schon genug wäre, will die Produktionsfirma jetzt, dass es ein Science-Fiction-Film wird und kein Western. Wir müssen uns bei den Kostümen also richtig was einfallen lassen. Jemand 'ne Idee? Alle bekommen falsche Schnurrbärte aufgesetzt? Das ist wirklich genial! Vielleicht hast du gerade den Film gerettet! Lass es uns herausfinden! ... uuund Action! KREISCH! Der Drehbuchautor deines Krimi-Films wurde... ERMORDET! Noch schlimmer ist, dass er das Ende seines Krimis bis zum Drehbeginn geheim gehalten hat. Jetzt weißt du nicht, wer der fiktive Täter in deinem Film sein soll! Und alle Charaktere sind verdächtig... Du musst es einfach im Laufe der Dreharbeiten herausfinden. Wenn du während der Dreharbeiten Hinweise in die Szenen einbaust, wirst du es bis zum Ende wahrscheinlich eingrenzen können. Oder? KAMERA AB!</p> <p>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</p> <p>Roll Camera! Storypack Kriminalfilm - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 10</p>	12/25	10,-	9,-
 <p>Roll Camera! - Storypack Weihnachtsfilm Movies</p> <p>Diese Filmproduktion ist ein völlige Katastrophe! Die Kulissen schmelzen schon im Scheinwerferlicht, jemand hat das Drehbuch geschreddert und der Schneiderraum ist voller Wespen! Das Budget und die Zeit sind schon zur Hälfte aufgebraucht und dabei haben wir erst zwei Szenen im Kasten. Und die sind schrecklich! Und als ob das nicht schon genug wäre, will die Produktionsfirma jetzt, dass es ein Science-Fiction-Film wird und kein Western. Wir müssen uns bei den Kostümen also richtig was einfallen lassen. Jemand 'ne Idee? Alle bekommen falsche Schnurrbärte aufgesetzt? Das ist wirklich genial! Vielleicht hast du gerade den Film gerettet! Lass es uns herausfinden! ... uuund Action! Es ist wieder soweit! Du hast große Pläne, um aus dem Genre, das alle lieben (oder lieben, es zu hassen), Kapital zu schlagen: Weihnachtsfilme! Aber aus irgendeinem Grund dachtest du, es wäre eine gute Idee, deinen Feiertagsfilm über die Feiertage zu drehen. Das stellt ein ernsthaftes Risiko für die Stimmung deines Teams in dieser launischen Jahreszeit dar. Zum Glück geht es in der Weihnachtszeit darum, materielle Besitztümer zu verschenken und zu bekommen, und du hast einige besondere Geschenke eingepackt und parat, falls die Stimmung kippen sollte. KAMERA AB!</p> <p>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt!</p> <p>Roll Camera! Storypack Weihnachtsfilm - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 10</p>	12/25	10,-	9,-

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Rory's Story Cubes Fantasia Mit <i>Rory's Story Cubes: Fantasia</i> könnt ihr Geschichten über fantastische <i>Quests</i> und magische Kreaturen erzählen.</p>  <p>Rory's Story Cubes: Fantasia ist das vierte Story-Cubes-Set, das zum Geschichtenerzählen und zu Kreativität auf der ganzen Welt inspirierte. Würfelt die Story Cubes und verwendet die aufgedeckten Bilder, um eine Geschichte zu erzählen. Es gibt nur eine Regel: Es gibt keine falschen Antworten. Dieses Set kombiniert die Verzauberten, Mythischen und Mittelalterlichen 3-Würfel-MIX-Sets. Rory's Story Cubes ist ein kreativer Geschichtengenerator im Taschenformat, der Kreativität und soziales Selbstvertrauen fördert, Sprachkenntnisse verbessert und Verbindungen und einzigartige Momente zwischen Jung und Alt schafft.</p>		12,-	10,80
<p>SETI: Raumfahrtorganisationen Erweiterung DEUTSCH</p>  <p>SETI: Raumfahrtorganisationen ist die erste Erweiterung für SETI – Auf der Suche nach außerirdischem Leben, welche mächtige asymmetrische Weltraumagenturen einführt – jede mit einzigartigen Fähigkeiten, strategischen Vorteilen und Startbedingungen, die neu definieren, wie die Suche nach außerirdischem Leben angegangen werden kann. Dazu betreten drei neue außerirdischen Spezies die Galaxis, von denen wieder jede mit ihren eigenen Besonderheiten aufwartet. Zudem wird es über 40 neue Projektkarten geben, die nahtlos in das Basisspiel integriert werden können. SETI: Raumfahrtorganisationen vermehrt die strategischen Möglichkeiten für Vielspieler, die eigene Mission zur Entdeckung von Leben außerhalb der Erde gezielt für sich zu entscheiden.</p> <p>WIE WIRD SETI: RAUMFAHRTORGANISATIONEN GESPIELT? Als Leiterin oder Leiter einer der neuen Raumfahrtorganisationen – von privaten Technologieunternehmen bis hin zu globalen Forschungsnetzwerken – bringen die Spielenden eine eigene Perspektive und spezielle Werkzeuge ein, die kühne neue Strategien und eine lohnende langfristige Planung durch die erste Erweiterung für SETI – Auf der Suche nach außerirdischem Leben ermöglichen. Dank der neuen asymmetrischen Schnellstartkarten, die speziell für die Verwendung mit den Raumfahrtorganisationen entwickelt wurden, können die Spielenden die Eröffnungsrunde überspringen und sich direkt in die Action stürzen. Zusätzlich zu den Raumfahrtorganisationen bietet die neue Erweiterung drei unbekannte außerirdische Spezies, jede mit ihren eigenen einzigartigen Eigenschaften, und über 40 neue Projektkarten, die von realen Initiativen inspiriert sind. Schließlich führt die Erweiterung Signalplättchen ein, eine subtile, aber sinnvolle neue Mechanik, die die Effizienz des Scannens erhöht.</p> <p>SETI: Raumfahrtorganisationen ist die Must-Have-Erweiterung für alle Fans des Basisspiels</p>	10/25	29,50	26,55
<p>Severton</p>   <p>Severton ist ein kooperatives Spiel, bei dem ihr gemeinsam die Geheimnisse dieses mysteriösen Stadtteils im Herzen von Prag aufdeckt. Verfolgt die Vont-Patrouillen, ohne erwischt zu werden, schleicht euch an ihnen vorbei, redet euch aus brenzligen Situation heraus oder setzt eure Kraft ein, um die Oberhand zu gewinnen. Entscheidet, ob ihr als größere Gruppe vorgeht – leichter aufzuspüren, aber auch stark genug, euren Gegnern die Stirn zu bieten – oder ob ihr das Risiko eingeht, euch aufzuteilen, um ein größeres Gebiet zu erkunden. Meistert die verschiedenen Szenarien mit ihren individuellen Herausforderungen, erkundet versteckte Geheimgänge und erfüllt die Aufgaben, die euch jedes neue Abenteuer stellt.</p> <p>Severton, ein Spiel für 1 bis 5 Spieler im Alter von 12</p>	11/25	50,-	45,-

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Sierra</p> <p>Du schnürst deine Schuhe und schulterst deinen Rucksack. Heute gehst du in den Tälern der Anden wandern. Doch du wirst nicht allein wandern, sondern zu zweit oder zu dritt und ihr entscheidet gemeinsam, wohin ihr geht, wie ihr dorthin kommt und wie schnell. Es liegt an dir, die Reise für jedes Mitglied deines Teams angenehm zu gestalten. Ihr könnt Sierra auf verschiedene Arten entdecken: Die Originalvariante ist der Teammodus. Ihr spielt in Teams aus 2 oder 3 Personen und könnt so alleine oder als Team gewinnen. Ihr könnt aber auch entweder alleine, zu zweit oder zu dritt eine kooperative Kampagne durchspielen. Außerdem gibt es einen kompetitiven Modus, in dem ihr zu zweit, dritt oder viert gegeneinander antretet. Sierra, ein Spiel für 1 bis 8 Spieler im Alter von 10</p> 	12/25	24,-	21,60
 <p>Silverfrost - Ein Spiel in der Welt von Everdell (Essentials)</p> <p>Hinter den schneebedeckten Spirecrest-Bergen, südlich des Everdell-Tals, liegt die raue Region Silverfrost. Die Wesen hier trotzen mutig der Kälte, um die stille Schönheit dieses Landes und die Wärme einer treuen Gemeinschaft zu genießen. Eure Aufgabe ist es, in dieser herausfordernden Landschaft neue Städte zu errichten. Beseitigt den immerzu fallenden Schnee, entfacht wärmende Feuer und erledigt wichtige Aufgaben für die Gilde der Silberwache, damit eure Städte wachsen und gedeihen. Everdell Silverfrost (de), ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 10</p> 	10/25	50,-	45,-
<p>Similo Wassertiere DEUTSCH</p>	10/25	11,50	10,35
 <p>Skybridge (Deep Print Games)</p> <p>In Skybridge tauchen die Spielenden in eine fantastische Welt jenseits aller Vorstellungskraft ein. Eine Welt, die sich entlang der inneren Wände einer gigantischen Blase erstreckt, umschlossen von einem Kosmos aus Stein. Eine Hohlwelt namens THRAEN. Wo edle Drakhen beheimatet sind und die Interessen und Mythen unterschiedlichster Völker aufeinanderprallen. Doch das Unglaublichste schwebt im Zentrum dieser Hohlwelt. Ein begrünter Planet, der mit seiner Präsenz den Himmelsbogen dominiert und doch unerreichbar scheint: der Augenstern. Ein vermeintliches Paradies, das ein bessere Zukunft verheißt. Und als die Lebensbedingungen in Thraen immer harscher werden, schmieden die Völker eine fragile Allianz und beginnen ein verzweifeltes Unterfangen: den Bau einer Brücke. Einer Brücke zwischen Thraen und dem Augenstern. Einer Weltenbrücke. In Skybridge führen die Spielenden jeweils ihr Volk durch die Zeiten des Brückenbaus. Ausgestattet mit einer individuellen Fähigkeit haben sie ihr Ziel klar vor Augen: Sobald der Bau abgeschlossen ist, wollen sie mehr Macht angesammelt haben als die anderen. Mithilfe eines spannenden Karten-Aktivierungs-Mechanismus sammeln sie Baustoffe für den Brückenbau, vermehren ihre militärische Macht und buhlen um die Gunst der Godheiten. Wer wird den Sieg für sein Volk erringen?</p> 	10/25	49,-	44,10

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Skyrise Deluxe Edition</p>  <p>Wie Skyrise Standard Edition DIE DELUXE KOMPONENTEN Die Deluxe Variante enthält kunstvolle 3D Komponenten. Alle 48 Gebäude-Miniaturen, die 3D-Rahmen der Inseln und die vier Luftschiff-Miniaturen sind "pre-washed". Diese Schattierung hebt die vielen Details der Miniaturen hervor. Außerdem sind die Unterseiten mit goldfärbener</p>  <p>Folie versehen.</p>	10/25	139,-	125,10
<p>Skyrise Standard Edition</p>  <p>Als berühmte visionäre Persönlichkeit wurdest du vom Bürgermeister angeworben, um Skyrise zu gestalten: Eine prachtvolle Stadt im Himmel, die der Kunst, der Wissenschaft und der Schönheit gewidmet ist. Aber wirst du als die größte Persönlichkeit in Erinnerung bleiben? Skyrise ist ein einfach zu erlernendes Spiel für 2-4 Personen, in dem es um Geduld, Deduktion und Timing geht und das euch vor knifflige Entscheidungen stellt. TEILE DEINE MACHT GUT EIN Ihr verwaltet eine Reihe einzigartiger Gebäude und müsst sie klug einsetzen, um die Anderen zu überbieten. BIETE UM GRUNDSTÜCKE Gebote stellt ihr direkt auf benachbarte Felder auf dem Spielplan, wodurch spannende, räumliche Auktionsketten entstehen, in denen ihr die Züge der Anderen voraussehen müsst. KONTROLLIERE DIE INSELN Treffte schwierige Entscheidungen, früh auf begehrte Felder zu bieten oder euch zurückzuhalten, um die Kontrolle der Inseln später zu übernehmen!</p>  	10/25	65,-	58,50
<p>Snails</p>  <p>Snails von Galakta ist ein dynamisches Spiel für 2-4 Spieler, die Trupps von aufgepumpten Mollusken in einer Schlacht anführen. Jeder Trupp wird von einem einzigartigen Anführer angeführt, der seinen Soldaten besondere Fähigkeiten verleiht und ihre Siegchancen erhöht, indem er die Gegner mit einer Auswahl verrückter Waffen ausschaltet. Jeder Kampf findet auf einem Dutzend Inseln statt, die im Laufe des Spiels zerstört werden. So kann es passieren, dass die Schnecken der Spieler im Wasser landen! Außerdem können die Spieler weitere Ebenen auf ihren Inseln ausgraben und so auf alle möglichen Überraschungen stoßen – von neuer Ausrüstung bis hin zu tödlichen Fallen. Der Spieler dessen Schneckenfraktion als Letzte übrig bleibt, hat das Spiel gewonnen. * programmierbare Spielzüge * schnelles, konfrontatives Spiel * einfache, schnell erlernbare Regeln Ab 10 Jahren, 2-4 Spieler, 60 Minuten Spielzeit, (Gestaltung vorläufig)</p>	Q3/25	37,00 €	33,30 €
<p>Snails: Versorgungsabwurf Erweiterung</p> 		7,-	6,30

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Splendor Kids</p>  <p>Im spannenden Kinderspiel Splendor Kids tretet ihr gegeneinander in einem Wettlauf an, um Essen im Königreich von Splendor zu verteilen. Besucht Dörfer und Städte und verteilt dort Nüsse, Äpfel und Wasser, um die Bewohner zufriedenzustellen. Die Ressourcen sammelt ihr dabei mit dem altbekannten, genialen System von Splendor. Wählt euren Weg durch das Königreich möglichst geschickt, denn nur wer am Palast von Splendor ankommt, bevor sich die Tore schließen, gewinnt die Gunst der Königin und damit das Spiel!</p> 	11/25	26,-	23,40
<p>STALKER: Das Brettspiel</p>  <p>Begeben euch in die gefährliche Welt von S.T.A.L.K.E.R.: Das Brettspiel, ein kooperatives Abenteuer für 1–4 Spieler, das auf der renommierten S.T.A.L.K.E.R.-Videospielereihe basiert. Die Spieler streifen als Stalker – einer Mischung aus unerschrockenen Abenteurern und Kopfgeldjägern – durch die gefährliche Zone um das Atomkraftwerk Tschernobyl. Nehmt es mit tödlichen Mutanten, rätselhaften Anomalien und gewaltigen Herausforderungen auf, während ihr in zwei fesselnden Handlungsbögen und im Modus „Überleben in der Zone“ Missionen ausführt. Der dynamische Mix aus Schleich- und Kampfaktiken ermöglicht verschiedene Ansätze, um ans Ziel zu kommen, sodass jeder Spieldurchlauf zu einem einmaligen Erlebnis wird.</p> 	Ende Q3/25	161,-	144,90
<p>STALKER: Das Brettspiel – Karten und Aufkleber</p>  <p>Auffüllset</p> <p>Dieses Set enthält zusätzliche Kartensätze und Aufkleber für drei weitere komplette Durchgänge der Grundspiel-Kampagne.</p>	Ende Q3/25	5,-	4,50
<p>STALKER: Das Brettspiel – Persönliche Geschichten</p>  <p>In der Erweiterung „Persönliche Geschichten“ erfahrt ihr in einem intensiven narrativen Erlebnis mehr über die Hintergrundgeschichten und Beweggründe der einzelnen Stalker. Im Laufe der verschiedenen Herausforderungen könnt ihr spezialisierte Ausrüstung sowie individuelle Eigenschaften und Fähigkeiten eurer Stalker freischalten, die eure Reise durch die Zone zusätzlich bereichern.</p> 	Ende Q3/25	14,-	12,60
<p>STALKER: The Board Game – Anomalies Model Pack</p> <p>Verbessere die Ästhetik deines Spiels mit dem kosmetischen Add-on „Anomaly“, das die Standees zu Miniaturen aufwertet, die für ein noch intensiveres Spielerlebnis sorgen. Diese Modelle bestehen aus farbigem, transparentem Kunststoff, der die Anomalieeffekte lebendig darstellt, und werden durch solide Kunststoffsockel und Umgebungsteile ergänzt. 20 hochwertige Miniaturen, welche die Standees des Grundspiels ersetzen. Sprachneutral</p>		48,-	43,20
<p>STALKER: The Board Game – Terrain Model Pack</p>  <p>Dieses detailreiche Set bringt frische, detailreiche Miniaturen und Pappgebäude auf deinen Spieltisch. Tauche tiefer in die fesselnde Welt von STALKER ein und schaffe eine unvergleichliche Atmosphäre, während du die Herausforderungen der Zone meisterst. 12 hochwertige Miniaturen sowie weitere Pappgebäude, welche die Standees des Grundspiels ersetzen</p>  <p>Sprachneutral</p>		68,-	61,20

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>STALKER: The Board Game – Zone Threats Model Pack</p>  <p>Dieses Set enthält eine Vielzahl von mutierten und menschlichen Gegnern, denen Du in der Zone begegnest, die sorgfältig modelliert wurden, um dem ikonischen Look der ursprünglichen STALKER-Reihe gerecht zu werden. 54 hochwertige Miniaturen, welche die Standees des Grundspiels ersetzen, Sprachneutral</p> 		130,-	117,-

Star Trek™: Captain's Chair

12/25

65,-

61,-



Eine neue Herausforderung wartet auf die angehenden Kadetten der Sternenflotten-Akademie: Eine Simulation, programmiert, um alles zu enthalten, was das letzte Jahrtausend geprägt hat. Wirst du aus den Fehlern und Erfolgen der Vergangenheit lernen und dich als würdig erweisen, den Platz deiner Vorbilder einzunehmen?

Star Trek™: Captain's Chair ist ein asymmetrisches, thematisches Deckbauspil für 1-2 Personen ab 14 Jahren von Nigel Buckle und Dávid Turczi.

Als berühmter Captain aus dem Star Trek™-Universum befehlighst du deine Crew,



wirbst neue Verbündete an, analysierst fremde Lebensformen, erkundest oder besetzt neutrale Planeten und verwaltest deine Ressourcen.

Captain's Chair ist ein Deckbau-Spiel für das 32. Jahrhundert von den Gamedesign-Veteranen Dávid Turczi und Nigel Buckle

Das Spielerlebnis von **Star Trek™: Captain's Chair** baut auf der beliebten Reihe Imperium auf. Wie bei Imperium bildet dein Kartendeck das Herz des Spiels: Es ist thematisch auf deinen Captain zugeschnitten und enthält deine Crew, Schiffe, Orte, Direktiven und mehr.

Die mächtigsten Teile deines Decks schaltest du jedoch erst im Spielverlauf frei: Die einzigartigen Karten im Reserve-Stapel und Entwicklungs-Stapel werden erst verfügbar, wenn du dein Deck wiederholt neu mischen musst.

Dieses Upgrade-System sorgt dafür, dass deine taktischen Möglichkeiten als Captain so abwechslungsreich sind wie die Geschichten, die das Spiel dich erleben lässt.

Herausforderungen und Konflikte, die so vielschichtig wie das Star Trek™-Universum sind, bringen frische Spielmechaniken

Kontrolliere die neutrale Zone

Warpe Raumschiffe und entsende Außenteams auf Orte in der neutralen Zone, um dort um Einfluß und Ruhm zu konkurrieren.

Kommandiere deine Crew

Beame Personen auf Schiffe oder Orte, befördere sie zum Brückenoffizier oder lege Karten im Logbuch ab. So managst du dein Deck, erhältst Zugriff auf Fähigkeiten oder beeinflusst deine Endwertung.

Behalte das Ziel vor Augen

Das Star Trek™-Universum bietet viele Möglichkeiten, zu Ruhm zu kommen... Aber mit jeder ruhmreichen Tat schreitet die Sternzeit voran und das Ende der Partie rückt näher! Deine Missionen helfen dir, die richtigen Entscheidungen zu treffen.

Dank tiefgreifender und thematischer Karten-Interaktionen steckt jede Partie voller Entdeckungen

Viele Karten in **Star Trek™: Captain's Chair** haben ihren eigenen Charakter: Dieser ergibt sich vor allem aus **Operationen**, die dir Aktionen ermöglichen, und **Merkmale**, welche die Karte für Interaktionen öffnet.



Dieser Charakter ist stets tief mit dem Star Trek™-Universum verbunden: Der geschäftstüchtige Ferengi Quark generiert Latinum und Miles O'Brien darf aufgrund seines nebulösen Dienstgrades nicht zum Brückenoffizier befördert werden.

Für jedes Deck in **Star Trek™: Captain's Chair** ergibt sich so ein Netzwerk aus Kombos und unterschiedlichen strategischen Möglichkeiten, durch das neue Geschichten aus dem Star Trek™-Universum erzählt werden.

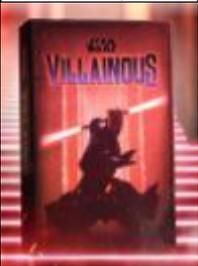
Wähle aus sechs ikonischen Captains mit einzigartiger Spielweise und erlebe das ultimative

Treffen der Generationen

Jean-Luc Picard

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
			
<p>Als Meister der Diplomatie konzentriert er sich darauf, Freundschaften mit Verbündeten zu schließen. Sein Deck ist voller zuverlässiger Crewmitglieder, die Flexibilität bieten und die Forschungs-Spezialisierung voran treiben.</p>			
<p>Shran</p>			
			
<p>Er ist ein stolzer und kriegerischer Commander der Kumari und nutzt jede Waffe, um Andoria zu verteidigen – verfügt aber auch über großes Geschick im Handel mit Ressourcen.</p>			
<p>Koloth</p>			
			
<p>Ein verschlagener klingonischer Captain, der stets zum Kampf bereit ist. Seine D7 Schlachtkreuzer sind schnell an umkämpften Orten und dank dem Spion Arne Darwin sind die Vorräte seiner Gegner niemals sicher.</p>			
<p>Benjamin Sisko</p>			
			
<p>Begleitet von einer Besatzung mit unterschiedlichsten Fähigkeiten ist Sisko bereit für alle Herausforderungen. Das Wurmloch und die Propheten stellen dir die mächtigen Drehkörper in Aussicht und die U.S.S Defiant lockt als einziges Sternenflottenschiff mit einer Tarnvorrichtung.</p> <p>Sela</p>			

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Ein undurchsichtiger Commander der Romulanischen Flotte, bekannt für ihre zweielichtigen Taktiken. Ihr Startdeck enthält drei D'Deridex-Klasse Warbirds mit Tarnvorrichtung, die ihr absolute Überlegenheit in der Neutralen Zone garantieren.</p> <p>Michael Burnham</p>  <p>Ihr Deck spiegelt die Herausforderungen einer Zeit wider, in der Dilithium Mangelware ist. Ihre Mission ist die Wissenschaft und Entdeckung, aber die Verhinderung weiterer Dilithium-Destabilisierung hat oberste Priorität.</p> <p>Ein umfangreicher Solo-Modus mit mehreren Varianten lädt zum Entdecken ein</p> <p>Stark Trek™: Captain's Chair bietet neben dem Duell-Spiel für 2 Personen auch einen umfangreichen Solo-Modus mit mehreren Varianten:</p> <p>Der Kadetten-Trainingsmodus ist speziell dafür konzipiert, die Regeln zu lernen und kommt ohne aktiven Gegenspieler aus.</p>  <p>Der Solo-Modus gegen den Computer liefert dir für jeden der im Spiel enthaltenen Captains einen Bot, der mittels Programmkarten Aktionen ausführt, und ist in mehreren Schwierigkeitsgraden spielbar. Im Kampagnenmodus "Fünf-Jahres-Mission" spielst du mehrere Partien in Folge, wobei sich dein Deck und die Schwierigkeit des Computergegners anhand deiner (Miss-)Erfolge dynamisch verändert.</p> <p>Damit werden deine Partien um weitere ikonische Star Trek™-Momente bereichert: Spiele mit der U.S.S. Enterprise-B beispielsweise solltest du dir besser auf einen Dienstag legen. Denn jeder Fan weiß: Davor funktioniert das Beamen nicht.</p> 			

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Star Wars Villainous – 3.Erweiterung</p> <p>Zwei kultige Star Wars-Schurken gesellen sich zum preisgekrönten Spielsystem Star Wars Villainous. Diese Erweiterung ist eigenständig oder in Kombination mit anderen Star Wars Villainous-Ausgaben spielbar! Jeder Schurke verfügt über ein Kartendeck mit einer Spielstrategie, die von den Filmen und Serien inspiriert ist. Mit einer teuflisch-guten Kartenstrategie versuchen die Spieler ihr individuelles Ziel zu erreichen, um der größte Bösewicht im Universum zu werden.</p>	09/25	25,-	22,50
 <p>Star Wars Villainous Endlich Rache</p> <p>Zwei kultige Star Wars-Schurken gesellen sich zum preisgekrönten Spielsystem Star Wars Villainous. Diese Erweiterung ist eigenständig oder in Kombination mit anderen Star Wars Villainous-Ausgaben spielbar! Jeder Schurke verfügt über ein Kartendeck mit einer Spielstrategie, die von den Filmen und Serien inspiriert ist. Mit einer teuflisch-guten Kartenstrategie versuchen die Spieler ihr individuelles Ziel zu erreichen, um der größte Bösewicht im Universum zu werden. Der Kern des Spiels ist einfach. In einem Zug bewegt der Spieler seine Sammelspielfigur an einen anderen Ort in seinem Sektor und führt Aktionen aus (oft durch Ausspielen von Handkarten). Um Gemeinheiten ins Spiel zu bringen, erlaubt eine Aktion, eine Schicksal-Karte bei einem Mitstreiter auszuspielen, die ihn daran hindern soll, sein Ziel zu verfolgen. Wie werden die Spieler Ihre Fähigkeiten einsetzen, um die Galaxie zu beherrschen? Villainous-Spiele sind bekannt für ihre individuellen Illustrationen von ikonischen Helden, bösen Handlangern und Schauplätzen sowie ihre kunstvoll modellierten Spielfiguren. In Star Wars Villainous gibt es zudem einzigartige Währungen, Kopfgelder, Schiffe und Spielmechanismen, die von den Filmen inspiriert sind.</p> <p>Star Wars Villainous Endlich Rache, ein Spiel für 2 bis 3 Spieler im Alter von 10</p>	08/25	25,-	22,50
 <p>Star Wars: The Deckbuilding Game – Mandalorian (Fraktionspack)</p> <p>Der Mandalorian Fraktionspack beinhaltet alles, um <i>Star Wars™: The Deckbuilding Game</i> mit der Mandalorianer-Fraktion zu erweitern. Zusätzlich sind neutrale Karten und Regeln für den neuen „3 Spieler“-Modus enthalten, bei dem 3 Fraktionen um die Vorherrschaft in der Galaxis kämpfen!</p> <p>Ein Grundspiel <i>Star Wars: The Deckbuilding Game</i> wird zum Spielen benötigt.</p>	11/25	19,-	17,10
 <p>Star Wars: Unlimited – Erste Schlacht: Hoth</p> <p>Stürzt euch mit Erste Schlacht: Hoth ins Star Wars™: Unlimited-Universum, der perfekte Einstieg für neue Spieler. Dieses eigenständige Starterset lässt die legendäre Schlacht von Hoth wieder aufleben und ihr könnt entweder Darth Vaders imperiale Invasionsarmee oder Leia Organas Rebellenstreitkräfte befehlen, die ihre Basis verteidigen. Mit zwei vorgefertigten Kartensätzen, einem detaillierten Regelwerk und einem Spielbrett macht Erste Schlacht: Hoth es Neulingen leicht, die Grundlagen des Sammelkartenspiels Star Wars: Unlimited zu erlernen und gleichzeitig spannende taktische Schlachten zu genießen. Egal, ob du Gelegenheitsspieler oder begeisterter Star Wars-Fan bist, dieses Spiel bietet ein fesselndes und strategisches Erlebnis mit unbegrenzten Wiederspielmöglichkeiten. Mach dich bereit, deine Streitkräfte zu befehlen, deine Züge zu planen und das Schicksal der Echo-Basis in diesem legendären Star Wars-Showdown zu bestimmen.</p> 		19,00	17,10
<p>Star Wars: Unlimited – Intro Battle: Hoth</p> <p>Wie Star Wars: Unlimited – Erste Schlacht: Hoth in Englisch</p>		19,00	17,10

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Star Wars: Unlimited – Meister der Intrige</p> <p>Reise in eine Galaxis mit unbegrenztem Potenzial mit <i>Star Wars</i>TM: Unlimited! Dieses schnelle und leicht zu erlernende Sammelkartenspiel lässt dich in spannende Duelle mit deinen Gegnern eintauchen, in denen die ikonischen Charaktere von <i>Star Wars</i> die Hauptrolle spielen. Setze die Macht ein, um deinen Gegnern mit dem Padmé Amidala-Starterdeck entgegenzutreten, oder nutze die Macht als tödliche Waffe mit dem Kanzler Palpatine-Starterdeck. Jedes Deck enthält Karten aus früheren Sets sowie 4 exklusive Karten der Sonderstufe (jeweils 3 Exemplare) und die für das Spiel erforderlichen Spielsteine. Als Bonus gibt es 1 Meister der Intrige-Booster, um deine Sammlung zu vervollständigen!</p> <p>Der Zyklus „Meister der Intrige“ umfasst Charaktere und Elemente aus verschiedenen Epochen der <i>Star Wars</i>-Galaxis, wobei der Schwerpunkt auf Spione, Politiker, Kriminelle und Geheimagenten liegt. Im Preis ist nur 1x Kanzler Palpatine und 1x Padmé Amidala)</p>	11/25	47,-	42,30
 <p>Star Wars: Unlimited – Meister der Intrige (Booster-Display)</p> <p>Mach dich bereit für eine Galaxis mit unbegrenztem Potenzial mit <i>Star Wars</i>TM: Unlimited! Ein schnelles, dynamisches und leicht zu erlernendes Sammelkartenspiel, in dem du in spannenden Kämpfen mit zahlreichen ikonischen Charakteren aus dem <i>Star Wars</i>-Universum gegen deinen Gegner antrittst.</p> <p>In dem Booster-Display für das sechste Set „Meister der Intrige“ befinden sich 24 Booster. In jedem Booster findest du 16 Karten, um deine Sammlung zu erweitern, darunter 9 gewöhnliche Karten, 3 ungewöhnliche Karten, 1 seltene oder legendäre Karte, 1 Anführer, 1 Basis/Marker und 1 Premium-Foil-Karte (glänzend).</p> <p>Der Zyklus „Meister der Intrige“ umfasst Charaktere und Elemente aus verschiedenen Epochen der <i>Star Wars</i>-Galaxis, wobei der Schwerpunkt auf Spione, Politiker, Kriminelle und Geheimagenten liegt.</p>	11/25	102,-	91,80
 <p>Star Wars: Unlimited – Meister der Intrige (Prerelease-Box)</p> <p>Starte die nächste Phase deines <i>Star Wars</i>TM: Unlimited-Erlebnisses mit dieser „Meister der Intrige“-Prerelease-Box!</p> <p>Diese Box enthält 6 Booster sowie Plättchen und Material, um dein Abenteuer mit dem sechsten Set von <i>Star Wars</i>: Unlimited zu beginnen. Sie enthält alles, was ein Spieler braucht, um an einem Prerelease-Event im sealed Format teilzunehmen. Außerdem sind exklusive Promo-Versionen der Anführer-Karten Padmé Amidala und Kanzler Palpatine enthalten!</p> <p><i>Star Wars</i>: Unlimited ist ein schnelles und leicht zu erlernendes Sammelkartenspiel mit unendlichen Möglichkeiten. Der Zyklus „Meister der Intrige“ umfasst Charaktere und Elemente aus verschiedenen Epochen der <i>Star Wars</i>-Galaxis, wobei der Schwerpunkt auf Spione, Politiker, Kriminelle und Geheimagenten liegt.</p> <p>Jeder Booster, der in diesem Produkt enthalten ist, kann verwendet werden, um deine Decks für Kopf-an-Kopf-Duelle, Mehrspieler-Parteien oder auch für Draft- und Sealed-Formate zu bauen und zu verbessern.</p> 	11/25	28,-	23,40

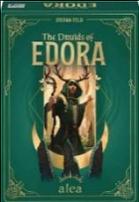
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Star Wars: Unlimited – Secrets of Power (Booster-Display) EN</p> <p>Dive into the <i>Star Wars</i>™: Unlimited universe with the Secrets of Power Booster Display, featuring 24 booster packs filled with a diverse range of cards that span multiple eras of the <i>Star Wars</i> galaxy. This sixth expansion set focuses on intriguing characters like spies, politicians, criminals, and covert agents, adding new strategies and storylines to your gameplay.</p> <p>Each booster pack contains a rich variety of cards: 9 common, 3 uncommon, 1 rare or legendary, 1 leader, 1 base/token, and 1 foil card, offering players plenty of options to build and customize their decks. Whether you're organizing a draft event, running a sealed tournament, or just expanding your personal collection, this display has everything you need for endless <i>Star Wars</i> fun. With fast-paced, strategic battles lasting around 20 minutes, <i>Star Wars</i> Unlimited is accessible to new players while providing tactical depth for experienced gamers. Expand your collection and experience the secrets of the galaxy—grab the Secrets of Power Booster Display today!</p>	11/25	102,-	91,80
 <p>Star Wars: Unlimited – Secrets of Power (Carbonite Booster Display) EN</p> <p>Elevate your <i>Star Wars</i>™: Unlimited collection with the Secrets of Power Carbonite Booster Display—a premium set of 12 booster packs packed with exclusive variant cards designed to enhance both your gameplay and collection. This display features some of the most sought-after cards, including Hyperspace and Showcase leader cards, multiple foil cards, and Carbonite-exclusive Prestige cards.</p> <p>The Secrets of Power set spans across various eras of the <i>Star Wars</i> galaxy, focusing on the world of spies, politicians, criminals, and covert agents, giving players fresh new cards and strategies to explore. Perfect for tournament organizers, collectors, and players who want to bulk up their decks, this display box provides a wealth of shiny variants and powerful cards to elevate your deckbuilding and competitive play.</p> <p>Due to their limited print run, Carbonite booster packs are highly collectible and will not be reprinted—making this display a rare opportunity for dedicated fans.</p>	11/25	276,-	248,40
 <p>Star Wars: Unlimited – Secrets of Power (Prerelease Box) EN</p> <p>Prepare for battle with the <i>Star Wars</i>™: Unlimited – Secrets of Power Prerelease Box, the perfect starting point for your journey into the sixth expansion set of the fast-paced and easy-to-learn <i>Star Wars</i>: Unlimited trading card game.</p> <p>This prerelease box contains 6 booster packs packed with characters from across multiple eras, including spies, politicians, criminals, and covert agents, adding depth and excitement to your deckbuilding and gameplay.</p> <p>To ensure you're ready for sealed tournaments and competitive play, the box also includes damage counters, a deckbuilding guide, and other essential materials. Plus, it features exclusive promo versions of Chancellor Palpatine and Padmé Amidala leader cards, making this an essential collector's item and gameplay advantage.</p> <p>Whether you're a newcomer or a veteran, this box gives you everything you need to dive into the Secrets of Power and lead your forces to victory. Start your <i>Star Wars</i>: Unlimited adventure with the Secrets of Power Prerelease Box—order now and be tournament ready!</p>	11/25	26,-	23,40
 <p>Star Wars: Unlimited Game Mat - Cassian Andor</p> <p>Diese hochwertige <i>Star Wars</i>™: Unlimited Card Game Game Mat ist ein unverzichtbares Accessoire für jeden leidenschaftlichen Gamer! Die Spielmatte ist in vielen vollfarbig bedruckten Designs erhältlich und bringt die aufregende Atmosphäre des <i>Star Wars</i>™-Franchise auf den Spieltisch. Diese weich gepolsterte Spielmatte ist 2 mm dick und schützt die Spielkarten vor rauen oder schmutzigen Oberflächen. Jede Game Mat hat eine ultrafeine Oberfläche und eine rutschfeste Rückseite. Das faszinierende Design, die angenehme Haptik und das weiche Material sind ideal für ein noch besseres Spielerlebnis. Zusätzlich ist die Spielmatte mit vernähten Kanten abgerundet ohne die Seiten dicker zu machen.</p>	11/25	20,-	18,-

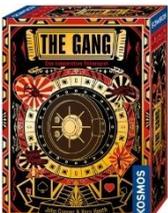
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Star Wars: Unlimited Game Mat - Chancellor Palpatine</p> <p>Diese hochwertige Star Wars™: Unlimited Card Game Game Mat ist ein unverzichtbares Accessoire für jeden leidenschaftlichen Gamer! Die Spielmatte ist in vielen vollfarbig bedruckten Designs erhältlich und bringt die aufregende Atmosphäre des Star Wars™-Franchise auf den Spieltisch. Diese weich gepolsterte Spielmatte ist 2 mm dick und schützt die Spielkarten vor rauen oder schmutzigen Oberflächen. Jede Game Mat hat eine ultrafeine Oberfläche und eine rutschfeste Rückseite. Das faszinierende Design, die angenehme Haptik und das weiche Material sind ideal für ein noch besseres Spielerlebnis. Zusätzlich ist die Spielmatte mit vernähten Kanten abgerundet ohne die Seiten dicker zu machen.</p>	11/25	20,-	18,-
 <p>Star Wars: Unlimited Game Mat - Galactic Senate</p> <p>Diese hochwertige Star Wars™: Unlimited Card Game Game Mat ist ein unverzichtbares Accessoire für jeden leidenschaftlichen Gamer! Die Spielmatte ist in vielen vollfarbig bedruckten Designs erhältlich und bringt die aufregende Atmosphäre des Star Wars™-Franchise auf den Spieltisch. Diese weich gepolsterte Spielmatte ist 2 mm dick und schützt die Spielkarten vor rauen oder schmutzigen Oberflächen. Jede Game Mat hat eine ultrafeine Oberfläche und eine rutschfeste Rückseite. Das faszinierende Design, die angenehme Haptik und das weiche Material sind ideal für ein noch besseres Spielerlebnis. Zusätzlich ist die Spielmatte mit vernähten Kanten abgerundet ohne die Seiten dicker zu machen.</p>	11/25	20,-	18,-
 <p>Staying Alive</p> <p>Die ganze Stadt wimmelt vor Zombies! Einer Gruppe aus drei bis fünf Spielerinnen und Spielern ab zwölf Jahren bleibt nur wenig Zeit, sich in Sicherheit zu bringen. Für die Missionen werden Ausrüstung, Verpflegung, Gegenstände und Waffen benötigt. Zusätzliche Karten sorgen für weitere Herausforderungen. Das Spiel wird kooperativ und in Echtzeit gespielt - Die Sanduhr läuft und muss in Schach gehalten werden! Jede Person versucht, ihre Karten zu kombinieren und abzulegen. Aber Vorsicht! Es darf immer nur die Person sprechen, die gerade am Zug ist. Welche Informationen und Reaktionen sind wichtig? Wem kann man helfen und was sollte man sich merken? Ein Spiel voller Nervenkitzel, bei dem niemand zurückgelassen werden darf!</p> 	10/25	14,50	13,05
 <p>Story Cubes – Voyages</p> <p>Mit Rory's Story Cubes®: Voyages begeben Sie sich auf abenteuerliche Reisen. Werfen Sie die Story Cubes und verknüpfen Sie die neun gewürfelten Motive zu einer Geschichte. Wird eure Erzählung zum Kurzurlaub oder eher zur Weltreise? Einzige Regel: Es gibt kein „richtig“ oder „falsch“. Gutenachtgeschichten, freies Erzählen, Sprechen und Zuhören, Kreativität, Eisbrecher.</p>		14,-	12,60

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Story in a Box: Havenas größte Helden <i>Havena schläft nie – besonders nicht, wenn ihre mutigsten Samtpfoten auf Heldensuche gehen! In den nebligen Gassen, auf windschiefen Dächern und unter alten Kaimauern wetteifern die Katzen der Stadt darum, wer zur größten Heldin Havenas gekürt wird.</i> <i>Ob durch das Retten entführter Artgenossen, das heldenhafte Zerdeppern von Blumentöpfen oder gar den nächtlichen Tanz mit einer Mumie – in Havenas größte Helden ist jede Geschichte einzigartig, überraschend und voller katzenhaften Abenteuersinn.</i></p> <p>Story in a Box: Havenas größte Helden ist ein kooperatives Erzählspiel für die ganze Familie. Gemeinsam erfindet ihr spannende, lustige und abenteuerliche Katzensgeschichten in der Hafenstadt Havena. Eine Person übernimmt die Rolle der Erzählerin und führt die Gruppe mithilfe eines Abenteuerheftes durch die Szenen. Die anderen schlüpfen in die Rollen von Katzenhelden, treffen Entscheidungen, würfeln und erzählen – bis am Ende eine neue, fantasievolle Geschichte entstanden ist. Mit wenigen Regeln, viel Humor und großem Erzählspaß ist dieses Spiel ideal für Familienrunden, Schulen, Bibliotheken oder Fans von erzählerischen Formaten. 3-7 Spieler, ab (Jahre, ca 30 Minuten)</p>	11/25	29,-	26,10
<p>Sword & Sorcery – Sagen aus den Nordlanden (Print on demand) / Exklusive Auflage Deutsch</p> <p>In Sword & Sorcery – Sagen aus den Nordlanden geht ihr auf eine kooperative Reise, trifft grausame Feinde und steht immer vor neuen Entscheidungen. Schließe die Heldenkampagne mit den frei wählbaren Quests dieser Erweiterung ab, einschließlich des zweiten Aktes ihrer legendären Saga. Sehr viel Material, Story und Abenteuer erwartet dich in dem Abenteuer der Sagen aus den Nordlanden. Sei bereit für das innovativste und epischste Erlebnis in der Welt von Sword & Sorcery! Die Erweiterung ist kein eigenständiges Spiel. Zum Spielen wird das Grundspiel Sword & Sorcery: Die Alten Chroniken benötigt.</p>  <ul style="list-style-type: none"> • Eine neue, frei wählbare und handlungsorientierte Akt 2-Kampagne, die aus 9 Quests besteht • Mit einem über 20-seitigen Storybook und einem über 80-seitigen Quest-Buch • 23 neue detaillierte Miniaturen aus Helden und Monstern und eine 10 Zentimeter große Bossfigur • Über 180 Karten und mehr als 170 neue Marker • Erlebt den epischen Abschluss von Akt 2! 		130,-	117,-
<p>Taco Katze Plüsch Käse Pizza</p>  <p>Taco Katze Plüsch Käse Pizza bringt das weltbekannte, verrückte Reaktionsspiel in einer besonders kuscheligen Version zurück. Zusätzlich zum altbekannten Grundspiel Taco Katze Ziege Käse Pizza enthält die Box einen großen Taco-Plüsch-Handschuh, der flauschige Abwechslung ins Spiel bringt! Wer den Handschuh trägt, darf der Person, die Karten nehmen muss, eine Karte vom eigenen Stapel geben. Aber Obacht: Macht ihr einen Fehler, ist der Handschuh verloren und geht an die nächste Person. Ihr könnt die Taco-Plüsch-Handschuh-Regeln mit allen Spielen der Taco-Katze-Reihe kombinieren (außer Taco Katze Pizza Junior). Worauf wartet ihr noch? Schnappt euch den Taco und stürzt euch ins plüschige Vergnügen!</p>		22,-	19,80
<p>Tag Team</p>  <p>Auf in den Ring: Welches Tag Team gewinnt das Duell? Im spannenden 2er-Spiel stellen sich die beiden Spielerinnen und Spieler je ein Tag Team aus zwei Kämpferinnen und Kämpfern zusammen. Mit deren kombinierten Kartendecks treten sie Runde für Runde gegeneinander an, indem immer die oberste Karte aufgedeckt und die Effekte ausgelöst werden. Autobattler mit einfachen Regeln und Twist erleben: In jeder Runde wird dem Deck gezielt eine neue Karte hinzugefügt. Die Reihenfolge der Karten wird dafür nicht durchgemischt. Welche Karten treten jetzt wohl gegeneinander an? Das eigene Deck optimieren, die Karten des Gegenübers einschätzen und Angriffe möglichst gekonnt blockieren: ein lustiges Duellspiel ab zehn Jahren mit überraschenden Wendungen und großem Wiederspielreiz durch 12 individuelle Kämpferinnen und Kämpfer!</p> 	10/25	23,-	20,70

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Take Time</p>  <p>Die Zeit fordert euch heraus! Wagt euch gemeinsam an einzigartige Herausforderungen in einem Universum voll rätselhafter Uhren, vom Aufbruch bis zum Neuanfang. Take Time ist ein kooperatives Spiel, bei dem ihr die Rätsel verschiedener Uhren lösen müsst. Dazu spielt ihr 12 Karten verdeckt um die Uhr herum. Ihr wisst, wie die Karten am Ende verteilt sein müssen, aber ihr wisst nicht, was die anderen gespielt haben und dürft euch nicht unterhalten. Das Spiel enthält 40 Uhren mit steigendem Schwierigkeitsgrad und verschiedenen Regeln. Macht euch bereit für eine wundervolle Reise durch die Zeit!</p>	Q4/25	26,-	23,40
<p>Taubenexplosion</p>  <p>Tauben. Stadtbewohner mit Attitüde. Und einem unstillbaren Appetit auf Krümel, Pommes und Delikatessen. In Taubenexplosion übernehmt ihr die Verantwortung für ein exzentrisches Federvieh, das gefüttert werden will – aber bitte mit System! Füttert eure Taube mit Bedacht, aber unterschätzt niemals eure Mitspieler: Diese spielen Sturzflüge, legen euch Steine in den Weg oder ködern eure Taube mit Abfall. Wer seine Vögel nicht unter Kontrolle hält, riskiert eine fulminante Explosion. Klingt verrückt? Ist es auch. Und macht unfassbar viel Spaß! In Taubenexplosion füttert ihr exzentrische Stadtauben mit Futterkarten, bis sie entweder glücklich sind – oder explodieren. Doch Vorsicht: Eure Mitspieler sabotieren mit Aktionskarten eure Pläne oder lassen eure Tauben mit überraschenden Effekten hochgehen. Wer als Erstes genügend glückliche Tauben sammelt oder als Letzter übrig bleibt, gewinnt dieses herrlich gemeine Familienspiel voller Chaos, Timing und Schadenfreude. Jeder Spieler hat eine Taubenkarte vor sich liegen, die er mit Futterkarten glücklich machen möchte. Pro Zug können Spieler entweder Karten nachziehen oder Karten spielen. Beim Spielen können Futter- und Aktionskarten kombiniert werden. Ziel ist es, Futterkarten so geschickt auszuspielen, dass die eigene Taube entweder einen Futterwert von mindestens 10 erreicht oder eine spezielle Kombination erzielt. Gleichzeitig kann man gegnerische Tauben sabotieren – durch gezielte Kacke-Attacken, Abfall, Steine oder Raubaktionen. Doch Vorsicht: Wer eine Taube zu bunt füttert, bringt sie zur Explosion! Glückliche Tauben bringen euch dem Spielsieg näher, explodierte Tauben können euch aus dem Spiel werfen. Wer 2 (bei 4-5 Spielern) bzw. 3 glückliche Tauben hat oder als letzter Spieler im Spiel ist, gewinnt.</p>		15,-	13,50
<p>Tea Garden</p>   <p>Auf den schroffen Gipfeln der Yunnan-Berge wächst eine besondere Pflanze. Gerüchte besagen, sie habe wundersame Eigenschaften, die den Körper heilen und die Seele beleben können. So ist es nicht überraschend, wenn sich der Anbau dieser Pflanze bald wie ein Lauffeuer in den anderen Provinzen ausbreitet. Dem Aufruf des Kaisers folgend, versammeln sich die Meistergärtner, um in den Tälern des Jangtse-Flusses eine Population dieser Wunderpflanze zu gründen. Und auf den fähigsten Gärtner unter ihnen wartet eine besondere Belohnung — die Aussicht auf fruchtbares Land in der begehrten Provinz Yunnan. Nehmt die Herausforderung an und versucht euch darin, die Verbreitung eines außergewöhnlichen Getränks in ganz China und darüber hinaus zu fördern. Tea Garden, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 12</p>	Ende sep.	51,-	45,90
<p>Terra Mystica: Fan Völker</p>  <p>20 neue Völker für das Spiel Terra Mystica. Von Fans erdacht, durch Feuerland ausgewählt, auf der Onlineplattform Boardgamearena getestet und wo nötig überarbeitet.</p> 	11/25	19,-	17,10

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>The Castles of Burgundy - DE/FR/EN/SP/IT</p>  <p>Zentralfrankreich, im 15. Jahrhundert. Als einflussreiche Fürsten setzen die 2-4 Spieler alles daran, ihre Ländereien durch überlegten Handel und Wandel aufblühen zu lassen. Ob Warenhandel oder Viehwirtschaft, ob Städtebau oder Wissensfortschritt, viele verschiedene Wege führen zu Wohlstand und dem entscheidenden Ansehen für das eigene Fürstentum! Ein spannendes Strategiespiel für alle, die lang anhaltende Herausforderung und Spieltiefe suchen!</p>		45,0-	40,50
<p>The Castles of Burgundy Limited Edition</p>  <p>Limitierte High-End Sonderedition (Gamefound Special Edition) enthält alle existierenden Erweiterungen + eine Neue. Aufgewertete Spielkomponenten inkl. Miniaturen, Münzen</p> 	09/25	178,-	160,20
<p>The Dark Quarter (de)</p>  <p>New Orleans, August 1981. Hitze und Feuchtigkeit bedeckten die Stadt wie eine Masse verdorbenen Honigs. Jazzriffs drangen aus dem French Quarter und versuchten tapfer, die schwüle Luft zu durchdringen. Niemals hatte die Stadt ihren alten Spitznamen "Nasses Grab" mehr verdient, als in diesem Sommer. Der Mord war archaisch. Der zuständige Ermittler warf einen Blick darauf, spuckte in die Büchse und sagte laut zu niemandem: "Das wird uns wie ein Mühlstein um den Hals hängen, wenn wir es nicht sofort erledigen." So kam die Beaumont-Agentur zu dem, was der erste der Kongo-Morde sein würde.</p> <p>The Dark Quarter ist ein narratives Spiel mit digitaler Unterstützung und eng mit der Geschichte verwobenen Charakteren. Deine Entscheidungen könnten zu ihren Vorteil, ihrem Tod oder noch schlimmerem führen. Die Inhalte dieses Spiels richten sich an erwachsenes Publikum. Die Szenarien enthalten unter anderem explizite Darstellungen von Gewalt und sensiblen Themen. The Dark Quarter (de), ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 16</p>	10/25	120,-	108,-
<p>The Dark Quarter Verloren in der Nacht - Erweiterung</p>  <p>The Dark Quarter ist ein kooperatives Spiel indem ihr gemeinsam die Mysterien von Dark Orleans in einer geschichtsträchtigen Kampagne erkundet. Eure Entscheidungen werden nicht nur über den Verlauf der Geschichte bestimmen, sondern auch über das Schicksal der Charaktere. Seid euch sicher: In Dark Orleans wartet schlimmeres als der Tod!</p> <p>Mit dieser Erweiterung dringt ihr noch tiefer in die düsteren Geheimnisse der Stadt und ihrer besonderen Bewohner vor. Denn die 13 Jährige Susanna ist spurlos verschwunden. Eine Gruppe von Außenseitern macht sich auf die Suche nach dem Mädchen. Und obwohl sie selbst keine Ermittler sind stehen ihnen mehr Türen offen als der erfolglosen Polizei, denn sie kennen die dunklen und magischen Seiten der Stadt. Sie wissen auch, dass Susannas Verschwinden durchaus mit dem Arkanen zusammenhängen könnte, da sie kein gewöhnlicher Teenager ist.</p> <p>ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! The Dark Quarter Verloren in der Nacht - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 16</p> 	10/25	75,-	67,50

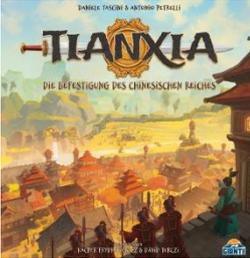
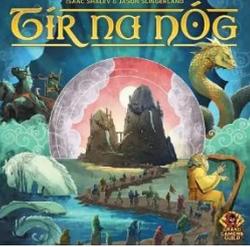
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>The Dead Keep – Goblin Chaos (Deluxe)</p>  <p>Goblin Chaos (Deluxe) ist eine Erweiterung von The Dead Keep und kommt mit aufregenden neuen Elementen für deine Abenteurer! Lerne die neuen Goblin- Abenteurer mit ihren einzigartigen Fertigkeiten und Fähigkeiten kennen. Nehmt euch in Acht vor den Untoten Goblins und ihrem General, die durch die Korridore der Feste umherwandern. 10 neue Missionen und Zielkarten bringen neue Herausforderungen und Zufallselemente, die euch jedes Mal ein dynamisches und aufregendes Spielerlebnis bescheren. Die limitierte Edition ist komplett mit exklusiven Hartplastik-Miniaturen ausgestattet. ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! The Dead Keep Goblin Chaos (Deluxe) - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 6 Spieler im Alter von 14 bis 100 Jahren.</p> 	09/25	53,00	47,50 €
<p>The Dead Keep (Deluxe)</p>  <p>The Dead Keep (Deluxe) ist ein kooperatives Dungeon-Crawler-Kennerspiel, in dem ein bis sechs Spieler durch die Dead Keep ziehen und den Gegnerhorden gegenüberstehen, die vom Spiel selbst kontrolliert werden. Ihr kontrolliert Abenteurer in einer dunklen, uralten Stadt, die von Monstern und Untoten bewacht wird. In den Szenarien müsst ihr nicht nur die Siegbedingungen erfüllen, sondern wollt auch natürlich auch möglichst viele Schätze zu plündern. Die limitierte Edition ist komplett mit exklusiven Hartplastik-Miniaturen ausgestattet.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kooperativer Dungeon-Crawler mit stimmungsvollen Illustrationen von Paul Bonner • Über 100 hochdetaillierte Miniaturen • 5 unterschiedliche Charakterklassen mit einzigartigen Eigenschaften • Limitierte Version: diese Ausgabe wird nicht nachproduziert 	09/25	167,00	150,30 €
<p>The Druids of Edora</p>  <p>Im reichhaltig ausgestatteten Strategiespiel "The Druids of EDORA" führen die 2-4 Personen ihre Figuren möglichst klug durch den magischen Keltenwald. In "The Druids of EDORA" schlüpft ihr in die Rolle von Druiden und Zauberinnen. Ihr bewegt euch durch einen magischen Wald voller Kultstätten und anderer geheimnisvoller Plätze. Ihr errichtet zahlreiche Stelen und Menhire, besucht Dolmen und den Orakelplatz. Ihr sammelt Diamanten für eure Amulette, Misteln für verschiedene Zaubersprüche und Heilkräuter für eure Zaubersprüche. Wem gelingt das am besten, wer verschafft sich auf sehr abwechslungsreiche Weise das meiste Prestige - und gewinnt?</p> 	10/285	58,-	52,20

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>The Elder Scrolls: Betrayal of the Second Era</p>  <p>Tamriel liegt in Trümmern. Intrigen zerreißen die Provinzen, und in jedem Schatten lauert Verrat. Doch gerade jetzt braucht das Land wahre Helden – jene, die ihr Schicksal selbst in die Hand nehmen. Wirst du als stolzer Nord deine Gegner mit eisigem Stahl niederstrecken, als Argonier lautlos durch Schwarzmarsch schleichen oder als Hochelfin mächtige Zauber entfesseln?</p> <p>The Elder Scrolls: Betrayal of the Second Era ist ein episches, kampagnenbasiertes Abenteuer-</p> <p>Brettspiel für 1-4 Personen, in dem du in drei packenden Partien die mysteriöse Deslandra aufhalten musst, bevor sie ganz Tamriel ins Chaos stürzt. Dazu bereist du unterschiedliche Provinzen Tamriels, um herausfordernde Gildenquests zu meistern. Du wirst magische Artefakte entdecken, Banditen ausschalten und verwunschene Orte erkunden – jede Entscheidung treibt die Geschichte voran und enthüllt mehr über Deslandras Pläne.</p> <p>Kein Rabatt möglich! The Elder Scrolls: Betrayal of the Second Era, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 14</p>	Q4/25	238,-	238,-
<p>The Elder Scrolls: Valenwald</p>  <p>Tauche noch tiefer in die Welt von The Elder Scrolls: Betrayal of the Second Era ein – mit der Valenwald-Erweiterung! Diese Erweiterung öffnet dir die mystische Provinz Valenwald, Heimat der Waldelfen, mit:</p> <ul style="list-style-type: none"> Einer Provinzgazette für Valenwald Neuen, spannenden Quests für alle Gilden, die dich tiefer in die Geheimnisse Valenwalds führen Speziellen Gegnern und Begegnungen, die das einzigartige Flair der Provinz widerspiegeln Provinz-spezifischen Karten für Provinzbegegnungen und Gewölbe-Erkundung <p>Aber Valenwald bereichert auch jedes andere Abenteuer, unabhängig von deinem Aufenthaltsort:</p> <ul style="list-style-type: none"> Neue allgemeine Feinde und Ausrüstung bringen frischen Wind in jedes Spiel Drei zusätzliche Klassen erweitern deine taktischen Möglichkeiten Drei neue Fertigkeitlinien eröffnen völlig neue strategische Wege Eine doppelseitige Kampfmatte mit stimmungsvoller Gestaltung für Abenteuer in dichten Wäldern oder geheimnisvollen Pilzgebieten <p>Alle Inhalte lassen sich nahtlos mit dem Grundspiel kombinieren – entdecke neue Herausforderungen und schreibe deine eigene Geschichte im geheimnisvollen Valenwald!</p> <p>Kein Rabatt möglich!</p>	Q4/25	54,-	54,-
<p>The Gang</p>  <p>Pokern im Team! Die berüchtigte „The Gang“ plant eine Serie an Überfällen und muss drei Tresore knacken, bevor der Alarm dreimal ausgelöst wird. Perfekte Abstimmung und richtige Platzierung in der Gang sind entscheidend. Drei bis sechs Spielerinnen und Spieler ab zehn Jahren können diese Herausforderung annehmen und kooperativ Poker spielen. Dabei dürfen sie allerdings nicht über ihre Handkarten sprechen. Ein spannendes Spielerlebnis basierend auf dem bekannten Pokerprinzip mit Pokerchips und cool gestalteten Karten.</p>		14,50	13,05
<p>The Vale of Eternity: Flüche [Erweiterung]</p>	10/25	20,-	18,-

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Thebai</p>  <p>Dunkle Zeiten brechen über das Königreich Theben an. Der blinde, alte König Ödipus verließ in Ungnade den Thron und bat Polyneikes und Eteokles, seine Söhne, gemeinsam über die Stadt zu herrschen. Doch Macht korrumpiert, und uralte Fehden erfordern neues Blutvergießen. Bald führt Polyneikes eine Armee aus der rivalisierenden Stadt Argos gegen seinen eigenen Bruder. Die thebanischen Adligen unterstützen Eteokles, während er seine prekäre Herrschaft über Theben aufrechterhält. Der junge König ruft Verteidiger herbei, um die sieben Stadttore zu besetzen, während die sieben Helden der Invasoren den Angriff auf die Tore anführen. Unterdessen liegt die berühmte Zitadelle von Theben, Kadmea, in Trümmern. Es ist, als hätte das Schicksal selbst alles gegen die derzeitigen Herrscher von Theben aufgestellt! Während sich das einfache Volk auf den Krieg vorbereitet, flüstern die Adelsfamilien untereinander, dass die Zeit für eine neue Führung gekommen sei und die Zeit gekommen sei, Kadmea wieder aufzubauen!</p> <p>In Thebai schlüpfen die Spieler in die Rolle einflussreicher Anführer adeliger Familien während der turbulenten Spätbronzezeit. Im Laufe des Spiels müssen die Spieler Cadmea, die Zitadelle von Theben, wiederaufbauen, die Exporte der Stadt wiederherstellen, zu den Göttern der Stadt beten und das Leben der Bürger schützen, während sich vor den Toren große Helden gegenseitig ihr Blut vergießen.</p> <p>Das Spiel dauert 10 Runden, die jeweils in eine Aktions- und eine Schicksalsphase unterteilt sind. In der Aktionsphase verwenden die Spieler einen Bürgerwürfel und bewegen dann ihren Archonten auf Cadmea. In der Schicksalsphase erhalten die Spieler je nach ihren Leistungen und dem Schutz der Stadttore zusätzliche Punktemöglichkeiten. Nach der Schlusswertung gewinnt der Spieler mit den meisten Siegpunkten.</p> 	10/25	69,-	62,10

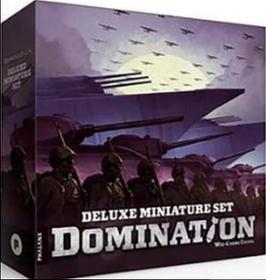
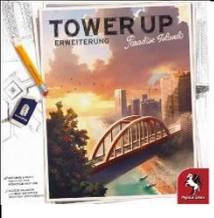
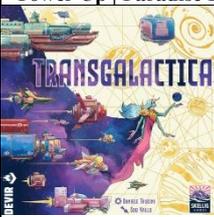
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Thesauros</p>  <p>Tief unter der Meeresoberfläche schlummern versunkene Relikte vergangener Zeiten. Als Leitung eines privaten Seebergungsunternehmens seid ihr beauftragt, diese kostbaren Schätze zu bergen und sie möglichst gewinnbringend an Museen zu verkaufen. Doch ihr seid nicht allein auf Schatzsuche! Rivalisierende Firmen wollen euch zuvorkommen. Nutzt Technik, Taktik und – wenn es sein muss – auch zwielichtige Methoden, um euch den entscheidenden Vorteil zu sichern.</p> <p>In Thesauros leitet jeder Spieler ein eigenes Bergungsunternehmen auf der Suche nach versunkenen Schätzen. Um Profit und Prestige zu gewinnen, gilt es, Technologien zu entwickeln, Ausrüstung zu beschaffen, Arbeiter und Spezialisten einzusetzen, clevere Investitionen zu tätigen und rivalisierende Firmen auszuwärtigen – notfalls mit unlauteren Mitteln. Wer sein Budget strategisch klug einsetzt und mit Schätzen das Museum beeindruckt, wird zum erfolgreichsten Bergungsteam der Weltmeere.</p> <p>Thesauros kombiniert Worker-Placement mit einem ausgeklügelten Budgetmanagement-System. Das Spiel verläuft über drei Jahre mit jeweils drei Abschnitten aus 4 Monaten (Quadrimestern). Jedes Jahr besteht aus Phasen für Einkommen, Budgetverteilung, Aktionen und Rundenwertung. Ihr verteilt euer Geld auf fünf verschiedene Budgetkonten (u. a. Personal, Mission, Forschung), was die Handlungsfreiheit innerhalb des Jahres stark beeinflusst. Die Platzierung von Arbeitern und Spezialisten auf dem Spielplan erlaubt unter anderem das Erwerben von Technologien, das Bergen und Verkaufen von Schätzen oder das Anwerben von Verstärkung. Eine Besonderheit von Thesauros sind hierbei die Spezialisten: Jeder Spieler hat zu seinen normalen Arbeitern1 Boss. Der Boss kann eine Aktion besonders effektiv einsetzen. Wenn man den Boss und einen normalen Arbeiter in derselben Runde für dieselbe Aktion einsetzt, lernt der Arbeiter von dem Boss und ihm wird zur Kennzeichnung ein Hut aufgesetzt. Ab nun ist der normale Arbeiter zu einem Spezialisten für diese Aktion ausgebildet. Er kann weiterhin auch für alle anderen Aktionen eingesetzt werden, kann aber für die Aktion, für die er zum Spezialisten ausgebildet wurde, dieselben Vorteile wie die Boss-Figur nutzen. Zusätzlich zur Grundspiel-Variante bietet Thesauros eine Einsteiger-Variante sowie eine „Gesetzlos“-Version mit aggressiven Söldneraktionen für erfahrene Spieler.</p> <p>Ab 14 Jahren, 1-4 Spieler, 45 Minuten pro Spieler Spielzeit</p> 	10/25	69,-	62,10

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Thunder Road Vendetta [Maximum Chrome Edition]</p> <p>Angeschnallt! Denn auf dem Asphalt geht es heiß her. Fühlst du dich bereit für das Autorennen deines Lebens? Dann beweise, dass du dem Druck standhalten kannst und selbst gnadenlos bist. Denn deine Gegner sind es garantiert...</p> <p>Thunder Road: Vendetta ist ein actiongeladenes Rennspiel mit schnellen Spielzügen und kniffligen Entscheidungen für 2 bis 5 Personen ab 12 Jahren. Rase mit deiner Crew über gefährliche Straßen, weiche Gefahren aus, crashe in andere Autos und feuere deine Waffen ab. Und wenn sonst nichts mehr hilft, bietet dir dein Helikopter Schützenhilfe! Erreiche als Erster mit einem deiner Autos die Ziellinie – oder bleibe einfach als einzige Person im Rennen.</p> <p>Die Maximum-Chrome Edition enthält neben dem Grundspiel</p> <p>noch die folgenden Erweiterungen und Bonusmaterialien: Fetter Truck & Die Wilden 5: Ergänze deine Crew um einen fetten Truck oder die Motorradcrew der Wilden 5. Beide haben extra Bewegungswürfel und geben euch mit ihren Spezialfähigkeiten nochmal mehr Einflussmöglichkeiten auf das Geschehen. Blech, Blut und Höllenglut: Neue Streckenabschnitte und Gefahrenplättchen erwarten euch in dieser Erweiterung. Und während der Asphalt bisher nur im übertragenen Sinne brannte, müsst ihr euch jetzt tatsächlich mit Feuer herumschlagen. Schraubtude: Macht euer Renn-Erlebnis noch individueller, indem ihr Anführer zu eurer Crew hinzufügt und euren Autos Upgrades verpasst.</p>  	Q4/25	138,-	124,20
<p>Thunder Road: Vendetta – Carnival of Chaos – EN</p>  <p>Carnival of Chaos is an expansion for Thunder Road: Vendetta that offers a new way to play. Players race their cars into the arena, collecting wild party favors, powerful super-weapons, and precious scrap along the way. This expansion also includes a full set of vehicles and a dashboard, so you can play with a fifth player using this expansion or in the regular game. Unlike a regular game of Thunder Road: Vendetta, the winner of the Carnival of Chaos is the surviving player who has the most scrap at the end of the game. There is no finish line.</p>		48,-	43,20

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Tianxia</p>  <p>Die Zeit der Streitenden Reiche war eine der wichtigsten Epochen der chinesischen Geschichte. Sie war gezeichnet von ständigen Kriegen, weitreichenden bürokratischen und militärischen Reformen und dem Streben der rivalisierenden Reiche nach Stärkung ihrer Macht. Tianxia spielt um das Jahr 260 vor unserer Zeitrechnung in einer Zeit, in der sieben Reiche – Yan, Zhao, Han, Wei, Qi, Chu und Qin – erbittert Kriege führten, sowohl untereinander als auch gegen nomadische Stämme wie die Xiongnu, die China aus dem Norden bedrohten. Obwohl Teile der Chinesischen Mauer bereits ab dem 7. Jahrhundert vor unserer Zeitrechnung erbaut worden waren, kam es am Ende der Zeit der Streitenden Reiche zu einem erheblichen Anstieg an Bauprojekten für Verteidigungsanlagen. Bevor die Qin-Dynastie schlussendlich die Reiche einigte, waren etliche Festungen, Wachtürme und neue Mauerabschnitte errichtet worden, um China zu verteidigen.</p> <p>In Tianxia schlüpft ihr in die Rolle einer mächtigen Adelsfamilie, die möglichst viel Ruhm sowie die Gunst der Herrscher der Streitenden Reiche erlangen will. Eine Partie verläuft über 4 Runden, in denen ihr Statthalter in den Regionen ernennt, um andere Adelshäuser zu stärken und in ihrer Gunst zu stehen. Ebenso verkauft ihr Waren an Handelsdunkun, die an den Küsten Chinas umherfahren, um Reichtum und andere Vorteile zu erhalten. Ihr dürft die Bedrohung durch die Nomadenstämme jedoch nicht außer Acht lassen, denn sie bedrohen ständig die nördliche Grenze der Streitenden Reiche. Folglich müsst ihr Wachtürme und Mauerabschnitte bauen, um die Invasoren zurückzudrängen, eure Interessen zu schützen und dabei Ruhm zu erlangen. In jeder Runde rücken die Armeen des Nomadenstamms Xiongnu an die Grenze der Reiche vor und vergrößern ihre Armeen. Sobald sie die Grenze erreichen, kommt es zum Kampf zwischen euch Allen und den Nomaden. Wer am Ende in den sieben Reichen am besten verwaltet, gehandelt und gekämpft hat, gewinnt!</p> <p>Tianxia , ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 14</p> 	10/25	59,-	53,10
 <p>Time's Up! Express</p> <p>Ratet, lacht und bezwingt die Sanduhr in dieser blitzschnellen Version des legendären Partyspiels Time's Up! Time's Up! Express ist ein Partyspiel, das in Teams gespielt wird. In 3 verschiedenen Runden müsst ihr Begriffe erklären, entweder mit Worten oder Pantomimen. Das Team, das nach 3 Runden die meisten Punkte hat, gewinnt die Partie – und allen Ruhm! Für noch mehr Spaß befinden sich auf jeder Karte Worte in 2 Schwierigkeitsgraden.</p> 		12,-	11,80
 <p>Tír na nÓg</p> <p>In den Zyklen der irischen Mythologie ist das Land Tír na nÓg das Reich der Anderswelt, der Platz, in dem die Feen lebten und den die Helden auf ihren Reisen besuchten. Es war ein Ort knapp außerhalb des Reichs der Menschen, weit im Westen, wo es weder Krankheit, Tod noch Zeit gab, sondern nur Glück und Schönheit. Der goldene Pfad nach Tír na nÓg ist wieder offen, und die größten keltischen Geschichtenerzähler haben sich zu einer einmaligen Reise versammelt. Wenn sie zurückkehren, bringen sie Erzählungen von den Kreaturen mit, denen sie begegneten, und den Abenteuern, die sie erlebten. Mit der Zeit werden diese Geschichten zu einer Sage und die epischste Sage wird für immer weiterleben. Schicke deine Geschichtenerzähler zu Knotenpunkten der Anderswelt von Tír na nÓg und sammle die beeindruckendsten Geschichten über die mystischen Wesen und gehe als Sieger in die keltische Geschichte ein.</p> <p>Tír na nÓg , ein Spiel für 1 bis 5 Spieler im Alter von 13</p>	Q1/26	34,50	31,05

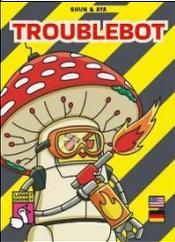
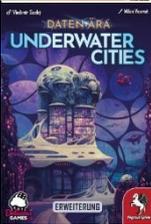
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Too Many Bones - 40 Wellen in Daelore</p>  <p>Hast du schon alles gesehen, was der Fluss Sibron zu bieten hat? Wahrscheinlich noch nicht, denn die Erweiterung 40 Wellen in Daelore kommt mit einer Vielzahl neuer Begegnungen (darunter auch viele neue Solo-Begegnungen) und Fieslingen daher, alle auf die neuen Mechaniken von Too Many Bones: Aus der Tiefe zugeschnitten. Bringe mit der Erweiterung nochmal viel Abwechslung in deine Partien. Achtung: Dies ist eine Erweiterung. Du brauchst das Grundspiel Too Many Bones: Aus der Tiefe, um sie spielen zu können.</p>	Q2/25	34,-	30,60
<p>Too Many Bones – Aus der Tiefe</p>  <p>Erlebe die preisgekrönte, eigenständige Fortsetzung von Too Many Bones! Nachdem die sieben Tyrannen besiegt sind, flieht Duster. Verzweifelt versucht sie zu beweisen, dass hier dunkle Mächenschaften am Werk sind. Zusammen mit Stanza macht sie sich auf den Weg in den Süden, um Antworten und die nötige Hilfe zu finden. Ihr Ziel: Nobulous und den korrupten Gearloc-Rat zu stürzen. Too Many Bones – Aus der Tiefe ist ein preisgekröntes Würfel-Abenteuer von Adam Carlson, Josh J. Carlson für 1 bis 2 Personen (mit mehr Gearlocs auch bis zu 4 Personen) ab 12 Jahren. Es handelt sich bei Aus der Tiefe um ein eigenständiges Grundspiel, das mit allen anderen Spielen und Erweiterungen der Too Many Bones-Serie kombiniert werden kann. Mit Stanza und Duster stehen euch dafür zwei extrem spannende Gearlocs als spielbare Charaktere zur Verfügung, Stanza ist eine kampflustige Bardin, deren Würfel Lieder darstellen, die nie erschöpfen, dafür aber viel Konzentration erfordern. Duster kennt ihr vielleicht aus dem ersten Grundspiel bereits als Gegner. Sie ist eine Überlebenskünstlerin, die den Fieslingen Statureffekte verpasst, während ihr treuer Wolfgefährte ordentlich zubeißt. Im Spiel enthalten ist auch eine Kampagne, bei der ihr gegen drei Tyrannen der Reihe nach kämpft, zwischen den Kämpfen stärker werdet und nebenher eine spannende Geschichte in der Welt von Daelore erlebt. Aus der Tiefe ist von Anfang an für 1-2 Spieler spielbar oder für 3-4 Spieler, indem zusätzliche Gearloc-Charaktere über Add-ons oder aus dem Too Many Bones Grundspiel hinzugefügt werden. Begegnungen, Bösewichte, Tyrannen und Gearlocs aus Too Many Bones und 40 Tage in Daelore sind vollständig mit Aus der Tiefe kompatibel. Spielmaterial 94 Würfel, 3 Trays für die Würfel, 2 Trays für die Chips, 3 Neopren-Matten (4 Gearloc-Matte, 1 Spiel-Matte), 3 Referenzblätter, 120 Karten, 137 Chips, Anleitung</p>	Q2/25	108,-	97,20
<p>Too Many Bones – Dart</p>  <p>Erweitere dein Too Many Bones-Erlebnis durch Dart, die Fernkämpferin mit ihrem Reitschwein! Dart ist der erste doppelseitige Gearloc überhaupt! Durch die Verwendung von dickerem Neopren kannst du buchstäblich zwischen ihrer kontrollierteren Standardseite und ihrer außer Kontrolle geratenen „gefährlichen“ Seite hin- und herwechseln! Mit ihrem Begleiter und zahlreichen Giften, die sie auf Fieslinge werfen kann, gibt dir Dart mächtige Optionen, um die Gegner zu beeinflussen und viele Gegner gleichzeitig zu attackieren. Dart wird mit einem eigenen Satz von 21 wunderschönen, individuell gestalteten Würfeln, zwei Chips (Dart und Begleittier), einem verschließbaren Würfelhalter und einer doppelseitigen, kantengenähten Neoprenmatte geliefert. Achtung: Dies ist eine Erweiterung. Du brauchst das Grundspiel Too Many Bones oder Too Many Bones – Aus der Tiefe, um sie spielen zu können.</p>	Q2/25	34,-	30,60

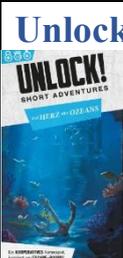
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Too Many Bones – Laborratten</p>  <p>Erweitere dein Too Many Bones-Erlebnis mit den Laborratten! Die Ratten sind unser erster Multi-Gearloc... Gearloc! Slank, Gerbil, Flan und Helix bringen alle einzigartige Werte mit und nutzen einen Gruppenpool von 16 Fertigkeitwürfeln! Der Austausch des richtigen Charakters, ausgerüstet mit der richtigen Ausrüstung für die jeweilige Situation, schafft einen brandneuen Ansatz für bestehende Strategien. Die Laborratten werden mit 21 wunderschönen, individuell gestalteten Würfeln, neun Chips (einer für jeden Assistenten und fünf 3HP-Chips), einem verschließbaren Würfelhalter und vier kantengenähten Neoprenmatten für die Charaktere geliefert.</p> <p>Achtung: Dies ist eine Erweiterung. Du brauchst das Grundspiel Too Many Bones, um sie spielen zu können.</p>	Q2/25	34,-	30,60
<p>Top Ten Adventures</p>  <p>Mit <i>Top Ten Adventures</i> erwartet euch ein epischer Ableger des Party-Klassikers! Dieses Mal erlebt ihr 80 verschiedene Abenteuer mit fünf aufeinanderfolgenden Themen, die eine zusammenhängende Geschichte erzählen. Von Runde zu Runde, in denen der Käpften die absurden Antworten seiner Mitspieler in die richtige Reihenfolge bringen muss, erkundet ihr einen neuen Abschnitt des Abenteuers. Dabei müsst ihr euch manchmal auf die Antworten beziehen, die ihr zuvor gegeben habt, was für viele aberwitzige Momente sorgt. Macht euch bereit für Lachtränen und Zwerchfell-Muskelkater mit <i>Top Ten Adventures</i>!</p> 		22,-	19,80
<p>Toriki: Eine Insel voller Abenteuer</p>  <p>Wir schreiben das 19. Jahrhundert. Ihr seid eine Gruppe kluger Kinder und begeben euch auf eine Expedition zur sagenumwobenen, einsamen Insel Toriki. Doch kurz bevor ihr Toriki erreicht, sinkt euer Schiff in einem Sturm. Mit letzter Kraft schwimmt ihr ans rettende Ufer... Und hier beginnt euer Abenteuer! Arbeitet zusammen, um zu überleben und wieder nach Hause zurückzukehren!</p> <p>Toriki: Eine Insel voller Abenteuer ist ein kooperatives Familienspiel. Gemeinsam erlebt ihr ein spannendes Abenteuer! Dank der App verschwimmen die Grenzen zwischen Brett- und Videospiel und ihr taucht noch tiefer ein ins Spielgeschehen. Erkundet die Insel auf der Suche nach Nahrung, stellt Gegenstände her, entdeckt bisher unbekannte Tiere und Pflanzen und benennt sie! Aber am wichtigsten: Arbeitet zusammen, um zu überleben und nach Hause zurückzukehren!</p> <p>Toriki: Eine Insel voller Abenteuer, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 8</p> 	10/25	29,50	26,55
<p>Total Domination</p>  <p>Ihr werdet auf den Feldern und in den Straßen kämpfen, ihr werdet auf den Meeren und Ozeanen kämpfen, ihr werdet in der Luft kämpfen – koste es, was es wolle. Ihr werdet eure Industrie nutzen, um neue Technologien zu entwickeln, die der des Feindes überlegen sind. Ihr werdet Allianzen mit neutralen Nationen schließen. Ihr werdet Partisanenkräfte bilden, um in den besetzten Gebieten zu kämpfen.</p> <p>Ihr werdet versuchen, bis an den Rand der Atmosphäre vorzudringen – und die größte Bombe zu bauen, die die Welt je gesehen hat. Ihr werdet niemals kapitulieren!</p> <p>Total Domination ist ein episches und innovatives, kartengetriebenes Area-Control-Strategiespiel für 1 bis 4 Spieler, das den Zweiten Weltkrieg simuliert. Erschafft Geschichte neu – oder geht euren eigenen Weg zum Sieg, ob als Alliierte oder als Achsenmächte. Gewinnt durch packende Gefechte, blitzschnelle Eroberungen, Diplomatie mit neutralen Staaten und den Einfallsreichtum eurer besten Wissenschaftler – all das auf einem prachtvollen, doppelseitigen Spielplan.</p> <p>Total Domination, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 10</p>	10/25	46,-	41,40

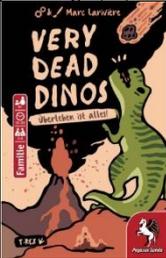
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Total Domination - Spielmatte (Neopren) Diese riesige Spielmatte ersetzt das standardmäßige Brett aus Total Domination. Sie ermöglicht eine bessere Organisation des Spiels, verbessert das Spielerlebnis erheblich und sorgt für eine deutlich schönere Optik. Neoprenspielmatte für Total Domination in den Maßen 68*68 cm. Zur Nutzung wird das Grundspiel Total Domination benötigt. Total Domination - Spielmatte (Neopren), ein Spiel für 1 bis 4</p> <p>Spieler im Alter von 10</p>	10/25	30,-	27,-
 <p>Total Domination Deluxe Miniaturen – Zubehör Diese Box enthält 76 Plastikminiaturen, die die Pappkomponenten von Panzern, Schiffen und Flugzeugen ersetzen, sowie 6 zusätzliche Miniaturen für die Erweiterung des Basisspiels Total Domination. Diese Miniaturen ersetzen die Standard-Pappmarker aus dem Spiel Total Domination. ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! Total Domination Deluxe Miniaturen - Zubehör, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 10</p>	10/25	40,-	36,-
 <p>Tower Up: Paradise Islands [Erweiterung] Eine neue Herausforderung steht an: die Erweiterung und Verschönerung des Stadtzentrums von Paradise Islands. Verbinde mit Brücken die 4 Inseln, stelle in den Parks Statuen auf und erfülle die neuen Stadtbauziele. Gelingt es dir erneut, den anderen einen Schritt voraus zu sein und die Partie zu gewinnen? ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! Tower Up Paradise Islands - Erweiterung, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 8</p> 	10/25	24,-	21,60
 <p>Transgalactica Der Galaktische Senat hat das „Transgalactica-Dekret“ ins Leben gerufen, um sein Wissen und seinen Einfluss über die bereits bekannten Randgebiete der Galaxis hinaus zu erweitern. Flotten wurden zu den Sternen entsandt auf der Suche nach Abenteuern, Reichtum und hoffentlich einem einflussreichen Sitz in den Regierungsgremien. Transgalactica ist ein Worker-Placement- und Engine-Building-Spiel mit hoher Interaktion zwischen den Spielern. Erweitert eure Fähigkeiten, erlangt Wissen und erfüllt Missionen, um euch als würdigster Raumschiffkommandant zu erweisen! Transgalactica, ein Spiel für 2 bis 5 Spieler im Alter von 14</p> 	11/25	65,-	58,50

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Trickerion Arkane Künste – Erweiterung</p>  <p>In Trickerion: Arkane Künste nutzt ihr die übernatürlichen Kräfte des Arkanisten, einer mysteriösen Gestalt aus Magorias Vergangenheit. Folgt ihm auf seiner Reise zwischen Magorias Orten und führt seine Aktionen aus. Beschwört seine mystischen Gehilfen — den Golem, den Schwinder, den Gestaltwandler und das Gespenst — als Mitarbeiter mit besonderen Fähigkeiten, verstärkt eure Tricks mit Verzauberungen und ladet euren Trickerion-Splitter für noch mehr Flexibilität auf. Meistert die arkanen Künste und formt die Welt der Magie nach euren Vorstellungen! ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! Trickerion Arkane Künste - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 14</p>	10/25	32,-	28,80
<p>Trickerion Anniversary Edition</p>  <p>10 JAHRE DER MAGIE Feiert Trickerions zehnten Geburtstag mit dieser alles umfassenden Deluxe-Ausgabe, inklusive der neuen Erweiterung Arkane Künste. Diese Jubiläumsedition vereint alles, was für Trickerion in seiner zehnjährigen Geschichte veröffentlicht wurde. Spielt das geliebte Grundspiel oder kombiniert die vier Erweiterungen — inklusive der brandneuen Erweiterung Arkane Künste — die alle das Spielerlebnis auf unterschiedliche Art erfrischen und neue Wege zum Sieg ermöglichen, um ein wahrer Meister der Magie zu werden. Trickerion Anniversary Edition, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 12</p>  <p>Die Jubiläumsedition bietet das volle Trickerion-Erlebnis in einem neuen, einzigartigen Format. ORIGINALINHALT • Grundspiel • Dahlgard's Akademie • Dahlgard's Geschenke • Individuelle Sosterhilfen NEUER INHALT • Arkane Arts Erweiterung • Spielminen aus Metall (zwei neue Drachen) • 4 sechseckige Leinwandbeutel • Hauptspielplan in alternativem Design Die Anniversary Edition bietet euch die Möglichkeit, das komplette Trickerion-Set in einer Deluxe Version zu besitzen, auch wenn ihr die Collector's Edition-Kampagne verpasst habt. Während die Qualität der Komponenten und die Lagerung identisch sind, unterscheidet sich die Verpackung, sodass die Collector's Edition ein limitiertes, nummeriertes Sammlerstück bleibt.</p>	10/25	230,-	207,-
<p>Tricky Traders</p>   <p>Es ist Flohmarktzeit! In einem bunten Markt mit über 100 verschiedenen Waren könnt ihr eure Waren anbieten und sie verkaufen. Ihr könnt auch neue Waren kaufen, um eure Waren zu verbessern. Ihr könnt auch neue Waren kaufen, um eure Waren zu verbessern. Ihr könnt auch neue Waren kaufen, um eure Waren zu verbessern.</p>	10/25	24,-	21,60
<p>Tricky Treats</p>  <p>Süßes oder Saures! Es ist Halloween – die Nacht der Geister, Hexen und kleinen Trickser! Die Kinder haben ihre schönsten Kostüme angezogen und ziehen durch die Straßen. Wer besucht die besten Häuser, sammelt die meisten Leckereien oder spielt die frechsten Streiche? Doch aufgepasst: Nur wer clever kombiniert und die besten Sets sammelt, wird am Ende den süßesten Sieg erringen! Tricky Treats ist ein farbenfrohes Familienspiel rund um Halloween, bei dem Kinder in fantasievollen Kostümen durch die Nachbarschaft ziehen, um Süßigkeiten zu sammeln – oder den Nachbarn freche Streiche zu spielen. Wer am Ende die meisten Kürbispunkte hat, gewinnt das Spiel.</p>	10/25	30,-	27,-

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Trismegistus - New Edition</p>  <p>Nicht finale Abbildung</p> <p>Trismegistus ist ein komplexes Eurogame mit atem-beraubenden neuen Illustrationen und optimiertem Grafikdesign. Trismegistus ist jetzt intuitiver, ohne dabei an strategischer Tiefe zu verlieren. Die Spielmechaniken wurden überarbeitet, um die Komplexität zu reduzieren, sodass Neulinge leichter in die Welt der Alchemie einsteigen können, während Fans von Daniele Tascini und Giant Roc weiterhin die tiefgründigen, lohnenden Entscheidungen erwarten können, die sie gewohnt sind. In Trismegistus schlüpfst ihr in die Rolle von Forschern aus dem 19. Jahrhundert, die die Aufzeichnungen von Trismegistus entdeckt haben und versuchen, nach seiner Formel den Stein der Weisen herzustellen. Im Laufe von drei Runden, die die Jahre eurer Doktorarbeit repräsentieren, führt ihr verschiedene Experimente durch und gewinnt und verwandelt Metalle mit Hilfe mysteriöser Artefakte. Am Ende der Partei erhaltet ihr Punkte für eure veröffentlichten Forschungs-ergebnisse, euer Wissen über die Urelemente und eure Fortschritte bei der Herstellung des Steins der Weisen. Trismegistus - New Edition, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 14</p> 	05/26	70,-	63,-
<p>Trismegistus Familiars – Erweiterung</p>  <p>Nicht finale Abbildung</p> <p>Selbst im 19. Jahrhundert gelang es Alchemisten nicht, ihre Labore vor ihren schelmischen Haustieren zu schützen. Die Tiere erfordern viel Aufmerksamkeit, und es ist allgemein bekannt, dass sie sich mit glänzenden Gegenständen bestechen lassen und dadurch beruhigen. Doch Familiars sind nicht einfach nur charmante Haustiere – wenn sie gezähmt werden, unterstützen sie ihre Herren bei der Arbeit mit ihren einzigartigen Fähigkeiten! Diese Erweiterung führt die sogenannten Familiars ins Spiel ein – Plättchen, die am Ende der ersten und zweiten Runde erhalten werden. Familiars beeinflussen die Transmutationen in dem Bereich, den sie besetzen. Zunächst zeigen sie ihre schelmische Seite und bringen dem Spieler einen Nachteil. Doch wenn man bereit ist, einige Ressourcen aufzuwenden, die die Familiare verlangen, entfalten sie mächtige positive Effekte. ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! Trismegistus Familiars - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 10</p>	05/26	15,-	13,50
<p>Trismegistus Roll and Write</p>  <p>Nicht finale Abbildung</p> <p>Meistere die Kunst der Alchemie! In den heiligen Hallen des Alchemistensanktums versammeln sich die Lehrlinge mit vor Ehrgeiz glänzenden Augen. Unter dem wachsamen Blick des geschätzten Meisteralchemisten arbeiten sie an ihren Werkbänken, umgeben von brodelnden Gebräuen und geheimnisvollen Werkzeugen. Jeder Tag bietet neue Herausforderungen. Während sie versuchen, Grundelemente in wundersame Verbindungen zu verwandeln, und sich beweisen wollen, konkurrieren die Lehrlinge nicht nur um die Meisterschaft im Handwerk, sondern auch um die Gunst ihres Mentors. Am Ende wird nur ein Lehrling das Vertrauen des Meisters gewinnen – und damit Zugang zu den Geheimnissen des Sanktums finden. Bei Trismegistus - Roll & Write von Federico Pierlorenzi und Daniele Tascini schlüpfst ihr bis zu viert in die Rolle von Lehrlingen im Alchemistensanktum. Ihr schöpft dabei alle aus einem gemeinsamen Pool an Experimenten, Artefakten und Würfeln, arbeitet aber selbständig, um den geschätzten Meister zu beeindrucken. Das Spiel dauert fünf Runden und endet mit einer Schlusswertung. Wer von euch dann die meisten Siegpunkte hat, gewinnt.</p>	05/26	25,-	63,-

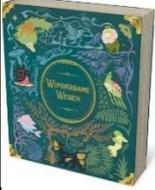
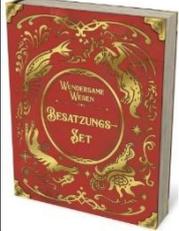
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Troublebot Macht kabot, was euch kabot macht! Troublebot ist ein fieses Kartenspielchen, voller kleiner aber wichtiger Entscheidungen. Wenn du am Zug bist, suchst du dir einen neuen Pilzbot aus und nimmst ihn auf die Hand. Dann spielst du einen deiner zwei Pilzbots und führst seine Aktion aus. Die meisten Effekte helfen tatsächlich dir und deinen Setzlingen. Aber es gibt auch Aktionen, die den anderen Spielern Trouble bereiten. Hast du am Ende die wertvollsten Setzlinge, gewinnst du. Troublebot, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 10</p>	11/25	20,-	18,-
 <p>Twilight Imperium – Thunder's Edge Die Galaxie steht am Abgrund. Katastrophenmeldungen kommen aus allen Richtungen, und der Rat ist sich nicht einig, wie er reagieren soll. Inmitten dieses Tumults tauchen neue Führungspersonlichkeiten mit Visionen für eine bessere Zukunft auf. Während sich alle Augen der Galaxie auf den geheimnisvollen Planeten Thunder's Edge richten, werden die Herzen dieser neuen Anführer auf die Probe gestellt. Werden sie die Galaxie in ein Zeitalter des Niedergangs oder des Wohlstands führen? Ein epischer Kampf steht bevor, und nur der Stärkste wird triumphieren. 3-8 Spieler, 14+ Alter, 240+ Minuten Willkommen zu Thunder's Edge, einer neuen Erweiterung für <i>Twilight Imperium 4. Edition</i>! Mit dieser kolossalen Erweiterung erreicht der interstellare Konflikt seinen Höhepunkt. Eine Expedition macht sich auf die Suche nach dem legendären Planeten Thunder's Edge, neue Fraktionen betreten die galaktische Bühne und es gibt viele neue Welten zu erforschen (und auszubeuten). Zudem können Ereignisse von galaktischer Tragweite die Spielregeln verändern und dafür sorgen, dass keine zwei Partien jemals gleich sein werden. Entdecke mit dem brandneuen Spielmodus Twilight's Fall eine völlig neue Art, <i>Twilight Imperium</i> zu spielen! Schlüpfe in die Rolle eines verrückten Mahactaner-Königs, baue deine eigene Fraktion aus den Überresten der interstellaren Zivilisationen zusammen und kämpfe um die Vorherrschaft in der Galaxie. Dieser Spielmodus verwendet eine Fülle neuer Spielmaterialien, die ihn fast zu einem völlig neuen Spiel machen! Zum Spielen der Erweiterung wird ein Grundspiel <i>Twilight Imperium 4. Edition</i> benötigt.</p> 	Q4/25	126,-	113,40
 <p>Über den Wolken Grenzenlose Freiheit! Über einem Bett aus Wolken gibt es wirklich nichts, was einem den Tag vermiesen kann. Die Sonne auf den Federn, der Wind unter den Flügeln und der Schwarm hinter dir. Bis irgend so ein gefiederter Emporkömmling sich erdreistet, dich zu überholen, Der hat wohl nicht mehr alle Eier im Nest! Schnell zum nächsten Manöver angesetzt. Jetzt gilt es, diesem Piepmatz zu zeigen, wer hier den Schnabel vorne hat. Über den Wolken, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 10</p>	10/25	26,-	23,40
 <p>Underwater Cities: Daten-Ära [Erweiterung] In Data Era erhalten die Spieler einen neuen Ressourcentyp - Datenscheiben. Datenscheiben bieten zusätzliche Aktionen sowie neue Gebäude, die Datenzentren genannt werden, und einen neuen Stadttyp, die Informationsstädte. Diese neuen Datenzentren und Informationsstädte bieten den Spielern neue Möglichkeiten der Punktevergabe. Delicious Games hat auch neue, verbesserte Komponenten in diese Erweiterung aufgenommen! Die neuen Komponenten können sowohl mit dem Grundspiel als auch mit der Erweiterung New Discoveries verwendet werden. Underwater Cities Daten Zeitalter - Erweiterung ist die zweite Erweiterung für das Grundspiel Underwater Cities. Die neue Erweiterung kann mit der ersten Erweiterung kombiniert werden. ACHTUNG: Zum Spielen wird das Grundspiel benötigt! Underwater Cities Daten Zeitalter - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 14</p> 	10/25	29,-	26,10

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Unlock! Enchanted Adventures <i>Unlock! Enchanted Adventures</i> ist die 14. Box der beliebten Escape-Reihe <i>Unlock!</i>. Die Box enthält drei neue zauberhafte Abenteuer. In <i>Kileas Zorn</i> müsst ihr einen Weg finden, die Gottheit des Feuers zu besänftigen, bevor ein Vulkanausbruch das Inselparadies zerstört. In <i>Chaos auf der Kirmes</i> versucht ihr euch den Preis aller Preise zu sichern. Das legendäre Schwert Excalibur ist verschwunden! In <i>Der Fluch von Camelot</i> begeben ihr euch auf eine epische Suche, um den Ruhm des Königreichs Pendragon wiederherzustellen. In Live-Escape-Rooms werden die Teilnehmer eingeschlossen und müssen es innerhalb von 60 Minuten schaffen, den Raum zu verlassen. Die Spiele der <i>Unlock!</i>-Reihe lassen euch dieses kooperative Erlebnis, unterstützt durch eine App, am heimischen Spieltisch erleben.</p>	10/25	34,-	30,60
 <p>Unlock! Kids: Irische Sagen In <i>Unlock! Kids: Irische Sagen</i> finden erneut auch die jüngsten Spieler neue Abenteuer des Escape-Game-Bestsellers in einer speziell für Kinder entwickelten Version. Sechs außergewöhnliche Geschichten voller Puzzles, Rätsel und Überraschungen, mit Materialien und Regeln, die sich ganz an junge Rätselfreunde und Tüftler richten. Dieses Mal entführen die Abenteuer euch in die fantastische Welt der irischen Sagen, entsprungen aus der Feder von Tomm Moore und Cartoon Saloon. Ihr begleitet in „Wolfwalkers“ die mutige Robyn bei der Begegnung mit einer Hüterin des Waldes, entdeckt in „Die Melodie des Meeres“ die Kräfte der Selkies und unterstützt in „Das Geheimnis von Kells“ den jungen Mönch Brendan bei seinem Kampf gegen einen böartigen Gott. Zum Spielen von <i>Unlock! Kids: Irische Sagen</i> braucht es keine App. Dank des einfachen, spielbaren Tutorials müssen keine Regeln gelesen werden. Und ganz besonders ist, dass die Elemente und Karten in den Welten neu entschlüsselt werden können, um jeweils ein zweites Abenteuer zu erleben. Unlock! Kids Irische Sagen , ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 6</p>	10/25	26,-	23,40
 <p>Unlock! Short Adventures: Das Herz des Ozeans Mit den <i>Unlock! Short Adventures</i> können Rätselfans den ganzen Spielspaß von <i>Unlock!</i> in einer kürzeren, aber genauso aufregenden Version erleben. Die vielfältigen Abenteuer dauern circa 30 - 45 Minuten, haben drei Schwierigkeitsgrade und sind dank handlicher Verpackung ideal als Mitbringsel oder zum Mitnehmen geeignet. In dem Fall <i>Das Herz des Ozeans</i> erkundet ihr die Tiefen des Ozeans und lüftet seine Geheimnisse.</p>		8,-	7,20
 <p>UNO – Spin UNO Spin verleiht dem klassischen UNO einen neuen Dreh, der Spielspaß für alle bietet! Die Spieler legen der Reihe nach UNO-Karten nach Farbe, Zahl oder Aktion ab, um ihre Karten loszuwerden. Wird eine Dreh-Karte gespielt, muss der Spieler das Rad drehen und die Aktion befolgen. Unterschiedliche Drehaktionen wie Farbe ziehen, Handkarten tauschen, Farbe ablegen oder noch einmal drehen beeinflussen den Spielablauf vor allem, wenn jemand vergisst UNO!“ zu rufen.</p> 	10/25	19,50	17,55

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Vantage Vantage ist ein kooperatives Abenteuerspiel, in dem ihr an verschiedenen Orten verstreut auf einem unbekanntem Planeten strandet, den ihr in euren Spieldurchläufen erkunden könnt. Die riesige Spielwelt besteht aus fast 800 vernetzten Ortskarten und mehr als 900 weiteren Karten, die es zu entdecken gilt. In Vantage beginnt ihr jeden Spieldurchlauf an Bord eines Raumschiffs, das auf einen unerforschten Planeten zusteuert. Ziel ist es, dort 1 von 21 möglichen Missionen zu erfüllen. Ihr alle wählt je 1 von 6 einzigartigen Charakteren und steigt in individuelle Rettungskapseln. Jede davon landet an einem anderen der 126 möglichen Startorte. Jeder Charakter sieht ausschließlich die eigene Umgebung. Ihr haltet zwar mit den anderen Kontakt und könnt euch gegenseitig unterstützen, aber die Bruchlandung hat eure Rettungskapseln weit verstreut. Wie ihr den Planeten erforscht, erkundet und damit interagiert, bleibt ganz euch überlassen. Jede Handlung und Errungenschaft kann euch in Vantage einem Missionssieg, Schicksalssieg oder epischen Sieg (Erfüllung der Mission und eines Schicksals) näher bringen. Vantage ist kein Kampagnenspiel. Jede Partie ist eine eigenständige Erfahrung. Ihr bringt in zukünftigen Sitzungen nur das mit, was ihr zuvor über die (immer gleiche) Welt gelernt habt. Vantage (de), ein Spiel für 1 bis 6 Spieler im Alter von 14</p> 	09/2026	102,-	91,80
 <p>Very Dead Dinos – T-Rex In einem Land, lange vor unserer Zeit gab es einst viele verschiedene Dinos mit unterschiedlichen Fähigkeiten. Doch sie hatten es nie einfach, ein Desaster jagte das andere und um die eigene Haut zu retten, muss man eben manchmal über Dino-Leichen gehen. In Very Dead Dinos werden die Spielenden zu Dinos. Ihr Ziel: in einer Welt voller Desaster möglichst lange überleben. Die jeweiligen Desaster-Karten mit Werten von 1-11 stellen die Dinos vor bestimmte Herausforderungen, auf die sie unterschiedlich gut vorbereitet sind. Daher hat jede*r die Möglichkeit, die eigene, zufällig zugeteilte Desaster-Karte zu tauschen – entweder mit der aufgedeckten Karte im Fluss oder mit dem Dino zur Linken. Anschließend decken alle gleichzeitig ihre Desaster-Karten auf und die Karten werden verglichen: Die Person mit dem niedrigsten Wert verliert ein Leben. Effekte auf Dino- und Desaster-Karten können dies aber manipulieren und vielleicht sogar einen anderen Dino ins Verderben stürzen ... Sobald eine Person drei Leben verloren hat, endet die Partie: Die anderen Dinos überleben und dürfen sich über ihren Sieg freuen! Very Dead Dinos (Brachio) und Very Dead Dinos (T-Rex) beinhalten unterschiedliche Kartensets, spielen sich aber nach denselben Regeln. Beide Titel sind miteinander kompatibel.</p>	10/25	9,50	8,55
 <p>Waldland: Immergrün & Artenreich Tief im feuchten, immergrünen Regenwald des pazifischen Nordwestens entfaltet sich ein beeindruckendes Naturwunder: Moose bedecken den Waldboden, Farne und Wildblumen blühen, während Lachs und Wolf ihren Platz im Ökosystem behaupten. In WALDLAND – IMMERGRÜN & ARTENREICH übernehmt Ihr die Aufgabe, genau dieses Waldgebiet mit Leben zu füllen – artenreich, ausgewogen und widerstandsfähig. In jeder Runde entscheidet Ihr Euch für eine der drei Auslage-Stapel und wählt gezielt Karten aus, mit denen Ihr Euren eigenen Wald aufbaut. Ob prächtige Bäume, seltene Tierarten oder Wildpflanzen – jede Karte bringt neue Möglichkeiten, Punkte zu sammeln oder dauerhafte Boni freizuschalten. Aber Vorsicht: Feuer, Krankheiten und Dürre lauern im Unterholz und können Eure Pläne durchkreuzen! WALDLAND ist ein atmosphärisches Set-Collection-Spiel mit Push-your-Luck-Elementen und liebevoller Gestaltung. Mit jedem Zug wächst Euer Wald weiter – nicht nur optisch, sondern auch strategisch. Interaktive Tierkarten, wachsende 3D-Bäume und ein durchdachtes Nahrungssystem machen jede Partie zu einem spannenden Erlebnis mit Tiefgang. Ideal für Familien, Naturliebhaber und Fans von taktischen Kartenspielen mit cleverem Drafting. WALDLAND – IMMERGRÜN & ARTENREICH ist eigenständig spielbar und lädt mit seinem natürlichen Charme zum Wiederentdecken ein – Saison für Saison. Waldland: Immergrün & Artenreich, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 10</p> 	10/25	35,-	31,50

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Wavelength</p>  <p><i>Wavelength</i> ist ein unterhaltsames, telepathisches Partyspiel, bei dem zwei Teams gegeneinander antreten und versuchen, die Gedanken ihrer Teammitglieder zu lesen. Mit nur einem einzigen Hinweis des Mediums aus dem Team müssen die anderen herausfinden, wo genau auf der Skala der Hinweis einsortiert wird. Rät das Team richtig, fühlt es sich fast wie Gedankenlesen an! Das Thema von <i>Wavelength</i> ist zwar Telepathie, eigentlich geht es aber um Empathie. Um zu gewinnen, müsst ihr herausfinden, wie die anderen denken. Dabei kann es um die verrücktesten Themen gehen und eines ist sicher: Bei diesem Spiel dreht jeder mal am Rad!</p>		34,-	30,60
<p>Wednesday: Kreaturen und Ausgestossene</p>  <p>Gewinne, indem du deine Karten schneller loswirst als alle anderen. Warte auf den perfekten Moment, um deine höchsten Karten zu spielen – oder gehe aufs Ganze und riskiere alles. Doch Vorsicht: Bekannte Charaktere aus der Welt von Wednesday halten dich auf Trab und sorgen für jede Menge Überraschungen. Schließlich wäre ein Spiel ohne unvorhersehbare Wendungen doch langweilig, oder?</p> <p>Wednesday: Kreaturen und Ausgestossene, ein Spiel für 2 bis 6 Spieler im Alter von 8</p>		15,-	13,50
<p>Weirdwood Manor Deluxe Edition</p>  <p>Ein kooperatives Abenteuer für 1 bis 5 Personen, das Strategie und Zeit miteinander verbindet und in dem ihr in einem sich ständig verändernden magischen Anwesen gegen böse Monster und Kreaturen kämpft. Tauche ein in die magische Welt von Weirdwood Manor, wo die geheimnisvolle und gefährliche Welt der Feen auf die alltägliche Welt der Realität trifft.</p> <p>Ihr müsst zusammenarbeiten, um gegen die Zeit und eines von drei asymmetrisch gestalteten bösen Feenmonstern und ihre heimtückischen Schergen, die Uhrwerkskarabäen, zu kämpfen, die in das Anwesen eingedrungen sind.</p> <p>Weirdwood Manor Deluxe Edition (de), ein Spiel für 1 bis 5 Spieler im Alter von 14 https://youtu.be/r-T5z2Br0ZA</p>		150,-	135,-
<p>Widerstand - Mut zum Rückschlag</p>	11/25	40,-	36,-

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Widerstand - Oranje wird siegen</p>  <p>Es ist der Beginn des Jahres 1943. Die eindringenden Nazi-Truppen sind immer gefährlicher geworden und haben dich und andere niederländische Bürger der Unterdrückung ausgesetzt. Sie durchsuchen ständig eure Häuser, nehmen euch die Freiheit und schicken deine Familie, Freunde und Bekannte nach Deutschland. Ihre Schicksale sind unklar, aber du ahnst das Schlimmste.</p> <p>Du hast genug! Du bist entschlossen etwas an dieser Situation zu ändern, und du wirst um jeden Preis Widerstand leisten. Selbst wenn es den Tod bedeutet, es muss sich etwas ändern.</p> <p>Es ist klar, dass du das nicht allein tun kannst. Du hast andere gesucht, die deine Ansicht teilen. Gemeinsam werdet ihr den Widerstand formen und helfen, die Niederlande zu befreien.</p> <p>Widerstand: Oranje wird siegen! ist ein kooperatives Spiel, bei dem ihr die Rollen echter Mitglieder des niederländischen Widerstands in den letzten Jahren des Zweiten Weltkriegs übernehmt. Das Spiel ist szenariobasiert, wobei sich jedes Szenario auf eine der Aufgaben konzentriert, an denen der Widerstand arbeitete.</p> <p>Beim Aufbau wählt ihr ein bestimmtes Szenario aus, das eigene Ziele und Sonderregeln hat. Diese Ziele können den Ausbau eines Netzwerks, die Sicherheit der Menschen oder das Transportieren wichtiger Gegenstände beinhalten. Um zu gewinnen, müssen alle Szenarioziele erreicht werden. Es gibt 4 Schwierigkeitsstufen (leicht, normal, schwer, extrem), die bestimmen, wie ihr das Spiel aufbaut.</p> <p>Während der Partie müsst ihr sicherstellen, dass euer Alibi gut ist, die Moral hoch bleibt und dass ihr jeden Ort sicherhaltet, damit es keine Durchsuchungen gibt. Das ist nicht einfach, denn die Besatzer kontrollieren viele Straßen und sind unterwegs um herauszufinden, wer die Widerstandsmitglieder sind.</p> <p>Widerstand: Oranje wird siegen!, ein Spiel für 1 bis 5 Spieler im Alter von 14</p>	11/25	65,-	58,50
<p>Wie gut kennst du deine Familie?</p>  <p>„Wie gut kennst du deine Familie?“ Das findest du heraus, wenn du gemeinsam mit deiner Familie dieses kinderleichte und lustige Kartenspiel spielst! Beantwortet lustige Wissensfragen über die anderen und ihr werdet sehen, wer sich wirklich am besten kennt! Schafft witzige Familienerinnerungen, indem ihr zusammen alberne Herausforderungen meistert. Wer wird wohl zuerst 15 Spielkarten sammeln? „Wie gut kennst du deine Familie?“ lässt sich kinderleicht erlernen und spielen. Es gibt zwei Spielkarten-Sets: Wissen und Aufgaben. Ziehe eine Wissenskarte und lies die Frage über dich laut vor. Wer zuerst die Antwort errät, an die du denkst, gewinnt die Karte! Auf den Aufgabenkarten findest du lustige Herausforderungen und Aufgaben zum gemeinsamen Spielen. Meistere die Herausforderung und ergattere eine weitere Karte! Lacht euch gemeinsam schlapp und lernt ganz neue Dinge übereinander! Pure Unterhaltung für alle Familienmitglieder. „Wie gut kennst du deine Familie?“ ist nicht nur perfekt für einen Spieleabend mit der Familie, sondern eignet sich auch hervorragend als Partyspiel. Dank der 200 verschiedenen Karten in der Box könnt ihr einiges über eure Mitspieler lernen und zahlreiche lustige Herausforderungen meistern.</p>		23,-	20,70
<p>Wildwuchs</p>  <p>Bringt die bunte Wildblumenwiese zum Blühen! Wer schafft es, mehrere Blumen gleichzeitig wachsen zu lassen? Möglichst viele sollen hier wuchern. Clevere Entscheidungen sind bei diesem taktischen Familienspiel gefragt. Wer am Ende die größte Wildblumenwiese zum Blühen gebracht hat, gewinnt. Ein interaktives Spielerlebnis ohne lange Wartezeiten, mit besonderen Kombo-Effekten für zwei bis fünf Spielerinnen und Spieler ab zehn Jahren. Das Besondere für Naturfans? Am Ende des Spiels ist eine eigene 3D-Wildblumenwiese entstanden - ein echter Hingucker! Für 2 bis 5 Spielende ab 10 Jahren, 30 Minuten</p> 	10/25	24,-	21,60
<p>Wispswood - Wald der Lichter DEUTSCH</p>	10/25	29,50	26,55

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Wundersame Wesen</p>  <p>Verloren im dichten Nebel des Meeres, stieß ein Handelsschiff auf ein seltsames Wesen. Sein Äußeres erinnerte an einen Vogel – einen mit einem leuchtenden Schnabel, der die Dunkelheit mit seinem außergewöhnlichen Schein durchdrang. Fasziniert folgte die Besatzung des Schiffes ihm und entdeckte schon bald eine geheimnisvolle Insel voller fantastischer Lebewesen. Auf der sonderbaren Insel wimmelte es von mysteriösen Kreaturen – von niedlichen, kleinen Fellknäueln bis hin zu Reptilien mit riesigen, furchterregenden Reißzähnen! Die Kunde von diesem neu entdeckten Land verbreitete sich weit und breit und weckte die Neugier vieler Abenteurer, auch deine. Angetrieben von deiner Liebe zu Tieren und dem Nervenkitzel der Erkundung, setzt du die Segel in Richtung dieser rätselhaften Insel, begierig darauf, ihre wundersamen Wesen mit eigenen Augen zu entdecken. Willkommen in einer Welt voller fantastischer Wesen! Wundersame Wesen ist ein strategisches Brettspiel, bei dem es nicht nur darum geht, eure Figuren geschickt zu platzieren, sondern auch darum, euer Spieltableau effektiv zu nutzen. Entsende deine Besatzungsmitglieder in die unterschiedlichen Gebiete der Insel. Sichere dir wichtige Ressourcen, aber auch die Unterstützung der wundersamen Wesen auf der Insel, jedes davon mit einer besonderen Fähigkeit und tauche ein in ein fantastisches Spielerlebnis.</p>	12/25	64,-	57,60
<p>Wundersame Wesen: Besatzungs-Set[Erweiterung]</p>  <p>Nachdem du dir ein umfangreiches Wissen über die wundersamen Wesen der Insel angeeignet hast, kannst du dir nun die mystischen Fähigkeiten deiner Besatzungsmitglieder zunutze machen, um deine Erkundung weiter voranzutreiben! Kombiniere die verschiedenen Fähigkeiten der Besatzungen und Kapitäne, um neue Strategien zu entwickeln. Du kannst jetzt noch mehr unterschiedliche und mysteriöse Wesen für deine Besatzung rekrutieren! Diese Erweiterung enthält brandneue Besatzungen und Besatzungskarten! Macht euch auf ein aufregendes Erlebnis gefasst, denn jede Besatzungskarte hat ihre eigene einzigartige Einmal-Fähigkeit. Entfesse deine Kreativität und kombiniere deinen Kapitän mit einer Besatzungskarte!</p>	12/25	15,-	13,50
<p>Wundersame Wesen: Gigantische Bestien [Erweiterung]</p>  <p>Bei deiner Erkundung der Insel und Erforschung der geheimnisvollen Wesen bist du auf gigantische Wesen gestoßen, die überall auf der Insel zu schlafen scheinen. Diese Bestien, die in ihrer Größe die üblichen Kreaturen bei weitem überragen, erwachen, sobald sie sich in der Nähe von Artgenossen befinden, die in ihrem Umfeld eine Aura des Friedens verbreiten. Fasziniert von diesen Ungetümen und ihren mysteriösen, mächtigen Fähigkeiten, begibst du dich auf eine weitere spannende Expedition, um die Geheimnisse dieser außergewöhnlichen Wesen zu lüften! Mache dich auf eine Erweiterung mit mächtigen, gigantischen Bestien gefasst! Sie werden dir zwar einiges abverlangen, aber sie haben die Macht, den Ausgang der Partie drastisch zu verändern. Bist du für diese Herausforderung gewappnet?</p>	12/25	17,-	15,30

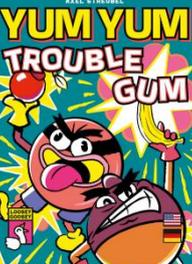
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>X-Men Dice Throne: Cyclops, Gambit, Rogue, Jean Grey</p>  <p>Herzrasen garantiert! Dice Throne ist schnell gespielt und fordert geschickten Karteneinsatz und clevere Würfelmanipulation. Euer Spieleabend wird eskalieren!</p> <p>Tritt den Avengers bei! In Marvel Dice Throne schlüpfst du in die Rolle eines berühmten Marvel-Helden! Jeder Held von Marvel Dice Throne wurde sorgfältig entworfen und ausbalanciert, um das bestmögliche thematische Erlebnis zu bieten, so dass du deine Lieblingshelden wirklich verkörpern kannst wie in keinem anderen Spiel. Mit brandneuen Fähigkeiten und asymmetrischen Designs sind dies die bisher innovativsten und aufregendsten Charaktere!</p> <p>Greife deine Gegner an und aktiviere Fähigkeiten, indem du mit den fünf einzigartigen Würfeln deines Helden würfelst. Sammle Kampfpunkte und gib sie für Karten aus, die eine Vielzahl von Effekten haben, wie z.B. permanente Heldenaufwertungen, Statuseffekte und die direkte Manipulation von Würfeln (deine eigenen, die deines Teamkollegen oder sogar die deines Gegners).</p> <p>In dieser Box sind die folgenden Helden enthalten:</p> <p>Cyclops Scott Summers ist der unerschütterliche Anführer der X-Men. Er greift tief in die Taschen seiner Gedanken, um Schlachtpläne zu schmieden, die das Feuer auf die vielen Feinde lenken, denen er gegenübersteht. Während seine mächtigen Laseraugen etliche Feinde vernichten, ist es Cyclops Führungsstärke, die die wahre Waffe gegen jene ist, die es mit den X-Men aufnehmen!</p> <p>Gambit Remy LeBeau, der Mann mit den roten Augen, auch bekannt als „Le Diable Blanc“, begann sein Leben als Dieb, der bei Mister Sinister in der Schuld stand. Bei den X-Men fand Gambit seine wahre Heimat. Mit seiner Lieblingswaffe, einem Stapel kinetisch geladener Spielkarten, ist er ein Held mit hochexplosiven Ergebnissen</p> <p>Rogue Einst nicht in der Lage, ihre mutierte Fähigkeit, Erinnerungen und Kräfte durch Berührung zu absorbieren, zu kontrollieren, wandelte die als Rogue bekannt gewordene junge Frau einst auf einem dunklen Pfad. Rogue hat sich jedoch erfolgreich als Heldin rehabilitiert und ist unter den X-Men mehr als einflussreich geworden!</p> <p>Jean Grey Jean Grey, die oft als eine der mächtigsten Hellseherinnen verehrt wird, trägt die Last, die kosmische Entität, die als Phoenix Force bekannt ist, in Schach halten zu müssen. Wird sie korumpiert, verwandelt sie sich in Dark Phoenix und ist nahezu unaufhaltsam.</p> <p>Das Spiel ist eigenständig spielbar & kombinierbar mit anderen Artikeln des Dice Throne Universums.</p> <p>Diese Schachtel beinhaltet ein vollständiges deutschsprachiges Spiel.</p> <p>X-Men Dice Throne: Cyclops, Gambit, Rogue, Jean Grey, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 8</p> 	12/25	65,-	58,50

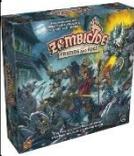
Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>X-Men Dice Throne: Iceman, Psylocke, Storm, Wolverine</p>  <p>Willkommen bei Dice Throne! Herzrasen garantiert! Dice Throne ist schnell gespielt und fordert geschickten Karteneinsatz und clevere Würfelmanipulation. Euer Spieleabend wird eskalieren! Tritt den Avengers bei! In Marvel Dice Throne schlüpfst du in die Rolle eines berühmten Marvel-Helden! Jeder Held von Marvel Dice Throne wurde sorgfältig entworfen und ausbalanciert, um das bestmögliche thematische Erlebnis zu bieten, so dass du deine Lieblingshelden wirklich verkörpern kannst wie in keinem anderen Spiel. Mit brandneuen Fähigkeiten und asymmetrischen Designs sind dies die bisher innovativsten und aufregendsten Charaktere!</p> <p>Greife deine Gegner an und aktiviere Fähigkeiten, indem du mit den fünf einzigartigen Würfeln deines Helden würfelst. Sammle Kampfpunkte und gib sie für Karten aus, die eine Vielzahl von Effekten haben, wie z.B. permanente Heldenaufwertungen, Statuseffekte und die direkte Manipulation von Würfeln (deine eigenen, die deines Teamkollegen oder sogar die deines Gegners).</p> <p>In dieser Box sind die folgenden Helden enthalten:</p> <p>Iceman Bobby Drake bleibt gerne cool, wenn er durch den Kampf gleitet und seine Gegner einfriert. Manchmal verwandeln sich sogar deine besten Waffen in gefrorene Eiswürfel. Lass dich von seinem kühlen Auftreten nicht täuschen, sonst lässt er deinen Tag erstarren.</p> <p>Storm Als eine der am meisten verehrten X-Men ruft Ororo Munroe alle Arten von Wetter herbei, um ihrem Team zu helfen und Feinde zu ärgern. Von der Beherrschung des Blitzes bis hin zum Wind selbst – Storm erhebt sich über alles, was sie überwacht</p> <p>Psylocke Betsy Braddock stellt Waffen mit telekinetischer Kraft her und manifestiert ihre psychische Kontrolle in Form von mächtigen Waffen, wie z. B. Dolchen. Ihre wendigen Manöver lähmen den Gegner und ihr Geist kann tief in den Feind eindringen, um selbst seine beste Verteidigung zu durchkreuzen.</p> <p>Wolverine Aus der nördlichen Wildnis Kanadas stammt einer der schroffsten, jähzornigsten und düstersten X-Men, die du je treffen wirst. Noch intensiver als seine zynische Haltung ist nur seine wilde Wut. Das Spiel ist eigenständig spielbar & kombinierbar mit anderen Artikeln des Dice Throne Universums. Diese Schachtel beinhaltet ein vollständiges deutschsprachiges Spiel.</p> <p>X-Men Dice Throne: Iceman, Psylocke, Storm, Wolverine, ein Spiel für 2 bis 4 Spieler im Alter von 8</p> 	12/25	65,-	58,50
<p>Yokohama Duell</p>  <p>In Yokohama Duell versetzen sich die Spieler in die Rollen aufstrebender Handelshäuser, die in dieser dynamischen Stadt um Erfolg und Einfluss kämpfen. Mit strategischem Scharfsinn und Gerissenheit navigieren sie durch die geschäftigen Straßen Yokohamas, leiten ein Team von pflichtbewussten Assistenten und erschaffen ihr eigenes Handelsimperium.</p> <p>In diesem eigenständigen Spiel konkurrieren zwei Spieler darum, den Markt zu dominieren. Wie im großen Bruder streifen sie durch die Straßen Yokohamas, setzen ihre Assistenten strategisch ein und bauen ein erfolgreiches Geschäftsimperium auf, während sie die Hilfe ausländischer Agenten in Anspruch nehmen.</p> <p>Yokohama Duell ist ein Kopf-an-Kopf-Rennen um die Vorherrschaft in der geschäftigen japanischen Handelsstadt.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Neuauflage des Klassikers aus dem Jahr 2018 • überarbeitete Regeln und verbesserte Komponenten bieten den Spielern ein insgesamt verbessertes Spielerlebnis 	Q4/25	22,-	19,80



Willis Sport und Fun,
Inh. Willi Hollendung
Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen
Espelstr. 16 B, 48308 Senden
www.willis-sport-fun.de email: willi@willis-sport-fun.de

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
• schnelles, kompaktes Spiel mit viel Spieltiefe • neu gestaltete intuitive Spielertafeln Ab 14 Jahren 2 Spieler 45 Minuten Spielzeit			

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
<p>Yokohama: Duell</p>  <p>Wir schreiben die Anfänge der Meiji-Ära. Yokohama, einst ein verschlafenes Fischerdorf, hat sich zu einem der geschäftigsten Handelszentren Japans entwickelt. Unzählige japanische Waren wie Kupfer und Rohseide werden über Yokohama in andere Länder verschifft, während die Technologie stetig Einzug hält und den japanischen Lebensstil grundlegend verändert. In diesem eigenständigen Spiel konkurrieren du und dein Gegner darum, den Markt zu dominieren. Streift durch die Straßen, setzt eure Assistenten strategisch ein und baut ein erfolgreiches Geschäftsimperium auf, während ihr die Hilfe ausländischer Agenten in Anspruch nehmt. Jeder Bezirk in Yokohama bietet einzigartige Vorteile. Nutzt sie weise, um euren Gegner auszustechen. Erreicht begehrte Ziele, beherrscht neue Technologien und bahnt euch euren Weg zum Sieg</p> 	10/25	22,-	19,80
<p>YUM YUM Trouble Gum</p>  <p>Das Ba-Ba-Banküberfall-Spiel mit nur einem Verlierer!</p> <p>YUM YUM Trouble Gum ist ein Kartenablesespiel. Wenn du am Zug bist, ziehst du eine neue Karte und/oder spielst eine passende Handkarte aus. Sobald alle nötigen Karten liegen, kann ein Ba-Ba-Banküberfall stattfinden. Hast du dabei entweder die richtigen Karten in der Hinterhand oder überhaupt keine Handkarten mehr, landet ein anderer Spieler im Knast.</p> <p>YUM YUM Trouble Gum, ein Spiel für 2 bis 5 Spieler im Alter von 8</p>	10/25	20,-	18,-
<p>Zenith – Secret Agents</p>  <p><i>Secret Agents</i> ist eine Erweiterung zum Kennerspiel Zenith. Die Erweiterung enthält 10 neue Diplomatenkarten. Diese bringen neue strategische Möglichkeiten, da sie teilweise nur 0 Kredite kosten oder sich auf die Auslage der Gegner beziehen.</p>		6,-	5,40
<p>Zombicide 2. Edition – ParisZ</p>  <p><i>Paris, Frankreich. Die Stadt der Liebe, der Lichter und ... der Zombies? Während der Feierlichkeiten zum französischen Nationalfeiertag sind aus irgendeinem Grund die Toten wiederauferstanden. Da gibt es da noch eine alte Legende, einen Geheimnisvollen Gelehrten, der vielleicht eine Antwort auf den Zombie-Ausbruch hat, und einen exzentrischen Milliardär, der im Weltuntergang eine Gelegenheit sieht. ParisZ ist eine neue Kampagnenerweiterung für Zombicide 2. Edition mit 6 neuen Überlebenden und einem neuen Aufgebot an Pariser Zombies. Die Geschichte spielt in Paris und entwickelt sich über 10 Missionen hinweg, die mit jeder Entscheidung, die ihr trifft, neue Herausforderungen und Chancen bieten. Wagt euch in die Katakomben, wo es von Untoten nur so wimmelt, trifft wichtige Entscheidungen über die Zielkarten, entdeckt neue Waffen und Spielmechaniken und bringt das Licht zurück in die Stadt der Zombies. Zum Spielen der Erweiterung wird das Grundspiel Zombicide 2. Edition benötigt.</i></p>	Q2/25	64	57,60
<p>Zombicide: Black Plague – Wulfsburg</p>  <p>Das finstere Mittelalter wird noch finsterner mit der Erweiterung Wulfsburg für Zombicide: Black Plague. Die Überlebenden in der Stadt Wulfsburg stehen einer ganz neuen Bedrohung gegenüber: den Zombiewölfen. Bewaffnet mit neuen magischen Waffen und mächtigen Zaubern stellen sie sich den Untoten entgegen und leisten Widerstand.</p>		79,-	71,10

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>Zombicide: Green Horde Die Zombieseuche kennt keine Grenzen! Nun seid ihr unseren Feinden zum Opfer gefallen, den Orks. Jetzt geht es nur noch um Leben und Tod. Eine grüne Horde aus Ork-Zombies kommt über unsere Grenzen und nur wir stehen zwischen ihr und dem endgültigen Verderben.</p> 		113,-	102,70
 <p>Zombicide: Green Horde – Friends and Foes Zombicide – Friends and Foes ist eine Erweiterung für Zombicide: Black Plague oder Zombicide: Green Horde und enthält eine Vielzahl von schauerlichen Extras, um euer Spielerlebnis weiter zu bereichern. Auf der Seite der „Freunde“ umfasst es nicht nur neue Überlebende und Waffen, um sie auszurüsten, sondern auch treue, tierische Begleiter, die sie bei ihren Aufgaben unterstützen. Auf der Seite der „Feinde“ gibt es herausfordernde verdorbene Schlurfer und neue Monster, von denen ihr Abstand halten wollt, sowie fünf neue tückische Kartenteile und zehn neue tödliche Abenteuer.</p>		56,-	50,40
 <p>Zombie Krimi Dinner - Zombie Apokalypse Zombies überrennen die Stadt. Wer hat das Chaos verursacht? Wie konnte es so weit kommen? In diesem Horrordinner schlüpfen die Gäste in die Rolle der Überlebenden und versuchen den oder die Schuldigen zu entlarven. Ob als euphorische Prepperin, als labiler Verschwörungstheoretiker oder als begnadeter Resteverwerter, gilt es, den Abend zu überleben. Informationen, der nicht anwesenden Mitspielenden werden durch Audiodateien wiedergegeben.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Anspruchsvolles Krimidinner im Horrorsetting • Einzige Horrordinner-Reihe auf dem deutschen Markt <p>• Rollenspiel Ab 16 Jahren, 5-8 Spieler, 180 Minuten Spielzeit</p>	10/25	29,-	26,10
 <p>ZONA: Das Geheimnis von Tschernobyl Du bist in die ZONA, den radioaktiven Bereich um das ehemalige Kernkraftwerk Tschernobyl, vorgedrungen. Dein Ziel ist es, als Erster den Sarkophag zu erreichen. Doch dafür musst du zuerst einen Weg finden, um hineinzukommen. In der Nähe des Kraftwerkes gibt es mehrere verborgene Einrichtungen, in denen du Hinweise dazu findest. Doch die Zeit drängt: Eine große Strahlungsmenge ist kurz davor, aus dem Kraftwerk auszutreten. Schaffst du es nicht rechtzeitig, wird das ganze Gebiet tödlich verstrahlt und das Geheimnis des Sarkophages ist verloren. ZONA ist ein Abenteuer- und Überlebensspiel für 1-4 Kennerspieler ab 18 Jahren von Maciej Drowing und Krzysztof Glosnicki. Jede Runde bewegt ihr euch durch die verstrahlte Landschaft und begegnet Bedrohungen wie mutierten Bären oder seltsamen Anomalien, die Zeit und Raum verzerren. In Bunkern könnt ihr euch ausrüsten, ausruhen, eure Gegenstände reparieren und vor regelmäßigen Strahlungswellen Schutz suchen. Am Ende jeder Runde zieht jeder eine Begegnungskarte, die jeweils ein spannendes Abenteuer bereithält, komplett mit Entscheidungsmöglichkeiten, großen Risiken und manchmal auch beeindruckenden Artefakten. Im Spiel sind 10 unterschiedliche Charaktere enthalten. Jeder von ihnen bringt seine eigenen Fähigkeiten und seine eigene Ausrüstung mit sich. Manche sind die geborenen Kämpfer, andere gehen Gefahren lieber aus dem Weg oder haben mächtige Ausrüstung mitgebracht. Und einige haben durch Kontakt mit der Strahlung sogar unerklärliche Fähigkeiten entwickelt... Stell dich der lebensfeindlichen ZONA und lüfte das Geheimnis von Tschernobyl! ZONA: Das Geheimnis von Tschernobyl, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 18 https://www.youtube.com/watch?v=RHgKVGM1ckA</p> 	10/25	73,-	65,70

Titel	Termin	Preis	Nach Rabatt
 <p>ZONA: Das Geheimnis von Tschernobyl Wunsch oder Wirklichkeit – Erweiterung</p> <p>Man sagt, dass vor einigen Wochen jemand die Quelle in den Ruinen des Kraftwerks von Tschernobyl erreicht hat. Eine metaphysische Anomalie, im Herzen selbst verborgen ist. Angeblich hat Sie die Fähigkeit, die Realität nach den Wünschen der Menschen neu zu gestalten. Doch Zona erfüllt Wünsche der Plünderer auf pervertierte Weise. Das Gerücht besagt, dass die Quelle den Willen ihres Entdeckers verzerrt und neue Alpträume ausgespuckt hat. Die Quelle nutzte ihrer Kraft, um die endgültige Strahlungswelle für einige Zeit abzuwehren ... Ihr macht euch also erneut auf den Weg nach Zona, um die Quelle zu finden. Doch Zona ist nicht mehr wie früher. Zona offenbart selbst den härtesten Veteranen ein unbekanntes Gesicht. Wunsch oder Wirklichkeit ist eine Erweiterung für das Spiel Zona: Das Geheimnis von Tschernobyl, die eure Partien um neue Elemente bereichert und euch noch tiefer in euer Abenteuer in der verstrahlten Zone eintauchen lässt. ZONA: Das Geheimnis von Tschernobyl Wunsch oder Wirklichkeit - Erweiterung, ein Spiel für 1 bis 4 Spieler im Alter von 18</p> 	10/25	35,-	31,50
 <p>Zug um Zug: Polarlichter</p> <p>Zug um Zug: Polarlichter entführt euch in den hohen Norden. Setzt eure Wagenkarten ein, um Zug- oder Fährstrecken zu beanspruchen und verbindet die Städte auf euren Zielkarten. Achtet außerdem auf die 4 zufällig gezogenen Bonuskarten, die am Ende wertvolle Bonuspunkte bringen.</p> <p>Dieses Spiel in der Zug um Zug-Reihe wurde für bis zu 5 Personen entwickelt, kann in 5 Minuten gelernt werden und bietet stundenlangen Spielspaß für Familien und erfahrene Spielebegeisterte!</p> 		51,-	45,90

Kataloge

Asmodee - Katalog 2025

<https://asmodee-resources.azureedge.net/media/germanyprod/Broschueren/asmodee-neuheiten-1-halbjahr-2025.pdf>

Neuheiten 2. Hj 2025

<https://asmodee-resources.azureedge.net/media/germanyprod/Broschueren/asmodee-neuheiten-2-halbjahr-2025.pdf>

Print & Play

https://print-and-play.asmodee.fun/de/?_sc=NzA4MDEyMiM5MjEwNDg4&utm_campaign=print--play-winter-24&utm_medium=email&utm_source=brevo

Ausdrucken und spielen!

Katalog von hutter (Huch & co)

[Hutter Herbstkatalog](https://hutter-trade.com/blaetterkatalog/?catalog=HerbstkatalogHutterTrade2025) <https://hutter-trade.com/blaetterkatalog/?catalog=HerbstkatalogHutterTrade2025>

Spieletreffs/ Termine



Wir wollen ja nur spielen. Von den Spieletreff, von denen ich höre, werde ich hier informieren. Gerne Infos weitergeben!

Regelmäßige Termine

Altenberge	Jeder 1. Montag (19:00-22:00) und jeder 3. Sonntag (14:00 – 18:00) im Monat, Heimatverein Altenberge, Friedhofstr. 9, 48341 Altenberge. Flyer für die Spieletermine https://www.heimatverein-altenberge.de/
Berlin	https://team-spielwiese.de Kopernikusstraße 24, 10245 Berlin Freitag 18:00–00:00 Samstag 15:00–00:00 Montag 18:00-23:00 https://brettspielplatz.berlin Waldstraße 50, 10551 Berlin Wochentags: 16 - 24 Uhr Wochenende: 14 - 24 Uhr https://funtainmentberlin.de Frankfurter Allee 79-83, 10247 Berlin Freitag 12:00–21:00 Samstag 10:00–18:00 Sonntag Geschlossen Montag 12:00–20:00 Dienstag 12:00–20:00 Mittwoch 12:00–20:00 Donnerstag 12:00–20:00 https://talesuntold.de/ Am Comeniuspl. 1, 10243 Berlin DI - SO / 10 - 23 Uhr https://panke-spieler.jimdofree.com/ Schönholzer Str. 10, 13187 Berlin Wir treffen uns jeden Sonntag einer geraden Kalenderwoche. Juli/August ist Sommerpause.
Bremen	Verschiedene Termine https://www.highlander-bremen.de/
Dülmen	Brettspielgefährten Dülmen https://www.brettspielgefahrenten-duelmen.de/ Diverse Termine Anmeldung über die Webseite.
Düsseldorf	Jeden Montag, 20 Uhr: Restaurant "Lu Fung" (Fichtenstraße 8) Jeden Donnerstag, 20 Uhr: Lokal "BrauArt" (Emmastraße 25) Einen Samstag im Monat, 14 Uhr: Bürgerhaus Salzmannbau (Himmelgeister Straße 107h) An Feiertagen beginnen die Veranstaltungen teilweise früher. * von: https://www.brettspielen-duesseldorf.de/
Emlichheim	Ersten Freitag im Monat. Der Grafschafter Brettspieletreff trifft sich jeden ersten Freitag im Monat in 49847 Emlichheim, im Gebäude des Jugendhauses @21.

Hamm	Letzten Samstag im Monat im Ju&St Rhynern, Unnaer str. 14a, 59069 Hamm ab 14:00 – mindestens 18:00 Infos: Michael Eckert, 01511/8244729 Mail: michael.eckert@stadt.hamm.de
Kerpen-Sindorf	Spieletreff im Juze Kerpen Sindorf Jeden Dienstag 18 – 21 Uhr Hüttenstr. 88, 50170 Kerpen-Sindorf
Lüdinghausen	Freier Spieletreffen im Lüdinghausen Letzter Samstag im Monat ab 19:00 Infos und Anmeldung: spieleguppe.lh@gmail.com
Marl	1 * Monatlich. http://www.marlspielt.de Alle 2 Wochen Samstags in den ungeraden Kalenderwochen Ab 17:00. Würfelwesen, hagenbusch Marl, Rappaportstr. 12, 45770 Marl, Kanal https://whatsapp.com/channel/0029Vb62pfrAojYtxGfFDr19
Münster	Montags ab 18:00 in der Spiekekultur Frauenstr.
Rheine	Jeden 3. Freitag im Monat ab 19:00, Haus der Vereine, Scharnhorststr. 101, https://www.brettspieletreff-lingen.de info@brettspieletreff-lingen.de Freitag, 19. September 2025, Freitag, 17. Oktober 2025, Freitag, 21. November 2025, Freitag, 19. Dezember 2025 16.2.26, 20.2.26, 20.3.26, 17.4.26, 15.5.26 ab 15:00, 19.6.26, 17.7.26, 21.8.26, 18.9.26, 16.10.26, , 20.11.26, 18.12.26
Senden Bösensell	10.10.,7.11. ab 19:00 Uhr Spieletreff bei Willis – Sport & Fun in 48308 Senden -Bösensell, Espelstr. 16 B ab 19:00 Uhr https://chat.whatsapp.com/Jp1UYTheKOV1hOGw9eThFp

Einmalige Termine

13.-19.10.2025	Herbst-Spielewoche in NRW Sport + Seminarhotel Radevormwald, Jahnstr. 29, 42477 Radevormwald, Anmeldung unter http://www.spielerreisen.de
18.10.25	Release Event: Compile & Boss Fighter QR 14:00 – 18:00 Uhr Espelstr. 16 B, 48308 Senden-Bösensell
23.10 - 26.10.2025	Spiel Essen
2.11.2025	Baesweiler spielt Öffnungszeiten: 10:30 - 18:30 Uhr Realschule Setterich, Am Weiher 2, Baesweiler
07.-09.11.25	Spielwiesn, Augsburg
10.11.-16.11.2025	Eifel spielt November 2025 euvea Hotel, Bitburger Straße 21, 54673 Neuerburg, Anmeldung unter http://www.spielerreisen.de
15. - 16.11.2025	Spielefest Kreis Steinfurt in Altenberge Öffnungszeiten: Samstag 14 - 24 Uhr

	Sonntag 11 - 17 Uhr Sporthalle, Gooiker Platz 1, 48341 Altenberge
16.11.25	13:00 – 18:00 Uhr Spieletreff in Nottulm-Appelhülsen, Pfarrheim Appelhülsen, Kontakt: Christian.pontow@live.com
20.-23.11.25	Spielemesse Stuttgart, Stuttgart
21.11.2025 - 23.11.2025	Spielewochenende in Hohegeiß 2025 (16:00 Uhr Anreise, 13:00 Uhr Abreise) Spielewochenende all inklusive 2 Übernachtung, Sport- und Schwimmhalle, große Spielauswahl, nette Mitspieler (ca 100 insgesamt), Kinderbetreuung, Vollpension, Snacks, Getränke. 122€ pro Person, Übernachtung in Mehrbettzimmern. Noch sind 5 Zimmer und einzelne Betten frei. https://brettspielfreunde-hildesheim.de/anfrage/
21.-24.11.25	Liebethal bei Dresden 5. YOURBOARDCON Wenn ihr nach der SPIEL in Essen so viele neue Spiele wie möglich ausprobieren wollt, seid ihr hier genau richtig! Ihr kümmert euch um euren Spaß – wir uns um den Rest. Neben den üblichen Spielrunden erwarten euch spannende Extras: Blood on the Clocktower-Runden, Mal-Workshops, Turniere und vieles mehr. Überall gibt es Möglichkeiten, dem Alltag zu entfliehen.
23.11.2025	Eifel spielt in Simmerath
6.12.25	Spieletreff Münster Stadthalle Hiltrup 11:00 – 18:00 Westfalenstr. 197, 48165 Münster mit Flohmarkt*1. Flohmarkt Voranmeldung erforderlich! Eintritt: 5,- Familie: 10,- inkl. 1 Los Organistaion: Willi's Sport & Fun, Email: willi@willis-sport-fun.de
16. – 18/19.01.2026	Spielewochenende in Herzogenrath (wahlweise bis Sonntag oder Montag), Eine Anmeldung über seminar@nbh.de ist notwendig. Freitag 17 Uhr bis Sonntag bzw. Montag um 16 Uhr Adresse:Nell-Breuning-Haus, Wiesenstr. 17, 52134 Herzogenrath
31.1.-1.2.2026	Spielewochenende im La Vie, Dieckmannstraße 127, 48161 Münster, mit Flohmarkt *1, Schnuppern in Rollenspiele. Flohmarkt Voranmeldung erforderlich! Eintritt: 5,- Familie: 10,- inkl. 1 Los Organistaion: Willi's Sport & Fun Email: willi@willis-sport-fun.de
27.02. – 01.03.2026	Spielewochenende in Herzogenrath. Eine Anmeldung über seminar@nbh.de ist notwendig. Freitag 17 Uhr bis Sonntag bzw. Sonntag um 16 Uhr Adresse:Nell-Breuning-Haus, Wiesenstr. 17, 52134 Herzogenrath

24-26.4.2026	Spiel-Doch in Dortmund Messe Halle 4, Eingang Nord www.spieldoch-messe.com
07. – 10. 5. 2026	Die Fährreise in die Welt der Spiele. Begleite uns auf der 4-tägigen Abenteuer-Brettspiel-Reise über die sommerliche Ostsee nach Helsinki und wieder zurück. 07. – 10. Mai 2026 (Do. – So.) Sei Teil unser Brettspiel-Community und lass Dich auf den gemütlichen Decks von Spiele-Experten, Spiele-Erfindern und Spiele-Erklärern in die Welt der Brettspiele entführen. Lerne neue Spiele, Spielpartner und Freunde kennen, während draußen die sommerliche, ruhige Ostsee vorbeizieht. In Helsinki, der Brettspiel-Metropole des Nordens, hast Du die Möglichkeit, Deine persönliche Ludothek um das ein oder andere Spiel zu erweitern oder einfach Zeit zu bummeln und Land und Leute zu erleben. Egal ob Einsteiger oder Vielspieler – Wir freuen uns sehr, Dich an Bord begrüßen zu können! https://boardgame-cruise.de/finnland/
22. - 25.05.2026	Spielewochenende in Herzogenrath. Eine Anmeldung über seminar@nbh.de ist notwendig. Freitag 17 Uhr bis Sonntag bzw. Montag um 16 Uhr Adresse: Nell-Breuning-Haus, Wiesenstr. 17, 52134 Herzogenrath
20-21.6.2026	Spiel-Doch in Friedrichshafen Messe Halle 2, Foyer West www.spieldoch-messe.com
26.-27.9.2026	Spielewochenende im La Vie, Dieckmannstraße 127, 48161 Münster, mit Flohmarkt *1, Schnuppern in Rollenspiele. Flohmarkt Voranmeldung erforderlich! Eintritt: 5,- Familie: 10,- inkl. 1 Los Organistaion: Willi's Sport & Fun Email: willi@willis-sport-fun.de

*1: Die Flohmärkte bei Willi's Sport & Fun laufen wie folgt ab:

Ablauf:

1. Der Verkäufer beantragt vorab einen / mehrere Tische per Mail (willi@willis-sport-fun.de) oder WhatsApp (0170 9963705) bei Willi's Sport & Fun. Dabei gibt er seinen Namen, Anschrift, Email und oder WhatsApp Telefonnummer an. Der Tisch (ca. 0,5 x 1 Meter) mietet er für 15,- € pro Messetag. Der Eintritt zur Veranstaltung kommt zusätzlich. Für Evtl. Steuererklärung ist der Verkäufer verantwortlich.
2. Der Verkäufer ist für die Vollständig der Ware verantwortlich. Ebenfalls definiert er, dass die Ware sein Eigentum ist!
3. Willi's Sport und Fun ist nicht haftbar für eventuelle Beschädigungen, Verlust, etc..
4. Am Ende der Veranstaltung nimmt der Verkäufer seine nicht verkaufte Ware wieder zurück.



Willis Sport und Fun,
Inh. Willi Hollendung
Kampfsportartikel, Training, Brettspiele, Events und Sportreisen
Espelstr. 16 B, 48308 Senden
www.willis-sport-fun.de email: willi@willis-sport-fun.de

5. Sollte die Ware nach der Veranstaltung nicht abgeholt wurden sein, ist der Verkäufer damit einverstanden, das Willi's Sport und Fun mit der restlichen, nicht verkaufte Ware nach eigenen Gutdünken verfährt.
6. Sollte der Verkäufer die Ware als Paket gesendet haben, kann er einen Rückschein für DHL innerhalb einer Woche zusenden, damit die restliche Ware zurückgeschickt wird. Für das Handling mit Paketen darf Willi's Sport und Fun 5,-€ in Rechnung stellen und auch vom Erlös abziehen.